



ENTERPRISE ARCHITECT

用户指南系列

模型存储库

Author: Sparx Systems

Date: 13/11/2024

Version: 17.0

创建于  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

目录

模型存储库	8
存储库概述	10
简单的介绍	13
管理与项目的连接	15
获取存储库连接字符串	17
项目快捷方式	18
创建项目快捷方式	20
捕捉当前的工作环境	22
加密存储库密码	24
基于文件的项目	25
复制基础项目	29
基于共享文件的项目	30
分享Enterprise Architect项目	31
刷新共享项目的视图	32
在网络驱动器上共享项目	33
分布式开发	34
复制	35
QEA 复制	36
指定主存储库- QEA	37
创建副本 - QEA	38
同步副本 - QEA	39
解决冲突 - QEA	41
删除复制 - QEA	43
EAP 复制	44
指定主存储库- EAP	46
创建副本 - EAP	47
同步副本 - EAP	48
删除复制 - EAP	49
升级副本 - EAP	51
解决冲突 - EAP	52
在MS Access 2007数据库中创建项目	54
基于服务器的存储库	58
在MariaDB数据库中创建项目	60
与MariaDB存储库的本地连接	63
与MariaDB存储库的 ODBC 连接	65
在MySQL数据库中创建项目	68
与MySQL存储库的本地连接	71
ODBC 连接到MySQL存储库	73
在 Oracle数据库中创建项目	76
到 Oracle存储库的本地连接	79
OLE DB 连接到 Oracle存储库	81
与 Oracle存储库的 ODBC 连接	83
在 PostgreSQL数据库中创建项目	86
与 PostgreSQL 存储库的本地连接	89
与 PostgreSQL 存储库的 ODBC 连接	91
在#	95
中创建一个项目#	95

服务器数据库	95
创建一个#	99
服务器存储库	99
到#	101
的本机连接#	101
服务器存储库	101
OLE DB 连接到#	103
服务器存储库	103
#	106
服务器安全权限	106
打开服务器连接 - 本机连接	107
通过 ODBC 连接到存储库	110
WAN Optimizer	112
专业云服务器存储库	114
云存储库概览	115
专业云服务器设置	117
专业云服务器安装	118
安装新版本	120
从 32 位迁移到 64 位	123
将专业云服务器迁移到新服务器	125
专业云服务器配置	127
专业云服务器配置客户端-应用	131
专业云服务器登录屏幕	133
数据库经理	134
添加数据库管理员- Native	135
添加数据库管理员- ODBC	139
添加数据库管理员-火鸟	141
添加数据库管理员- ODBC	142
添加数据库管理员- #	144
服务器	144
添加数据库管理员- Oracle	147
配置数据库管理员	148
配置工作者	151
获取数据库管理员连接字符串	152
将 OLEDB/ODBC 连接迁移到 Native	153
扩展服务器属性	155
访问控件	158
专业云服务器授权	160
创建请求	162
添加新许可证	164
删除许可证	165
更新许可证	166
管理分配	167
配置端口	169
添加端口定义	171
使用 HTTPS (SSL)	175
自签名 SSL 证书	177
使用您自己的证书颁发机构 (CA)	178
专业云服务器配置客户端-网络	180
WebConfig - 登录	183
屏幕- 主页	184

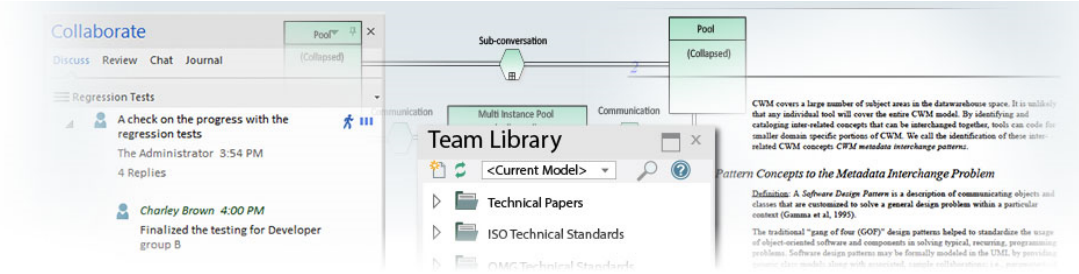
WebConfig -服务器设置	187
WebConfig -专业云服务器Licenses	191
WebConfig - 新许可证请求	193
WebConfig - 添加许可证	195
WebConfig - 删除许可证	196
WebConfig - 续订许可证	197
WebConfig - 令牌分配	198
WebConfig -配置端口	200
WebConfig - 添加或编辑端口	201
WebConfig -集成插件	203
WebConfig - 添加或编辑集成数据提供者	206
WebConfig - 编辑模型绑定	210
WebConfig - 管理 EA 浮动许可证	211
WebConfig -浮动许可证组	214
WebConfig - 添加或编辑组	216
WebConfig - 组权利	218
WebConfig - 添加模型连接	219
WebConfig - 编辑模型连接	221
WebConfig - 故障排除	224
防火墙设置	225
使用多种配置	226
使用 IIS 的专业云服务器 (可选)	228
浮动许可证服务器	236
安装和配置	237
浮动许可证配置客户端	240
浮动许可证服务器	241
设置共享密钥租期	244
在存储之间迁移共享密钥	245
添加共享密钥	247
释放共享密钥	248
删除共享密钥	249
管理组配置	250
管理组详细信息	252
浮动许可证服务器的默认密码	255
管理组许可权利	256
故障排除	258
创建云存储库	260
将Enterprise Architect连接到云模型	262
专业云服务器特征	264
WebEA	265
WebEA快速开始指南	266
WebEA快速开始指南 - IIS	271
WebEA安装和配置	277
如何配置自动可视组件	282
手动工作者配置	284
如何配置WebEA模型	286
配置模型 - WebEA网络浏览器	288
编辑WebEA模型连接设置	290
配置WebEA - 通过文本编辑器	297
如何配置WebEA本地化	313
配置WebEA以信任您自己的证书颁发机构 (CA)	314

使用WebEA的单点登录 (SSO)	315
为WebEA窗口身份验证配置 IIS	317
WebEA更新到新版本	320
WebEA用户指南	322
登录	324
WebEA的布局	328
WebEA -模型视图	330
WebEA -浏览器	334
WebEA主视图-图表	336
WebEA主视图-物件属性	337
WebEA主视图-物件列表	340
WebEA -属性视图	342
物件中的WebEA创作	344
添加测试记录	347
添加资源记录	349
添加特征	351
添加更改请求	353
添加文档	355
添加缺陷	357
添加问题通知	359
添加任务	361
添加风险	363
编辑对象	365
WebEA中的讨论	371
WebEA中的评论	374
WebEA - 协作	379
评论	380
讨论	381
期刊	382
聊天	383
邮件	384
WebEA - 搜索	386
搜索	387
关注列表	389
WebEA的主菜单	392
关系矩阵	393
WebEA故障排除	396
Prolaborate	402
集成来自外部提供商的数据	403
安装和配置	406
集成插件	413
添加/编辑数据提供者	417
数据提供者高级认证	423
演练：ServiceNow集成	425
演练：Jira集成	432
演练：DevOps集成	438
演练：Jama集成	447
演练：Polarion集成	453
演练：Enterprise Architect集成	459
故障排除	464
访问的信息	466

导航外部数据	467
外部项目详细信息	470
配置	473
链接项	476
到WebEA的项目超链接	481
编写自定义集成插件	483
ISBPIIntegrationPlugin 接口	485
创建WebEA超链接	487
获取授权详情	488
获取默认字段映射	490
获取默认类型映射	492
获取字段	494
获取图标	495
获取项目	496
获取项目讨论	498
获取项目列表	499
GetItemNotes	500
获取项目	501
获取菜单列表	502
获取类型	503
项目链接	504
项目未链接	505
物品已更新	506
后新讨论	507
PostNewItem	508
PostOAuthCode	509
PostUpdateItem	510
PostUpdateItemNotes	511
刷新OAuthToken	512
设置授权	513
设置回调	515
设置配置	516
自定义 SBPI 服务	518
ISBPIServicePlugin 接口	520
处理请求	521
设置回调	523
设置配置	524
示例脚本	526
可见度级别	528
安装与配置	529
用户指南	532
故障排除	534
专业云服务器标准特征	535
PCS 故障排除	536
项目维护	541
维护概览	542
选择校正	543
重置自动增量	546
升级项目	548
升级副本	549
运行#	550

补丁	550
重命名项目	551
压缩 .QEA/.QEAX 项目	552
压缩 .EAP/.EAPX 项目	554
重新索引火鸟项目	555
修复项目	556
参考	557
参考概述	558
UML类型	561
构造型设置	562
形状编辑器	564
标记值类型	565
基数	566
一般类型	567
状态类型	569
约束类型	571
约束状态类型	572
难度类型	574
优先类型	576
测试状态Types	578
需求类型	580
场景类型	581
维护状态类型	582
人们	584
项目作者	585
选择用户	587
项目角色	588
项目资源	590
项目客户	592
风险类型	594
维护	595
问题类型	596
测试类型	597
指标和估计	598
自动名称和计数器	599
数据类型和命名空间	602
数据类型	603
编码数据类型	604
命名空间	606
共享参考	607
导入参考	608
导出参考	610
链接参考	611
共享安全参考	614
更多信息	615

模型存储库



Enterprise Architect是一个丰富的建模平台，可用于各种建模和设计情况，从访问基于文件的存储库的单个用户到使用基于云的存储库在世界各地工作的数千名建模人员的大型分布式团队存储库。存储库可以向上和向下扩展，以单个用户开始的项目可以无缝扩展为大型多用户存储库。

Enterprise Architect旨在支持跨学科建模者协作创建系统或企业的单一统一视图，并且该平台具有许多内置特征来支持该团队开发。通过利用基础UML建模语言，以及 BPMN 和 SysML 等众多扩展语言，以及 TOGAF 和 UAF/UPDM 等高效框架，建模人员、设计人员、管理人员和其他人可以构建全面的、相互连接的模型它充分表达了功能齐全、多层次、复杂的系统和/或企业的能力、结构和行为。

此外，还有一些特征允许建模者讨论模型，例如讨论和审阅窗口以及库窗口中正在进行的审阅工作。可以实施模型安全性，这有助于协作并防止工作被意外覆盖。

有一系列项目管理特征，例如任务和资源分配、用于查看随时间推移的任务进度的甘图表图以及跟踪重要项目事件的项目日历。

集成如此简单，特征集如此丰富，以至于战略思想家、业务经理、架构师、信息和数据建模师、测试人员、软件工程师和许多其他人将从使用该工具并将他们的模型整合到整体愿景中获得巨大收益。

关键概念

存储库格式

Enterprise Architect模型存储在**标准关系数据库**中。这种方法从第一个版本开始就内置在Enterprise Architect中。通过依赖基于简单文本文件的模型存储系统，使用关系数据库提供了优于范围和功能受限的其他工具的巨大优势。支持两种基于文件的存储库格式（SQLite 和火鸟）以及许多行业标准 DBMS 服务器（例如#

服务器、MySQL和 Oracle）加上基于云的存储，Enterprise Architect在广泛的部署场景中提供对模型的快速、可扩展、灵活和透明的访问。

建模语言

Enterprise Architect基于行业标准UML，由物件管理组 (OMG) 维护的规范。尽管最初被设想为主要用于软件开发的建模语言，但多年来，功能和正式（标准）扩展允许UML发展成一组丰富的构造和建模行为，为软件的所有内容提供非常丰富和详细的支持，业务流程、嵌入式软件、企业架构、组织结构图、战略模型、思维导图、需求管理等等。UML的成功已经在现实世界中一次又一次地得到证明，并且使用UML作为底层“无语言”的新技术和建模配置文件的数量都归功于UML的力量和有效性。

团队发展

从Enterprise Architect的第一个版本开始，目标就是为基于团队的开发提供最好和最容易获得的支持。多年来，该平台设计A丰富的工具和功能，以支持安全性、可扩展性、信息共享、并发访问、管理、报告和查询。随着互联网和分布式开发场景的发展，Enterprise Architect已经发展成为在全球分布式情况下开发模型和设计的卓越平台。基于云服务器的部署提供了高可用性、卓越的性能和简单的配置，可将多样化和分布式的团队快速整合到一个单一的、活的存储库中，在该存储库中可以轻松地共享、查看、讨论和管理工作。

- 可扩展性** 通过利用当今 DBMS 服务器和基于云的技术的强大功能，Enterprise Architect可以轻松扩展到真正的史诗级比例。大型分散的团队可以实时存储和访问数百万个对象。可扩展性水平仅受 DBMS 或云技术的选择以及部署模型的网络和服务器基础设施的能力限制。在实践中，多年来，Enterprise Architect已在工业中使用，建模者和设计师利用内置的可扩展性来构建令人惊叹且通常是巨大的模型，这些模型捕获了有关复杂和高度互连系统的大量信息和企业。
- 安全** 由于Enterprise Architect使用的存储库的性质和可能的部署场景，可以通过多种方式管理安全性。在Enterprise Architect的企业统一版和终极版中，内置了对定义用户和组的支持，这些用户和组允许锁定和管理模型内的元素和包。这将在后面的安全部分中讨论。此外，还可以通过对 MS JET 和基于 Firebird 的模型 (.EAP 和 FDB) 使用基于文件的安全访问以及对较大的基于数据库服务器的系统使用 DBMS 服务器身份验证和访问来限制对模型的一般访问。作为进一步的改进，当连接到基于云的服务器时，还可以使用 HTTPS 协议限制对模型的访问。
- 版本控制** Enterprise Architect使用行业标准的 XMI (XML 交换) 格式文件来存储和版本模型包。通过将 XMI模型片段的导入和导出集成到Enterprise Architect支持的版本控制系统 (如 SVN) 中，您可以在不同的存储库中维护同一模型的多个版本，并对开发和设计过程进行精细控制。鉴于此版本控制系统的性质，有几种不同的场景可用于维护不同的模型以及团队如何访问信息。例如，在版本控制系统被用作单点事实和事实存储库的情况下，可以方便地使用反映特定时间点实际模型的许多基于工作组或单用户的存储库。相比之下，版本化文件主要仅用于备份和基线目的，更大的基于团队的 DBMS 服务器将用于提供模型共享和协作功能。因此，无论实际需求是什么，Enterprise Architect都有许多解决方案场景，可以进行调整以提供适当级别的变更管理和协作开发。

示例存储库任务

任务
在基于文件的简单存储库 (.QEA 和 .FEAP 文件) 中创建项目
在一系列 DBMS 存储库中的一个中创建项目 - 这些存储库提供具有更多并发连接用户的更大模型 (企业和扩展版本)
管理模型内的变化
维护项目数据的完整性
在整个项目、模型之间和项目之间共享使用的参考数据
允许每个用户配置他们的个人偏好，以了解项目工具在其工作站上的显示和行为方式
通过文档或网络报告记录您的模型，您可以根据自己的目的进行定制

存储库概述



Enterprise Architect存储库包含有关企业及其运行的项目的宝贵信息。信息可以处于战略、战术或运营级别，模型可以基于从业务到技术再到工程的一系列学科。这些模型可以代表企业或其业务或技术部门或服务之一的当前或未来状态。该存储库将成为企业知识的中心枢纽，并且通过与一系列其他工具的集成，可以提供所有企业知识及其联系的统一视图。

作为建模者，您以互连元素图形的形式创建内容，这些元素在图表、列表和专门的表示形式（如矩阵、看板、图表、图形、路线图等）上可视化。建模组之外的利益相关者能够查看这些可视化，并通过讨论、评论和聊天进行协作，提供反馈和提问，从而参与模型的发展。

Enterprise Architect存储库存储在关系数据库中；这可以是基于文件的数据库，例如 SQLite 或火鸟（旧版本为 MS Access），也可以是数据库管理系统 (DBMS)，例如 MS #

服务器、MySQL、PostgreSQL 或 Oracle。Enterprise Architect可以通过直接连接或使用通常称为基于云的存储库的类型的专业云服务器连接到基于 DBMS 的存储库。通常从基于文件的存储库开始，当项目获得一些动力并且有许多建模者访问存储库时，将其转移到 DBMS。无论实施哪种类型的存储库，用户界面都保持不变，用户可以无缝地从一种类型的存储库移动到另一种类型的存储库，并继续作为该建模平台上的团队成员做出贡献。

概念

概念	描述
存储库作为文件	<p>在任何版本的Enterprise Architect中，您都可以将项目存储在扩展名为 .qea 或 .feap 的单个文件中。旧版本的Enterprise Architect支持 .cap/.capx 文件，但是自从Enterprise Architect版本 16 发布以来，这种格式已被弃用。</p> <ul style="list-style-type: none"> • A文件是 SQLite 数据库 • A文件是一个火鸟数据库 • A /.capx 文件是 Microsoft JET 数据库，.cap 是基于MS Access 97 的文件，.EAPX 是MS Access 2000
DBMS 中的存储库（数据库管理系统）	<p>在Enterprise Architect企业统一版和终极版中，您还可以为项目使用合适的 DBMS 存储库。</p> <p>DBMS 项目具有与 .qea 和 .feap 文件相同的数据库架构/结构，但提供了更大的可伸缩性和并发访问。Enterprise Architect使用“本机”连接（在 EA v16 中引入）或 ADO/ODBC（请参阅连接到数据存储库）连接到 DBMS。Sparx Systems建议继续使用本机连接。</p> <p>注记当在 64 位机器上配置 ODBC 数据源时，您应该为您的Enterprise Architect安装使用匹配的 ODBC 数据管理器。例如，如果您安装了 64 位版本的Enterprise Architect，那么您的 ODBC DSN 将需要具有 64 位定义。要确保使用正确版本的 ODBC 数据管理器，请使用Enterprise Architect的 设置 > 用户工具 > ODBC 数据源”功能区选项。</p>
云存储库	<p>在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，您可以进一步启用 Enterprise Architect的分布式功能，并使用Internet或本地网络连接到已安装并配置一个或多个Repositories的专业云服务器以供访问。专业云服务器是Sparx Systems提供的免费软件，在合适的基于 Windows 的机器上设置和配置相对简单。基于云的存储库提供了终极的分布式开发和最少的客户端配置。事实</p>

	<p>上，客户端只需要服务器的 URL 和数据库名称就可以连接到基于云的存储库。</p> <p>专业云服务器支持与Enterprise Architect相同的基于文件的DBMS，即火鸟、MariaDB、MySQL、Oracle、PostgreSQL、SQLite和SQLServer。如果使用DBMS服务器，为确保Enterprise Architect客户端的最佳性能，Sparx Systems建议专业云服务器和数据库服务器应位于同一局域网上，并通过高速连接连接。</p>
<p>楷模</p>	<p>Enterprise Architect在讨论存储库及其内容时使用此术语。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 模型是A组相关的内容，它表达了系统或企业的某些重点方面，这些方面与所使用的建模工具和范例相关。例如，您可以构建一个“用例模型”，使用UML使用案例来描述行为和场景。进程模型、架构模型、行为模型、结构模型、类模型等都是当前项目中的模型。 2. 项目是A组具有单一统一目的的模型。例如，为新飞机或汽车设计导航系统的项目将被视为单个项目。在这个项目中会有多个模型。项目通常定义安全级别、必要的视图和模型类型、必要的程序和其他管理任务以交付产品。Enterprise Architect中的项目管理功能非常丰富，可以完成资源管理、安全、变更管理、测试和其他典型的项目管理任务。 3. 存储库是包含A或多个项目的单个文件、DBMS 数据库或云服务器地址。通常，基于文件的存储库（例如 SQLite 和火鸟模型）包含一个具有多个模型的单个项目，这些模型可以由小型工作组共享或仅由单个建模者访问。DBMS 和基于云的存储库通常包含多个项目，尤其是在项目以某种方式相互关联或相互依赖的情况下。
<p>添加初始内容</p>	<p>在以存储库采用的任何形式创建和访问新项目之后，您现在可以使用模型构建器来创建模型包，其范围从通用和简单的视图到更复杂和基于模式的内容。</p> <p>您可以通过以下方式从浏览器窗口将模型添加到项目：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 右键单击现有模型并选择选项“模型生成器（模式库）” • 右键单击包并选择选项“模型生成器（模式库）” • 单击现有模型，按“Insert”键并选择选项“模型生成器（模式库）” • 单击包，按“Insert”键并选择选项“模型生成器（模式库）”
<p>打开现有项目</p>	<p>现有项目可通过“文件管理”图标 () 下的“最近的模型”列表或“打开项目”选项或首页上的“最近的”列表或管理项目按钮访问。</p> <p>连接到现有的 DBMS 或基于云的存储库将在有关使用这些存储库类型的相关部分的更多细节中进行讨论。</p> <p>对于新用户，您可以使用“开始>帮助>帮助>打开示例模型”功能区选项来打开和探索Enterprise Architect提供的Enterprise Architect Architect示例存储库。这个例子与其说是一个完整的例子，不如说是一个模型集合，展示了如何利用Enterprise Architect平台和UML的力量来创建范围广泛的基于视觉和文本的模型。</p>
<p>DBMS 存储库</p>	<p>您可以连接到以下任何数据存储库：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 火鸟 • MariaDB • 微软访问2007起 • 微软#服务器起（包括 Express 和 Azure） • MySQL • Oracle 9i 以上 • PostgreSQL

简而言之，要创建一个新的数据库存储库，首先使用 DBMS 管理软件创建一个新数据库，然后运行提供的脚本来创建模式/结构。

然后，数据库需要 Enterprise Architect 函数运行的初始数据量。初始数据可以是现有存储库的副本，也可以是来自多个不同来源的最低限度的数据。详细信息可在基于服务器的存储库部分中找到。

简单的介绍

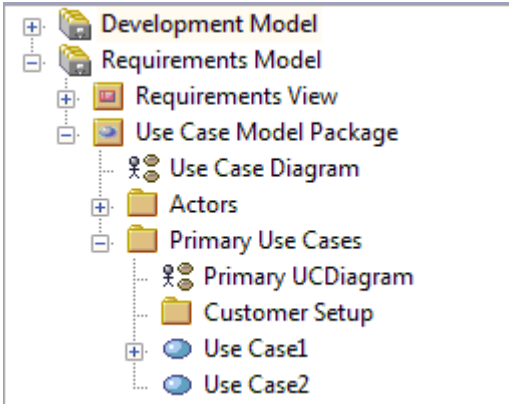
Enterprise Architect用于模型业务、技术和工程系统。您出于各种原因创建模型，包括指定需求、分析设计选项、描述架构、设计编程类和数据库、记录现有系统等等。与这些模型相关的所有工件都存储在存储库中，不是作为文件，而是在关系数据库中的库表中。这些模型都可以从一个存储库（有时称为项目）存储和访问。存储库可以有两种基本类型：

- 基于文件的数据库- 例如 SQLite *.qeax 文件、火鸟*.feap 文件或MS Access *.capx 文件
- 基于服务器的 RDBMS——例如 MS # 服务器MySQL, PostgreSQL 或 Oracle

Enterprise Architect连接到这些数据库

Enterprise Architect项目是用于存储、操作和管理一个或多个模型的存储库。A存储库可以包含多个模型，存储库可以是基于文件的，托管在更大的 DBMS 系统中或基于云。

概念

概念	细节
项目	A项目可以包含一个模型或多个模型，每个模型定义一个特定的系统或过程。A包含函数系统或过程的结构和模型的图表、元素、关系和相关元数据。这些组件被组织成一个包的层次结构，这有助于对相关组件进行分组和管理。
模型	过程或系统的不同方面（或它们的开发）由模型包定义，您从专门构建的模板生成，以支持模型包所代表的方面，例如需求或部署。您可以在层次结构的任何级别生成这些模板包，但由于它们是使用自己的内容创建的，因此它们在顶层更有用。
视图	模型中的顶层包也可以是视图，它代表了您自己定义的模型的分区。您可以从标准视图开始，例如类或部件，或创建适合您的模型的任何分区。
示例项目结构	 <p>每个视图或模型包都包含包；用例模型包包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 演员和 • 主要使用案例 <p>它还包含用例图，可以是包结构或函数的概述。</p> <p>每个包本身可以包含一个或多个图表、一个或多个包和几个元素；主要使用案例包包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 初级UC图 • 顾客安装包

- 使用案例1元素
- 使用案例2元素

每个从属包还包含图表、元素和（如有必要）进一步的包；这些元素通过图中创建的连接器相关联，并且每个元素和连接器都具有在各自的属性对话框中定义的属性、属性、操作和扩展。

注记模型不必以这种方式构建。根据您的遵循的方法和模型所需的信息，项目结构可能看起来完全不同。此外，TOGAF 和 ArchiMate 等许多架构框架都将自己的项目结构指定为其整体解决方案架构的一部分。

管理与项目的连接


Enterprise Architect项目用于存储和管理一个或多个UML模型的组件。Enterprise Architect专业版适用于基于文件的项目（.qea、.feap或.eap/.eapx文件）。如果您使用的是企业版（或以上），您还可以使用多种DBMS中的一种，例如MySQL、#

服务器、Oracle或基于云的服务器来托管项目存储库。

当您选择打开项目时，您可以：

- 选择最近项目的快捷方式，将其打开
- 浏览要打开的另一个现有项目
- 从最近打开的项目列表中删除快捷方式
- 指定用于打开托管在DBMS上的项目的连接详细信息
- 通过云连接到项目
- 创建一个新的Enterprise Architect项目文件

访问

功能区	 > 打开项目
键盘快捷键	Ctrl+O
其它	首页：管理项目

选项

字段/按钮	行动
本地文件	单击此按钮打开文件浏览器对话框，找到并选择现有的.QEA、.QEAX、.EAP、.EAPX或.FEAP文件；.EAP文件可以是项目文件或DBMS上托管的项目的快捷方式。或者，单击下拉箭头并选择“新建项目”选项以创建新项目。
连接到服务器	单击此按钮以指定打开基于服务器的Enterprise Architect存储库的连接详细信息。显示“打开服务器连接”对话框；开始定义与项目的基于服务器的存储库的连接。 您也可以单击下拉箭头并选择： <ul style="list-style-type: none"> • “本机连接” - 显示“打开服务器连接”对话框 • “ODBC连接向导” - 窗口“数据链接属性”对话框；您也可以使用此方法来定义存储库连接 • “连接string” - 显示“连接字符串”对话框；输入或粘贴连接string并单击确定按钮直接连接到项目 注记您也可以直接显示“连接字符串”对话框，方法是在开始页面上选择“URL”选项。
	单击此按钮可通过云连接到项目。将显示“云连接”对话框，您可以在其中指

连接到云	定要通过云访问的服务器 URL 和模型名称。
最近的项目	<p>此面板列出最近打开的项目，最多十个。要打开这些项目之一，请双击名称，或在列表中选择它，然后单击“打开”按钮。</p> <p>显示每个项目名称及其访问路径。您可以通过右键单击访问路径并选择“编辑连接字符串”上下文菜单选项来编辑访问路径；在“连接字符串”对话框中进行更改，然后单击确定按钮。</p> <p>同样，如果项目有一个连接string（不是快捷方式），您可以通过右键单击它并选择“编辑项目名称”菜单选项来更改项目名称；在“编辑项目名称”对话框中输入一个新名称，然后单击确定按钮。</p> <p>最近的项目列表也会显示：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 在首页上，在“最近的”标题下 • 作为默认工具工具栏上打开项目按钮下的下拉菜单 • 使用  选项列表
从列表中删除选择	单击项目名称并单击此按钮可从“最近的”列表中删除该项目名称。
在启动时显示此对话框	选中复选框以在启动Enterprise Architect时自动显示此“打开Enterprise Architect项目”对话框。取消选中复选框以隐藏对话框。
要打开的默认项目	单击“最近的”列表中的项目名称并选中此复选框以在您启动Enterprise Architect时自动打开选定的项目。
打开	单击此按钮可在“最近的项目”列表中打开当前选定的项目。
取消	单击此按钮可关闭此对话框，无需任何进一步操作。
帮助	单击此按钮可显示此帮助主题。

注记

- 使用DBMS 和/或云来托管模型存储库在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中可用
- Enterprise Architect支持这些用于托管模型存储库的 DBMS 产品：
 - MariaDB
 - MySQL
 - 甲骨文
 - PostgreSQL 和
 - #
 - 服务器, #
 - 服务器快递和#
 - 服务器上的服务器

获取存储库连接字符串

A连接string“定义了Enterprise Architect打开存储库所需的所有连接信息。

连接字符串通常只能从“管理项目”中获得。

1. 您可以通过以下方式打开“管理项目”对话框：

- 按 **Ctrl+O**，或

- 单击  > 打开项目... 或

- 选择首页管理项目按钮

2. 在“最近的项目”列表中找到存储库。笔记“路径”列将显示连接string；但是，如果屏幕太长，它将被缩写并显示“...”。

3. 右键单击存储库并选择“编辑连接字符串”上下文菜单选项。这将显示“连接字符串”对话框。


首次显示“连接字符串”对话框时，将自动选择连接string的完成文本。按 **Ctrl+C** 将其复制到剪贴板。

在与Sparx Systems的通信中包含此连接string通常是一个好主意，因为它提供了有关如何连接到模型的有用信息，这可以帮助Sparx Systems了解您的环境。

项目快捷方式

Enterprise Architect使您能够为Enterprise Architect项目（云、DBMS 或基于文件）创建桌面快捷方式（或代理文件）。每个快捷方式都是一个包含模型连接string的文件。此外，快捷方式还定义了Enterprise Architect在打开模型时应打开的视图，如此处所述。通过这种方式，它是一种方便且可定制的方式，可以快速共享与服务器或基于云的模型连接，而无需其他用户了解服务器、模型名称和其他参数的完整详细信息。

访问

功能区	 > 另存为快捷方式
-----	---

话题

视图	细节
图表	定义打开项目时要加载的一个或多个特定图表。
模型搜索	<p>使用特定文本string和搜索类型打开模型搜索。</p> <p>对于在当前树选择上操作的搜索，必须先打开目标包中的图。</p> <p>如果您使用自定义# 搜索，# 必须包括 ea_guid AS CLASSGUID 和object类型。 您指定单个模型搜索来打开。</p>
已保存个人资料的关系矩阵	<p>使用已保存的配置文件打开关系矩阵。</p> <p>您指定要打开的单个关系矩阵配置文件。</p>
默认库	<p>打开默认库文档。</p> <p>您只需指定一次库。</p>
工作集	<p>打开一个工作集。</p> <p>您指定要打开的单个工作集。</p> <p>这与快捷方式本身非常相似，打开一组定义的图表和视图。但是，工作集也可以打开源代码编辑器，因此仅扩展了快捷方式的功能。</p> <p>工作集可以轻松自定义要打开的主视图，而无需重新保存项目快捷方式。工作集很容易根据您不断变化的要求进行定制，为调用工作集的任何快捷方式增加了更大的灵活性。</p> <p>此外，工作集提供了在关闭模型时存储当前使用的文件的功能，并在您最后一次使用它们的上下文重新打开它们。基本的项目快捷方式也可以做到这一点，但是一旦捕获了工作环境，每次使用它时，快捷方式都会返回到相同的设置。每次模型关闭时，工作集都会捕获当前的工作环境。</p> <p>例如，当您想要返回到上次编辑的文件时，此选项在编码环境中非常有用。</p>
工作空间布局	应用选定的工作空间布局，为特定工作区域（例如模型模拟）打开并设置适

	<p>当的屏幕和窗口。</p> <p>您指定一个单一的工作空间布局来打开。但是，通过创建和使用单独的快捷方式，您可以完全按照您想做的工作所需的配置打开Enterprise Architect例如建模、编码或调试。</p>
示例快捷方式	<p>您可以创建一个快捷方式来打开，按以下序列：</p> <ul style="list-style-type: none"> • A模块 • 模型搜索对术语问题进行简单搜索 • 模块问题图 • 模块 修改”图 <p>Enterprise Architect在您列出选项的序列中打开适当的窗口，将列表中的最后一个视图显示为活动视图。</p> <p>在此示例中，项目打开时Enterprise Architect工作区显示两个图表选项卡和 模型搜索”选项卡， 修改”图表显示在图表图表视图中。</p>

注记


- 如果指定，快捷视图会覆盖为模型或当前用户定义的任何默认图表
- 快捷方式不会影响原始Enterprise Architect .exe 文件或图标，或您可能已定义A任何其他快捷方式；您可以独立使用所有这些
- 如果您使用的数据库存储库不是MS Access 97、2000、2003 或 2013，您可以配置快捷方式来加密用于设置Enterprise Architect与存储库之间的连接的密码；Enterprise Architect用户没有真正的密码，从而阻止他们使用其他工具（例如查询分析器或 SQLPlus）访问存储库

创建项目快捷方式

您可以创建Enterprise Architect项目（DBMS项目或基于文件的项目）的快捷方式。快捷方式可以指定每次运行快捷方式时自动打开的附加窗口和运行，为其他用户提前创建工作环境。

快捷方式以.EAP扩展名存储，但实际上是小文本文件，告诉Enterprise Architect要打开什么项目以及要显示什么初始视图和窗口。

访问

功能区	 : 另存为快捷方式
-----	---

创建项目快捷方式

节	行动
1	开放Enterprise Architect。
2	打开所需的项目。
3	选择  另存为快捷方式”选项。 将显示“保存项目快捷方式”对话框。
4	单击“目标文件”字段末尾的  按钮。 将显示“将项目另存为”对话框。
5	浏览适当的文件位置，并在“文件名”字段中输入适当的文件名。 所有快捷方式都是.EAP文件，无论模型本身是.EAP文件还是DBMS模型。
6	单击“保存”按钮返回“保存项目快捷方式”对话框。
7	单击添加其它按钮并选择所需的选项来定义： <ul style="list-style-type: none"> • 要打开A图表 • 要打开A关系矩阵配置文件 • 图书馆窗口 • A模型搜索执行 • 要应用A工作集 • A工作空间布局
8	适当的浏览器或对话框显示来定义要显示的视图；输入详细信息，然后单击确定按钮。 视图添加到“行动移动模型时”字段；该条目被自动选中，并在复选框中打勾。
9	根据需要重复步骤7和8以获得更多视图。

10	<p>审阅 行动模型打开时”字段中的项目。</p> <ul style="list-style-type: none">• 如果您决定在快捷方式中没有项目，请取消选择其复选框• 如果要清除所有选定的项目，请单击 包括无”按钮 <p>当您保存快捷方式时，未选择的条目将被删除。</p>
11	<p>如果您决定更改序列和/或首先在图表视图视图中显示不同的视图：</p> <ul style="list-style-type: none">• 单击相应的条目• 单击 上手”或 下手”按钮
12	<p>点击确定按钮保存快捷方式。</p>

注记


- 当您随后打开 保存项目快捷方式”对话框时，它会按照打开顺序列出当前打开的视图；您可以添加更多视图或从快捷方式中删除它们

捕捉当前的工作环境

您可以在快捷方式中捕获当前Enterprise Architect工作环境。从那时起，这将保持工作环境，如果您打算关闭并重新打开模型并多次返回相同的配置，这将非常有用。

如果您只是想在每次关闭模型时返回到您碰巧所处的任何工作环境，您应该使用捕获当前环境的工作集，无论是单独还是作为更广泛的项目快捷方式的一部分。

访问

功能区	 : 另存为快捷方式
-----	---

捕捉您当前的工作环境

节	行动
1	开放Enterprise Architect。
2	打开所需的项目并在其中工作。
3	在您决定以快捷方式捕获工作环境时，请确保： <ul style="list-style-type: none"> 您已打开所有需要的图表 如有必要，您已打开“库”窗口、模型搜索（使用适当的搜索词和类型）和/或关系矩阵（在适当的配置文件中） 您要恢复工作的视图是最后一个打开的视图
4	选择“另存为快捷方式”菜单选项。 将显示“保存项目快捷方式”对话框，显示从您当前打开的视图派生的操作列表。
5	如果您通过快捷方式访问Enterprise Architect，“目标文件”字段会显示该快捷方式的文件位置。 否则，单击“目标文件”字段末尾的  按钮。 将显示“将项目另存为”对话框。
6	浏览适当的文件位置，并在“文件名”字段中输入适当的文件名。 所有快捷方式均为 .EAP 文件，无论模型本身是 .EAP 文件、.FEAP 文件还是 DBMS 模型。
7	单击“保存”按钮返回“保存项目快捷方式”对话框。
8	在“行动模型打开时”字段中，单击“包括所有”按钮。
9	如果您还想保存当前窗口位置，请单击“添加其它”，然后单击“添加工作空间布局”。显示的对话框允许您选择现有的布局或保存当前的布局。
10	点击确定按钮保存快捷方式。

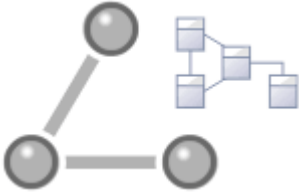
加密存储库密码

如果您的模型是在 DBMS 存储库上开发的，保存项目快捷方式对话框有一个“加密连接字符串”复选框。

您可以创建快捷操作，并在必要时选中复选框以加密数据库连接string。

您将快捷方式文件分发给要访问模型的数据库用户。然后，用户拥有一个加密string，可防止他们使用其他工具直接访问数据库。

基于文件的项目



Enterprise Architect提供了一个方便的轻量级、低障碍和可移植的开箱即用的基于文件的存储库，非常适合想要立即开始工作的建模者；使用基于文件的存储库，您可以在几分钟内进行建模。Enterprise Architect的所有版本都以以下形式支持这些类型的存储库：

- A或 .qeax 文件作为 SQLite 数据库，Enterprise Architect Release 16.0 及更高版本中的默认类型（推荐用于 32 位和 64 位版本）
- Enterprise Architect所有版本中作为火鸟存储库A火鸟文件
- Enterprise Architect的所有版本中A遗留 .cap 或 .capx 文件，除了 Release 16.0 64 位
- A文件作为MS Access 2007+ 数据库

您可以从头开始创建自己的存储库，但默认存储库（EABase 文件）以 .qea、.feap 和 .cap 格式方便地提供，位于Enterprise Architect安装目录中。EABase 文件充当创建新项目的模板，并且可以自由复制，以便您轻松创建新的存储库。您可以定制这些存储库以适合您的组织或创建您自己的基础存储库。


注记：

- QEA 文件基于广受好评的源代码库，该代码库具有许多有用的工具，并且可扩展以满足新兴和不断变化的需求；它不需要安装第三方或自定义驱动程序
- QEA 文件是默认的基于文件的格式，推荐和首选用于单用户、单桌面、基于文件的建模
- QEA 文件可以在 32 位和 64 位版本的窗口、Linux 和 Mac（最后两个使用Wine）上无缝工作
- QEA 文件还为合并副本集之间的更改提供基本的复制支持
- 建议将 QEAX 文件用于在网络共享上共享文件的非常小的工作组
- EAP/EAPX 文件在 Linux/Mac 下不受支持，但可能适用于其他第三方驱动程序
- EAP/EAPX 文件通常在窗口下受支持，但需要从 Microsoft 安装额外的驱动程序

已合并 QEA 文件（SQLite 数据库）以更好地支持 64 位版本的Enterprise Architect，并避免对各种操作系统功能的依赖。

基于文件的项目任务

首先，要在Enterprise Architect中创建任何文件，请选择以下之一：

-  | 新项目菜单选项
- 管理项目’对话框中的 本地文件| 新项目’选项，或
- 首页上的 创建新”选项

所有这些选项都显示 新项目”对话框；选择一个目录并输入项目的文件名，并使用适当的文件扩展名。

1. 保存项目后，选择功能区选项 开始>个人>模型生成器”以显示 模型生成器”对话框，从中可以选择模型模式；选择要使用的模式。

Enterprise Architect将包含所选模型包的模型添加到浏览器窗口。

任务	细节
创建 .QEA 和 .QEAX 项目文件	从Enterprise Architect 16.0 版开始，.qea/.qeax 是默认和推荐的基于文件的格式，因为它易于设置和一般性能。

	<ul style="list-style-type: none"> • 扩展名为 .QEA 的文件支持单用户。 • .QEAX 支持少于五个用户的小组的多用户访问。 <p>两个文件的内部格式相同，但 .QEAX 扩展名表示将启用文件共享。A 文件可以重命名回 QEA - 不需要数据传输。</p>
创建 .FEAP 项目文件 (火鸟)	<p>当您在 Enterprise Architect 中创建 .feap 文件时，系统将检查您的输入并在以下情况下显示错误消息：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 您的火鸟存储库不在本地驱动器上；火鸟存储库不适合网络共享项目 • 文件路径包含不在系统代码页中的字符
创建 .EAP/.EAPX 项目文件 (MS Access Jet)	<p>在 JET 3.5 下创建扩展名为 .eap 的项目文件 (不支持统一码文本) 或在 JET 4 下创建扩展名为 .capx 的项目文件 (支持统一码文本)。</p> <p>您还可以复制并重命名 EABase.eap 或 .capx 模板文件，并从中构建您的项目。</p> <p>注记，您不能在 Enterprise Architect 16、64 位 Wine 下创建或加载 .eap 或 .capx 文件。在任何其他操作系统下，如果未安装 64 位访问驱动程序，系统提示您将文件转换为另一种格式，例如 .feap。</p>
创建 .EADB 项目文件	<p>在 Enterprise Architect v16 中引入，如果您安装了 MS Access 2007+ (或 MS Access 数据库引擎)，您可以通过以下方式创建 .eadb 项目文件：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 选择创建一个新的项目文件，并为其赋予 .eadb 文件扩展名 • 复制并重命名 EABase.eadb 文件 (在安装文件夹中) 并从中构建您的项目 <p>在 Enterprise Architect v16 之前，使用 MS Access 2007+ 数据库的唯一方法是使用 .ACCDB ODBC 驱动程序 (请参阅下一点)。但是，.eadb 扩展名现在被 Enterprise Architect 内部认可，因此一旦安装了 MS Access 2007+ (或数据库引擎)，Enterprise Architect 就可以使用这些数据库而无需任何进一步的配置，从而大大提高了这种数据库格式的可用性。</p> <p>.eadb 文件可以在所有版本的 Enterprise Architect 中打开，包括专业。</p> <p>注记：Enterprise Architect 不提供此存储库格式的驱动程序，它们可直接从 Microsoft site 获得。请参阅：驱动程序问题 page</p>
创建 .ACCDB 项目文件	<p>Enterprise Architect 可以使用 MS Access 2007+ 数据库 (扩展名 .ACCDB) 作为存储库；但是，本地计算机需要安装 MS Access 2007 (或更高版本) 或 MS Access 2013 (或更高版本) 数据库引擎。拥有这些产品之一为本地计算机提供了 Enterprise Architect 可以使用的 Microsoft 访问 ODBC 驱动程序。</p>
默认 (EABase) 存储库模板的位置	<p>根据您安装的版本，默认安装目录是：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 注册版：C:\Program Files\Sparx Systems\EA • Trial Edition：C:\Program Files\Sparx Systems\EA Trial • 精简版：C:\Program Files\版C:\Program Files\Sparx Systems\EA Lite <p>基础项目 A 模板和参考数据，您可以从中快速开发自己的项目。</p> <p>注记除了从 EABase 导出新模型外，还可以通过复制现有项目来启动新项目。虽然可以在文件系统级别简单地复制 EABase 文件，但这会产生两个相同的模型，并且只应在需要时使用；例如，将模型分发给客户进行验证时。如果您使用 Enterprise Architect 的内置功能在现有模型的基础上创建新模型，Enterprise Architect 将修改所有元素和相关结构的唯一标识符 (GUID)，以便新模型本质上是唯一的，而不是简单的现有的副本。</p>
设置模型访问	<p>使用 Enterprise Architect 企业版或更高版本创建新的基于文件的项目时，将显示“设置模型访问”对话框，提示您启用模型安全性。当您选择启用模型安全性时，您需要为“admin”用户设置密码，密码长度至少为 8 个字符。新存储库将在启用模型安全性的情况下创建。</p>

	<p>在创建存储库后，也可以使用功能区选项 设置 > 安全 > 管理 > 启用安全 来打开或关闭模型安全性。</p>
配置项目	<p>创建项目后，您可能需要做很多事情来设置它以供您自己或其他团队成员使用。您可能想要：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 启用安全性并设置用户、组和权限 • 设置项目选项和个人偏好 • 设置技术、蓝图和功能区域集 • 在浏览器中创建存储库结构 • 使用模式创建初始项目内容 • 设置报告模板 • 设置默认数据库和编程语言选项
创建自定义模板	<p>您可以将任何 Enterprise Architect 项目自定义为模板项目——这意味着您可以将其用作创建其他项目文件的基础。这可能包括公司标准、教程、框架和任何其他已内置的常见建模部分；通过仔细计划，您可以在项目启动时为自己节省许多时间。</p>

基于文件的存储库的最佳实践

单一用户	<p>基于简单文件的存储库（.qea、.feap 和 .cap 文件）最适合单用户开发，其中模型文件放置在建模器本地驱动器上。这是开始对特定解决方案进行建模的一种快速且非常有效的方法。许多模型将作为单用户存储库开始，然后才迁移到 DBMS 或基于云的存储库以供更大的团队访问。如果您需要快速开始项目工作并进行一些探索性工作，或者您作为顾问独自工作，那么 .qea、.feap 或 .cap 文件格式是理想的选择。</p>
小型工作组	<p>Enterprise Architect 的所有版本都可以在网络文件级别共享项目文件。注记这对于在共享模型上进行协作的小型工作组（少于五个成员）是一个合适的解决方案。</p> <p>该解决方案很大程度上取决于网络连接的质量，因为用户机器上的 Enterprise Architect 仍在运行所有查询并在网络文件上执行所有数据库操作。因此，随着协作用户数量的增加和/或模型变得更大，它不太适合，在这个阶段最好升级到 DBMS 或基于云的架构。</p>
结合版本控制	<p>另一个可以使用基于文件的存储库的场景是使用版本控制系统，例如 SVN。如果 SVN 系统拥有主内容，那么各个开发人员/建模人员可以将他们感兴趣的素材检出到本地 .qea、.feap 或 .cap 文件中。当他们进行更改后，他们可以将他们的工作迁移回共享主服务器。这种开发方式非常有效，版本控制系统中模型素材的导入和导出最适合单用户本地工程文件，是两种技术的很好搭配和很好的使用。</p>
存储库的副本用于储存或审阅	<p>单个文件存储库 A 进一步用途是分发给客户和其他人以供审阅和评论，其中原始模型位于 DBMS 或接收者无法访问的云中。由于将 DBMS 模型批量复制到本地项目文件相对容易，因此这是将模型传递给客户或其他相关方的好方法。如果某些材料受到限制，则可以在批量复制完成后和传递之前从该单个文件存储库中删除部分。</p>
复制	<p>如果网络访问受限且无法使用 DBMS 和基于云的解决方案，则基于团队的开发的另一种可能性是使用文件格式的内置复制特征。通过创建设计主文件并</p>

	将副本分发给其他建模者，可以有效地共享模型并为模型做出贡献，而无需直接共享对公共模型的访问权限。不利的一面是，必须有人根据需要执行模型合并，如果存在复制冲突（对同一项目进行两次更改），则需要手动解决。
--	--

扩大规模

A团队规模进一步扩大或组织政策规定时，可以轻松扩展项目。特别是，鉴于基于文件的多用户访问仅限于具有少于五个并发用户的工作组，有两个不错的选择：

- A项目转移特征可以轻松地将基于文件的存储库转移到基于 DBMS 的存储库
- 免费的专业云服务器可以与 .feap 文件一起使用，也可以与MySQL等免费 DBMS 一起使用，两者都支持无限用户

注记

- 您还可以通过单击浏览器窗口标题栏并选择“模型”菜单选项将模型包添加到项目模式

复制基础项目

1. 创建新项目时，可以使用模型生成器定义结构和内容。或者，您可以复制已基本设置的现有模板或基础项目，其中包含公司标准、教程、框架和任何其他常见建模结构。您还可以将可操作的 QEA、.QEAX、.FEAP、.EAP 或 .EAPX 项目文件复制到新文件位置并使用新名称，例如：
 - 为各个团队成员提供单独的副本
 - 创建项目的评估版或分发版

访问

任何一个：

- 在您的文件浏览器中，右键单击模板项目文件或现有的可操作项目文件，然后选择“复制”，然后选择“粘贴”菜单选项，或者
- 使用 Project Transfer 功能将基础项目或源项目的内容传输到 shell 目标项目

在第一种方法中，您使用相同的 GUID 创建源项目的副本。在第二种方法中，您可以选择不更改 GUID，或者删除和替换新项目中的所有 GUID，以便目标模型结构是唯一的并且与源结构分开。

基于共享文件的项目

Enterprise Architect通过网络部署模型存储库、基于 DBMS 的存储库、基于云的模型、复制和 Native/XMI导入/导出，提供了专为在基于团队和分布式开发环境中共享项目而设计的多种功能。

特征

特征	细节
网络部署	<p>网络部署可以在三种不同的模式下进行：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 基于文件的存储库 • 基于 DBMS 服务器的存储库，或 • 基于云的部署（推荐） <p>基于 DBMS 服务器的存储库提供更好的：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 由于 DBMS 的固有结构，响应时间比网络上的文件要长 • 遇到网络问题时的解决方案，因为它们能够回溯由外部故障引起的事务
复制	<p>复制支持基于 .EAP 的存储库之间的数据交换，适用于许多不同用户在并行开发中独立工作的情况。</p> <p>建模者仅根据需要将其更改合并为设计母本；建议在复制之前进行备份。</p> <p>无法对存储在 DBMS 服务器上的存储库执行复制。</p>
XML导入和导出	<p>XML导入和导出可用于在开发人员之间导出和共享离散包；Native/XMI 文件支持将包导出为 XML 文件，然后可以将其导入任何模型。</p> <p>包控制可用于为版本控制设置包并启用使用 XMI 批量导出包；版本控制使存储库能够由第三方源代码控制应用程序维护，用于控制访问和记录修订。</p>

注记

- Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版均提供 DBMS存储库支持

分享Enterprise Architect项目

使用Enterprise Architect管理团队开发的最有效方式是在设计师、开发人员和分析师团队之间共享项目。

功能

功能	细节
通过共享项目	<ul style="list-style-type: none">• 许多人可以同时处理模型并贡献他们的特殊技能• 团队成员始终可以看到最新的变化，让团队随时了解项目状态并保持最新状态
您可以通过三种方式共享项目	<ul style="list-style-type: none">• 将项目放在共享网络目录中• 使用复制• 使用基于 DBMS 的共享存储库


注记

- Enterprise Architect专业版、企业版、统一版和终极版提供项目共享和复制
- Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版支持DBMS存储库

刷新共享项目的视图

当共享模型的用户签出包并进行更改时，其他用户可以通过多种方式通过刷新他们的包视图或包内更改的图表来查看这些更改。

刷新视图

物件	选项
项目	<ul style="list-style-type: none">• 右键单击浏览器窗口中的包名，然后选择 目录 Reload包' 选项，或• 按 F5 刷新包，或• 选择项目工具工具栏中的  (重新加载项目) 图标，或• 按 Ctrl+Shift+F11，或• 关闭项目并重新打开它
图表	<ul style="list-style-type: none">• 选择 开始>外观>视图>管理视图>重新加载视图“功能区选项，或• 右键单击 图形图表视图“中打开的图表选项卡，然后选择 重新加载 <图表名称>”选项

在网络驱动器上共享项目

在开发人员和分析师的工作组之间共享项目的最简单方法是将项目文件放在共享网络驱动器上，人们可以从他们的工作站连接到该驱动器。

然后，各个开发人员和分析师可以同时打开并处理该项目。

网络问题

Enterprise Architect可以毫无问题地接受多个并发连接；但是，您应该考虑以下几点：

问题	描述
锁定	当一个用户尝试访问或更新另一个用户正在修改的内容时，偶尔会出现“锁定”。
其它修改	修改浏览器窗口（和其他项目视图）的修改不会自动更新；为了弥补这一点，用户必须偶尔重新加载他们的项目以查看其他用户所做的更改。
图表	如果两个或更多人同时处理同一个图表，可能会出现意想不到的结果；最好一次只允许一名分析师处理图表。
系统崩溃	（仅.EAPX/.EAP文件）如果用户的机器崩溃、网络中断或机器意外关闭，项目文件可能需要修复以弥补突然的不一致；修复功能是提供的（'设置 > 模型文件 > 管理 .EA/校正文件 > 管理 .EA/.EAP文件'）来执行此任务

注记

- 基于 Firebird 的项目（.feap 文件）不适合通过网络共享

分布式开发

Enterprise Architect使用两种不同的技术支持分布式开发。

复制

使用复制，地理上分离的分析师可以更新和修改副本中的部分模型，然后在一个中心位置将这些重新合并在一起。

XML导入/导出

使用基于 XML 的导入/导出，您可以将离散包导出到 XML 以在开发团队之间共享；这比复制有几个好处：

- 您可以仅使用完成工作所需的零件组装模型
- 如果需要，您可以组装一个完整的模型
- 您可以为不同的目的（例如客户可见，仅限内部发布）组装来自不同包版本的模型
- 您可以根据需要回滚部分模型
- 如果每个开发人员都在一个离散包上工作，那么开发人员之间发生“冲突”的机会就会减少
- 使用版本控制系统或通过包控制可以控制该过程

基于 XML 的导入/导出是 UML1.3 / XMI1.1 合规；您还可以编写基于 XML 的工具来操作和提取 XML 文件中的信息，以增强开发过程。

通过“发布 > 模型交换 > 导出”和“导入”功能区选项访问基于 XML 的导入/导出。

复制

复制是在隔离或移动用户之间共享项目的有用方法，使用户或组能够独立工作，然后将他们的更改合并到集中的主存储库。

尽管专业云服务器为分布式团队提供了集中式存储库访问，但在某些情况下，在主存储库上协作工作的组的一部分需要单独的存储库以在不同的位置工作，但能够将他们的更改同步回主存储库存储库。该模型同步过程是使用模型复制来实现的。

在复制中：

- A基于文件的存储库转换为设计主文件，然后由主文件制作副本
- 用户拿走副本，修改项目，然后返回他们的副本以与主文件同步。

Enterprise Architect支持在两种基于文件的存储库类型上进行复制：

- .qea 和 .qeax - SQLite
- .cap 和 .capx - 分别是 Jet 3.5 和 Jet 4.0

随着对 Jet (MS Access数据库) 的支持减少，尤其是在 64 位应用程序中，使用Enterprise Architect的基于SQLite 文件的存储库进行复制是首选选项。

访问

功能区	设置>模型>传输>复制
-----	-------------

QEA 复制

在 64 位版本的 Enterprise Architect 上使用复制时，必须使用 SQLite 存储库类型。这包括 .qea 和 .qeax 文件类型。

访问

功能区	设置 > 模型 > 传输 > 复制 > QEA 复制
-----	----------------------------

指导

此表确定了为 .qea 文件设置和使用复制过程中的关键步骤。

功能	细节
创建大师	将基本存储库转换为复制主存储库。
创建副本	从主存储库创建副本。然后将这些复制品发布到异地并根据需要对其进行处理。
同步	<p>当个工作周期完成时，可以返回副本存储库以与主存储库同步。</p> <p>同步时，主副本和副本中的所有更改都在两个方向传播，确保它们最终都包含相同的信息。</p>
QEA 合并规则	<p>Enterprise Architect 在合并时遵循以下规则：</p> <ul style="list-style-type: none"> 增加是累积的；即两个副本每个创建三个新类，合并后产生六个新类 删除优先于修改；如果一个副本更改了类名而另一个删除了类，则合并副本会导致两个文件都丢失类 <p>冲突的修改出现在“解决复制冲突”对话框中。</p>
避免更改碰撞	<p>如果两个或更多人对同一个元素进行更改，Enterprise Architect 会随意用另一个人的更改覆盖一个人的更改；为了避免这种情况，不同的用户应该使用不同的包。</p> <p>但是，由于 Enterprise Architect 不强制执行此规则，因此用户的工作可能会发生冲突；为尽量减少困难，请牢记以下指南：</p> <ul style="list-style-type: none"> 如果用户很可能曾在模型的同一区域工作过，他们应该见证同步并确认他们对最终结果感到满意 如果丢失了少量信息，则应在同步后将它们输入到合并模型之一中 如果丢失了大量信息（例如，被覆盖的类注释），请使用“解决复制冲突”对话框
禁用或删除复制特征	如果您已将项目转换为设计大师，但现在想要禁用复制特征，您可以删除复制；确保首先备份所有文件。

指定主存储库- QEA

使用Enterprise Architect的复制功能时，第一步是创建主存储库。此过程将现有 QEA 存储库转换为主存储库。此主存储库为创建可独立修改并随后同步回主存储库的 QEA 副本提供了基础。

访问

功能区	设置>模型>传输>复制>QEA复制>制作设计母本
-----	--------------------------

创建设计大师

节	行动
1	创建所需 .qea 或 .qeax 存储库的备份。
2	打开存储库
3	选择 “制作设计母本” 菜单选项并按照屏幕上的说明进行操作。

主使用

创建后，您可以照常使用主文件和/或副本文件。应用于主服务器的任何更改都将在同步时传播到副本。这在存在仅由主站上的更高级别团队更新的需求或基础类的情况下非常有用。

创建副本 - QEA

副本 QEA 存储库是 QEA 主存储库A多个副本之一。您创建主存储库的副本供用户独立修改，然后将它们同步回主存储库。

您可以根据需要创建任意数量的副本。建议提供这些有意义的名称以帮助识别每个副本。例如，如果主节点名为“模型.qea”，则合适的名称可以是“Model-ReplicaDevGrpA.qea”或“Model-Janes-Replica.qea”。这将有助 在将更改同步回主服务器时识别副本，并有助于避免同步错误文件时出错。

访问

功能区	Settings >模型> Transfer > Replication > QEA Replication > Create New Replica
-----	---

创建副本

节	行动
1	首先创建一个复制主存储库，然后选择“创建新副本”菜单选项并按照屏幕上的说明进行操作。
2	随着时间的推移编辑副本，并在需要时返回文件以与主存储库合并。
3	当合并使用主存储库上的任何更改更新副本时，为了将来的工作，请确保您使用来自主存储库的合并副本。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有“管理副本”权限才能创建副本。

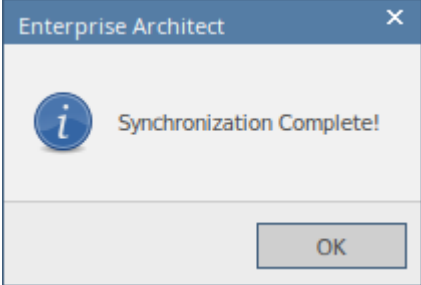
同步副本 - QEA

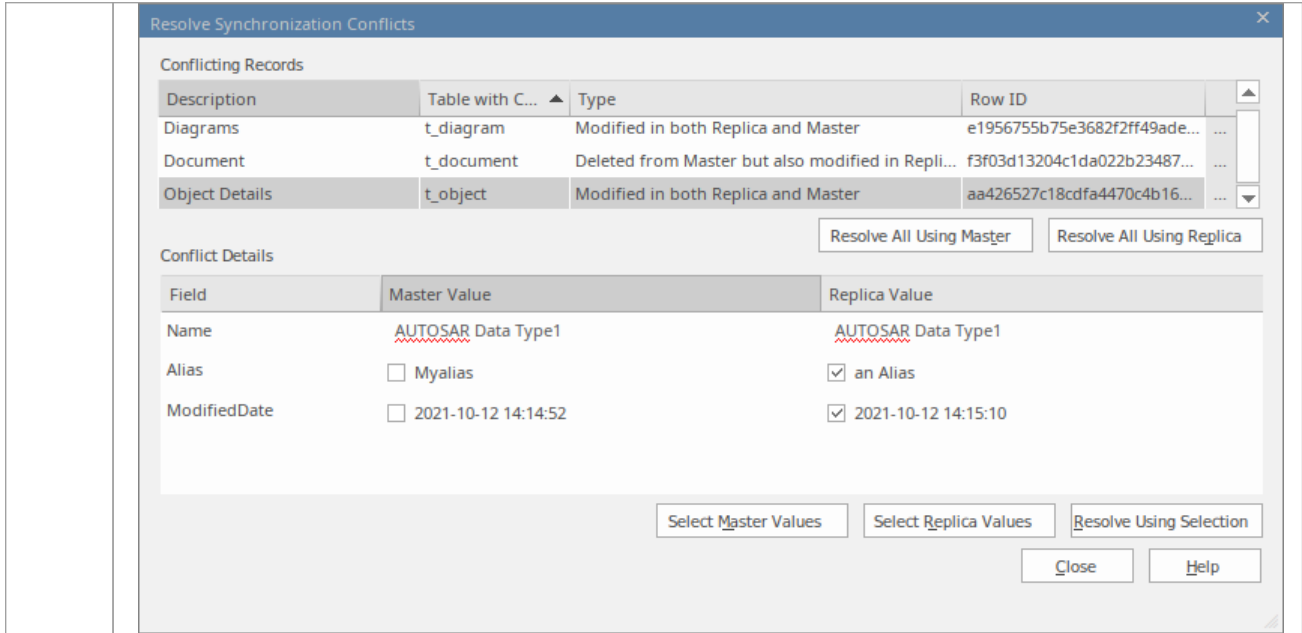
将副本同步到主库的过程涉及将对每个副本所做的更改与主存储库中的更改合并。这会更新每个副本，其中包含准备分发的所有更改。

访问

功能区	Settings > 模型 > Transfer > Replication > QEA Replication > Synchronize Replicas...
-----	--

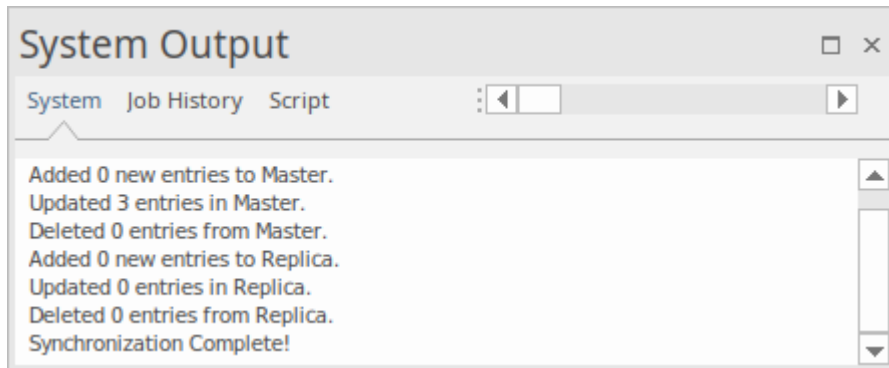
同步副本

节	行动
1	打开主存储库文件。
2	选择“同步副本...”选项。
3	在文件选择对话框中，找到并选择所需的副本存储库以与主存储库合并。
4	如果没有冲突，因为更改是在每个存储库中的单独项目上进行的，那么复制将在对话框中完成： 
5	如果由于主副本和副本中相同项目的更改而发生冲突，例如，两个元素的名称都更改了，则打开“解决冲突”对话框以供用户交互以解决冲突 (s)。



有关更多详细信息，请参阅解决冲突 - QEA帮助主题。

6 系统输出窗口中列出了每侧更新数量的详细信息：

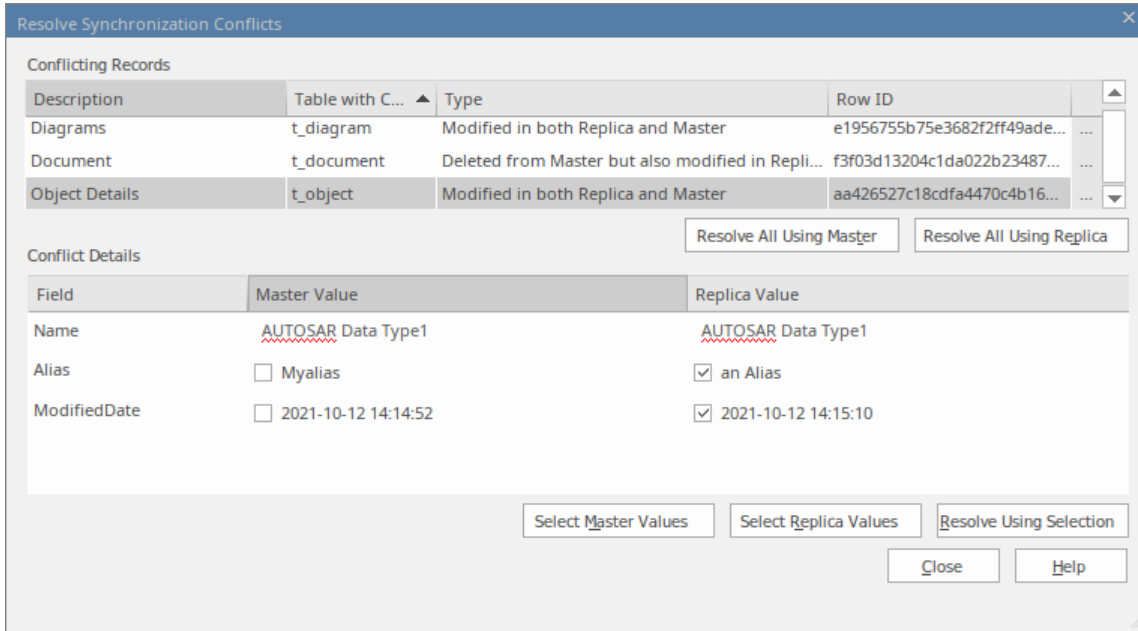


注记

- 信息以两种方式复制，包括删除、更新和插入；两个项目最终都包含相同的信息
- 如果此过程产生“冲突更改”错误，您应该审阅并在必要时解决这些冲突
- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有“管理副本”权限才能创建副本

解决冲突 - QEA

如果两个或多个人各自在各自的副本/主存储库中处理相同的元素/物件，那么当尝试同步这些时，复制引擎会出现问题，以确定哪些更改要同步到两者。要解决此问题，您需要选择应将两个冲突更改中的哪一个保存到主服务器或副本。为促进这一点，在同步结束时，所有冲突的更改都将显示在“解决同步冲突”对话框中：



解决同步冲突

*Resolve Synchronization Conflicts*对话框提供了冲突列表和解决这些冲突的各种方法。此过程可以通过以下方式完成：

- 全部交给主人
- 全部解析到副本
- 在逐个记录的基础上进行解析，或者更严格地说，通过单个字段进行解析。

对于此过程，对话框中的两个列表包括：

列表	条目
冲突记录	顶部列表显示存在冲突的数据库行和冲突类型。 单击该行末尾的 [...] 按钮，可以： <ul style="list-style-type: none"> • 复制详细信息或 • 在浏览器或图表中查找项目。 单击条目可在“冲突详细信息”列表中显示详细信息。
有冲突的细节	在选择冲突记录中的项目时，底部列表冲突详细信息将显示在主存储库和副本存储库中修改的各个字段。

解决冲突

按钮	行动
使用大师解决所有问题	单击 使用主服务器解决所有问题”按钮 - 主服务器中的所有更改都将写入副本。
使用副本解决所有问题	单击 使用副本解决所有问题”按钮 - 副本中的所有更改都将写入主服务器。
使用选择解决	<p>在冲突详细信息列表中，您有以下选项：</p> <ul style="list-style-type: none"> 单击 选择主值”按钮，这会勾选 主值”列中的所有项目 单击 选择副本值”按钮；这会勾选 <i>Replica Value</i>列中的所有项目 使用复选框来选择要更新到两个存储库的特定值 <p>选择其中之一后，您可以使用 <i>Resolve Using Selection</i>按钮编写更新。</p>

注意事项

考虑	细节
避免问题	确保每个团队成员始终在其副本中的模型的单独区域中工作。
冲突无法解决	<p>如果冲突仍无法解决，您可以关闭冲突窗口。</p> <p>在未解决冲突的情况下，主文件和副本文件将保持原样。同步可以稍后重新运行，冲突将再次列出。</p>

删除复制 - QEA

鉴于复制需要额外的细节，复制存储库的结构有许多添加。这使得存储库大小相当大。如果在某个时候，您决定不再使用复制特征，您可以删除复制数据。

由于副本的同步应在此之前完成，因此只有 master 可以删除复制。作为副本的副本存储库可以被丢弃。

访问

功能区	设置>模型>传输> QEA复制>删除复制
-----	----------------------

从您的模型中删除复制

节	行动
1	打开 .QEA 文件。
2	选择： 设置>模型>传输> QEA复制>删除复制

注记

- 删除复制时，强烈建议您同时重置 ID 以恢复正常运行的模型。
背景:复制模型中的 ID 使用可接受范围内的随机数。因此，可能已分配了很大的数字，这意味着标识符的进一步增量可能会超出数据库标识符范围。有关更多细节，请参阅重置自动增量帮助主题。

EAP 复制

.cap 文件和 .capx 文件支持复制。这些文件基于 Microsoft Jet 数据库格式 (MS Access)，并支持 Jet 复制。

注记：随着对 Jet/DAO 的支持减少，尤其是在 64 位应用程序中，使用 Enterprise Architect 新的基于 SQLite 文件的存储库格式 (.gea 文件) 进行复制是首选选项。

访问

功能区	设置>模型>传输>复制
-----	-------------

指导

设置复制的过程与 .cap 文件和 .gea 文件基本相同。要使用复制：

功能	细节
创建大师	将基础项目转换为设计大师。
创建副本	从设计大师创建副本。然后将这些复制品发布到异地并根据需要对其进行处理。
同步	<p>当个工作周期完成时，可以返回副本存储库以与主存储库同步。</p> <p>同步时，主副本和副本中的所有更改都在两个方向传播，确保它们最终都包含相同的信息。</p>
Enterprise Architect 合并规则	<p>Enterprise Architect 在合并时遵循以下规则：</p> <ul style="list-style-type: none"> 增加是累积的；即两个副本每个创建三个新类，合并后产生六个新类 删除优先于修改；如果一个副本更改了类名而另一个删除了类，则合并副本会导致两个文件都丢失类 <p>冲突的修改出现在“解决复制冲突”对话框中。</p>
升级和副本	当您升级您的 Enterprise Architect 版本时，您必须先打开设计主控，然后将副本与主控同步，然后再打开副本；您不能直接升级副本。
避免更改碰撞	<p>如果两个或更多人对同一个元素进行更改，Enterprise Architect 会随意用另一个人的更改覆盖一个人的更改；为了避免这种情况，不同的用户应该使用不同的包。</p> <p>但是，由于 Enterprise Architect 不强制执行此规则，因此用户的工作可能会发生冲突；为尽量减少困难，请注记以下指南：</p> <ul style="list-style-type: none"> 如果用户很可能曾在模型的同一区域工作过，他们应该见证同步并确认他们对最终结果感到满意 如果丢失了少量信息，则应在同步后将它们输入到合并模型之一中 如果丢失了大量信息（例如，被覆盖的类注记），请使用“解决复制冲突”对话框
禁用或删除复制特征	如果您已将项目转换为设计大师，但现在想要禁用复制特征，您可以删除复

	制；确保首先备份所有文件。
--	---------------

指定主存储库- EAP

使用Enterprise Architect的复制功能时，第一步是创建主存储库。此过程将现有 EAP 存储库转换为主存储库。此主存储库为创建可独立修改并稍后同步回主存储库的 EAP 副本提供了基础。

访问

功能区	设置>模型>传输>EAP复制>制作设计母本
-----	-----------------------

创建设计大师

节	行动
1	备份所需的Enterprise Architect项目。
2	在浏览器窗口中选择项目。
3	选择“制作设计母本”菜单选项并按照屏幕上的说明进行操作。

创建副本 - EAP

副本是Enterprise Architect项目的设计大师A多个副本之一。您创建主项目的副本供您或其他用户独立修改并在以后重新合并。

访问

功能区	设置>模型>传输> EAP复制>创建新副本
-----	-----------------------

创建副本

节	行动
1	首先创建一个设计大师，然后选择“创建新副本”菜单选项并按照屏幕上的说明进行操作。
2	随着时间的推移编辑副本，并在需要时返回文件以与设计主文件合并。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有“管理副本”权限才能创建副本

同步副本 - EAP

同步副本会结合对每个文件所做的更改。你可以：

- 将对每个副本所做的更改与设计主机合并，以便可以生成和分发具有所有更改的新副本集
- 合并对两个副本所做的更改，如果两个团队成员有必要合并他们的工作

访问

功能区	Settings > 模型 > Transfer > EAP Replication > Synchronize Replicas
-----	---

同步副本

节	行动
1	打开设计主项目文件（或第一个所需的副本）。
2	选择“同步副本”菜单选项。
3	找到并选择（第二个）所需的副本以合并打开的项目和副本。

注记

- 信息以两种方式复制，包括删除、更新和插入；两个项目最终都包含相同的信息
- 如果此过程产生“冲突更改”错误，您应该审阅并在必要时解决这些冲突
- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有“管理副本”权限才能创建副本

删除复制 - EAP

复制对您的模型的数据库结构进行了许多更改，因此模型文件会因附加信息而变得相当大；因此，您可能决定不再使用复制特征。

访问

功能区	设置>模型>传输> EAP复制>删除复制
-----	----------------------

从您的模型中删除复制

节	行动
1	打开一个 .EAP 文件（任何 .EAP 文件，除了已删除复制的文件） - 如果没有打开文件，则菜单选项不可用。
2	选择 删除复制”菜单选项。 将显示 删除复制向导”对话框。
3	输入要删除复制的项目的完整路径和文件名。 单击下一步按钮。 如果项目显示版本号 7.0，则表示审计启用。在继续之前应禁用（见审计注记）。
4	输入基础Enterprise Architect模型的完整路径和文件名（无复制）以充当模板。 单击下一步按钮。
5	输入输出文件的完整路径和所需文件名。 单击下一步按钮。
6	选择是否创建log文件，如果是，请输入log文件的文件名。
7	单击运行按钮开始删除复制。 Enterprise Architect创建一个包含所有模型信息的新项目。 您的模型现在已删除复制，并且应该小得多。

注记

- 您不能从启用了审计的模型中删除复制 - 如果您想删除复制：
 - 禁用审计。
 - 如果提示这样做，允许Enterprise Architect回滚数据库版本。
 - 删除复制。

- 删除复制时，强烈建议您同时重置 ID 以恢复正常运行的模型。
背景:复制模型中的 ID 使用可接受范围内的随机数。因此，可能已分配了很大的数字，这意味着标识符的进一步增量可能会超出数据库标识符范围。有关更多细节，请参阅重置自动增量帮助主题。

升级副本 - EAP

Enterprise Architect A新版本可能包含对底层项目结构的更改，例如更多的库表或更改的查询。如果您使用复制，则必须小心升级。

注意事项

考虑	细节
先打开设计母本项目	安装新版本的Enterprise Architect后，在打开任何具有更新版本的副本之前打开设计大师是非常重要的。
修改数据库设计	对复制项目中的数据库设计的修改只能对设计大师进行；尝试更新副本最多无济于事，最坏的情况会导致主服务器更新失败。
传播修改	下次副本与主节点同步时，设计更改会传播到副本。
或者	另一种策略是从副本集的副本中删除复制，升级该项目并将其转换为新的设计主机，从中创建新的副本。

解决冲突 - EAP

如果两个或更多人在同步之间各自的副本中处理相同的模型object，则复制引擎在解决哪个更改是主更改方面存在问题。您需要选择您应该保存到设计母本和/或副本的两个冲突更改中的哪一个，其中大量信息已被用户覆盖并且您想要检索它。

访问

功能区	设置 > 模型 > 传输 > EAP 复制 > 解决复制冲突
-----	--------------------------------

注意事项

考虑	细节
避免问题	确保每个团队成员始终在其副本中的模型的单独区域中工作。
选择冲突	同步副本后，打开“解决冲突”对话框（表）并检查是否存在任何冲突。
响应冲突的反应	<p>当不同用户以不同方式修改项目记录时，复制引擎会根据 JET 复制管理器中的规则选择冲突值之一。</p> <p>但是，复制引擎会存储丢弃的更改并在“解决冲突”对话框中标记冲突，以便您可以选择转入丢弃的更改。</p> <p>通常没有必要或不希望检查冲突，因为它们代表了相对无关紧要的信息片段，可以很容易地通过正常的Enterprise Architect界面进行修改；例如，通过移动图表元素。</p> <p>应该使用“解决冲突”对话框的唯一情况是用户已覆盖大量信息，并且您想要检索它。</p>

解决两个单独副本中相同模型object的更改冲突

节	行动
1	将副本与设计母本同步，并显示“解决冲突”对话框。
2	在“有冲突的库表”列表中，单击可能包含丢失信息的条目。
3	<p>单击冲突记录列表中的每个条目。</p> <p>当丢失的信息出现在 Conflict Details 列表中时，单击 Overwrite with Conflict 按钮。</p>
4	<p>在“冲突记录”列表中，您可以通过右键单击行并选择“复制到剪贴板”菜单选项将每个行 ID 复制到剪贴板。</p> <p>您可以在浏览器窗口或图表中找到冲突的object，方法是右键单击它并选择“在项目中查找浏览器”。</p>

	"或 在图表中图表"选项。
--	---------------

在MS Access 2007数据库中创建项目

随着Enterprise Architect v16 的发布，虽然仍然可以使用基于 ODBC 的连接来利用基于MS Access 2007 (.ACCDB) 的存储库，但 .EADB 文件类型的引入大大简化了创建过程。因此，Sparx Systems建议所有基于MS Access 2007 的新存储库都应创建为 .EADB。但这些说明仍用于历史目的。

.ACCDB 数据库格式是在MS Access 2007 中引入的，此后一直是所有版本的MS Access的格式。为了使Enterprise Architect能够从MS Access 2007 读取数据，本地计算机上的数据库必须安装适当的 ODBC 驱动程序 (访问(*.mdb, *.accdb))。通过安装MS Access 2007 (或更高版本) 或MS Access 2013 (或更高版本) 可再发行组件 (有时称为访问数据库引擎或 ACE) 来安装 ODBC 驱动程序 (和支持文件)。MS Access需要许可证，而可再发行组件可以从 Microsoft [网站](#)免费下载。

要在MS Access 2007 数据库中创建项目，您需要完成以下阶段：

- 第1阶段：获取 EABase.accdb 文件
- 第2阶段：创建 ODBC DSN
- 第三阶段：连接存储库
- 第4阶段：(可选) 将现有存储库转移到MS Access 2007 数据库中

先决条件

- MS Access 2007 (或更高版本) 或MS Access 2013访问数据库引擎 (或更高版本) 安装在本地计算机上

1. 获取 EABase.accdb 文件

节	行动
1.1	从Sparx Systems 网站 下载eabase-XXXX-accdb.zip (其中XXXX 是最新的架构版本号)，并将其中包含的文件解压缩到一个临时位置。
1.2	将文件 EABaseXXXX.accdb 移动到本地硬盘上的适当位置，同时将文件重命名为对当前项目有意义的名称。

2. 创建 ODBC DSN

节	行动
2.1	窗口系统包括两个不同版本的 ODBC 管理工具，一个用于 32 位应用程序，另一个用于 64 位应用程序。因此，您需要打开与您的Enterprise Architect应用程序的架构相对应的“Open源”。实现这一点的最简单方法是使用Enterprise Architect的内置功能区选项：设置 > 用户工具 > ODBC 数据源”。 将显示 ODBC 数据源管理员窗口。
2.2	DSN 可以保存为用户或系统DSN，如果您在本地计算机上具有管理员权限，那么我们建议您将 DSN 保存为系统DSN，否则您唯一的选择是创建用户 DSN。
2.3	单击添加按钮。

	将显示 “创建新数据源”对话框，使您能够添加新的 DSN。
2.4	从列表中选择 “MS Access Driver (*.mdb, *.accdb)”。 注记：确保不要选择没有 '*.accdb' 的 'MS Access Driver (*.mdb)'；这是较旧的驱动程序，不适用于 MS Access 2007 数据库。
2.5	单击完成按钮。 将显示 “ODBC Microsoft 访问设置”对话框。
2.6	输入这些配置详细信息： <ul style="list-style-type: none"> ● 数据源名称：（DSN），连接的唯一名称 ● 描述：（可选）DSN 的描述
2.7	单击 “选择”按钮以显示 “选择数据库”屏幕。使用此按钮浏览并选择在步骤 1.2 中重命名的数据库文件。
2.8	单击选择数据库屏幕上的确定按钮。
2.9	单击 ODBC Microsoft 访问设置屏幕上的确定按钮。这将保存 ODBC DSN。
2.10	如果测试成功，单击确定按钮完成配置。 如果测试不成功，审阅您的设置。

3. 连接存储库

节	行动
3.1	使用以下方法之一打开 “数据链接属性”对话框： <ul style="list-style-type: none"> ● 键盘快捷键：Ctrl+O：连接服务器 ● 首页 服务器连接（直接到 “打开服务器连接”对话框） ●  打开项目：连接到服务器 ● 首页: 管理项目：连接服务器
3.2	在 “提供者”选项卡上选择 “Microsoft OLE DB 为 ODBC 驱动因素提供者”，单击下一步 >> 按钮。
3.3	在 “使用数据源名称”组合中选择第 2 阶段中定义的 ODBC DSN；单击测试连接按钮。
3.4	一旦步骤 3.3 成功，单击确定按钮打开存储库。 如果测试不成功，审阅您的设置。

4. 转移现有的存储库内容

仅当您的新 MS Access 2007 存储库应加载另一个存储库的内容时才需要此步骤，如果您想要

4.1. 执行校正选择

为避免任何潜在的数据源存储库，应执行与选择潜在数据的项目校正。虽然此步骤是可选的，但 Sparx Systems 确实建议执行此步骤。

节	行动
4.1.1	使用 Enterprise Architect 打开源项目 .EAP/.EAPX 文件。
4.1.2	选择 模型>校正>项目校正”功能区选项。
4.1.3	确保在 行动”面板中选中 仅报告”，并且选中 运行”面板中的所有复选框，然后单击 开始”按钮。
4.1.4	如果 Enterprise Architect 检测到现有模型包含完整性问题，它们将列在对话框底部的主面板中。在继续进行项目转移之前，应解决这些问题。

4.2. 将源项目转移到一个空的 .ACCDB 文件

从 Enterprise Architect Release 16.0 开始，有一个更容易使用的 .accdb 文件的替代方案；这是访问文件。Enterprise Architect 使用访问作为扩展名，使用访问 ODBC 驱动程序连接到文件。请参阅基于文件的项目帮助主题。

注记如果 .cap 或 .capx 文件启用了复制，则必须在执行传输之前将其删除。请参阅删除复制帮助主题。

节	行动
4.2.1	开放 Enterprise Architect 。 (如果显示 打开项目”对话框，请单击 取消”按钮在不加载项目的情况下打开。)
4.2.2	选择 设置>模型>传输>通过连接的完整项目传输”功能区选项。 将显示 项目传输”对话框。
4.2.3	在 传输类型”面板中，选择 文件到 DBMS”。
4.2.4	在 源项目”字段中，单击  按钮并浏览并选择要复制到存储库的 .cap 或 .capx 文件的名称。
4.2.5	在 目标项目”字段的右侧，单击  按钮，然后单击 ODBC 连接向导”选项。 将显示 数据链路属性”对话框。
4.2.6	从列表中选择 Microsoft Office 12.0 访问数据库引擎 OLE DB 提供者”。 单击下一步按钮。
4.2.7	从 Sparx Systems 基于 DBMS 的存储库 中获取一个空的 MS Access 2007 基础项目 网页，并重命名文件以适应预期用途。

4.2.8	在“数据链路属性”对话框的“数据源详细信息”页面上，输入访问 2007 访问文件的完整路径。单击确定按钮返回“项目转移”对话框。
4.2.9	如果需要，选择“日志文件”复选框并输入数据传输 log 文件的路径和文件名。
4.2.10	单击传输按钮开始数据传输过程。 当该过程完成时，您将在一个 Access2007 数据库中创建您的项目，并且可以直接从 Enterprise Architect 打开它，在“打开项目”对话框中浏览访问文件位置。

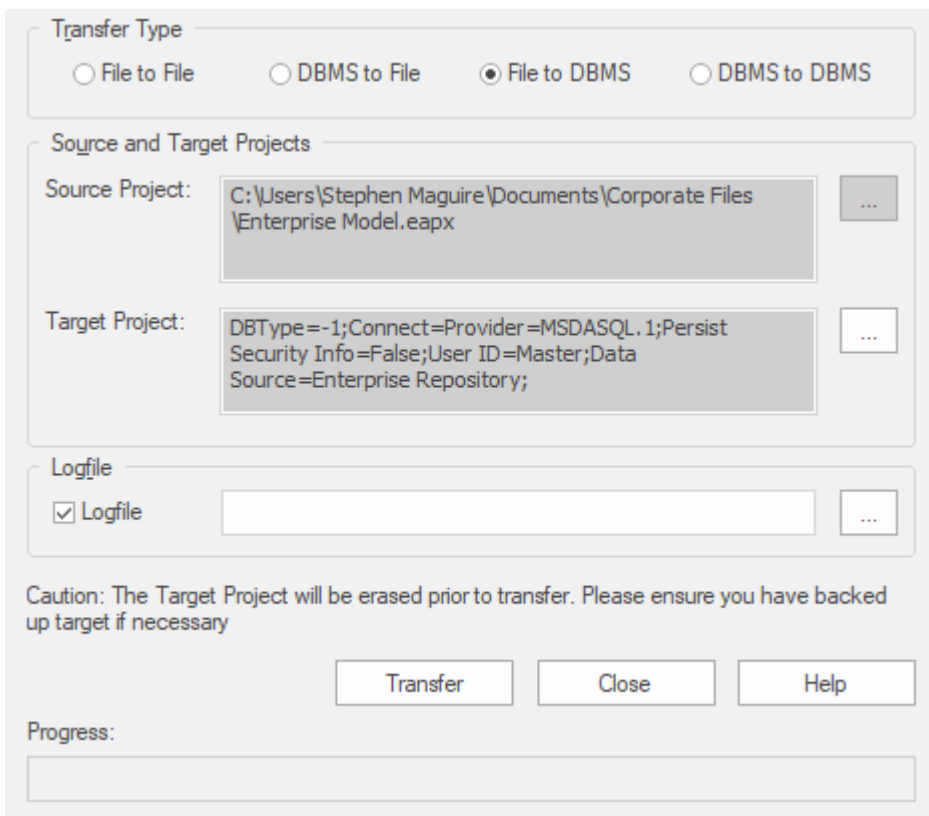
注记

- Enterprise Architect 企业版、统一版和终极版中提供了连接到基于 DBMS 的存储库
- 如果没有访问 2007，可以从 [微软下载站点](#) 下载访问数据库引擎

基于服务器的存储库



随着Enterprise Architect存储库变得越来越大，或者并发用户的数量增加，或者按照组织策略的要求，使用数据库管理系统 (DBMS) 来存储存储库可能更合适。可以在任何版本的Enterprise Architect中创建和基于文件的存储库；但是，如果您决定使用基于 DBMS 的存储库，则需要使用企业版、统一版或终极版。如果您已经开始使用基于文件的存储库进行建模，Enterprise Architect有一个函数可以将您的存储库从该存储库转移到基于服务器的存储库，帮助您快速入门。相同的用户界面用于基于文件和基于服务器的存储库，因此应用程序在所有意图和目的上看起来都是相同的。



最终用户体验到的存储库性能在很大程度上取决于服务器计算机的质量、功率、大小和性能以及 DBMS 和用户所在的网络基础设施。在非常高的延迟（10 毫秒或更高）网络上使用 DBMS 可能会导致明显的延迟和明显的性能下降。当网络延迟成为问题时，Sparx Systems建议使用基于云的服务器，因为优化了交互以减少网络延迟的影响。

同样重要的是要记住每个存储库都是不同的，尽管Sparx Systems会根据存储库中预期保存的内容尽力最大化性能，但偶尔这不会是最佳的。在这些罕见的情况下，数据库索引的审阅将是最大化数据检索和访问的好习惯。即使模型包含数百万个构造，这也将确保最终用户获得最佳性能。

在 DBMS 存储库上设置项目

要在 DBMS 存储库上设置项目，您需要完成以下阶段：

1. 设置您的 DBMS 软件并创建一个数据库。

2. 通过运行 Sparx Systems 网站上提供的脚本，在您的数据库中创建所需的库表。
3. （对于某些 DBMS 产品，如果您不使用 Enterprise Architect Native Connection 访问数据库）设置 ODBC 驱动程序以启用与存储库的连接。
4. 将项目从源文件转移到 DBMS 存储库；源文件可以是：
 - .QEA、.EAP 或 .FEAP 基础模型，从头开始新项目，或
 - 以前开发的项目文件，将现有项目移动到 DBMS 存储库中
5. 连接到您的存储库；我们建议为此使用 Enterprise Architect Native Connection。

DBMS 产品您可以使用

您可以在以下存储库中设置您的项目：

- 火鸟v2
- 从 v5 开始的 MySQL
- MariaDB
- 微软#
服务器从 2005 年开始，所有版本，包括 Express 和 Azure #
数据库
- 2007年访问微软
- 从 9i 开始的 Oracle (所有版本)
- 来自 v8 的 PostgreSQL

有关从此列表中在特定 DBMS 上创建项目的信息，请参阅了解更多。

注记

- 您无法从 3.5.0 之前的 Enterprise Architect 版本的源 .eap 文件中移动模型，除非先更新它
- 在继续之前，您必须在系统上安装 MDAC 2.6 或更高版本
- (可选) 在实际从文件结构到存储库中执行项目之前，建议在文件上选择项目数据校正

在MariaDB数据库中创建项目

要在MariaDB存储库中创建项目，您需要完成以下阶段：

- 第1阶段：创建数据库和库表
- 第2阶段：建立与数据库的连接
- 第3阶段：加载初始数据

先决条件

- 安装并运行MariaDB服务器版本1.2 或更高版本A机器

1. 创建MariaDB数据库和库表

节	行动
1.1	<p>创建一个新的空数据库并将其配置为您的首选项，确保配置正确的字符集和排序规则。您用于创建数据库的确切方法对本次讨论并不重要，因此请使用最方便或熟悉的方法。</p> <p>例如MariaDB #</p> <p>创建一个名为 'ea1558' 的新数据库的命令是：</p> <pre>> 创建架构`ea1558` ;</pre>
1.2	<p>打开你的#</p> <p>选择的管理控制台（例如 HeidiSQL）并连接到新数据库。</p>
1.3	<p>从Sparx Systems 网站下载EASchema_1558_MySQL.sql并在#</p> <p>选择的管理控制台。</p>
1.4	<p>运行创建所需的数据库库表。</p>

2. 设置到MariaDB存储库的连接

从Enterprise Architect版本 16 MariaDB，Enterprise Architect可以通过两种不同的方式连接到现在存储库：

- 通过本机连接（有关详细信息，请参阅[Native Connection to MariaDB repository](#)），或
- 通过 ADO/ODBC 连接（有关详细信息，请参阅[ODBC Connection to MariaDB repository](#)）

注记：Sparx Systems推荐使用 Native 连接，因为它们更简单，并且不需要安装或配置任何其他软件。

3. 加载初始数据

Enterprise Architect存储库需要基本数量的函数才能正确运行。

您可以通过以下两种不同方式之一加载此初始数据：

- 将现有模型的全部内容转移到新数据库中，或

- 运行初始数据#脚本

3.1 .加载初始数据 - 传输现有模型

如果您使用现有模型的内容来创建新数据库，则Sparx Systems建议在复制现有模型之前设置项目校正检查以确保它是干净的，没有与数据相关的错误“新的数据库”。

Enterprise Architect安装提供了一个名为 EABase.qea 的模型，该模型被复制到安装文件夹中，专门用于为新模型提供基础数据。但是，如果您在另一个模型中自定义了各种下拉列表，那么您可能更喜欢使用它。无论您选择使用什么模型，该过程都是相同的，并在此处进行了概述。

节	行动
3.1.1	在Enterprise Architect校正中，打开现有存储库，然后选择 现有模型"> 项目设置"> 项目校正"选项。
3.1.2	在 行动"面板中选择 仅报告"单选按钮，并在 运行"面板中选中所有复选框。单击 开始"按钮。
3.1.3	如果Enterprise Architect检测到现有模型包含完整性问题，它们将列在对话框底部的主面板中。在继续进行项目转移之前，应解决这些问题。
3.1.4	打开Enterprise Architect，确保没有加载任何项目，方法是单击  按钮并选择 关闭项目"。
3.1.5	选择 设置>模型>传输>通过连接的完整项目传输"功能区选项。将显示 项目传输"对话框。
3.1.6	在 传输类型"面板中，选择 文件到 DBMS"。
3.1.7	在 源项目"字段中，单击  按钮并浏览要复制到存储库的项目文件的名称。如果 .QEA 文件启用了复制，则必须在执行传输之前将其删除。
3.1.8	在 目标项目"字段的右侧，单击  按钮并选择： <ul style="list-style-type: none"> • 本机连接" - 显示 打开服务器连接"对话框（请参阅 Native Connection to MariaDB repository 帮助主题了解详细信息），或 • 'ODBC 连接向导' - 显示 数据属性"对话框（有关详细信息，请参阅 ODBC Connection to MariaDB repository 帮助主题，特别是连接到存储库的步骤）
3.1.9	如果需要，选择 日志文件"复选框并输入数据传输log文件的路径和文件名。
3.1.10	单击传输按钮开始数据传输过程。
3.1.11	当流程完成时，您已经在MariaDB数据库上创建了一个项目，现在可以连接到它并从Enterprise Architect打开它。

3.2.加载初始数据 - # 脚本

Sparx Systems网站提供了#

脚本包含一系列 INSERT 语句，这些语句将加载一个空数据库，其中包含Enterprise Architect所需的所有数据。

节	行动
3.2.1	打开你的# 选择的管理控制台（例如 HeidiSQL）并连接到新数据库。
3.2.2	从Sparx Systems 网站 下载 EABase_1558_MySQL.sql 文件并在你的# 管理控制台。
3.2.3	运行以加载所需的初始数据。


与MariaDB存储库的本机连接

在大多数安装中，用户将能够创建到MariaDB数据库的本地连接，而无需安装或配置任何其他软件。

先决条件

- A MariaDB服务器
- MariaDB数据库服务器中定义的Enterprise Architect存储库
- 您知道对Enterprise Architect存储库具有SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、EXECUTE和SHOW VIEW访问权限的数据库用户凭据

访问

键盘快捷键	Ctrl+O : 连接到服务器
其它	首页 服务器连接 (直接到 “打开服务器连接”对话框)  打开项目：连接到服务器 首页: 管理项目：连接服务器

连接到存储库

节	行动
1	在Enterprise Architect中，打开 “打开服务器连接”屏幕 (“项目列表 打开项目：连接到服务器”功能区选项)。
2	选择MariaDB选项
3	填写数据库的详细信息，包括服务器名称、端口、数据库名称、数据库用户和密码
4	单击[测试]按钮。应A “连接成功”弹出消息，包括服务器版本详细信息的摘要。如果连接不成功，消息应包含失败的提示或原因，列出的原因需要在继续之前更正。
5	一旦步骤 4 成功，将启用确定按钮，单击 [确定] 打开存储库。

注记

- Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中提供了连接到基于 DBMS 的存储库

与MariaDB存储库的 ODBC 连接

为了让Enterprise Architect客户端使用 ODBC 连接打开MariaDB存储库，客户端计算机必须安装MySQL ODBC 驱动程序并为Enterprise Architect使用的相同架构（32 位或 64 位）定义 ODBC DSN。

例如，如果您使用的是 64 位版本的Enterprise Architect，那么客户端计算机将需要 64 位 ODBC 驱动程序和 64 位 ODBC DSN，但如果您使用的是 32 位版本的Enterprise Architect，则需要 32 位 ODBC 驱动程序和将需要 DSN。

安装 ODBC 驱动程序

ODBC 驱动程序只需要在每台客户端机器上安装一次，因此如果您的机器已经安装了适当的MySQL ODBC 驱动程序，您可以跳到下一步。

节	行动
1	<p>从MySQL网站下载适合您的操作系统和Enterprise Architect架构（32 位或 64 位）的MySQL ODBC 驱动程序。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> 并非所有版本的MySQL ODBC 驱动程序都与Enterprise Architect正确配合，我们的经验已经确定 5.2.4 & 5.3.4 和函数之间的版本是最稳定的（请参阅下面的注记部分中的更多详细信息）。 Sparx Systems推荐MySQL ODBC 驱动程序（而不是MariaDB驱动程序），因为它具有更好的性能。
2	运行MySQL ODBC 驱动程序安装程序，接受默认值。

先决条件

- A MariaDB服务器
- MariaDB数据库服务器中定义的Enterprise Architect存储库
- 您知道对Enterprise Architect存储库具有SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、EXECUTE 和 SHOW VIEW 访问权限的数据库用户凭据
- 您知道已安装Enterprise Architect应用程序的架构（32 位或 64 位）

安装 ODBC 驱动程序

ODBC 驱动程序只需要在每台客户端机器上安装一次，因此如果您的机器已经安装了适当的MySQL ODBC 驱动程序，您可以跳到下一步。

节	行动
1	<p>从MySQL网站下载适合您的操作系统和Enterprise Architect架构（32 位或 64 位）的MySQL ODBC 驱动程序。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> 并非所有版本的MySQL ODBC 驱动程序功能都与Enterprise Architect函数，请参阅驱动程序问题页面以获取导致问题的版本的详细信息。 Sparx Systems推荐MySQL ODBC 驱动程序（而不是MariaDB驱动程序），因为它具有更好的

	性能。
2	运行MySQL ODBC 驱动程序安装程序，接受默认值。

创建 ODBC DSN

A为客户端要连接的每个MariaDB存储库创建单独的 ODBC DSN。

ODBC DSN 只是数据库的详细信息（服务器和数据库名称、端口和用户凭据），存储在注册表中并赋予唯一名称，允许应用程序（如Enterprise Architect）轻松连接到数据库。

节	行动
1	<p>窗口系统包括 2 个不同版本的 ODBC 管理工具，一个用于 32 位应用程序，另一个用于 64 位应用程序。因此，您需要打开与您的Enterprise Architect应用程序的架构相对应的“Open源”。实现这一点的最简单方法是使用Enterprise Architect的内置功能区选项：设置 > 用户工具 > ODBC 数据源”。</p> <p>将显示 ODBC 数据源管理员窗口。</p>
2	<p>DSN 可以保存为用户或系统DSN，如果您在本地计算机上具有管理员权限，那么我们建议您将 DSN 保存为系统DSN，否则您唯一的选择是创建用户DSN。</p>
3	<p>单击添加按钮。</p> <p>将显示“创建新数据源”对话框，使您能够添加新的 DSN。</p>
4	<p>从列表中选择适当的MySQL ODBC 驱动程序（通常为“MySQL ODBC xx统一码驱动程序”）。</p>
5	<p>单击完成按钮。</p> <p>将显示“MySQL连接器/ODBC”对话框。</p>
6	<p>输入这些配置详细信息：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 数据源名称：（DSN），连接的唯一名称 • 描述：（可选）DSN 的描述 • TCP/IP服务器： MariaDB服务器的主机名或 IP 地址 • 端口： MariaDB服务器正在监听的端口 • 用户和密码： 数据库用户凭据 • 数据库： 所选服务器上的数据库名称
7	<p>要设置高级选项，请单击详细信息>> 按钮。</p>
8	<p>选择这些复选框（如果提供）：</p> <ul style="list-style-type: none"> • ‘返回匹配的行而不是受影响的行’（‘连接’或‘游标/结果’选项卡） • ‘允许大结果集’（‘连接’选项卡）
9	<p>单击测试连接按钮以确认详细信息正确无误。</p>
10	<p>如果测试成功，点击确定按钮完成配置。</p> <p>如果测试不成功，审阅您的设置。</p>

连接存储库

一旦安装了 ODBC 驱动程序并在单个机器上定义了 ODBC DSN，Enterprise Architect 客户端可以使用以下步骤打开存储库：

节	行动
1	使用以下方法之一打开“数据链接属性”对话框： <ul style="list-style-type: none">• 键盘快捷键：Ctrl+O：连接到服务器• 首页 服务器连接（直接到“打开服务器连接”对话框）•  打开项目：连接到服务器• 首页: 管理项目：连接到服务器
2	在提供者选项卡上选择“Microsoft OLE DB 为 ODBC 驱动因素提供者”，点击【下一步 >>】
3	在“使用数据源名称”组合中选择 ODBC DSN，单击测试连接。
4	步骤 3 成功后，单击 [确定] 打开存储库。 如果测试不成功，审阅您的设置。

注记

- Enterprise Architect 企业版、统一版和终极版中提供了连接到基于 DBMS 的存储库

在MySQL数据库中创建项目

要在MySQL存储库中创建项目，您需要完成以下阶段：

- 第1阶段：创建数据库和库表
- 第2阶段：建立与数据库的连接
- 第3阶段：加载初始数据

先决条件

- 安装并运行MySQL服务器版本 5 或更高版本A机器

1.创建MySQL数据库和库表

MySQL支持两种不同的存储引擎——InnoDB 和 MyISAM。在旧版本的MySQL中，MyISAM 是默认存储引擎，但从MySQL v5.5 开始，InnoDB 是默认存储引擎。从Enterprise Architect v13 开始，Sparx Systems将不再提供对MyISAM 脚本的更新，我们建议所有用户选择 InnoDB，因为它支持事务和 UTF8。

注记：MySQL有一个设置 (*max_allowed_packet*)，它设置了数据库服务器可以返回的数据量的限制。为避免将来出现问题，此值需要大于存储库中的最大记录。最大的记录有多大？我们不能就此提供建议——这取决于您如何使用Enterprise Architect。通常最大的元素是嵌入的文件和图像，或基线的大包。客户要求 *max_allowed_packet*为 128M 或在某些环境中甚至更大的情况并不罕见。

节	行动
1.1	<p>创建一个新的空数据库并将其配置为您的首选项，确保配置正确的字符集和排序规则。您用于创建数据库的确切方法对本次讨论并不重要，因此请使用最方便或熟悉的方法。</p> <p>例如MySQL #</p> <p>创建一个名为 'ea1558' 的新数据库的命令是：</p> <pre>> 创建架构 'ea1558' ;</pre>
1.2	<p>打开你的#</p> <p>选择管理控制台（例如MySQL Workbench）并连接到新数据库。</p>
1.3	<p>从Sparx Systems 网站下载EASchema_1558_MySQL.sql并在#</p> <p>选择的管理控制台。</p>
1.4	<p>运行创建所需的数据库库表。</p>

2.设置与MySQL存储库的连接

从Enterprise Architect版本 16 开始，Enterprise Architect现在通过两种不同的方式连接到MySQL存储库：

- 通过本机连接（有关详细信息，请参阅[Native Connection to MySQL repository](#)），或
- 通过 ADO/ODBC 连接（有关详细信息，请参阅[ODBC Connection to MySQL repository](#)）

注记：Sparx Systems推荐使用 Native 连接，因为它们更简单，并且不需要安装或配置任何其他软件。

3. 设置初始数据

Enterprise Architect存储库需要基本数量的函数才能正确运行。

您可以通过以下两种不同方式之一加载此初始数据：

- 将现有模型的全部内容转移到新数据库中，或
- 运行初始数据#脚本

3.1 加载初始数据 - 传输现有模型

如果您使用现有模型的内容来创建新数据库，则Sparx Systems建议在复制现有模型之前设置项目校正检查以确保它是“干净的，没有与数据相关的错误”新的数据库。

Enterprise Architect安装提供了一个名为 EABase.qea 的模型，该模型被复制到安装文件夹中，专门用于为新模型提供基础数据。但是，如果您在另一个模型中自定义了各种下拉列表，那么您可能更喜欢使用它。无论您选择使用什么模型，该过程都是相同的，并在此处进行了概述。

节	行动
3.1.1	在Enterprise Architect校正中，打开现有存储库，然后选择“现有模型”>“项目设置”>“项目校正”选项。
3.1.2	在“行动”面板中，选择“仅报告”单选按钮，并在“运行”面板中选中所有复选框。单击“开始”按钮。
3.1.3	如果Enterprise Architect检测到现有模型包含完整性问题，它们将列在对话框底部的主面板中。在继续进行项目转移之前，应解决这些问题。
3.1.4	打开Enterprise Architect，确保没有加载项目，方法是单击  按钮并选择“关闭项目”。
3.1.5	选择“设置>模型>传输>通过连接的完整项目传输”功能区选项。将显示“项目传输”对话框。
3.1.6	在“传输类型”面板中，选择“文件到DBMS”。
3.1.7	在“源项目”字段中，单击  按钮并浏览要复制到存储库的项目文件的名称。如果文件启用了复制，则必须在执行传输之前将其删除。
3.1.8	在“目标项目”字段的右侧，单击  按钮并选择： <ul style="list-style-type: none"> • “本机连接” - 显示“打开服务器连接”对话框（请参阅 Native Connection to MySQL repository 帮助主题了解详细信息），或 • “ODBC 连接向导” - 显示“数据属性”对话框（有关详细信息，请参阅 ODBC Connection to MySQL repository 帮助主题，特别是步骤连接到存储库）
3.1.9	如果需要，选择“日志文件”复选框并输入数据传输log文件的路径和文件名。

3.1 .10	单击传输按钮开始数据传输过程。
3.1 .11	当流程完成时，您已经在MySQL数据库上创建了一个项目，现在可以连接到它并从Enterprise Architect打开它。

3.2 加载初始数据 -

脚本

Sparx Systems网站提供了#

脚本包含一系列 INSERT 语句，这些语句将加载一个空数据库，其中包含Enterprise Architect所需的所有数据。

节	行动
3.2. 1	打开你的# 选择的管理控制台（例如MySQL Workbench），并连接到新数据库。
3.2.2	从Sparx Systems 网站 下载 EABase_1558_MySQL.sql 文件并在你的# 管理控制台。
3.2.3	运行以加载所需的初始数据。


与MySQL存储库的本机连接

在大多数安装中，用户将能够创建与MySQL数据库的本地连接，而无需安装或配置任何其他软件。

先决条件

- A MySQL服务器
- MySQL数据库服务器中定义的Enterprise Architect存储库
- 您知道对Enterprise Architect存储库具有SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、EXECUTE 和 SHOW VIEW 访问权限的数据库用户凭据

访问

键盘快捷键	Ctrl+O : 连接到服务器
其它	首页 服务器连接 (直接到 “打开服务器连接”对话框)  打开项目 : 连接到服务器 首页: 管理项目 : 连接服务器

连接到存储库

1	在Enterprise Architect中，打开 “打开服务器连接”屏幕 (“项目列表 打开项目 : 连接到服务器”功能区选项)。
2	选择MySQL选项
3	填写数据库的详细信息，包括服务器名称、端口、数据库名称、数据库用户和密码
4	单击[测试]按钮。应A “连接成功”弹出消息，包括服务器版本详细信息的摘要。 如果连接不成功，消息应包含失败的提示或原因，列出的原因需要在继续之前更正。
5	一旦步骤 4 成功，将启用确定按钮，单击 [确定] 打开存储库。

注记

- Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中提供了连接到基于 DBMS 的存储库

ODBC 连接到MySQL存储库

为了让Enterprise Architect客户端使用 ODBC 连接打开MySQL存储库，客户端计算机必须安装MySQL ODBC 驱动程序并为Enterprise Architect使用的相同架构（32 位或 64 位）定义 ODBC DSN。

例如，如果您使用的是 64 位版本的Enterprise Architect，那么客户端机器将需要一个 64 位的 ODBC 驱动程序和 64 位的 ODBC DSN，但如果您使用的是 32 位版本的Enterprise Architect，则需要一个 32 位的 ODBC 驱动程序和 DSN将是必需的。

先决条件

- A MySQL服务器
- MySQL数据库服务器中定义的Enterprise Architect存储库
- 您知道对Enterprise Architect存储库具有SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、EXECUTE 和 SHOW VIEW 访问权限的数据库用户凭据
- 您知道已安装Enterprise Architect应用程序的架构（32 位或 64 位）

安装 ODBC 驱动程序

ODBC 驱动程序只需要在每台客户端机器上安装一次，因此如果您的机器已经安装了适当的MySQL ODBC 驱动程序，您可以跳到下一步。

节	行动
1	<p>从MySQL网站下载适合您的操作系统和Enterprise Architect架构（32 位或 64 位）的MySQL ODBC 驱动程序。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 并非所有版本的MySQL ODBC 驱动程序功能都与Enterprise Architect函数，请参阅驱动程序问题页面以获取导致问题的版本的详细信息。
2	运行MySQL ODBC 驱动程序安装程序，接受默认值。

创建 ODBC DSN

A为客户端要连接的每个MySQL存储库创建单独的 ODBC DSN。

ODBC DSN 只是数据库A详细信息（服务器和数据库名称，端口和用户凭据），存储在注册表中并赋予一个唯一名称，允许应用程序（如Enterprise Architect）轻松连接到数据库。

节	行动
1	<p>窗口系统包括 2 个不同版本的 ODBC 管理工具，一个用于 32 位应用程序，另一个用于 64 位应用程序。因此，您需要打开与您的Enterprise Architect应用程序的架构相对应的“Open源”。实现这一点的最简单方法是使用Enterprise Architect的内置功能区选项：设置 > 用户工具 > ODBC 数据源”。</p> <p>将显示 ODBC 数据源管理员窗口。</p>
2	DSN 可以保存为用户或系统DSN，如果您在本地计算机上具有管理员权限，那么我们建议您将

	DSN 保存为系统 DSN，否则您唯一的选择是创建用户 DSN。
3	单击添加按钮。 将显示“创建新数据源”对话框，使您能够添加新的 DSN。
4	从列表中选择适当的 MySQL ODBC 驱动程序（通常为“MySQL ODBC xx 统一码驱动程序”）。
5	单击完成按钮。 将显示“MySQL 连接器/ODBC”对话框。
6	输入这些配置详细信息： <ul style="list-style-type: none"> • 数据源名称：（DSN），连接的唯一名称 • 描述：（可选）DSN 的描述 • TCP/IP 服务器： MariaDB 服务器的主机名或 IP 地址 • 端口： MariaDB 服务器正在监听的端口 • 用户和密码： 数据库用户凭据 • 数据库： 所选服务器上的数据库名称
7	要设置高级选项，请单击详细信息 >> 按钮。
8	选择这些复选框（如果提供）： <ul style="list-style-type: none"> • ‘返回匹配的行而不是受影响的行’（‘连接’或‘游标/结果’选项卡） • ‘允许大结果集’（‘连接’选项卡）
9	单击测试连接按钮以确认详细信息正确无误。
10	如果测试成功，点击确定按钮完成配置。 如果测试不成功，审阅您的设置。

连接存储库

安装 ODBC 驱动程序并在单个计算机上定义 ODBC DSN 后，Enterprise Architect 客户端可以使用以下步骤打开存储库：

节	行动
1	使用以下方法之一打开“数据链接属性”对话框： <ul style="list-style-type: none"> • 键盘快捷键：Ctrl+O：连接到服务器 • 首页 服务器连接（直接到“打开服务器连接”对话框） •  打开项目：连接到服务器 • 首页: 管理项目：连接到服务器
2	在提供者选项卡上选择“Microsoft OLE DB 为 ODBC 驱动因素提供者”，点击【下一步 >>】
3	在“使用数据源名称”组合中选择 ODBC DSN，单击测试连接。

4	步骤 3 成功后，单击 [确定] 打开存储库。 如果测试不成功，审阅您的设置。
---	--

注记

- Enterprise Architect企业版、统一版和终极版中提供了连接到基于 DBMS 的存储库

在 Oracle 数据库中创建项目

要在 Oracle 存储库中创建项目，您需要完成以下阶段：

- 第1阶段：创建一个拥有Enterprise Architect库表的数据库用户
- 第2阶段：设置与存储库的连接
- 第3阶段：加载初始数据

先决条件

- 安装并运行 Oracle 9i 或更高版本A机器
- Oracle 客户端安装在客户端机器上；如果您不使用 Native Connection，请确保安装了 OLE DB 驱动程序（您可以从 Oracle 技术网络网站下载驱动程序，作为 Oracle 访问(ODAC)包的一部分；参见了解更多）

1. 创建数据库存储库

节	行动
1.1	创建一个 Oracle 数据库用户来拥有Enterprise Architect表并根据您的偏好对其进行配置，确保配置正确的字符集和排序规则。您用于创建数据库的确切方法对本次讨论并不重要，因此请使用最方便或熟悉的方法。
1.2	打开你的# 选择的管理控制台（例如 Oracle # 开发人员）并连接到新的Enterprise Architect存储库。
1.3	从 Sparx Systems 网站 下载 EASchema_1558_Oracle.sql 文件并在您的# 管理控制台。
1.4	运行创建所需的数据库库表。

2. 设置到 Oracle 存储库的连接

从 Enterprise Architect 版本 16 开始，Enterprise Architect 现在可以通过第三种方式连接到 Oracle 存储库：

- 通过本机连接（有关详细信息，请参阅[Native Connection to Oracle Repository](#)），或
- 通过 ADO/OLEDB 连接（详见[OLE DB Connection to Oracle Repository](#)）
- 通过 ADO/ODBC 连接（有关详细信息，请参阅[ODBC Connection to Oracle Repository](#)）

注记：Sparx Systems 推荐使用 Native 连接，因为它们更简单，并且不需要安装或配置任何其他软件。

3. 加载初始数据

Enterprise Architect 存储库需要基本数量的函数才能正确运行。

您可以通过以下两种不同方式之一设置此初始数据：

- 将现有模型的全部内容转移到新数据库中，或
- 运行初始数据#脚本

3.1 加载初始数据 - 传输现有模型

如果您的新数据库包含现有模型的内容，则 Sparx Systems 建议您从项目中选择一个校正模型，以确保在复制到现有模型之前确保它是“干净的”并且没有与数据相关的错误新数据库。

Enterprise Architect 安装提供了一个名为 EABase.qea 的模型，该模型被复制到安装文件夹中，专门用于为新模型提供基础数据。但是，如果您在另一个模型中自定义了各种下拉列表，那么您可能更喜欢使用它。无论您选择使用什么模型，该过程都是相同的，并在此处进行了概述。

节	行动
3.1.1	在 Enterprise Architect 模型中，打开现有存储库，然后在“设置”>“校正项目校正”>“项目”中选择“设置”。
3.1.2	确保“行动”面板设置为“仅报告”并且启用“检查运行”中的所有项目，然后单击“开始”按钮。
3.1.3	如果 Enterprise Architect 检测到现有模型包含完整性问题，它们将列在对话框底部的主面板中。在继续进行项目转移之前，应解决这些问题。
3.1.4	在 Enterprise Architect 打开的情况下，通过从  按钮中选择“关闭项目”来确保没有加载任何项目。
3.1.5	选择“设置”>“模型”>“传输”>“通过连接的完整项目传输”功能区选项。将显示“项目传输”对话框。
3.1.6	在“传输类型”面板中，选择“文件到 DBMS”。
3.1.7	在“源项目”字段的右侧，单击  按钮并浏览要复制到 Oracle 的项目文件的名称。如果 .QEA 文件启用了复制，则必须在执行传输之前将其删除。
3.1.8	在“目标项目”字段的右侧，单击  按钮并选择： <ul style="list-style-type: none"> • “本机连接” - 显示“打开服务器连接”对话框（请参阅本机连接到 Oracle 存储库帮助帮助，然后在步骤 3.1.13 继续1，或者，如果使用 ODBC DSN • “ODBC 连接向导” - 显示“数据链路属性”对话框（有关详细信息，请参阅 OLEDB 连接到 Oracle 存储库帮助主题，特别是步骤连接到存储库） • “ODBC 连接向导” - 显示“数据链路”对话框（有关详细信息，请参阅 ODBC 连接到 Oracle 存储库属性帮助主题，特别是步骤连接到存储库）
3.1.9	如果需要，选择“日志文件”复选框并输入数据传输 log 文件的路径和文件名。
3.1.10	单击传输按钮开始数据传输过程。

3.1 .11	当流程完成时，您已经在 Oracle 数据库上创建了一个项目，现在可以连接到它并从Enterprise Architect打开它。
------------	---

3.2.加载初始数据 - # 脚本

节	行动
3.2. 1	打开你的# 选择的管理控制台（例如# Developer）并以新创建的Enterprise Architect存储库的所有者身份log。
3.2.2	从Sparx Systems 网站 下载 EABase_1558_Oracle.sql 文件并在您的# 管理控制台。
3.2.3	运行以加载所需的初始数据。

注记

- 将项目转移到 Oracle 时，您必须具有执行 CREATE SEQUENCE 命令的访问权限


到 Oracle 存储库的本地连接

在大多数安装中，用户将能够创建到 Oracle 存储库的本地连接，而无需安装或配置任何其他软件。

先决条件

- Oracle 数据库服务器
- Oracle 数据库服务器中定义的Enterprise Architect存储库
- 您知道对Enterprise Architect存储库具有SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE 和 EXECUTE 访问权限的数据库用户凭据

访问

键盘快捷键	Ctrl+O : 连接到服务器
其它	首页 服务器连接 (直接到 “打开服务器连接”对话框)  打开项目 : 连接到服务器 首页: 管理项目 : 连接服务器

连接到存储库

节	行动
1	在Enterprise Architect中，打开 “打开服务器连接”屏幕 (“项目列表 打开项目 : 连接到服务器”功能区选项)。
2	选择甲骨文选项
3	填写存储库的详细信息，包括： <ul style="list-style-type: none"> • 服务器名称：Oracle 服务器的主机名或 IP 地址 • 数据库名称：所选服务器上的数据库名称 (在较新版本的 Oracle 中，称为可插拔数据库) • 端口：Oracle服务器正在监听的端口 • 用户和密码：数据库用户凭据
4	单击[测试]按钮。应A “连接成功”弹出消息，包括服务器版本详细信息的摘要。 如果连接不成功，消息应包含失败的提示或原因，列出的原因需要在继续之前更正。 注记- 最低要求是： <ul style="list-style-type: none"> • 窗口8 (早期版本不支持底层数据库驱动，如果要从窗口7连接，则需要使用OLEDB或ODBC)
5	一旦步骤 4 成功，将启用确定按钮，单击 [确定] 打开存储库。

注记

- Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中提供了连接到基于 DBMS 的存储库

OLE DB 连接到 Oracle 存储库


为了让Enterprise Architect客户端使用 OLE DB 连接打开 Oracle 存储库，客户端计算机必须安装Enterprise Architect使用的相同架构（32 位或 64 位）的 Oracle 客户端（包括 OLE DB 驱动程序）。

例如，如果您使用的是 64 位版本的Enterprise Architect，那么客户端计算机将需要一个 64 位的 OLE DB 驱动程序，但如果您使用的是 32 位版本的Enterprise Architect，则需要一个 32 位的 OLE DB 驱动程序。

先决条件

- Oracle 数据库服务器
- Oracle 数据库服务器中定义的Enterprise Architect存储库
- 您知道对Enterprise Architect存储库具有SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、EXECUTE 访问权限的数据库用户凭据
- 客户端机器上已经安装了Oracle 客户端；请确保已安装 OLE DB 驱动程序（您可以从 Oracle技术网络网站下载驱动程序，作为 Oracle 数据访问组件 (ODAC)包的一部分-见了解更多）

访问

键盘快捷键	Ctrl+O：连接到服务器下拉箭头：ODBC 连接向导
其它	 ：打开项目：连接到服务器下拉箭头：ODBC 连接向导 首页：管理项目：连接到服务器下拉箭头：ODBC 连接向导

安装 OLE DB 驱动程序

OLE DB 驱动程序只需要在每台客户端计算机上安装一次，因此如果您的计算机已经安装了适当的 Oracle 客户端（和 OLE DB 驱动程序），您可以跳到下一步。

节	行动
1	从 Oracle 网站 下载适合您的操作系统和Enterprise Architect架构（32 位或 64 位）的 Oracle 即时客户端。 注记： <ul style="list-style-type: none"> • 安装和配置 Oracle 即时客户端并非易事，因此最好让具有执行此任务经验的人员参与。不幸的是，Sparx Systems无法为其他供应商的软件提供支持。
2	运行Oracle Instant Client 安装程序，确保包含 Oracle OLE DB 驱动程序组件，并执行应用程序使用此驱动程序所需的所有客户端配置。

连接存储库

节	行动
1	<p>在“打开项目”对话框中，选择“连接到服务器”下拉菜单下的“ODBC 连接向导”选项。</p> <p>显示数据链路属性屏幕</p>
2	<p>从提供者选项卡上的列表中为 OLE DB 选择 Oracle 提供者。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> 不要选择“Microsoft OLE DB 为 Oracle 提供者”，它不会函数运行。
3	<p>单击下一步>>按钮。</p> <p>将显示“连接”选项卡。</p>
4	<p>在“数据源”字段中，输入数据库的 Oracle 服务名称（在您的 TNSNAMES.ORA 中定义）。</p>
5	<p>输入 Oracle 存储库的所有者凭据（即用户名和密码），选中允许保存密码选项。</p>
6	<p>单击测试连接按钮以确认详细信息正确无误。</p>
7	<p>如果测试不成功，请修改您的设置。</p> <p>如果测试成功，点击确定按钮。</p>
8	<p>根据与 Oracle 进程的连接的启动方式，可能会显示“连接名称和类型”对话框；如果是，请填写名称并 - 如果需要 - 选中“加密连接字符串”选项。</p> <p>输入的名称将是显示在“打开项目”对话框的“最近的项目”面板上的值，而“加密连接string”选项隐藏了数据库的连接详细信息，这对于在您保存详细信息时非常有用与其他用户共享连接string。</p>

注记

- 企业版、统一版和终极版中提供了连接到基于 DBMS 的存储库
- Enterprise Architect 仅支持官方的 Oracle OLE DB 驱动程序，不支持窗口附带的“Microsoft OLE DB 提供者 for Oracle”驱动程序

与 Oracle 存储库的 ODBC 连接


为了让Enterprise Architect客户端使用 ODBC 连接打开 Oracle 存储库，客户端计算机必须安装 Oracle 客户端（包括 ODBC 驱动程序）并为Enterprise Architect相同的架构（32 位或 64 位）定义 ODBC DSN用途。

例如，如果您使用的是 64 位版本的Enterprise Architect，那么客户端计算机将需要 64 位 ODBC 驱动程序和 64 位 ODBC DSN，但如果您使用的是 32 位版本的Enterprise Architect，则需要 32 位 ODBC 驱动程序和将需要 DSN。

先决条件

- Oracle 数据库服务器
- Oracle 数据库服务器中定义的Enterprise Architect存储库
- 您知道对Enterprise Architect存储库具有SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、EXECUTE 访问权限的数据库用户凭据
- 客户端机器上已经安装了Oracle 客户端；请确保已安装 OLE DB 驱动程序（您可以从 Oracle技术网络网站下载驱动程序，作为 Oracle 数据访问组件 (ODAC)包的一部分-见了解更多）

访问

键盘快捷键	Ctrl+O：连接到服务器下拉箭头：ODBC 连接向导
其它	 ：打开项目：连接到服务器下拉箭头：ODBC 连接向导 首页：管理项目：连接到服务器下拉箭头：ODBC 连接向导

安装 ODBC 驱动程序

ODBC 驱动程序只需要在每台客户端计算机上安装一次，因此如果您的计算机已经安装了适当的 Oracle 客户端（和 ODBC 驱动程序），您可以跳到下一步。

节	行动
1	从 Oracle 网站 下载适合您的操作系统和Enterprise Architect架构（32 位或 64 位）的 Oracle 即时客户端。 注记： <ul style="list-style-type: none"> • 安装和配置 Oracle 即时客户端并非易事，因此最好让具有执行此任务经验的人员参与。不幸的是，Sparx Systems无法为其他供应商的软件提供支持。
2	运行Oracle Instant Client 安装程序，确保包含 Oracle ODBC 驱动程序组件，并执行应用程序使用此驱动程序所需的所有客户端配置。

创建 ODBC DSN


A为客户端要连接的每个 Oracle 存储库创建单独的 ODBC DSN。

ODBC DSN 只是数据库的详细信息（服务器和数据库名称、端口和用户凭据），存储在注册表中并被赋予一个唯一名称，允许应用程序（如Enterprise Architect）轻松连接到数据库。

节	行动
1	<p>窗口系统包括 2 个不同版本的 ODBC 管理工具，一个用于 32 位应用程序，另一个用于 64 位应用程序。因此，您需要打开与您的Enterprise Architect应用程序的架构相对应的“Open源”。实现这一点的最简单方法是使用Enterprise Architect的内置功能区选项：设置 > 用户工具 > ODBC 数据源”。</p> <p>将显示 ODBC 数据源管理员窗口。</p>
2	<p>单击添加按钮。</p> <p>将显示“创建新数据源”对话框，使您能够添加新的 DSN。</p>
3	<p>从列表中选择适当的 Oracle ODBC 驱动程序。</p>
4	<p>单击完成按钮。</p> <p>将显示“Oracle ODBC 驱动程序配置”对话框。</p>
5	<p>输入这些配置详细信息：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 数据源名称：（DSN），连接的唯一名称 ● 描述：（可选）DSN 的描述 ● TNS 服务名称：Oracle 数据库的 Oracle 服务名称（在 TNSNAMES.ORA 中定义） ● 用户ID：存储库的数据库所有者
6	<p>单击【测试连接】按钮，系统会提示您输入用户密码，输入密码后单击【确定】，确认无误。</p>
7	<p>如果测试成功，单击确定按钮完成配置。</p> <p>如果测试不成功，审阅您的设置。</p>

连接存储库

一旦安装了 ODBC 驱动程序并在单个机器上定义了 ODBC DSN，Enterprise Architect客户端可以根据以下步骤打开存储库：

节	行动
1	<p>使用以下方法之一打开“数据链接属性”对话框：</p> <p>键盘快捷键：Ctrl+O：连接到服务器</p> <p>首页 服务器连接（直接到“打开服务器连接”对话框）</p> <p> 打开项目：连接到服务器</p> <p>首页: 管理项目：连接到服务器</p>
2	<p>在提供者选项卡上选择“Microsoft OLE DB 为 ODBC 驱动因素提供者”，单击【下一步 >>】</p>
3	<p>在“使用数据源名称”组合中选择 ODBC DSN，单击测试连接。</p>

4	步骤 3 成功后，单击 [确定] 打开存储库。 如果测试不成功，审阅您的设置。
---	--

注记

- 企业版、统一版和终极版中提供了连接到基于 DBMS 的存储库
- 通常，由于性能更好，一般 Sparx Systems 通常建议使用 Oracle OLE DB 驱动程序而不是 Oracle ODBC 驱动程序

在 PostgreSQL 数据库中创建项目

要在 PostgreSQL 的存储库中创建项目，您需要完成以下阶段：

- 第1阶段：创建数据库和库表
- 第2阶段：建立与数据库的连接
- 第3阶段：加载初始数据

先决条件

- 安装并运行 PostgreSQL 服务器 v9 或更高版本 A 机器
- psqlODBC，版本 8.03 或更高版本已安装（不要使用版本 8.3.4 或 8.4.1 1

1. 创建 PostgreSQL 数据库和库表

节	行动
1.1	创建一个新的空数据库并将其配置为您的首选项，确保配置正确的字符集和排序规则。您用于创建数据库的确切方法对本次讨论并不重要，因此请使用最方便或熟悉的方法。
1.2	打开你的# 选择的管理控制台（例如 pgAdmin）并连接到新数据库。
1.3	从 Sparx Systems 网站 下载 <code>EASchema_1558_PostgreSQL.sql</code> 文件并在你的# 管理控制台。
1.4	运行以创建所需的数据库库表。

2. 设置与 PostgreSQL 存储库的连接

从 Enterprise Architect 版本 16 MariaDB，Enterprise Architect 可以通过两种不同的方式连接到现在存储库：

- 通过本机连接（有关详细信息，请参阅 [Native Connection to PostgreSQL repository](#)），或
- 通过 ADO/ODBC 连接（有关详细信息，请参阅 [ODBC Connection to PostgreSQL repository](#)）

注记：Sparx Systems 推荐使用 Native 连接，因为它们更简单，并且不需要安装或配置任何其他软件。

3. 加载初始数据

Enterprise Architect 存储库需要基本数量的函数才能正确运行。

您可以通过以下两种不同方式之一设置此初始数据：

- 将现有模型的全部内容转移到新数据库中，或
- 运行初始数据#
脚本

3.1 加载初始数据 - 传输现有模型

如果您的新数据库包含现有模型的内容，则 Sparx Systems 建议您从项目中选择一个校正模型，以确保在复制到现有模型之前确保它是“干净的”并且没有与数据相关的错误新数据库。

Enterprise Architect 安装提供了一个名为 EABase.qea 的模型，该模型被复制到安装文件夹中，专门用于为新模型提供基础数据。但是，如果您在另一个模型中自定义了各种下拉列表，那么您可能更喜欢使用它。无论您选择使用什么模型，该过程都是相同的，并在此处进行了概述。

节	行动
3.1.1	在 Enterprise Architect 模型中，打开现有存储库，然后在“设置”>“校正项目校正”>“项目”中选择“设置”。
3.1.2	确保“行动”面板设置为“仅报告”并且启用“检查运行”中的所有项目，然后单击“开始”按钮。
3.1.3	如果 Enterprise Architect 检测到现有模型包含完整性问题，那么它将在对话框底部的主面板中列出它们。在继续进行项目转移之前，应解决这些问题。
3.1.4	在 Enterprise Architect 打开的情况下，通过从  按钮中选择“关闭项目”来确保没有加载任何项目。
3.1.5	选择“设置”>“模型”>“传输”>“通过连接的完整项目传输”功能区选项。将显示“项目传输”对话框。
3.1.6	在“传输类型”面板中，选择“文件到 DBMS”。
3.1.7	在“源项目”字段中，单击  按钮并浏览要复制到存储库的项目文件的名称。如果 .EAP 文件启用了复制，则必须在执行传输之前将其删除。
3.1.8	在“目标项目”字段的右侧，单击  按钮并选择： <ul style="list-style-type: none"> • “本机连接” - 显示“打开服务器连接”对话框（请参阅 Native Connection to PostgreSQL repository 帮助主题了解详细信息），或 • “ODBC 连接向导” - 显示“Datalink”对话框（有关详细信息，请参阅 ODBC Connection to PostgreSQL repository 属性帮助，特别是步骤连接到存储库）
3.1.9	如果需要，选择“日志文件”复选框并输入数据传输 log 文件的路径和文件名。
3.1.10	单击传输按钮开始数据传输过程。
3.1.11	当过程完成时，您已经在 PostgreSQL 数据库上创建了一个项目，现在可以连接到它并从 Enterprise Architect 打开它。 注记： <ul style="list-style-type: none"> • 在传输过程中，如果错误消息显示报告“...非标准使用 \\ in a string literal...”，则服务器变量（在 postgresql.conf 文件中）将需要如图所示进行设置并且传输重新运行：

	escape_string_warning = 关闭
--	----------------------------

3.2 加载初始数据 - # 脚本

节	行动
3.2.1	打开你的# 选择的管理控制台 (例如 pgAdmin) 并连接到新数据库。
3.2.2	从Sparx Systems 网站 下载 EABase_1558_PostgreSQL.sql 文件并在您的# 管理控制台。
3.2.3	运行以加载所需的初始数据。


与 PostgreSQL 存储库的本机连接

在大多数安装中，用户将能够创建到 PostgreSQL 数据库的本地连接，而无需安装或配置任何其他软件。

先决条件

- PostgreSQL 数据库服务器A v9 或更高版本)
- 在 PostgreSQL 数据库服务器中定义的Enterprise Architect存储库
- 您知道对Enterprise Architect存储库具有SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、EXECUTE 访问权限的数据库用户凭据

访问

键盘快捷键	Ctrl+O : 连接到服务器
其它	首页 服务器连接 (直接到 “打开服务器连接”对话框)  打开项目 : 连接到服务器 首页: 管理项目 : 连接服务器

连接到存储库

节	行动
1	在Enterprise Architect中，打开 “打开服务器连接”屏幕 (“项目列表 打开项目 : 连接到服务器”功能区选项)。
2	选择 PostgreSQL 选项
3	填写数据库的详细信息，包括服务器名称、端口、数据库名称、数据库用户和密码
4	单击[测试]按钮。应A “连接成功”弹出消息，包括服务器版本详细信息的摘要。如果连接不成功，消息应包含失败的提示或原因，列出的原因需要在继续之前更正。
5	一旦步骤 4 成功，将启用确定按钮，单击 [确定] 打开存储库。

注记

- Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中提供了连接到基于 DBMS 的存储库

与 PostgreSQL 存储库的 ODBC 连接

为了让 Enterprise Architect 客户端使用 ODBC 连接打开 PostgreSQL 存储库，客户端计算机必须安装 PostgreSQL ODBC 驱动程序并为 Enterprise Architect 使用的相同架构（32 位或 64 位）定义 ODBC DSN。

例如，如果您使用的是 64 位版本的 Enterprise Architect，那么客户端计算机将需要 64 位 ODBC 驱动程序和 64 位 ODBC DSN，但如果您使用的是 32 位版本的 Enterprise Architect，则需要 32 位 ODBC 驱动程序和将需要 DSN。

先决条件

- A 数据库服务器
- PostgreSQL 中定义的 Enterprise Architect 存储库
- 您知道对 Enterprise Architect 存储库具有 SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、EXECUTE 访问权限的数据库用户凭据
- 您知道已安装 Enterprise Architect 应用程序的架构（32 位或 64 位）

安装 ODBC 驱动程序

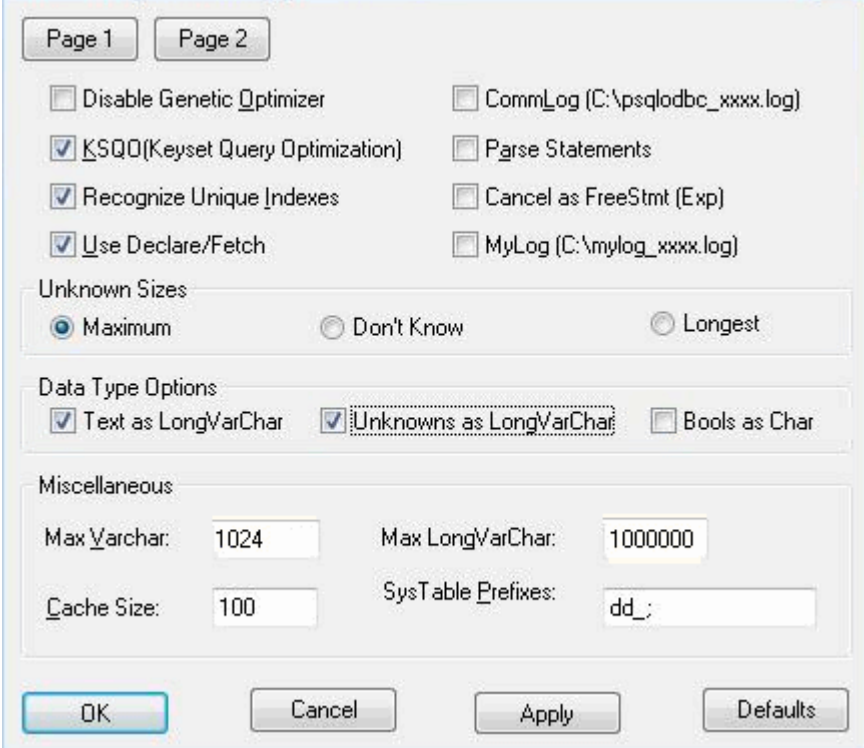
节	行动
1	<p>从 PostgreSQL 网站 下载适用于您的操作系统和 Enterprise Architect 架构（32 位或 64 位）的 PostgreSQL ODBC 驱动程序 (psqlODBC)。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 并非所有版本的 PostgreSQL ODBC 驱动程序功能都与 Enterprise Architect 函数，请参阅 驱动程序问题 页面以获取导致问题的版本的详细信息。
2	运行 PostgreSQL 驱动程序安装程序，接受默认值。

创建 ODBC DSN

A 为客户端要连接的每个 PostgreSQL 存储库创建单独的 ODBC DSN。

ODBC DSN 只是数据库 A 详细信息（服务器和数据库名称，端口和用户凭据），存储在注册表中并赋予一个唯一名称，允许应用程序（如 Enterprise Architect）轻松连接到数据库。

节	行动
1	<p>窗口系统包括 2 个不同版本的 ODBC 管理工具，一个用于 32 位应用程序，另一个用于 64 位应用程序。因此，您需要打开与您的 Enterprise Architect 应用程序的架构相对应的“Open 源”。实现这一点的最简单方法是使用 Enterprise Architect 的内置功能区选项：设置 > 用户工具 > ODBC 数据源”。</p> <p>将显示 ODBC 数据源管理员窗口。</p>
2	DSN 可以保存为用户或系统 DSN，如果您在本地计算机上具有管理员权限，那么我们建议您将 DSN 保存为系统 DSN，否则您唯一的选择是创建用户 DSN。

3	<p>单击添加按钮。</p> <p>将显示 创建新数据源”对话框，使您能够添加新的 DSN。</p>
4	<p>从列表中选择 PostgreSQL UNICODE”。</p>
5	<p>单击完成按钮。</p> <p>'Postgre # 显示连接器/ODBC' 对话框。</p>
6	<p>输入这些配置详细信息：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 数据源：连接的唯一名称 • 描述：(可选) DSN 的描述 • 数据库：所选服务器上的数据库名称 • 服务器：MariaDB服务器的主机名或 IP 地址 • 端口：PostgreSQL服务器正在监听的端口 • 用户和密码：数据库用户凭据
7	<p>要设置高级选项，请单击 Datasource 按钮并在 Page 1 ”上设置选项，如下所示：</p>  <p>注记：从版本 9.5.4 开始，此图中显示的某些选项不再可用，可以忽略。</p>
8	<p>如果您使用的 PostgreSQL 版本介于 8 和 9.5.4 之间，请在第 2 页上设置选项，如下所示：</p>

	 <ul style="list-style-type: none"> • 应选中 “Disallow Premature”复选框 • 在 “协议”面板中，应选择 “7.4+”单选按钮 <p>注记：从版本 9.5.4 开始，这两个选项不再可用，可以忽略。</p>
9	单击确定按钮关闭高级选项屏幕。
10	<p>点击测试，如果成功，点击确定按钮完成配置。</p> <p>如果测试不成功，审阅您的设置。</p>

连接存储库

安装 ODBC 驱动程序并在单个计算机上定义 ODBC DSN 后，Enterprise Architect客户端可以使用以下步骤打开存储库：

节	行动
1	<p>使用以下方法之一打开 “数据链接属性”对话框：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 键盘快捷键：Ctrl+O：连接到服务器 • 首页 服务器连接（直接到 “打开服务器连接”对话框） •  打开项目：连接到服务器 • 首页: 管理项目：连接到服务器
2	在提供者选项卡上选择 “Microsoft OLE DB 为 ODBC驱动因素提供者”，点击【下一步 >>】
3	在 “使用数据源名称”组合中选择 ODBC DSN，单击测试连接。

4	步骤 3 成功后，单击 [确定] 打开存储库。 如果测试不成功，审阅您的设置。
---	--

注记

- Enterprise Architect企业版、统一版和终极版中提供了连接到基于 DBMS 的存储库

在# 中创建一个项目# 服务器数据库

在#
中的存储库上创建项目#
服务器2005及以上·或#
服务器2005 及更高版本·请完成以下阶段：

- 第1阶段：创建数据库和库表
- 第2阶段：建立与数据库的连接
- 第3阶段：设置初始模型数据

先决条件

- 带有#
A机器#
服务器已安装并运行
- 客户端计算机上的 MDAC 2.6 或更高版本
- #
创建数据库的权限#
服务器 (见#
服务器安全权限帮助主题)
- Enterprise Architect中 t_image表的 ALTER 权限·以便能够导入模型图像

1.创建一个# 服务器数据库和库表

节	行动
1.1	<p>创建一个新的空数据库并将其配置为您的首选项·确保配置正确的字符集和排序规则。您用于创建数据库的确切方法对本次讨论并不重要·因此请使用最方便或熟悉的方法。</p> <p>例如微软的# 服务器管理工作室可用于：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 在# 服务器Studio·找到要在其上创建新数据库的服务器 (例如 DBSERVER02\SQLEXPRESS) 并以管理员权限登录。 • 在数据库文件夹上·右键单击并选择 “新建数据库”选项。 • 为数据库输入合适的名称并根据需要设置任何选项·包括字符集和排序规则。 • 点击确定创建数据库
1.2	<p>如果还没有打开你的# 选择的管理控制台 (例如 Microsoft #</p>

	服务器管理工作室) 并连接到新数据库。
1.3	从Sparx Systems 网站 下载EASchema_1558_SQLServer.sql文件并在#管理控制台。
1.4	运行以创建所需的数据库模式。
1.5	如果您的Enterprise Architect用户群都在使用 v14 或更高版本，那么我们建议应用可选的架构更新，这样用户在导入图像时就无需在数据库中拥有更高级别的权限。为达到这个： 从Sparx Systems 网站 下载EASchema_1558_SQLServer_Update1.sql文件并在#管理控制台和运行它。

2. 设置连接到#服务器存储库

从Enterprise Architect版本 16 开始，Enterprise Architect现在有两种不同的连接方式#服务器存储库：

- 通过本机连接 (有关详细信息，请参阅[Native Connection to SQL Server Repository](#))，或
- 通过 ADO/OLEDB 连接 (详见[OLE DB Connection to SQL Server Repository](#))

注记：Sparx Systems推荐使用 Native 连接，因为它们更简单，并且不需要安装或配置任何其他软件。

3. 设置初始数据

Enterprise Architect存储库需要基本数量的函数才能正确运行。

您可以通过以下两种不同方式之一设置此初始数据：

- 将现有模型的全部内容转移到新数据库中，或
- 使用#加载初始数据#脚本

3.1 加载初始数据 - 传输现有模型

如果您的新数据库包含现有模型的内容，则Sparx Systems建议从项目中选择一个校正模型以确保对现有模型执行检查以确保它是“干净的”并且在复制之前没有与数据相关的错误新数据库。

Enterprise Architect安装提供了一个名为 EABase.qea 的模型，该模型被复制到安装文件夹中，专门用于为新模型提供基础数据。但是，如果您在另一个模型中自定义了各种下拉列表，那么您可能更喜欢使用它。无论您选择使用什么模型，该过程都是相同的，并在此处进行了概述。

节	行动
3.1.1	在Enterprise Architect模型中，打开现有存储库，然后在 设置">校正项目校正"> 项目"中选择 设置"。
3.1	确保 行动"面板设置为 仅报告"并且启用 检查运行"中的所有项目，然后单击 开始"按钮。

.2	
3.1 .3	如果Enterprise Architect检测到现有模型包含完整性问题，它们将列在对话框底部的主面板中。在继续进行项目转移之前，应解决这些问题。
3.1 .4	打开Enterprise Architect，确保没有加载任何项目，方法是从  按钮中选择“关闭项目”。
3.1 .5	选择“设置>模型>传输>通过连接的完整项目传输”功能区选项。将显示“项目传输”对话框。
3.1 .6	在“传输类型”面板中，选择“文件到DBMS”。
3.1 .7	在“源项目”字段中，单击  按钮并浏览并选择要复制到存储库的项目文件的名称。如果.QEA文件启用了复制，则必须在执行传输之前将其删除。
3.1 .8	在“目标项目”字段的右侧，单击  按钮并选择： <ul style="list-style-type: none"> • “本机连接” - 显示“打开服务器连接”对话框（请参阅本Native Connection to SQL Server Repository帮助主题了解详细信息），或 • “ODBC连接向导” - 显示“数据链路属性”对话框（请参阅OLE DB Connection to SQL Server Repository服务OLE DB Connection to SQL Server Repository帮助主题了解详情，具体步骤连接存储库）
3.1 .9	如果需要，选择“日志文件”复选框并输入数据传输log文件的路径和文件名。
3.1 .10	单击传输按钮开始数据传输过程。
3.1 .11	当流程完成时，您已经在# 上创建了一个项目# 服务器数据库，现在可以连接到它并从Enterprise Architect打开它。

3.2 加载初始数据 - # 脚本

Sparx Systems网站提供了#

脚本包含一系列 INSERT 语句，这些语句将加载一个空数据库，其中包含Enterprise Architect所需的所有数据。

节	行动
3.2. 1	打开你的# 选择的管理控制台（例如 Microsoft # 服务器管理工作室），并连接到新数据库。
3.2.2	从Sparx Systems 网站 下载 EABase_1558_SQLServer.sql 文件并在#

	管理控制台。
3.2.3	运行以加载所需的初始数据。

创建一个# 服务器存储库

创建一个#

服务器数据库完全记录在您的#

提供的产品信息中#

服务器安装程序。

有很多方法可以创建一个新的#

服务器数据库。A常见的方法是使用基于 SQL 的管理控制台，例如 Microsoft #

服务器管理工作室，它提供了一个方便的图形用户界面来创建数据库、执行脚本以及执行备份和恢复。但是，使用的确切方法对于本次讨论并不重要，您可以使用最方便或最熟悉的方法。

创建你的#

服务器数据库，使用#

Sparx Systems提供的脚本，用于为Enterprise Architect创建所需的表定义。最新的EASchema_XXXX_SQLServer.sql脚本（其中XXXX代表最新的模式版本）可在Sparx Systems网站的[基于DBMS的存储库](#)页面上免费获得。

#

服务器管理工作室示例

节	行动
1	在# 服务器Studio，找到要在其上创建新存储库的服务器（例如 DBSERVER02\SQLEXPRESS）并以管理员权限登录。
2	右键单击并选择“新建数据库”选项。
3	为数据库输入一个合适的名称。根据需要设置任何文件选项。 确保将数据库排序规则设置为您使用的字母表，例如拉丁语或西里尔语，并且不区分大小写。
4	单击数据库以选择它，然后选择“新查询”菜单选项。
5	在查询窗口中，使用“打开文件”对话框找到 EASchema_1220_SQLServer.sql 脚本文件。
6	单击打开按钮。在下拉菜单中，检查您是否选择了正确的数据库来运行脚本。
7	点击执行按钮；# 服务器执行脚本，为Enterprise Architect项目创建基础库表。

注记

- 您应该对Enterprise Architect中的 t_image表具有 ALTER 权限，才能导入模型图像

- 在#
中创建项目时#
服务器数据库您必须具有 'db_ddladmin' 权限才能执行 SET IDENTITY_INSERT (表) {ON |关} 命令


到# 的本机连接# 服务器存储库

在大多数安装中，用户将能够创建到#
的本机连接#
服务器安装或配置任何其他软件即可服务数据库。

先决条件

- A #
服务器数据库服务器
- #
中定义的Enterprise Architect存储库#
服务器数据库服务器
- 您知道对Enterprise Architect存储库具有SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、EXECUTE 和 SHOW VIEW 访问权限的数据库用户凭据

访问

键盘快捷键	Ctrl+O : 连接到服务器
其它	首页 服务器连接 (直接到 “打开服务器连接”对话框)  打开项目 : 连接到服务器 首页: 管理项目 : 连接服务器

连接到存储库

节	行动
1	在Enterprise Architect中，打开 “打开服务器连接”屏幕 (“项目列表 打开项目 : 连接到服务器”功能区选项)。
2	选择# 服务器选项
3	填写数据库的详细信息，包括服务器名称、端口、数据库名称以及可选的数据库用户和密码。 注记：要使用窗口身份验证 (或集成身份验证)，只需将用户和密码字段都留空。输入用户和密码将意味着连接将使用#

	服务器认证。
4	<p>Enterprise Architect到# 的本地连接#</p> <p>服务器具有使用 OLEDB 或 ODBC 驱动程序的能力，您选择的选项将取决于您计算机上安装的驱动程序</p> <p>数据的使用强加密和信任服务器证书扩展选项仅对 OLEDB 驱动程序类型可见，并且与底层数据库驱动程序如何与数据库服务器通信有关。</p>
5	<p>单击[测试]按钮。应A 连接成功”弹出消息，包括服务器版本详细信息的摘要。</p> <p>如果连接不成功，消息应包含失败的提示或原因，列出的原因需要在继续之前更正。</p> <p>注记：</p> <p>最低要求：</p> <ul style="list-style-type: none">• 窗口7 SP1• KB3140245（用于 TLS 默认值）• KB4474419（用于 SHA-2 支持）• KB4490628（用于 SHA-2 支持）
6	一旦步骤 5 成功，将启用确定按钮，单击 [确定] 打开存储库。

注记

- Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中提供了连接到基于 DBMS 的存储库
- 取决于

OLE DB 连接到# 服务器存储库

为了让Enterprise Architect客户端打开#

使用 OLE DB 连接的服务器存储库，客户端计算机必须具有#


服务器为Enterprise Architect使用的相同架构（32 位或 64 位）安装了 OLE DB 驱动程序。

例如，如果您使用的是 64 位版本的Enterprise Architect，那么客户端计算机将需要一个 64 位的 OLE DB 驱动程序，但如果您使用的是 32 位版本的Enterprise Architect，则需要一个 32 位的 OLE DB 驱动程序。

先决条件

- A #
数据库服务器
- Enterprise Architect存储库定义在#
数据库服务器
- 您知道对Enterprise Architect存储库具有SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、EXECUTE 访问权限的数据库用户凭据；请参阅#
服务器安全权限帮助主题
- "Microsoft OLE DB提供者#
服务器"或 Microsoft OLE DB 驱动程序#
应安装服务器v18.x

访问

键盘快捷键	Ctrl+O：连接到服务器下拉箭头：ODBC 连接向导
其它	 打开项目：连接到服务器下拉箭头：ODBC 连接向导 首页：管理项目：连接到服务器下拉箭头：ODBC 连接向导

安装 OLEDB 驱动程序

在大多数现代窗口操作系统中，都有一个 "Microsoft OLE DB提供者#

服务器驱动程序作为系统的一部分安装，但该驱动程序相当旧，无法连接到较新版本的#

服务器数据库服务器，因此需要手动安装较新的驱动程序。

OLEDB 驱动程序只需要在每台客户端计算机上安装一次，因此如果你的机器已经有适当的#

服务器OLEDB驱动程序安装完成后您可以跳至下一步。

节	行动
1	下载适当的# 适用于您的操作系统和Enterprise Architect架构（32 或 64 位）的服务器OLEDB 驱动程序 v18.x。

	<p>来自 Microsoft website 。</p> <p>如果你感兴趣的话，# 的历史# 此webpage讨论了服务器驱动程序。</p>
2	<p>运行# 服务器驱动安装程序，接受默认值。</p>

连接存储库

节	行动
1	<p>在“打开项目”对话框中，选择“连接到服务器”下拉菜单下的“ODBC 连接向导”选项。</p> <p>显示数据链路属性屏幕</p>
2	<p>选择 'Microsoft OLE DB提供者for # 服务器' 或 'Microsoft OLE DB Driver for # 提供者选项卡上的列表中的“服务器”。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 'Microsoft OLE DB提供者# 服务器'通常是窗口操作系统的系统，否则可以作为 MDAC 2.8 的一部分安装 • '用于# 的微软 OLE DB 驱动程序# 服务器是一个新发布的驱动程序，增加了对 TLS v1.2 和其他更新的 Microsoft特征的支持# 服务器# 服务器（如多子网故障转移能力）；此驱动程序可从 Microsoft 网站获得
3	<p>单击下一步>>按钮。</p> <p>将显示“连接”选项卡。</p>
4	<p>连接详细信息中的类型，包括服务器名称、用户名称、密码，并选中允许保存密码选项。</p>
5	<p>从选择服务器上的数据库下拉列表中选择要连接的数据库名称。</p>
6	<p>单击测试连接按钮以确认详细信息正确无误。</p>
7	<p>如果测试不成功，请修改您的设置。</p> <p>如果测试成功，点击确定按钮。</p>
8	<p>取决于如何连接到# 服务器进程启动，可以显示“连接名称&类型”对话框；如果是这样，请填写名称，如果需要，请选中“加密连接字符串”选项。</p> <p>输入的名称将是“打开项目”对话框的“最近的项目”面板上显示的值，而加密连接string选项隐藏了数据库的连接详细信息，这对于在共享时保密详细信息很有用与其他用户的连接string。</p>

注记

- 企业版、统一版和终极版中提供了连接到基于 DBMS 的存储库

安装 ODBC 驱动程序

ODBC 驱动程序只需要在每台客户端机器上安装一次，因此如果您的机器已经安装了适当的MySQL ODBC 驱动程序，您可以跳到下一步。

节	行动
1	<p>从MySQL网站下载适合您的操作系统和Enterprise Architect架构（32 位或 64 位）的MySQL ODBC 驱动程序。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none">• 并非所有版本的MySQL ODBC 驱动程序都与Enterprise Architect正确配合，我们的经验已经确定 5.2.4 & 5.3.4 和函数之间的版本是最稳定的（请参阅下面的注记部分中的更多详细信息）。• Sparx Systems推荐MySQL ODBC 驱动程序（而不是MariaDB驱动程序），因为它具有更好的性能。
2	运行MySQL ODBC 驱动程序安装程序，接受默认值。

#

服务器安全权限

微软实现的安全模型#

服务器紧密且高度可配置，支持许多不同的可能解决方案来保护#

中包含的数据#

服务器数据库，并确保只有具有所需权限的用户才能访问它。有关#

的更详细描述和解释#

服务器权限，见#

服务器文档。

最低权限

计划在#

中添加、编辑和删除内容的Enterprise Architect用户#

服务器存储库必须有权对Enterprise Architect数据库中的所有表执行SELECT、UPDATE、INSERT和DELETE语句。实现这一点的最简单方法是将这些数据库角色授予每个用户：

- db_datareader
- db_datawriter

图表图像的附加权限

如果没有使用可选模式更新 (EASchema_XXXX_SQLServer_Update1.sql) 定义Enterprise Architect存储库，数据库用户将需要额外的权限才能执行包含图表图像的项目传输和XML导入。

为什么会这样？为了使Enterprise Architect能够在每个存储库中存储唯一的图像，需要设置用作 T_IMAGE 记录中的键的值；但是，T_IMAGE表的原始模式定义不允许这样做，因此Enterprise Architect需要执行 SET IDENTITY_INSERT T_IMAGE {ON | OFF} 命令，需要更高的权限；即'db_ddladmin'的角色。

为了避免每个用户都需要更高级别的权限，开发了一个可选的架构更新 (EASchema_XXXX_SQLServer_Update1.sql)，不幸的是它与早期版本的Enterprise Architect不向后兼容。因此，仅当所有用户都使用Enterprise Architect 14 或更高版本时，才应应用可选的架构更新 (EASchema_XXXX_SQLServer_Update1.sql)。请参阅<https>

Enterprise Architect是否支持窗口认证？

Enterprise Architect确实支持窗口身份验证。但是，身份验证的类型由所使用的连接的配置决定，而不是由Enterprise Architect决定。

窗口身份验证到#

服务器是Enterprise Architect用户常用的，但这要求Enterprise Architect中的所有窗口用户都定义在#

服务器服务器并被授予安全角色 'db_datareader' 和'db_datawriter' 对于存储库。

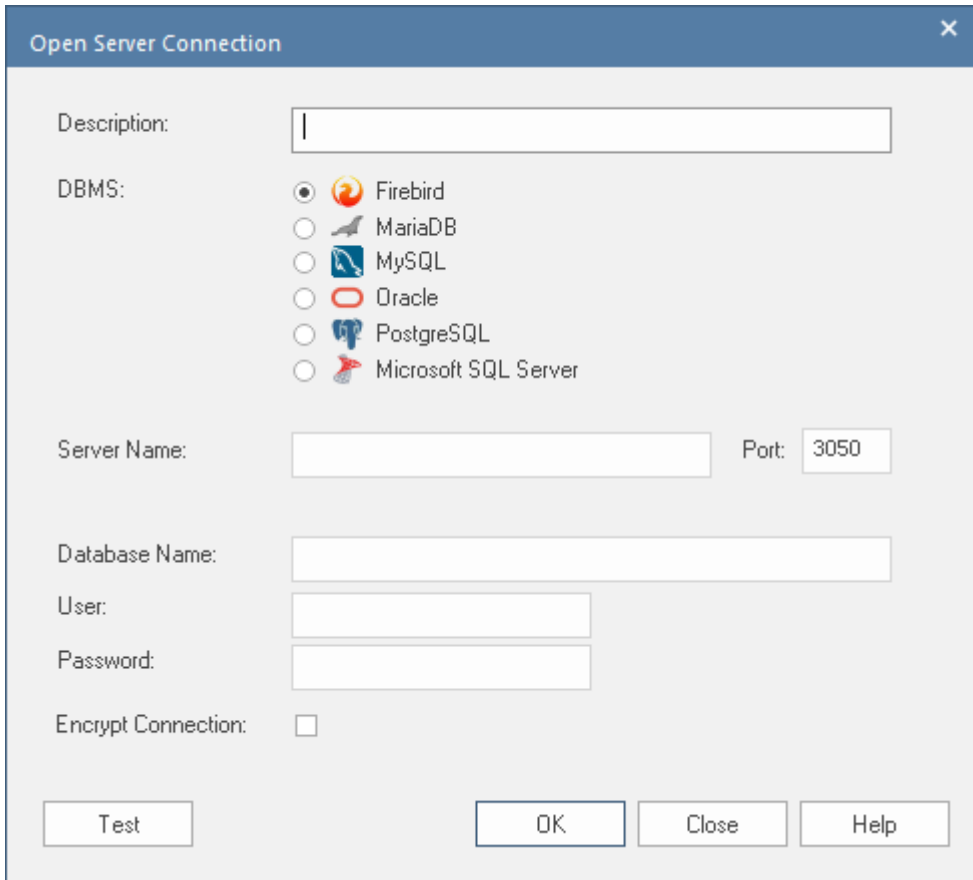
打开服务器连接 - 本机连接

“打开服务器连接”对话框可帮助您定义 现有基于服务器的存储库的新连接。在以下位置建立与存储库的连接是最简单的方法，也是推荐的方法：

- 火鸟
- MariaDB
- MySQL
- 甲骨文
- PostgreSQL 和
- SQL服务器

使用本地连接，在大多数情况下，您不需要安装任何额外的驱动程序或在Enterprise Architect之外执行任何额外的步骤。

出于兼容性原因，在 Microsoft 的“数据链接属性”对话框中定义 ODBC 和 OLEDB 数据库连接的原始方法仍然可用，并在各自的主题中讨论（ODBC 连接到 <dbms 名称> 存储库和OLE DB 连接到 <dbms 名称> 存储库）；然而，随着 64 位版本的Enterprise Architect的引入，用户机器很可能需要额外的 ODBC/OLE DB 驱动程序（和/或 ODBC DSN）才能继续函数。



访问

其它	首页 > 打开项目 服务器连接 首页：管理项目：连接到服务器（或，在下拉箭头上， 本地连接）
----	---

	 打开项目：连接到服务器
--	---

定义连接

描述	类型在连接已知的名称中。
数据库管理系统	<p>单击与要连接的 DBMS 类型对应的单选按钮。根据您的选项，对话框中可能会出现其他注记和字段。</p> <p>对于 SQLServer 上具有 ODBC 连接的数据库，系统会提示您选择是使用该连接还是使用 OLE DB 连接；如果没有#</p> <p>服务器ODBC 或 OLE DB 驱动程序已安装，然后相关的单选按钮显示为灰色。默认情况下，Enterprise Architect将默认为 OLE DB。</p> <p>注记：'微软#</p> <p>目前不支持 Linux/ Wine中的服务器选项</p>
服务器名称	<p>用于支持数据库的服务器的名称或 ID 中的类型。如果您要连接到：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 本地服务器上A火鸟数据库，不需要完成该字段；如果文件在远程服务器上，请提供名称 • Oracle 数据库，您可以输入服务器名称或在 TNSNAMES.ORA 中定义的名称 • A # 服务器数据库，输入服务器和实例名称
端口	类型在端口号中，将通过该端口进行连接。
数据库名称	类型在要连接到的数据库的名称中。
用户	在大多数情况下，只有授权用户才能访问数据库，请输入数据库用户的用户名/ID。
密码	在大多数情况下，只有授权用户才能访问数据库，请输入数据库用户的密码。
加密连接	如果需要，请选中此复选框以加密并隐藏数据库的连接详细信息，以向获得连接string的用户隐藏。
测试	<p>单击此按钮以检查是否可以按照输入の詳細信息指定连接到基于服务器的数据库。</p> <p>注记：该按钮仅在所有必填字段都有值时才启用。</p> <p>如果测试不成功，请修改您的设置。</p> <p>如果测试成功，点击确定按钮。</p>
确定	<p>单击此按钮关闭对话框并打开存储库。</p> <p>注记：此按钮仅在测试成功完成时启用。</p> <p>通过打开存储库，一个条目将自动添加到 首页”上的 最近的”列表和 管理项</p>

	目”屏幕中最近的项目列表中。
关	单击此按钮可取消对对话框的任何更改，然后将其关闭。

通过 ODBC 连接到存储库

Enterprise Architect多年来一直支持通过 ODBC (和 OLE DB) 进行基于服务器的连接，并且随着Enterprise Architect v16 的发布，这种情况仍在继续；但是，这不再是默认的基于服务器的连接，因为它们的定义很复杂，并且可能涉及在Enterprise Architect之外执行的步骤。


Enterprise Architect支持来自这些 DBMS 的基于 ODBC 的连接：

- MariaDB
- MySQL
- PostgreSQL
- 甲骨文

先决条件

- A数据库服务器
- A数据库服务器中定义的数据库，具有必要的表定义
- 您拥有具有正确访问权限的数据库用户凭据，例如SELECT、UPDATE、INSERT、EXECUTE、SHOW VIEW 和 DELETE
- 本地机器上安装了适当的 ODBC 驱动程序

访问

键盘快捷键	Ctrl+O
其它	 : 打开项目 首页 : 管理项目

使用 ODBC 驱动程序连接到数据存储库

节	行动
1	在“打开项目”对话框中，单击“连接到服务器”按钮下拉箭头并选择“ODBC 连接向导”选项。将显示“数据链接属性”对话框。
2	从列表中选择“Microsoft OLE DB提供者用于 ODBC 驱动因素”。
3	单击下一步>>按钮。 将显示“连接”选项卡。
4	单击“使用数据源名称”单选按钮，然后在数据字段中单击向下箭头。从列表中，选择您设置的 ODBC 驱动程序以连接到您的数据库存储库。

5	<p>如果需要，输入用户名和密码。</p> <p>如果需要（对于MariaDB、MySQL），在“输入要使用的初始目录”字段中，单击向下箭头并提供初始目录名称。</p>
6	单击测试连接按钮以确认详细信息正确无误。
7	<p>如果测试不成功，请修改您的设置。</p> <p>如果测试成功，点击确定按钮。</p> <p>如果合适 (Oracle) 数据库会提示您输入密码 - 输入密码。</p>
8	将显示“连接名称和类型”对话框。
9	为连接指定一个合适的名称，以便您可以在“打开项目”对话框的“最近的项目”面板中识别它。
10	如果您想对查看连接string的任何人隐藏连接详细信息，请选中“加密连接字符串”复选框。当与其他用户共享连接string但您不希望他们知道确切的详细信息时，此选项最有用。
11	<p>单击确定按钮以完成配置并打开存储库。</p> <p>这也将名称（在步骤9中定义）添加到首页上的“最近的”列表中；从现在开始，您只需单击此名称即可再次打开该项目。</p>

注记

- Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中提供了连接到基于DBMS的存储库

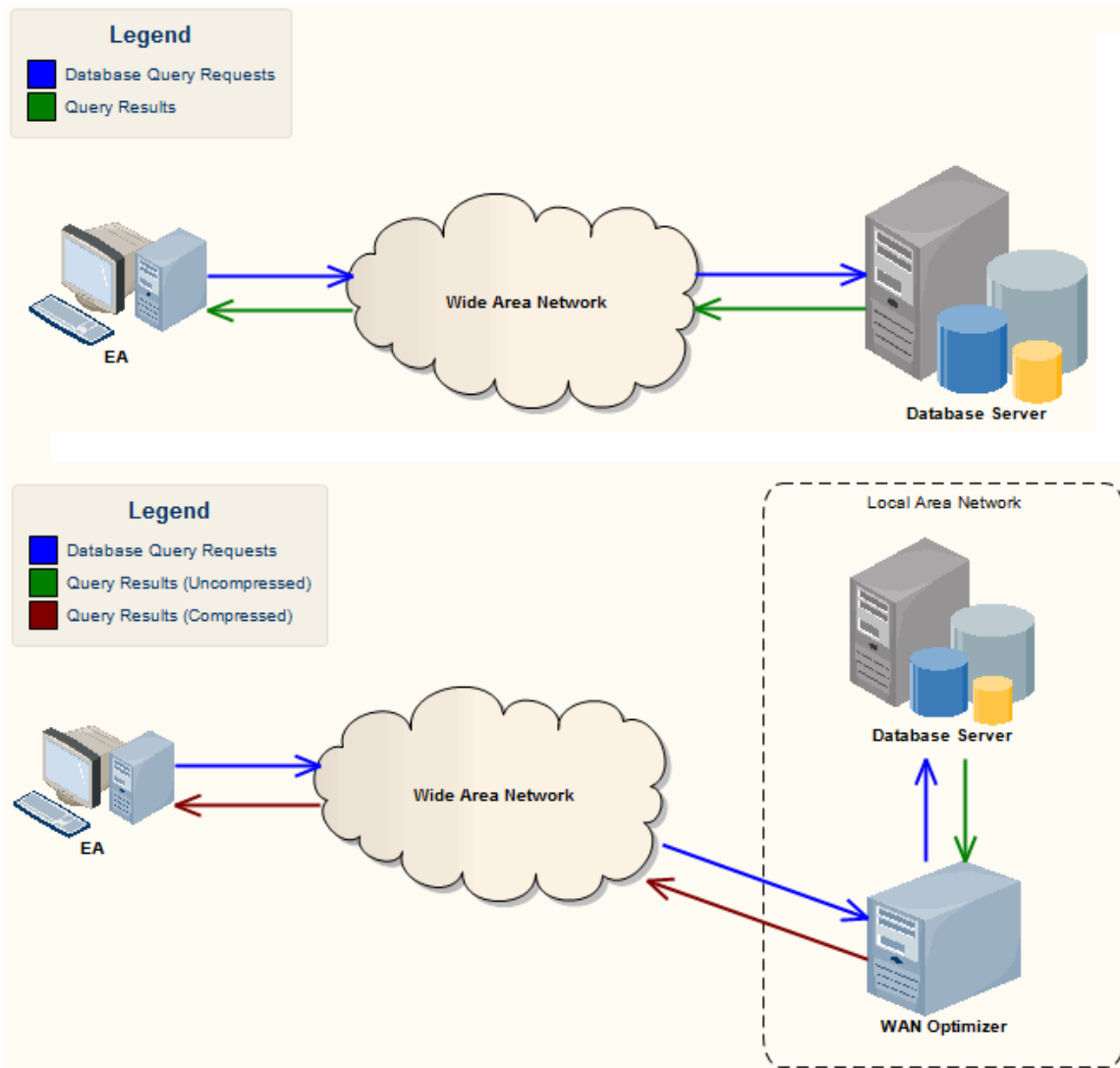
WAN Optimizer

“2014年2月，随着Enterprise Architect版本11的发布，WAN Optimizer提供的功能已被新产品‘云服务’取代，因此不会对WAN Optimizer进行进一步的开发。本文中的信息主题保留在这里仅用于遗留目的。”

”2019年7月，随着专业云服务器v4的发布，云服务提供的功能已被非授权版专业云服务器所取代，云云服务将不再进行开发。”

通过减少传输的数据量和进行的网络调用次数，您可以显著提高Enterprise Architect在Wide Area Network (WAN) 中的性能。为此，您可以使用Sparx Systems Wide Area Network (WAN)优化器，这是一个安装在局域网 (LAN) 连接上的轻量级服务器，连接到托管Enterprise Architect存储库的数据库管理系统(DBMS)。您可以将服务器配置为侦听特定端口上的客户端连接；它充当本地代理来执行查询并将结果以压缩格式返回给客户端。

在此图中，Enterprise Architect和DBMS之间的传输首先描述了没有使用WAN Optimizer，然后使用了WAN Optimizer。



您可以从Sparx Systems网站注册用户部分的“Downloads”页面下载WAN Optimizer安装程序。Wan优化器服务安装程序包为目标机器提供了两个可安装的特征：

- WAN Optimizer Service - 安装程序还帮助在目标机器上注册和启动服务，并将其添加到窗口启动文件夹
- WAN Optimizer Admin Client - 使管理员能够从远程客户端管理和配置服务

优化器有自己的Sparx Systems WAN Optimizer用户指南。有关以下方面的更多信息，请参阅该指南：

- WAN Optimizer组件

- 安装和启动WAN Optimizer服务
- 配置服务
- 故障排除

注记

- WAN 优化器是第一代产品
- Sparx Systems云服务是第二代并取代了 WAN 优化器
- Sparx Systems专业云服务器为第三代，已取代Sparx Systems云服务
- 所有的云产品都提供了与WAN Optimizer类似的基本功能，但后几代产品更快、更安全；他们还有更多额外特征

虽然您仍然可以使用此处所述的WAN Optimizer，但我们建议现在应使用专业云服务器，而不是同时使用WAN Optimizer和云服务产品。

专业云服务器存储库



就Sparx Systems和Enterprise Architect而言，基于云的存储库是由Sparx Systems专业云服务器托管的存储库。专业云服务器是Enterprise Architect的配套产品，它允许Enterprise Architect存储库托管在世界任何地方，封装所有存储库数据的检索并提供给Enterprise Architect客户使用。

Sparx Systems设计了安装在贵公司基础设施中的专业云服务器，从而使您可以完全控制其配置，更重要的是，您可以控制存储库中包含的数据。我们使用术语“云”来表示Enterprise Architect用户可以使用单个URL简单地连接到存储库，而无需任何进一步的配置或设置。

注记

- Enterprise Architect企业版及以上版本支持云存储库
- Enterprise Architect专业版还支持云存储库，尽管仅限那些使用火鸟数据库的人
- 专业云服务器的未经许可的安装提供了基本的云存储库功能，允许您托管存储库并通过Enterprise Architect访问它们。拥有有效许可证的专业云服务器提供了一系列附加特征

云存储库概览

Sparx Systems 专业云服务器解决方案可无缝访问世界各地存储库中的 Enterprise Architect 模型，提供高性能远程访问、安全加密链接和高延迟 WAN 连接优化。

基于云的存储库提供对模型的轻松访问，不仅适用于您本地团队中的人员，也适用于全球任何地方的远程团队成员、外部客户和具有 Internet 访问权限的顾问。通过使用基于云的存储库，可以显著增强协作和分布式建模和设计，该存储库可以提供大量开发场景的共享主干。

本节将：

- 让您熟悉云存储库的概念
- 讨论何时何地使用专业云服务器的注意事项
- 带您完成设置专业云服务器的过程
- 带你完成第一次连接的过程
- 突出显示通过专业云服务器许可获得的一些附加功能
- 使用 IIS 处理活动目录的大纲

云存储库的好处

Enterprise Architect 模型存储在数据库中，例如 MySQL，#

服务器和甲骨文。Enterprise Architect 的传统安装要求每个用户为每个 DBMS 安装适当的驱动程序，并且在某些情况下定义一个带有数据库连接详细信息的 ODBC DSN。

连接专业云服务器时，过程连接模型的过程大大简化。连接到托管在专业云服务器上的模型的用户只需要一个 URL；不需要特殊的驱动程序或进一步的配置。

连接到专业云服务器提供了许多关键优势：

1. 改进了用于分布式开发的模型的性能。专业云服务器为具有高延迟和降低数据传输速度的连接提供了好处。
2. 设置驱动程序和连接的过程由管理员在服务器配置期间执行一次。用户机器上唯一需要的设置是安装 Enterprise Architect 并连接到云服务器上的模型。
3. 数据库服务器不再需要通过防火墙暴露；专业云服务器可以在企业运行内运行。所有模型连接均使用 HTTP/S 创建，允许防火墙完全隔离您的数据库服务器。
4. 专业云服务器 A 配置为加密所有通信。使用标准 TLS/SSL 协议，您可以确信您的数据在不安全的网络上传输期间不会被截获。
5. 专业云服务器 A 配置为直接从模型用户列表中获取的任何模型提供 HTTP 级授权。即使模型暴露在公共网络上，您也可以放心，只有授权用户才能访问您的模型。
6. 专业云服务器可以配置为提供对任何模型 A 只读访问；例如，审阅模型所需的客户端的只读访问权限。

专业云服务器特征

即使没有许可证，专业云服务器也可以用于托管云存储库，供 Enterprise Architect 访问，提供前面提到的所有好处；但是，使用有效的专业云服务器许可证提供了许多额外的好处：

- 基于 Web A 应用程序 WebEA 允许用户在便携式设备或远程桌面系统上通过 Web 浏览器查看和讨论 Enterprise Architect 模型中的元素
- OSLC Restful API，为外部应用程序提供接口
- 集成插件，允许在 Enterprise Architect 中显示来自外部提供者的数据
- Prolaborate，一个团队共享和协作包
- Sparx Systems 浮动许可证的服务器

- #
的可见度级别#
服务器和基于 Oracle 的数据库，因此可以将部分模型限制为单个用户或用户组

Sparx Systems Pro云许可证提供三个不同版本：

- Token版是专业云服务器的可扩展版本；“代币”被分配以启用专业云服务器的特定特征，它们还决定了并发 Web 用户的数量 - 代币的数量没有限制，您只需购买适合您组织需求的数量
- 团队服务器版最多支持七个存储库和无限的网络用户
- 企业服务器版支持任意数量的存储库和无限的网络用户

网络研讨会

在继续设置专业云服务器之前，Sparx Systems建议您观看 [“为Enterprise Architect设置专业云服务器”](#)网络研讨会。

您还可以观看[第二场网络研讨会](#)，该研讨会演示了使用 Amazon Relational数据库(RDS) 在Amazon Web Services (AWS)云上设置MySQL存储库，以及通过云连接在存储库中创建和配置Enterprise Architect项目。

专业云服务器设置

这是设置专业云服务器的典型过程的概述。

设置云服务器的典型步骤

节	描述
1	安装专业云服务器。
2	审阅“审阅”文件中的默认设置；在大多数环境中，这些就足够了。但是，如有必要，请更改 SERVER_PORT 以适应您的环境并重新启动专业云服务器服务。
3	打开配置客户端。默认情况下，应在桌面上创建此客户端的快捷方式。
4	配置用于访问基于云的模型的端口。如有更改，请重启专业云服务器服务。 注记，如果您打算使用浮动许可证服务器组件，则需要配置端口以使用 HTTPS。
5	定义与您的存储库或模型连接。
6	配置您的防火墙。
7	如果您打算为Enterprise Architect使用浮动许可证，请配置浮动许可证服务器并添加您的Enterprise Architect密钥。
8	从Enterprise Architect测试访问您的基于云的模型。
9	如果您计划使用任何“Pro”特征，例如WebEA或集成插件，您的专业云服务器必须获得“许可”。有关详细信息，请参阅专业云服务器许可主题。
10	或者，如果您使用的是专业云服务器的令牌版本，则考虑调整令牌分配（例如，启用特定的集成插件）。

使用Wine的 Linux专业云服务器设置

Enterprise Architect的专业云服务器可以使用运行在Wine上安装和运行。在这种情况下，请特别注意Linux上的特权端口（参见：[Port Configuration](#)）以及在独立模式下运行专业云服务器的命令（参见：[Using Multiple Configurations- 独立模式](#)）。

专业云服务器安装

基本的安装过程非常简单。通常，您可以简单地在服务器上下载并运行安装程序，然后按照提示进行操作。

下载安装程序

专业云服务器安装程序可从Sparx Systems网站的 [“注册用户”](#) 部分下载。

安装步骤

如果您的服务器上已经安装了“Sparx Systems WAN 优化器”或“Sparx Systems云服务”，我们建议您在开始安装专业云服务器之前手动删除它们。

要安装，请按照下列步骤操作：

1. 运行 `ssprocloudserver.msi` 运行程序。
2. 在“欢迎”页面上，单击“下一步”按钮。
3. 阅读最终用户许可协议，接受其中列出的条款，然后单击下一步按钮。
4. “自述文件”信息页面包含最低系统要求，因此请确保主机服务器满足这些概述的要求，然后单击“下一步”按钮。
5. “自定义设置”页面允许您选择安装专业云服务器的哪些组件；对于最简单的安装（即使用默认设置），请直接执行第 7 步。
6. 如果您要安装特定的组件，例如在不同的机器上安装不同的组件，请参考本主题后面的专业云服务器组件表，然后返回到第 7 步。
7. “准备安装”页面位 安装开始前的最后一步；准备就绪后，单击“安装”按钮。
8. 将显示安装进度，完成后，向导应状态该过程已完成；单击完成按钮。
9. 现在参考 [Pro Cloud Server Configuration](#) 帮助帮助

为了帮助您执行和理解安装过程，请观看Sparx Systems网络研讨会为Enterprise Architect设置专业云服务器。单击此链接可访问 [网络研讨会](#)。

专业云服务器组件

“自定义设置”页面列出了安装程 中可用的各种组件。通过单击组件名称前面的小磁盘图像并选择所需的选项，可以单独控制每个组件。

部件	描述
专业云服务器服务	<p>该组件是窗口服务，它将接受来自Enterprise Architect、配置客户端和 OSLC RESTful API 的连接。对于专业云服务器，这包括Sparx Systems浮动许可证的服务器。默认选项是安装此组件。</p> <p>通常，您唯一会选择选择不安装此组件的情况是您已经在另一台机器上安装了它并且现在正在另一台机器上安装其他组件。</p>
管理客户	<p>选择管理客户端组件后，将安装专业云服务器配置客户端应用程序，支持执行管理任务，包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 设置专业云服务器可以连接的数据库 • 配置这些数据库连接

	<ul style="list-style-type: none"> 配置专业云服务器将侦听的 HTTP/HTTPS 端口 配置各种服务器选项 <p>默认选项是安装此组件； Sparx Systems建议在安装专业云服务器服务时安装配置客户端。</p>
网络配置	<p>该组件为网络基础配置客户端(WebConfig)安装应用程序文件 (PHP、CSS 和 JavaScript)。</p> <p>默认选项是安装此组件；如果您不打算使用基于网络的配置客户端，您可以取消选择该组件。</p>
WebEA	<p>该组件安装WebEA应用程序文件 (PHP、CSS 和JavaScript)，使 Web 用户无需在该设备上安装Enterprise Architect即可在移动、android 或远程桌面机器上查看Enterprise Architect模型。</p> <p>默认选项是安装此组件；如果您不打算使用WebEA，您可以取消选择此组件。</p>
集成插件	<p>集成插件，或基于服务器的插件接口 (服务器)；此组件安装 SBPI服务器和所有 SBPI插件，允许专业云服务器从 Dropbox、Jira 和 Azure DevOps 等外部产品读取数据。每个外部产品都有一个单独的插件。</p> <p>默认选项是安装此组件；如果您不打算将Enterprise Architect模型链接到外部产品，您可以取消选择该组件。</p>
可见度级别	<p>能见度；这个组件安装了一组#</p> <p>应用于任何基于 MS 的Enterprise Architect存储库的脚本#</p> <p>服务器或甲骨文。</p> <p>默认选项是安装此组件；如果您不打算使用可见性级别功能，您可以取消选择该组件。</p>
IIS集成	<p>提供与 IIS 集成的可选组件。</p> <p>默认选项是不安装此组件；但是，如果您的服务器需要可通过 IIS 获得的高级身份验证方法，则应安装此组件。</p>
SBPI 示例	<p>一个可选组件，用于安装自定义集成插件的示例。这些文件的默认位置在“SBPI 示例”文件夹中。例如：</p> <p>C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\SBPI 示例</p> <p>有关更多信息，请参阅Writing a Custom Integration Plugin主题。</p> <p>默认选项是不安装此组件；如果您打算创建自定义集成插件，那么我们建议您安装这些示例。</p>

安装新版本

如果您正在安装更新版本的专业云服务器产品，那么新的安装程序将自动卸载旧版本。在安装新版本之前，通常最好手动停止“窗口系统专业云”服务，因为安装程序在执行此任务时可能会出现問題，并且在安装完成后需要重新启动机器。

注记：安装程序旨在保留以前安装的所有配置设置（防火墙规则除外，请参阅本主题末尾的防火墙注记）

安装步骤

1. 使用运行的安装步骤运行安装程序。
2. 安装程序会将最新版本的WebEA复制到安装期间指定的位置；如果您的Web服务器未使用此位置，您需要手动将所有WebEA文件（includes/webea_config.ini文件除外）从安装文件夹复制（并覆盖）到Web服务器文件夹。请参阅WebEA注意事项。
3. 如上所述，如果您使用WebConfig客户端，您应该将WebConfig文件夹的内容（在安装期间指定）复制到您的网络服务器上的适当位置，覆盖现有的WebConfig文件（settings.php除外）。

专业云服务器v5 注意事项

随着专业云服务器v5版本的发布，用户现在可以选择32位和64位两种架构，早期版本都是32位。虽然专业云服务器的两个架构版本之间的大部分功能和行为是相同的，但仍有一些细微的差异会特别影响32位的现有用户过渡到64位。这些包括：

- 安装文件夹
- 注册表配置单元

安装文件夹 - 32位使用默认安装文件夹：`C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\`，而64位使用：`C:\Program Files\Sparx Systems\专业云服务器Cloud Server\`。安装文件夹中的这种差异将影响已保存到配置文件中的设置，因为新安装将安装这些文件的新版本。这可以通过将旧的配置文件复制到新的安装文件夹并重新启动专业云服务器来解决。应该复制的配置文件是：

- `.\Service\ssprocloud.config`
- `.\服务\ssflsgroups.config`
- `.\服务\sskeys.dat`
- `.\服务\服务器.pem`
- `.\SBPI*.config`

注册表 - 专业云服务器使用注册表来存储其许多设置，其中包括：数据库管理器和集成插件（部分）。这意味着如果您安装了现有的PCS v4（或更早）版本并且您选择安装PCS v5的64位版本，那么您的任何数据库管理器或集成插件都不会在PCS v5版本中定义，因此需要执行步骤将它们迁移过来。

数据库经理

在32位专业云服务器中，数据库管理器存储在注册表中：`HKEY_CURRENT_USER\Software\Sparx Systems\SQLBridge\DBManagers`，而在64位中，它们现在位于：`HKEY_CURRENT_USER\Software\Sparx Systems\PCS\DBManagers`

因此，虽然可以手动将旧配置单元中的注册表内容导出并导入新配置单元，但更简单的解决方案是利用专业云服务器的导入/导出配置功能。有关更多详细信息，请参阅扩展服务器属性帮助主题。

集成插件

集成插件将它们的设置存储在安装文件夹中的注册表和配置文件中，因此要将现有的集成插件定义从32位安装转换为64位安装，包括`.\SBPI*.config`文件和`HKEY_CURRENT_USER\Software\`中的所有内容Sparx Systems\SQLBridge\SBPI将需要被复制。

专业云服务器v4 注意事项

专业云服务器版本4的发布对默认安装文件夹和主配置文件名进行了修改。这些更改需要根据您的情况以及您是否要保留以前的任何配置进行特殊考虑。

专业云服务器4的默认安装路径已更改为：

'C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\'

配置文件名已更改为：

'SSProCloud.config'

安装文件夹名称更改

火鸟数据库管理员

如果您定义了任何基于 Firebird 的数据库管理器，它们的连接字符串将包含旧安装文件夹的路径，例如 "C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Cloud Services\Service\Models\ "；完成以下步骤：

1. 记下每个基于 Firebird 的数据库管理员、数据库名称、别名和扩展设置。
2. 删除每个基于 Firebird 的数据库管理器。
3. 关闭专业云服务器窗口服务。
4. 将旧安装文件夹中的所有火鸟数据库文件物理移动到新安装文件夹 'C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Service\Models\ '。
5. 开始专业云服务器窗口服务。
6. 重新创建每个火鸟数据库管理器。

集成插件

如果您的环境定义了任何集成插件并且它们是在插件之前创建的。1然后SBPI可执行文件的物理路径将在定义中定义；每个路径都需要更新为新的安装路径。PCS4。1和更高版本已经消除了定义完成可执行文件的完成路径的需要。

配置文件

如果您希望将之前的配置从专业服务器的版本 2 或 3 保留到版本 4 或更高版本，您必须按照以下步骤操作：

1. 关闭专业云服务器。
2. 通过将 C:\Program Files (x86)\Sparx Systems \Future Cloud Server\Service\专业云服务器' 重命名为 C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems Sparx Systems Future Cloud Server\Service 来备份默认专业云服务器配置文件 SSProCloud-default.config'。
3. 必须手动将旧配置文件 "C:\Program Files (x86)\云服务\Service\SSCloudServices.config"复制到新的安装文件夹 "C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器"中\Service\ 使用新名称 SSProCloud.config。
4. 开始专业云服务器窗口服务。

WebEA注意事项

关于WebEA，请考虑WebEA安装到默认位置并且您的网站由 C:\Xampp\htdocs\webea 中的 Apache 提供服务的情况。此命令将执行所需的复制，并且不会覆盖实时站点中的现有配置文件。

对于专业云服务器32位：

```
robocopy " C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA " " C:\xampp\htdocs\webea " /MIR /e /DCOPY: T /njh /ndl /nfl /xf webea_config*.ini
```

对于专业云服务器64位：

```
robocopy "C:\Program Files\ Sparx Systems \专业云服务器\ WebEA " " C:\xampp\htdocs\webea " /MIR /e /DCOPY: T
```

/njh /ndl /nfl /xf webea_config*.ini

防火墙注记

防火墙注记：安装程序为专业云服务器创建防火墙规则。此规则在升级过程中被删除并重新创建。如果您之前修改过此规则，则需要安装专业云服务器后再次应用这些更改。

注记：为避免每次重新安装后需要手动调整标准防火墙规则，您可以使用不同的名称创建完成新的防火墙规则。

从 32 位迁移到 64 位

随着专业云服务器v5的发布，用户现在可以选择32位和64位两种架构；以前的版本（v4.2 和更早的版本）都是 32 位的。想要迁移到 64 位的现有 32 位环境需要额外的步骤；请参阅以下步骤：

专业云服务器32位迁移到64位

节	描述
1	卸载专业云服务器32位前，打开专业云服务器配置客户端。选择“扩展属性”，然后使用“导出配置”选项将您的配置导出到导出文件。有关详细信息，请参阅“扩展服务器属性”主题。
2	浏览到您的专业云服务器32位安装文件夹（例如“C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\”）。
3	如果您拥有专业云服务器许可证，请复制许可证证书和分配文件： .\服务\许可证*.crt .\Service\Licenses\SSAllocations.config
4	制作这些配置文件的副本： .\Service\ssprocloud.config .\服务\ssflsgroups.config .\服务\sskeys.dat .\服务\服务器.pem .\SBPI*.config
5	复制/备份“模型”文件夹（即.\Service\Models*）。这包含您创建的任何火鸟(.feap/.fdb)或SQLite(.qea)存储库。
6	卸载专业云服务器32位。
7	按照“专业云服务器安装”主题中的说明安装专业云服务器64位。
8	将之前安装的许可证和配置文件（在第3步和第4步中提到）复制到新安装路径中的相应子文件夹中（例如“C:\Program Files\Sparx Systems\专业云服务器\”）。
9	将第5步中的火鸟和SQLite存储库（feap/fdb/qea文件）复制到新安装路径中的“Models”文件夹中。
10	重新启动“Sparx Systems专业云”服务。
10	打开专业云服务器配置客户端。
11	导入您在步骤1中导出的专业云服务器配置文件。有关详细信息，请参阅“扩展服务器属性”主题。
12	再次，重新启动“Sparx Systems专业云”服务。
13	如果您有使用本机数据库连接的数据库管理器（可通过'ssdb:'前缀识别），那么这些不需要任何修改。

14	<p>对于通过 ODBC 连接选项添加的任何火鸟模型（可通过 火鸟：“前缀识别），您将需要创建一个新的模型连接。添加新的数据库管理器，如 添加数据库管理员- 本机”主题中所述。在文件名字段中输入与 模型”文件夹中的文件匹配的名称（包括扩展名）（在步骤 7 中提到）。</p>
15	<p>对于其他 ODBC 模型连接（到 MySQL、# 服务器、Oracle 等）您有两种选择：</p> <ul style="list-style-type: none"> • （推荐）按照 添加数据库管理员- 本机”主题中的说明创建与现有数据库的新本机连接。注意，您应确保新连接的 别名”与旧连接的 别名”匹配，但是它是无法定义具有相同别名的两个连接。在创建新连接之前，修改旧连接的别名（例如附加'_odbc'）。 • 或者，安装 64 位版本的 ODBC 数据库驱动程序并定义到数据库的 64 位 ODBC DSN 连接。如果此 DSN 连接的名称与旧的 32 位 ODBC DNS 匹配，则专业云服务器可以使用现有的数据库管理器（无需添加新的）。
16	<p>对于任何新创建的数据库管理器，请根据需要更新其配置。有关详细信息，请参阅 配置数据库管理员”主题。</p> <p>然后，您可以删除任何旧的/未使用的数据库管理器。</p>
17	<p>选择配置客户端的 集成”选项卡。如果您定义了任何类型为 自定义集成”、 自定义服务”或 翻译器”的数据提供程序，则需要更新这些数据提供程序。选择数据提供者，然后单击编辑。在 编辑数据提供者”屏幕上，更新 DLL 路径，使其指向新的安装路径。</p> <p>为每个集成选择绑定。如果在迁移过程中删除/添加了数据库管理器，那么您将需要重新启用绑定。</p> <p>更新集成后，您还需要重新启动 ‘Sparx Systems 专业云”服务。</p>
18	<p>您现在已经完全迁移到专业云服务器64 位。</p>

将专业云服务器迁移到新服务器

本主题描述将现有专业云服务器从一台计算机/服务器移动到另一台计算机/服务器的过程。

将专业云服务器迁移到新服务器

节	描述
1	在旧服务器上，打开专业云服务器配置客户端。选择“扩展属性”，然后使用“导出配置”选项将配置导出到 .pcscfg 文件。有关详细信息，请参阅“扩展服务器属性”主题。
2	浏览到您的专业云服务器安装文件夹（例如 C:\Program Files\Sparx Systems\专业云服务器”）。
3	如果您有专业云服务器许可证，请复制许可证分配文件： .服务\许可证\SSAllocations.config
4	制作这些配置文件的副本： .Service\ssprocloud.config .服务\sslsgroups.config .服务\sskeys.dat .服务\服务器.pem .SBPI*.config
5	复制/备份“模型”文件夹（即 .Service\Models*）。这包含您创建的任何火鸟(.feap/.fdb) 或 SQLite (.qea) 存储库。
6	在新服务器上，按照“专业云服务器安装”主题中的描述安装专业云服务器。
7	将上次安装中的许可证分配和配置文件（步骤 3 和 4 中提到）复制到新服务器上的相应子文件夹中（例如 C:\Program Files\Sparx Systems\专业云服务器”）。
8	将步骤 5 中的火鸟和 SQLite 存储库（feap/fdb/qea 文件）复制到新安装中的“模型”文件夹。
9	重新启动“Sparx Systems专业云”服务。
10	打开专业云服务器配置客户端。
11	导入您在步骤1中导出的专业云服务器配置文件。有关详细信息，请参阅“扩展服务器属性”主题。
12	如果您有专业云服务器许可证，您将需要为新服务器请求并添加许可证。 有关详细信息，请参阅“专业云服务器许可”主题。向Sparx Systems销售团队申请许可证时，请说明该许可证用于迁移到新服务器。
12	再次，重新启动“Sparx Systems专业云”服务。
13	测试对 EA 中每个模型连接的访问。 <ul style="list-style-type: none"> 如果您的专业云服务器安装路径没有改变，那么您应该能够访问现有的火鸟和SQLite模型。 如果您有使用本机数据库连接的数据库管理器（可通过“ssdb:”前缀识别），那么这些数据库

	<p>管理器应该无需修改即可访问。</p> <ul style="list-style-type: none">如果你有使用 ODBC 连接的数据库管理器（到MySQL、# 服务器、Oracle 等），我们建议使用专业云服务器本机连接手动重新创建这些。有关详细信息，请参阅 添加数据库管理员-本机”主题。
16	<p>对于任何新创建的数据库管理器，请根据需要更新其配置。有关详细信息，请参阅 配置数据库管理员”主题。</p> <p>然后，您可以删除任何旧的/未使用的数据库管理器。</p>
17	<p>选择配置客户端的 集成”选项卡。如果您定义了任何类型为 自定义集成”、自定义服务”或 翻译器”的数据提供程序，则需要更新这些数据提供程序。选择数据提供者，然后单击编辑。在 编辑数据提供者”屏幕上，更新 DLL 路径，使其指向新的安装路径。</p> <p>为每个集成选择绑定。如果在迁移过程中删除/添加了数据库管理器，那么您将需要重新启用绑定。</p> <p>更新集成后，您还需要重新启动 Sparx Systems专业云”服务。</p>
17	<p>从旧服务器上卸载专业云服务器。</p>
18	<p>您现在将专业云服务器完全迁移到新服务器。</p>

专业云服务器配置

本主题讨论专业云服务器的配置。专业云服务器的主要设置存储在配置文件 `.\Services\SSProCloud.config` 中，在初始安装过程中将创建并填充默认值。按照设计，后续安装/更新专业云服务器不会更改此文件的内容，因此您的设置不会丢失。

专业云服务器配置客户端（包括应用程序和网络）旨在管理所有专业云服务器设置，除了配置，它定义了专业云服务器服务将侦听来自专业云服务器配置客户端的请求的专业端口。默认情况下，`SERVER_PORT` 设置为 1803（因为 PCS v5.0，但早期版本使用端口 803），我们希望该值是可接受的大多数环境；但是，如果这不合适，或者您只是想使用不同的端口，或者您可以通过使用文本编辑器 (*) 编辑 `SSProCloud.` 文件并重新启动专业云服务器服务 (**) 手动更改此配置。

(*) 根据当前用户的权限，运行可能必须使用“以管理员身份运行”选项进行编辑。

(**) 专业云服务器手动修改配置文件后需要重启，因为它只在启动时读取文件。

配置总结

以下是专业云服务器配置步骤的简要总结。这些步骤将在以下主题的更多细节中介绍。

节	细节
1	如有必要，编辑配置文件 (<code>.\Services\SSProCloudconfig</code>)，将配置文件 (<code>.\Services\SSProCloudconfig</code>) 更改为合适的端口 <code>SERVER</code> ，然后重启专业云服务器服务。
2	使用专业云服务器客户端（窗口或使用）来： <ul style="list-style-type: none"> • 定义端口 • 定义数据库管理器（专业云模型连接） • 添加您的专业云服务器许可证 有关详细信息，请参阅 <i>Pro</i> 云配置客户端帮助主题。
3	考虑配置额外的专业云服务器特征，例如： <ul style="list-style-type: none"> • WebEA • SBPI集成插件 • 浮动许可证服务器

Pro云配置客户

随着专业云服务器第 3 版的发布，Sparx Systems 现在提供两种不同的配置客户端：原始的基于 Windows 的应用程序和新的基于 Web 的应用程序。每个客户端都能够管理 Sparx Systems 专业云服务器的主要设置。我们预计大多数用户会更喜欢使用基于 Web 的应用程序，尽管它在设置过程中确实需要一个额外的步骤 - 将网页安装到受支持的 Web 服务器（例如 Apache 或 IIS）。

窗口应用优势

- 无需第三方产品，安装后即可使用默认设置连接专业云服务器

基于 Web 的应用程序的好处

- 可以配置为使用 SSL (HTTPS)
- 所有组件设置的一个界面

有关每个配置客户端的详细信息，请参阅这些帮助主题：

- [Pro Cloud Server Configuration Client - Application](#)
- [Pro Cloud Server Configuration Client - Web](#)

配置客户端连接设置

通常，您将在配置文件中看到的第一个设置是控制专业云服务器配置客户端如何连接到服务器。默认值为：
服务器端口=1803

ADMIN_WHITE_LIST=127.0.0.1|::1

环境	描述
服务器端口	<p>SERVER_PORT在您连接到配置客户端或选择使用 IIS 集成而不是集成的 Web 服务器时使用。有关详细信息，细节参阅使用帮助的<i>Pro</i>云服务器主题。</p> <p>注记：更改此设置时，请检查防火墙设置和使用该端口的其他服务。此外，当服务在Wine上运行时，您不应使用特权端口 - 低于 1024 的端口。在 Wine 下，大多数应用程序只能侦听高于 1024 的端口。</p>
ADMIN_WHITE_LIST	<p>ADMIN_WHITE_LIST 定义允许管理专业云服务器的客户端 IP 地址的单独列表。如果客户地址尝试登录未在白名单中指定的专业云服务器配置客户端，将被拒绝访问。</p> <p>默认值：127.0.0.1 ::1</p> <p>支持的版本：PCS v4.1 及以后</p> <p>PCS 版本 4 中添加了此设置。1 之前的版本对哪些客户端地址可以更改专业云服务器设置没有任何限制。</p> <p>默认值为 127.0.0.1 ::1，通过其 IPv4 地址 (127.0.0.1) 和 IPv6 地址 (::1) 授予对托管专业云服务器服务的当前计算机的访问权限。</p>
服务器密码	<p>SERVER_PASSWORD是保护服务器管理功能的密码。作为安全预防措施，此设置已加密，因此只能使用配置客户端进行更改。不应通过直接编辑配置文件来设置或修改此值。</p> <p>默认值：pcsadmln (值以加密方式存储)</p> <p>支持的版本：全部</p> <p>注记：此设置的默认值在 PCS 版本 4.1 中有所更改，之前的版本没有定义默认密码。</p>

通用设置

此设置列表包括整个服务的默认全局设置：

DBMAN_DEFAULTMAXSIMQUERIES=10

AUDIT_TIME_PERIOD=3600

TEMP_DIRECTORY=%SERVICE_PATH%\Temp

LOGGING_LEVEL=SYSTEM

LOGGING_DIRECTORY=%SERVICE_PATH%\Logs

LOGGING_FILECOUNT=3

LOGGING_FILESIZE=1048576

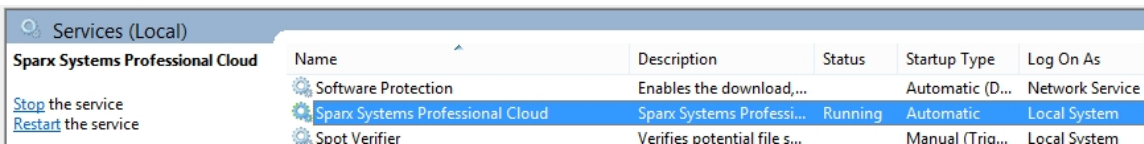
环境	描述
DBMAN_DEFAULTMAXSIMQUERIES	对于任何已配置的数据库，一次可以运行的最大同时查询数的默认值。这可以直接在管理客户端中更改（请参阅专业云服务器配置客户端-应用程序下的扩展服务器属性帮助主题中的 默认最大同时查询 ）。此默认值没有明确的限制。 注记：如果通过其中一个配置客户端更改此设置，则不需要重新启动服务器。
AUDIT_TIME_PERIOD	每个数据库上系统日志记录活动之间的秒数。
TEMP_DIRECTORY	在将临时文件发送到客户端之前将其写入的位置。通常，您不应更改此设置，因为存在安全隐患。例如，拥有窗口服务的用户将需要对该目录的完全写入权限。
LOGGING_LEVEL	确定写入log文件时服务器的详细程度。有效值为：OFF、致命、警告、信息和SYSTEM。该值可以直接在管理客户端中更改。（请参阅Pro云配置客户端-应用程序下的扩展服务器属性帮助主题中的 日志级别 ）。 注记：如果通过其中一个配置客户端更改此设置，则不需要重新启动服务器。
LOGGING_DIRECTORY	定义log文件的存储位置。默认设置为： %SERVICE_PATH%\日志 注记：%SERVICE_PATH%指的是专业云服务器的安装目录；默认情况下，这是 C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器”。
LOGGING_FILECOUNT	确定应保留的最大滚动log文件数。当超过文件计数时，最旧的文件将被自动删除。
LOGGING_FILESIZE	确定每个log文件的最大文件大小。每当当前log文件达到其最大大小时，都会创建一个新的log文件作为 'SSProCloudServerLog-1. log' 和所有较旧的编号都会增加。 有关使用日志的更多详细信息，请参阅云服务器故障排除主题。

重启Sparx Systems专业云服务

如果您对配置文件进行任何手动更改，则必须重新启动服务才能使更改生效（除非另有说明）。A窗口应用程序中执行服务重新启动。

根据操作系统的不同，重启专业云服务器服务有两种方法：

1) 直接使用窗口；这在所有版本的窗口中都可用（请参阅 [控件面板 | 管理工具 | 服务](#)）。



2) 使用窗口服务器2012 上的服务器管理器。

SERVICES

Filtered results | 1 of 189 total

TASKS ▾

✕ ⋮ 🏠 ▾ ▾

Server Name	Display Name	Service Name	Status	Start Type
LOCALCLOUD2	Sparx Systems Professional Cloud	Sparx Systems Professional Cloud	Running	Automatic

- Start Services
- Stop Services
- Restart Services
- Pause Services
- Resume Services

专业云服务器配置客户端-应用

安装后的任何时候，您都可以使用配置客户端应用程序配置专业云服务器；安装程序将在桌面上创建一个**Pro云客户端快捷方式**。

默认情况下，可以从这些文件夹访问配置客户端可执行文件，具体取决于安装的专业云服务器的架构，32 位还是 64 位：

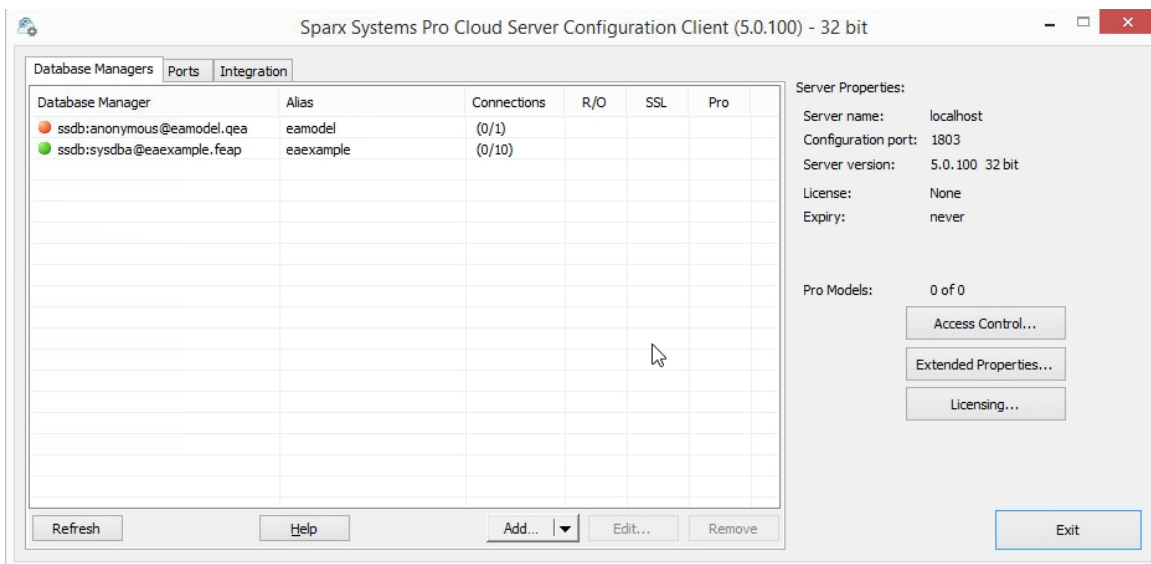
- 32 位 - 'C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\Client' 或
- 64 位 - 'C:\Program Files\ Sparx Systems \专业云服务器\Client'

配置客户端可以在本地网络上的任何机器上使用；但是，它与专业云服务器之间的通信并不安全，因此只能在安全的网络中使用。

配置客户端用于配置与专业云服务器及其连接的存储库相关的各种设置。应用首次启动时，提示输入要连接的专业云服务器的地址（详见专业云服务器屏幕界面帮助主题）。连接后，将显示主屏幕。

主屏幕

此屏幕显示所有已定义数据库管理器的列表以及连接的专业云服务器的详细信息。它也是所有管理功能的入口点，例如配置您的许可证、设置专业云服务器监听的端口以及维护数据库连接。



Sparx Systems专业云服务器支持连接到这些 DBMS 产品：

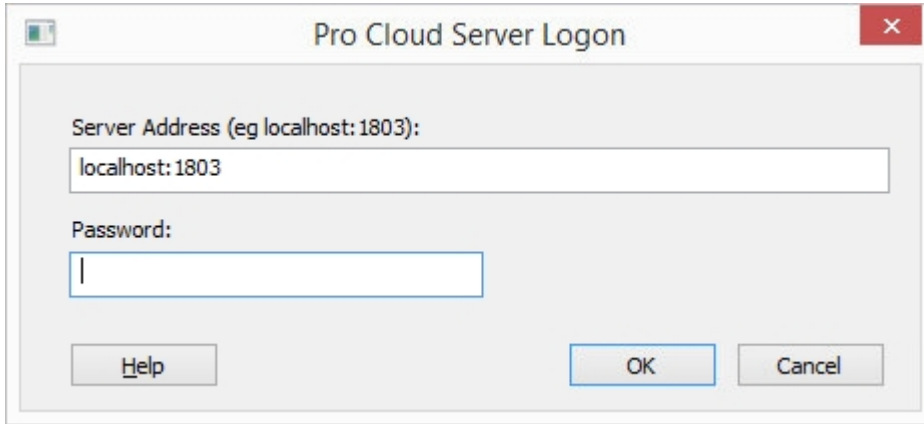
- 火鸟
- 微软#服务器
- MySQL
- 甲骨文
- PostgreSQL

物品	描述
数据库经理	此选项卡列出了专业云服务器向客户提供的已定义存储库。每个数据库管理器定义都包含一个数据库连接的详细信息和许多其他属性，这些属性控制它将如何函数作用。
端口	此选项卡允许您查看和配置专业云服务器将允许连接以访问模型的端口。

集成	此选项卡允许您配置云模型以使用集成插件。集成插件需要有效的专业云服务器许可证；有关详细信息，请参阅集成插件帮助主题。
服务器属性	<p>右侧的属性指定连接的专业云服务器的详细信息。</p> <p>主要属性</p> <ul style="list-style-type: none"> • 服务器名称 - 托管当前连接的专业云服务器的服务器名称 • 配置端口-端口是客户端用于与专业云服务器云的端口 • 服务器版本 - 连接的专业云服务器的主要、次要和内部版本号和架构 • 许可证-专业云服务器版本 • 到期 - 当前许可证的到期日期 • 授权给 -专业云服务器授权给的公司名称。 • 被许可人 - 与此许可关联的电子邮件地址；即创建许可请求时提供的电子邮件地址 • 专业模型- 为专业特征启用的模型数量和当前许可下允许的数量 <p>版、到期和专业模型属性适用于专业云服务器许可证。如果没有添加许可证，或者许可证无效或已过期，则版将显示“无”，到期时间为“从不”。</p>
扩展属性	单击此按钮可显示已连接的专业云服务器的扩展属性。许多这些扩展属性也可修改。
许可	单击此按钮可查看和管理已连接的专业云服务器的许可证。此按钮允许您输入专业云服务器的许可证。
刷新	单击此按钮可重新加载“数据库管理器”列表的内容。
添加...	单击此按钮可添加新的数据库管理器。如果单击此按钮的主要区域，则会显示使用本地连接屏幕添加数据库管理员的默认操作，但是如果单击下拉箭头区域，则会向用户显示两个选项：本地连接和 ODBC 连接。
帮助	单击此按钮可显示描述当前屏幕的相关用户指南页面。
编辑...	单击此按钮可查看和管理当前所选数据库管理器的设置。
消除	单击此按钮可从云服务器中永久删除选定的数据库管理器。

专业云服务器登录屏幕

启动配置客户端时首先显示专业云服务器登录界面。至少它需要连接到的专业云服务器的地址和端口。



专业云服务器登录

选项	描述
服务器地址	<p>服务器地址格式为： <服务器URI> ： <端口></p> <p>服务器 URI 可以是 "localhost"、IP 地址、DNS 名称或机器名称；例如，MyCloudServer。如果您在安装了专业云服务器的机器上工作，那么 "localhost"就足够了。</p> <p>注记：从 PCS v5.0 起默认端口改为 1803，早期版本为 803。</p>
密码	<p>在Pro Cloud Server Configuration帮助主题中输入您在配置客户端连接设置中定义的密码。</p> <p>作为 PCS 版本 4.1 及更高版本的安全预防措施，默认密码为1 pcsadmin</p> <p>而 PCS 版本 4 及更早版本没有定义密码。您可以将密码设置为新值，如帮助主题Extended Server Properties中所述。</p>
帮助	单击此按钮可在用户指南中显示描述当前屏幕的特定页面。
确定	点击此按钮log云配置客户端。

数据库经理

专业云服务器配置客户端主屏幕上的数据库管理器列表显示了Enterprise Architect客户端可以访问的所有已定义存储库，以及每个数据库管理器的主要属性。数据库管理器可以直接从主屏幕。

数据库管理器列表包括每个已定义存储库的这些详细信息：

列

选项	描述
数据库管理员	此列包括表示数据库管理器的启用状态（绿色表示启用，红色表示禁用）的彩色图标及其连接string。
别名	标识存储库A唯一名称。在Enterprise Architect的“连接”屏幕上，这是在“模型名称”字段中输入的值。定义数据库管理器时可以分配别名；如果此字段留空，专业云服务器将确定其值。
连接	活动用户连接数，以及可能的最大连接数。 注记：通常活动用户连接的数量为零，因为它们仅在处理请求时才被认为是“活动的”。一旦数据返回到客户端，连接就会被设置为非活动状态。仅当单击“刷新”按钮或对数据库管理器的定义进行更改时，才会刷新连接数。
R/O	指示数据库管理器是否已配置为仅读A标志。
SSL	指示数据库管理器是否已配置为仅允许安全连接A标志。
Pro	指示是否已为存储库启用“Pro特征”A标志，这由配置数据库管理员屏幕上的“启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）”选项控制。

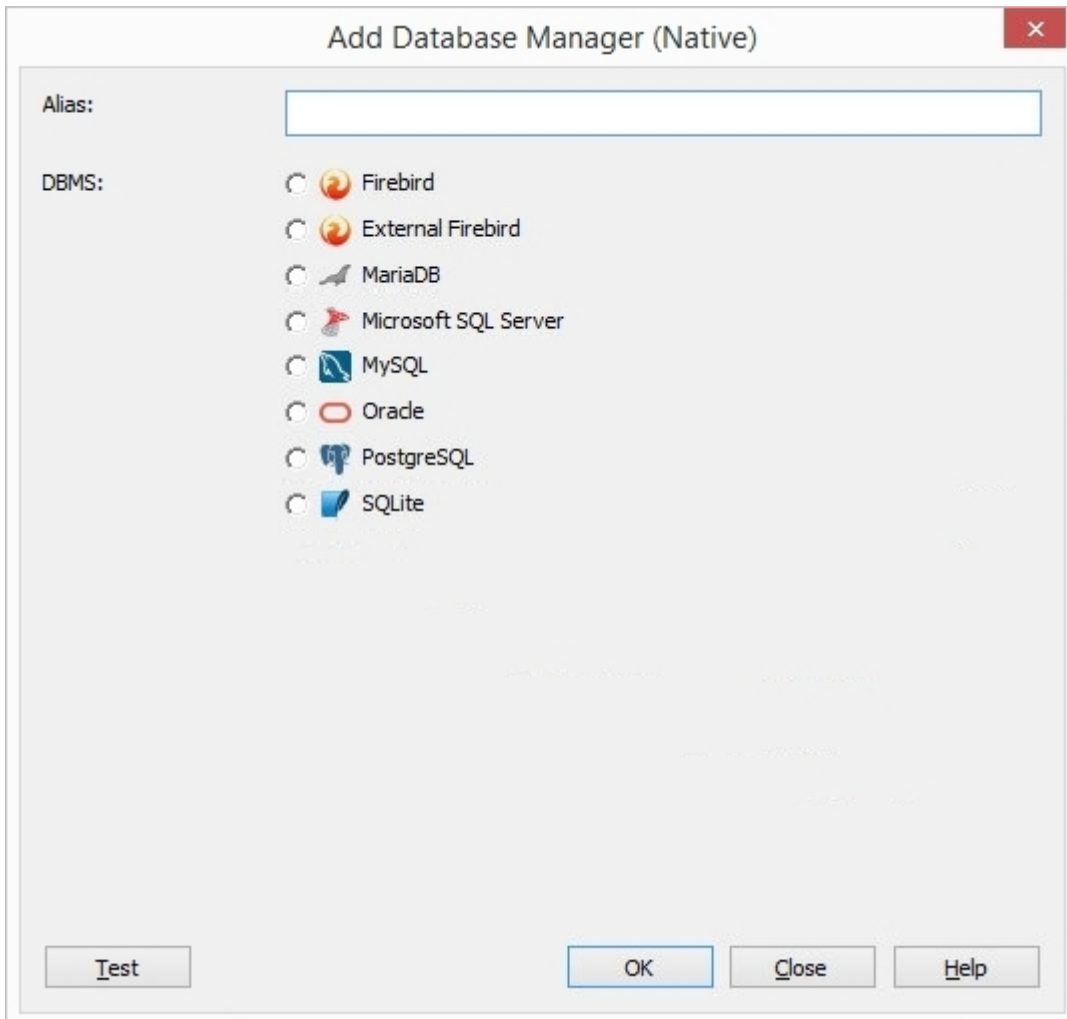
添加数据库管理员- Native

添加数据库管理员 (本机) “对话框可帮助您为现有的基 服务器的存储库定义新的数据库管理器。这是建立与存储库的连接的最简单方法，也是推荐的方法：

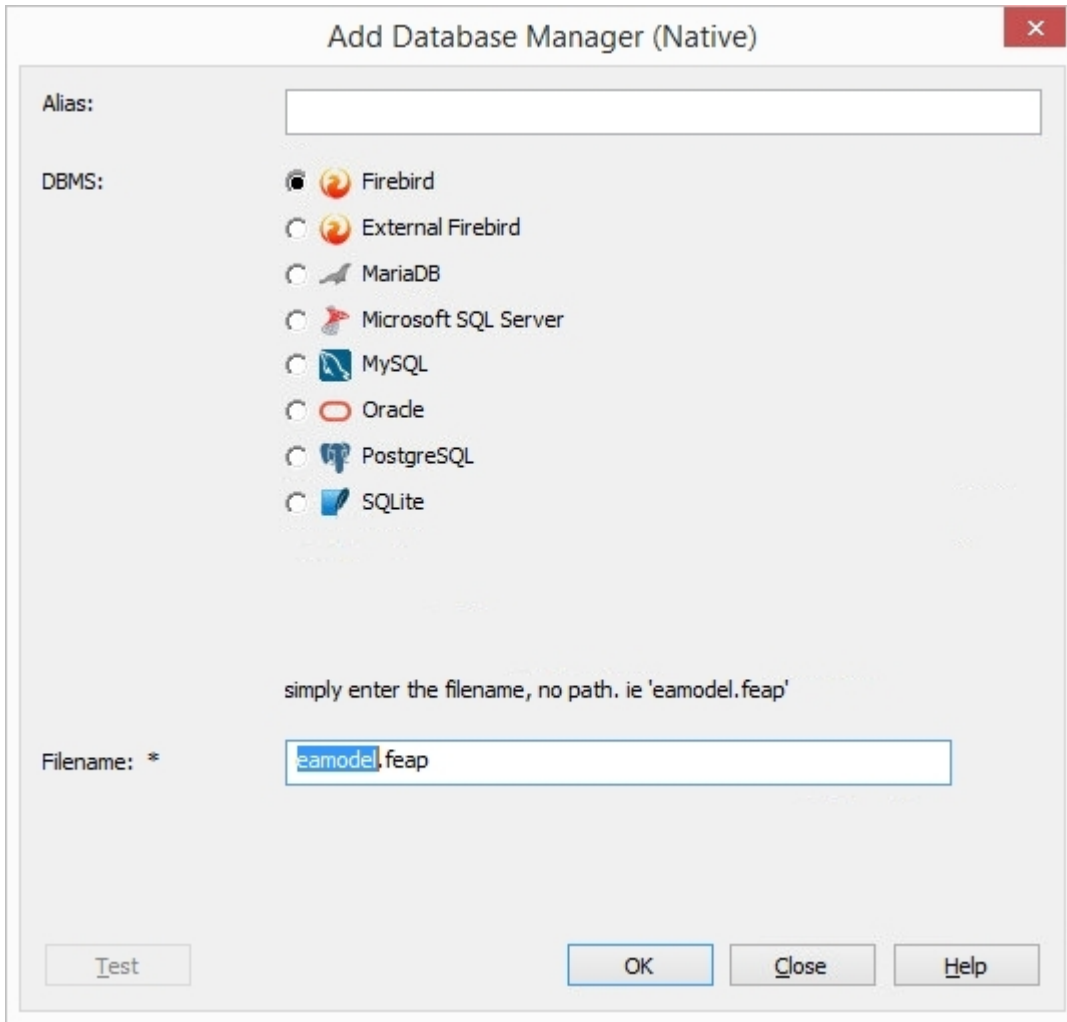
- 火鸟
- MariaDB
- 微软SQL服务器
- MySQL
- 甲骨文
- PostgreSQL
- SQLite

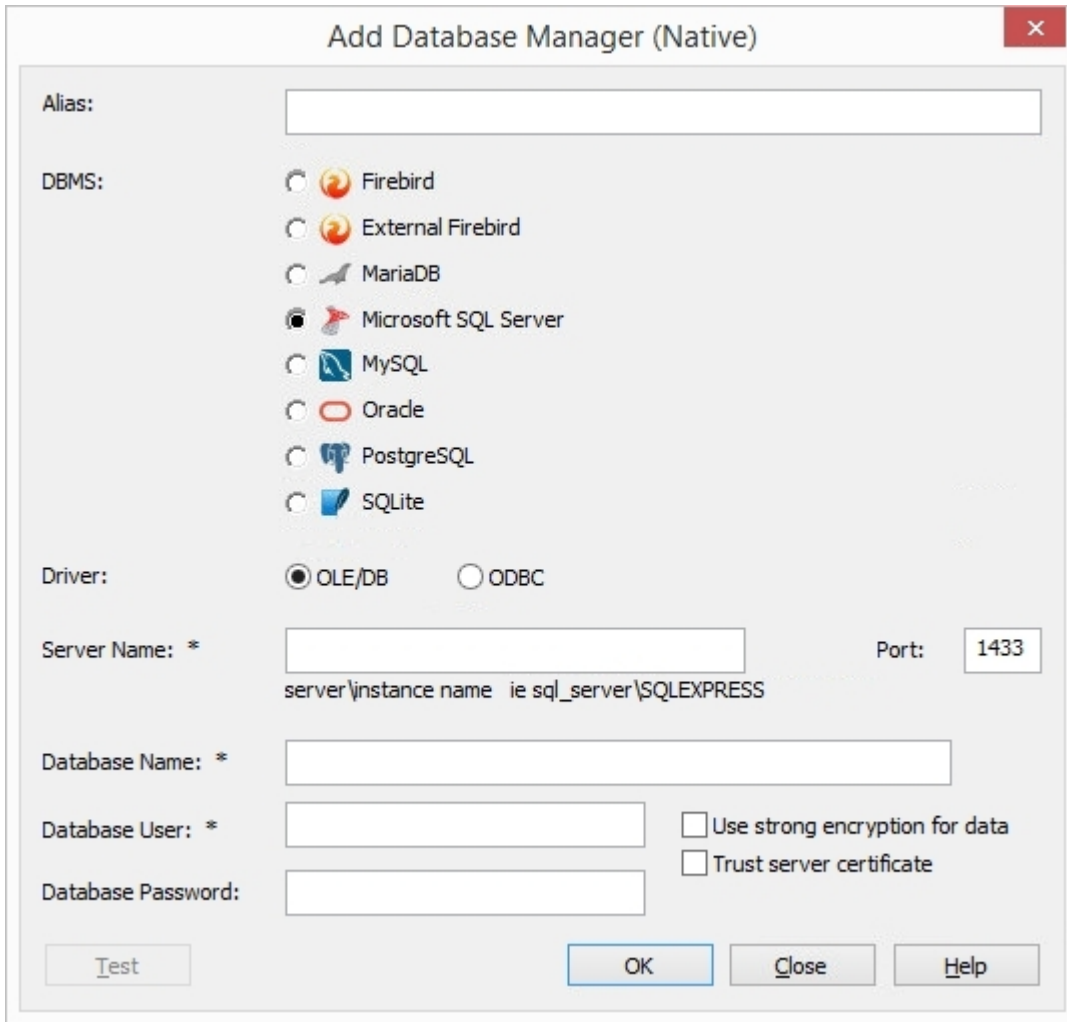
使用本地连接，在大多数情况下，您不需要安装任何额外的驱动程序或在Enterprise Architect之外执行任何额外的步骤。

首次打开添加数据库管理员 (本地) 屏幕时，其下部大部分为空：



但是，此区域将填充基于所选 DBMS 的字段。对于本地火鸟和 SQLite 数据库，唯一需要的字段是文件名，而其他字段通常需要服务器名、数据库名和用户凭据。例如，此处的图像显示了显示的各种字段的示例：





您需要填写所有必填字段（如其标签旁边的 * 字符所示），并且在大多数情况下，在启用确定按钮之前单击测试按钮；这是为了确保只保存有效的连接详细信息。

'别名'

所有数据库管理器的一个设置是：“别名”。其目的是通过单个值来唯一标识数据库。当客户端请求连接到数据库时，他们指定“别名”（请记住，在Enterprise Architect中，此值称为“模型名称”）。

添加新的数据库管理员时，可以手动指定“别名”，如果留空，专业云服务器将根据以下规则自动分配一个值：

- 火鸟定义，“别名”是文件名减去扩展名
- SQLite 定义，“别名”是文件名减去扩展名
- 所有其他 DBMS，“别名”是服务器和数据库名称的组合（已删除特殊字符）

因此，在定义数据库连接时要小心，以确保您不会创建重复的数据库“别名”。在最新版本的专业云服务器中，已进行额外检查以阻止定义重复的“别名”；但是，旧版本没有施加这些限制。如果两个或多个数据库定义共享相同的“别名”，那么所有Enterprise Architect客户端都将连接到使用请求的“别名”找到的第一个数据库。

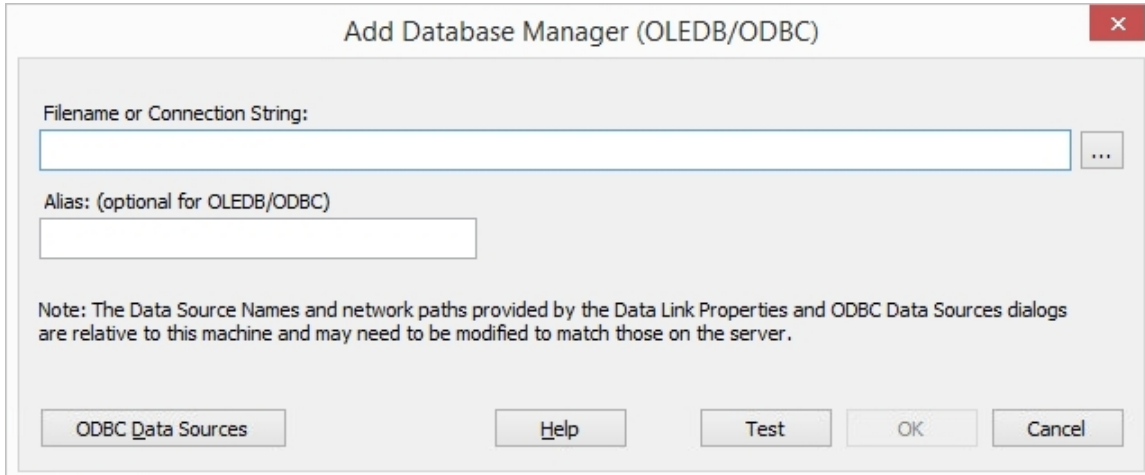
注记

- 出于兼容性原因，在 Microsoft 的“数据链接属性”对话框中定义 ODBC 和 OLE/DB 数据库连接的原始方法仍然可用，并在它们自己的主题（添加数据库管理员（OLEDB/ODBC））中进行了讨论，但是引入了专业云服务器的 64 位版本，为了让专业云服务器连接到此类数据库，很可能需要额外的 ODBC/OLE DB 驱动程序

(和/或 ODBC DSN) · 因此Sparx Systems建议使用本地连接 · 因为它们简单。

添加数据库管理员- ODBC

单击添加 | 添加数据库管理员(OLEDB/ODBC) 屏幕将显示。 Sparx Systems专业云服务器配置客户端屏幕的 数据库管理员”选项卡上的 ODBC 连接.. 按钮；它允许您定义新的 OLE/DB 或 ODBC 数据库连接到受支持的 DBMS。



对于每个 DBMS，定义数据库管理员的过程略有不同，如以下页面所述：

- [Add Database Manager - Firebird](#)
- [Add Database Manager - ODBC](#)
- [Add Database Manager - SQL Server](#)
- [Add Database Manager - Oracle](#)

'别名'

需要注记的是，专业云服务器以单一值唯一标识数据库；此值称为数据库“别名”。

添加新数据库管理器时，可以使用 添加数据库管理器（数据库管理员？ODBC）“对话框中的“别名”字段指定别名。

如果未指定别名，则使用以下规则确定默认值：

- 火鸟定义，别名”是文件名减去扩展名
- 基于 ODBC 的定义，别名”是“数据源”
- 基于 Oracle OLE DB 的定义，别名”是 Oracle 的“网络服务名称”
- 基于 SQLServer OLE DB 的定义，别名”是“初始目录”

因此，在定义数据库连接时要小心，以确保不会创建重复的数据库别名。但是，如果两个或多个数据库定义共享同一个别名，那么所有Enterprise Architect客户端都将连接到使用请求的别名找到的第一个数据库。


相对路径注记

此注记显示在添加数据库管理员(OLEDB/ODBC) 屏幕上：

注记：数据链接属性和 ODBC 数据源对话框提供的数据源名称和网络路径与此机器相关，可能需要修改以匹配服务器上的那些。”

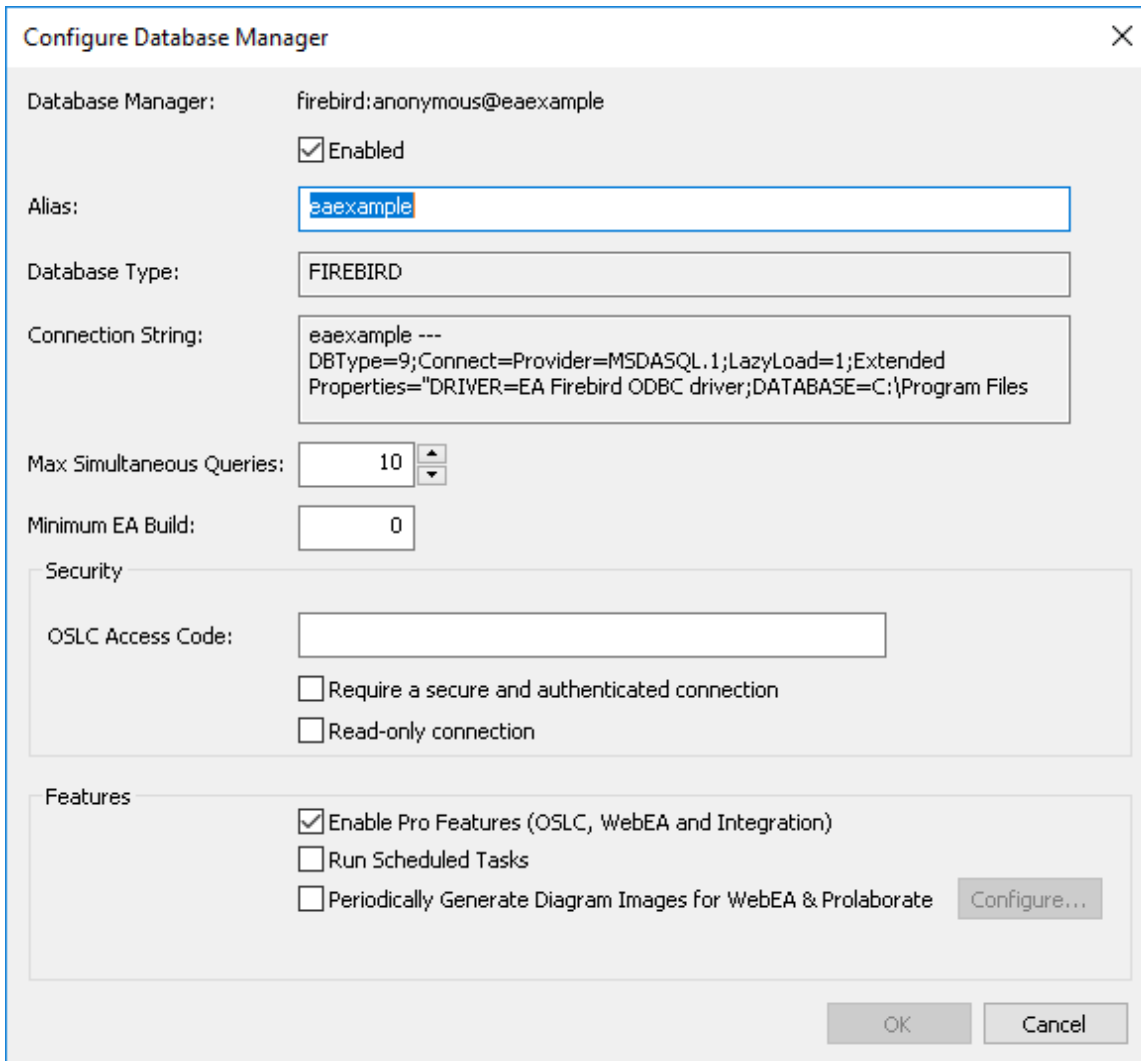
本注记的目的是告知用户ODBC定义保存在每台机器上，如果使用专业云服务器配置客户端从另一台机器访问专业云服务器，则ODBC DSN定义列表是相对于客户端的机器而不是托管专业云服务器的机器。

这意味着如果专业云服务器客户端应用程序正在远程机器上运行（即，不是运行专业云服务器的机器），则通

过单击  按钮和 ODBC 数据源按钮显示的定义是相对于当前机器的而不是专业云服务器机器，所以应该小心。

添加的数据库管理器的默认状态

作为安全预防措施，每当定义新的数据库管理员时，它都会自动配置为禁用。您可以在最初定义数据库后启用数据库，方法是在配置数据库管理员屏幕上选中“启用”复选框。

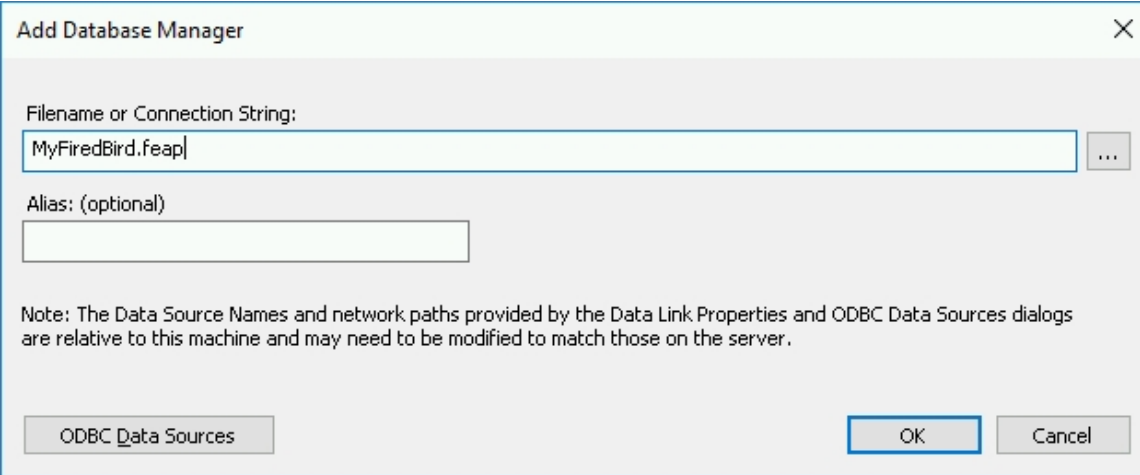


添加数据库管理员-火鸟

基于 Firebird 的存储库是添加到专业云服务器的最简单的 DBMS，可以是全新的或现有的存储库。

新火鸟存储库

要添加一个全新的存储库，只需输入新模型的物理文件名（例如，确定），然后单击确定按钮。



专业云服务器将自动创建一个新的空 Enterprise Architect 存储库数据库，并将其添加到专业云服务器配置客户端主屏幕上已定义的数据库管理器列表中。

现有火鸟存储库

要将现有的火鸟数据库添加到您的专业云服务器环境中，必须首先将物理文件复制到专业云服务器安装文件夹中的“模型”文件夹中（默认为 C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\服务\模型）。这确保了专业云服务器对文件具有必要的安全权限。

将现有文件放入“模型”文件夹后，只需在“添加数据库管理员”屏幕中输入数据库的文件名，然后单击确定按钮。然后，您现有的数据库将被添加到专业云服务器配置客户端主屏幕上已定义的数据库管理器列表中。

背景资料

火鸟是一个免费的、源的理性数据库，可以在各种平台上运行。火鸟非常复杂，提供了出色的并发性、可扩展性和性能。自 1981 年以来，它可用于企业环境，并以各种名称用于生产系统。

如需了解更多关于火鸟数据库的信息，请访问以下网站：


<http://www.firebirdsql.org/en/about-firebird/>

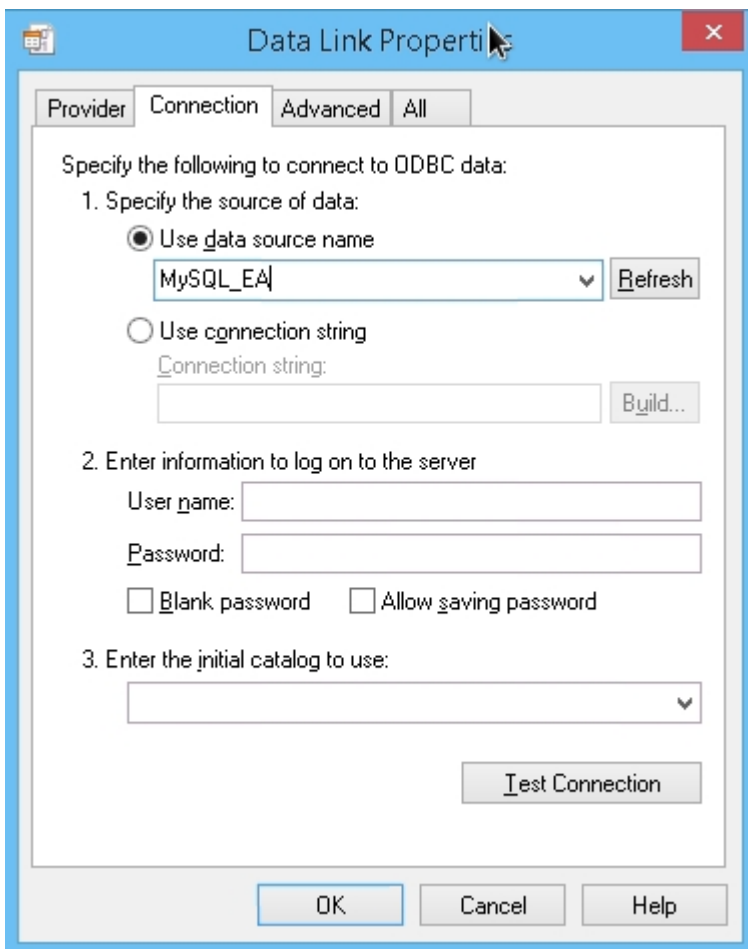
专业云服务器简介网络研讨会展示了火鸟数据库的使用。您可以通过单击此链接查看网络研讨会：

<https://introduction/introduction-cloud-services.html>

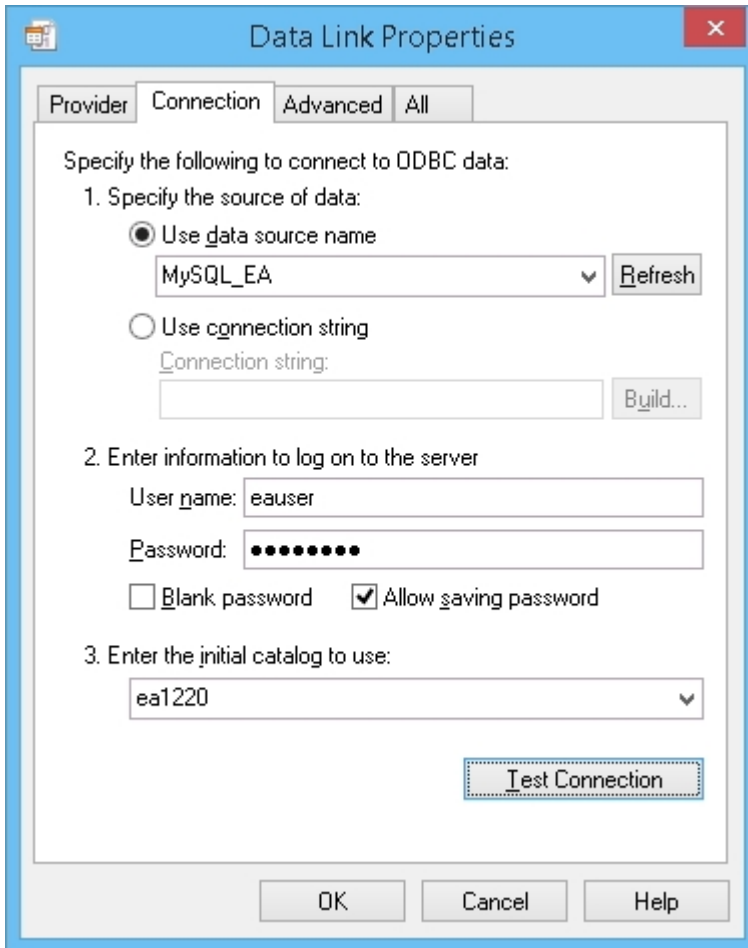
添加数据库管理员- ODBC

专业云服务器连接MySQL、Oracle和PostgreSQL数据库需要使用ODBC DSN，这些DSN在窗口“ODBC数据源管理员(32位)”屏幕中定义。如果您在服务器相同的机器上运行配置客户端，您可以：

1. 单击  按钮打开“数据链路属性”对话框以构建连接string。
2. 选择提供者“Microsoft OLE DB提供者用于ODBC驱动因素”并单击Next >> 按钮。
3. 从“使用数据源名称”字段中选择预定义的系统DSN。
4. 如果值尚未在系统DSN中设置，则仅填写用户名、密码（并选中“允许保存密码”复选框）和初始目录。当在两个位置输入值时，某些ODBC驱动程序无法函数运行。通常，在系统DSN中保存用户凭据和初始目录会更容易。



当系统DSN中没有保存用户凭据时，数据链路属性”对话框应填写如下：



注记：

- 所有的ODBC DSN都应该定义为SYSTEM DSN，因为专业云服务器作为窗口服务运行，用户DSN可能对专业云服务器不可用
- 如果您选择在此屏幕上输入用户名和密码，则必须选中“允许保存密码”选项，以便所有必要的信息都存储在连接string中。取消选中此选项不会导致用户提示，因为专业云服务器是一个窗口服务，运行在没有用户交互的情况下运行
- ODBC 数据源按钮显示窗口“ODBC 数据源管理器”对话框，您可以使用它来设置新的 ODBC 系统数据源，以便在“数据链接属性”对话框中列出（如果您在与服务器相同的机器）；它特别有用，因为它显示了 32 位 ODBC 数据源
- 对于MySQL - 确保将MySQL安装的 MAX_PACKET_SIZE 调整为足够大以存储数据库中最大的记录；这是 Enterprise Architect检索和操作大型记录所必需的
 状态Sparx Systems很难对此设置提出建议，因为它取决于用户存储库中记录的大小；但是，需要至少 200M 的值并不罕见
 通常，最大的记录存储在 T_DOCUMENT 中，是在存储库中嵌入文档或存储基线的结果；
 MAX_PACKET_SIZE 设置在MySQL的配置文件中定义，'my.ini' 用于窗口或 '~/.my.cnf' 用于 Linux

添加数据库管理员- # 服务器

专业云服务器连接到#

基于服务器的数据库需要使用 OLE/DB 驱动程序；目前， Sparx Systems 专业云服务器支持历史上的 Microsoft OLE DB 提供者” #

服务器”（已包含在 MDAC 中多年）和新发布的 Microsoft OLE DB 驱动程序#

服务器”（目前只有 v18.x），后者支持 TLS v1.2 和后续版本发布的其他新特征#

服务器

验证

这#

服务器OLE/DB驱动程序支持两种形式的数据库身份验证， Sparx Systems 专业云服务器都支持这两种形式：

1. 窗口身份验证/窗口NT集成安全性（或SSPI）和

2. #

服务器/ 具体的用户名和密码”

许多 Sparx Systems 客户希望“窗口身份验证”选项使用登录 Enterprise Architect 最终用户的身份验证详细信息；但事实并非如此。选择此选项时，它实际上是 Sparx Systems 所有者用户的凭据专业云窗口服务，用于对数据库进行身份验证。默认情况下，该服务为“Local 系统”。

建立数据库连接需要凭证；但是，这是一个相对较慢的过程 - 如果专业云服务器需要使用最终用户的详细信息为每个查询建立与数据库的连接，性能将受到严重影响。相反，专业云服务器在启动时会创建一个数据库连接池”。池中的数据库连接被分配用 处理到达的每个数据请求，由于它们已经建立，因此执行几乎是即时的。

因此，在定义数据库连接时， #

基于服务器的存储库，应特别考虑确定最适合您环境的数据库凭据。通常我们建议#

使用预定义的服务器身份验证#

服务器用户；然而，对于许多客户来说#

服务器身份验证方法违反了公司的安全策略，因此他们需要：

- 将 Sparx Systems 专业云窗口服务的拥有用户更改为具有#
中所需权限的用户#
服务器，或
- 授予 Local 系统帐户权限给#
服务器

角色 / 权限

为了让 Enterprise Architect / WebEA / Prolaborate 的最终用户能够读取和更新存储库中的信息，数据库用户需要相关权限；实现此目的的最简单方法是向每个数据库用户授予这些角色：

db_datareader

db_datawriter

添加#


使用#

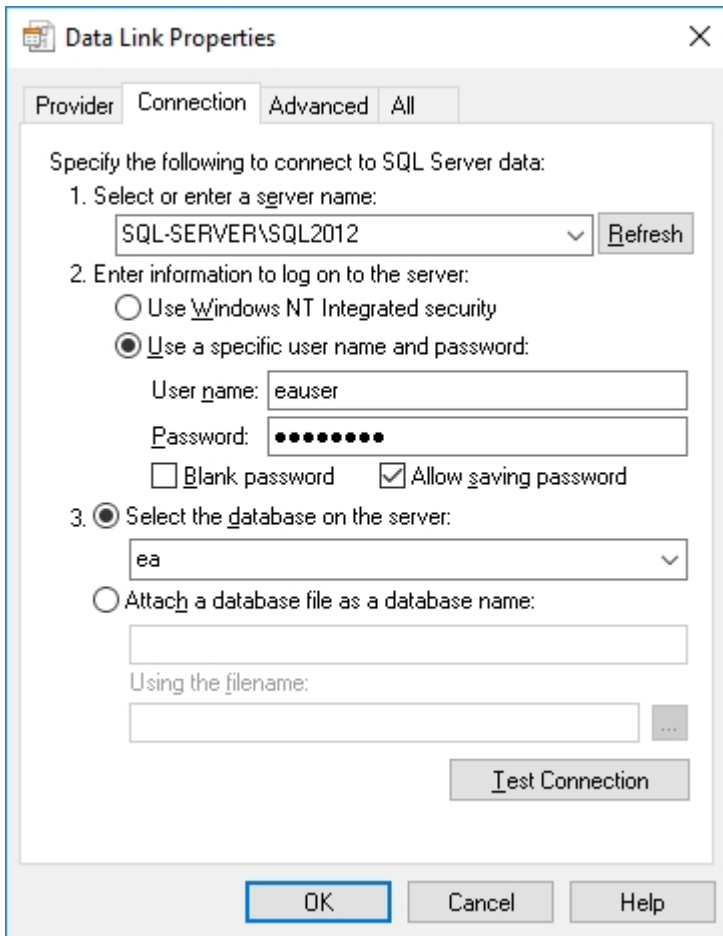
服务器数据库#

服务器认证

在定义专业云服务器连接之前，定义一个#
服务于将充当Enterprise Architect服务器库的数据库角色的用户。
您可以定义与#
的连接#

通过指定到数据库的连接string来服务器数据库。如果您在与服务器相同的机器上运行配置客户端，您可以：


1. 单击按钮打开“数据链路属性”对话框以构建连接string。
2. 选择 'Microsoft OLE DB提供者for #
服务器' 或 'Microsoft OLE DB Driver for #
服务器'，然后单击下一步 >> 按钮。
3. 选择或输入#
的实例#
服务器。
4. 选中“使用特定用户名和密码”复选框并填写用户名和密码，然后选中“允许保存密码”复选框。
5. 在“选择服务器上的数据库”中选择作为Enterprise Architect存储库的数据库。

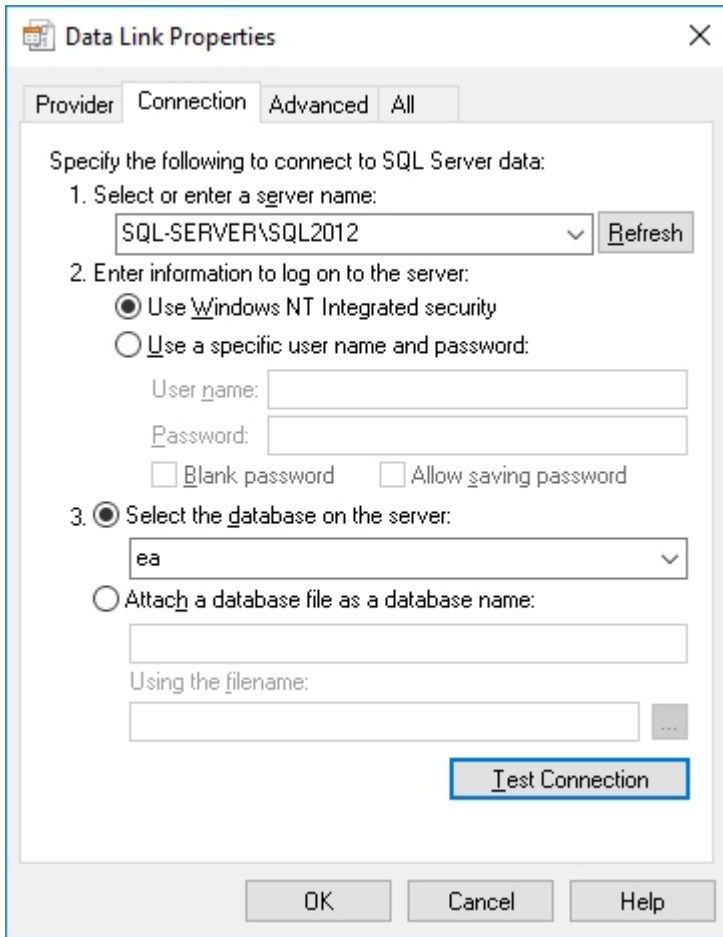


添加# 使用服务器窗口

您可以定义与#
的连接#

通过指定到数据库的连接string来服务器数据库。如果您在与服务器相同的机器上运行配置客户端，您可以：

1. 单击  按钮打开“数据链路属性”对话框以构建连接string。
2. 选择提供者 'Microsoft OLE DB提供者for # 服务器' 或 'Microsoft OLE DB Driver for # 服务器'，然后单击下一步 >> 按钮。
3. 选择或输入# 的实例# 服务器。
4. 选中“使用窗口NT Integrated security”复选框。
5. 在“选择服务器上的数据库”中选择作为Enterprise Architect存储库的数据库。




注记：

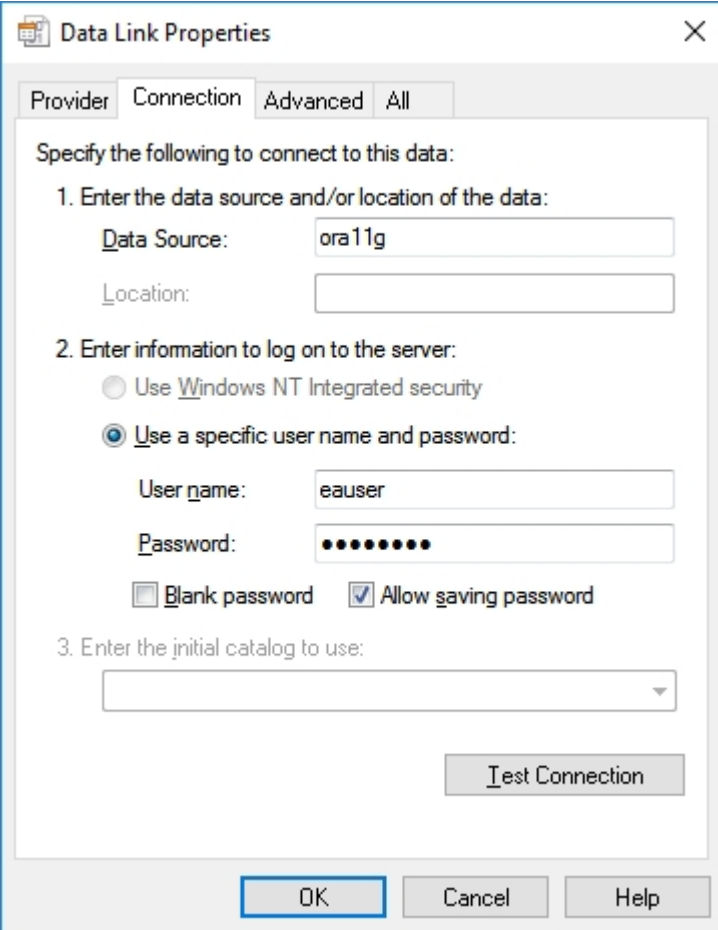
- 由于Sparx Systems专业云服务器是一个窗口服务并在单个帐户下运行，所有数据库访问都将使用拥有帐户的凭据执行，因此无法跟踪数据库中更新了哪些记录个人最终用户；但是，如果需要，Enterprise Architect可以在内部存储审计历史

添加数据库管理员- Oracle

与基于 Oracle 的数据库的专业云服务器连接需要使用 ODBC 或 OLE/DB 驱动程序，尽管 Sparx Systems 建议使用 OLE/DB，因为它提供了比 ODBC 更好的性能。

您可以通过指定与数据库的连接string来定义与 Oracle数据库的连接（通过 OLE/DB）。如果您在与服务器相同的机器上运行管理客户端，您可以：

1. 单击  按钮打开“数据链路属性”对话框以构建连接string。
2. 选择提供者“Oracle 为 OLE DB提供者”并单击下一步 >> 按钮。
3. 类型在“数据源”的名称中；这是 TNSNAMES.ORA 中定义的 Oracle 网络服务名称。
4. 填写用户名和密码并选中“允许保存密码”复选框。



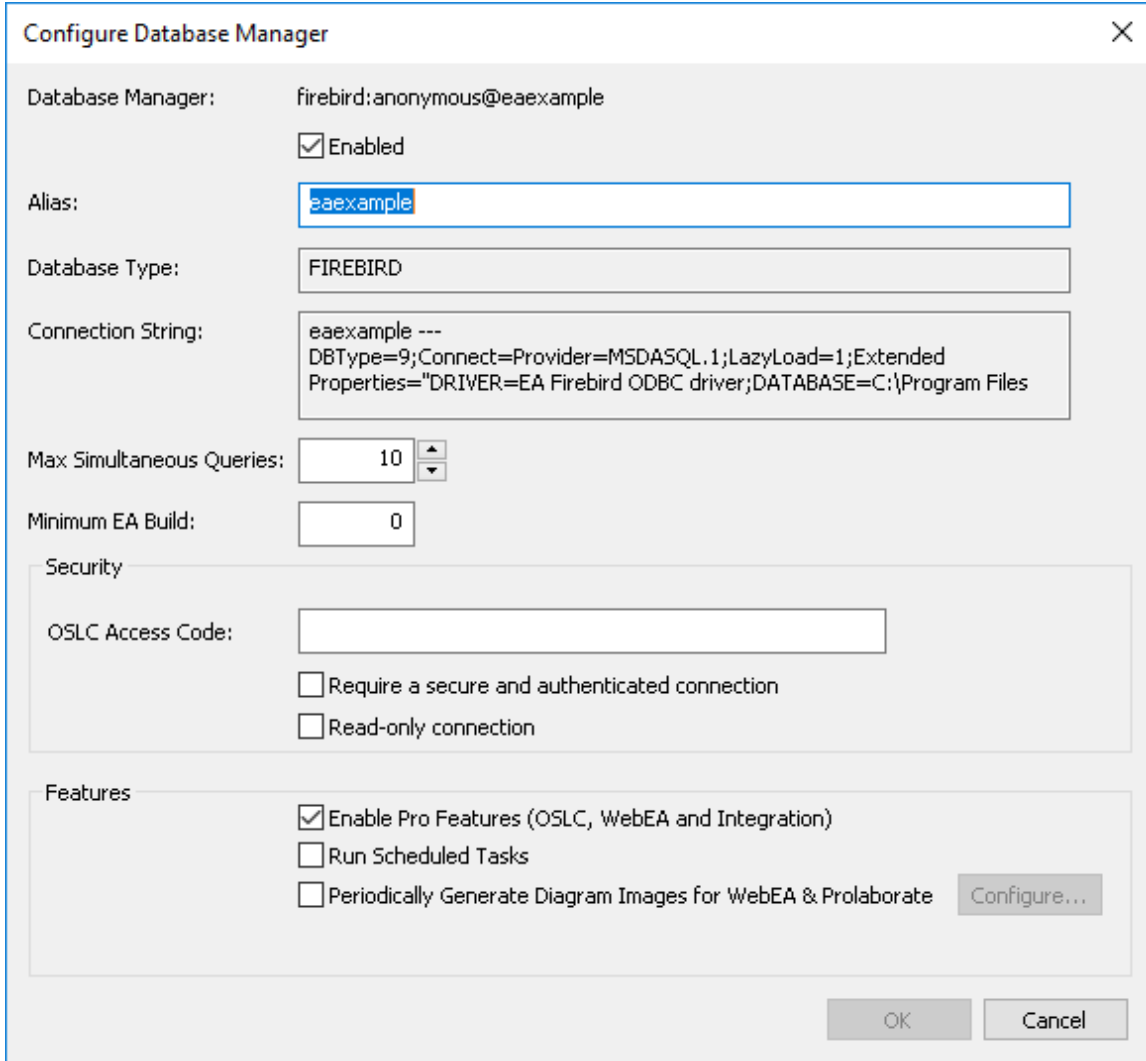
The screenshot shows the 'Data Link Properties' dialog box with the 'Connection' tab selected. The 'Data Source' field contains 'ora11g'. Under 'Enter information to log on to the server', the radio button for 'Use a specific user name and password' is selected. The 'User name' field contains 'eausser' and the 'Password' field is masked with dots. The 'Allow saving password' checkbox is checked. The 'Test Connection' button is visible at the bottom of the dialog.

注记：

- 专业云服务器通过“数据源”值识别数据库，Oracle OLE DB 定义“数据源”为网络服务名称，因此每个网络服务名称只能访问一个 Oracle 存储库；解决此限制的方法是在 TNSNAMES.ORA 中定义多个仅在名称上有所不同的网络服务名称

配置数据库管理员

当您单击Sparx Systems专业云服务器配置上的编辑按钮时，将显示配置数据库管理员屏幕 客户端画面。它允许您修改所选数据库管理员的各种选项。



选项

选项	描述
数据库管理员	显示数据库描述的只读字段，如 数据库管理员”列表中所示。描述的格式可以快速识别数据库，如下图所示： {odbc provider}:{user}@{datasource}
启用	选中此复选框以允许数据管理器响应连接请求。
别名	数据库别名。这是Enterprise Architect客户需要在 云连接”屏幕的 模型名称”字段中输入的值。每当创建数据库管理器时，系统都会自动为 别名”定义一个值，但如有必要，您可以将此值更改为对Enterprise Architect和WebEA用户更有意义或更合适的名称。

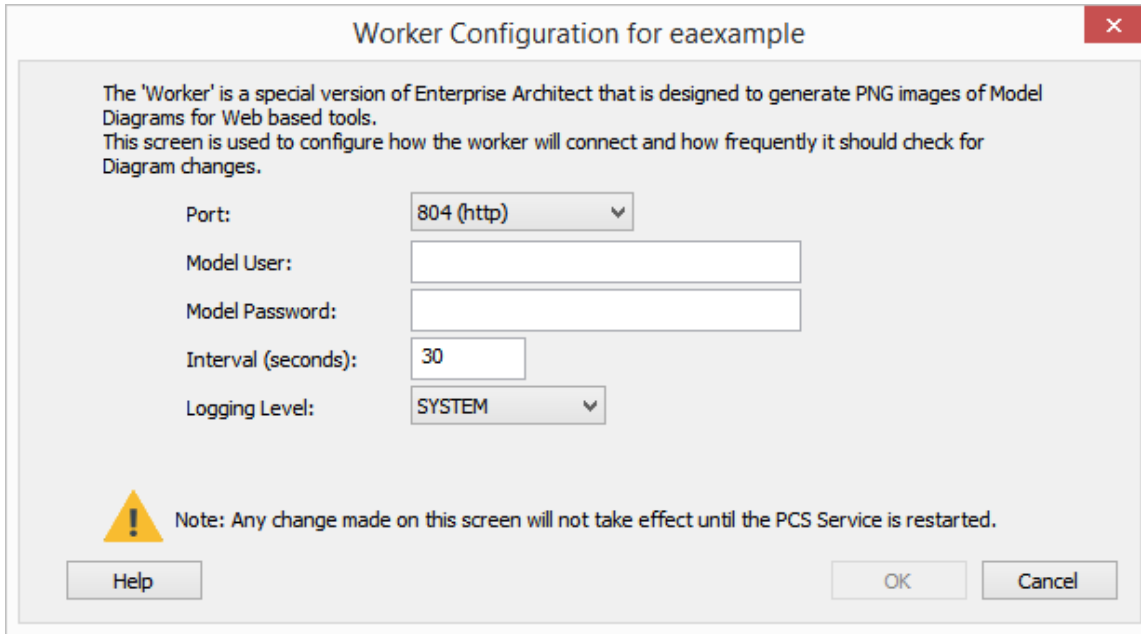
数据库类型	显示已定义数据库的 DBMS 的只读字段，例如火鸟、MySQL、Postgres、SQLSvr 或 Oracle。
连接字符串	显示用于连接到数据库的完整连接string的只读字段。
复制按钮	A方便的按钮，用于将连接string复制到剪贴板。
最大同时查询	<p>类型专业云服务器可以同时为选定的数据库管理员处理的最大查询数。您可以使用向上/向下箭头调整此数字，以平衡资源使用情况和并发用户性能。</p> <p>此值没有明确的限制，但值越高，服务器上消耗的资源就越多，而用户性能的好处却没有相应的增加。连接被保持如此短暂以至于由于打开更多连接而导致的用户等待时间的减少通常不明显。如果您达到了您在此处定义的查询/连接数，请小幅增加它。</p> <p>专业云服务器会定期写出log条目，总结每个数据库连接的使用情况，例如： [审核] sqloledb. 1 :ca@10.11.12.13,1433.eapos 免费：10 最大活跃：12 收购：125]</p> <p>'Max Active' 值表示在审计期间最多有 12 个同时查询在运行，因此为了确保不会发生排队，最大同时查询设置应该大于 12。也许尝试从 15 开始，然后这可以重新评估。</p>
最低EA编译	可选的。如果您想确保模型的所有用户都在适当的Enterprise Architect版本上，请输入所需的最低版本号。
OSLC访问代码	<p>可选。所有 OSLC 客户端（包括WebEA）都需要在 HTTP 标头中发送的访问代码中的类型。</p> <p>留空表示不需要 OSLC 客户端发送访问代码。</p>
需要安全且经过身份验证的连接	<p>选中此复选框以确保连接到此数据库管理员的所有客户端（例如Enterprise Architect、WebEA和Prolaborate）都使用 SSL 身份验证。</p> <p>注记：在设置此选项之前，请确存储库已启用用户安全（请参阅Enable Model Security性）；设置该值后，如果仓库开启了用户安全，专业云服务器需要重启后才能识别出正确的用户安全状态。</p>
只读连接	选中此复选框可防止用户修改数据库。
启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）	<p>此选项仅在专业云服务器版本中可用。选中状态表明当前模型已启用“专业特征”，包括 OSLC、A和与外部系统WebEA集成。</p> <p>如果禁用此选项，则禁用它的原因将显示在文本中。例如： 无许可证-未定义许可证或许可证已过期 达到模型限制-专业云服务器的“令牌”和“团队”版本均仅限于一定数量的可以启用Pro的模型；此原因码表示已启用 Pro 的最大模型数</p>
运行Scheduled图表 Generation	<p>勾选此选项后，专业云服务器将更新当前模型中的时间序列图表作为计划任务。</p> <p>要配置 Scheduled图表，请选中复选框，然后单击配置按钮。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 开始时间：计划任务应该运行的时间 ● 重试次数：如果出现重复错误，该进程应该重试多少次 ● 重试间隔：重试之间的分钟数 ● 运行一次运行：计算的下一次运行日期和时间。注记：此值仅在保存各种设置后更新。
定期生成WebEA和图表	仅当数据库管理员启用了专业特征时，此选项才在专业云服务器版本中可

的Prolaborate图像	<p>用。</p> <p>为了生成图表图像和链接文档（ WebEA和Prolaborate需要），可以将工作人员配置为定期运行；专业云服务器能够在启动时自动启动这些worker。</p> <p>要配置工作人员，请选中复选框，然后单击配置按钮。</p> <p>有关详细信息，请参阅Configure Worker帮助主题。</p>
确定	单击此按钮以保存设置并关闭对话框。

配置工作者

当您单击 **配置工作者配置** 屏幕上的配置数据库管理员时，将显示配置配置屏幕。它允许您轻松修改各种选项，以针对选定的数据库管理器运行Enterprise Architect的工作实例。

为了让WebEA和Prolaborate等基于 Web 的工具查看Enterprise Architect图表和链接文档，无论何时更新图表或链接文档，都必须生成静态表示并将其存储在存储库中。专业云服务器包括一个名为 **EAWorker** 的Enterprise Architect专门版本，可以定期生成所需的信息。



选项

选项	描述
端口	选择端口应该用来连接到此存储库的所需端口。此下拉列表将仅列出在专业云服务器中定义的端口。
模型用户	输入有效的存储库用户。仅当当前存储库启用了模型安全性时，此值才需要一个值
密码模型	输入存储库用户的密码。仅当当前存储库启用了模型安全性时，此值才需要一个值
间隔	此值定义 EAWorker 进程检查修改图表的频率（以秒为单位），并在需要时生成；默认值为 30 秒
日志记录级别	选择 EAWorker 应生成的所需日志记录级别。可用的日志级别选项与专业云服务器的相同。工作人员log文件将在工作人员安装位置下的“日志”文件夹中创建，即，如果 PCS 安装到默认位置，这将是：C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器Server\Service\工作者\日志。

获取数据库管理员连接字符串

每个云连接/数据库管理员定义都包含一个连接string，专业云服务器用于访问存储库/数据库。

在连接到云模型时，此连接string对于诊断问题特别有用。您可以通过Pro云配置客户端应用程序或Pro云配置网络接口 (WebConfig) 获取连接string。

云配置客户端

通过Pro云配置客户端应用程序获取连接string，步骤如下：

节	描述
1	打开Pro云配置客户端。
2	在定义的数据库管理员列表中，单击相关的数据库管理员，然后单击编辑按钮。
3	显示配置数据库管理员屏幕。这包括“连接字符串”字段。
4	单击“连接字符串”字段旁边的“复制”按钮。

网络配置

通过云配置网络接口(WebConfig)获取连接string，步骤如下：

节	描述
1	登录到 WebConfig家屏幕。
2	单击“模型连接”列表中的相关模型。单击“行动”列中的编辑连接按钮。
3	将显示“编辑模型连接”页面。单击“高级”标题以展开其内容。
4	单击“连接字符串”字段旁边的“复制”按钮。

将 OLEDB/ODBC 连接迁移到 Native

随着专业云服务器v5 中本地连接的引入，Sparx Systems建议您尽早将所有使用 OLE/DB 或 ODBC 驱动程序定义的数据库管理器替换为本地连接。

在此阶段，迁移过程是手动过程。

先决条件

- A数据库服务器
- A数据库服务器中定义的数据库，具有必要的表定义
- 您知道具有正确访问权限的数据库用户凭据，例如SELECT、UPDATE、INSERT、EXECUTE 和 DELETE

本机连接提供了这些优势

- 无需安装任何 3rd 方驱动程序（在大多数情况下）
- 无需创建任何 ODBC DSN
- PCS 连接字符串包含所有必要的连接详细信息
- 本机连接字符串适用于 32 位和 64 位架构

迁移基于 OLE/DB 的连接

OLE/DB 连接string应包含所有必要的详细信息，因此迁移过程包括以下步骤：

1. 打开Sparx Systems专业云服务器配置客户端。
2. 在列表中选择基于 OLE/DB 的数据库管理员。
3. 单击编辑按钮，以审阅数据库管理员的连接详细信息。
4. 记下所有设置 配置数据库管理员屏幕，以及为WebEA和图表运行Scheduled生成和 Periodically Generate Prolaborate Images 的运行图表
5. 记下所有数据库设置（在连接string中定义）。即 服务器名称”、 端口”、 数据库名称”和 用户名称”。数据库用户密码将被加密，因此您组织内的某个人应该知道给定数据库用户的密码。
6. 更改 别名”值；我们建议将文本 “(oledb)” 添加到末尾。
7. 关上 配置数据库管理员屏幕。
8. 单击 数据库管理员”选项卡上的添加按钮，这将显示添加数据库管理员（本地）屏幕。
9. 输入别名值作为原始数据库管理员的值。
10. 输入在步骤 5 和 6 中记录的数据库详细信息。
11. 单击测试按钮以确认可以建立连接。
12. 点击确定按钮保存连接。
13. 编辑您之前创建的数据库管理员并调整所有设置以匹配原始数据库管理员的设置。
14. 测试您的客户可以访问存储库（使用原始 别名”）。
15. 一旦确认一切都按预期工作，就可以删除重命名的数据库管理器。

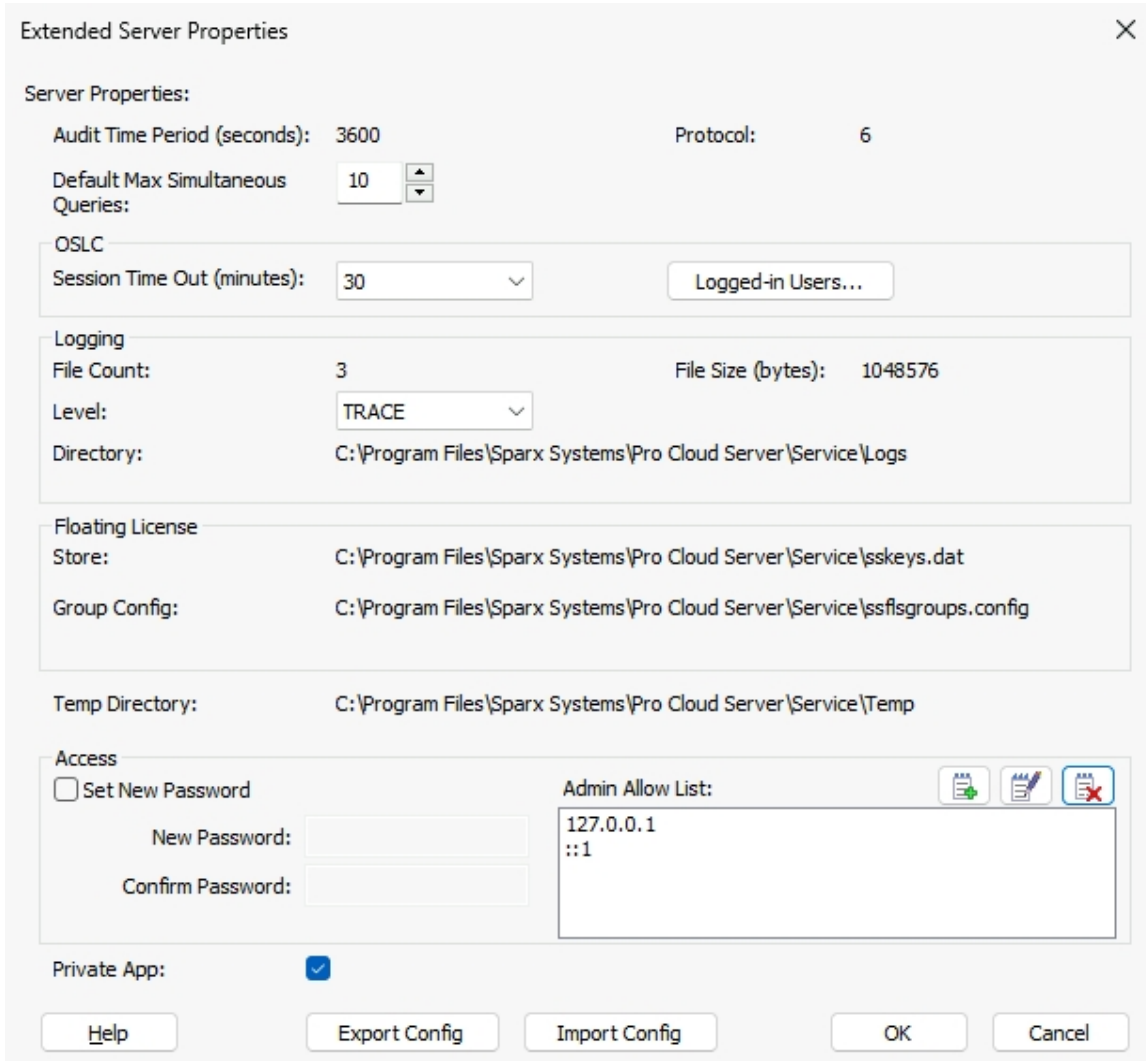
迁移基于 ODBC 的连接

OLE/DB 连接string应包含所有必要的详细信息，因此迁移过程包括以下步骤：

1. 打开Sparx Systems专业云服务器配置客户端。
2. 在列表中选择基于 ODBC 的数据库管理员。
3. 单击编辑按钮，以审阅数据库管理员的连接详细信息。
4. 在配置数据库管理员屏幕上记录所有设置，以及“运行Scheduled注记”和“Periodically WebEA图表图表生成的扩展Prolaborate”。
5. 记下 ODBC DSN。
6. 打开 ODBC 数据源管理屏幕，找到 ODBC DSN 并单击配置按钮。
7. 记下保存在 DSN 中的所有数据库设置。即服务器名称、端口、数据库名称和用户。数据库用户密码将被隐藏，因此预计您组织内的某个人会知道给定数据库用户的密码。
8. 更改“别名”值；我们建议在末尾添加文本“(odbc)”，这会将原始数据库管理员重命名为else。
9. 关闭配置数据库管理员屏幕。
10. 单击“数据库管理员”选项卡上的“添加”按钮，这将显示“添加数据库管理员(本机)”屏幕。
11. “别名”值中的类型，这与原始数据库管理员相同。
12. 输入您在第 7 节中记下的数据库详细信息。
13. 单击测试按钮以确认可以建立连接。
14. 点击确定按钮保存连接。
15. 编辑您在第 10 节中创建的数据库管理员并调整所有设置以匹配原始数据库管理员的设置。
16. 测试您的客户可以访问存储库(使用原始别名)。
17. 一旦确认一切都按预期工作，重命名的数据库管理员可以被删除。

扩展服务器属性

当您单击主屏幕上的“扩展属性”按钮时，将显示扩展服务器属性屏幕。它可以帮助您配置应用于专业云服务器全局选项。这些选项中的每一个都可以在配置文件中设置；但是，如果使用此屏幕更改了选项，则该服务不需要重新启动。



选项

选项	描述
审核时间周期	只读值，显示审计报告之间的秒数。
默认最大同时查询数	默认值：10 在定义新数据库管理器时，为“最大同时查询”设置提供默认值。 有关详细信息，细节参阅配置数据库管理员帮助主题上的“最大同时查询”。
OSLC Session时间输出	要使用 OSLC 会话，每个客户端都必须首先log到存储库，但是由于 HTTP/HTTPS 请求的无状态性质，服务器并不总是知道客户端何时完成其会话，因此由于不活动而需要强制执行超时期限.此选项控制不活动超时时间。

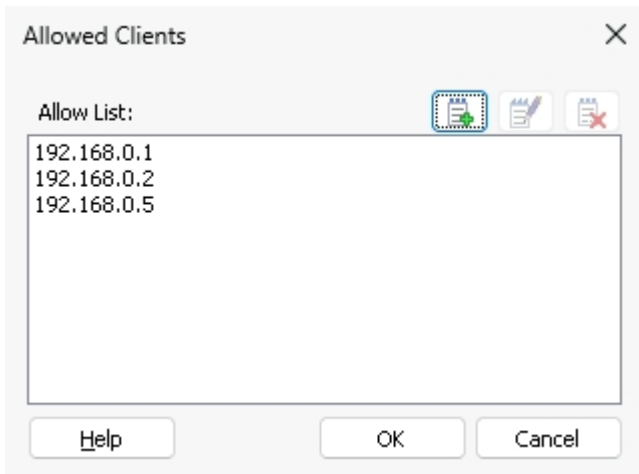
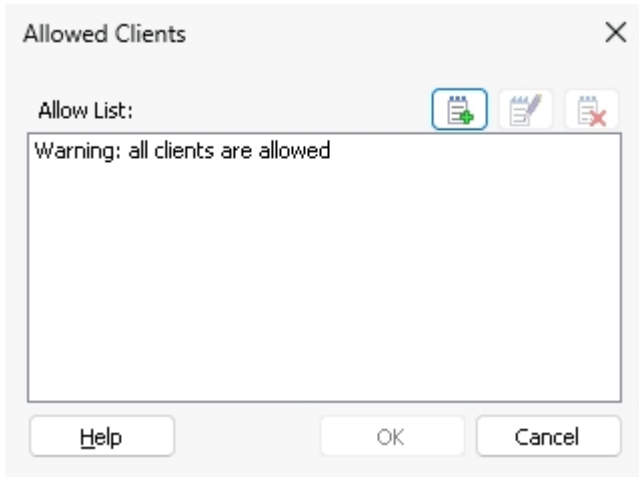
	<p>在使用 PCS 令牌“许可证的情况下，超时很重要。在这种情况下，一旦客户端发送登录请求，令牌就被视为“已消耗”，并在客户端注销时释放，但是，如果客户端未能log，则令牌将保持消耗状态，直到达到不活动期。</p> <p>默认值：30</p> <p>单击下拉箭头并选择最大时间段（以分钟为单位），在该时间段之后，不活动的 OSLC 用户将从模型中注销。</p>
登录用户	<p>使用此选项可打开“登录 OSLC 用户”对话框并查看当前使用 OSLC 登录模型的用户。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> 登录到非安全启用模型的用户将表示为 {User-<COUNT>} - 例如：{User-1}
记录文件计数	<p>默认值：3</p> <p>只读值，显示应保留的log文件数。所有日志记录都写入名为“SSProCloudServerLog-X.log”其中 X 代表文件编号。</p> <p>文件'SparxCloudServicesLog-1.log' 始终是当前文件。当达到最大文件大小时，所有现有文件都会通过增加文件号和新的 'SSProCloudServerLog-1.log' 文件被创建。</p>
日志文件大小	<p>默认值：1048576</p> <p>显示每个log文件的最大文件大小（以字节为单位）的只读值。当文件达到此最大值时，将创建一个新文件。</p>
日志级别	<p>单击下拉箭头并选择要写入log文件的信息级别。有效的选项是：</p> <ul style="list-style-type: none"> OFF - 不执行记录 - 只记录致命错误 警告- 记录警告 信息- 提供有关正在发生的操作的一般建议的信息消息 SYSTEM - 更详细的消息 调试 - (PCS v4.1 1的新功能) 通常仅用于帮助调试潜在问题 TRACE - (PCS v4.1 1的新功能) 最详细的日志记录级别 <p>日志级别是累积的；例如，信息级别包括所有类型的致命，警告和信息。</p>
日志目录	<p>只读值，显示保存log文件的物理目录。</p>
浮动许可证商店	<p>显示浮动许可证存储文件的路径。默认情况下，这是：</p> <p>C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\Service\sskeys.dat。</p>
浮动许可证组配置	<p>显示浮动许可证组配置文件的路径。默认情况下，这是：</p> <p>C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\Service\ssflsgroups.config。</p>
临时目录	<p>只读值，显示临时目录的物理路径；默认情况下，这是：</p> <p>C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\Service\临时。</p>
设置新密码	<p>选中此复选框可设置或更改当前连接的专业云服务器的管理员密码。如果设置了密码，则所有尝试访问专业云服务器配置客户端的用户都需要提供指定的密码。</p>

<p>管理员允许列表</p>	<p>专业云服务器v4新增。 1 . 默认值：127.0.0.1和 ::1</p> <p>管理员允许列表可用于限制对专业云服务器配置的访问：</p> <ul style="list-style-type: none"> 当使用配置客户端(窗口应用程序)时，用户只有其 IP 地址在允许列表中才能够连接。 使用 WebConfig 时，Web 服务器 (托管 WebConfig) 的 IP 需要包含在允许列表中，不幸的是，这意味着无法限制单个用户，因为所有用户请求都将通过以下 IP 到达 PCS：网络服务器。 <p>IP 地址是以 IPv4 还是 IPv6 表示取决于多种因素 (例如连接方法、客户端应用程序的类型、客户端的操作系统等)，但 Sparx Systems 建议每个授权用户都拥有自己的 IPv4 和 IPv6 号码应在允许列表中定义。</p> <p>使用添加、编辑和删除按钮来维护客户端 IP 号码。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> 空的允许列表将允许所有客户端，不受任何限制。 如果 WebConfig 与专业云服务器托管在同一台机器上，则通常需要将 127.0.0.1 或 ::1 添加1管理员允许列表中。
<p>私人应用程序</p>	<p>专业云服务器v5.0新增。 默认值：未选中</p> <p>选中此值时，专业云服务器不包括其应用程序名称、版本或在打开其作者时返回给客户端的 HTML 页面上。即在浏览器中打开：http://localhost/:1804</p>
<p>帮助</p>	<p>此按钮显示当前屏幕的在线用户指南中的相关页面。</p>
<p>导出配置</p>	<p>使用此选项将专业云服务器设置导出到 “.pcscfg” 文件。这包括服务器设置、模型连接、端口和集成设置。这在将专业云服务器安装移动到不同的服务器或设置具有相似配置的多台服务器时特别有用。</p> <p>可以通过下面描述的 “导入配置” 选项导入导出的 “导入” 文件。</p>
<p>导入配置</p>	<p>警告：使用此函数会清除并覆盖现有的专业云服务器配置。这包括所有服务器设置、模型连接、端口和集成设置。通常，此选项应仅用于新的专业云服务器安装。</p> <p>使用此选项从 “使用” 文件导入专业云服务器设置。这在将专业云服务器从一台服务器移动到另一台服务器时，或者在设置与导出的配置相似的新专业云服务器时特别有用。</p>

访问控件

单击主屏幕上的 访问控件“按钮时，将显示 允许的客户端”屏幕。它允许您配置哪些Enterprise Architect客户端有权与专业云服务器通信。默认情况下，所有客户端都已获得授权，但是，如果您的环境需要更高级别的安全性，则可以精确限制哪些客户端可以访问专业云服务器。

注记，当使用WebEA时，Web 服务器（托管WebEA）的 IP 需要包含在允许列表中，不幸的是，这意味着无法限制单个WebEA用户，因为所有用户请求都将通过 Web 服务器的 IP 到达 PCS。



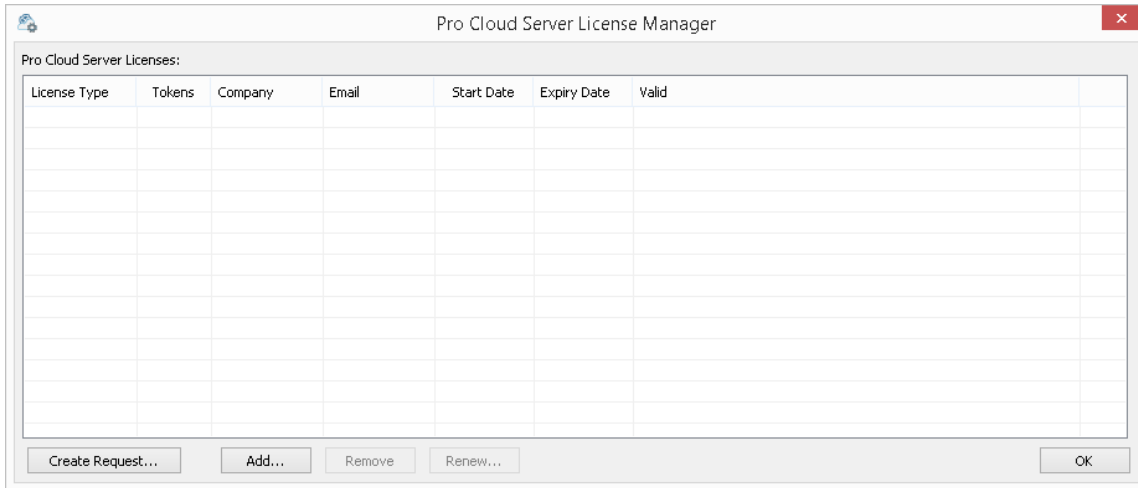
细节

选项	描述
列表	显示允许的客户端地址列表。客户端地址可以是 IPv4 地址或 IPv6 地址；即 255.255.255.255 或 ABCD:EF01:2345:6789:ABCD:EF01:2345:6789。
添加	提供将单个客户端（IPv4 或 IPv6）地址添加到允许列表的功能。
编辑	提供编辑现有客户地址的能力。
删除	提供从白名单中删除现有客户端地址的功能。

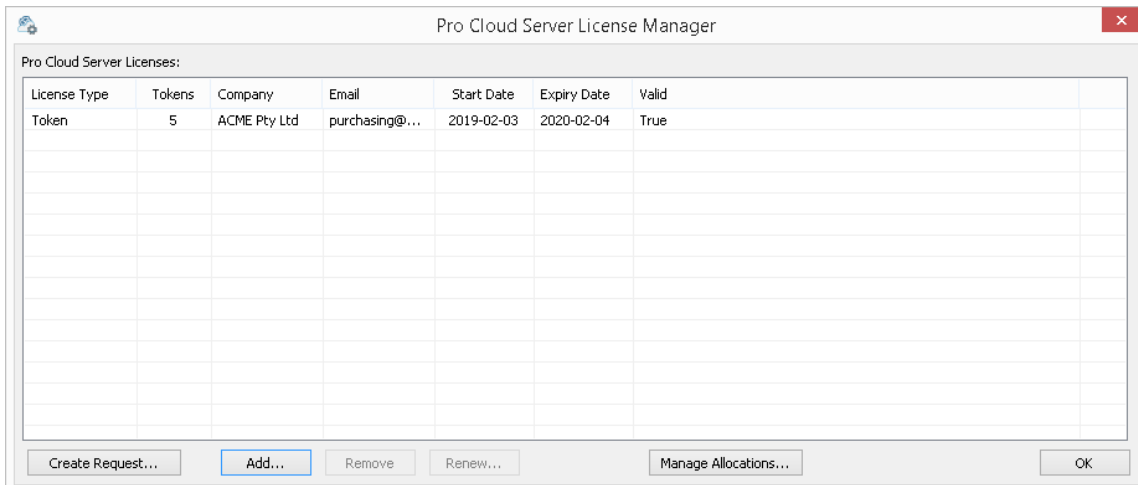
专业云服务器授权

每当您单击主屏幕上的许可按钮时，都会显示专业云服务器许可管理器屏幕。它使您可以快速轻松地查看已定义的专业云服务器许可证，以及每个许可证的完成细节。

在新安装上，当第一次显示专业云服务器许可证管理器屏幕时，它类似于以下内容：



但是，随着您的Pro云许可证到期，您将能够看到所有许可证的完成历史记录：



在本例中，当前的Token许可证有效期为2019年2月3日至2020年2月4日，共有5个令牌。如果许可证有任何问题，有效列将显示原因；此消息也会写入当前log文件。

许可过程

自专业云服务器过程版本起，授权已得到增强。专业云服务器许可证现在链接到主机，这是对许可协议中规定的强制执行。要添加许可证，要遵循的基本过程是：

1. 购买所需的专业云服务器许可证。
2. 从专业云服务器机器创建“许可请求”。
3. 将“许可请求”文件发送给Sparx Systems销售团队。
4. 然后，Sparx Systems销售团队将返回“许可证书”。
5. 将您的“许可证”添加到您的专业云服务器安装中。
6. 您的专业云服务器现已现在授权！

随着授权流程的变化，专业云服务器4.0.30推出了“Token”版，通过使用可随时单独购买的Token，只启用您的环境所需的额外功能，提供更灵活的升级路径。

对于高级版（“团队”和“企业”），启用的功能保持不变，除了“团队”版现在允许7个启用Pro的模型，比早期版本多2个。

许可屏幕选项

如前面的屏幕截图所示，专业云服务器许可证管理器屏幕包含许可证列表和一系列操作按钮，如下所述：

选项	描述
专业云服务器许可证	License列表显示当前专业云服务器所有License的历史记录。每个许可证将在这些列中显示值： <ul style="list-style-type: none"> • 许可证类型-“令牌”、“团队”或“企业”之一 • 令牌 - 与许可证关联的令牌数量 • 公司 - 获得专业云服务器许可的公司名称 • 电子邮件 - 与此许可证关联的电子邮件地址；即创建许可请求时提供的电子邮件地址 • 开始日期 - 许可证生效的日期 • 到期日期 - 许可证到期的日期 • 有效 - 'True' A表示当前许可证已加载，否则将显示错误消息解释为什么它无效
创建请求...	创建请求按钮在专业云服务器许可证管理器屏幕上永久可见。 选择此按钮将显示“新建许可证请求”屏幕，允许用户创建新的专业云服务器许可证请求。
添加...	添加按钮在专业云服务器许可证管理器屏幕上永久可见。 选择它会提示用户在文件系统中选择一个专业云服务器许可证文件 (*.CRT)。
消除	删除按钮在专业云服务器许可证管理器屏幕上永久可见，但仅当在列表中选择许可证时才会启用。 选择此按钮将从列表中删除选定的专业云服务器许可证。 如果错误地执行了删除操作，许可证证书文件 (.CRT) 仍将存在于文件系统中的 {installation path}\Licenses\deleted\ 文件夹下。因此，要恢复已删除的许可证，请手动将 {GUID}.CRT 从 \deleted\ 文件夹复制到 {installation path}\Licenses\ 并重新启动专业云服务器。
更新...	续订按钮在专业云服务器许可证管理器屏幕上永久可见；但是，只有在列表选择了许可证时才会启用它。 选择此按钮将显示“新许可证请求”屏幕，但某些字段将预先填充所选许可证的详细信息。
管理分配...	The Manage Allocations... button is only visible when the selected专业云服务器License is a Token license. 选择此按钮将显示“管理许可证令牌分配”屏幕，允许用户控制与每个专业特征相关的令牌的最小和/或最大数量。

创建请求

当用户单击专业云服务器许可证管理器屏幕上的创建请求按钮时，将显示新许可证请求屏幕。此屏幕的目的是为连接的专业云服务器安装创建许可证请求。

New License Request 屏幕最初将显示如下：

购买专业云服务器许可证后，需要创建许可证请求。许可证请求可帮助Sparx Systems识别和注册将托管专业云服务器的硬件。

完全的许可请求

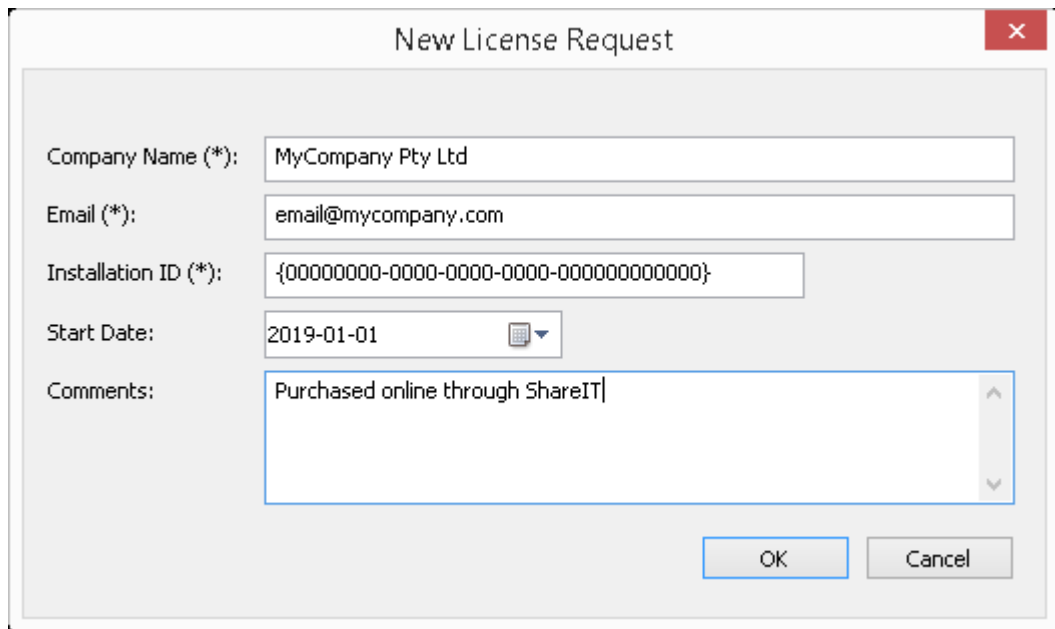
新许可证请求屏幕提示这些输入详细信息：

字段	描述
公司名称	强制值。进行专业云服务器采购的公司名称。
电子邮件	强制值。与专业云服务器购买关联的电子邮件地址。
安装 ID	强制值。电子邮件中提供的唯一GUID，用于确认您购买的专业云服务器。如果您在 2019 年 6 月之前购买了专业云服务器许可证，请使用您的专业云服务器版本 3 许可证密钥。
开始日期	可选值。使用此日期以请求您的专业云服务器许可证应在未来日期开始。如果未提供任何值，Sparx Systems销售团队将假定当前日期。
注释	可选值。任何可能对Sparx Systems销售团队有帮助的其他评论。

提交请求

为了尽量减少任何潜在的延迟，请向销售团队提供细节多的有关您购买专业云服务器许可证的详细信息。例

如：



The screenshot shows a 'New License Request' dialog box with the following fields and values:

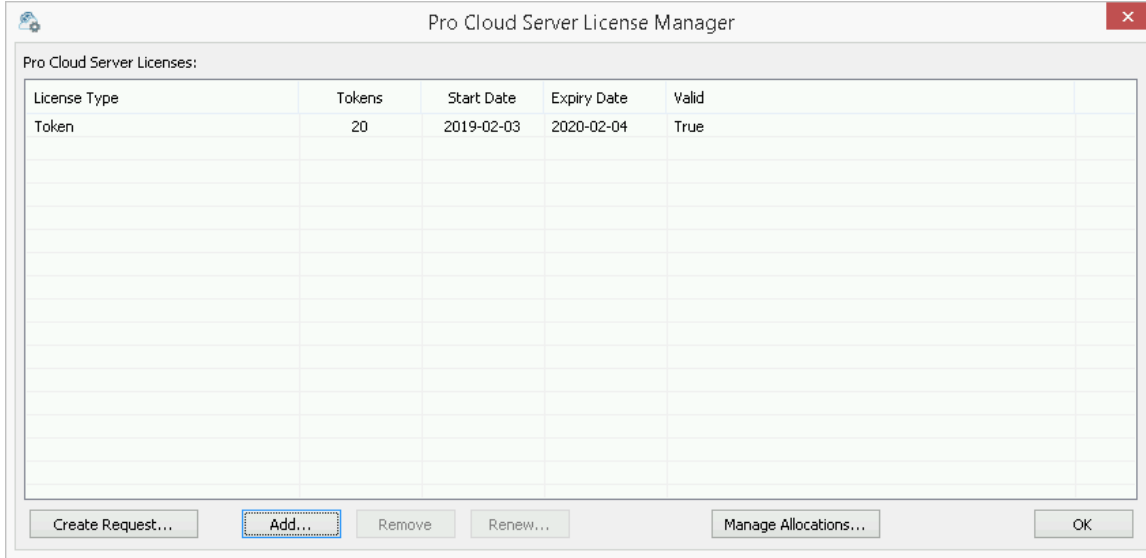
- Company Name (*): MyCompany Pty Ltd
- Email (*): email@mycompany.com
- Installation ID (*): {00000000-0000-0000-0000-000000000000}
- Start Date: 2019-01-01
- Comments: Purchased online through ShareIT

Buttons: OK, Cancel

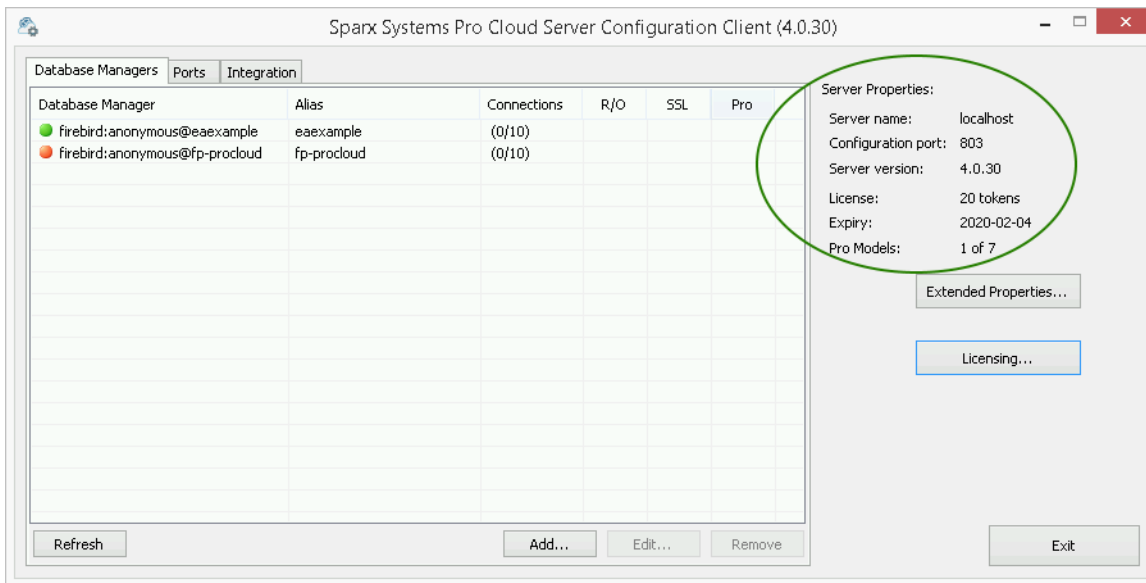
输入所有专业云服务器购买信息后，点击确定按钮；将显示一个提示以将生成的许可请求保存到文件系统。然后，该文件应通过电子邮件发送给Sparx Systems销售团队：sales@sparxsystems.com。

添加新许可证

在您提交许可请求后，Sparx Systems销售团队将回复您的许可证书。发生这种情况时，单击专业云服务器许可证管理器屏幕上的添加按钮，然后选择提供的许可证证书文件 (*.lic 或 *.crt)。许可证的详细信息将被加载并显示在许可证屏幕上，类似于：



当许可证屏幕关闭时，主屏幕现在将在“服务器属性”部分反映新许可证：



删除许可证

可以随时删除现有的专业云服务器许可证，只需在专业云服务器许可证管理器屏幕上的列表中选择许可证并单击“删除”按钮即可。分配的许可证列表将相应刷新。专业云服务器无需重启，内部License及因License变更或删除而启用（或禁用）的所有相关功能将立即生效。

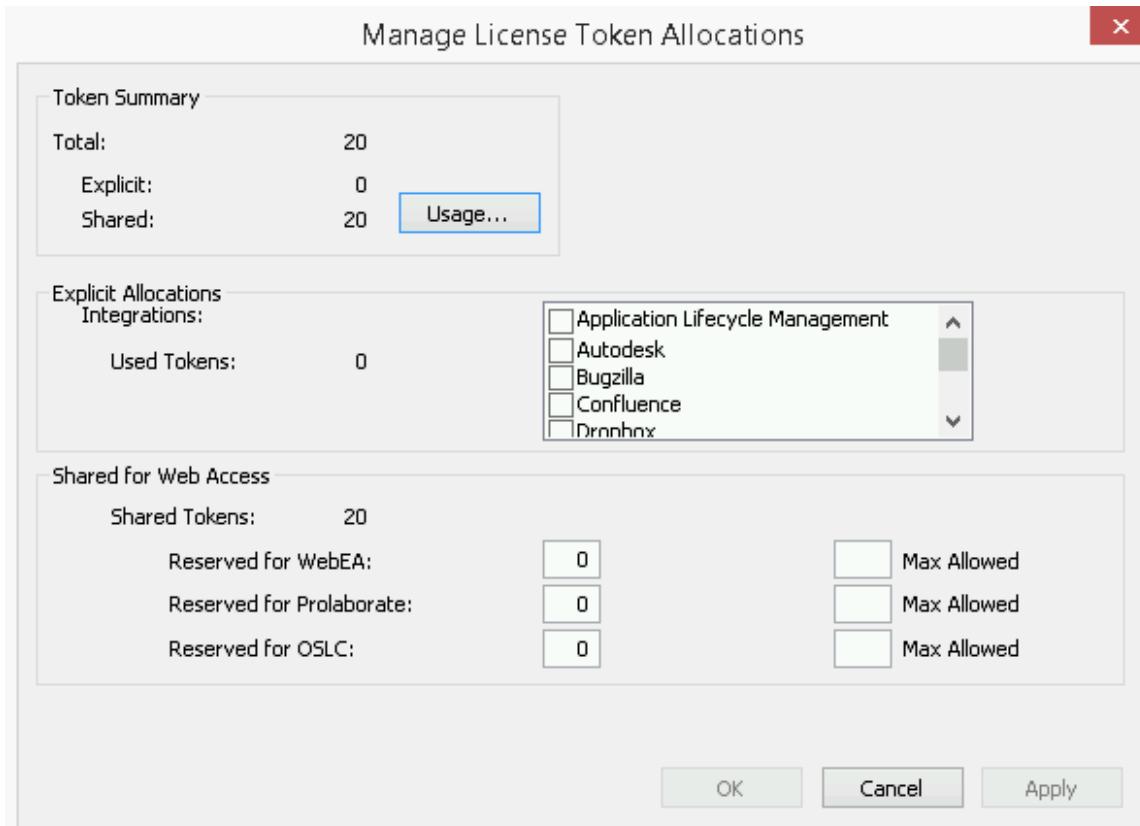
更新许可证

在专业云服务器许可证管理器屏幕上，只要在许可证列表中选择了许可证，就会启用“续订”按钮。这是一个方便的函数，它显示与 **Create Request** 按钮显示的相同的 **New License Request** 屏幕；但是，不同之处在于“续订”选项将预先填充所选许可证的有效详细信息，尽管其余字段仍需手动填写。续订过程与初始过程相同，并且在许可证到期时必须重复。

管理分配

当您单击专业云服务器许可证管理器屏幕上的管理分配按钮时，将显示管理许可证令牌分配屏幕。此屏幕允许您控制令牌的使用方式以启用专业特征功能。

注记：管理分配按钮仅在专业云服务器已加载基于令牌的许可证时可见。



管理分配屏幕分为三个部分：令牌使用摘要、显式分配和为Web Access共享的令牌分配。

代币摘要

令牌摘要显示：

- 总计 - 基于活动许可证的令牌总数
 - 显式 - 显式令牌分配的数量，指已分配以在服务器上启用特定特征的令牌
 - Shared - 可用的共享代币数量；这些在用户访问特征等WebEA时被消耗 - 注销时，令牌将返回到共享令牌池
- 单击用途按钮可显示代币分配的更详细明细，包括当前正在使用的代币数量。

显式分配

本部分允许您为您的专业云服务器启用集成插件。启用与特定产品（例如 Jira）的集成会消耗一个令牌。

共享用于Web Access

WebEA、Prolaborate和OSLC用户在每次登录时使用一个令牌。对于大多数环境，这些分配可以保留其默认值（0保留且没有最大值）。在这种情况下，所有用户都在访问单个共享令牌池，无论他们需要哪种访问类型（WebEA、Prolaborate或OSLC）。或者，每个用户类型都可以定义一些保留的令牌（即，它们只能由该类型的访问使用）以及最大数量。

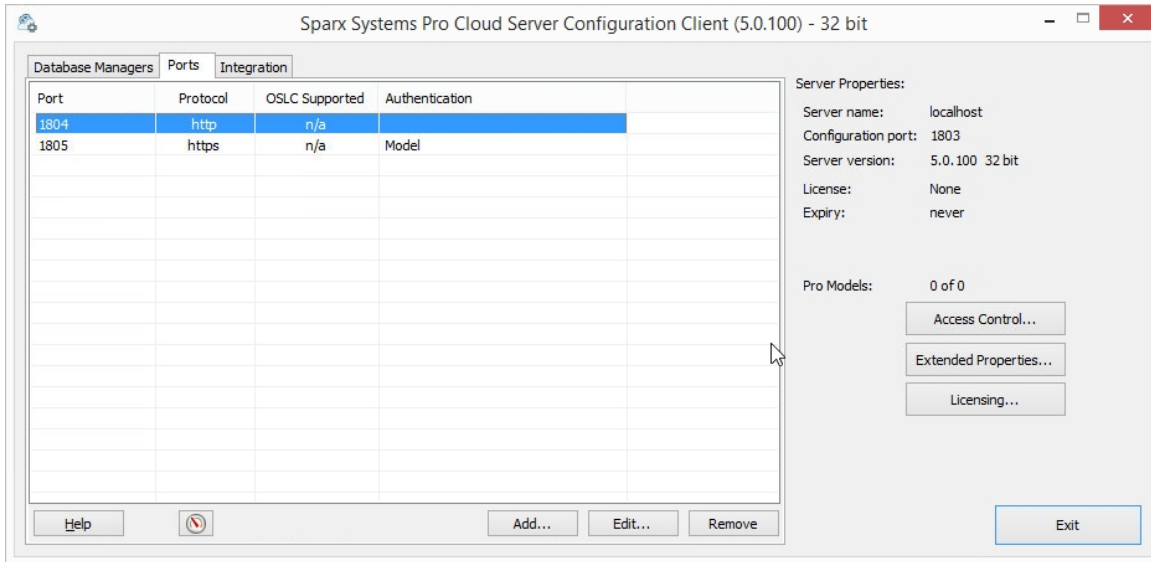
注记：

- **Max Allowed**值为 0 表示不允许A ；也就是说，如果WebEA的**Max Allowed**值设置为 0，专业云服务器将拒绝所有WebEA用户的登录请求
- **Max Allowed**的空值表示用户数量没有限制，尽管用户总数仍受限于可用令牌的数量
- 使用WebEA的 'Logout' 选项将立即返回令牌；但是，如果 Web 浏览器在未使用“注销”的情况下关闭，则令牌将在 30 分钟不活动后返回。

配置端口

设置专业云服务器时，您需要定义至少一个与客户通信的端口，该端口将用于专业云服务器（包括Enterprise Architect）以访问存储在基于云的存储库中的数据。

端口通过专业云服务器配置客户端的“端口”选项卡进行配置。



端口选项卡

“端口”选项卡提供信息和许多选项：

物品	描述
端口列表	<p>“端口”选项卡的主要区域提供了现有端口定义的列表。这些端口也在Add a Port Definition主题的更多细节中。</p> <p>列</p> <ul style="list-style-type: none"> • 端口-端口号 • 协议 - 显示端口被配置为进行通信的传输协议（http 或https） • 支持 OSLC - 如果为此端口启用了 OSLC 支持，则显示True；WebEA访问需要 OSLC 支持 • 身份验证 - 指示需要什么类型的身份验证（如果有）
帮助	单击此按钮可显示描述当前屏幕的在线用户指南页面。
资源监视器	<p>该按钮位于“端口”选项卡的左下方，可用于打开窗口资源监视器。这允许您在添加新的端口定义之前检查哪些端口已在使用中。</p> <p>请牢记：这将打开当前机器的窗口资源监视器，仅当配置客户端在托管云服务器的机器上运行时才相关。</p>
添加	单击此按钮可添加新的端口定义。
编辑	单击此按钮可编辑所选端口的配置。编辑端口提供与添加新端口时相同的选项，但不能更改端口号。

消除	点击此按钮永久删除选中的端口配置
----	------------------

注记：

为了使用 SSL (HTTPS) 配置端口，专业云服务器需要证书/私有文件，请参阅[Add a Port Definition](#)SSL 证书部分。

对端口定义所做的任何更新都将在专业云服务器重新启动后生效。

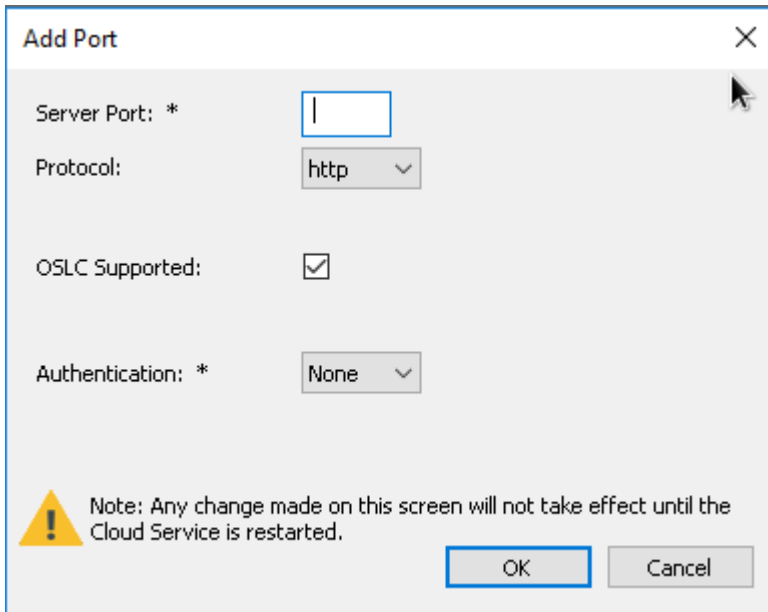
添加端口定义

如端口配置主题中所述，在设置专业云服务器端口时，您必须至少定义一个用于端口的专业云服务器。最初，专业云服务器提供一个 HTTP 端口（804）和一个 HTTPS 端口（805）。

注记：默认的 HTTPS 端口在安装服务器证书之前将不起作用，如 SSL 证书部分所述。

添加新的端口定义：

1. 打开 [Pro Cloud Server Configuration Client - Application](#)。
2. 选择“端口”选项卡。
3. 单击添加按钮。
4. 将显示“添加 TCP 端口”对话框。参考添加 TCP 确定端口表，输入端口详细信息，然后单击确定。
5. 确认机器的 [Firewall Settings](#) 将允许客户端连接。
6. 重启专业云服务器窗口服务，使修改生效。



添加 TCP 端口

字段	描述
服务器端口	<p>输入一个有效的端口号。</p> <p>每个定义的端口必须是唯一的，并且不被当前机器上的任何其他服务或应用程序使用。标准的 HTTP 端口（80）和 HTTPS 端口（443）没有区别；如果它们可用，可以配置专业云服务器使用它们。您可以使用资源监视器（可通过配置客户端端口选项卡上的图标访问）来检查端口窗口已在使用中。</p> <p>防火墙注记：更改或添加新端口时，请检查本地计算机和网络级别的防火墙设置是否允许传入请求。</p> <p>Wine 注记：当服务在 Wine 上运行时，您不应该使用特权端口-低于 1024 的那些；在 Wine 下，大多数应用程序只能监听 1024 以上的端口。</p>
协议	<p>选择端口将被配置为的协议。选项包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> • HTTP - 默认值

	<ul style="list-style-type: none"> • HTTPS - 选择此选项后，您将看到五个额外的复选框，用于控制给定端口上允许的 TLS (和 SSL) 版本  <p>注记：TLS 1.3 是最新的，2018 年 8 月定义。TLS 1.2 定义于 2008 年 8 月，TLS 1.1 在 2006 年 4 月，TLS 1.0 在 1999 年 1 月和 SSL 3.0 在 1996 年。SSL 3.0 在 2015 年 6 月和 TLS 1 被弃用。自 2020 年 3 月以来，1 和 1.0 大部分已被弃用。因此，默认情况下 PCS 将仅启用 TLS 1.3 和 1.2。</p> <p>重要提示：要正确配置 HTTPS，名为 <i>server.pem</i> 的文件还必须与配置文件存在于同一目录中，并且它必须包含有效的私钥/证书。有关详细信息，请参阅 Using HTTPS (SSL) 主题。</p>
支持 OSLC	<p>启用此选项以允许 OSLC 访问模型。</p> <p>注记：WebEA 使用 OSLC；如果您打算通过 WebEA 访问模型，则应启用此选项</p>
验证	<p>选择此端口所需的身份验证类型:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 模型- 所有使用当前端口的模型连接都将被强制请求 HTTP 授权，使用所连接的 Enterprise Architect 模型中定义的用户安全性；必须使用维护用户过程在该模型中明确且单独地分配密码- 默认管理员密码将不起作用。支持 OpenID SSO 身份窗口，但是在此模式下不支持自动创建或修改用户的选项。注记：如果您没有使用 SSL 进行连接，则用户名和密码将以纯文本形式发送 如果模型没有启用安全性，则不会提示云用户输入密码 • 全局- 选择此选项将显示一个额外的“全局模型”字段，您可以在其中输入数据库管理员的 DB 别名，该数据库管理员将用于为当前端口打开的所有连接提供安全配置文件；如果您想提供多个模型但只管理一个用户列表，这将很有帮助 必须使用维护用户过程在全局模型中明确且单独地分配密码；默认管理员密码将不起作用。 注记：如果您没有使用 HTTPS 作为协议，用户名和密码将以纯文本形式发送，因此 Sparx Systems 建议全局身份验证仅与 HTTPS 一起使用。

注记 SSO 身份验证 (窗口活动目录或 OpenID)

默认情况下，HTTPS 端口已启用“模型身份验证”。使用 SSO 身份验证 (无论是窗口活动目录域身份验证还是 OpenID) 连接时，这意味着用户由专业云服务器进行身份验证，而不是由 Enterprise Architect 客户端进行身份验证。

为此，专业云服务器服务必须能够访问身份验证提供程序：

- **窗口身份验证**：服务必须具有对域控制器的访问权限和权限。默认情况下，服务以本地系统运行，它将继承登录用户的权限。如果登录用户是域成员，则默认情况下它将具有访问权限，但在更严格的域环境中，可能需要将服务配置为以域成员而不是本地系统运行
- **OpenID**：要使 OpenID 正常工作，它需要互联网访问用于身份验证的 OpenID 提供商的 URL。如果有代理连接，则需要为运行专业云服务器服务的帐户设置代理。默认情况下，这是本地系统- 因此通过 Internet 选项设置代理是不够的，需要在提升的命令行上使用以下命令进行设置：`netsh winhttp set proxy 10.0.0.1 :8080`

另注记，使用经过身份验证的端口时，专业云服务器不支持“自动创建或修改窗口或 OpenID 用户”选项。

手动配置端口

可选地，也可以通过直接编辑专业云服务器的配置文件（端口）来配置端口。这使得一些Pro云配置客户端中没有的附加设置，仍然需要手动重启专业云服务器窗口服务，任何手动调整的设置才能生效。

端口的定义在配置文件中表示，带有左括号和右括号，每个都在自己的行中，没有任何前导空格。括号内是一些支持选项，用于控制和限制如何使用端口。除 SERVER_PORT 之外的所有选项都是可选的。

```
(
服务器端口=804
REQUIRE_SSL=0
OSLC_SUPPORT=1
MODEL_AUTHENTICATION=
GLOBAL_AUTHENTICATION=用户模型
EA_MINIMUM_BUILD=
EA_MAXIMUM_BUILD=
SSL_PROTOCOLS=SSLv3 | TLSv1 | TLSv1_1 | TLSv1_2 | TLSv1_3
)
```

设置说明

环境	描述
服务器端口	<p>此选项需要一个定义端口号的数值（whole number）；没有默认值。</p> <p>例如，SERVER_PORT=804 表示专业云服务器服务将侦听端口804 上的 HTTP 连接。每个定义的端口必须是唯一的，并且不被当前机器上的任何其他服务或应用程序使用。标准的 HTTP 端口（80）和 HTTPS 端口（443）没有什么不同，如果它们可用，可以配置专业云服务器使用它们</p> <p>防火墙注记：更改或添加新端口时，请检查本地计算机和网络级别的防火墙设置是否允许传入请求</p> <p>Wine注记：当服务在Wine上运行时，您不应该使用特权端口-低于1024的那些；在Wine下，大多数应用程序只能在 1024 以上的端口上监听</p>
REQUIRE_SSL	<p>此选项期望值为 0 或1；默认值为 0。</p> <p>A 1将强制在当前端口上使用 SSL；也就是说，所有连接都必须使用 HTTPS 执行，这在需要在公共网络上公开连接时很有用。</p> <p>为了使专业云服务器端口服务器能够成功配置为 REQUIRE_SSL=1，必须在配置文件所在目录下存在名为server.pem的文件，并包含有效的私钥/证书有关server.pem的更多详细信息，请参阅前面的SSL 证书部分。</p>
SSL_协议	<p>此选项是端口接受的 TLS/SSL 协议版本的管道分隔列表。如果省略，则 TLSv1_2 的默认值 假定为 TLSv1_3。有效值为 \$SSLv3”、TLSv1”、“TLSv1_1”、TLSv1_2”、TLSv1_3””。例如，如果一个端口要接受版本 TLS 1.1, 1.2 和1.3 条目应该是：</p> <p>SSL_PROTOCOLS=TLSv1_1 TLSv1_2 TLSv1_3</p>
OSLC_支持	<p>此选项期望值为 0 或1。默认值为1。</p>

	<p>A 1定义了使用当前端口的连接将能够使用“生命周期协作服务”标准执行查询。这将在OSLC需求管理帮助主题中进一步讨论。</p>
MODEL_AUTHENTICATION	<p>此选项期望值为 0 或 1。默认值为 0。</p> <p>通过将此选项定义为 1，所有使用当前端口的模型连接都将被强制使用正在连接的Enterprise Architect存储库中定义的用户安全性来请求 HTTP 授权。必须使用维护用户过程在该存储库中明确和单独分配密码；默认管理员密码和从活动目录导入的任何密码都将不起作用。注记窗口，如果您不使用 HTTPS/SSL 连接，用户名和密码将以纯文本形式发送。</p> <p>如果存储库/模型未启用安全性，则不会提示用户输入密码。</p> <p>此选项与GLOBAL_AUTHENTICATION 互斥。</p>
GLOBAL_AUTHENTICATION	<p>该选项需要定义的数据库管理器的别名，或者为空，默认为空。</p> <p>通过定义启用了安全性的单个Enterprise Architect存储库，可以使用此选项为所有使用当前端口打开的连接提供安全性。如果您想公开多个存储库/模型但只管理一个用户列表，这将很有帮助。必须使用维护用户过程在全局模型中明确和单独分配密码；默认管理员密码和从窗口活动目录导入的任何密码都不起作用。</p> <p>此选项与MODEL_AUTHENTICATION 互斥。</p>
EA_MINIMUM_BUILD	<p>此选项需要一个数值，该数值表示可以使用此端口连接到模型的最低Enterprise Architect版本。默认未定义，表示允许所有版本。</p>
EA_MAXIMUM_BUILD	<p>此选项需要一个数值，表示可以使用此端口连接到模型的最大Enterprise Architect版本。默认未定义，表示允许所有版本。</p>
DEFAULT_MODEL	<p>此选项已在专业云服务器4 中删除。1.40;早期版本可以使用此值来限制当前端口上的所有连接到单个存储库。然而，大多数尝试使用此设置的客户发现它令人困惑，并且它的使用往往会导致配置问题，因此决定将其从界面中删除。</p>

使用 HTTPS (SSL)

为了让专业云服务器使用 HTTPS (SSL) 端口，需要使用有效的 SSL 证书获得有效证书后，需要将证书文件和您的私钥文件连接起来创建 **server.pem** 文件。然后必须将 **server.pem** 文件添加到专业云服务器安装的“服务”文件夹（例如 C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器\Service）。

注记 SSO (窗口身份验证和 OpenID)

默认情况下，HTTPS 端口已启用“模型身份验证”。当使用 SSO 身份验证（窗口活动目录域身份验证或 OpenID）连接时，这意味着用户由专业云服务器进行身份验证，而不是由 Enterprise Architect 客户端进行身份验证。

为此，专业云服务器服务必须能够访问身份验证提供程序；

- **窗口身份验证**：服务必须具有域控制器的访问权限。默认情况下，该服务以本地系统运行，它将继承登录用户的权限。如果登录用户是域成员，则默认情况下它将具有访问权限，但在限制性更强的域环境中，可能需要将服务配置为运行域成员而不是本地系统。
- **OpenID**：要使 OpenID 正常工作，它需要通过互联网访问 OpenID 提供商用于身份验证的 URL。如果有代理连接，则需要为运行专业云服务器服务的帐户设置。默认情况下，这是本地系统-因此通过 Internet 选项设置代理是不够的，需要使用以下命令在提升的命令提示符上设置：`netsh winhttp set proxy 10.0.0.1:8080`

配置专业云服务器以使用 HTTPS

节	描述
1	<p>获取签名的 SSL 证书。对于专业云服务器，您将需要证书文件和您的私钥文件（两者都应该是 base64 编码的）。</p> <p>注记，这与为使用 HTTPS 的网站获取 SSL 证书时使用的过程相同。有很多方法可以实现这一点，具体细节超出了本文档的范围。</p> <p>在一般情况下，最好使用已由全球信任的根证书颁发机构 (CA) 签署的证书。一些证书颁发机构提供收费的 SSL 证书签名服务；还有一些免费选项，例如“让我们加密”。</p> <p>在某些情况下（例如，出于测试目的，或用于完全在封闭网络中的设置），您可能会考虑使用自签名证书，或创建自己的证书颁发机构并使用它来签署您的证书。请参阅 Self-Signed SSL Certificates 和 Using Your Own Certificate Authority (CA) 帮助主题了解详情。</p>
2	<p>通过连接私钥文件和证书文件来创建 server.pem 文件。例如，使用以下命令：</p> <p>窗口：复制 <code>b云.mycompany.com.key+cloud.mycompany.com.crt server.pem</code></p> <p>Linux：<code>cat 云.mycompany.com.key 云.mycompany.com.crt > server.pem</code></p>
3	<p>将 server.pem 复制到专业云服务器安装的“服务”文件夹（例如 C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器\Service）。</p>
4	<p>如果您还没有，请配置一个将协议设置为 HTTPS 的专业云服务器端口（对于新安装，默认情况下，805 端口设置为使用 HTTPS）。有关详细信息，请参阅 Add a Port Definition 帮助主题。</p>
5	<p>重启专业云服务器服务。</p>
6	<p>选择专业云服务器 log 文件（例如 C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器</p>

	\Service\Logs\SSProCloudServerLog- log) 并确认端口打开成功。例如： 2022-01-01 15:00:03 [信息] 线程 X SU 绑定和收听端口805 (https)
--	---

自签名 SSL 证书

将专业云服务器配置为使用 HTTPS 需要签名的 SSL 证书。在一般情况下，最好使用由全球受信任的根证书颁发机构 (CA) 签名的证书，但是在某些情况下（例如在测试时），您可能会考虑创建和使用自己的自签名证书。

创建自签名证书

创建 SSL 证书的方法有很多种；但是，我们发现 OpenSSL 工具包是最简单和最全面的。顾名思义，OpenSSL 是一个用于 SSL/TLS 的源工具包；详情见[官网](#)。

您需要下载并安装适合您环境的 OpenSSL 产品。就本文档而言，OpenSSL 安装在 C:\OpenSSL-Win64 中。如果您的 OpenSSL 安装到不同的目录，则必须调整这些步骤以适应。

- 在 C:\OpenSSL-Win64\bin\ 中创建一个新的命令/批处理文件
- 打开此文件并将这些详细信息粘贴到其中

```
set SRVNAME=localhost
```

```
openssl genrsa -out %SRVNAME%.key 2048
```

```
openssl req -new -x509 -key %SRVNAME%.key -out %SRVNAME%.cert -days 3650 -subj /CN=%SRVNAME%
```

```
copy /b %SRVNAME%.cert+%SRVNAME%.key server.pem
```

有关配置专业云服务器以使用此证书的详细信息，请参阅[Using HTTPS \(SSL\)](#)主题。

使用自签名证书

在配置和使用带有自签名证书的专业云服务器时，应考虑到这几点。

特征	描述
Enterprise Architect	通过云连接访问Enterprise Architect中的模型时，您将收到有关自签名证书的安全警告。
集成插件	当配置集成插件时，如果您要添加访问Enterprise Architect模型的数据提供者，则需要启用“忽略 SSL 错误”选项。
WebEA	如果WebEA配置为通过 HTTPS（使用自签名证书）访问模型，则WebEA配置需要将“验证 SSL 证书”设置为“否”（即应包括 <code>sscs_enforce_certs="false"</code> ）
网络配置	如果 WebConfig 配置为使用 HTTPS（带有自签名证书），则 settings.php 文件必须包含 <code>\$sEnforceCerts = 'false';</code>

使用您自己的证书颁发机构 (CA)

在一般情况下，最好使用由全球信任的根证书颁发机构 (CA) 签署的证书。有许多 CA 受到所有主要浏览器和操作系统的信任，可用于签署证书以与 https 服务器一起使用。

如果系统架构使得使用全球信任的 CA 变得不切实际，仍然可以将客户端浏览器和操作系统设置为信任自签名证书，从而避免安全错误或向最终用户显示警告。

一种方法是简单地将证书添加到客户端浏览器或操作系统的信任库中；但是，这需要对生成的每个证书进行。更好方法是创建自己的根证书颁发机构并使用它来签署每个服务器证书。

为此，需要使用您自己的证书颁发机构 (CA) 证书和密钥对 SSL 证书进行签名，并且需要告知客户端（浏览器、操作系统）信任 CA 证书。将 CA 添加到客户端的说明因使用的操作系统或浏览器而异。

创建证书颁发机构

创建证书颁发机构证书的方法有很多；然而，OpenSSL 工具包是最简单、最全面的工具包之一。顾名思义，OpenSSL 是一个用于 SSL/TLS 的源工具包；详情见[官网](#)。您需要下载并安装适合您环境的 OpenSSL 产品。

要创建 CA，请执行以下两个步骤：

1. 生成新的密钥和证书请求。
2. 自签名请求以生成 CA 证书。

1. 生成新密钥和证书请求

这可以通过多个步骤完成，或者通过从现有密钥文件生成，但为简单起见，可以在一个命令中生成新密钥和新请求。此示例显示如何为名为“我的公司”的公司创建请求。将此更改为更适合您的组织的内容：

- `openssl req -new -sha256 -nodes -newkey rsa:4096 -subj "/O=My Company/CN=My Company Internal CA" -keyout MyCompanyCA.key -out MyCompanyCA.csr`

2. 自签名请求以生成 CA 证书

此步骤自签名 CA 证书请求，并使 CA 有效期为1年（-days 365）。更改“我的公司”来匹配上一步生成的key和csr请求：

- `openssl x509 -req -sha256 -in MyCompanyCA.csr -signkey MyCompanyCA.key -days 365 -out MyCompanyCA.crt`

创建服务器证书并使用 CA 对其进行签名

现在生成了 MyCompanyCA.crt，它可用于为云服务器或WebEA签署您自己的证书。

首先，如同在[Self-Signed SSL Certificates](#)帮助主题中一样，创建一个新的证书请求。此示例为名为“云.mycompany.com”的服务器创建一个新的密钥和证书请求：

- `openssl req -new -nodes -newkey rsa:4096 -subj "/CN=cloud.mycompany.com" -keyout cloud.mycompany.com.key -out cloud.mycompany.com.csr`

使用 CA 签署新证书请求：

- `openssl x509 -req -CA MyCompanyCA.crt -CAkey MyCompanyCA.key -CAcreateserial -sha256 -days 365 -in cloud.mycompany.com.csr -out cloud.mycompany.com.crt`

与专业云服务器一起使用的最后一步是将密钥和证书连接到“server.pem”文件中：

- 窗口：复制**云.mycompany.com.crt+cloud.mycompany.com.key server.pem**
- Linux：cat**云.mycompany.com.crt云.mycompany.com.key > server.pem**

有关配置专业云服务器以使用此证书的详细信息，请参阅[Using HTTPS \(SSL\)](#)主题。

让客户信任根CA

客户端操作系统或浏览器现在需要将 CA 证书添加到其受信任的 CA 列表中。说明因操作系统和浏览器而异，但此处列出了一些主要客户的说明。对于所有这些步骤，所指的“证书”是第 2 节中生成的“MyCompanyCA.crt”。

客户端 (系统、浏览器)	指示
微软窗口	右键单击 CA 证书文件并选择“安装证书”。按照提示为当前用户或计算机的所有用户添加证书到信任库。
Linux - Ubuntu	<p>将 CA 证书复制到 /usr/local/share/ca-certificates</p> <p>例如：</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>sudo cp ~/MyCompanyCA.crt /usr/local/share/ca-certificates/</code> <p>使用以下命令更新证书：</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>sudo update-ca-certificates</code> <p>输出应显示类似于“正在添加 debian:~/MyCompanyCA.pem”的内容。</p> <p>如果使用 Wine，则关闭所有 Wine 程序并重新启动 Wine：</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>葡萄酒服务器 -k</code> <p>有关更多信息，请参阅帮助帮助。</p>
火狐	<p>Firefox 不使用操作系统信任库，因此必须手动添加 CA。</p> <p>如果证书具有“.pem”扩展名，那么最简单的方法是将 CA 证书文件拖放到 Firefox 上；提示将要求您信任证书。</p> <p>否则，手动添加证书并通过 Firefox 的隐私和安全首选项管理添加的证书。</p> <p>更多信息可以在Firefox wiki上找到。</p>
铬/铬	<p>Chrome 和 Chromium 不使用操作系统信任库，因此需要手动添加 CA。</p> <p>打开设置>高级>管理证书>权限选择“导入”</p>
IE浏览器	<p>Internet Explorer 使用窗口存储，因此将证书添加到窗口（请参阅此表中的第一个条目）足以让浏览器添加信任。</p>
WebEA	<p>WebEA 使用 PHP/curl 与 Pro 云模型进行通信。如果 PHP 和 Pro 云之间的连接使用 HTTPS，那么可以将 CA 添加到 PHP 的配置中以允许它信任证书。</p>

专业云服务器配置客户端-网络

作为专业云服务器配置应用程序的替代方案，专业云服务器还包括一个基于Web的配置客户端“WebConfig”。

配置步骤

节	描述
1	<p>如果您尚未这样做，请按照专业云服务器云服务器安装帮助主题中列出的步骤安装专业云服务器，确保已安装帮助组件。</p> <p>安装完成后，您应该在安装目录中找到 WebConfig 网站文件（例如 C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\WebConfig）。这些文件构成了“WebConfig”网站/客户端，并且必须托管在 Web 服务器上。在最简单的配置中，Web 服务器将与专业云服务器安装在同一台机器上。</p>
2	<p>根据您的要求下载、安装和配置您的 PHP 网络服务器。</p> <p>提示：XAMPP 是最常见的 Apache/PHP Web 服务器，包含所有必需的组件；它可用于窗口/Linux 和 OS X，网址为： https。</p> <p>注记：WebConfig 只需要最低限度的 XAMPP 安装，Apache 和 PHP；它不需要MySQL、FileZilla Mercury、Tomcat 或任何其他可选组件，因此如果您不需要这些组件，Sparx Systems建议不要安装它们。</p>
3	<p>在您的 Web 服务器中为 WebConfig 定义和配置一个网站。</p> <p>由于有许多不同的 Web 服务器和配置，配置 Web 站点、决定 Web 服务器将侦听的端口以及确保 Web 站点免受外部攻击，都超出了本文档的范围。</p> <p>提示：使用默认的 XAMPP 配置，默认网站的端口为 80，基本文件夹位于 'C:\xampp\htdocs'。XAMPP 已经将文件添加到此文件夹；WebConfig 不需要这些文件，因此如果您不需要它们，请将它们移动到备份位置。</p>
4	<p>将 WebConfig 文件夹从Pro云安装（例如 C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\WebConfig）复制到 Web 服务器上的适当位置（例如 C:\xampp\htdocs）。</p>
5	<p>内 复制到您的 Web 服务器的 WebConfig 文件夹，找到文件 <i>settings.php</i> 并使用文本编辑器打开它。该文件定义了这些设置：</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>\$sProtocol = 'http';</code> 访问专业云服务器的协议 • <code>\$sServerName = 'localhost';</code> 运行专业云服务器的机器的名称/IP • <code>\$sPort = '804';</code> 访问专业云服务器应该使用的端口 • <code>\$sEnforceCerts = 'true';</code> 仅适用于https连接 当为“真”时，自签名 SSL 证书将被拒绝 当为“false”时，可以使用自签名 SSL 证书 <p>这些设置决定了 WebConfig 将如何访问专业云服务器。默认情况下，专业云服务器配置为允许端口804上的HTTP通信；因此，如果专业云服务器和 Web 服务器在同一台机器上，这些设置通常可以保持原样。</p> <p>或者，更新这些值以反映云服务器的名称/IP 和适当的协议，并基于端口文件中的定义。</p>
6	<p>在远程计算机上，打开 Internet 浏览器并输入 URL <code>http://{yourwebserver}/WebConfig/index.php</code>，其</p>

<p>中值 {yourwebserver}”是托管 WebConfig 网站的计算机的名称或 IP 号。这应该会显示“PCS配置-登录”提示。输入密码并点击登录按钮登录。</p> <p>作为 PCS 版本 4.1 的安全预防措施，配置客户1的默认密码为： pcsadmin</p> <p>对于 PCS 版本 4.1 之前的所有版本，默认密码为空（即无密码），在这种情况下您将自动登录。</p> <p>注记：只有当前机器的IP地址在专业云服务器专业云服务器WebConfig - Server Settings中，才能访问专业云服务器。</p>

WebConfig服务器需求

要设置 WebConfig 客户端，您需要：

- 能够托管 PHP v7.0（或更高版本）A Web 服务器（Apache 或 IIS）
- 安装并启用了以下标准 PHP 扩展A Web 服务器：core、curl、date、gettext、hash、json、libxml、mbstring、pcre、session、standard 和 tokenizer
- 启用了 PHP 会话A Web 服务器
- 通讯服务器与托管专业云服务器
- 用于存储 WebConfig 网站页面A基本文件夹（在 Web 服务器上）

注记：这些要求与托管WebEA相同；WebConfig 可以部署在与WebEA相同的 Web 服务器上

管理多个Pro云服务器

如上所述，默认情况下，WebConfig 页面将连接到 settings.php 文件中定义的专业云服务器。或者，可以使用附加的“服务器”URL 参数来访问不同的专业云服务器（有效地覆盖 settings.php）。这允许使用单个 WebConfig 访问多个不同的Pro云服务器。

例如，如果您访问 WebConfig 的 URL 是：

`http://sparx-pcs1/webconfig/index.php`

您可以使用此 URL 连接到“sparx-pcsdemo”上的专业云服务器：

`http://sparx-pcs1/webconfig/index.php?server= http :// sparx-pcsdemo : 804`

然后，这将使用以下方式连接到专业云服务器：

协议：http

服务器名称/IP：sparx-pcsdemo

端口：804

注记：对于 HTTPS 连接，将使用 settings.php 文件中的 \$sEnforceCerts 设置。

与往常一样，只有当前机器的 IP 地址在专业云服务器专业云服务器[WebConfig - Server Settings](#)中时，才能访问专业云服务器。

WebConfig - 登录

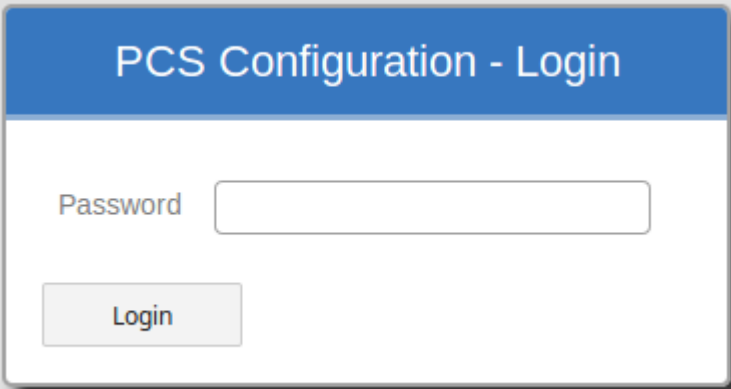
设置 WebConfig 客户端/网站后，您可以通过输入相关 URL 登录。例如：

http://{yourwebservice}/WebConfig/

或者

http://{yourwebservice}/WebConfig/index.php

如果已分配密码，则会显示 PCS配置-登录提示。



输入密码并点击登录按钮登录。作为 PCS 版本 4.1 的安全预防措施，配置客户1的默认密码为：

pcsadmin

对于 PCS 版本 4.1 之前的所有版本，默认密码为空（即无密码），在这种情况下您将自动登录。

如有必要，登录后，您可以通过 [WebConfig - Server Settings](#)更改密码”选项设置/重置云服务器的密码。

屏幕- 主页

专业云服务器配置 首页”页面分为 服务器摘要”、 任务”和 模型连接”三个部分。

服务器总结

服务器摘要”部分提供有关当前服务器的信息，包括服务器名称、版本、许可证和端口配置。

字段	描述
服务器名称	用于访问专业云服务器的服务器名称。注记，在这种情况下，“localhost”是指托管 WebConfig 的机器。
版本	WebConfig正在访问的专业云服务器的版本号。
专业模型	当前启用了专业特征的模型数量。
执照	专业云服务器版本（基于License）。如果没有添加许可证，则此处将显示 添加”链接（这将带您进入 专业云服务器许可证”屏幕）。
到期	专业云服务器许可证的有效期。
授权给	获得专业云服务器许可的公司名称。
被许可人	与此许可证关联的电子邮件地址，这是创建许可证请求时提供的电子邮件地址。
模型端口	当前定义供模型连接使用的端口列表。

任务

任务部分提供了执行各种任务的链接。可用选项可能因许可证类型而异。

按钮	描述
服务器设置	提供配置专业云服务器的选项（log级别、密码和云服务器许可证），并显示其他服务器信息（log设置以及相关配置文件和目录的路径）。
配置端口	视图并配置专业云服务器将用于访问模型的端口。
配置集成	配置集成服务器和集成提供程序，并将集成提供程序与专业模型连接绑定。
管理 EA 许可证	管理Enterprise Architect（和Enterprise Architect插件）的浮动许可证。 注记：此选项仅在使用专业云服务器团队服务器或企业版时可用；使用Token版时不可用。
视图日志	导航到“视图日志”页面，其中列出了云服务器log文件。在“视图日志”页面，点击“移动”行动的“视图日志”图标，查看log文件的内容。

连接模型

列出为云服务器模型定义的连接。该列表包括此信息。

物品	描述
状态模型	名称/别名”字段的左侧是状态图标。红色表示连接尚未启用（通过“启用访问”选项），表示当前无法使用此连接。绿色表示启用了模型连接。
名称/别名	此字段显示模型连接的名称或别名。通过Enterprise Architect连接到云模型时，此名称或别名应输入“模型名称”字段中。
Pro	此字段指示是否为此模型连接启用了Pro特征。Pro特征包括通过WebEA访问模型连接的能力，以及使用插件的能力（例如，用于Confluence或集成）。A勾号表示Pro特征已启用，而空白字段表示未启用。 警报图标表示“专业特征”选项已启用，但当前无法为模型连接启用/访问专业特征。例如，如果启用了专业特征但Pro云许可证已过期，则可能会发生这种情况。显示警报图标时，请查看图标的工具提示以获取更多信息。
数据库类型	显示模型的数据库类型（如火鸟或#服务器）。
只读	指示此连接是否提供对模型的只读访问。
需要 HTTPS	表示模型通过 HTTPS 协议（通过也配置为使用 HTTPS 协议的端口）访问连接。
行动	提供图标来执行这些操作：

	<ul style="list-style-type: none">• 编辑 - 编辑模型连接设置• 删除-删除模型连接
添加连接	该列表始终在底部包含添加新连接的选项。

WebConfig - 服务器设置

服务器设置”页面提供了有关专业云服务器配置的各种选项和信息。

Pro Cloud Server Configuration
Logout

Home > Server Settings

Server Settings

Default Max Queries:

Logging Level:

OSLC Session Time Out (minutes):

Private App:

[Manage PCS Licenses](#)

[Change Password](#)

[Export Config](#)

Admin Allow List

Pro Cloud Server configuration (either via WebConfig or the Windows Pro Cloud Server Configuration Client) will only be accessible by the following IP addresses.

IP Address	Action
127.0.0.1	
::1	
+ <Add an IP Address>	

Note: If the allow list is empty, then all IP addresses are allowed.

Client Allow List

Pro Cloud Server model connections will only be accessible by the following IP addresses.

IP Address	Action
+ <Add an IP Address>	

Note: If the allow list is empty, then all IP addresses are allowed.

Logged-in OSLC Users

List of Users currently logged into models using OSLC.

User	Database Alias
{User-1}	fbtest

More Info

Log File Count	10
Log File Size (bytes)	10485760
Log Audit Time Period (sec)	3600
Log Directory	C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Service\Logs
Floating License Keystore	C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Service\sskeys.dat
Floating License Group Config	C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Service\ssflgroups.config
Cloud Installation Directory	C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Service\
Temp Directory	C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\Service\Temp

服务器设置

物品	描述
默认最大查询数	<p>模型连接可以指定可以同时服务的最大请求数。此设置确定定义新模型连接时的默认“最大同时查询”。</p> <p>默认值：10</p>
日志记录级别	<p>单击下拉箭头并选择要写入log文件的信息级别。有效的选项是：</p> <ul style="list-style-type: none"> • OFF - 不执行记录 • - 只记录致命错误 • 警告- 记录警告 • 信息- 提供有关正在发生的操作的一般建议的信息消息 • SYSTEM - 更详细的消息 • 调试 - (PCS v4.1 1的新功能) 通常仅用于帮助调试潜在问题 • TRACE - (PCS v4.1 1的新功能) 最详细的日志记录级别 <p>日志级别是累积的；例如，信息级别包括所有类型的致命，警告和信息。</p>
OSLC Session时间输出	<p>要使用 OSLC 会话，每个客户端都必须首先log到存储库，但是由于 HTTP/HTTPS 请求的无状态性质，服务器并不总是知道客户端何时完成其会话，因此由于不活动而需要强制执行超时期限。此选项控制不活动超时时间。在使用 PCS 令牌“许可证”的情况下，超时很重要。在这种情况下，一旦客户端发送登录请求，令牌就被视为“已消耗”，并在客户端注销时释放，但是，如果客户端未能log，则令牌将保持消耗状态，直到达到不活动期。</p> <p>单击下拉箭头并选择最大时间段（以分钟为单位），在该时间段之后，不活动的 OSLC 用户将从模型中注销。</p> <p>默认值：30</p>
私人应用程序	<p>专业云服务器v5.0新增。</p> <p>选中此值时，专业云服务器不包括其应用程序名称、版本或在打开其 URL（例如 http://localhost/:1804）时返回给客户端作者的 HTML 页面上。</p> <p>默认值：未选中</p>
管理 PCS 许可证	<p>导航到“专业云服务器许可证”屏幕，您可以在其中添加或删除Pro云许可证。</p>
更改密码	<p>允许您更改访问云配置的密码（如果尚未设置密码，请设置密码）。</p> <p>更改或设置密码也会让您退出云配置，返回log屏幕。</p>
导出配置	<p>使用此选项可将专业云服务器设置导出到文件 ('pcsconfig.pcscfg')。这包括服务器设置、模型连接、端口和集成设置。这在将专业云服务器安装移动到不同的服务器或设置具有相似配置的多台服务器时特别有用。</p> <p>导出的文件可以通过Pro云配置客户端窗口应用程序中的“导入配置”选项导入。有关详细信息，请参阅“扩展服务器属性”主题。</p>
管理员允许列表	<p>专业云服务器v4新增。 1 .</p> <p>默认值：127.0.0.1和 ::1</p> <p>管理员允许列表可用于限制对专业云服务器配置的访问：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 当使用配置客户端(窗口应用程序)时，用户只有其 IP 地址在允许列表中才能够连接。 • 使用 WebConfig 时，Web 服务器（托管 WebConfig）的 IP 需要包含在允许列表中，不幸的是，这意味着无法限制单个用户，因为所有用户请求

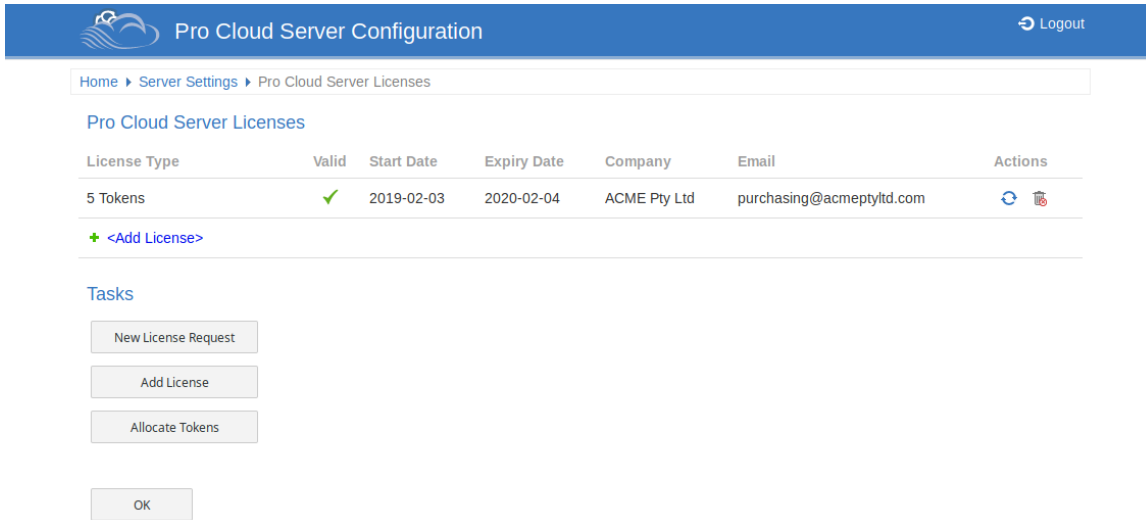
	<p>都将通过以下 IP 到达 PCS：网络服务器。</p> <p>IP 地址是以 IPv4 还是 IPv6 表示取决于多种因素（例如连接方法、客户端应用程序的类型、客户端的操作系统等），但 Sparx Systems 建议每个授权用户都拥有自己的 IPv4 和 IPv6 号码应在允许列表中定义。</p> <p>使用“添加 IP 地址”按钮，以及行动栏中的删除按钮来维护客户端 IP 号码。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 空的允许列表将允许所有客户端，不受任何限制。 • 如果 WebConfig 与专业云服务器托管在同一台机器上，则通常需要将 127.0.0.1 或 ::1 添加管理员允许列表中。
<p>客户端允许列表</p>	<p>默认值：<empty></p> <p>客户端允许列表允许您配置哪些 Enterprise Architect 客户端有权与专业云服务器通信。默认情况下，所有客户端都已获得授权，但是如果您的环境需要更高级别的安全性，则可以精确限制哪些客户端可以访问专业云服务器。</p> <p>注记，当使用 WebEA 时，Web 服务器（托管 WebEA）的 IP 需要包含在允许列表中，不幸的是，这意味着无法限制单个 WebEA 用户，因为所有用户请求都将通过 Web 服务器的 IP 到达 PCS。</p> <p>IP 地址是否表示为 IPv4 或 IPv6 取决于许多因素（例如连接方法、客户端应用程序的类型、客户端的操作系统等），但是 Sparx Systems 建议每个授权用户的 IPv4 和 IPv6 号码都应在允许列表中定义。</p> <p>使用“添加 IP 地址”按钮，以及行动栏中的删除按钮来维护客户端 IP 号码。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 空的允许列表将允许所有客户端，不受任何限制。 • 如果 WebEA 与专业云服务器托管在同一台机器上，则通常需要将 127.0.0.1 或 ::1 添加管理员允许列表中。
<p>登录的 OSLC 用户</p>	<p>登录的 OSLC 用户表显示了当前使用 OSLC 登录模型的用户列表。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 登录到非安全启用模型的用户将表示为 {User-<COUNT>} - 例如： {User-1}
<p>更多信息</p>	<p>“更多信息”部分包含许多只读字段，提供有关云服务器配置的信息。</p> <p>日志文件计数 应保留的 log 文件数。所有日志记录都写入名为 \$sparxCloudServicesLog-X.log ' 其中 X 代表文件编号。</p> <p>文件 'SSProCloudServerLog-1.log ' 始终是当前文件。当达到最大文件大小时，所有现有文件都会通过增加文件号和新的 'SSProCloudServerLog-1.log ' 创建。</p> <p>日志文件大小（字节） 每个 log 文件的最大文件大小。当文件达到此最大值时，将创建一个新文件。</p> <p>日志审核时间 Period (sec) 审计报告之间的秒数。</p> <p>日志目录 保存 log 文件的目录。</p> <p>浮动许可证密钥库 浮动许可证密钥库文件的完整路径。</p> <p>浮动许可证组配置</p>

	<p>浮动许可证密钥库组配置文件的完整路径。</p> <p>云安装目录 云服务器的安装目录。</p> <p>临时目录 云服务器临时目录。</p>
--	--

WebConfig - 专业云服务器Licenses

可以从[WebConfig - Home Screen](#)访问专业云服务器许可证屏幕，方法是使用 服务器摘要“部分中的 添加链接”图标，或单击服务器设置按钮，然后单击管理 PCS 许可证按钮。

此屏幕可让您快速轻松地查看已定义的专业云服务器许可证，以及每个许可证的完成细节。



在此示例中，当前令牌许可证的有效期为 2019 年 2 月 3 日至 2020 年 2 月 4 日，并且有 5 个令牌。

如果许可证有任何问题，有效”列将显示一个警告图标。将鼠标悬停在图标上并查看工具提示以获取有关该问题的更多信息。问题的详细信息也将写入当前log文件。

许可过程

自专业云服务器版本 4.0.30 起，专业云服务器许可与主机相关联，这是对许可协议中规定的强制执行。

随着授权流程的变化，专业云服务器4.0.30推出了“Token”版，通过使用可随时单独购买的Token，只启用您的环境所需的额外功能，提供更灵活的升级路径。

对于高级版（团队版和企业版），启用的功能保持不变，除了团队版现在允许七个启用 Pro 的模型，与早期版本相比增加了两个。

要添加许可证，基本过程是：

节	描述
1	购买所需的专业云服务器许可证（例如通过Sparx Systems网站）。
2	创建“新许可证请求”。
3	向Sparx Systems销售团队发送“许可请求”文件，其中包含您的购买详细信息。
4	然后，Sparx Systems销售团队将返回“许可证书”。
5	将您的“许可证”添加到您的专业云服务器安装中。
6	您的专业云服务器现已现在授权！

专业云服务器许可证

专业云服务器许可证屏幕显示一个表，其中包含已添加的每个专业云服务器许可证的信息和操作。

字段	描述
许可证类型	许可证类型（令牌、团队或企业）。在令牌版本许可证的情况下，此字段显示令牌的数量。
有效的	显示一个勾号表示许可证有效且已启用。如果许可证无效，则会显示警告图标。将鼠标悬停在图标上并阅读工具提示，了解为什么认为许可证无效的详细信息。
开始日期	许可证的有效日期。
到期日	许可证到期的日期。
公司	许可证申请中提供的采购公司名称。
电子邮件	购买许可证的人员或部门的联系电子邮件地址。
行动	提供用于更新或删除许可证的按钮。

任务

在“专业云服务器许可证”表下方是一个“任务”部分，它提供了这些选项。

选项	描述
新许可证请求	创建新的许可证请求。
添加许可证	为专业云服务器添加许可证。
分配代币	分配令牌以启用特定的专业云服务器特征。 注记：此选项仅在使用专业云服务器Token版时出现。

WebConfig - 新许可证请求

专业云服务器许可证链接到特定的机器。购买专业云服务器后，您将获得一个安装ID。然后，您需要创建一个许可请求文件并将其发送给Sparx Systems销售团队。销售团队将回复您的许可证文件。

注意：创建许可证请求时，您访问的专业云服务器必须在您打算使用的机器上运行，这一点很重要。提供给您的许可证书仅对本机有效。

要创建新的许可证请求，请打开[WebConfig - Pro Cloud Server Licenses](#)屏幕，然后单击新建许可证请求按钮。将显示新许可证请求屏幕。

填写贵公司的详细信息和购买专业云服务器（更多信息请参阅新许可证申请表），例如：

Home > Server Settings > Pro Cloud Server Licenses > New License Request

New License Request

- 1) Purchase a Pro Cloud License. An Installation ID will be provided via email.
- 2) Use the form below to create a License Request file.

Company Name *

Email Address *

Installation ID *

Start Date

Comments

- 3) Send the License Request File to the Sparx Sales Team for verification.
- 4) The Sparx Sales team will respond with your Pro Cloud License file. This can be added via the [Add License](#) page.

单击 Create License Request 按钮，然后将保存的文件通过电子邮件发送至 sales@sparxsystems.com 上的Sparx Systems销售团队。

新许可证申请表

新许可申请“表格包含以下字段：

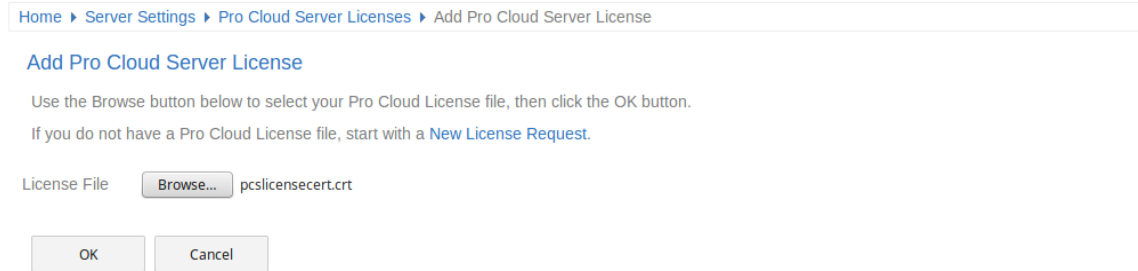
公司名称	强制值。进行专业云服务器采购的公司名称。
电子邮件	强制值。与专业云服务器购买关联的电子邮件地址。
安装 ID	强制值。在您购买专业云服务器的确认电子邮件中提供的唯一“安装 ID”。 如果您在 2019 年 6 月之前购买了专业云服务器许可证，请使用您的专业云服务器版本 3 许可证密钥。
开始日期	可选值。使用此日期以请求您的专业云服务器许可证应在未来日期开始。如果未提供任何值，Sparx系统销售团队将假定当前日期。
注释	可选值。任何可能对Sparx Systems销售团队有帮助的其他评论。

WebConfig - 添加许可证

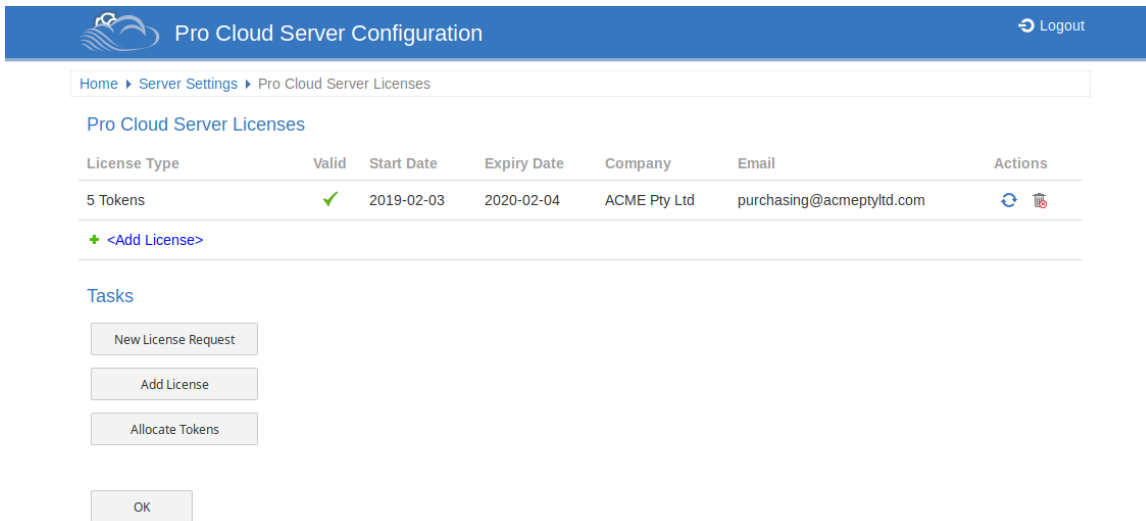
在您向 Sparx 系统的销售团队发送许可请求后，他们将回复您的许可证文件。然后，您可以将许可证添加到专业云服务器。

在 [WebConfig - Pro Cloud Server Licenses](#) 屏幕上，单击添加许可证按钮。然后显示“添加专业云服务器许可证”屏幕。

单击浏览按钮，选择提供的许可证文件 (*.lic 或 *.cert)，然后单击确定按钮。



将加载许可证的详细信息，并且许可证应出现在专业云服务器许可证屏幕上的列表中，类似于：



返回专业云服务器配置 主页”页面时，服务器摘要”详细信息现在应显示您的许可证的相应信息。

WebConfig - 删除许可证

在[WebConfig - Pro Cloud Server Licenses](#)屏幕上，每个现有许可证的“行动”列包含一个“更新许可证”图标和一个“删除许可证”图标。

单击“删除许可证”图标以删除并删除该许可证。分配的许可证列表将相应刷新；专业云服务器无需重启，内部License及因License变更或删除而启用（或禁用）的所有相关功能将立即生效。

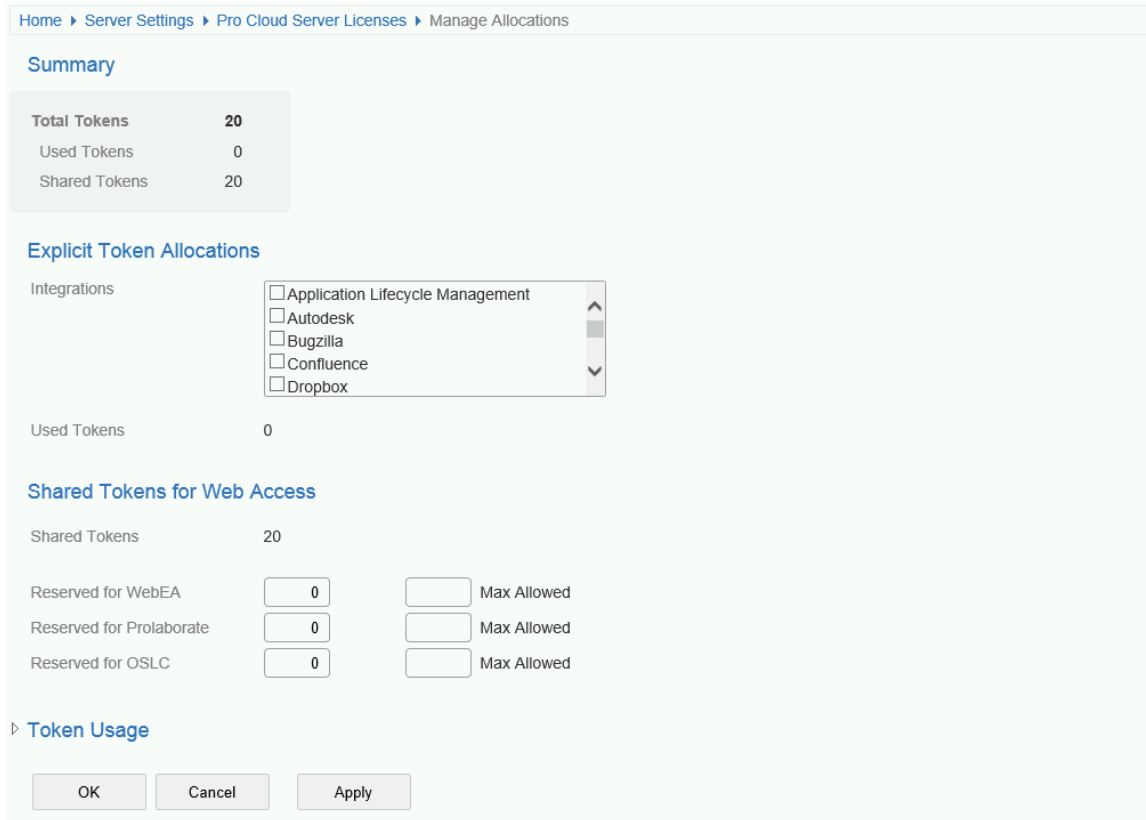
WebConfig - 续订许可证

在[WebConfig - Pro Cloud Server Licenses](#)屏幕上，每个现有许可证的“行动”列包含一个“更新许可证”图标和一个“删除许可证”图标。

“更新许可证”图标是一个方便的函数，它显示与“创建请求”按钮显示的相同的许可证请求表单；但是，不同之处在于“续订”选项将预先填充所选许可证的有效详细信息。其余字段仍需手动填写。续订过程与初始过程相同，并且在许可证到期时需要遵循。

WebConfig - 令牌分配

仅当当前许可证为令牌版本时，管理分配按钮才可见。它允许用户控制令牌的消费方式以启用专业特征功能。单击分配代币按钮以访问“管理分配”屏幕。



管理分配”屏幕分为四个部分 - 令牌摘要、显式分配、Web Access分配和令牌用途。

概括

令牌摘要列出：

- Total - 基于活动许可证的令牌总数
- 显式 - 显式令牌分配的数量；这些是指已分配以在服务器上启用特定特征的令牌
- Shared - 可用的共享代币数量；当用户访问共享特征（例如WebEA）时消耗令牌 - 注销时令牌返回到共享令牌池

显式分配

本部分允许您为您的专业云服务器启用集成插件。启用与特定产品（例如 Jira）的集成会消耗一个令牌。

共享用于Web Access

WebEA、Prolaborate和OSLC用户在每次登录时使用一个令牌。对于大多数环境，这些分配可以保留其默认值（0保留且没有最大值）。在这种情况下，所有用户都在访问单个共享令牌池，无论他们需要哪种访问类型（WebEA、Prolaborate或OSLC）。或者，每个用户类型可以定义保留的令牌数量（即只能由该类型的访问使用）以及最大数量。

注记：

- Max Allowed值为0表示不允许A；也就是说，如果WebEA的Max Allowed值设置为0，专业云服务器将拒绝所有WebEA用户的登录请求
- Max Allowed的空值表示用户数量没有限制，尽管用户总数仍受限于可用令牌的数量

- 使用WebEA的 'Logout' 选项将立即返回令牌；但是，如果 Web 浏览器在未使用“注销”的情况下关闭，则令牌将在 30 分钟不活动后返回

令牌用途

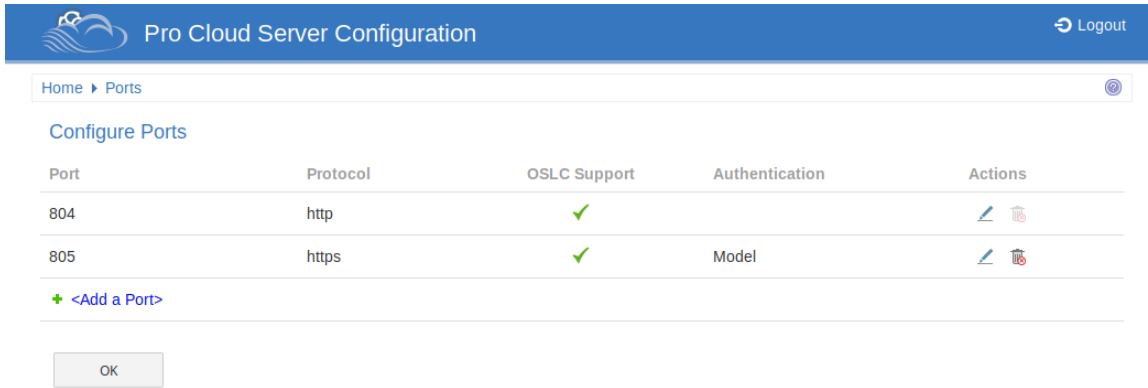
单击标题以展开此部分。 “令牌用途”部分显示令牌分配的更详细细分，包括当前正在使用的令牌数量。

WebConfig -配置端口

端口“页面允许您配置可用 与专业云服务器通信的端口。 A必须配置为允许访问云模型（通过Enterprise Architect WebEA端口）。

默认情况下，端口804 定义为 http 访问，端口805 定义为https 。

WebConfig 客户端本身也在这些定义的端口之一上进行通信（在 WebConfig 'settings.php' 中指定）。 WebConfig 的默认配置使用端口804（通过http）。



配置端口

配置端口“列表显示这些详细信息和相应信息的链接。

物品	描述
端口	端口号。
协议	可以在此端口上使用的协议。
OSLC 支持	指示是否启用 OSLC/ WebEA支持。
验证	指示需要哪种类型的身份验证（如果有）。
行动	提供选项以编辑或删除端口定义。 编辑端口提供与添加新端口相同的选项，但不能修改端口。 注记，WebConfig 本身使用定义的端口之一与云服务器通信（在 WebConfig 'settings.php' 文件中定义）。此端口在使用时无法删除。如有必要，您可以修改 'settings.php' 文件，以便 WebConfig 使用不同的端口。然后，您可以删除 WebConfig 之前使用的端口。
添加端口	端口列表中的最后一项是添加端口的端口。

WebConfig - 添加或编辑端口

添加端口“页面允许您定义供专业云服务器使用的端口。
编辑端口“页面提供相同的选项，但不能修改端口号。

The screenshot shows the 'Add Port' configuration page. At the top, there is a blue header with the logo and 'Pro Cloud Server Configuration' text, and a 'Logout' button. Below the header is a breadcrumb trail: 'Home > Ports > Add Port'. The main content area is titled 'Add Port' and contains several form fields:

- Server Port ***: A text input field containing '806'.
- Protocol ***: A dropdown menu set to 'https'. To its right are five checkboxes for TLS/SSL versions: TLS 1.3, TLS 1.2, TLS 1.1, TLS 1.0, and SSL 3.0.
- WebEA / OSLC Supported**: A checked checkbox.
- Authentication ***: A dropdown menu set to 'Model'.
- Global Authentication Model**: An empty text input field.

 Below the form fields is a warning icon and text: 'Note: Changes made on this page will not take effect until the Cloud Service is restarted.' Underneath that is a red asterisk and the text '* Required Fields'. At the bottom of the form are two buttons: 'OK' and 'Cancel'.

添加端口/编辑端口

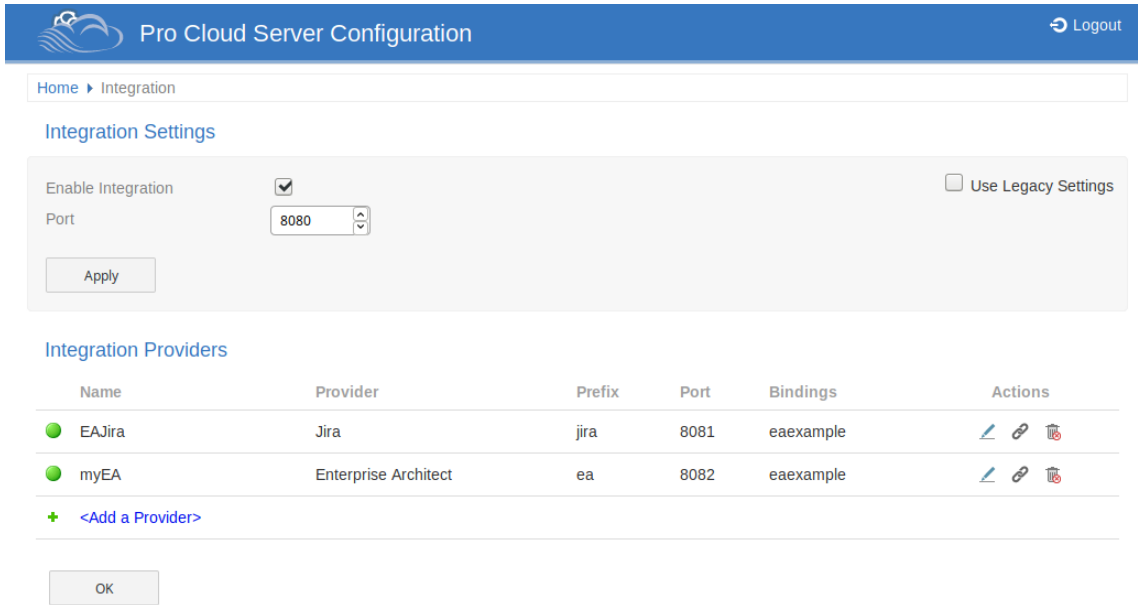
添加端口“和 编辑端口“页面提供这些选项。

物品	描述
服务器端口	<p>定义专业云服务器监听 HTTP/HTTPS 连接的端口号。</p> <p>每个定义的端口必须是唯一的，并且不被当前机器上的任何其他服务或应用程序使用。标准的HTTP端口（80）和HTTPS端口（443）没有区别；如果它们可用，可以配置专业云服务器使用它们。您可以使用资源监视器（可通过配置客户端端口选项卡上的图标访问）来检查端口窗口已在使用中。</p> <p>防火墙 注记：更改或添加新端口时，请检查本地计算机和网络级别的防火墙设置是否允许传入请求。</p> <p>Wine 注记：当服务在Wine上运行时，您不应该使用特权端口-低于1024的那些；在Wine下，大多数应用程序只能监听 1024 以上的端口。</p>
协议	<p>选择端口通信的传输协议。</p> <p>选择 HTTPS 时，您可以通过选中相关复选框来指定允许哪些版本的 SSL/TLS。</p> <p>重要提示：要正确配置 HTTPS，名为 <i>server.pem</i> 的文件也必须存在于与配置文件相同的目录中，并且它必须包含有效的私钥/证书。有关详细信息，请参阅 Using HTTPS (SSL) 帮助主题。</p>
支持WebEA / OSLC	<p>如果选中，此标志将启用当前端口上的 OSLC 请求。注记：必须选择此选项以进行WebEA访问。</p>
验证	<p>选择此端口所需的身份验证类型：</p> <p>模型- 使用当前端口模型的所有连接将被强制使用正在连接的Enterprise Architect模型定义的用户安全性请求 HTTP 授权。必须使用维护用户过程在该模型中明确和单独分配密码；默认管理员密码和从窗口活动目录导入的任</p>

	<p>何密码都不起作用。</p> <p>注记：如果您不使用 HTTPS/SSL 连接，用户名和密码将以纯文本形式发送。如果模型没有启用安全功能，则不会提示云用户输入密码。</p> <p>全局 -选择此选项启用“全局验证模型”字段。在此字段中输入数据管理器的别名名称，该名称将用于为使用当前端口打开的所有连接提供安全配置文件。如果您想提供多个存储库但只管理一个用户列表，这将很有帮助。必须使用维护用户过程在全局模型中明确和单独分配密码；默认管理员密码和从窗口活动目录导入的任何密码都不起作用。</p> <p>注记：如果您不使用 HTTPS/SSL 连接，用户名和密码将以纯文本形式发送。Sparx Systems建议仅将全局身份验证与 HTTPS 协议一起使用。</p>
全球认证模型	需要当“身份验证”选项设置为“全局”时。

WebConfig -集成插件

集成设置”页面允许您配置要 Pro云模型一起使用的集成插件。这些插件使来自外部提供商的数据能够在 Enterprise Architect中显示。该组件仅在 Sparx系统专业云服务器的授权版本中可用；即Token、Team和企业版。集成插件组件也称为基于服务器的插件接口(服务器)。



集成设置

集成设置”部分是指Pro云的集成服务器的配置。集成服务器与一个或多个集成插件通信，每个集成插件都提供与特定产品（如 Jira 或 Confluence）的集成。

通常，如果集成服务器和专业云服务器在同一台机器上运行，并且端口运行没有被使用，那么可以使用默认设置。

为了让大多数用户的集成服务器配置尽可能简单，专业云服务器版本 4.1 引入了一组简化的选项，但是如果默认配置不适合您的环境，请检查“使用旧版设置”，选项显示所有可用的选项。

物品	描述
启用集成	此复选框为当前的专业云服务器安装启用（或禁用）集成插件。
端口	默认值：8080 此选项仅在未选中“使用旧版设置”选项时显示。它定义了集成服务器正在侦听来自专业云服务器的请求的端口。
服务器URL	此选项仅在选中“使用旧版设置”选项时显示。 服务器URL由三个组件组成。当这些设置组合在一起形成集成服务器的URL时，专业云服务器将向其发送SBPI相关请求。 注记：完成URL ({protocol}://{server-name}:{port}) 需要由专业云服务器机器解析。 <ul style="list-style-type: none"> 协议 此字段定义服务器的协议。 名称/IP 此字段定义服务器的机器名称或IP。

	<ul style="list-style-type: none"> • 端口 此字段定义服务器的端口。
使用旧版设置	<p>默认值：未选中</p> <p>此复选框确定是否应显示简化或复杂的选项集。该名称指的是早期版本的专业云服务器要求用户填写复杂的选项集。在更高版本的专业云服务器中，通过做出一些适用于大多数环境的假设，大大减少了所需的选项集。</p>
忽略 SSL 错误	<p>默认值：未选中</p> <p>此选项仅在选中“使用旧版设置”选项时显示。</p> <p>此值定义是否应忽略与集成服务器组件通信时发生的与 SSL 相关的错误。最常见的 SSL 错误与自签名证书有关；默认情况下，客户端不会将自签名证书视为安全的，因此为了连接到使用自签名证书的服务器，应选中此选项。</p>
使用代理	<p>该值定义了集成服务器是否在代理后面运行，以及Enterprise Architect客户端是否需要连接到一个 URL，但集成服务器是否在物理上侦听完全不同 URL 上的请求。在大多数环境中，此选项应设置为默认值 unchecked。</p>
尝试 URL 自动发现	<p>默认值：选中</p> <p>此选项仅在选中“使用旧版设置”选项时显示。</p> <p>此选项定义专业云服务器是否应自动尝试确定Enterprise Architect客户端的网络地址并将其提供给集成服务器。</p> <p>此选项是在专业云服务器4中引入的。1.40;早期版本无法发现客户端的网络地址。</p> <p>选中“尝试 URL 自动发现”时，设置为“后备 URL”，仅在自动发现失败时使用。如果未选中“尝试自动发现”，则设置为在所有情况下都将使用的“绝对 URL”。</p>
绝对网址	<p>绝对 URL 由三个部分组成。将这些组合在一起形成Enterprise Architect客户端可以与 SBPI 服务器通信的可解析 URL。</p> <p>注记：完成URL ({protocol}://{server-name}:{port}) 需要由专业云服务器机器解析。</p> <p>在某些环境中，服务器 URL 被重定向到完全不同的位置，因此为了处理这种情况，将绝对 URL 返回给Enterprise Architect客户端，以便它们可以与服务器通信。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 协议 此字段定义 URL 的协议。 • 名称/IP 此字段定义 URL 的机器名称或 IP。 • 端口 此字段定义 URL 的端口。

集成提供者

单个专业云服务器可以支持任意数量的外部数据提供者，反过来，每个外部数据提供者都可以用于安装许可证支持任意数量的模型。请注记仅支持 Pro 的模型连接可以访问外部数据提供者。启用 Pro A模型连接是选中了“启用专业特征 (OSLC、WebEA和集成)”选项的连接。

“集成提供者”部分提供了以下信息：

物品	描述
----	----

名称	描述提供者A友好名称；该值将显示在Enterprise Architect中。
提供者	外部提供者的类型。
前缀	提供者A简短、独特的价值。这个值被添加到Enterprise Architect中的每个外部链接。
端口	端口的集成插件被配置为监听。
绑定	绑定是指可以访问此集成插件的模型连接。这些可以通过“行动”列进行配置。
行动	提供以下任一选项： <ul style="list-style-type: none">• 编辑集成提供者的设置• 配置模型绑定，或• 删除集成提供者
添加提供者	最后一项是添加新提供者的链接。

WebConfig - 添加或编辑集成数据提供者

添加数据提供者”和 编辑数据提供者”屏幕允许您配置集成数据提供者。提供的选项在这两种情况下都是相同的，只是在编辑时不能修改提供者和前缀。

添加/编辑数据提供者屏幕将尽可能使用默认值填充每个字段，以使您更轻松；如果默认值不正确，只需覆盖它们。

集成设置分为多个组。

数据提供者

这组设置包含识别数据提供者和确定插件如何与提供者服务器通信的基本信息。

物品	描述
启用	此值控制集成服务器(SBPI.exe) 是否应允许将通信转发到此数据提供者。
名称	该值代表当前数据提供者的友好名称，它将显示给Enterprise Architect的用户。
提供者	该值指定当前数据提供者的提供者类型。更改此值时，可以自动更新许多其他字段。
团体	此字段仅在选择“自定义集成”提供程序类型时可用。 通常在Enterprise Architect中，集成按提供者类型（例如“Jira”或“Dropbox”）分组。对于自定义集成，根据在此字段中输入的值应用分组。
前缀	该值代表一个简短的唯一名称，用于标识当前的数据提供者。该值将针对链

	接到外部元素的每个Enterprise Architect元素保存。
自动开始	此值控制集成服务器(SBPI.exe) 是否应为此数据提供者维护一个正在运行的进程 (*sbpi.exe)。 对于标准集成插件，我们希望检查此值；但是，对于自定义插件，不自动启动插件可能很有用，而是手动控制它何时运行，尤其是在开发它时。
端口	此值表示集成服务器应用于与集成通信的插件端口。集成服务器假定端口是相对于当前机器的（或 http:// localhost :{port} ）。 每个集成插件都需要一个唯一的端口编号，当尝试保存插件的设置时将检查该编号。但是专业云服务器只能查看专业云服务器本身使用的端口及其组件，还是有可能与其他应用发生端口的。
DLL 路径	此字段仅适用于“自定义服务”和“自定义集成”提供程序类型。 此值表示自定义 DLL 的物理路径，将由 CustomService.exe 或 CustomIntegration.exe 数据提供者进程调用。

自定义属性

自定义属性部分仅针对“自定义服务”类型的数据提供者显示。此表允许您定义自定义服务可以使用的项目/值对。

物品	描述
物品	自定义属性的“名称”。
价值	自定义属性的值。
行动	此列提供应用于此行中的属性的行动按钮。 接受新的自定义属性 - 添加或编辑属性时出现。单击此按钮以保存项目/值。 编辑自定义属性 - 单击此按钮允许编辑属性的项目/值。 删除自定义属性 -单击此按钮可删除属性。

提供者服务器

这组设置与外部数据提供者的详细信息有关，例如 Dropbox 或 Jira。集成插件将使用定义的详细信息连接到远程系统并从中检索数据，以便可以将其发送回Enterprise Architect。协议、服务器名称和端口的组合必须由托管集成插件的服务器解析，最简单的情况是专业云服务器。

物品	描述
提供者网址	提供者URL 由这四个字段组成，它们构成插件将用来访问外部数据的 URL。 <ul style="list-style-type: none"> • 协议- 要使用的协议 • 服务器名称/IP -服务器名称或 IP 地址 • 端口-要使用的端口；如果使用没有端口的 URL 访问数据，则输入端口值（通常为 80 用于 HTTP 或 443 用于 HTTPS） • URL 文件夹- 一些外部数据提供者允许在一个位置存在多个存储库的概

	<p>念；对于此类数据提供者，此字段充当过滤器</p> <p>例如，可以使用另一个Enterprise Architect模型作为外部数据源；在这种情况下，“协议”、“服务器”和“端口”确定专业云服务器（例如，http://别名:804），而“URL 文件夹”是存储库(myModel)的DB名称。因此： http://myEAServer:804/myModel</p> <p>这些字段下方是一个标签，显示插件将使用的完整URL（基于已输入的值）。</p>
忽略 SSL 错误	<p>This option is only displayed if the protocol 'HTTPS' has been selected.</p> <p>此复选框控制集成插件是否应忽略由于与外部系统通信而发生的与SSL相关的错误。</p>
验证	<p>默认值：凭据</p> <p>该值允许选择应该用于提供者身份验证类型，有效选项是 Credentials 和 OAuth。</p> <p>选择“凭据”时，预计会输入用户名称和密码。</p> <p>选择“OAuth”并显示其他五个字段（客户端ID，客户端秘密等）时，有关使用这些字段的详细信息，请参阅Data Provider Advanced Authentication主题（这描述了PCS配置应用程序中的等效字段）。</p> <p>笔记1：此选项仅在所选提供者支持多种形式的身份验证时可用，例如：Dropbox、Jira、Salesforce、ServiceNow、SharePoint 和 Wrike</p> <p>笔记2：此选项在专业云服务器v5.0 build 100 中引入，之前的版本仅支持基于凭证的身份验证。</p>
用户名	<p>此值表示应用于（与密码组合）访问外部系统内的数据的用户名。如果在此字段中定义了一个值，则当前数据提供者的所有Enterprise Architect用户将使用同一组凭据来读取外部系统。否则，如果用户名字段留空，Enterprise Architect将独立提示每个用户提供他们的凭据。</p>
密码	<p>此值表示指定用户名的匹配密码。</p>
创建项	<p>此复选框控制Enterprise Architect用户是否能够在外部系统中创建新项目。</p>
修改项	<p>此复选框控制Enterprise Architect用户是否能够在外部系统中外部项目的详细信息。</p>
发表讨论	<p>此复选框控制Enterprise Architect用户是否能够在外部系统中的元素创建讨论。</p>
最大请求时间（秒）	<p>此值表示对提供者系统的调用在超时之前将等待的最长时间（以秒为单位）。当提供者系统远程或性能缓慢时，增加此值特别有用。</p> <p>默认值为 60 秒。</p> <p>笔记：这是专业云服务器v4.2 build 65引入的新设置。</p>

日志记录

这组设置与集成插件如何在其log文件中创建条目有关。由于集成插件运行用户干预即可运行，因此能够将任何消息或潜在问题写入log文件非常重要。但是，必须特别考虑确保写入此类文件不会影响性能，如果log文件持续无限制地增长，这是可能的。期望需要手动干预以确保log文件的大小和数量不会影响性能也是不合理的。由于这些原因，每个集成插件都有自己的一组log文件和配置选项来管理其log文件。

当前log文件将始终在其文件名末尾包含一个“1”。每当集成插件启动或当前log文件的物理大小达到插件时，都会创建一个新的log文件。发生这种情况时，所有现有文件都将被“翻转”，这意味着它们的文件编号将增加并且新的“filename”1。log'创建。如果翻转过程导致存在的文件多于“文件计数”设置允许的数量，则这些附加文件将被删除。

物品	描述
文件数	默认值：3 此值表示应为当前集成插件保留的log文件的“滚动”数量。
最大文件大小	默认值：1048576 此值表示在创建新文件之前log文件可以包含的最大字节数。
等级	默认值：警告 此值表示应写入log文件的最大消息级别。级别为：关闭、致命、警告、信息和系统。定义A log级别包括所有较低级别，因此如果插件设置为信息log级别，则所有致命、警告和信息消息都将写入其log文件。
目录	(只读) 此字段显示当前数据提供者的log文件将被保存的物理位置。

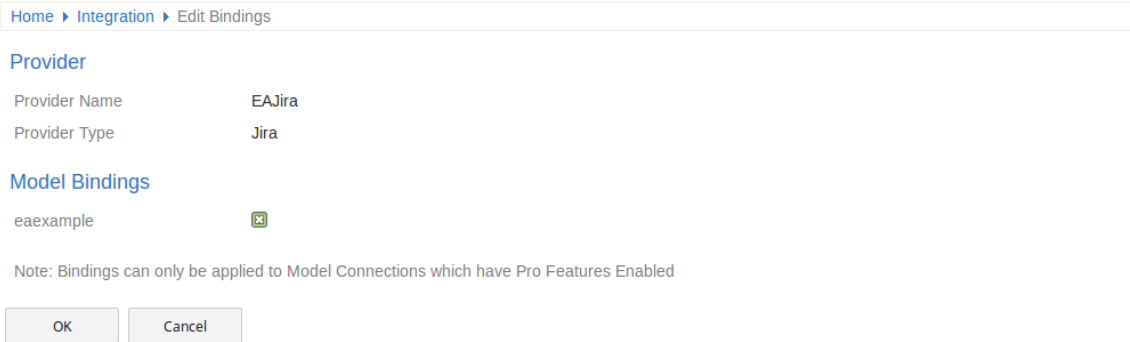
代理人

这组设置与集成插件在被代理服务器分隔时应如何与外部数据提供者通信有关。

物品	描述
服务器名称/IP	Proxy服务器的服务器名称(或IP)和端口号。例如，proxyserver.com:3131
旁路	该字段为某些地址提供绕过代理的机制；它接受由分号(;)分隔的多个值。例如，192.168.*;*.localdomain.com;www.mydomain.com
用户名称	如果代理服务器需要凭据，则在此字段中输入用户名。
密码	如果代理服务器需要凭据，则在此字段中输入密码。

WebConfig - 编辑模型绑定

定义集成提供程序后，您必须应用一些模型绑定。集成仅适用于这些“绑定”模型。另请注记，集成只能绑定到启用了“启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）”选项的模型。



“编辑绑定”页面提供此信息和这些选项。

提供者

物品	描述
提供者名称	(只读) 您正在编辑其绑定的提供者的名称。
提供者类型	(只读) 提供者类型 (Enterprise Architect 、 Jira 等) 。

模型绑定

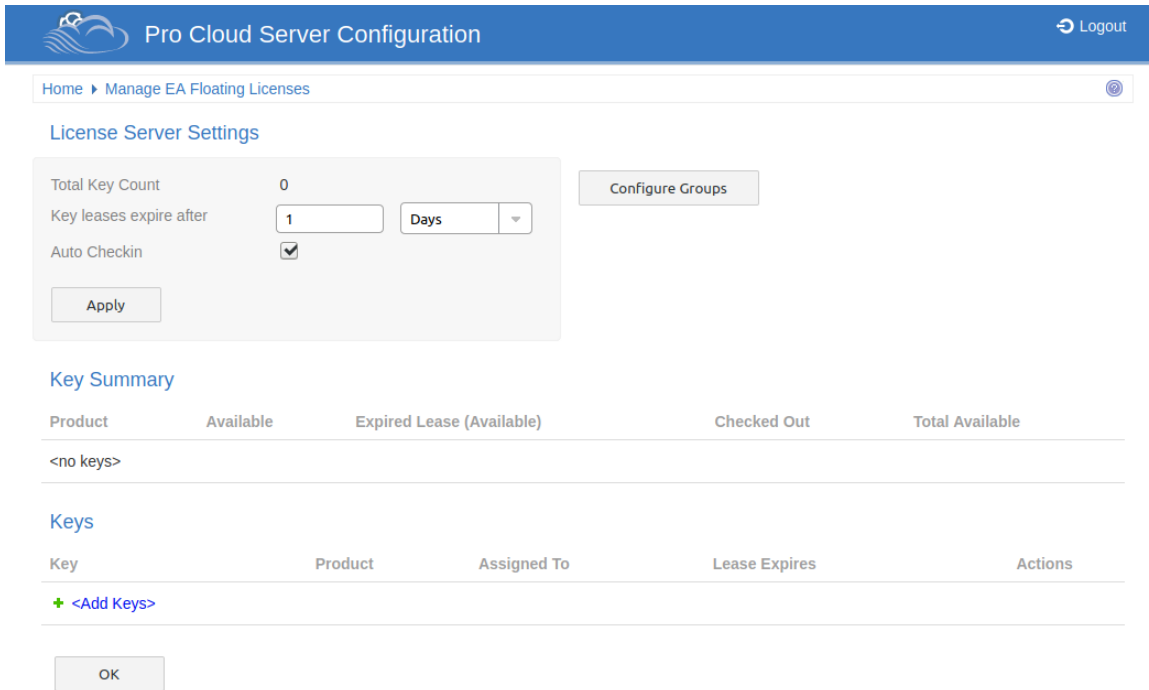
模型绑定部分列出了当前启用了 pro 特征的所有模型连接。每个模型连接名称旁边是一个复选框。选择此框将集成提供程序与该模型连接绑定 (即在使用该模型时使集成可用) 。

注记，一个提供者可以绑定很多模型连接。

WebConfig - 管理 EA 浮动许可证

管理 EA 浮动许可证”页面允许您管理Enterprise Architect（和插件）浮动许可证。

重要提示：与Pro云的浮动许可证服务器的所有通信均通过HTTPS进行。因此，要使用专业云服务器的浮动许可证服务器功能，至少需要配置一个专业端口使用HTTPS协议（带有有效的SSL证书）。有关详细信息，请参阅“添加端口定义”主题。



如本主题所述，管理 EA 浮动许可证”页面包含三个部分。

许可证服务器设置

许可证服务器设置”部分允许您调整处理浮动许可证的设置。

调整这些设置后，单击 应用”按钮保存并应用它们。

物品	描述
总键数	（只读）显示密钥库中的密钥总数。
密钥租约到期后	这两个字段确定何时将签出的密钥自动返回到密钥库。 输入一个数值，然后从下拉列表中选择“天”或“周”。
自动签到	启用后，如果用户关闭Enterprise Architect，那么他们的密钥将立即返回到密钥库。 禁用时，关闭Enterprise Architect不会自动返回密钥。相反，在“密钥租约到期时间”字段定义的时间量内，该密钥仍向用户签出。 如果用户需要离线工作一段时间，通常会禁用“自动检查”选项。否则，应启用该选项以最有效地使用共享密钥。

集团配置

云服务器允许您定义只能访问特定产品的一组密钥的组。要定义和修改组，请单击**配置组**按钮。有关详细信息，请参阅[WebConfig - Floating License Groups](#)帮助。

关键摘要

许可证服务器设置“页面上的**密钥摘要**”表提供了每个产品类型的密钥库中密钥的快速概述。

物品	描述
产品	产品名称。
可用的	产品的签入密钥数。
过期租约（可用）	已签出但由于租约到期而可用的密钥数。
检查输出	当前签出的密钥数。
可用总数	当前可用于产品的密钥总数（即“可用”和“过期租约”值的总和）。

钥匙

“**密钥**”表列出了密钥库中保存的每个密钥的信息。表上的每个项目行都提供了强制签入键、删除键和添加新键的选项。

签出的密钥显示在列表顶部，并且密钥按产品类型分组。

物品	描述
钥匙	产品浮动许可证。
产品	密钥提供访问权限的产品的名称。
分配给	当前已签出密钥的用户的名称。当该字段为空时，表示密钥已签入。
租约到期	密钥将自动返回到密钥库的日期（基于“ 密钥租约到期时间 ”字段设置）。
行动	提供手动签入或删除密钥的选项： <ul style="list-style-type: none"> 选择键 仅当密钥当前已签出时可用；选择此选项以手动释放或签入密钥 删除 从密钥库中删除密钥
添加密钥	“ 键 ”列表中的最 一项是 添加键 选项。单击此选项以显示 添加浮动许可证 “页面，其中包含用于将密钥添加到密钥库的单个字段。 要添加密钥，请将其键入 输入浮动许可证/s ”字段，然后单击确定按钮。 您可以在该字段中键入多个键；每个键都应在单独的行上键入。

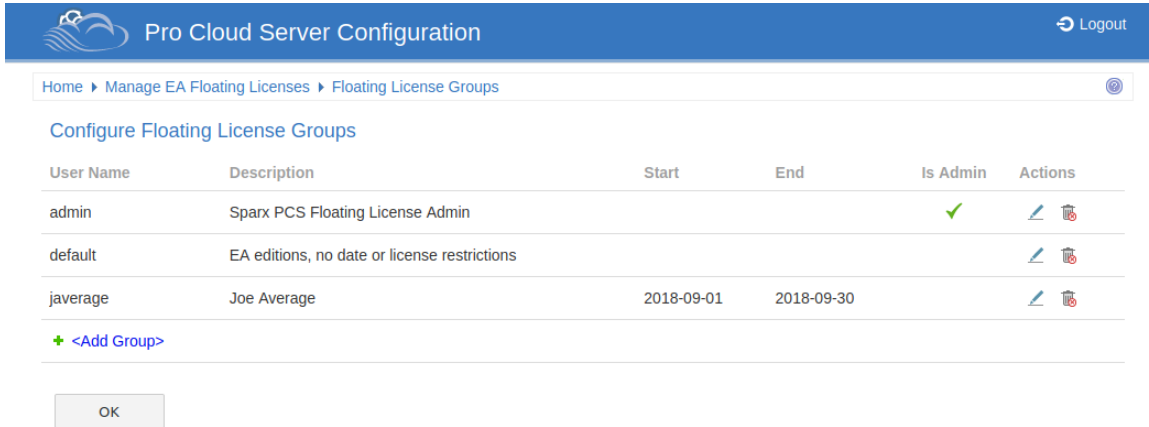
WebConfig - 浮动许可证组

为了让用户“签出”浮动许可证，他们必须是浮动许可证服务器组的成员。组的定义控制该组的哪些产品许可证可以“签出”以及该组的有效期。

可以通过“管理 EA 浮动许可证”页面上的配置组按钮访问浮动许可证组配置。

有关详细信息，请参阅[WebConfig - Manage EA Floating Licenses](#)帮助主题。

默认的组配置包括多个组的定义：



示例中显示的第一组是“admin”；每个浮动许可证服务器安装都需要至少一个管理组。为了允许从浮动许可证服务器配置客户端进行连接，不能为管理员组分配产品，因此Enterprise Architect不能使用它来获取许可证。

“Joe Average”是不能再用获取许可证的过期组的示例。任何尝试使用它都会导致错误消息指示指定的组不再有效。

注记：浮动许可证组配置是在PCS 4.2版本中引入的。现在Client结合专业云服务器，可以管理卷浮动许可证服务器组的配置；在此之前，必须使用文本编辑器手动编辑组文件 (ssflsgroups.config)。

配置许可证组

配置浮动许可证组列表提供此处显示的信息和功能。

用户名称	组的唯一用户名。
描述	A组有意义的描述。
开始	组将处于活动状态的开始日期。如果此栏为空，则该组没有日期限制。
结尾	组将处于活动状态的结束日期。如果此栏为空，则该组没有日期限制。
是管理员	如果该组被定义为管理员，将显示A绿色勾号。
行动	编辑 - 单击此按钮可编辑组。 删除- 单击此按钮可删除组。
<添加组>	单击此链接以添加新组。

WebConfig - 添加或编辑组

添加浮动许可证组”页面和 编辑浮动许可证组”页面允许您添加或编辑现有的浮动许可证组。两种情况下提供的选项相同；但是，在编辑组时，字段将填充组的现有设置。

这些页面可通过 配置浮动许可证组”页面上的编辑行动和<添加组>链接访问。有关详细信息，请参阅[WebConfig - Floating License Groups](#)帮助。

添加/编辑浮动许可证组

添加浮动许可证组”页面和 编辑浮动许可证组”页面提供了这些字段和选项。

选项	描述
用户名称	组已知的唯一用户名。当Enterprise Architect客户端连接到浮动许可证服务器时，必须输入此值作为“用户名称”。
描述	对组A有意义的描述。
密码	组的密码。与“用户名称”一起，Enterprise Architect客户必须输入密码才能获得浮动许可证。 从 4.2 版开始，所有更新的组都将看到保存到配置文件中的密码作为加密值，因此不再可能简单地查看底层配置文件来确定组的密码。
是管理员	选中此标志时，表示当前组仅用于管理浮动许可证配置。 注记：一旦标记被选中，'Is Admin' 下面的大部分字段将被禁用；例如，“激活”、“活动目录组”。
活动之间	这两个日期字段定义了当前组处于活动状态的时间段。一旦组处于非活动状态，用户将无法使用此帐户进行连接。 以前可以定义一个不受时间限制的组；但是，使用配置客户端可以通过将结

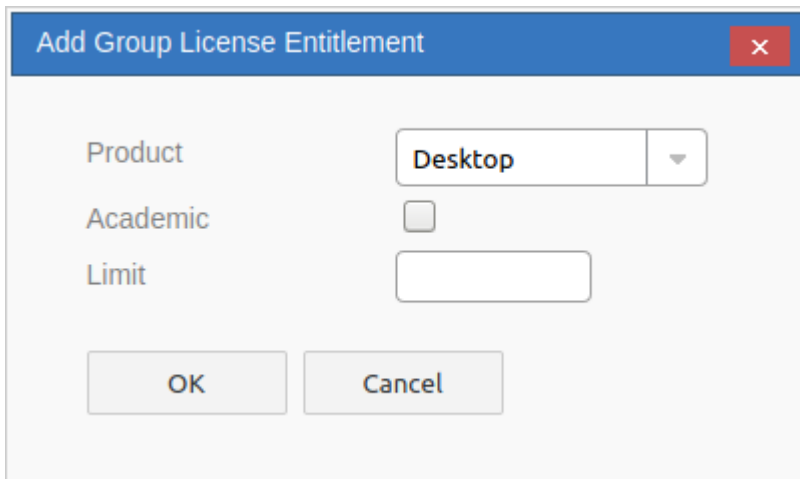
	<p>束日期定义到未来来实现。空的开始日期将显示为 “2010-01-01”，而空的结束日期将显示为 “2050-12-31”。</p>
<p>激活码</p>	<p>首次安装Enterprise Architect时，它会提示用户输入原始购买时提供的 “激活码”；这是一个简单的四字母代码，用于确认用户有权使用该版本的Enterprise Architect。通过在此字段中分配提供的激活代码，所有Enterprise Architect用户都将从浮动许可证许可证服务器中获得激活代码及其浮动许可证，从而无需在购买新许可证时更新每台客户端计算机。</p> <p>注记：Enterprise Architect从滚动许可证服务器获取激活码的功能是在Enterprise Architect浮动许可证中结合专业云服务器v4.2 增加的，因此早期版本无法利用此特征。</p>
<p>活动目录群组</p>	<p>此字段用于将一个或多个活动目录组关联到当前组。每个活动目录组必须由其完全限定名称指定。如果要定义多个活动目录组，只需用逗号分隔名称即可；即完全限定的活动目录组名称的 CSV。</p> <p>“WinNT://MYDOMAIN/Sparx 用户、WinNT://MYDOMAIN/EA 用户、WinNT://CUSTOMERDOMAIN/Sparx 用户”</p>
<p>许可权利</p>	<p>显示当前组的许可证授权列表。许可权利由产品、许可类型和限制组成。许可证权利由产品和许可证类型的组合唯一标识，这意味着可以使用单个产品的完整许可证类型和学院许可证类型来定义一个组。</p> <p>单击<Add>链接以向列表中添加新的权利。</p> <p>单击 编辑 行动” 按钮以编辑现有权利/行。</p> <p>单击 删除 行动按钮以删除现有权利/行。</p> <p>有关更多信息，请参阅 <i>WebConfig</i> - 组权利帮助主题。</p>

WebConfig - 组权利

使用 [添加组许可权利](#) / [编辑组许可权利](#) 对话框来管理许可权利的定义，当在 [WebConfig - Add or Edit a Group](#) 上选择 [添加](#) 或 [编辑](#) 按钮时，将显示该对话框。

许可证授权授予当前组的用户 签出“已定义产品和许可证类型组合的浮动许可证的能力。

添加组许可授权”对话框如下所示。'Edit Group License Entitlement' 对话框提供相同的选项，但是将选择相关的现有值。



注记：您只能为每个产品/类型（学院或完整）组合定义一个权利。
E。您可以添加一项 专业-完整”许可权利和一项 专业-学术”许可权利。

添加/编辑组许可权利

这些选项可用于每个组权利。

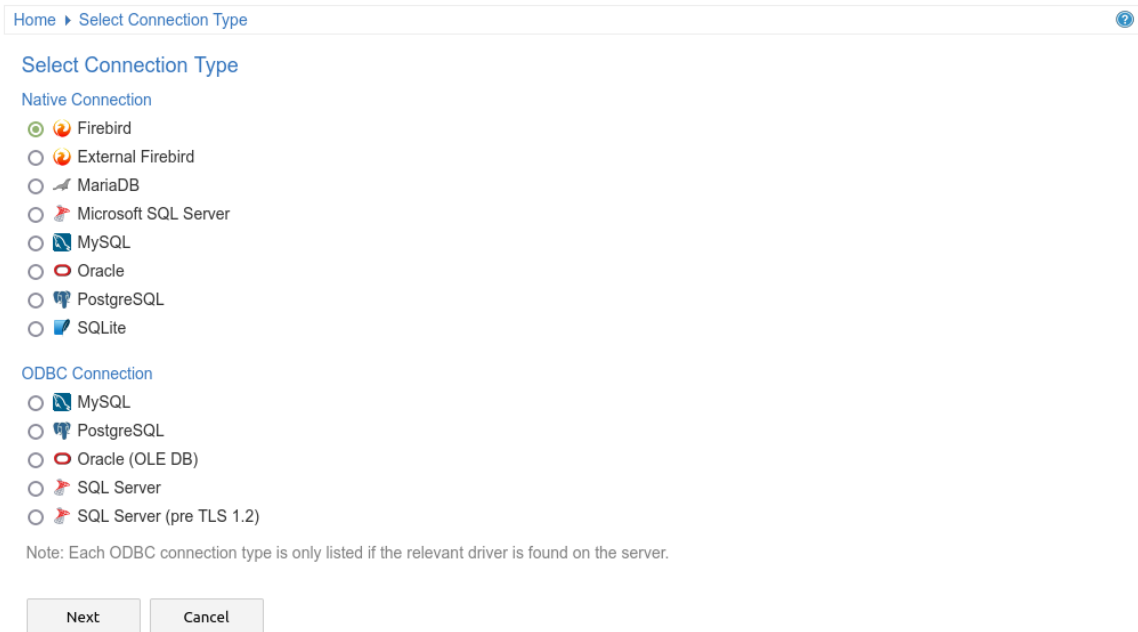
产品	此权利为当前组的用户提供访问权限的产品名称（ Enterprise Architect版本或 Plug-n ）。
学院	确定当前权利是否暗示当前组允许所选产品的学术许可。
限制	<p>A可选数值，表示当前组的最大并发用户，可以签出定义的产品/许可证类型的许可证密钥。</p> <p>默认为空值，表示该定义对当前组可以签出的许可证数量没有限制。</p> <p>如果单个公司内的部门购买了自己的浮动许可证，则此选项特别有用，可以为每个部门设置组，并应用限制以将组限制为其部门购买的许可证数量。</p>

WebConfig - 添加模型连接

可以使用 WebConfig 主页“页面底部的 添加连接”选项添加新模型连接。
添加新模型连接的过程有两个步骤 - 选择连接类型，然后输入模型连接所需的详细信息。

选择连接类型

当您单击 添加连接”选项时，将显示 选择连接类型”页面。



此页面分为两个数据库连接类型列表：

本机连接- 指使用专业云服务器的本机驱动程序的数据库连接。这是连接存储库的最简单且推荐的方法（在大多数情况下）。

ODBC 连接- 指定义 ODBC 和 OLE/DB 数据库连接的原始方法（5.0 版之前）。随着专业云服务器64 位版本的推出，专业云服务器很可能需要额外的 ODBC/OLE DB 驱动程序（和/或 ODBC DSN）才能连接到此类数据库，因此 Sparx Systems 建议使用本机连接，因为它比较简单。

根据您访问的数据库类型，选择与连接类型相关的单选按钮。

对于火鸟或 SQLite，您可以选择直接从 WebConfig 创建模型。对于其他模型类型（DBMS 存储库），应在添加云连接之前创建并测试模型（通过 Enterprise Architect 的“连接到服务器”选项访问模型）。

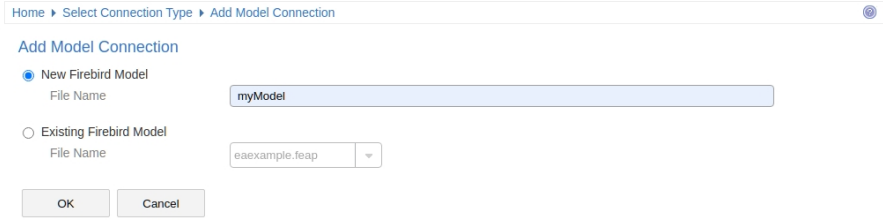
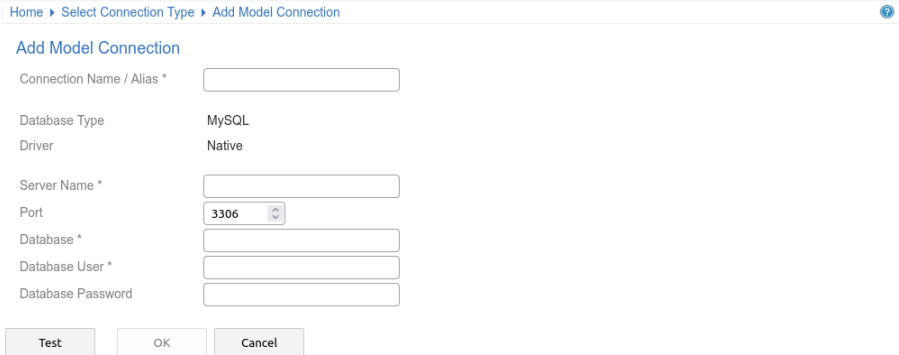
注记：

- 仅当在服务器上找到相关驱动程序时，才会列出“ODBC 连接”下的 DBMS 类型。

添加模型连接

选择模型类型后，将显示 添加模型连接”页面。提供的选项因您选择的模型连接类型而异。

物品	描述
火鸟	火鸟模型存储在服务器上专业云服务器的 Models 子文件夹中（例如 C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\Service\Models）。选择火鸟时，您有两个选项。

	 <ul style="list-style-type: none"> ● 新建火鸟模型-选择此选项创建一个新的火鸟模型；在“文件名称”字段中输入火鸟模型的名称。不需要路径或文件扩展名。新的空火鸟模型将在服务器上创建（在“模型”子文件夹中），模型连接将与此文件关联。 ● 现有火鸟模型-选择此选项以创建链接到现有火鸟模型的模型连接（存在于“模型”子文件夹中）。
<p>数据库管理系统 (MariaDB , # 服务器等)</p>	 <p>连接名称/别名 为连接指定一个简短的唯一名称。当通过Enterprise Architect或WebEA访问模型时，这是必需的。</p> <p>服务器名称/数据库/等 为 DBMS 连接提供的选项 (MariaDB , # 服务器、MySQL等) 根据您选择的模型连接类型而有所不同。可用字段在“打开服务器连接 - 本机连接”帮助主题中进行了描述。通常最好在设置云连接之前通过Enterprise Architect测试对数据库的访问。</p> <p>测试/确定 完成所有必填字段 (*) 后，单击测试按钮。如果连接成功，您将收到一条“测试成功”消息，然后将启用确定按钮。单击确定添加模型连接。</p>

WebConfig - 编辑模型连接

当您单击 WebConfig 主页“页面上现有模型连接的编辑按钮时，将显示 编辑模型连接”屏幕。此页面允许您修改所选模型连接的各种选项，如库表中所述。

Pro Cloud Server Configuration
Logout

Home > Edit Model Connection

Edit Model Connection

Alias:

Database Type:

Enable Access:

Enable Pro Features (OSLC, WebEA and Integration):

Advanced

Connection String: Copy

Max Simultaneous Queries:

Minimum EA Build:

OSLC Access Code:

Require HTTPS and Authentication:

Read-only connection:

[Scheduled Tasks](#)

[Worker Settings](#)

OK
Cancel

编辑模型连接

物品	描述
别名	数据库别名。这是所有Enterprise Architect客户需要在“去连接”屏幕的“模型名称”字段中选择的值。如有必要，您可以编辑此别名以使用户能够从Enterprise Architect和WebEA中引用它。 注记，这个值必须是唯一的。您不能对多个模型连接使用相同的别名。
数据库类型	(只读) 显示数据库的 DBMS 类型，例如火鸟、MySQL、Postgres、SQLServer 或 Oracle。
启用访问	默认情况下，新模型连接被禁用。选中此复选框以允许访问模型连接。
启用专业特征 (OSLC、WebEA和集成)	此选项仅在专业云服务器版本中可用。选中此复选框以启用“专业特征”，例如 OSLC、WebEA和与外部系统的集成。

高级

连接字符串	(只读) 显示用于连接数据库的连接string。复制按钮可用于将此连接string复制到剪贴板。
最大同时查询	类型中可以打开的最大连接数。您可以使用向上/向下箭头调整此数字，以平衡资源使用情况和并发用户性能。 此值没有明确的限制，但值越高，服务器上消耗的资源就越多，而用户性能的好处却没有相应的增加。连接被保持如此短暂以至于由于打开更多连接而导致的用户等待时间的减少通常不明显。如果您达到了您在此处定义的连接数，请将其增加小增量（单位）而不是大增量（十）。
最低EA编译	可选的。如果您想确保模型的所有用户都在适当的Enterprise Architect版本上，请输入所需的最低版本号。
OSLC访问代码	可选。所有OSLC客户端（包括WebEA）都需要在HTTP标头中发送的访问代码中的类型。 留空表示不需要OSLC客户端发送访问代码。
需要HTTPS和身份验证	如果选中此复选框，则只能通过https访问此连接，使用配置为使用启用了“身份验证”的https的端口（即设置为“模型”或“模型”）。
只读连接	选中此复选框可防止用户修改此连接引用的数据库。

计划任务

开始时间(HH:MM)	计划任务应该运行的时间。这应该以24小时时间格式(HH:MM)输入。
重试次数	在重复错误的情况下，该过程应该重试多少次。
运行计划任务	选中此选项后，专业云服务器将按计划任务更新当前模型中的时间序列图表。
重试间隔（分钟）	默认值：30 指定“工作者”进程检查修改后的图表并更新其存储图像的频率。

工作者设置

启用工作者	选中此复选框以启用Pro云工作者应用程序。“工作者”进程在服务器上运行，并定期生成模型中的图表图像。WebEA和Prolaborate需要这些图像。
-------	--

端口	选择对象应用于连接工作者存储库的所需端口。通常，这与您您在Enterprise Architect中通过云连接访问此模型时输入的端口匹配。
模型用户	输入有效的存储库用户。仅当当前存储库启用了模型安全性时，此值才需要一个值。
密码模型	输入存储库用户的密码。仅当当前存储库启用了模型安全性时，此值才需要一个值。
更新周期 (秒)	这个值定义了工作者进程检查修改图表的频率，并在需要的地方生成；默认值为 30 秒。
日志记录级别	该值定义了应该生成的工作者记录级别。可用的日志级别选项与专业云服务器的相同。工作者文件将在安装位置下的工作者log文件夹中创建，即如果PCS安装到默认位置，这将是：C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器服务\服务\工作者\日志。

WebConfig - 故障排除

如果在使用 WebConfig 时出现问题，屏幕上将显示一条错误消息。本主题提供了可能出现的常见 WebConfig 错误消息的列表。每个条目都描述了错误发生的原因，并提供了有关如何更正错误的指导。

如果您在 EA 中访问专业云服务器模型时遇到问题，或者您在 WebEA 中收到错误，请参阅 [PCS Troubleshooting](#) 和 [Troubleshooting WebEA](#) 主题。

WebConfig 错误消息

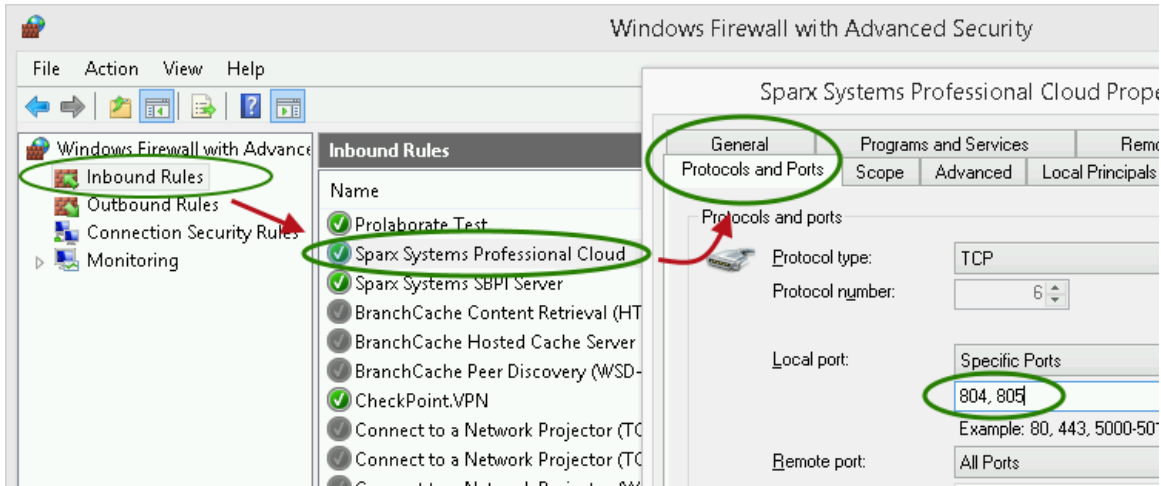
问题	评论
无权执行管理任务	<p>客户端无权执行管理任务。</p> <p>当您尝试在网络浏览器中访问 WebConfig 地址时，可能会出现此消息。这表示您使用的计算机的 IP 地址尚未添加到客户端允许列表中。</p> <p>要解决此问题，请将 IP 地址添加到客户端允许列表。这可以通过 WebConfig（在之前已允许的机器上）、通过 Pro 云配置客户端应用程序或直接编辑 SSProCloud.config 文件来完成。请参阅也见列中的链接了解详细信息。</p>
连接已重置	<p>接收失败：连接已重置</p> <p>当您尝试登录 WebConfig 时，可能会发生此错误。通常，当您尝试使用 http 协议访问已配置为使用 https 的端口时，就会发生这种情况。</p> <p>选择 WebConfig settings.php 文件。特别是检查协议和端口是否正确。这些应与“端口”选项卡中定义的端口配置客户端匹配。</p>
错误的 SSL 版本号	<p>SSL 例程：ssl3_get_record：错误的版本号</p> <p>尝试登录 WebConfig 时可能会发生此错误。当您尝试使用 https 协议访问已配置为使用 http 的端口时，会发生这种情况。</p> <p>选择 WebConfig settings.php 文件。特别是检查协议和端口是否正确。这些应与“端口”选项卡中定义的端口配置客户端匹配。</p>
无法解析主机	<p>无法解析主机：<服务器名称></p> <p>尝试登录 WebConfig 时可能会发生此错误。当服务器名称不正确时，通常会发生这种情况。</p> <p>选择 WebConfig settings.php 文件。尤其要检查服务器名称是否正确。</p>
服务器没有响应	<p>请求错误：服务器没有响应</p> <p>尝试登录 WebConfig 时可能会发生此错误。通常，如果专业云服务器未运行或端口不正确，则会发生这种情况。</p> <ul style="list-style-type: none"> 选择服务器上的窗口应用程序并确认“Sparx Systems 专业云”服务正在运行；详见专业云服务器配置帮助主题 选择 WebConfig settings.php 文件 - 特别是检查选择端口是否正确；它应该与“专业云服务器配置客户端”选项卡中定义的端口之一匹配 - 有关详细信息，请参阅服务器配置客户端网络配置客户端端口配置帮助

防火墙设置

设置专业云服务器(PCS)时，您必须检查服务器上的任何防火墙是否允许您创建的数据库连接的传入端口。对于服务器的防火墙，您必须将分配的端口设置为对入站流量启用。例如，默认端口：

- PCS 4.2.65 或更早版本是 804 和 805
- PCS 5.0 或更高版本是 1804 和 1805。

下面是 PCS 4.2.65 或更早版本的窗口示例。



专业云服务器安装将自动创建入站窗口防火墙规则，类似于图中所示；但是，应审查和更新默认规则以适应您的环境。

有关创建入站规则以识别您在配置文件中指定的端口的信息（图中的“Sparx Systems专业云”规则端口），请参阅 Microsoft窗口在线主题[创建入端口规则](#)。

注记：失败的A常见原因是其他服务或程序已经在使用分配的端口。这在使用默认的 http (80) 和https (端口) 时尤其可能发生。没有其他服务正在使用选择分配的端口。

使用多种配置

运行 Sparx Systems 专业云服务器可以通过传递命令行参数以不同的配置多次运行。

专业云服务器运行文件可以作为独立的可执行文件或窗口服务运行。默认情况下，专业云服务器安装程序将创建一个不指定任何参数的窗口服务（这会强制专业云服务器使用默认设置）。

命令行参数

参数值	描述
<code>--config / -c</code>	<p>后面的参数将被解释为启动时要读取的配置文件的文件名。这允许云运行在不同的端口集或辅助实例上运行，使用更改的日志记录级别。</p> <p>当使用多个配置时，您必须确保每个实例读取指定不同路径的配置文件。否则只有第一个实例会成功启动。</p> <p>默认情况下，这会引用包含服务可执行文件的目录中的 <code>SSProCloud.config</code>。</p> <p>注记：此参数不应包含路径，仅包含文件名。那是：</p> <p><code>SSProCloud.exe 独立 -c mypcsconfig.config</code></p>
<code>--路径/-p</code>	<p>后面的参数将被解释为搜索其他资源的绝对路径。更改此参数会更改读取配置文件的位置，以及配置文件中指定 <code>%SERVICE_PATH%</code> 的所有路径。将此设置为默认目录以外的目录是分隔云服务的多个运行实例的简单方法。</p>
<code>--注册表/-r</code>	<p>后面的参数将被解释为 <code>HKEY_CURRENT_USER</code> 中的注册表路径，其中指定了云服务器提供的模型。更改此参数允许使用不同的云服务器来提供对不同模型的访问。</p> <p>默认为：<code>HKCU\Software\ Sparx Systems \SQLBridge</code></p>
独立的	<p>此参数允许将 <code>SSProCloud.exe</code> 作为独立的可执行文件启动，而不是要求它作为窗口服务启动。</p> <p>如果窗口防火墙阻止了该服务，这可能很重要，因为它会提示创建防火墙例外。</p> <p>此外，Wine 默认情况下会在最后一个用户进程关闭时自动关闭服务，但使用 '运行' 参数将服务器作为应用程序运行将确保当有任何客户端连接时服务不会终止。使用命令行：</p> <p><code>wine SSProCloud.exe standalone</code></p> <p>或者，如果您从终端启动并想要关闭它：</p> <p><code>wine SSProCloud.exe standalone & 否认或</code></p> <p><code>nohup wine SSProCloud.exe standalone</code></p> <p>（“disown”参数和 <code>nohup</code> 命令都关闭终端，但忽略“挂断”消息，否则会再次断开专业云服务器。）</p>

附加窗口服务

可以创建额外的专业云服务器窗口服务，这些服务运行独立运行并使用不同的配置。在创建其他专业云服务器实例时，需要特别注意确保指定正确的语法。

例如，要创建在默认名称/文件夹后附加“2”的第二个窗口服务，请执行以下步骤。

1.	将 'C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\' 的全部内容复制到 'C:\Program Files (x86)\Sparx Systems \ Pro云\' 的新文件夹中
2.	编辑 'C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro云\SSProCloud.config' 文件并调整此 PCS 实例应侦听的端口列表。
3.	打开 REGEDIT，然后导航到 HKEY_USERS\DEFAULT\Software\ Sparx Systems \SQLBridge
4.	将 'SQLBridge' 节点 (和所有子节点) 克隆到 SQLBridge2'
6.	要将描述应用于新创建的窗口服务，请执行以下命令： C:\> sc 描述 " Sparx Systems专业云2" " Sparx Systems专业云2"
5.	<p>打开终端窗口并输入以下命令：</p> <pre>C:\> sc create " Sparx Systems专业云2" binpath= "\"C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro云\Service\SSProCloud.exe\" -p \"C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro云\Service\" --registry \"Software\ Sparx Systems \SQLBridge2\" start= auto DisplayName= " Sparx Systems专业云2"</pre> <p>这将定义一个名为 Sparx Systems专业云2 的新窗口服务，并指示它使用 'C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \ Pro云\Service\' 文件夹作为基本位置，并使用 HKEY_CURRENT_USER\Software\ Sparx Systems \SQLBridge' 作为注册表配置单元。</p>

使用 IIS 的专业云服务器 (可选)

本主题介绍使用 Microsoft 的 Internet 信息服务器 (IIS) 替换 Pro 服务器的内置云服务器。IIS 应仅在特定条件下使用。

背景

使用 IIS 的能力是在 Sparx Systems 云服务 (专业云服务器之前的产品) 的早期版本中引入的，以允许 Enterprise Architect 用户实现基本形式的单点登录 (尽管用户凭据的提示不是使用这种方法完全消除)。

专业云服务器第 3 版新增了对窗口活动目录和 OpenID 单点登录的原生支持，提供了更加集成、强大和安全的单点登录方法。

限制

使用 IIS 而不是内置的 PCS 网络服务器的主要限制是，当 Enterprise Architect 用户通过 IIS 连接时，诸如滚动许可证服务器和浮动许可证集成之类的功能将无法运行。IIS 端口也不支持使用“专业特征”，例如 OSLC 和 WebEA 访问。基本上，IIS 连接只允许 Enterprise Architect 客户端从存储库中读取数据。

建议

鉴于上述信息，Sparx Systems 现在只推荐在以下情况下使用 IIS：

- 正在使用 v3 之前的专业云服务器版本
- 不使用浮动许可证服务器组件
- 不使用 SBPI 集成
- 未使用本机 PCS 单点登录特征

配置

要配置 IIS 托管专业云服务器，您必须首先设置 SparxCloudLink.sseap 文件以引用专业云服务器，然后在打开 Internet 信息服务 (IIS 窗口) 管理器并配置它以将请求发送到相应的模块。根据您的偏好，您可以选择 HTTP 模块或 ISAPI 模块。

在设置 HTTP 或 ISAPI 之前，必须在 IIS 中进行这些设置：

- 应用程序泳池设置
- 特征设置

对于安全的 HTTPS 设置 (可选)：

- 设置证书
- 设置 HTTPS

配置设置

在设置您的 HTTP 模块或 ISAPI 模块之前，您必须首先检查该服务的 SProCloud 文件是否已配置为必需的，并记下配置为使用的端口，以便您可以继续设置 SparxCloudLink.sseap 文件参考专业云服务器。

包含 ISAPI .dll 的目录路径还包含 SparxCloudLink.sseap 配置文件。

路径应类似于此示例：

```
C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器\ISAPI
```

在以管理员身份运行的文本编辑器中编辑此文件。

默认内容为：

```
[cloud]
```

```
server=localhost
```


port=803

服务器：

查找运行专业云服务器的机器的地址。在大多数情况下，最好在同一台机器上运行HTTP 模块和专业云服务器。在这种情况下，可以使用localhost的默认值。如果专业云服务器在不同的机器上运行，请使用运行服务的IP 地址或服务器名称。

港口：

端口专业云服务器正在侦听管理员请求。默认情况下，它采用 803 的值，但这应该与 SSProCloud.config 文件中的服务配置交叉引用。

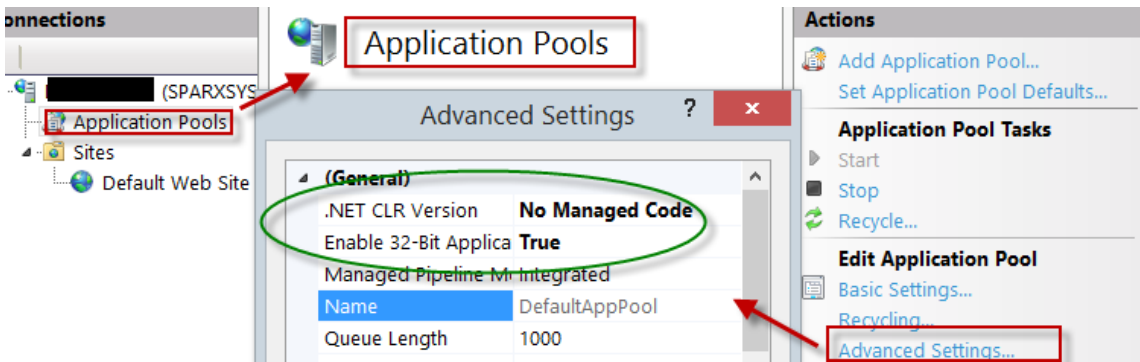
可选设置

这些点是可选的。出于测试目的，您可能更愿意保留这些更改，直到 IIS 的任何问题得到解决。

1. 在端口文件中，删除所有对端口的引用（除了管理端口803 以外的默认端口）换句话说，从配置文件中删除括号中的条目 (...）。
2. 保存 SSProCloud.config 文件。
3. 重新启动服务。

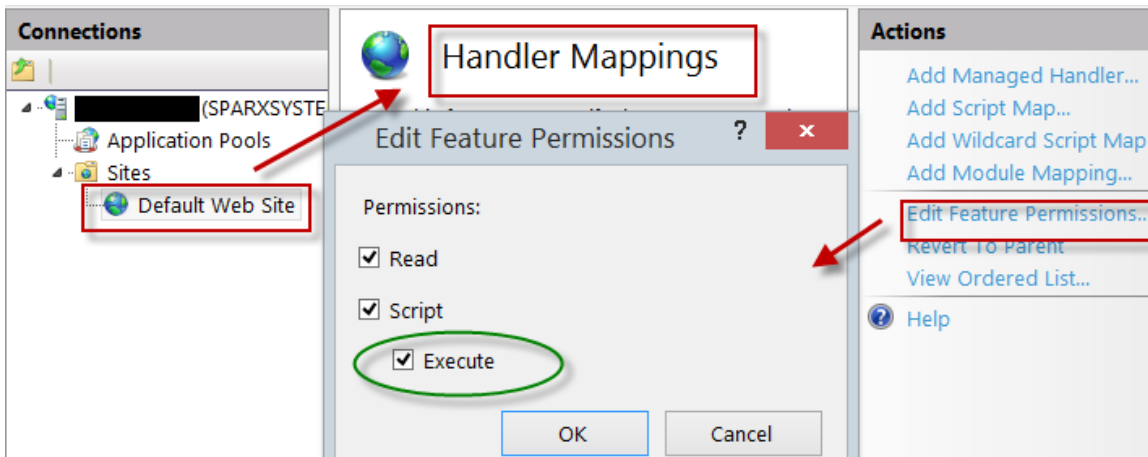
应用程序泳池设置

HTTP 或 ISAPI 将需要一个 32 位的应用程序泳池，而不是托管代码。此插图显示 IIS 应用程序池高级设置视图中的 32 位应用程序设置。



特征权限

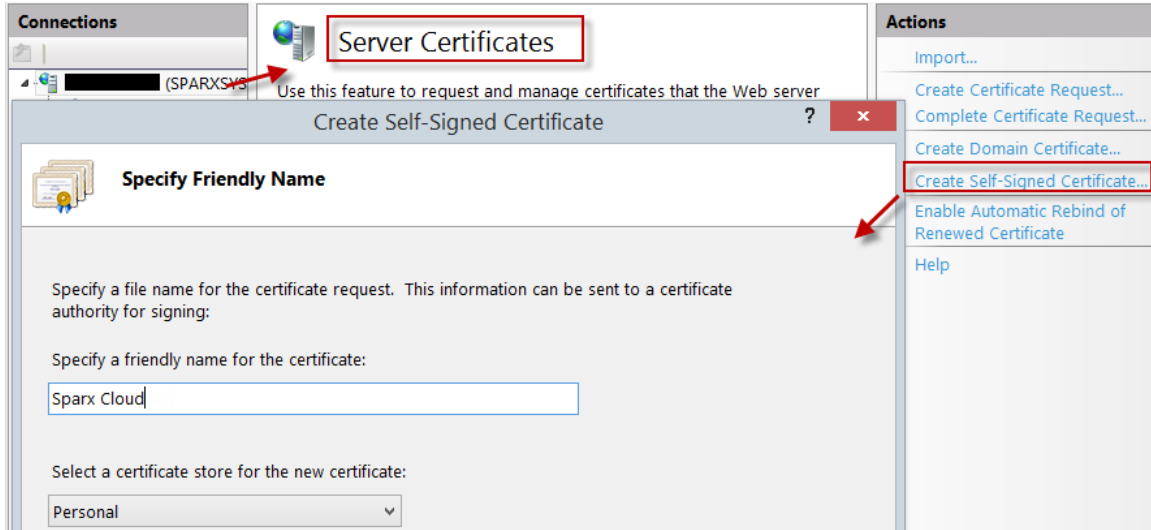
此图显示了访问路径和 默认网络站点 |处理程序到允许脚本执行的映射。



设置证书

为了运行HTTPS 服务，您必须在 IIS 中设置安全证书。在 IIS 管理器中：

1. 在“连接”下，选择根连接（机器名称）。
2. 双击“服务器证书”图标。
3. 单击“创建自签名证书”。
4. 为证书指定一个简单、用户友好的名称。

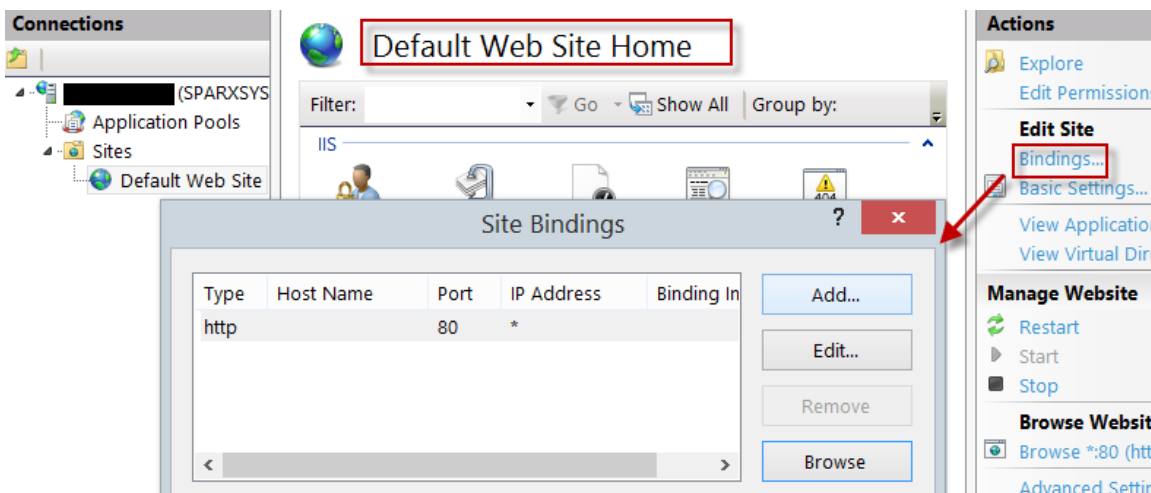


设置 HTTPS

要设置 HTTPS 操作所通过的绑定，您必须在站点中包含站点端口和证书。

在 IIS 管理器中：

- 在“连接”下，选择“默认网络站点”选项
- 在“行动”下单击“绑定”选项
- 在站点绑定窗口中单击“添加”

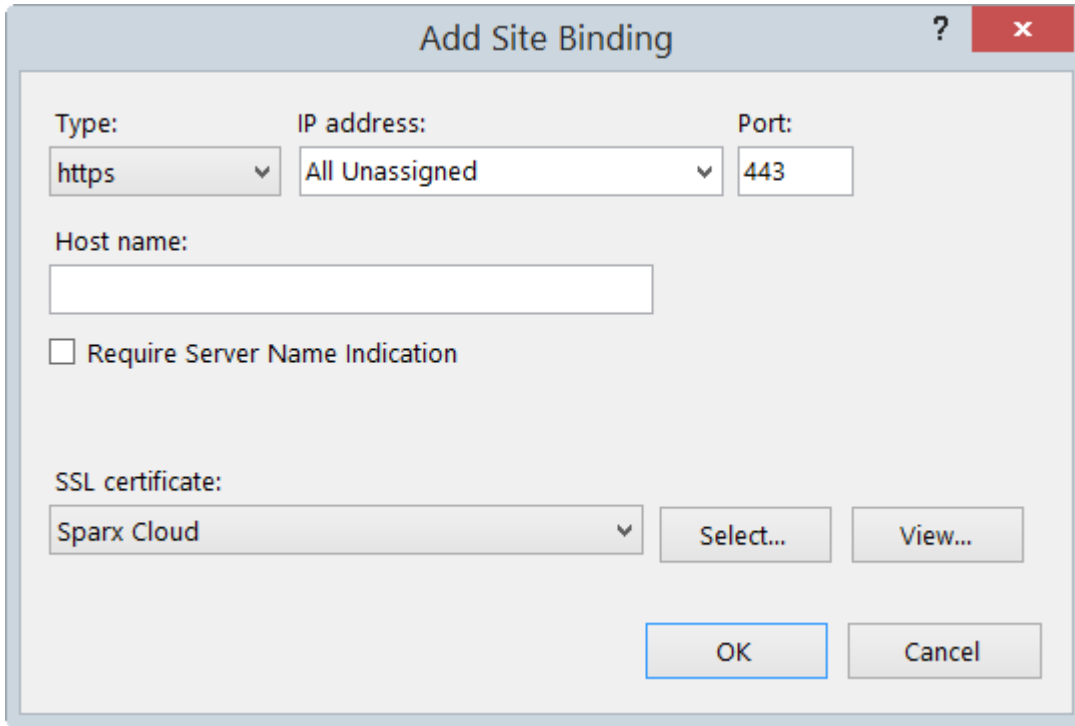


这将打开添加站点捆绑窗口。

设置这些参数：

- 类型：HTTPS
- 端口：443

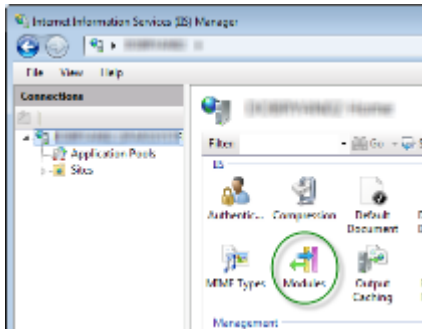
- SSL 证书：选择在设置证书中创建的证书



HTTP 模块

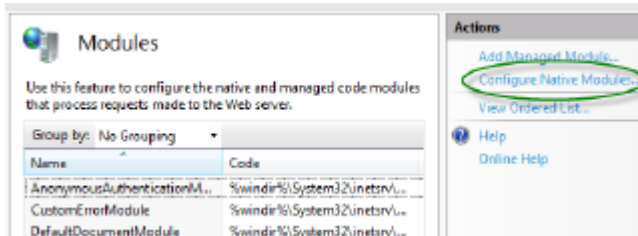
要在 Internet 信息服务 (IIS) 管理器中设置 HTTP 模块：

1. 在“连接”面板中，选择机器属性（树的顶部）。
2. 双击中间面板中的模块图标。



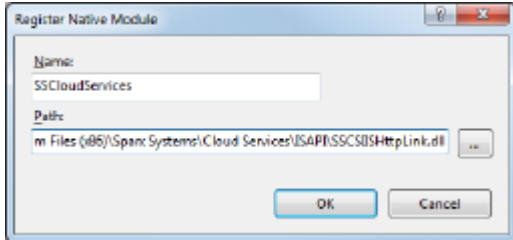
这将返回“模块”列表和“行动”视图。

3. 在“行动”列表中，单击“配置 Native Modules...”选项。



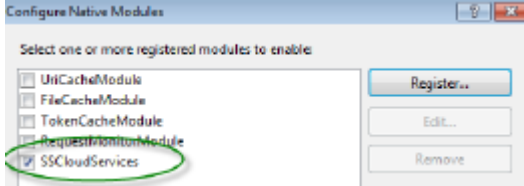
这将打开“配置本机模块”视图。

4. 单击注册按钮以打开“注册本机模块”对话框。

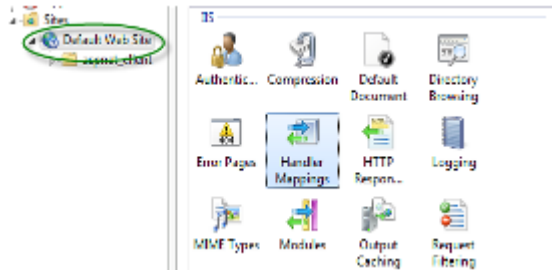


类型在 SSCIISHttpLink.dll 文件的名称和路径中。

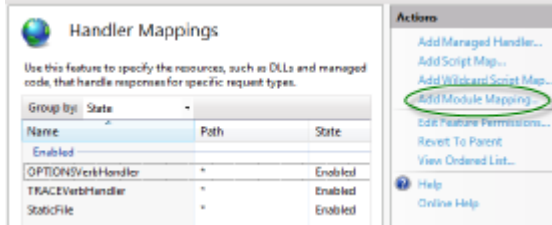
- 5. 点击确定按钮。现在将选中 现在“复选框”。



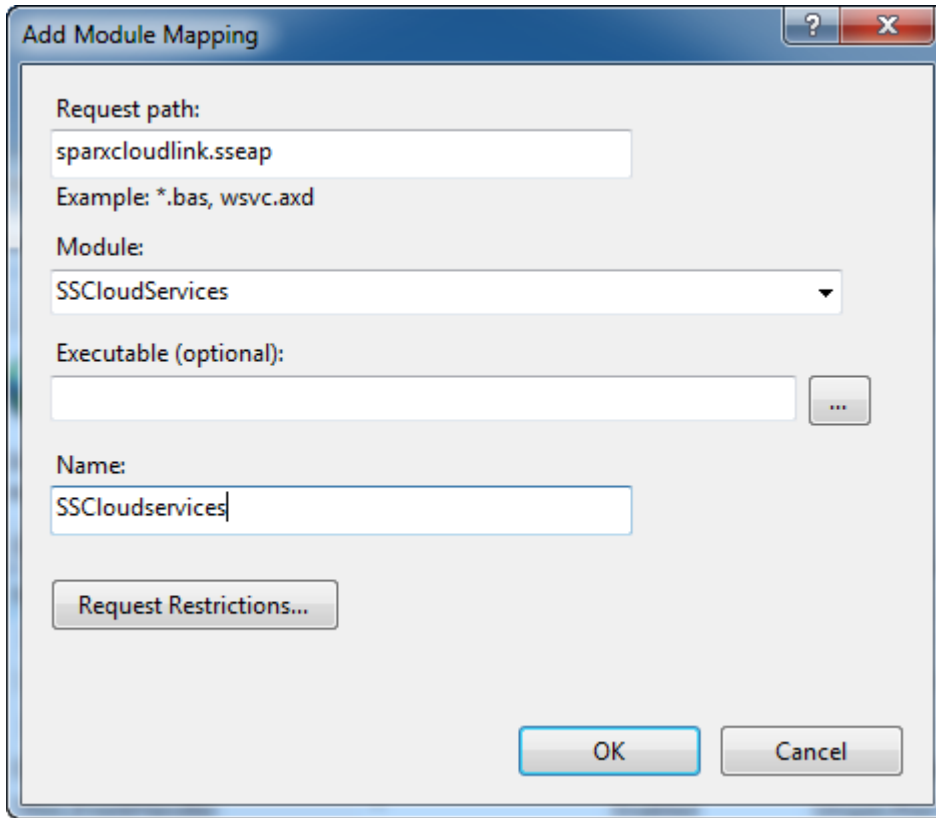
- 6. 点击确定按钮 关闭 “配置原生模块”对话框。
- 7. 在 “连接”面板 (参见1节) 中，单击您的网站。
- 8. 双击中间窗格中的 “处理程序映射”。



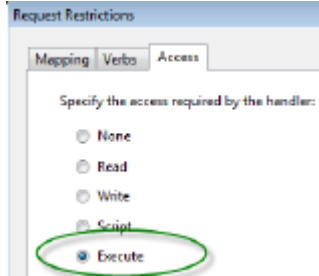
这将打开处理程序映射视图：



- 9. 在 “行动”列表中，单击 “添加模块映射”选项以打开 “添加模块映射”对话框。
- 10. 如图所示，设置 “请求路径”和 “名称”。
- 11. 在 “模块”字段中，单击下拉箭头并选择在步骤 4 中添加的模块。



12. 单击请求限制按钮。在 请求限制”对话框中，选择 访问”选项卡。选择 执行”单选按钮以启用执行权限。



13. 选择 映射”选项卡并取消选中 仅当请求映射到时调用处理程序”复选框。

14. 单击确定按钮。

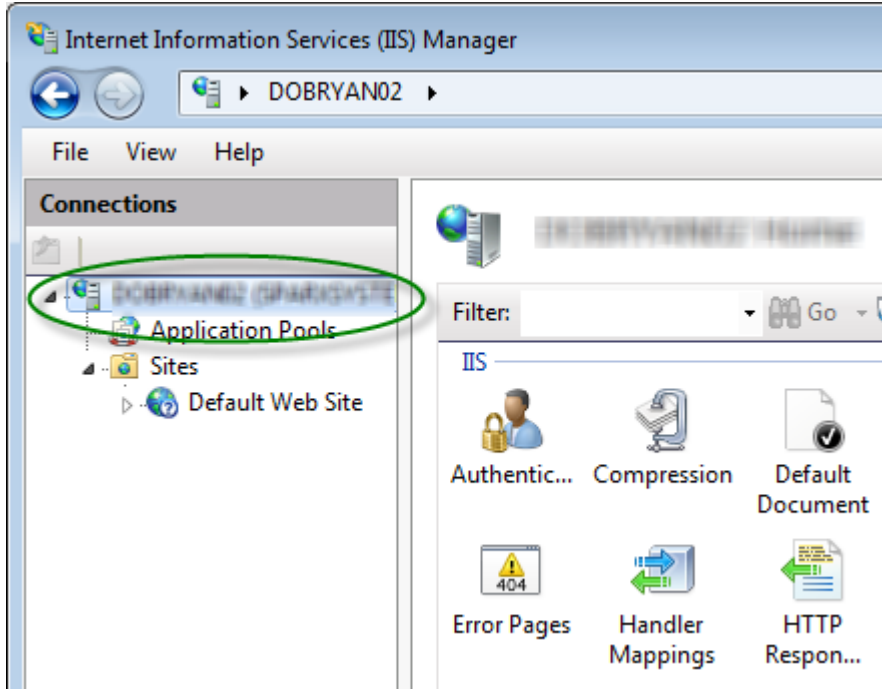
15. 再次单击确定按钮关闭 添加模块映射”对话框。

要完成此 HTTP 模块设置，请参阅本主题开头的配置设置部分。然后，您应该能够使用Enterprise Architect通过您的 IIS 服务器使用 HTTP 模块（例如通过端口80 或 443）连接到模型。

ISAPI 模块

要配置 ISAPI 模块而不是 HTTP 模块：

1. 在 连接”中 面板，选择机器属性：

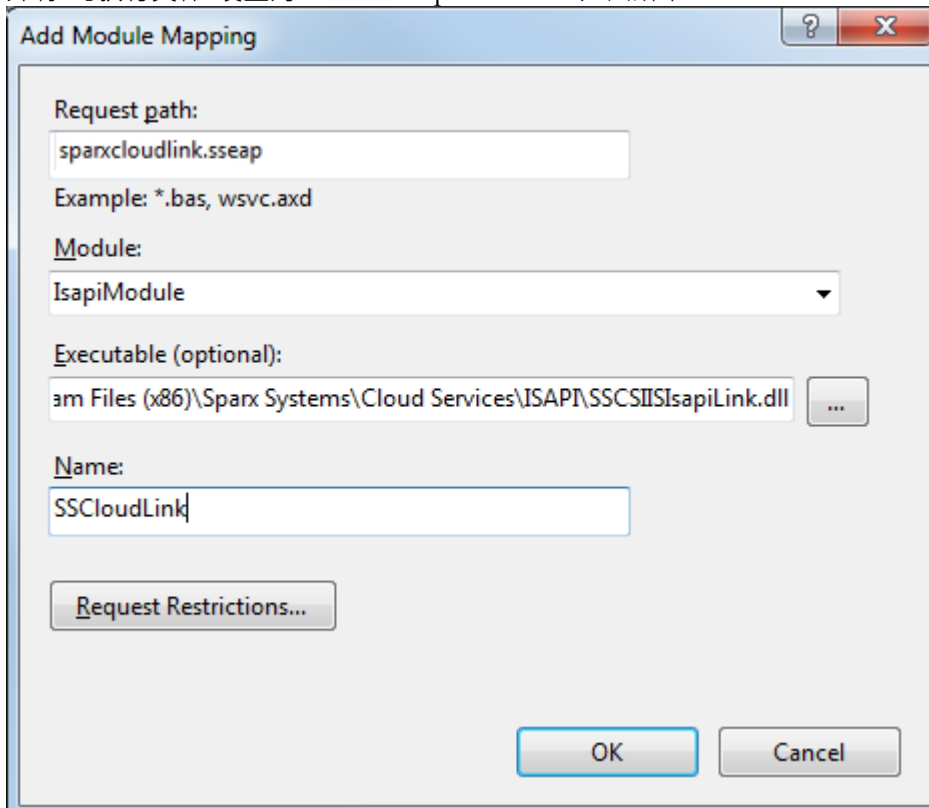


2. 双击 “处理程序映射” 图标：

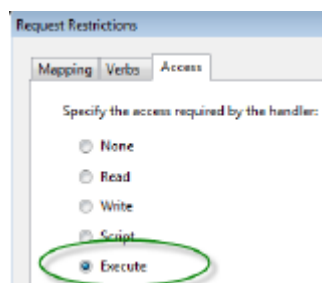


3. 在 “行动” 中 列表，单击 “添加模块映射” 选项。

4. 在 “添加模块映射” 对话框中，将 “请求路径” 设置为 “sparxCloudLink.sseap”，将 “模块” 设置为 “IsapiModule”，并将 “可执行文件” 设置为 “\$SCSIISIsapiLink.dll”，如图所示。



5. 单击请求限制按钮。在 “请求限制” 对话框中，选择 “访问” 选项卡。选择 “执行” 单选按钮以启用执行权限。



6. 选择“映射”选项卡并取消选择“仅当请求映射到时调用处理程序”复选框，然后单击确定按钮关闭“请求限制”对话框。
7. 单击确定按钮关闭“添加模块映射”对话框。您现在应该能够使用 ISAPI 通过 IIS 服务器连接到使用 Enterprise Architect 模型。

浮动许可证服务器

浮动许可证服务器提供了在多个用户之间分配和共享Enterprise Architect和其他 Sparx系统产品许可证的机制。许可证仅在用户打开Enterprise Architect时分配给用户，一旦应用程序关闭，许可证就会释放回池中并可供其他用户使用。因此，这种共享许可证的机制可以允许组织购买较少数量的许可证并更有效地使用所购买的许可证。

Sparx Systems密钥存储服务器已推出多年，为Enterprise Architect用户提供了管理其浮动许可证的能力。在专业云服务器2.1 版本1，“密钥库服务”提供的相同的浮动许可证功能被集成到专业云服务器中，并增强了对 SSL 和 IPv6 的支持。

现在浮动许可证分配已集成到专业云服务器中，用户只需安装、配置和维护一个 Microsoft窗口服务即可满足其所有Enterprise Architect需求。

此特征需要版本 2.1 至 4.1.43 的许可证；Sparx Systems从版本 4.1.44 开始放宽了这一要求。

安装和配置

Sparx Systems 专业云服务器产品是使用标准的 Microsoft 窗口安装程序包安装的。该程序包包括许多组件。浮动许可证服务器包含在“专业云服务器”主组件中。专业云服务器的安装位置可以更改；但是本文档假定默认安装位置为 C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\（假设正在使用专业云服务器32 位）。

重要提示：所有与Pro云的浮动许可证服务器的通信均通过 HTTPS 进行；因此，要使用专业云服务器的浮动许可证服务器功能，至少有一个端口必须配置为使用HTTPS协议，并且必须在专业云服务器中定义有效的证书/私钥（server.pem文件）的服务文件夹。有关详细信息，请参阅添加端口定义帮助主题。

专业云服务器的主配置文件（SSProCloud.config）定义了两个与浮动许可证服务器相关的设置：FLOATLIC_PATH和FLOATLIC_CONFIG。

FLOATLIC_PATH 选项定义了 Key Store 文件的路径和文件名；默认情况下，这是：

```
%SERVICE_PATH%\sskeys.dat
```

“%SERVICE_PATH%”替换为“服务”文件夹的物理路径（即 C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器\Service”）。

FLOATLIC_CONFIG 选项定义了 Key Store 组文件的路径和文件名；默认情况下，这是：

```
%SERVICE_PATH%\ssflsgroup.config
```

浮动许可证服务器组配置文件

专业云服务器的弹性服务器组件将名为浮动许可证的配置文件安装到服务文件夹（C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器\Service\ssflsgroup.config）中。该文件定义了可以从浮动许可证服务器获得许可证的用户“组”，并且还控制每个组可以使用哪些Enterprise Architect产品许可证。

组由组名和A组凭据（用户 ID 和密码）标识，这些凭据将用于通过 HTTPS 与浮动许可证服务器进行安全通信。

从专业云服务器浮动许可证（服务器60）开始，可以使用卷动浮动许可证服务器配置客户端维护组配置文件（请参阅[Manage Group Configuration](#)帮助主题），在此编辑之前，该文件是手册过程。

浮动许可证服务器的配置文件通常由多个组定义组成；每个组定义必须如下定义：

团体

名称=human_resources

用户名={用户名}

密码={密码}

IsManager=假

ENTITLEMENT

产品=终极套件

学术=假

限制=10

终止ENTITLEMENT

ENTITLEMENT

:

终止ENTITLEMENT

结束组

组定义属性

A在新行上遇到标记**GROUP**时，组定义开始，并一直延伸到在新行上找到标记**END GROUP**。

属性	描述
名称	浮动许可证组的通用名称。
用户名	需要。指定浮动许可证组的用户ID。
密码	需要。指定浮动许可证组的密码。
开始日期	可选的。与结束日期属性结合使用以定义可以使用组的日期范围。
结束日期	可选的。与 StartDate 属性结合使用以定义可以使用组的日期范围。
权利 - 部分	<p>每个组可以定义多个权利。当在新行上遇到令牌ENTITLEMENT时，权利定义开始，并一直延伸到在新行上找到令牌END ENTITLEMENT为止。</p> <p>每个权利定义都接受以下每个子属性：</p> <ul style="list-style-type: none"> • Product={Product Code} - 此权利授予此组访问权限的产品 • Academic={ true or false } - 确定此权利是否适用于指定产品的学术版本 • Limit={number} - 可选地定义该组可用的产品密钥的最大数量 <p>有效的产品代码是：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 专业 • 企业 • 统一套件 • 终极套房 • BPSim执行 • Eclipse集成 • MDG代码分析 • MDGDDS • MDG门 • MDGLinkEclipse • MDGLinkVS • MDG实时 • MDGSysML • MDGTogaf • MDGUPDM • MDG扎克曼 • 办公集成 • 任务 • TCSE集成 • TCSESuite • VS集成
管理器	可选的。指定是否允许该组的成员对密钥库执行管理操作（例如添加/删除密钥）。

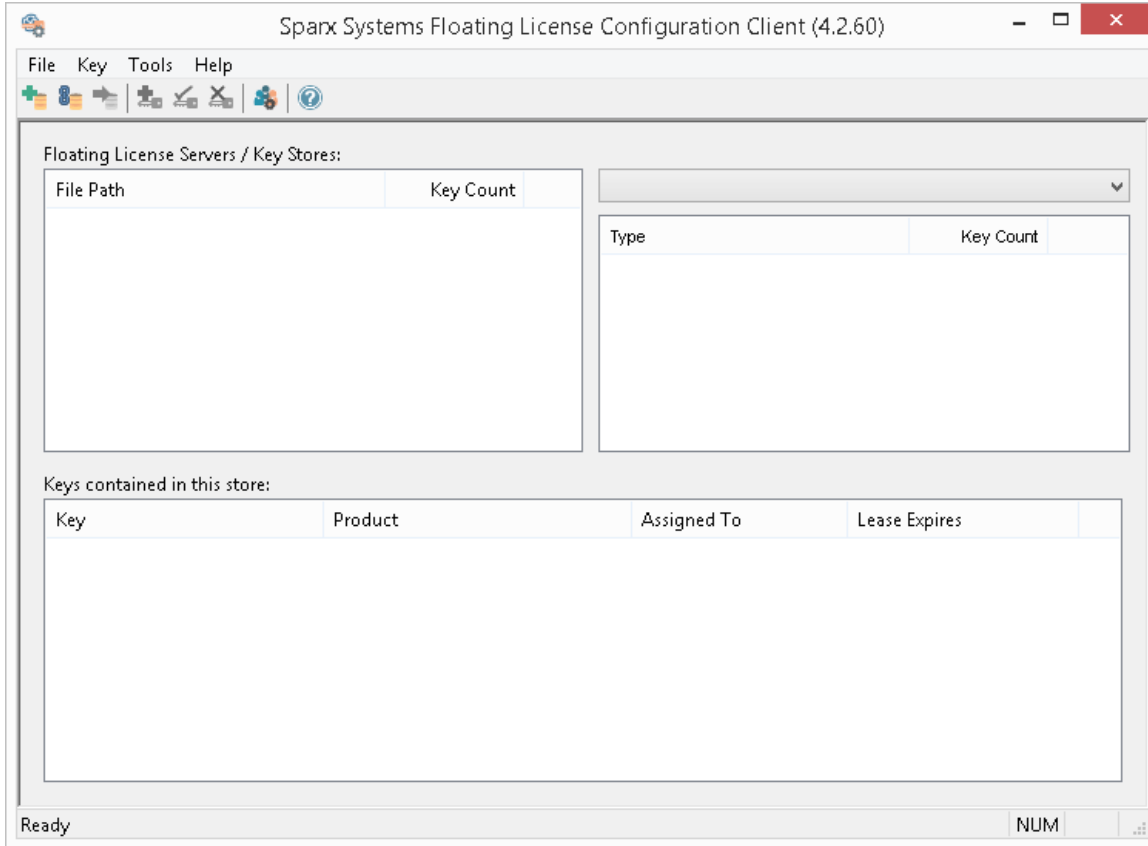
	默认值： false
--	------------

配置修改

对专业云服务器的浮动许可证组文件的修改可以在专业云服务器运行时进行，无需重启。浮动许可证服务器组件将检测上次修改时间，如果配置文件自上次读取后发生变更，则重新读取文件的全部内容。

浮动许可证配置客户端

存储在专业云服务器的浮动许可证服务器中的许可证密钥的管理由安装在客户端文件夹中的窗口应用程序管理（即对于 32 位，C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\Client\SSFloatLicClient.exe）。



当浮动许可证配置客户端应用程序首次启动时，它将尝试打开到最新的浮动许可证服务器或密钥库的连接。如果这是第一次运行配置客户端，系统将自动提示您提供浮动许可证服务器的连接详细信息。有关更多详细信息，请参阅[Floating License Server Connections](#)帮助主题

浮动许可证配置客户端能够在任何给定时间连接和管理多个浮动许可证服务器和共享密钥库。浮动许可证服务器商店列表（在屏幕的左上角）将显示配置客户端连接到的每个商店。

浮动许可证配置客户端应用程序能够执行的操作大致可分为两个不同的领域：

- 浮动许可证基于服务器的操作，包括：
 - [Floating License Server Connections](#)
 - [Set Shared Key Lease Periods](#)
 - [Migrate Shared Keys between Stores](#)
 - [Manage Group Configuration](#)
- 基于键的动作；从商店列表中选择连接的商店将使您能够使用以下功能维护分配给该商店的钥匙：
 - [Add Shared Keys](#)
 - [Release Shared Keys](#)
 - [Delete Shared Keys](#)

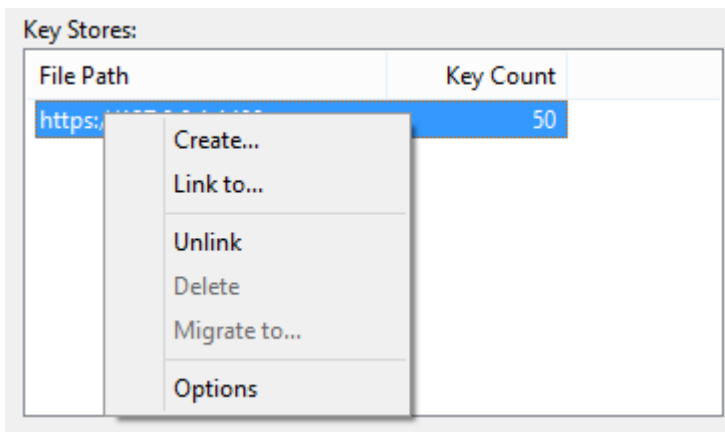
浮动许可证服务器

浮动许可证配置客户端“屏幕的左上角显示已连接的浮动许可证服务器和共享密钥库的列表。列表中的每个条目都可以是三种不同类型的商店之一：

1. 浮动许可证基于服务器（前缀：`https://`）
2. 共享密钥库或基于网络（前缀：`ssks://`）
3. 基于文件

存储的类型可以由连接的前缀（或缺少它）确定；基于网络和文件的密钥库类型是历史的，来自早期版本的浮动许可证服务器（KeyStore 服务或 KeyStore）。

可以通过在列表中选择浮动许可证/服务器项，然后从“文件”菜单中选择一个菜单项，或者只需右键单击列表中的一个项来执行浮动许可证服务器操作；菜单选项如图所示：

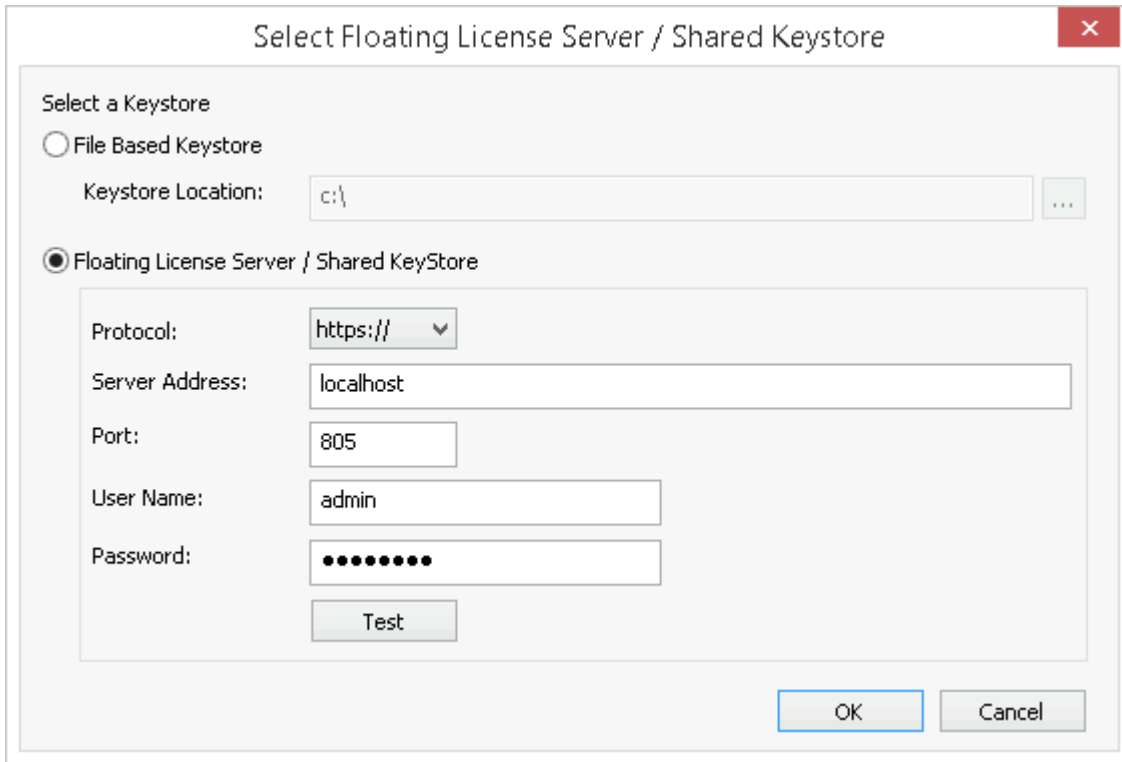


创造...

选择“创建...”选项可帮助您创建新的基于文件的密钥库。

链接到...

选择“链接到...”选项将显示一个提示，提示您要添加到已连接存储列表中的现有浮动许可证服务器（或密钥存储）的连接详细信息。



有关所有预定义组的默认密码，请参阅[Default Passwords for Floating License Server](#)帮助。

取消链接

在浮动许可证列表中选择浮动许可证服务器时选择“取消链接”菜单选项将释放与该配置客户端的连接，并将其从列表中删除。

删除

在“密钥库”列表中选择基于文件的密钥库时选择“删除”菜单选项将物理地永久删除用于存储密钥的文件。如果选定的密钥库是一个浮动许可证服务器或共享网络密钥库，则此选项不可用。

迁移到...

在浮动许可证服务器“密钥库”列表中选择基于文件的密钥库时选择“迁移到...”菜单选项将允许将密钥从一个存储迁移到另一个存储。如果所选存储是基于浮动许可证服务器或共享网络 KeyStore 的，则此选项不可用。请参阅[Migrate Shared Keys between Stores](#)帮助主题了解更多详情。

选项...

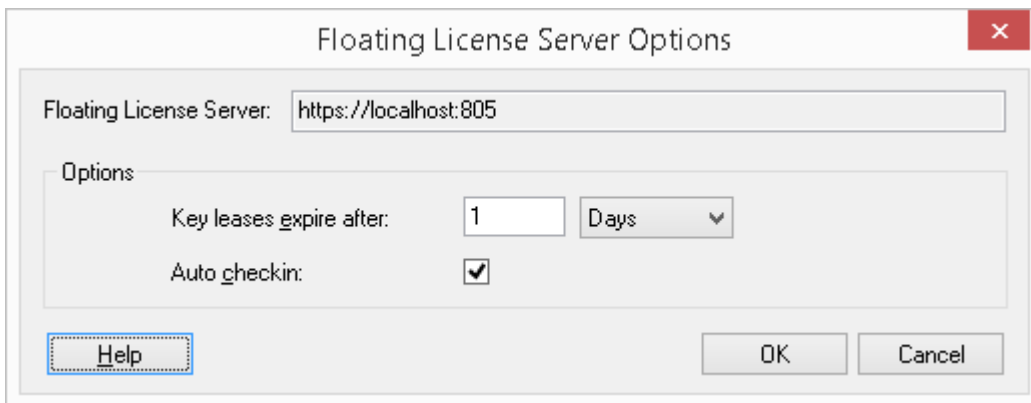
选择“选项”菜单选项将显示所选浮动许可证服务器的“选项”屏幕。请参阅[Set Shared Key Lease Periods](#)帮助主题了解更多详情。

设置共享密钥租期

通常，在需要共享许可证的环境中，Enterprise Architect用户会在关闭应用程序后立即释放“他们租用”的许可证。但是，在Enterprise Architect用户离线工作一段时间（例如，使用笔记本电脑）的环境中，这种类型的配置将不允许离线用户在与主网络断开连接后打开Enterprise Architect。

出于这个原因，可以将浮动许可证服务器/密钥存储配置为具有更长的保留期。

要管理浮动许可证服务器/密钥存储的租用期，请从列表选择一个存储，然后选择“选项”菜单选项。然后显示“密钥库选项”对话框。



密钥租约到期后

这对字段决定了用户即使log Enterprise Architect也可以保留密钥的时间。通常，如果用户打算在此期间在Enterprise Architect中工作，您可以将其设置为用户无法访问密钥库的时间段。如果启用，该设置将被“自动签入”字段覆盖。

类型中的时间单位数，然后单击下拉箭头并选择相应的单位。

自动签到

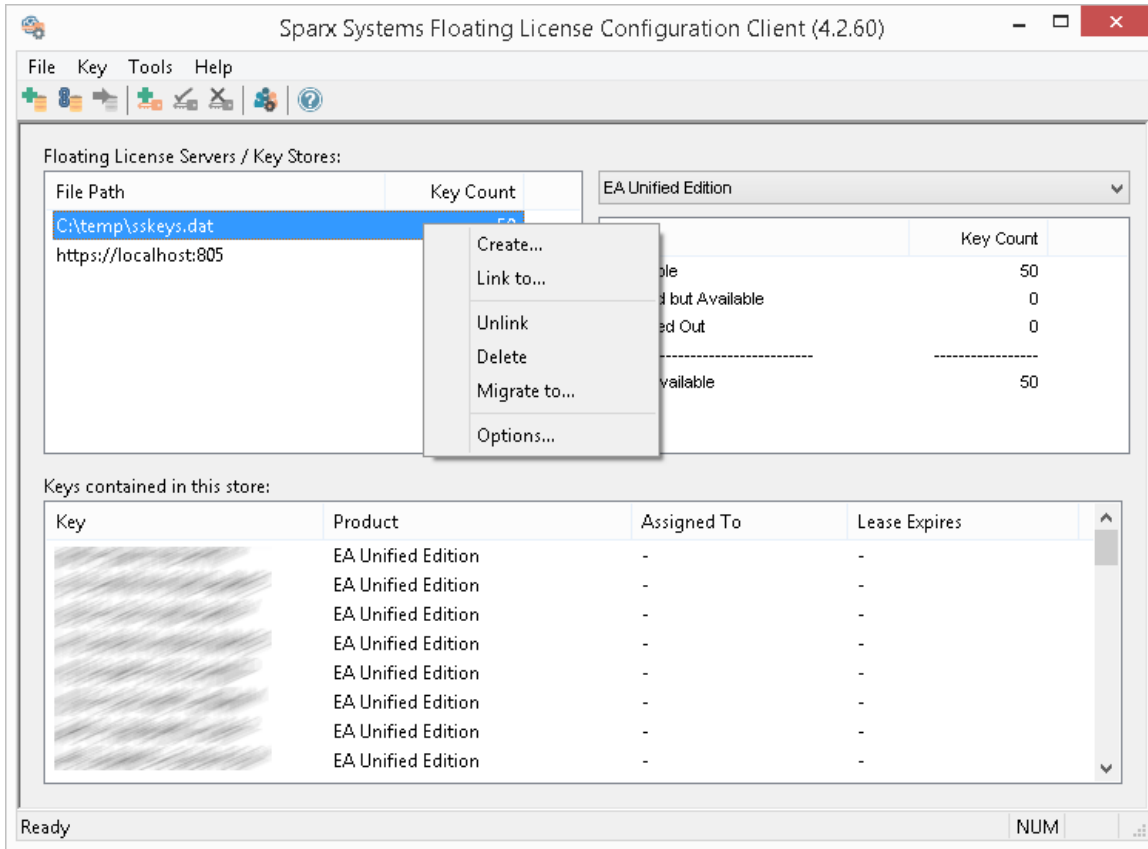
如果用户在关闭Enterprise Architect时需要保持已签出的密钥（例如，如果笔记本电脑用户需要继续使用Enterprise Architect许可证 X 天而无法访问密钥库服务器），则应禁用此选项。

但是，为了最有效地共享密钥，此选项通常应保持启用状态。启用后，如果用户关闭Enterprise Architect，则他们的许可证密钥会自动返回到密钥库（无论租约到期设置如何）。

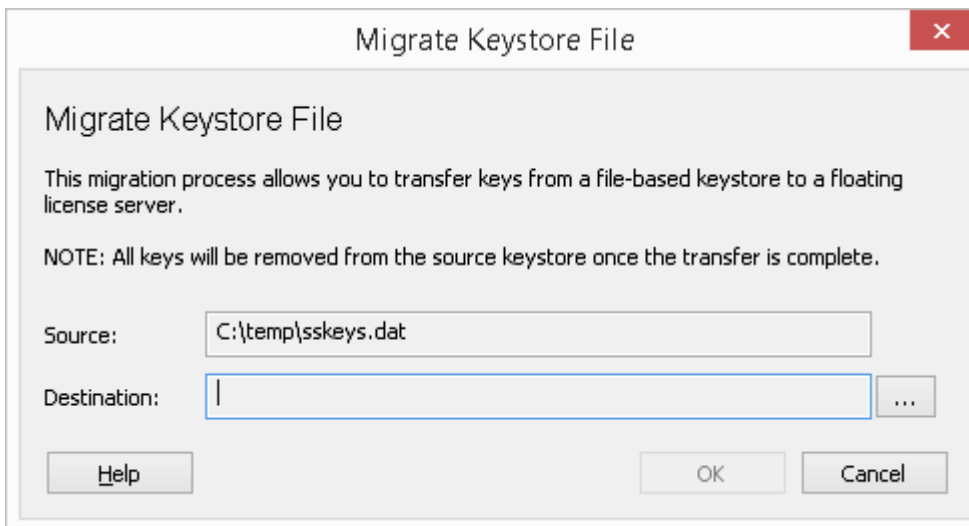
在存储之间迁移共享密钥

为了充分利用升级后的专业云服务器应用程序，您可能希望从旧的基于文件的密钥库或基于网络的密钥库升级到专业云服务器浮动许可证服务器。此过程有效地从原始密钥库中删除所有密钥，将其保留为空，并将密钥放入浮动许可证服务器中。

要从其他密钥库迁移共享密钥，您必须首先使用 Stores 列表中的“链接到”上下文菜单选项定义到每个源密钥库的连接。然后，确保在列表中选择源密钥库，选择“迁移到...”上下文菜单选项。



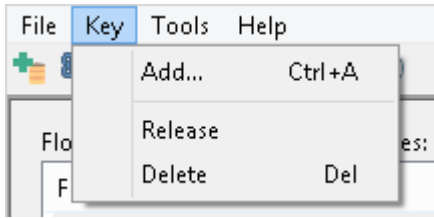
“Migrate密钥库文件”屏幕显示：



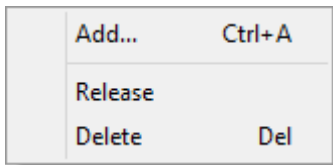
单击“目的地”栏右侧的“...”按钮，浏览共享密钥要转入的专业云服务器浮动许可证服务器的详细信息。单击确定按钮将共享密钥从源迁移到目标浮动许可证服务器。

添加共享密钥

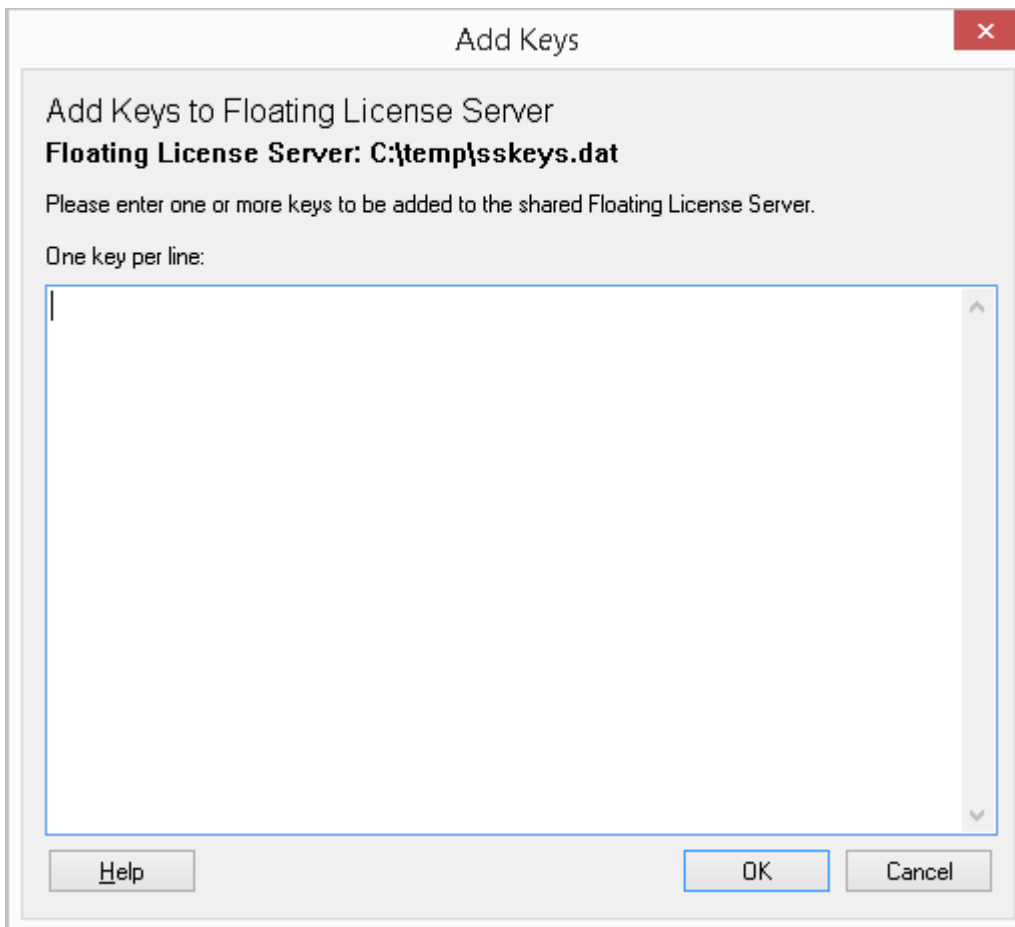
要将共享密钥添加到存储，请在“存储”列表中选择浮动许可证服务器/密钥存储，然后选择“密钥 | 添加...”从标题菜单中。



或者，右键单击此商店中包含的密钥“列表”并选择“添加...”。



以上两个选项都将打开相同的添加键屏幕。



在每个许可证密钥中简单粘贴（确保将每个密钥放在单独的行上），然后单击确定按钮。

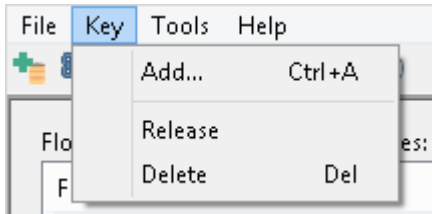
释放共享密钥

通常不需要从工作站手动释放共享密钥，因为这会在以下情况下自动发生：

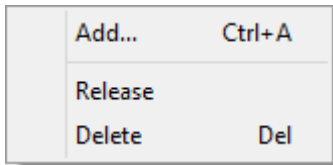
- 商店的“自动签入”选项已启用，您关闭工作站上所有正在运行的Enterprise Architect实例
- 密钥的租约到期

但是，如果更多用户想要访问Enterprise Architect，并且存在一些阻止密钥返回的技术异常，您可以使用Sparx Systems浮动许可证配置客户端手动释放密钥。

要从与特定工作站的活动关联中释放密钥，请单击“此存储中包含的密钥”列表中的密钥，然后选择“密钥 | 发布”标题菜单选项。

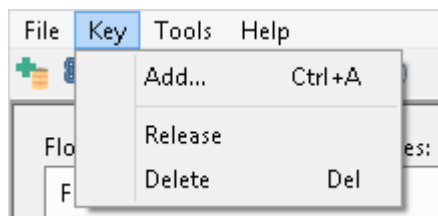


(或者，单击工具栏中的“释放键”图标，或右键单击该键并选择“释放”上下文菜单选项。)

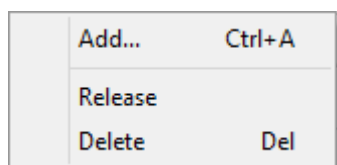


删除共享密钥

要从选定的浮动许可证服务器/密钥库中删除密钥，请打开浮动许可证配置客户端，单击 此存储中包含的密钥列表中的密钥，然后选择 密钥|删除”标题菜单选项。



(Alternative · 单击工具栏中的删除键图标 · 或右键单击该键并选择 删除”上下文菜单选项。)



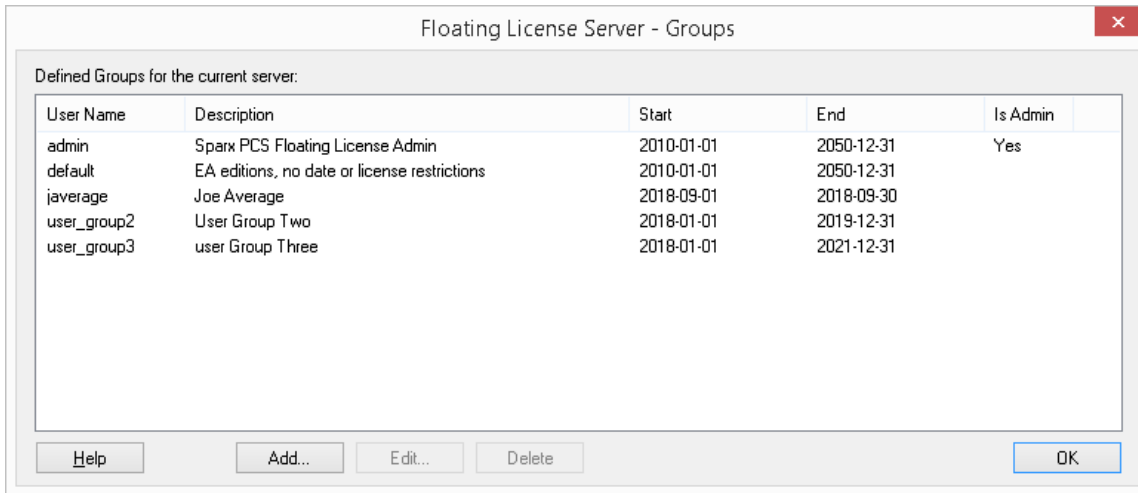
管理组配置

为了让用户“签出”浮动许可证，他们必须是浮动许可证服务器组的成员。组的定义控制该组的哪些产品许可证成员可以“签出”以及该组的有效期。

要查看管理组配置屏幕，请单击主工具栏中的管理组配置按钮。



默认的管理组配置包括多个组的定义：



上例中显示的第一组是“admin”，每次安装浮动许可证服务器都需要至少一个管理组，为了允许从浮动许可证服务器配置客户端进行连接，不能为管理组分配产品和因此因此不能被Enterprise Architect用来获取许可证。

其余组是Enterprise Architect可以用来获取许可证的普通（非管理员）组的示例。'Joe Average' 是一个无法再用于获取许可证的过期组的示例，任何尝试使用它都会导致错误消息指示指定的组不再有效。

注记：管理组配置在PCS 4.2版本中引入，结合专业云服务器服务器现在管理浮动许可证的配置客户端，在服务器之前的组文件（浮动许可证）必须使用文本编辑器手动编辑。

物品	描述
组列表	显示当前浮动许可证服务器中定义的组列表。 注记： 双击此控件中的一行将在“编辑”模式下显示“组详细信息”屏幕。
添加	选择此按钮将在添加模式下显示“组详细信息”屏幕，并允许为当前浮动许可证服务器创建一个新组。
编辑	选择此按钮将在“编辑”模式下显示组详细信息屏幕并加载所选组的详细信息。 注记： 此按钮仅在组列表中选择现有组时启用。
删除	选择此按钮将从当前浮动许可证服务器中删除当前选定组的整个定义。 注记： 此按钮仅在组列表中选择现有组时启用。

管理组详细信息

使用“组详细信息”屏幕来管理浮动许可证服务器组的定义，当在“管理组配置”屏幕上按下“添加”或“编辑”按钮时，将显示该屏幕。

下面是加载了第一次安装 PCS 时创建的示例管理员组的组详细信息屏幕：

The screenshot shows a dialog box titled "Floating License Server - Group Details". It contains the following fields and controls:

- User Name:
- Description:
- Password:
- Is Admin:
- Active Between: and:
- Activation:
- Active Directory Groups:
- License Entitlements:

Product	License	Limit
---------	---------	-------

Buttons at the bottom: Add..., Edit..., Delete, Help, OK, Cancel.

注记：每当检查“管理”选项时，下面的字段将被禁用，因为它们与管理员组无关。

下面是加载了第一次安装 PCS 时创建的示例 user_group3 组的组详细信息屏幕：

Floating License Server - Group Details

User Name:

Description:

Password:

Is Admin:

Active Between: and:

Activation:

Active Directory Groups:

Product	License	Limit
Professional	Full	25
Corporate	Full	40
EclipseIntegration	Full	15
Corporate	Academic	5

Buttons: Add... Edit... Delete Help OK Cancel

有关所有预定义组的默认密码，请参阅[Default Passwords for Floating License Server](#)帮助。

浮动许可证服务器组字段

物品	描述
用户名称	组已知的唯一用户名。当Enterprise Architect客户端连接到浮动许可证服务器时，必须输入此值作为“用户名称”。
描述	A当前组有意义的描述。
密码	组的密码。与“用户名称”一起，Enterprise Architect客户端需要输入密码才能获得浮动许可证。 从 4.2 版开始，所有更新的组都将看到保存到配置文件的密码作为加密值，因此不再可能简单地查看底层配置文件来确定组的密码。
是管理员	选中此标志时，表示当前组仅用于通过配置客户端管理浮动许可证服务器的配置。 注记： 一旦选中此标志，'Is Admin' 下面的大部分字段将被禁用；即激活、活动目录组等。
活动之间	这两个日期字段定义了当前组处于活动状态的时间段。一旦组处于非活动状态，用户将无法使用此帐户进行连接。

	<p>以前可以定义一个不受时间段限制的组，但是现在使用配置客户端可以通过将结束日期定义到未来来实现。空的开始日期将显示为 2010-01-01，而空的结束日期将显示为 2050-12-31。</p>
激活	<p>首次安装Enterprise Architect时，它会提示用户输入原始购买时提供的“激活码”，这是一个简单的四字母代码，用于确认用户有权使用该版本的Enterprise Architect。通过在此字段中分配提供的激活代码，所有Enterprise Architect用户都将从浮动许可证许可证服务器中获得激活代码及其浮动许可证，从而无需在购买新许可证时更新每台客户端计算机。</p> <p>注记： Enterprise Architect从滚动许可证服务器获取激活码的功能是在Enterprise Architect浮动许可证中结合专业云服务器v4.2 增加的，因此早期版本无法利用此特征。</p>
活动目录群组	<p>此字段用于将一个或多个活动目录组与当前组关联。每个活动目录组都需要指定其完全限定名称。如果您要定义多个活动目录组，只需用逗号分隔每个活动目录组即可；即完全限定活动目录组名称的 CSV。</p> <p>“WinNT://MYDOMAIN/Sparx 用户、WinNT://MYDOMAIN/EA 用户、WinNT://CUSTOMERDOMAIN/Sparx 用户”</p> <p>从Pro云5.1 b125 开始，现在支持多种命名格式。不再需要“WinNT:服务器”组名可以采用以下格式：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 规范（推荐）- 例如：my.domain.com/Users/FLSGroup1 <p>这可以很容易地从域控制器的“Active Directory 用户和计算机”组属性对话框中复制。在“物件”选项卡中。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 专有名称- 例如：CN=FLS、OU=Sparx、OU=Apps、DC=my、DC=domain、DC=com • 旧版（与 SAM 兼容）- 例如：DOMAIN\flsgroup（注记：也接受正斜杠） • GUID - 例如：{95ee9fff-3436-11d1-b2b0-d15ac3ac8436}（注记：带或不带 {}） • SID - 例如：S-1-5-21-1046871492-2828434309-3064382539-2414 <p>注记：专业云服务器服务必须具有对域控制器访问权限和权限。默认情况下，服务以本地系统运行，它将继承登录用户的权限。如果登录用户是域成员，则默认情况下它将具有访问权限，但在更严格的域环境中，可能需要将服务配置为以域成员而不是本地系统运行。</p>
许可权利	<p>显示当前组的许可证授权列表。许可权利由产品、许可类型和限制组成。许可证权利由产品和许可证类型的组合唯一标识。这意味着可以使用单个产品的完整许可类型和学院许可类型来定义组。</p>
添加	<p>选择此按钮将在添加模式下显示组许可授权屏幕，并允许为当前组创建新的许可授权。</p>
编辑	<p>选择此按钮将在编辑模式下显示组许可授权屏幕并加载所选授权的详细信息。仅当在权利列表中选择现有权利时，才会启用此按钮。</p>
删除	<p>选择此按钮将从当前组中删除当前所选权利的整个定义。仅当在权利列表中选择现有权利时，才会启用此按钮。</p>

浮动许可证服务器的默认密码

安装专业云服务器时，浮动许可证服务器的配置中会预加载多个示例组，用于演示。

Sparx Systems建议在首次配置时更改所有组密码。

注记：对于新安装，将需要**管理员**帐户详细信息来进行初始连接，以便可以根据您的喜好调整设置。

密码

示例组的初始密码是：

集团名称	密码
行政	密码
默认	密码
平均水平	平均
用户组2	组2
用户组3	组3

管理组许可权利

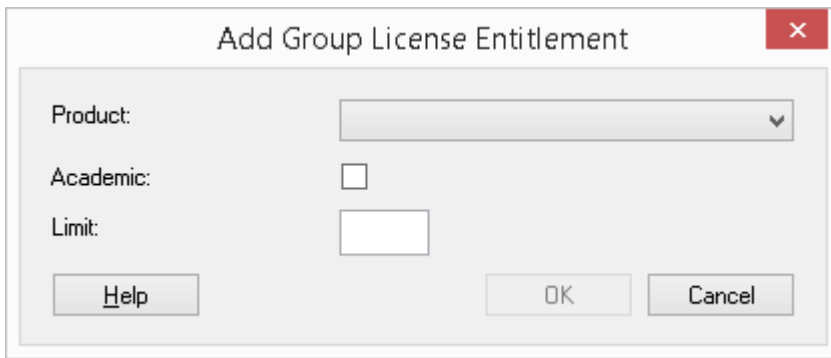
使用 组许可证授权”屏幕来管理许可证授权的定义，当在 管理组详细信息”屏幕上选择 添加”按钮或 编辑”按钮时，将显示该屏幕。

许可权利授予当前组的用户 签出”已定义产品和许可类型组合的浮动许可的能力。考虑 user_group3 的示例定义。任何使用此组连接到浮动许可证服务器的用户都可以 签出”这些产品的许可证：

- Enterprise Architect专业版
- Enterprise Architect企业版
- Eclipse集成插件
- Enterprise Architect企业学院版

从示例中可以看出，许可证权利由产品和许可证类型的组合唯一标识。请注意企业版的两种权利，包括普通版和学术版。

这是 添加”模式下的组许可授权屏幕：



这是一个组许可证授权屏幕，其中加载了分配给示例 user_group3 组的专业授权，该组是在首次安装 PCS 时创建的：



物品	描述
产品	此权利为当前组的用户提供访问权限的产品名称（ Enterprise Architect版本或插件）。
学院	确定当前权利是否暗示当前组允许所选产品的学术许可。
限制	A可选数值，表示当前组的最大并发用户，可以签出定义的产品/许可证类型的许可证密钥。

	<p>默认为空值，表示该定义对当前组可以签出的许可证数量没有限制。</p> <p>如果单个公司内的部门购买了自己的浮动许可证，则此选项特别有用，可以为每个部门设置组，并应用限制以将组限制为其部门购买的许可证数量。</p>
--	--

故障排除

如果用户在使用专业云服务器的浮动许可证服务器配置客户端时遇到问题，屏幕上会显示与浮动许可证配置客户端相关的错误信息，或者写入到专业云服务器的log文件中当专业云服务器发生错误时。本主题提供了可能发生的常见浮动许可证相关错误的列表。每个条目都描述了发生的情况并提供了有关如何纠正错误的指导。

配置相关的浮动许可证服务器错误

问题	评论
EA 用户无法连接到浮动许可证组	<p>Enterprise Architect用户无法连接到已定义的浮动许可证组，即使输入的详细信息与定义完全匹配。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 如果浮动许可证组文件中的权利是使用无效的Enterprise Architect产品定义的，则整个组将被禁用；检查专业云服务器的log文件中是否有错误消息 - 无效产品将按名称和行号提及
EA 中的 Key Store 连接屏幕不包括 HTTPS 选项	<p>为了让Enterprise Architect连接到专业云服务器的 Key Store，安全通信需要 HTTPS 协议。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 正在使用Enterprise Architect版本 14 之前A版本
EA 中的 Key Store 连接屏幕无法执行成功的“测试”	<p>您的客户无法使用提供的详细信息与专业云服务器进行通信。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 未安装专业云服务器 专业云服务器未运行 专业云服务器未在使用 HTTPS 的预期端口上侦听 客户端和服务器之间没有网络连接 防火墙正在限制客户端和服务器之间A通信

使用浮动许可证配置客户端时出错

问题	评论
无法在 [FilePath] 打开密钥库。文件不存在，无法创建	<p>服务无法打开专业云服务器配置文件 (SSProCloud.config) 中的 FLOATLIC_PATH属性指定的密钥库文件。</p> <p>确保该路径存在，并且运行专业云服务器窗口服务的用户帐户具有读写指定文件的必要权限。</p>
浮动许可证配置客户端连接不上	<p>运行浮动许可证配置客户端的机器无法使用提供的详细信息与浮动许可证服务器进行通信。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 未安装专业云服务器 专业云服务器未运行 专业云服务器未在使用 HTTPS 的预期端口上侦听

	<ul style="list-style-type: none"> • 客户端和服务端之间没有网络连接 • 防火墙正在限制客户端和服务端之间通信 • 专业云服务器配置文件不包含有效的 PCS 许可证密钥，因此所有Pro云特征都被禁用，包括浮动许可证服务器 • 输入的用户凭据与“浮动许可证”中定义的任何滚动伸缩组都不匹配 • 输入的滚动许可组的用户凭据尚未定义为“浮动许可证=true” • 如果使用无效的Enterprise Architect产品定义了浮动许可证组文件中的权利，则整个组将被禁用；检查专业云服务器的log文件中的错误消息 - 将通过名称和行号提及无效产品
无法打开密钥库，未指定密钥库文件	配置文件的属性中没有指定文件路径。 类型属性配置属性中运行专业云服务器服务的用户帐户可以读取和写入的文件路径窗口
密钥库文件无效或丢失 - 此版本的服务无法打开密钥库文件或文件已损坏	配置属性指定的密钥库文件要么与当前版本的滚动浮动许可证服务器不兼容，要么在文件系统上以某种方式损坏。 从最近的备份中恢复配置属性中指定的密钥存储文件，或联系Sparx Systems支持寻求帮助。
密钥文件已被移动	配置属性指定的密钥存储文件被锁定到创建它的硬盘驱动器的序列号。如果密钥库文件是从这个硬盘上移走的，那么其他的浮动许可证服务器将无法打开它。 如果密钥库文件已被移动，请将文件恢复到其初始位置。某些 RAID 配置可能会影响硬盘驱动器的序列号如何呈现给浮动许可证服务器。因此，建议您尽可能将密钥存储文件存放在非 RAID 驱动器上。

使用Enterprise Architect和浮动许可证服务器时出错

问题	评论
结帐失败：密钥库中没有此产品的可用密钥	该产品的密钥存在；但是，它们都已检出给其他用户。 如果经常报告此错误，请考虑在整个企业范围内限制该产品的使用或购买更多密钥以满足对该产品的需求。
结帐失败：密钥库不包含此产品的任何密钥	此密钥库不包含所请求产品的密钥。产品的密钥过去可能已由密钥库提供，但已被删除。 卸载产品并返回客户端计算机上的所有共享密钥。
签入失败：在密钥库中找不到密钥。	签入的密钥在签出后已被删除，或者已从另一个密钥库中签出。 确保用户在交换浮动许可证服务器/密钥库之前将任何共享密钥返回到他们租用的密钥库。

创建云存储库

本主题介绍创建基于云的存储库的步骤。这些步骤取决于以下因素：

- 您是否要创建新的存储库或使用现有存储库
- 要使用的存储库/数据库的类型 (feap 或 DBMS)
- 要使用的数据库驱动程序类型 (本机或 ODBC/OLE/DB)

这些部分仅简要概述了每种情况下的流程，并假设您已首先[Pro Cloud Server Setup](#)。有关更多信息，请参阅另请参阅栏中的链接。

新建火鸟云存储库

节	行动
1	可以直接从专业云服务器配置客户端 (使用窗口应用程序或 WebConfig) 创建新的火鸟存储库，而无需单独创建数据库或定义数据库的内部架构。PCS 分发完全配置的 Firebird 空白数据库，可根据需要进行复制。

创建一个新的 SQLite云存储库

节	行动
1	创建新的 SQLite 存储库 (如火鸟) 可以直接从专业云服务器配置客户端 (使用窗口应用程序或 WebConfig) 执行。

创建新的 DBMS云模型

节	行动
1	创建一个新的基于服务器的存储库(DBMS)，如基于服务器的存储库主题中所述。为获得最佳性能，DBMS 存储库应与专业云服务器位于同一台机器或同一本地网络上。专业云服务器从数据库中检索数据的速度越快，最终用户的性能就越好。
2	添加连接到 DBMS 存储库的专业云服务器数据库管理。

使用现有的火鸟模型

节	行动

1	将 feap 文件复制到您服务器上 PCS 安装位置的 Models 目录中（例如 C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器\Service\Models）。
2	添加连接到模型的数据库管理器。您可以使用专业云服务器配置客户端应用程序或 WebConfig 来执行此操作。

使用现有的 DBMS 存储库

节	行动
1	只需添加一个连接到 DBMS 存储库的数据库管理器。您可以使用专业云服务器配置客户端应用程序或 WebConfig 来执行此操作。

使用现有的 EAP/EAPX 文件

节	行动
1	Pro云服务器不能直接访问 EAP/EAPX 存储库，但是可以使用Enterprise Architect中的项目传输特征将 EAP/EAPX 存储库的内容传输到 feap（火鸟）或 DBMS 存储库。
2	添加一个连接到 feap 或 DBMS 存储库的数据库管理器。

在 AWS 上创建云存储库

专业云服务器存储库可以托管在AWS EC2 服务器或类似的第三方云托管服务上。

- 在这种情况下，可以使用 feap 或 DBMS
- 为获得最佳性能，专业云服务器和数据库/存储库应位于同一网络中的同一台服务器上
- 将现有本地存储库移动到AWS时，应在AWS服务器上运行Enterprise Architect时执行项目传输

例如：

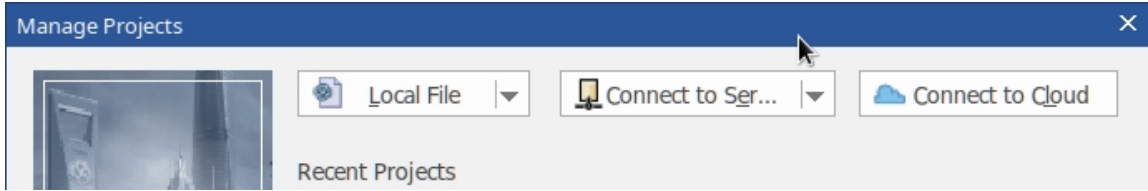
1. 将现有的 .feap 存储库复制到AWS服务器。
2. 在AWS服务器上安装Enterprise Architect（如果尚未安装）。
3. 启动从 .feap 存储库到目标数据库的Enterprise Architect传输。

或者如果使用 DBMS：

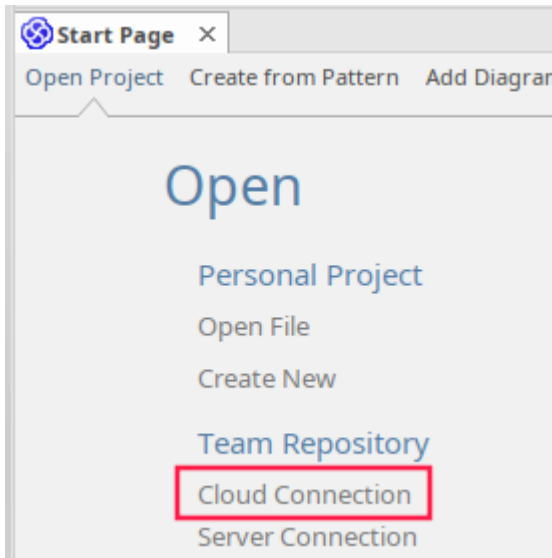
1. 使用 DBMS 提供的工具对原始数据库执行完成备份。
2. 将备份复制到AWS服务器。
3. 将备份还原到目标数据库。

将Enterprise Architect连接到云模型

一旦您的专业云服务器端口和至少一个启用的模型，您就可以从Enterprise Architect连接到该模型。当您第一次打开Enterprise Architect时，会显示“管理项目”对话框。右上角的连接到云按钮提供对云连接的访问。

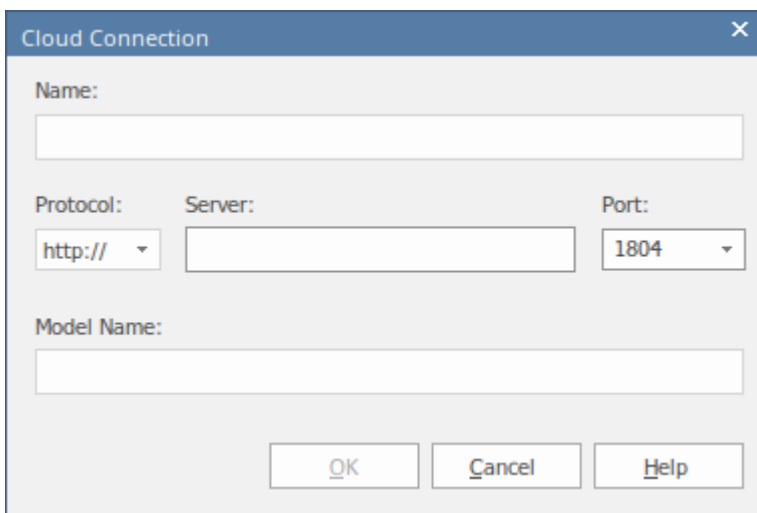


在以后的工作会话中，您可以通过选择“新建”首页上的管理项目选项。不过，“首页”本身也有一个云连接链接。



云连接对话框

云连接”对话框提示您了解模型的详细信息。



选项	描述
名称	类型对您（或您的环境）有意义的项目/存储库的名称，它不必匹配服务器上

	的任何值。输入的名称将显示在最近的项目列表中。
协议	<p>单击下拉箭头并选择用于连接服务器的协议。当您选择协议时，端口将自动设置为与该协议的默认值相匹配。</p> <ul style="list-style-type: none">• 大多数用户应该首选https，因为它允许对服务器进行身份验证并保护与服务器的所有通信；这需要 SSL 证书• http 不受保护；可用于模型连接，最好在设置服务器证书前用于测试连接• tcp 允许通过其管理端口直接连接到服务器；使用这种方法消除了其他两种协议提供的许多好处
服务器	类型在托管专业云服务器的服务器的机器名称 (sparxcloud.com) 或 IP 地址 (192.168.0.20) 中。
端口	<p>输入专业云服务器服务正在侦听的端口号之一。确保协议和端口与专业云服务器中定义的内容相匹配。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none">• 对于 PCS 4.x 或更早版本的服务器，默认设置将端口804 用于https，端口805 用于• 对于 PCS 5.0 或更高版本的服务器，默认设置将端口1804 用于 http 和端口1805 用于https
名称模型	<p>在专业云服务器配置客户端中定义的存储库的别名中的类型。有关详细信息，请参阅数据库帮助主题中的“别名”。</p> <p>注记：通常系统管理员会为您提供可用型号的列表。但是，对于能够使用 Sparx Systems 专业云服务器配置客户端的用户，访问给定数据库的模型名称是配置数据库管理员屏幕上的数据库管理员的“数据库别名”字段。</p>

专业云服务器特征

正如在介绍云存储库帮助主题中提到的，即使没有许可证，专业云服务器也可以用于托管云存储库，供 Enterprise Architect 访问。使用许可的专业云服务器时，可以使用许多额外的特征，如此处所述。

特征	描述
WebEA	<p>Enterprise Architect 用户群最近要求特征的特性之一是能够在移动设备或桌面上访问 Enterprise Architect 模型，而无需安装 Enterprise Architect 应用程序。</p> <p>WebEA 提供了一种易于部署的解决方案，可在最广泛的系统上运行，并且不需要任何特殊硬件或额外许可。</p> <p>WebEA 具有大量配置选项，使 Enterprise Architect 客户能够准确控制如何访问每个模型以及可以执行哪些类型的操作。</p>
集成插件	<p>也称为基于服务器的插件接口（服务器），这是一个开发用于通过插件扩展专业云服务器的框架。集成插件允许您将 Enterprise Architect 元素链接到外部产品中的元素或对象。</p>
可见度级别	<p>Enterprise Architect 中的“可见性级别”特征使模型管理员能够限制对模型某些部分的访问。只有由专业云服务器托管的模型才能使用此特征。可见性级别是通过利用 Oracle 和 Microsoft 中包含的行级安全特征来实现的# 服务器。</p>
Prolaborate	<p>Prolaborate 代表着下一步向更广泛的社区有效地提供丰富的模型和设计，并使高级管理人员、业务流程经理、流程实施者、顾问、客户和其他利益相关者能够以一种方式查看他们对模型的个人和策划视图他们个人很舒服！</p> <p>Prolaborate 是一组量身定制的视图，可降低复杂性、聚焦注意力并增加模型信息的可访问性，供非建模人员和其他更关心使用模型而不是直接编辑模型的人使用。Prolaborate 提供了一个“模型之外”的社交平台，支持从与模型模型 Prolaborate 还提供仪表盘、影响分析和其他从模型中获取信息的“模型之外”特征，或者为自定义受众（例如首席执行官、首席信息官和客户）提供进入模型的独特窗口。</p>
网络配置	<p>专业云服务器“WebConfig”是基于 Web 的配置客户端，可以替代基于 Windows 的“配置客户端”。</p> <p>WebConfig 允许您添加和配置云连接、设置集成插件、管理浮动许可证以及查看专业云服务器日志，所有这些都来自网络浏览器。</p>
OSLC RESTful API	<p>OSLC RESTful API (OSLC 架构管理 v2.0) 提供对来自 Enterprise Architect 云存储库的广泛信息的直接访问。</p>
OSLC 需求管理	<p>OSLC 是一项在需求管理工具之间提供更轻松集成的计划。它使用 HTTP 来列出、添加、修改和删除需求。</p>

WebEA

Sparx系统的WebEA是一个应用程序，旨在 Web 浏览器中显示来自Enterprise Architect模型的数据，这意味着用户可以在一系列移动设备或远程工作站上实时审阅和评论模型，而无需安装Enterprise Architect。

WebEA是Sparx Systems专业云服务器的一个组件，它是一个单独安装和许可的产品，以补充Enterprise Architect。WebEA使用 PHP、HTML、CSS3 和JavaScript技术并需要一个 Web 服务器（例如 Apache 或 IIS）来托管它。本章的主题详细介绍了如何安装和配置WebEA，但如果您有兴趣快速入门，请参阅细节开始*WebEA*指南之一以了解必要的步骤。

需求

- WebEA的用户需要兼容 HTML5 / CSS3 的网络浏览器
- WebEA界面需要在 Web 浏览器中启用JavaScript
- 客户端A设备将需要与托管WebEA的 Web 服务器的网络连接
- WebEA用户需要此信息才能连接和log WebEA模型：
 - 完成URL；也就是说，机器名称/IP 号和可选的端口号和/或WebEA文件的路径，取决于 Web 服务器的配置方式
 - 要访问的模型名称
 - （可选）打开模型所需的访问代码（如果已配置）
 - （可选）打开模型所需的用户 ID 和密码，如果已应用用户安全性

WebEA快速开始指南

WebEA开始的目的是提供使用最常用选项在新环境中快速安装和配置WebEA的完成过程。

该过程基于以下假设：

- 已选择一台干净的基于窗口（或更高版本）的机器来托管专业云服务器和网络服务器；也就是说，没有其他网络服务器配置为侦听端口80
- 将使用最新版本的 XAMPP 作为网络服务器安装 Apache
- WebEA将接入一个全新的火鸟模型（因为它最简单，不需要任何第三方ODBC驱动）
- Enterprise Architect用户群正在使用Enterprise Architect 13.5 或更高版本

1. 下载专业云服务器

节	描述
1.1	专业云服务器安装程序可以从Sparx Systems网站的“注册用户”部分下载。 https 注记：您需要有效的凭据才能访问网站的此区域。

2. 安装网络服务器

节	描述
2.1	XAMPP 可在 https 获得。将最新版本的窗口下载到您机器的桌面。
2.2	运行安装程序应该以管理员权限运行；在桌面上，右键单击运行安装程序图标并选择“以管理员身份运行”。
2.3	继续安装过程，接受默认设置，直到显示“选择组件”屏幕。 取消选中这些复选框：MySQL、FileZilla、Mercury、Tomcat、Perl、phpMyAdmin、Webalizer 和 Fake Sendmail。WebEA只需要 Apache 和 PHP 的最低 XAMPP 安装。 单击下一步按钮。
2.4	安装文件夹应设置为 C:\xampp。单击下一步按钮，直到安装开始。 安装完成后，选择打开“控件”面板的选项，即可完成安装。

3. 配置网络服务器

使用默认的 XAMPP 配置，默认网站将使用端口80。它的基本文件夹是 C:\xampp\htdocs。

节	描述
3.1	使用 XAMPP 控制面板，启动 Apache。在此阶段不应报告任何错误。

4. 安装专业云服务器

节	描述
4.1	专业云服务器安装程序是标准的微星；双击它开始安装。 注记：根据多种因素，系统可能会提示您输入具有提升权限的用户的凭据；这些必须在安装继续之前输入。
4.2	将显示“Sparx Systems专业云服务器设置”对话框。单击下一步按钮。
4.3	阅读许可协议并选中表示您接受条款的复选框。单击下一步按钮。
4.4	阅读有关专业云服务器的信息。单击下一步按钮。
4.5	将显示“自定义设置”页面。单击下一步按钮接受默认值。
4.6	单击安装按钮运行安装。

5. 配置专业云服务器

专业云服务器会将其所有文件安装到“C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\”文件夹，并在桌面添加快捷方式。

节	描述
5.1	云添加到桌面的“Pro运行Client”快捷方式。
5.2	输入服务器地址： localhost : 1803 输入默认密码： pcsdmln 点击确定按钮。 注记，如果您使用的是 PCS 版本 4 或更早版本，则默认密码为空（将密码字段留空）。
5.3	单击许可按钮，然后单击创建请求按钮，填写您的公司和购买详细信息，保存许可请求并将其通过电子邮件发送给Sparx Systems销售团队 (sales@sparxsystems.com)。 当Sparx Systems销售团队返回您的许可证证书时，单击“添加”按钮并选择提供的证书文件，专业云服务器现在应该已经加载了有效的许可证。
5.4	选择“端口”选项卡。 从列表中选择端口'1804'，然后单击编辑按钮。

	勾选“支持 OSLC”复选框，然后单击确定按钮。
5.5	<p>选择 数据库管理器”选项卡，然后单击添加 按钮。</p> <p>类型在 连接字符串”字段中输入名称 fb-确定”，然后单击确定 按钮。</p> <p>选择列表中的新条目，然后单击编辑 按钮。</p> <p>在配置数据库管理员屏幕上，选择 已启用”和 启用专业特征 (OSLC、 WebEA和集成)”复选框。</p> <p>单击确定 按钮。</p> <p>有关如何添加数据库管理员的更深入说明，请参阅Add Database Manager - ODBC帮助主题。</p>
5.6	打开标准的窗口服务控制台 (命令'services.msc')，找到并选择服务' Sparx Systems专业云'，然后重新启动它。

6. 将WebEA文件复制到网站

节	描述
6.1	将文件夹C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA到 C:\xampp\htdocs。

7. 配置WebEA模型

为了更好地演示WebEA选项，我们将定义三个不同WebEA模型连接。所有这些都连接到同一个物理火鸟数据库。

每个模型连接都有自己的一组选项，用于控制用户如何与数据交互。

节	描述
7.1	使用文本编辑器打开文件 C:\xampp\htdocs\ WebEA \includes\webea_config.ini”。
7.2	<p>在 [model_list]”部分中，删除 model4”和 model5”行。将剩余的模型名称编辑为：</p> <pre>model1 = "Pro Cloud Model (no updates)" model2 = "Pro Cloud Model with discussions" model3 = "Pro Cloud Model with access code"</pre>
7.3	在 [model1 : settings]”部分中，将 SSCS_DB_ALIAS 选项更改为 fb-procloud”。其余默认选项应保持不变。
7.4	在 [model2 : settings]”部分中，将 SSCS_DB_ALIAS 选项更改为 fb-procloud”。其余默认选项应保持不变。
7.5	<p>删除 [model3 : settings]”和 [model5 : settings]”部分，将 [model4 : settings] 部分标题重命名为 [model3 : settings]”，然后如下所示设置这些选项：</p> <ul style="list-style-type: none"> • sscs_db_alias = "fb-procloud" • sscs_port = "1804" • sscs_model_user = ""

	<ul style="list-style-type: none"> • <code>sscs_model_pwd = ""</code> • <code>auth_code = "password01"</code>
7.6	将更改保存到 C:\xampp\htdocs\WebEA\includes 中的文件 <code>webea_config.ini</code> 。

8.配置您的防火墙以允许客户端访问

节	描述
8.1	必须调整防火墙规则以允许 [客户端] 和 [网络服务器] 之间的流量在端口 80 和 443 上。
8.2	必须调整防火墙规则以允许端口 1804 和 1805 上的 [网络服务器] 和 [专业云服务器] 之间的流量。

9.使用Enterprise Architect添加内容

我们之前创建的初始火鸟模型是空的。向模型添加内容的最简单方法是使用Enterprise Architect。

节	描述
9.1	在可以访问 Web 服务器的客户端计算机上，打开Enterprise Architect v13.5 或更高版本。
9.2	从主菜单中选择 “打开项目...”，或者从功能区中选择  > “打开项目”选项。
9.3	单击连接到云按钮。
9.4	在 “云连接” 屏幕上设置这些参数： <ul style="list-style-type: none"> • 名称: fb-procloud • 协议: http:// • 服务器: {你的服务器名} • 端口: 1804 • 模型名称: fb-procloud 点击确定按钮。
9.5	打开 设置>模型>选项>云”选项并勾选这些复选框： <ul style="list-style-type: none"> • 自动创建图表和图像映射 (图表保存一个图像) • 自动创建 HTML 页面 (每次保存链接文档时) 这些选项确保图表和链接文档以允许在WebEA中查看的格式保存。
9.6	创建模型视图、包、图表和元素的示例集，以便以后可以在视图中WebEA。

10.测试WebEA访问

节	描述
10.1	<p>在客户端计算机上，打开 Web 浏览器并输入 URL：</p> <p><code>http://{yourwebserver} WebEA</code></p> <p>其中值 <code>{yourwebserver}</code> 是托管 WebEA 网站的机器的名称或 IP 号。</p> <p>WebEA 登录屏幕显示，列出了我们之前定义的两个模型连接：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 专业云模型（无更新） • 专业云模型与讨论 • 专业云模型带接入码
10.2	<p>选择第一个模型连接——专业云模型（无更新）——点击下一步按钮。这会将您连接到模型并显示定义的模型视图。</p> <p>从这里您应该能够通过选择包、图表和元素来浏览模型。当您选择一个元素时，将显示其完成的详细信息。由于此模型连接的定义方式，属性部分的底部将不包含“讨论”部分。</p>
10.3	<p>单击显示屏右上角的“汉堡包”图标，然后选择“注销”选项。然后选择第二个模型连接——带讨论的专业云模型——点击下一步按钮。您应该看到与以前相同的模型视图；现在导航到元素并确认“讨论”部分可见。</p>
10.4	<p>再次单击右上角的“汉堡包”图标，然后选择“注销”选项。</p> <p>选择第三个连接，专业云模型模型“access code”并点击下一步按钮。</p> <p>这次您应该看到访问代码的提示：输入“password01”（如我们在步骤 7.5 中定义的那样）并单击登录按钮。您应该看到与以前相同的模型视图。</p> <p>导航到一个元素；这次在元素详细信息区域中应该有一个蓝色的“汉堡”菜单，允许创建元素特征，例如测试和资源分配。在元素笔记区域旁边还应该有一个铅笔图标，点击后可以修改元素笔记。</p>

完全

这个快速启动过程现在正在完成。它向您展示了如何安装和配置 WebEA 的基本安装。帮助系统的在线帮助文档有更详细的说明并解释了所有可以配置的选项。请参阅 Enterprise Architect 在线帮助中的 [存储库|基于云的存储库存储库模型|专业云服务器部分](#)。

WebEA快速开始指南 - IIS

WebEA开始IIS的目的是提供完成过程，以便使用最常用的选项在新的 IIS 环境中快速安装和配置WebEA。

该过程基于以下假设：

- 已选择A台干净的基于窗口服务器2012（或更高版本）的机器来托管专业云服务器和网络服务器；也就是说，没有其他网络服务器配置为侦听端口80
- IIS 将用作网络服务器
- WebEA将接入一个全新的火鸟模型（因为它最简单，不需要任何第三方ODBC驱动）
- Enterprise Architect用户群正在使用Enterprise Architect 13.5 或更高版本

1. 下载专业云服务器

节	描述
1.1	专业云服务器安装程序可从Sparx Systems网站的注册用户部分下载。 https 注记：您需要有效的凭据才能访问网站的此区域。

2. 安装网络服务器

节	描述
2.1	IIS和PHP的安装请参见以下链接： https://learn.microsoft.com/en-us/previous-versions/windows/it-pro/windows-server-2012-R2-and-2012/hh994592(v=ws.11)
2.2	按照上面的链接中的说明安装 IIS。 注记：如链接中所述，确保在安装过程中启用 CGI。
2.2	按照 “Download and Install PHP Manually” 部分所述安装 PHP；但是，跳过 WinCache 扩展的下载/提取（步骤 2 - 4）。
2.4	通过在窗口命令提示符处输入以下内容，选择PHP 已成功安装： <i>php</i> -信息 如果这返回错误，您可能需要安装最新的 VS C++ 可再发行组件（请参阅： https://answers.microsoft.com/en-us/windows/forum/all/vcruntime140dll-was-not-found/f43d5afd-9239-4913-8f32-20e44a959e13 ）。
2.3	按照 “To test your PHP installation” 部分中的说 测试PHP。
2.6	现在启用WebEA所需的 PHP 扩展。打开安装 <i>php</i> 的文件夹（例如 C:\PHP\）并编辑 <i>php.ini</i> 文件。找到以下每一行并删除注释字符（;）。 ;扩展=卷曲

	;扩展名=gettext ;扩展名=mbstring ;扩展名=openssl 注记： <ul style="list-style-type: none"> 对于新安装，您可能会发现有 php.ini-development 和 php.ini-production 文件，但没有 php.ini 文件。在这种情况下，复制 php.ini-production 文件并将其重命名为 php.ini。 您可能还需要取消注释行 ;extension_dir="" 并调整扩展文件夹的路径。
--	--

3.配置网络服务器

使用默认的 IIS 配置，默认网站将使用端口80。它的基本文件夹是 %SystemDrive%\inetpub\wwwroot，通常是 C:\inetpub\wwwroot。

节	描述
3.1	不需要额外的配置。通过从另一台计算机浏览到服务器地址来测试连接。应显示“Internet 信息服务”登录页面。 注记：如果您希望为WebEA使用窗口，则应按照“为WebEA窗口IIS”主题中的说 配置 IIS。

4.安装专业云服务器

节	描述
4.1	专业云服务器安装程序是标准的微星；双击它开始安装。 注记：根据多种因素，系统可能会提示您输入具有提升权限的用户的凭据；这些必须在安装继续之前输入。
4.2	将显示“Sparx Systems专业云服务器设置”对话框。单击下一步按钮。
4.3	阅读许可协议并选中复选框以表示您接受这些条款。单击下一步按钮。
4.4	阅读有关专业云服务器的信息。单击下一步按钮。
4.5	将显示“自定义设置”页面。单击下一步按钮接受默认值。
4.6	单击安装按钮运行安装。

5.配置专业云服务器

专业云服务器会将其所有文件安装到“C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\”文件夹，并在桌面添加快捷方式。

节	描述
---	----

5.1	双击添加到桌面的“Pro云Client”快捷方式。
5.2	<p>输入服务器地址： localhost : 1803</p> <p>输入默认密码： pcsadmln</p> <p>点击确定按钮。</p> <p>注记，如果您使用的是 PCS 版本 4 或更早版本，则默认密码为空（将密码字段留空）。</p>
5.3	<p>点击许可按钮，然后点击创建请求按钮；填写您的公司和购买详细信息，保存许可证请求并将其通过电子邮件发送给Sparx Systems销售团队 (sales@sparxsystems.com)。</p> <p>当Sparx Systems销售团队返回您的许可证证书时，单击“添加”按钮并选择提供的证书文件；专业云服务器现在应该已经加载了有效的许可证。</p>
5.4	<p>选择“端口”选项卡</p> <p>从列表中选择端口'1804'，然后单击编辑按钮。</p> <p>勾选“支持 OSLC”复选框，然后单击确定按钮。</p>
5.5	<p>选择“数据库管理器”选项卡，然后单击添加按钮。</p> <p>类型连接string字段中的名称'fb-确定'，然后单击确定按钮。</p> <p>选择列表中的新条目，然后单击编辑按钮。</p> <p>在配置数据库管理员屏幕上，选择“启用”和“启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）”复选框。</p> <p>点击确定按钮。</p> <p>有关如何添加数据库管理员的更深入说明，请参阅帮助主题Add Database Manager - ODBC。</p>
5.6	打开标准的窗口服务控制台（命令'services.msc'），找到并选择服务'Sparx Systems专业云'，然后重新启动它。

6. 将WebEA文件复制到网站

节	描述
6.1	从 C:\inetpub\wwwroot删除默认的 IIS 文件
6.2	将文件夹C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA到 C:\inetpub\wwwroot。
6.3	重新启动 IIS（在 IIS 管理器中，从连接列表中选择 PC 名称，然后在“行动”面板中单击“重新启动”选项）。

7.配置WebEA模型

为了更好地演示WebEA选项，我们将定义三个不同WebEA模型连接。所有这些都连接到同一个物理火鸟数据库。

每个模型连接都有自己的一组选项，用于控制用户如何与数据交互。

节	描述
7.1	使用文本编辑器打开文件 <code>C:\inetpub\wwwroot\WebEA\includes\webea_config.ini</code> 。
7.2	在 <code>[model_list]</code> 部分中，删除 <code>#model4</code> 和 <code>#model5</code> 行。将剩余的模型名称编辑为： <code>model1 = "Pro Cloud Model (no updates)"</code> <code>model2 = "Pro Cloud Model with discussions"</code> <code>model3 = "Pro Cloud Model with access code"</code>
7.3	在 <code>[model1 : settings]</code> 部分中，将 <code>SSCS_DB_ALIAS</code> 选项更改为 <code>fb-procloud</code> 。其余默认选项应保持不变。
7.4	在 <code>[model2 : settings]</code> 部分中，将 <code>SSCS_DB_ALIAS</code> 选项更改为 <code>fb-procloud</code> 。其余默认选项应保持不变。
7.5	删除 <code>[model3 : settings]</code> 和 <code>[model5 : settings]</code> 部分，将 <code>[model4 : settings]</code> 部分标题重命名为 <code>[model3 : settings]</code> ，然后如下所示设置这些选项： <code>sscs_db_alias = "fb-procloud"</code> <code>sscs_port = "1804"</code> <code>sscs_model_user = ""</code> <code>sscs_model_pwd = ""</code> <code>auth_code = "password01"</code>
7.6	将更改保存到 <code>C:\inetpub\wwwroot\WebEA\includes</code> 中的文件 <code>webea_config.ini</code> 。

8.配置您的防火墙以允许客户端访问

节	描述
8.1	必须调整防火墙规则以允许 [客户端] 和 [网络服务器] 之间的流量在端口 80 和 443 上。
8.2	必须调整防火墙规则以允许端口 1804 和 1805 上的 [网络服务器] 和 [专业云服务器] 之间的流量。

9.使用Enterprise Architect添加内容

我们之前创建的初始火鸟模型是空的。向模型添加内容的最简单方法是使用Enterprise Architect。

节	描述

9.1	在可以访问 Web 服务器的客户端计算机上，打开Enterprise Architect v13.5 或更高版本。
9.2	从首页选择“管理项目”，或者从功能区中选择“项目”>“打开项目”选项。
9.3	单击连接到云按钮。
9.4	<p>在“连接到云”屏幕上设置这些参数：</p> <p>名称: fb-procloud 协议 : http:// 服务器 : {你的服务器名} 端口: 1804 模型名称: fb-procloud</p> <p>单击确定按钮。</p>
9.5	<p>打开“设置>模型>选项>云”页面并勾选这些复选框：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 自动图像图表图像地图（每次保存图表时） • 自动创建 HTML 页面（每次保存链接文档时） <p>这些选项确保图表和链接文档以允许在WebEA中查看的格式保存。</p>
9.6	创建模型视图、包、图表和元素的示例集，以便以后可以在视图中WebEA。

10.测试WebEA访问

节	描述
10.1	<p>在客户端计算机上，打开 Internet 浏览器并输入 URL：</p> <p>http://{yourwebserver} WebEA</p> <p>其中值 {yourwebserver}”是托管WebEA网站的机器的名称或 IP 号。WebEA登录屏幕显示，列出了我们之前定义的两个模型连接：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 专业云模型（无更新） • 专业云模型与讨论 • 专业云模型带接入码
10.2	<p>选择第一个模型连接——专业云模型（无更新）——点击下一步按钮。这会将您连接到模型并显示定义的模型视图。</p> <p>从这里您应该能够通过选择包、图表和元素来浏览模型。当您选择一个元素时，将显示其完成的详细信息。由于此模型连接的定义方式，属性部分的底部将不包含“讨论”部分。</p>
10.3	<p>单击显示屏右上角的“汉堡包”图标，然后选择“注销”选项。然后选择第二个模型连接——带讨论的专业云模型——点击下一步按钮。您应该看到与以前相同的模型视图；现在导航到元素并确认“讨论”部分可见。</p>
10.4	<p>再次单击右上角的“汉堡包”图标，然后选择“注销”选项。</p> <p>选择第三个连接，专业云模型模型access code”并点击下一步按钮。这次你应该看到访问代码的提示；输入“password01”（如我们在步骤 7.5 中定义的）并单击登录按钮。您应该看到与以前相同的</p>

模型视图。导航到一个元素；这次在元素详细信息区域中应该有一个蓝色的“汉堡”菜单，允许创建元素特征，例如测试和资源分配。在元素注记区域旁边还应该有一个铅笔图标，点击后可以修改元素注记。

完全

这个快速启动过程现在正在完成。它向您展示了如何在 IIS 上安装和配置 WebEA 的基本安装。帮助系统的在线帮助文档有更详细的说明并解释了所有可以配置的选项。请参阅 Enterprise Architect 在线帮助中的 [模型存储库 | 基于云的存储库 | 专业云服务器](#) 部分。

WebEA安装和配置

Sparx Systems专业云服务器产品是使用标准的 Microsoft窗口安装程序包安装的，该程序包包括许多可选组件。WebEA是这些组件之一，默认安装。可以更改WebEA的安装位置；但是，如果使用默认设置，WebEA将安装到C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA\文件夹中（假设使用的是 64 位计算机）。

有关如何安装和配置帮助Sparx Systems专业云服务器的完整说明，请参阅[Pro Cloud Server Installation](#)和[Pro Cloud Server Configuration](#)帮助主题。

如果您已经设置WebEA并且想要更新到较新的版本，请参阅[Updating WebEA to a New Version](#)主题。

重要提示：如果您在已经安装了Sparx Systems云服务或Sparx Systems WAN Optimizer的计算机上安装专业云服务器，则应先卸载这些服务器。

WebEA服务器需求

为了在您的环境中运行WebEA，您必须具有：

- 能够托管 PHP v8服务器网络A（Apache 或 IIS）。1（或更高）
- 安装并启用了以下标准 PHP 扩展的网络A：core、curl、date、gettext、hash、json、libxml、mbstring、pcre、OpenSSL、session、standard 和服务器
- 启用服务器会话的网络A
- Web 服务器和托管专业云服务器服务器之间的连接
- 用于存储WebEA网站页面的基本文件A（在 Web 服务器上）

配置步骤

WebEA应用程序的安装应该已经按照专业云服务器安装帮助主题中概述的步骤完成，确保WebEA帮助。

除了安装Pro云服务器，WebEA还需要一个 Web 服务器来托管它。在最简单的配置中，Web 服务器将与专业云服务器安装在同一台机器上。

配置WebEA应用以下步骤：

节	行动
1	<p>决定哪些模型可供WebEA用户使用。</p> <p>同时这些点值得考虑，这将决定每个模型的配置选项：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 模型上当前是否配置了用户安全性？ • 是否应提示WebEA用户输入他们的模型用户 ID 和密码？ • WebEA用户应该能够查看元素讨论吗？ • WebEA用户应该能够添加元素讨论吗？ • WebEA用户应该能够加入和参与评论吗？ • WebEA用户应该能够插入新对象吗？如果可以，是什么类型的？ • WebEA用户应该能够添加新的元素特征吗？如果可以，是什么类型？ • WebEA用户应该能够编辑元素笔记吗？ • WebEA用户应该能够编辑元素测试吗？ • WebEA用户应该能够编辑元素资源分配吗？ • 模型的默认监视列表项是什么？
2	使用云配置客户端并定义一个端口用于访问您的云模型。确保“OSLC Supported”选项已设置为

	<p>true °</p> <p>添加或修改端口配置后，确保 窗口Sparx Systems专业云“服务已重新启动。</p>
3	<p>确保在专业云服务器的数据库管理器列表中为步骤1中确定的每个模型定义了数据库管理器。执行此操作的过程如添加数据库管理员中的Sparx Systems专业云服务器配置客户端中所述。</p>
4	<p>对于步骤1中确定的每个模型，选择 ‘Sparx Systems专业云服务器配置客户端’上的WebEA，单击配置按钮并选择 启用专业特征 (OSLC、配置和集成) “复选框。</p>
5	<p>确保您的专业云服务器具有有效的许可证，通过完成以下步骤加载：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 单击许可 按钮。 2. 单击创建请求 按钮。 3. 填写您的公司和购买详细信息。 4. 保存许可证请求并将其通过电子邮件发送给Sparx Systems销售团队 (sales@sparxsystems.com) ° <p>当Sparx Systems销售团队归还您的许可证时：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 单击添加按钮。 2. 选择提供的证书文件。 <p>专业云服务器现在应该已经加载了有效的许可证。</p>
6	<p>选择您可以使用 连接到云”选项访问Enterprise Architect中的模型。</p> <p>在Enterprise Architect中打开每个模型后，启用 数据缓存”选项并单击 创建”按钮以生成初始的一组可视图表和链接文档。有关详细信息，请参阅模型配置主题。</p>
7	<p>根据您的要求下载、安装和配置您的 PHP 网络服务器。</p> <p>提示： XAMPP 是最常见的 Apache/PHP Web 服务器，包含所有必需的组件；它可用于窗口/Linux 和 OS X，网址为：</p> <p>https</p> <p>WebEA已经在所有当前可用的 PHP 版本上进行了测试，但是如果您的环境没有特殊要求，那么 Sparx Systems会推荐 v8. 1.5 用于窗口。所有其他快速开始点都将采用此配置。</p> <p>注记： WebEA只需要最低限度的 XAMPP 安装，Apache 和 PHP；它不需要MySQL、FileZilla Mercury、Tomcat 或任何其他可选组件，因此如果您不需要这些组件，Sparx Systems建议不要安装它们。</p>
8	<p>在您的 Web 服务器中为WebEA定义和配置网站。</p> <p>由于有许多不同的 Web 服务器和配置，为WebEA配置网站、决定 Web 服务器将侦听什么端口确保网站免受外部攻击，都超出了本文档的范围。</p> <p>提示： 使用默认的 XAMPP 配置，默认网站的端口为 80，基本文件夹位于 'C:\xampp\htdocs'。XAMPP 已经将文件添加到此文件夹；WebEA不需要这些文件，因此如果您不需要它们，请将它们移动到备份位置。</p>
9	<p>将整个WebEA安装文件夹 ('C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA\') 的内容复制到网站的基本文件夹中。</p> <p>提示： 将WebEA文件夹从 'C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA\'复制到“C:\xampp\htdocs”。</p> <p>关于重新安装的特别注意事项注记在更新WebEA文件之前，请备份您修改过的文件；即 \includes\webea_config.ini 和 \includes\webea_strings.ini °</p>
10	<p>由于WebEA配置文件中包含的某些信息的敏感性，我们建议严格限制WebEA文件夹中的“\includes”文件夹，以便只有 PHP 可以访问其中的文件。例如，在 Apache 中，这是通过 Apache 配置文件中的以下条目来实现的：</p>

	<p><目录 {website_path}/includes"></p> <p>允许覆盖无</p> <p>选项 无</p> <p>要求全部拒绝</p> <p></目录></p> <p>配置 Web 服务器并将WebEA应用程序文件复制到基本文件夹后，启动或重新启动 Web 服务器。</p> <p>提示：使用 XAMPP 控制面板，停止/开始Apache。</p>
11	<p>编辑 \includes\webea_config.ini"文件并定义步骤1中确定的每个模型。</p> <p>有关每个选项在WebEA的配置文件的含义的详细信息，请参阅如何配置WebEA模型帮助帮助。</p> <p>提示：编辑 C:\xampp\htdocs\includes\webea_config.ini"文件，并将前缀为 \$SCS_ "的所有参数更新为云服务中定义的存储库的参数。</p> <p>关于重新安装的特别注记：如果您有以前的备份 \includes\webea_config.ini 文件并希望使用相同的配置，您可以简单地恢复备份文件。</p>
12	<p>在远程计算机上，打开 Internet 浏览器并输入 http://{yourwebserver}/login.php 的 URL，其中值 "{yourwebserver}"是托管WebEA网站的计算机的名称或 IP 号。这应该会显示WebEA登录屏幕，其中列出了 webea_config.ini 文件中定义的模型。</p>
13	<p>其它事项：</p> <ul style="list-style-type: none"> 如果您需要针对不同用户群的不同模型列表（或不同选项），则可以使用 Apache 的虚拟主机定义多个网站，每个网站都有自己的专用端口和基本文件夹；这可能意味着用户组A可以使用 URL http://{yourwebserver}:180/ 访问其模型集，而用户组B将使用 URL http://{yourwebserver}:200/ 必须调整防火墙规则以允许 [Client] 和 [网络服务器] 之间的流量 必须调整防火墙规则以允许 [网络服务器] 和 [专业云服务器] 之间的流量

配置模型

行动	描述
配置Enterprise Architect模型选项	<p>默认情况下，图表和链接文档不会以 Web 浏览器可以查看的格式保存。为了让WebEA的用户查看这些组件，必须将Enterprise Architect配置为在进行更改时生成（和存储）它们的可查看版本。生成可视图表和链接文档的选项在模型级别定义。</p> <p>在Enterprise Architect中打开模型，选择 设置 >模型> 选项"功能区选项。在"管理模型选项"对话框中，参考 五"页面上的"数据缓存"选项。</p>  <p>第一个选项（如果启用），除了正常保存图表外，还会生成并保存图表的静态图像。</p> <p>第二个选项（如果启用），除了保存链接文档通常还会生成并保存为 HTML 格式的文档。</p>

	<p>如果未启用这些选项，则无法从WebEA中查看图表和链接文档。</p> <p>最初配置模型以自动创建可视图表和链接文档时，建议单击“创建”按钮以生成初始可视图表和链接文档集。虽然这不是强制性的，但所有现有图表和链接文档的可查看版本在保存之前将不存在。</p> <p>注记：当所有Enterprise Architect用户都使用 1350 之后的构建时，这种方法是相关的。但是，如果您的一些用户群使用的是旧版本的Enterprise Architect，那么在保存时不会立即反映对图表和链接文档的更新。</p> <p>有关克服这种情况的推荐方法，请参阅如何配置自动可视组件帮助主题。</p>
配置模型users	<p>WebEA用户可以通过以下两种方式之一连接到启用用户安全的模型：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 使用他们的模型用户登录名和密码；也就是说，他们使用Enterprise Architect连接到模型时使用的相同凭据，或者 • 如果模型已在WebEA中配置为不需要登录凭据，则所有用户都将在一个用户帐户下登录（使用“webea_config.ini”文件中定义的 sscs_model_user 和 sscs_model_pwd）
单点登录 (SSO)	<p>WebEA支持这些单点登录系统：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 窗口认证活动目录 • OpenID <p>如果Enterprise Architect模型已配置为 Single Sign-On，则用户在通过WebEA访问模型时可以选择使用 Single Sign-On。</p> <p>注记：IIS 的窗口设置可能会导致与WebEA的窗口选项发生冲突。如果您使用 IIS 并希望使用WebEA的“使用窗口登录”，则WebEA站点本身必须将窗口设置为禁用。</p>

为 HTTPS (SSL) 配置WebEA站点

由于有许多不同的 Web 服务器和配置，配置您的WebEA站点以进行 HTTPS 访问超出了本文档的范围。

请参阅您的 Web 服务器的相关文档。例如，Apache“Apache SSL/TLS 加密”文档或 Microsoft 如何在 IIS 中设置 HTTPS 服务”帮助主题。

将专业云服务器配置为使用 HTTPS (SSL)

与Enterprise Architect一样，WebEA可以通过 HTTP 或 HTTPS 访问模型。使用 HTTPS 要求您为端口访问配置端口，如[Add a Port Definition](#)主题中所述。

此外，如果您使用自己的 CA 来签署证书，请参阅[Configuring WebEA to Trust Your Own Certificate Authority \(CA\)](#) 帮助话题。

致谢

WebEA包含由第三方开发的某些组件。Sparx Systems承认这些组件对WebEA产品的贡献。

- jQuery v3.5。1 - jQuery 基础
- NicEdit ©2007-2008，Brian Kirchoff，已获得麻省理工学院的许可
- jQuery v5 的日期选择。1.1，Keith Wood，获得麻省理工学院的许可

如何配置自动可视组件

要在WebEA中查看图表和链接文档，必须首先以适当的格式保存它们。有两种方法可以实现这一点：

1) 在Enterprise Architect中，打开将通过模型访问的WebEA并启用这些“数据缓存”选项：

- 自动创建图表和图像映射（图表保存一个图像）
- 自动创建 HTML 页面（每次保存链接文档时）

有关详细信息，请参阅[WebEA Installation and Configuration](#)主题。

和/或...

2) 启用专业云服务器的“EA工作者”进行模型连接。EA工作者是Enterprise Architect的自定义版本，它在服务器上运行并在必要时自动生成WebEA可视图表和链接文档。

通常建议为将通过WebEA访问的所有模型启用“数据缓存”选项。您也可以选择运行EA工作者应用程序。这个帮助主题在更多细节中涵盖了EA工作者。

EA运动的工作者

Enterprise Architect 13.5 (编译1350) 中引入了用于以WebEA格式保存图表和链接文档的数据缓存选项。如果用户将使用早期版本的Enterprise Architect更新您的模型，则图表和链接文档将不会保存/更新以供在WebEA中查看。在这种情况下，您可以（并且应该）在您的服务器上运行工作者以确保所有更新都反映在运行WebEA。

Enterprise Architect用于保存图表图像的选项（“自动创建图表和图像地图”）仅在直接在Enterprise Architect图像修改图表时保存图表图像。然而，在工作者的情况下，如果您间接修改图表（例如，您重命名出现在多个图表上的元素），那么工作者将更新/保存所有相关图表的图像。出于这个原因，您可能会选择启用工作者模型，即使您知道用户将使用Enterprise Architect的最新（13.5后）版本修改模型。

性能注意事项

对于每个启用了EA的模型，EA应用程序（工作者）A单独实例将在您的服务器上工作者。为了在您的服务器上获得最佳性能，应仅在必要时启用工作者架构。

如果您有多个需要EA工作者的大型/高流量模型，则可能需要在不同服务器上的单独专业云服务器实例中托管模型（减少每个运行的EA工作者进程的数量）。

如何运行EA工作者

可以通过专业云服务器的配置客户端中的[Configure Worker](#)屏幕或工作者中的[WebConfig - Edit Model Connection](#)页面启用EA客户端。启动EA服务器后，下次启动（或重启）专业云服务器服务时会工作者进程（工作者）。

在早期版本的PCS（窗口工作者运行1，使用手动输入的连接string或保存为.EAP文件的连接string。有关详细信息，请参阅[Manual EA Worker Configuration](#)主题。

将MDG技术与工作者相结合

如果您在您的模型中使用MDG 技术，那么工作者用户可能需要访问它们，以便生成的图表按预期显示（例如使用形状脚本）。

为 EA工作者启用MDG 技术有两个选项：

1) 使用Enterprise Architect，将MDG 技术导入模型。有关详细信息，请参阅[Import MDG Technologies to Model](#)帮助主题。

2) 将MDG 技术文件复制到 PCS 安装中的“MDGTechnologies”文件夹中。E。 “C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems专业云服务器\ServiceSystems\工作者”。在这种情况下，MDG技术将为在这台机器/服务器上使用工作者操作系统的所有模型启用。

在这些更改中的任何一个之后，应重新启动“Sparx Systems专业云”服务以使更改生效。

工作者生命周期

工作者应用程序设计为在启动时自动连接到指定模型；如果连接出现问题，则应用程序结束。如果连接string有效且工作者连接到模型，运行持续运行，直到服务器重新启动或直到进程被手动终止。

工作者故障排除

工作者应用程序作为后台任务运行，没有任何用户界面。如果您对 EA工作者有问题（例如没有生成图表图像），那么您可以通过参考下面描述的 EA工作者日志来解决此问题。

步骤	细节
1	如果您还没有启用 EA工作者的日志记录。E。将日志记录级别设置为“系统”。
2	在服务器上，检查窗口任务管理器（“详细信息”选项卡）并确认 EAWorker.exe 进程正在运行。
3	结束 EAWorker.exe 任务。在某些情况下，单个模型连接可能会运行多个 EAWorker.exe 任务。
4	重启“Sparx Systems专业云”服务。
5	参考任务管理器，您应该会看到一个或多个 EAWorker.exe 任务已启动。每个启用了模型工作者的连接都应该有一个。
6	重新启动服务将在服务器上创建一个新的log文件。在专业云服务器的安装目录中可以找到工作者log文件。 E。 C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems专业云服务器\Service\工作者\Logs 查找与有问题的模型对应的log文件。 E。 EAWorker-myModel-1。log 打开log并检查错误。错误消息本身可能会提供足够的详细信息来识别和解决问题。该错误也可能对应于“专业云服务器疑难解答”帮助主题中涵盖的错误消息之一。

手动工作者配置

如果您使用的是专业云服务器版本1或更高版本，则应通过专业云服务器的配置客户端中的工作者配置屏幕或 WebConfig 中的编辑模型连接页面配置和运行EA工作者。有关详细信息，请参阅[How to configure automatic viewable components](#)主题。

在 PCS 的早期版本（1之前）中，实现此目的的唯一方法是使用窗口批处理/命令行，使用手动输入的连接 string 或保存为 .EAP 文件的连接 string。

出于历史目的，此处描述了手动方法：

如何手动启动工作者

所有工作者命令行都需要至少两个命令行选项：

1. cloudupdate: - 应用程序检查新的或修改的图表和链接文档的频率（以秒为单位）。
2. 模型A连接string，定义为模型文件。

一个示例命令行是：

```
C:\> EAWorker.exe /cloudupdate:30 "C:\EA\shortcuts\model1.eap"
```

通常，运行最简单、最有效的方法是使用窗口工作者/命令文件。

EA工作者模型的快捷键

在Enterprise Architect中，可以将模型连接（无论使用哪种类型的 DBMS）保存为 .EAP 文件。这些模型快捷方式不是 .EAP 文件数据库，而是包含模型连接string的纯文本文件。


这是一个示例 .EAP 快捷方式到一个没有安全性的模型：

```
EAConnectString:model1 --- ;Connect=Cloud=protocol:http,address: localhost ,port:804; Data Source=model1;
```

但是，当模型启用了安全性时，连接string需要 USER 和 PASSWORD 参数：

```
EAConnectString:model1 --- ;Connect=Cloud=protocol:http,address: localhost ,port:804,user:fred,pwd:pwdxxx; Data Source=model1;
```

EA工作者配置步骤

节	描述
1	<p>创建模型的模型快捷方式。</p> <p>.EAP 快捷方式文件的创建可以通过以下任一方式实现：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 手动创建一个纯文本文件，将其扩展名重命名为完成并输入完成连接string，如图所示（确保替换 {} 中包含的所有值）： <pre>EAConnectString:{modelname} --- ;Connect=Cloud=protocol:http,address: {servername},port: {port},user: {username},pwd: {password}; Data Source={modelname}; 或者</pre> <ol style="list-style-type: none"> 2. 在Enterprise Architect中，打开与相关模型的云连接，然后从  下拉菜单中选择“另存为快捷方式...”。

2	<p>创建一个批处理/命令文件。</p> <p>创建一个纯文本文件，给它一个有意义的名称，并将其扩展名更改为 .CMD。然后编辑文件并输入此文本，确保将 {seconds} 替换为秒数，将 {filepath} 替换为第1节中创建的完全限定 .EAP 的位置：</p> <pre>"C:\Program Files (x86)\Spark Sparx Systems\专业云服务器\名人工作者" /cloudupdate:{seconds} "{filepath}"</pre>
3	<p>运行批处理/命令文件。</p> <p>双击第 2 节中创建的文件。</p> <p>Sparx 系统建议将此批处理/命令文件添加到启动中，以便在服务器启动时自动运行。</p>

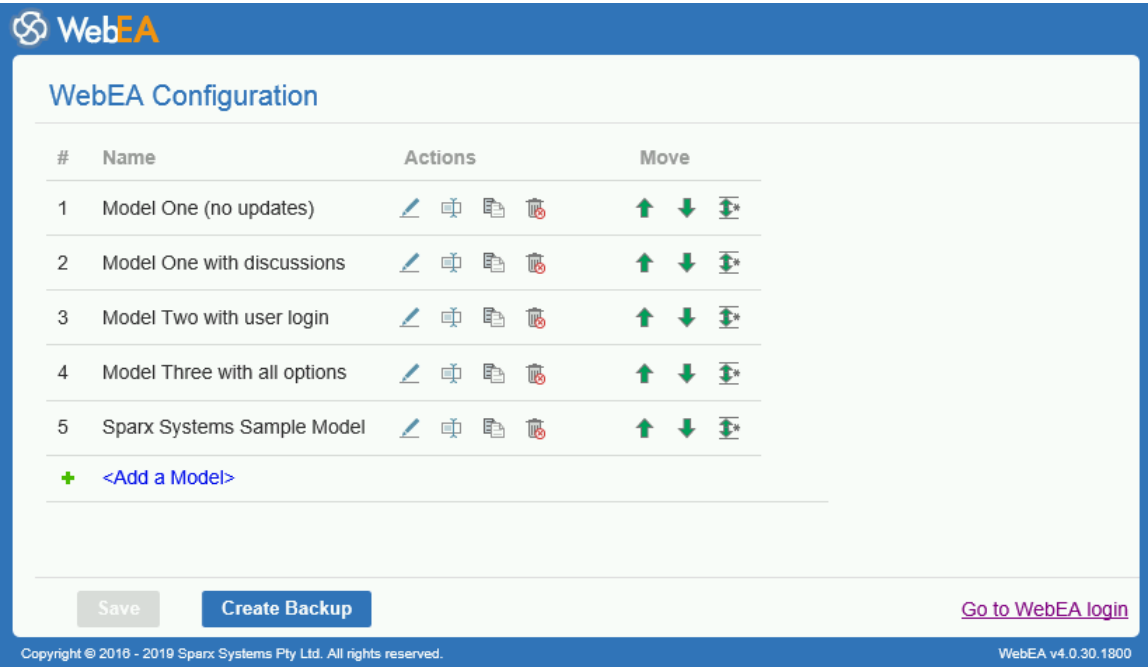
如何配置WebEA模型

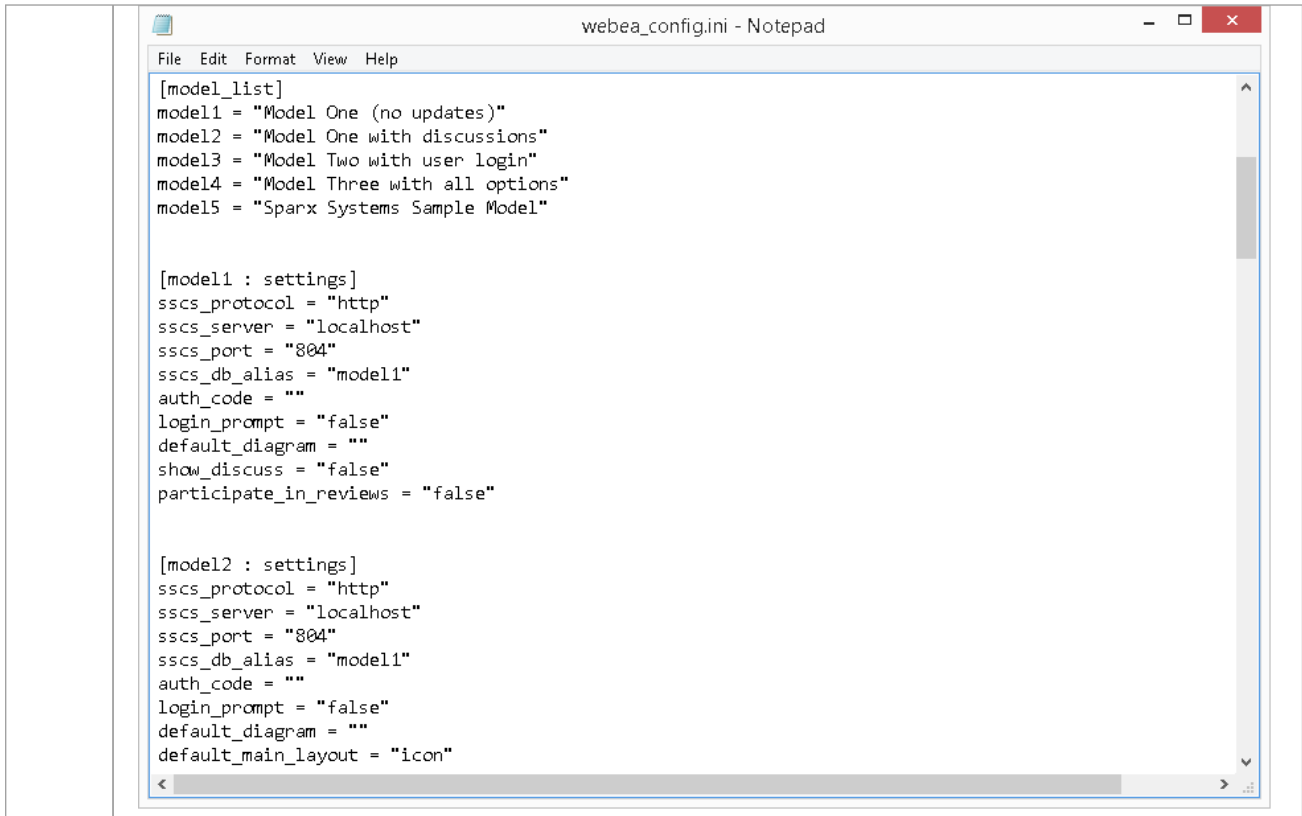
所有WebEA配置都由单个文件 'webea_config.ini' 控制，该文件必须位于WebEA '\includes\' 文件夹中。

此配置文件定义了WebEA登录页面上可用的模型连接。对于每个WebEA模型连接，您定义WebEA将如何访问模型（哪个服务器、哪个等等），WebEA端口功能（例如显示或隐藏特定特征）。

配置选项

有两种不同的方法可用于配置WebEA模型：

节	描述
1	<p>(推荐) 使用基于 Web 的配置页面 (config.php)。</p> 
2	使用文本编辑器直接修改 'webea_config.ini' 文件。



```
webea_config.ini - Notepad
File Edit Format View Help
[model_list]
model1 = "Model One (no updates)"
model2 = "Model One with discussions"
model3 = "Model Two with user login"
model4 = "Model Three with all options"
model5 = "Sparx Systems Sample Model"

[model1 : settings]
sscs_protocol = "http"
sscs_server = "localhost"
sscs_port = "804"
sscs_db_alias = "model1"
auth_code = ""
login_prompt = "false"
default_diagram = ""
show_discuss = "false"
participate_in_reviews = "false"

[model2 : settings]
sscs_protocol = "http"
sscs_server = "localhost"
sscs_port = "804"
sscs_db_alias = "model1"
auth_code = ""
login_prompt = "false"
default_diagram = ""
default_main_layout = "icon"
```

安全注意事项

由于WebEA配置文件中包含的某些信息的敏感性，我们建议严格限制WebEA文件夹中的 \includes\ 文件夹。例如，在 Apache 中，这可以使用 \includes\ 文件夹中的 .htaccess 和 .htpasswd 文件来实现。

配置模型 - WebEA网络浏览器

将WebEA文件从Pro云安装复制到您的网站后，您可以通过 Web 浏览器配置WebEA。

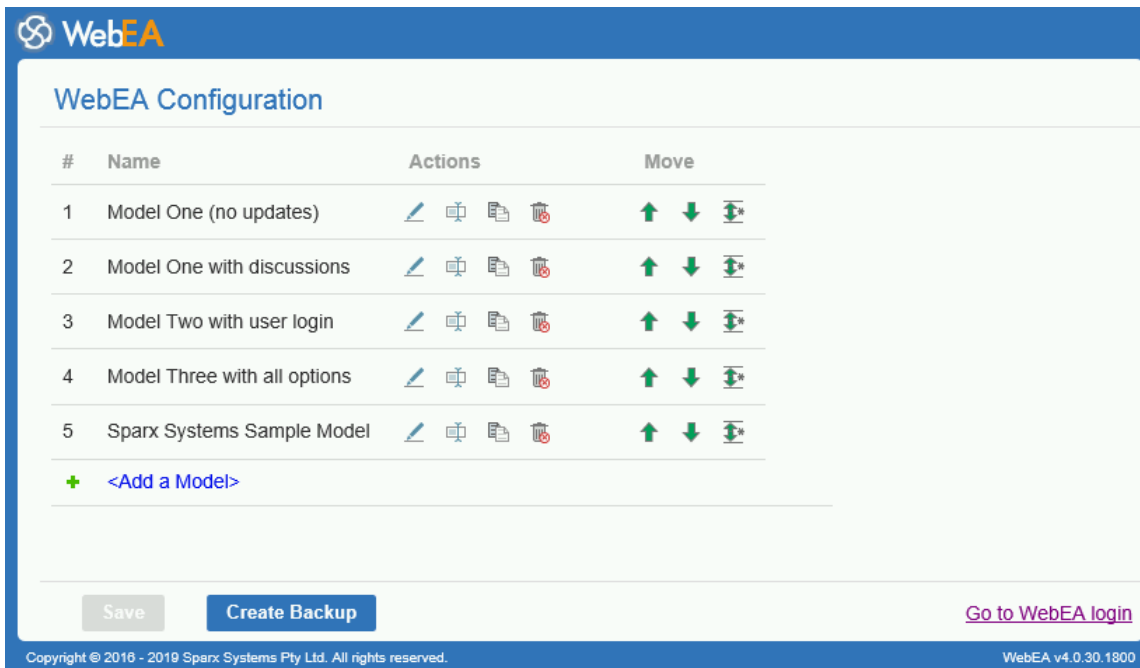
使用网络浏览器，输入WebEA登录页面的 URL，并在 URL 的末尾，在 "login.php" 之 附加 "config"。

例如：

- http://{yourwebservice}/login.php?config 或
- http://{yourwebservice}/webea/login.php?config

值 {yourwebservice} 是托管WebEA网站的机器的名称或 IP 号。

这应该会显示 "WebEA配置" 页面，其中包括当前在 webea_config.ini 文件中定义的WebEA连接列表。



WebEA配置

'WebEA配置'模型列表提供了这些字段。

字段	描述
#模型#	此字段显示此WebEA模型配置的模型编号。模型编号用于指向此模型中特定元素的超链接。 如有必要，可以使用此对话框中的 "更改模型编号" 按钮更改模型；但是，通常这不是必需的。更改模型编号可能会导致模型中的现有超链接按预期停止工作，因此在使用此选项时要小心。
名称	WebEA模型连接的显示名称。这将出现在WebEA登录页面中，以及打开模型后的WebEA标题中。
行动	行动" 列包含许多用 修改模型连接的按钮。 <ul style="list-style-type: none"> • 编辑 -允许您编辑/配置此WebEA模型连接的选项 • 重命名 -允许您更改WebEA显示名称 • 复制 -创建此WebEA模型连接的副本；副本将被添加到模型列表中，名称为： {original name} - 复制

	<ul style="list-style-type: none"> • 删除删除WebEA删除模型
移动	<p>移动"列包含用 移动模型连接的选项。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 上移 -将模型连接在列表中上移一位 • 下移 -将模型连接在列表中下移一位 • 移动到... -将模型连接移动到列表中的特定位置
添加模型	<p>最后一个列表项是添加新模型连接的选项。选择此选项时，系统将提示您输入连接名称或WebEA显示名称。</p> <p>输入名称后，将显示编辑模型连接设置的页面。</p>

保存WebEA配置

通过 修改配置"页面进行的WebEA（包括编辑特定模型连接时的更改）不会自动保存。

要保存更改，请单击“WebEA配置”页面底部的**保存按钮**。

注记：保存按钮仅在未保存的更改时启用。

创建 webea_config.ini 文件的备份

“WebEA配置”页面底部的创建备份按钮将创建当前 webea_config.ini 文件的备份。

使用以下名称创建备份：

webea_config_bak_{日期}_{时间}.ini

注记：A有未保存的更改，则无法创建备份（如有必要，请单击 保存"按钮，然后单击 创建备份"按钮）。

编辑WebEA模型连接设置

选择编辑模型连接的选项后，将显示该连接的配置选项。

在最简单的情况下，可以通过仅更新“协议”、“服务器”、“端口”和“模型名称/别名”字段来定义连接。A了许多用于配置设置的附加选项，例如身份验证、可用功能和显示选项。

连接选项

物品	描述
协议	标识用于连接到Sparx Systems专业云服务器的协议。
服务器	标识托管专业云服务器的服务器的完全限定机器名称或 IP 地址。
端口	定义用于连接到Sparx Systems云服务的 TCP端口。此端口编号必须与专业云服务器窗口服务正在侦听的端口之一匹配，或者在 IIS 设置的情况下，与正在服务此存储库的 IIS端口匹配。
模型名称/别名	定义模型连接的名称或别名。这对应于专业云服务器配置客户端中数据库管理员的“名称”或Enterprise Architect别名云连接“屏幕上的“模型名称”。该值区分大小写。
验证 SSL 证书	定义是否可以使用自签名 SSL 证书。 如果您使用 HTTPS 和自签名证书，则应将其设置为“否”。 注记：此选项仅在协议设置为 HTTPS 时适用。
OSLC访问代码	配置专业云服务器模型连接/数据库管理器时，可以定义可选的“OSLC访问代码”。 如果模型连接分配了“OSLC访问代码”，则需要在此字段中输入它以允许WebEA访问。

身份验证选项

物品	描述
验证码	定义所有WebEA用户在访问模型之前必须输入的授权代码。如果此值为空白，则不会提示WebEA用户输入代码。 此选项仅用于基本用户名/密码身份验证，不用于窗口或OpenID。 可以设置此选项，也可以设置模型用户。在这种情况下，用户只需要输入访问代码，不会提示输入用户名或密码。
模型用户	定义模型用户登录（在Enterprise Architect用户安全中定义），将与“用户密码”选项结合使用以启用安全的模型。 <ul style="list-style-type: none"> 设置后，将绕过所有其他身份验证方案，包括窗口、OpenID和基本用户名/密码提示 Sparx Systems建议仅在已配置为只读的模型上使用此选项，因为

	WebEA用户在此配置中所做的所有更新都将被识别为同一用户
用户密码	<p>定义密码（在Enterprise Architect用户安全中定义），该密码将与“模型用户”选项结合使用以登录到启用安全的模型。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 设置后，将绕过所有其他身份验证方案，包括窗口、OpenID和基本用户名/密码提示 • Sparx Systems建议仅在已配置为只读的模型上使用此选项，因为WebEA用户在此配置中所做的所有更新都将被识别为同一用户
允许空白密码	定义WebEA是否会尝试将空白密码发送到专业云服务器进行验证。
自动窗口登录	<p>当设置为是时，WebEA将自动尝试使用窗口登录（绕过“登录”屏幕）。如果窗口登录失败，则会显示“登录”屏幕，允许用户手动输入凭据。</p> <p>注记：此选项仅适用于模型启用了用户安全“接受窗口身份验证”选项的情况。有关详细信息，请参阅“维护用户”帮助主题。</p>

常规选项

物品	描述
默认包布局	<p>定义在布局的主视图中查看 a（或带有子元素）的内容时的默认包WebEA。WebEA可以以三种布局之一显示子项，图标视图（默认）、列表视图或注记视图（类似于Enterprise Architect规范管理器视图）。</p>
物件订单	<p>定义浏览器和物件列表视图中对象的顺序。共有三种不同的排序行为：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 按字母顺序-对象按字母顺序排序（按名称） • 自由排序-对象根据其“设置位置”进行排序（手动排序，在Enterprise Architect中应用），然后按字母顺序；这反映了启用“允许自由排序”选项时Enterprise Architect的排序 • 物件类型-对象按类型排序，然后设置位置，然后按字母顺序；这反映了Enterprise Architect在禁用“允许自由排序”选项时的排序 <p>注记：无论“物件订单”设置如何，物件WebEA显示图表，然后是包，然后是元素。“物件订单”适用“每个分组中的项目”。</p>
收藏夹作为主页	<p>当设置为“是”时，WebEA“主页”页面将在“浏览器”或“包”视图中显示用户的“收藏夹”包。这是在第一次访问模型时加载的，并且在使用WebEA的主页按钮时也会加载。</p> <p>注记： 当设置为是时，这会覆盖“default_diagram”设置 收藏夹是使用Enterprise Architect定义的；有关详细信息，请参阅“另请参阅”列中的链接 如果用户未定义收藏夹，则将加载模型根或默认图（如果已定义）</p>
默认图表	<p>定义用户log模型时应自动加载的图表的GUID。任何图表的GUID都可以使用导航栏中的“获取当前页面的直接链接”图标从WebEA获得。</p> <p>如果未设置此选项，则WebEA将加载：</p> <ul style="list-style-type: none"> • Enterprise Architect中定义的用户默认图表 • Enterprise Architect中定义的模型默认图（如果未设置用户默认值）或

	<ul style="list-style-type: none"> 模型根 (如果没有设置用户/模型默认值) 。 <p>注记：必须使用整个GUID (包括 {}) 。</p>
迷你属性导航	<p>当设置为 是”时，选择某些 可导航”元素将导致WebEA导航到这些元素的目标。这种 可导航”元素的示例是超链接和导航单元。对于所有其他元素视图属性属性当属性视图未显示时，此选项无效。</p>
图表元素导航	<p>从WebEA版本 3.01.23.1690 (在专业云服务器3.0.23 中) 开始，图表上某些对象的默认选择与Enterprise Architect的行为相匹配。这适用于 i)复合元素和 ii) 包含图表的包元素。</p> <ul style="list-style-type: none"> 复合元素 - 图表上A复合元素将直接导航到其复合图 包元素 - 图表上A包元素将导航到所选包中包含的第一个子图表；如果所选包不包含任何图表，则显示该包的属性 <p>当 图表导航”设置为 否”时，在元素上选择复合元素或包元素将显示所选元素的属性。</p>
最近的搜索天数	<p>定义预定义的 最近的...”搜索应考虑的天数。例如，如果此值设置为 7” ，那么每当用户调用 最近的元素”搜索时，将返回前 7 天内修改的所有元素。</p>
显示浏览器	<p>定义浏览器的默认可见性。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> 如果用户在登录WebEA时选择 移动”选项，这将覆盖 显示浏览器”选项并且浏览器将被隐藏 根据屏幕分辨率，此行为可能会被覆盖；例如，在手机等低分辨率屏幕上，无论 显示浏览器”选项如何，浏览器都将被隐藏
显示图表对象	<p>选择 Yes 可在浏览器中显示仅图表对象，例如注记、文本和边界。这些对象被分组在一个可折叠的 [...] 节点中。</p>
显示属性视图	<p>定义属性视图的默认可见性。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> 如果用户在登录WebEA时选择了 手机”或 平板电脑”选项，这将覆盖 显示属性视图”选项并且 属性视图”将被隐藏 根据屏幕分辨率，此行为可能会被覆盖；例如，在手机等低分辨率屏幕上，无论 显示属性视图”选项如何，属性视图”都将隐藏
显示路径按钮	<p>选择 是”以在导航栏中显示 路径”按钮。路径按钮用于显示从当前object到模型根的所有包/对象的列表。</p>
显示面包屑	<p>选择 Yes 以在WebEA的导航栏中显示当前object的完整路径。当设置为 No 时，导航栏将仅显示当前object名称。</p>

协作选项

物品	描述
显示日记帐分录	<p>定义日记条目是否可在WebEA中访问。当设置为 是”时，日记条目将可以通过讨论和审阅-历史窗口的 日记”选项卡访问。</p>

	如果object定义了任何日记条目，则还可以通过物件属性视图访问日记条目。
秀模型聊天	定义是否可以在WebEA中访问模型聊天。当设置为“是”时，模型聊天将通过讨论和审阅视图的“聊天”选项卡访问。 注记：与Enterprise Architect一样，模型聊天在未启用用户安全的模型中不可用。
聊天通知频率	定义WebEA检查新聊天消息并显示/更新出现在WebEA状态栏中的聊天通知的频率（以秒为单位）。 默认情况下，此值设置为30（秒）。
显示模型邮件	定义是否可以在WebEA中访问模型邮件。当设置为“是”时，模型邮件将通过协作视图的“邮件”选项卡访问。 注记：与Enterprise Architect一样，模型邮件在未启用用户安全的模型中不可用。
邮件时间周期	定义在模型邮件收件箱和已发送邮件列表中显示多少天的邮件。 默认情况下，这设置为90（天）。减少此数字可以提高加载收件箱/已发送邮件时的性能。
显示讨论	定义是否可以在WebEA中访问讨论。当设置为“是”时，可以通过协作的“视图”和“讨论”选项卡访问讨论。 还可以通过主视图-物件属性和属性视图访问讨论和评论。
添加讨论	定义是否可以将关于包和元素的新讨论添加到模型中。 注记：当Show Discussions设置为“No”时，此选项被禁用。
参与评论	当设置为“是”时，用户可以汇合讨论评论。为了充分利用此选项，还必须将“显示讨论”和“添加讨论”选项设置为“是”。
使用头像	当设置为“是”时，所有讨论和聊天消息都会与创建用户的头像一起显示。当设置为“否”时，将使用一组代表讨论和回复的通用图像。

物件更新选项

物品	描述
可以添加对象	定义是否可以将新对象（元素、图表或包）添加到模型中。
编辑物件注记	定义是否可以编辑object的注记。
可以添加<type>	本节中的其余选项定义是否可以将给定object类型的元素添加到模型中。 注记：如果'Can add Objects'选项设置为'No'，那么这会覆盖各个'Can add <type>'选项。

特征物件更新选项

物品	描述
可以添加物件特征	定义是否可以将元素特征（如修改和测试）添加到模型中。
可以编辑测试	定义是否可以在模型中编辑元素测试的细节。
可以编辑资源	定义是否可以在模型中编辑元素资源分配的详细信息。
可以添加<特征类型>	本节中的其余选项定义是否可以将特定特征类型（例如修改或测试）添加到模型中的元素。 注记：如果“可以添加物件特征”选项设置为“否”，则这会覆盖单个“可以添加<特征类型>”选项。

属性部分选项

属性部分选项定义在属性中WebEA元素的属性时特定属性是否可用和/或可见。默认情况下，所有属性部分都设置为可见（是）。

注记：在属性的主视图中WebEA元素的属性时，仅当元素具有该类型的特征时，才会显示显示特定属性的特征按钮。

例如，如果某个元素没有标记值，则不会显示“标记值”特征按钮（无论属性部分选项如何）。

默认监视列表选项

物品	描述
观看天数	定义模型监视列表的默认活动周期。该值是天数；例如，查找过去 10 天的活动。
Cookie 保留	定义存储WebEA用户的监视列表选项集的时间段。该值是 cookie 将保留的天数。
最近的讨论	定义监视列表是否应显示在活动期间进行过讨论的元素的计数。
最近的评论	定义监视列表是否应显示在活动期间添加或修改的审阅元素的计数。
最近的图表	定义监视列表是否应显示活动期间添加/修改的图表的计数。
最近的元素	定义监视列表是否应显示活动期间添加/修改的元素的计数。
活动资源任务	定义监视列表是否应显示活动期间具有活动资源分配的元素计数。
结束资源任务	定义监视列表是否应显示资源分配在活动期间结束的元素计数。
逾期资源任务	定义监视列表是否应显示资源分配在活动期间过期的元素计数。

最近通过的测试	定义监视列表是否应显示在活动期间通过测试的元素计数。
最近失败的测试	定义监视列表是否应显示活动期间测试失败的元素计数。
最近推迟的测试	定义监视列表是否应显示在活动期间推迟测试的元素计数。
最近的测试未检查	定义监视列表是否应显示活动期间未检查的测试元素的计数。
测试不运行	定义监视列表是否应显示在活动期间未运行的测试元素的计数。
已验证的更改	定义监视列表是否应显示活动期间经过验证的更改的元素计数。
最近请求的更改	定义监视列表是否应显示活动期间请求更改的元素计数。
最近完成的更改	定义监视列表是否应显示在活动期间完成更改的元素计数。
新变化	定义监视列表是否应显示在活动期间添加了新更改的元素计数。
未完成的更改	定义监视列表是否应显示活动期间更改不完整的元素的计数。
高优先级事件	定义监视列表是否应显示活动期间事件设置为高的元素计数。
已验证的缺陷	定义监视列表是否应显示活动期间具有已验证缺陷的元素的计数。
最近报告的缺陷	定义监视列表是否应显示活动期间报告或“请求”缺陷的元素计数。
最近解决的缺陷	定义监视列表是否应显示活动期间完成的缺陷元素的计数。
新缺陷	定义监视列表是否应显示活动期间添加的缺陷元素的计数。
不完全缺陷	定义监视列表是否应显示活动期间具有不完整缺陷的元素的计数。
已验证的问题	定义监视列表是否应显示活动期间存在已验证问题的元素计数。
最近报告的问题	定义监视列表是否应显示活动期间报告或“请求”问题的元素计数。
最近解决的问题	定义监视列表是否应显示活动期间已完成问题的元素计数。
新问题	定义监视列表是否应显示在活动期间添加的问题的元素计数。
不完整的问题	定义监视列表是否应显示活动期间存在不完整问题的元素的计数。
已验证的任务	定义监视列表是否应显示活动期间具有已验证任务的元素计数。
最近报告的任务	定义监视列表是否应显示活动期间具有请求任务的元素计数。
最近解决的任务	定义监视列表是否应显示活动期间已完成任务的元素计数。
新任务	定义监视列表是否应显示在活动期间添加了任务的元素计数。
未完成的任务	定义监视列表是否应显示活动期间任务未完成的元素计数。

最近报道的事件	定义监视列表是否应显示活动期间具有请求事件的元素计数。
不完整的事件	定义监视列表是否应显示具有不完整事件的元素的计数。
经核实的决定	定义监视列表是否应显示活动期间具有经过验证的决策的元素计数。
最近报告的决定	定义监视列表是否应在活动期间显示具有请求决策的元素计数。
最近解决的决定	定义监视列表是否应显示活动期间已解决决策的元素计数。
新决定	定义监视列表是否应显示在活动期间添加了决策的元素计数。
不完整的决定	定义监视列表是否应显示活动期间决策不完整的元素计数。

配置WebEA - 通过文本编辑器

WebEA模型可以通过直接编辑WebEA的 `\includes\webea_config.ini` 文件来配置。例如：

```
C:\xampp\htdocs\webea\includes\webea_config.ini
```

选项被分组在用方括号括起来的部分标题下。每个选项必须在单独的行上定义并遵循以下语法：

```
{选项名称} = "{选项值}"
```

注记：

- 选项值用双引号括起来
- 配置文件支持注释；分号字符开始评论
- 安装包中包含的默认 `webea_config.ini` 文件包含如何配置模型的示例

为什么有这么多选择？

为了在如何访问和使用WebEA模型方面提供最大程度的灵活性，Sparx Systems提供了大量的配置选项。当第一次查看完成列表时可能会令人望而生畏。但是，为了最大限度地减少您在理解和管理选项方面的工作量，大多数选项还按前缀（`sscs`、`登录`、`添加`、`编辑`和`wl`）分组，这有助于您快速了解特定选项的用途。

模型列表

配置文件的第一部分是`[model_list]`；此部分定义将在“登录”页面上向WebEA用户显示的模型名称。可以定义的模型数量没有限制；但是，当有十多个模型时，登录屏幕会自动显示一个垂直滚动条。

模型名称与它们描述的模型的物理服务器或数据库名称没有直接链接，因此您可以自由使用任何有意义的名称。

例如：

```
[模型列表]
```

```
model1 = "模型(无更新)"
```

```
model2 = "模型One with Discussion"
```

```
model3 = "模型with user login"
```

```
model4 = "模型三，所有选项"
```

```
model5 = "Sparx Systems样本模型"
```

订购：从版本 4.1.44 开始，可以更改登录页面上显示的模型的显示顺序；`model_list`中的项目可以根据需要重新排序，登录页面将按定义显示它们。

此外，不再需要存在连续的模型编号；也就是说，可能会缺少模型编号。例如：

```
[模型列表]
```

```
model5 = "模型(无更新)"
```

```
model1 = "模型One with Discussion"
```

```
model21 = "具有用户登录的模型Two"
```

```
model32 = "模型三，所有选项"
```

```
model4 = "Sparx Systems样本模型"
```

Sparx Systems建议，一旦模型被分配了一个编号，它应该保留这个编号，以便任何保存的URL将继续工作，这现在可以通过v4中引入的更改来实现。1.44。

模型选项

对于在 [model list] 部分中找到的每个编号模型，需要一个匹配的 [modelx : settings] 部分，在配置文件的下方。本节中的所有选项仅与该模型相关；也就是说，选项不能在模型之间共享。

例如：

```
[model1 : settings]
sscs_protocol = "http"
sscs_server = "localhost"
sscs_port = "80"
sscs_db_alias = "model1"
auth_code = ""
login_prompt = "false"
default_diagram = ""
show_discuss = "false"
```

模型连接设置

对于任何模型来说，最重要的设置可能是与连接相关的设置，前缀为 sscs_（代表“Sparx Systems云服务器”）。这组设置定义了WebEA如何与专业云服务器连接和通信以进行数据检索。

WebEA和专业云服务器之间的所有通信都是通过 PHP cURL 库执行的，因此某些连接设置直接与 cURL 选项相关。

选项	描述
sscs_protocol	<p>定义用于连接到Sparx Systems专业云服务器的协议。</p> <p>选项： http 或https</p> <p>默认值： http</p> <p>示例sscs_protocol = "http"</p> <p>注记：使用https要求您为https访问配置端口和 SSL 证书，如 添加端口定义“主题中所述。如果您使用的是自签名证书，则还应包括 'sscs_enforce_certs = "false"'。</p>
sscs_port	<p>定义用于连接到Sparx Systems专业云服务器的 TCP端口。此编号必须与端口 Sparx Systems专业云服务器端口服务器正在侦听的端口之一匹配，或者在 IIS 设置的情况下，与此存储库提供服务的 IIS端口相匹配。</p> <p>默认值： 80</p> <p>示例sscs_port = "804"</p>
sscs_server	<p>定义托管专业云服务器的服务器的完全限定机器名称或 IP 地址。</p> <p>默认值： localhost</p> <p>示例： sscs_server = "sparxpublic.com" 或 sscs_server = "197.168.0.10"</p>
sscs_use_ssl	<p>从WebEA版本 3.01.23.1690（包含在专业云服务器3.0.23 中）开始，不再使用此选项。相反WebEA根据使用的协议动态确定此值：</p> <p><i>HTTP</i> - sscs_use_ssl="false" 和</p> <p><i>HTTPS</i> - sscs_use_ssl="true"</p>

	<p>WebEA之前的 WebEA 版本使用此值来定义WebEA和专业云服务器之间的所有通信是否应使用 SSL (安全套接字层) 。当此值为 <code>true</code> 时，协议应设置为 <code>https</code> 。</p> <p>选项： true or false</p> <p>默认值： false</p> <p>示例<code>sscs_use_ssl = " false "</code></p>
<p><code>sscs_db_alias</code></p>	<p>定义托管在专业云服务器上的模型库的数据库别名。这对应于专业云服务器配置客户端中标识的“数据库名称”或Enterprise Architect别名云连接”屏幕上的“模型名称”。该值区分大小写。</p> <p>默认值： ea</p> <p>示例<code>sscs_db_alias = "RepositoryName"</code></p>
<p><code>sscs_enforce_certs</code></p>	<p>当使用 HTTPS 协议时，此选项定义 cURL 是否强制安装在专业云服务器中的证书由证书颁发机构正确签名。</p> <p>注记：如果您使用的是专业云服务器的自签名证书，该选项必须设置为 <code>false</code> 。</p> <p>选项： true or false</p> <p>默认值： 真</p> <p>示例<code>sscs_enforce_certs = " false "</code></p>
<p><code>sscs_access_code</code></p>	<p>配置专业云服务器模型连接/数据库管理器时，可以定义可选的“OSLC访问代码”。</p> <p>如果模型连接分配了“OSLC访问代码”，则需要使用 <code>sscs_access_code</code> 设置将其包含在WebEA配置中。</p> <p>示例： <code>sscs_access_code = "myoslcaccesscode"</code></p>
<p><code>sscs_model_user</code></p>	<p>定义将与 <code>sscs_model_pwd</code> 选项结合使用以log到启用安全性的模型的模型用户登录名 (如Enterprise Architect用户安全中定义的) 。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> 从专业云服务器版本 3.0.23 开始 -设置后，绕过所有其他身份验证方案，包括窗口身份验证、OpenID和基本用户名/密码登录 Sparx Systems建议仅在已配置为只读的模型上使用此选项，因为WebEA用户在此配置中所做的所有更新都将被识别为同一用户。 <p>默认：</p> <p>示例： <code>sscs_model_user = "webuser"</code></p>
<p><code>sscs_model_pwd</code></p>	<p>定义将与 <code>sscs_model_user</code> 选项结合使用以登录到启用安全性的模型的密码 (如Enterprise Architect用户安全中定义的) 。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> 从专业云服务器版本 3.0.23 开始 -设置后，绕过所有其他身份验证方案，包括窗口身份验证、OpenID和基本用户名/密码登录 Sparx Systems建议仅在已配置为只读的模型上使用此选项，因为WebEA用户在此配置中所做的所有更新都将被识别为同一用户 <p>默认：</p> <p>示例： <code>sscs_model_pwd = "pwdxxx"</code></p>

一般模型设置

这些选项定义了WebEA用户如何访问和显示模型中的对象。

选项	描述
授权码	<p>定义所有WebEA用户在访问模型之前必须输入的授权代码。如果此值为空白，则不会提示WebEA用户输入代码。</p> <p>此选项仅用于基本用户名/密码身份验证，不用于窗口或OpenID。</p> <p>可以设置此选项并设置 <code>sscs_model_user</code>。在这种情况下，用户只需要输入访问代码，不会提示输入用户名或密码。</p> <p>选项： 文本 默认值： 空白 示例： <code>auth_code = "JWG478"</code></p>
登录提示	<p>从WebEA版本 3.0.23.1690 (包含在专业云服务器3.0.23中) 开始不再使用此选项。对于允许基本身份验证的模型 (即不限于SSO登录)，将显示基本身份验证用户名和密码字段。</p> <p>基本身份验证 (用户名/密码) 将显示未设置<code>sscs_model_user</code>的启用安全性的模型。</p> <p>窗口如果为模型启用了身份验证，将在选择模型时自动尝试。</p> <p>如果在模型中启用OpenID身份验证，将在任何基本身份验证提示上方显示。</p> <p>对于旧版本的WebEA，该选项用于定义是否所有WebEA用户都必须输入模型用户/密码才能访问模型。</p> <p>注记：当此选项设置为 <code>false</code> 并且模型已启用安全性时，还必须使用 <code>sscs_model_user</code> 和 <code>sscs_model_pwd</code> 选项来指定登录凭据。</p> <p>选项： true or false 默认值： false 示例<code>login_prompt = "false"</code></p>
login_allow_blank_pwd	<p>当 <code>login_prompt</code> 选项设置为 <code>true</code> 时，此选项定义WebEA是否会尝试向专业云服务器发送空白密码进行验证。</p> <p>选项： true or false 默认值： false 示例<code>login_allow_blank_pwd = "false"</code></p>
auto_login_windows_auth	<p>当设置为 <code>true</code> 时，WebEA将自动尝试使用窗口身份验证登录 (绕过登录“屏幕”)。如果窗口登录失败，则会显示登录“屏幕”，允许用户手动输入凭据。</p> <p>选项： true or false 默认值： false 示例<code>auto_login_windows_auth = "true"</code></p> <p>注记：此选项仅适用于模型启用了用户安全 接受窗口身份验证“选项的情况。有关详细信息，请参阅 维护用户“帮助主题。</p>
miniprops_navigates	<p>当 <code>miniprops_navigates</code> 选项设置为 <code>true</code> 时，选择某些“可导航”元素将导致WebEA导航到这些元素的目标。这种“可导航”元素的示例是超链接和导航单元。对于所有其他元素视图属性属性当属性视图未显示时，此选项无效。</p> <p>选项： true or false</p>

	<p>默认值：真</p> <p>示例miniprops_navigates = " false "</p>
导航到图表	<p>从WebEA版本 3.01.23.1690 (包含在专业云服务器3.0.23 中) 开始，图表上某些对象的默认选择与Enterprise Architect行为相匹配。这适用于 i)复合元素和 ii) 包含图表的包元素。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 复合元素——图上A复合元素将直接导航到其复合图。 • 包元素-图表上A包元素将导航到所选包中包含的第一个子图表；如果所选包不包含任何图表，则显示包的属性 <p>当 “navigate to diagram” 设置为 “false ” 时，选择图上的复合元素或包元素将显示所选元素的属性。</p> <p>选项： true or false</p> <p>默认值：真</p> <p>示例： navigation_to_diagram = " false "</p>
显示搜索	<p>定义 “搜索” 菜单是否可见和可用。</p> <p>选项： true or false</p> <p>默认值：真</p> <p>示例show_search = " false "</p>
show_watchlist	<p>定义 “监视列表” 菜单项是否可见和可用。</p> <p>选项： true or false</p> <p>默认值：真</p> <p>示例show_watchlist = " false "</p>
最近的搜索天数	<p>定义预定义的 “最近的...” 搜索应考虑的天数。例如，如果此值设置为 “7”，那么每当用户调用搜索 “最近的元素” 时，将返回在前 7 天内修改的所有元素。</p> <p>选项： 任何正整数值</p> <p>默认值： 3</p> <p>示例recent_search_days = "10"</p>
prop_sec_<截面>_visible	<p>定义属性部分 (或特征) 是否可访问。</p> <p>如果某个特征不可见，则显示该特征的按钮在 “主视图” 中将不可用，并且该特征将不会列在属性视图的 “选择特征” 菜单中。</p> <p><section> 可以是以下之一：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 地点 • 实例 • 关系 • 标记值 • 测试 • 资源分配 • 属性 • 操作 • 要求 • 约束 • 文件 • 运行状态

	<ul style="list-style-type: none"> • 特征 • 变化 • 文件 • 缺陷 • 问题 • 任务 • 事件 • 决定 • 努力 • 风险 • 指标 <p>选项： true or false 默认值： 真 示例prop_sec_testing_visible = "true"</p>
prop_sec_<section>_expanded	<p>从WebEA版本 3.0.23.1690 (包含在专业云服务器属性中的属性) 开始不再使用此选项。部分不再显示为可展开/可折叠的面板。</p> <p>定义打开模型时是否默认展开属性部分。</p> <p>属性视图包括许多可以选择展开或折叠的部分；这些选项设置模型的默认值。</p> <p><section> 可以是以下之一：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 信息 • 地点 • 实例 • 关系 • 标记值 • 测试 • 资源分配 • 属性 • 操作 • 运行状态 • 变化 • 缺陷 • 问题 • 任务 • 事件 • 决定 • 努力 • 风险 • 指标 <p>选项： true or false 默认值： 除 "信息"和 "位置"之外的所有部分为false，它们为真 示例prop_sec_testing_expanded = "true"</p>
默认图表	<p>定义用户log模型时应自动加载的图表的GUID。任何图表的GUID都可以通过加载图表属性从WebEA中获取。</p>

	<p>如果未设置此选项，则WebEA将加载：</p> <ul style="list-style-type: none"> Enterprise Architect中定义的用户默认图表 Enterprise Architect中定义的模型默认图（如果未设置用户默认值），或 模型根（如果没有设置用户/模型默认值） <p>注记：必须使用整个GUID（包括 {}）。</p> <p>示例：default_diagram = "{C89E174A-19B0-47c7-B4A8-8A98071CD838}"</p>
<p>default_main_layout</p>	<p>定义当前模型的容器项的默认布局。WebEA可以以三种布局之一显示容器的子项。图标视图（默认）、注记视图（类似于Enterprise Architect规范管理器视图）或列表视图。</p> <p>选项：图标、注记或列表</p> <p>默认：图标</p> <p>示例：default_main_layout = "icon"</p>
<p>对象顺序</p>	<p>定义浏览器和物件列表视图中对象的顺序。存在三种不同的排序行为，由值1和3表示。</p> <ul style="list-style-type: none"> "1" = Alphabetical - 对象按字母顺序排序（按名称） "2" = 自由排序 - 对象根据其设置位置（在Enterprise Architect中应用的手动排序）进行排序，然后按字母顺序；这反映了启用允许自由排序选项时Enterprise Architect的排序 "3" = 物件类型 - 对象按类型排序，然后设置位置，然后按字母顺序；这反映了Enterprise Architect在禁用允许自由排序选项时的排序 <p>选项：1或3</p> <p>默认值：3</p> <p>示例object_order = "2"</p> <p>注记：不管'object_order'设置如何，WebEA显示图表，然后是包，然后是元素；“object_order”适用每个分组中的项目</p>
<p>收藏夹_as_home</p>	<p>当设置为true时，WebEA主页页面将在浏览器或包视图中显示用户的收藏夹包。这是在第一次访问模型时加载的，并且在使用WebEA的主页按钮时也会加载。</p> <p>浏览器的向上按钮也被隐藏，有助于在收藏包中保持导航。</p> <p>选项：true or false</p> <p>默认值：真</p> <p>示例：favorites_as_home = "false"</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> 当设置为true时，这会覆盖default_diagram设置 收藏夹是使用Enterprise Architect定义的；有关详细信息，请参阅男请参阅列中的链接 如果用户未定义收藏夹，则将加载模型根或默认图（如果已定义）
<p>显示浏览器</p>	<p>定义浏览器的默认可见性。</p> <p>选项：true or false</p> <p>默认值：真</p> <p>示例show_browser = "false"</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> 如果用户在登录WebEA时选择了移动选项，那么这会覆盖“show_browser”选项并且浏览器将被隐藏 此行为可以被覆盖，具体取决于屏幕分辨率；例如，在手机等低分辨率

	<p>屏幕上，无论 <code>show_browser</code> 选项设置如何，浏览器”都将被隐藏</p>
<code>show_diagram_objs</code>	<p>定义浏览器中仅图表对象（例如注记、文本和边界）的可见性。当显示时，这些对象被分组在一个可折叠的 [...] 节点中。</p> <p>选项： <code>true</code> or <code>false</code></p> <p>默认值： <code>false</code></p> <p>示例： 示例= "<code>true</code>"</p>
<code>show_propertiesview</code>	<p>定义 属性视图”的默认可见性。</p> <p>选项： <code>true</code> or <code>false</code></p> <p>默认值： 真</p> <p>示例 <code>show_propertiesview = "false"</code></p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 如果用户在登录WebEA时选择了 手机”或 平板电脑”选项，这将覆盖 视图”选项并且属性视图将被隐藏 • 根据屏幕分辨率，此行为可能会被覆盖；例如，在手机等低分辨率屏幕上，无论 属性”选项设置如何，属性视图都将隐藏
显示路径按钮	<p>定义物件路径按钮的可见性。当设置为 <code>true</code> 时，该按钮在WebEA的导航栏中可用。物件路径按钮用于显示从当前物件到模型根的包和对象列表。</p> <p>选项： <code>true</code> or <code>false</code></p> <p>默认值： 真</p> <p>示例 <code>show_path_button = "false"</code></p> <p>将此选项设置为 <code>false</code> ”有助 使WebEA专注于模型的特定区域，尤其是与 <code>'favorites_as_home = "true"</code> 结合使用时。</p>
<code>show_breadcrumb</code>	<p>定义在WebEA的导航栏中显示当前object的完整路径（或 面包屑”）。当设置为 <code>false</code> 时，导航栏将仅显示当前object名称。</p> <p>选项： <code>true</code> or <code>false</code></p> <p>默认值： 真</p> <p>示例： 示例= "<code>true</code>"</p>

模型协作设置

显示评论	<p>定义评论是否可以在WebEA中访问。当设置为 <code>true</code> ”时，可以通过讨论和审阅窗口的 日志”选项卡访问评论。</p> <p>如果object定义了任何评论，也可以通过物件属性视图访问评论。</p> <p>选项： <code>true</code> or <code>false</code></p> <p>默认值： <code>false</code></p> <p>示例 <code>show_comments = "true"</code></p>
<code>show_chat</code>	<p>定义是否可以在WebEA中访问模型聊天。当设置为 <code>true</code> ”时，模型聊天将可以通过聊天和邮件视图的 聊天”选项卡访问。</p>

	<p>选项： true or false 默认值： false 示例show_chat = "true"</p> <p>注记：与Enterprise Architect一样，模型聊天在未启用用户安全的模型中不可用。</p>
聊天通知秒	<p>定义WebEA检查新聊天消息并显示/更新出现在WebEA状态栏中的聊天通知的频率（以秒为单位）。</p> <p>默认值： 30 示例chat_notify_sec = "30"</p>
显示邮件	<p>定义是否可以在WebEA中访问模型邮件。当设置为 true"时，模型邮件将可以通过协作视图的 邮件"选项卡访问。</p> <p>选项： true or false 默认值： false 示例show_mail = "true"</p> <p>注记：与Enterprise Architect一样，模型邮件在未启用用户安全的模型中不可用。</p>
mail_days	<p>定义在模型邮件收件箱和已发送邮件列表中显示多少天的邮件。</p> <p>默认值： 90 示例mail_days = "90"</p> <p>注记：减少这个数字可以提高加载收件箱/已发送邮件时的性能。</p>
show_discuss	<p>定义是否可以在WebEA中访问讨论。当设置为 真实"时，可以通过协作的 视图"和 讨论"选项卡访问讨论。</p> <p>还可以通过主视图-物件属性和属性视图访问讨论和评论。</p> <p>选项： true or false 默认值： false 示例show_discuss = "true"</p>
add_discuss	<p>定义是否可以将关于包和元素的新讨论添加到模型中。注记：如果 "show_discuss"已设置为 false false 。</p> <p>选项： true or false 默认值： false 示例add_discuss = "true"</p>
参与评论	<p>当设置为 true"时，'participate_in_reviews' 允许WebEA的用户进行汇合评论，这些评论将自动将所有讨论分配给加入的审阅。为了充分利用这个选项 "show_discuss"和 add_discuss"也必须设置为 true"。</p> <p>选项： true or false 默认值： false</p>

	<p>示例： <code>particip_in_reviews = " false "</code></p>
使用头像	<p>当 'use_avatars' 选项设置为 <code>true</code> 时，所有讨论消息都会与创建用户的头像一起显示。当设置为 <code>false</code> 时，将使用一组代表讨论和回复的通用图像。</p> <p>选项： <code>true</code> or <code>false</code></p> <p>默认值： 真</p> <p>示例 <code>use_avatars = " false "</code></p>

模型更新设置

这组设置决定了WebEA用户可以使用哪些插入/编辑选项。

注记：在专业云服务器中，可以将模型配置为“只读”；专业云服务器中的此设置将覆盖任何WebEA更新设置，强制它们具有值 `false`。

选项	描述
添加对象	<p>定义是否可以将新对象添加到模型中。</p> <p>选项： <code>true</code> or <code>false</code></p> <p>默认值： <code>false</code></p> <p>示例 <code>add_objects = "true"</code></p>
编辑对象注释	<p>定义元素的注记是否可以编辑。</p> <p>选项： <code>true</code> or <code>false</code></p> <p>默认值： <code>false</code></p> <p>示例： <code>edit_object_notes = "true"</code></p>
编辑对象标签	<p>定义是否可以编辑元素的标记值。</p> <p>选项： <code>true</code> or <code>false</code></p> <p>默认值： <code>false</code></p> <p>示例： <code>edit_object_tags = "true"</code></p>
添加图表	<p>定义是否可以将新图表添加到模型中。</p> <p>选项： <code>true</code> or <code>false</code></p> <p>默认值： <code>false</code></p> <p>示例 <code>add_diagrams = "true"</code></p>
<code>add_objecttype_<类型></code>	<p>定义是否可以将给定object类型的元素添加到模型中。</p> <p>如果 'add_objects' 已设置为 <code>false</code>。</p> <p><type> 的值可以是以下之一：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 包 • 审阅 • 演员

	<ul style="list-style-type: none"> • 改变 • 零件 • 特征 • 问题 • 节点 • 要求 • 任务 • 用例 <p>选项： true or false 默认值： false 示例add_objecttype_actor = "true"</p>
add_object_features	<p>定义是否可以将元素特征添加到模型中。</p> <p>选项： true or false 默认值： false 示例add_object_features = "true"</p>
add_objectfeature_<类型>	<p>定义是否可以将给定类型的元素特征添加到模型中。 如果 'add_object_features' 已设置为 'false false' 。</p> <p><type> 的值可以是以下之一：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 测试 • 资源 • 特征 • 变化 • 文件 • 缺陷 • 问题 • 任务 • 风险 <p>选项： true or false 默认值： false 示例： add_objectfeature_changes = "true"</p>
编辑对象特征资源	<p>定义是否可以在模型中编辑元素资源分配的详细信息。</p> <p>选项： true or false 默认值： false 示例edit_objectfeature_resources = "true"</p>
编辑对象特征测试	<p>定义是否可以在模型中编辑元素测试的细节。</p> <p>选项： true or false 默认值： false 示例edit_objectfeature_tests = "true"</p>

模型监视列表设置

监视列表功能允许用户快速查看模型中最近发生变化的各种对象。WebEA用户可以配置他们的个人偏好来控制他们对“观看”感兴趣的对象类型。

所有监视列表设置都以 `wl_` 为前缀，代表模型的默认值。但是，一旦用户保存了他们自己的监视列表设置，模型默认设置将不再使用。

为了跨会话保留监视列表首选项，WebEA将它们保存在浏览器cookie中。如果用户的浏览器不允许保存cookie，则无法跨会话保留个人监视列表设置。

选项	描述
<code>cookie_retention</code>	定义存储WebEA用户的监视列表选项集的时间段。该值是 cookie 将保留的天数。 选项：任何正整数值 默认值：365 示例 <code>cookie_retention = "180"</code>
<code>wl_period</code>	定义模型监视列表的默认活动周期。该值是天数；例如，查找过去 10 天的活动。 选项：任何正整数值 默认值：0 示例 <code>wl_period = "10"</code>
<code>wl_recent_discuss</code>	定义监视列表是否应显示在活动期间进行过讨论的元素的计数。 选项：真或false 默认值：false
<code>wl_recent_reviews</code>	定义监视列表是否应显示在活动期间添加或修改的审阅元素的计数。 选项：true or false 默认值：false
<code>wl_recent_diagram</code>	定义监视列表是否应显示活动期间已添加/修改的图表的计数。 选项：true or false 默认值：false
<code>wl_recent_element</code>	定义监视列表是否应显示活动期间已添加/修改的元素的计数。 选项：true or false 默认值：false
<code>wl_realloc_active</code>	定义监视列表是否应显示活动期间具有活动资源分配的元素计数。 选项：true or false 默认值：false
<code>wl_realloc_today</code>	定义监视列表是否应显示资源分配在活动期间结束的元素计数。 选项：true or false 默认值：false
<code>wl_realloc_overdue</code>	定义监视列表是否应显示资源分配在活动期间过期的元素计数。 选项：true or false 默认值：false

wl_test_recentpass	定义监视列表是否应显示在活动期间通过测试的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_test_recentfail	定义监视列表是否应显示活动期间测试失败的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_test_recentdefer	定义监视列表是否应显示在活动期间推迟测试的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_test_recentnotchk	定义监视列表是否应显示活动期间未检查的测试元素的计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_test_notrun	定义监视列表是否应显示在活动期间未运行的测试元素的计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_feature_verified	定义监视列表是否应在活动期间显示具有已验证特征的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_feature_requested	定义监视列表是否应在活动期间显示具有请求特征的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_feature_completed	定义监视列表是否应显示活动期间特征已完成的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_feature_new	定义监视列表是否应显示在活动期间添加了新特征的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_feature_incomplete	定义监视列表是否应显示活动期间具有不完整特征的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_change_verified	定义监视列表是否应显示活动期间经过验证的更改的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_change_requested	定义监视列表是否应显示活动期间请求更改的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false

wl_change_completed	定义监视列表是否应显示在活动期间的完成更改的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_change_new	定义监视列表是否应显示在活动期间的添加了新更改的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_change_incomplete	定义监视列表是否应显示活动期间的更改不完整的元素的计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_document_verified	定义监视列表是否应在活动期间显示具有已验证文档的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_document_requested	定义监视列表是否应在活动期间显示具有请求文档的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_document_completed	定义监视列表是否应显示活动期间已完成文档的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_document_new	定义监视列表是否应显示在活动期间的添加了新文档的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_document_incomplete	定义监视列表是否应显示活动期间具有不完整文档的元素的计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_defect_verified	定义监视列表是否应显示活动期间具有已验证缺陷的元素的计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_defect_requested	定义监视列表是否应显示活动期间报告或“请求”缺陷的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_defect_completed	定义监视列表是否应显示活动期间完成的缺陷元素的计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_defect_new	定义监视列表是否应显示活动期间添加的缺陷元素的计数。 选项： true or false 默认值： false

wl_defect_incomplete	定义监视列表是否应显示活动期间具有不完整缺陷的元素的计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_issue_verified	定义监视列表是否应显示活动期间存在已验证问题的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_issue_requested	定义监视列表是否应显示活动期间报告或“请求”问题的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_issue_completed	定义监视列表是否应显示活动期间已完成问题的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_issue_new	定义监视列表是否应显示在活动期间添加的问题的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_issue_incomplete	定义监视列表是否应显示活动期间存在不完整问题的元素的计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_task_verified	定义监视列表是否应显示活动期间具有已验证任务的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_task_requested	定义监视列表是否应显示活动期间具有请求任务的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_task_completed	定义监视列表是否应显示活动期间已完成任务的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_task_new	定义监视列表是否应显示在活动期间添加了任务的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_task_incomplete	定义监视列表是否应显示活动期间任务未完成的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_event_requested	定义监视列表是否应显示活动期间具有请求事件的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false

wl_event_high	定义监视列表是否应显示活动期间事件设置为高的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false
wl_event_incomplete	定义监视列表是否应显示具有不完整事件的元素的计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_decision_verified	定义监视列表是否应显示活动期间具有经过验证的决策的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_decision_requested	定义监视列表是否应在活动期间显示具有请求决策的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_decison_completed	定义监视列表是否应显示在活动期间完成决策的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_decision_new	定义监视列表是否应显示在活动期间添加了决策的元素计数。 选项： true or false 默认值： false
wl_decision_incomplete	定义监视列表是否应显示活动期间决策不完整的元素计数。 选项： 真或false 默认值： false

如何配置WebEA本地化

WebEA中所有标签和消息的物理文本值都定义在一个文件中，该文件在构建网页时被读取。这允许WebEA客户定制向其用户显示的网页内容。

WebEA的默认语言是英语。由于页面是在服务器上构建的，WebEA应用程序将检查是否存在已定义的string本地化并使用它。如果未定义string的本地化版本，则WebEA将使用默认英文值。

WebEA本地化定义保存在 `\includes\` 文件夹中的 `webea_strings.ini` 文件中。本地化文件以纯文本格式保存，每个本地化string在单独的行上定义，语法如下：

```
{default_english_string} = "{localized_string}"
```

注记：

- 本地化的string值用双引号括起来
- 配置文件支持注释；分号字符开始评论
- 提供的 `webea_strings.ini` 文件包含WebEA应用程序中使用的所有字符串的定义，因此无需向文件添加任何新行

例如，登录页面第一个标签是英文版的“选择模型”；但是，法国用户希望将此文本更改为：

选择模型=“Sélectionnez le modèle”

替代品

WebEA中某些标签/消息的措辞要求将项目名称添加到显示的string中。此类替换由 `%s` 占位符表示。这些字符串的本地化版本还应在适当位置包含 `%s` 占位符。

WebEA支持的另一个标准替换是用数字替换 `%NN%`。例如，当WebEA检测到元素最近被修改时，在 Watchlist 中使用此消息：

```
%NN% 最近修改的元素%S% = "%NN% 最近修改的元素%S%"
```

`%NN%` 将替换为最近修改的元素计数。

复数

鉴于英语的性质，一些本地化字符串支持以复数形式显示单词的能力。WebEA支持 `%S%` 的特殊替换，当提供的数字大于1时，它将替换 `%S%` 为 's'。使用我们的示例，当最近修改了单个元素时，监视列表页面上显示的消息是：

1 最近修改元素

但是，当有五个最近修改的元素时，WebEA会生成消息：

5 最近修改的元素

配置WebEA以信任您自己的证书颁发机构 (CA)

SSL 证书可以使用您自己的证书颁发机构 (CA) 进行签名。这允许将信任添加到客户端以避免安全警告。将 CA 添加到客户端的说明因操作系统或使用的浏览器而异。

有关生成 CA 并使用它签署服务器证书的说明，请参阅[Using Your Own Certificate Authority \(CA\)](#)。

WebEA使用 PHP 和 cURL 与专业云服务器进行通信。要启用 PHP/curl 以信任新 CA：

- 在 php.ini 中添加/编辑 'curl.cainfo' 以指向单个根CA 证书或 CA 捆绑文件（这是多个串联的 crt 文件）

[卷曲]

;CURLOPT_CAINFO 选项A默认值。这必须是一个

;绝对路径。

```
curl.cainfo="C:\xampp\php\MyCompanyCA.crt"
```

- 重启 Apache/PHP

注记

- 这不会为 HTTPS 访问配置网站本身。有关执行此操作的详细信息，请参阅您的 Web 服务器的文档。

使用WebEA的单点登录 (SSO)

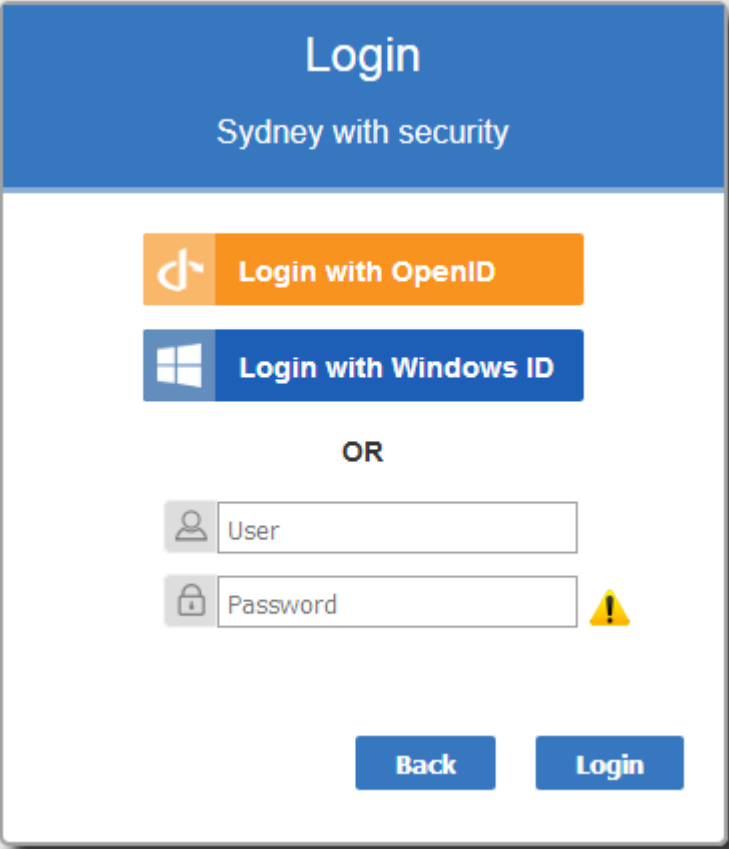
与Enterprise Architect一样，WebEA可以利用这些单点登录系统：

- 窗口认证活动目录
- OpenID

对WebEA使用 Single Sign-On 的能力基于Enterprise Architect模型本身的配置。

脚步

节	描述
1	使用Enterprise Architect，配置模型以使用单点登录。
2	使用Enterprise Architect，确认模型可以通过 Single Sign-On 访问。
3	如果您打算使用OpenID，请确保您的OpenID服务器配置包含WebEA login_sso.php 页面作为有效的重定向/回调 URI。 例如： <i>http://myserver/webea/login_sso.php</i> 或者（如果OpenID提供程序支持通配符）： <i>http://myserver/webea/*</i>
4	如果您打算使用窗口并且WebEA是使用 IIS 部署的，那么请按照 为WebEA窗口IIS”主题中的说配置 IIS。
5	如果您尚未这样做，请配置WebEA以访问模型。 单点登录不需要专门的WebEA配置选项（ WebEA将检测模型中是否启用了单点登录 ）。
6	通过WebEA登录模型。 WebEA登录屏幕将提供使用OpenID登录和/或使用窗口登录按钮，允许您通过单点log进行登录。



The screenshot shows a login interface with a blue header containing the text "Login" and "Sydney with security". Below the header are two buttons: "Login with OpenID" (orange) and "Login with Windows ID" (blue). A separator "OR" is centered below the buttons. Underneath are two input fields: "User" (with a person icon) and "Password" (with a lock icon and a yellow warning triangle). At the bottom are two buttons: "Back" and "Login".

网络浏览器Considerations

单点登录支持可能因用于访问WebEA的网络浏览器而异。

WebEA的窗口使用 NTLM 身份验证协议。网络浏览器通常需要一些配置才能使用 NTLM 身份验证。例如，请参阅：

https

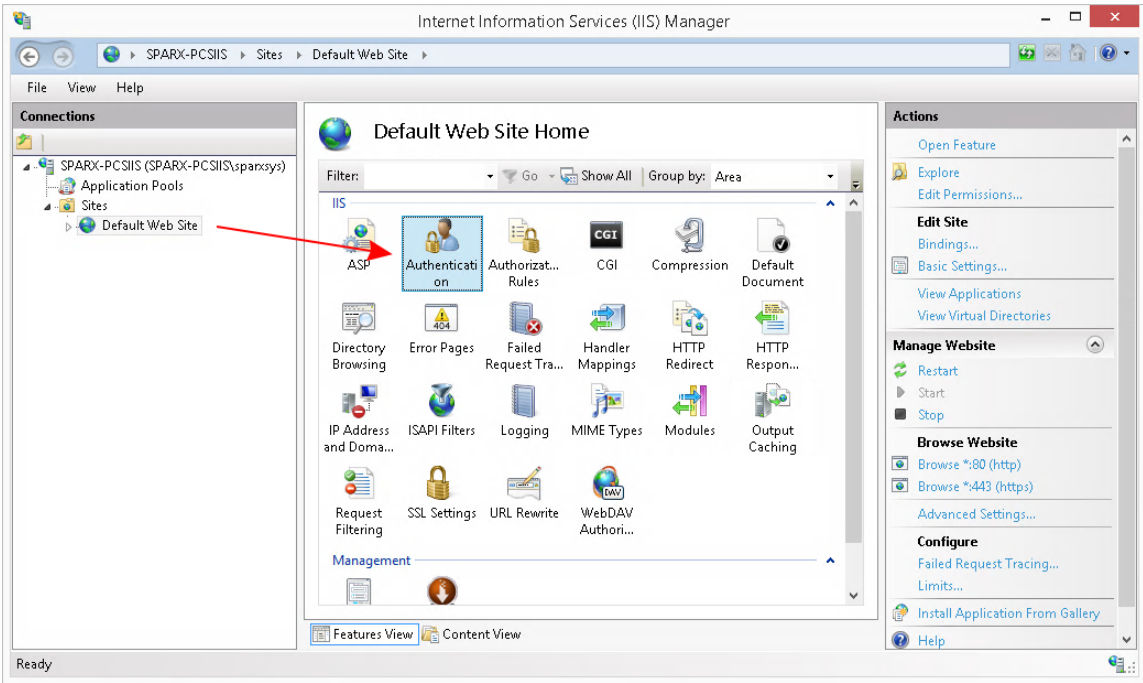
与Enterprise Architect一样，对于OpenID支持，必须配置OpenID服务器并由您的网络浏览器访问。

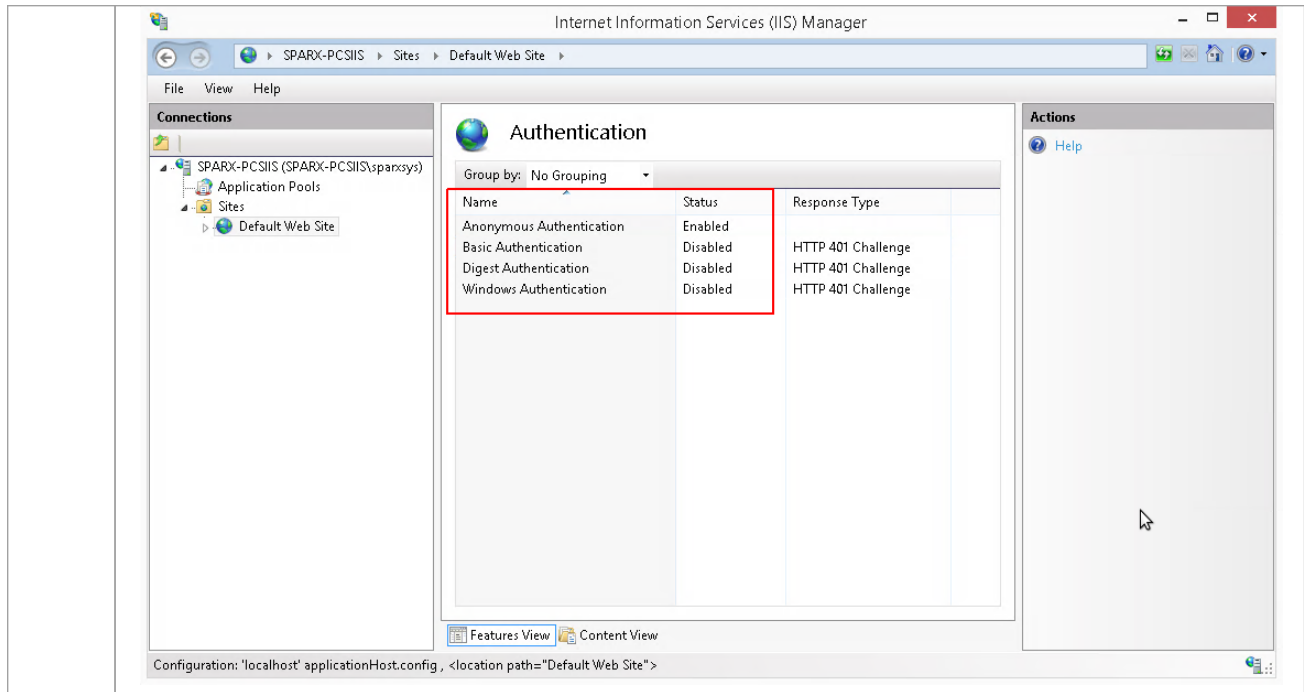
OpenID服务器必须支持“OpenID 连接”标准，并且应该能够在“user_info”请求中返回唯一的用户标识符。此用户标识符将与本地模型用户匹配。

为WebEA窗口身份验证配置 IIS

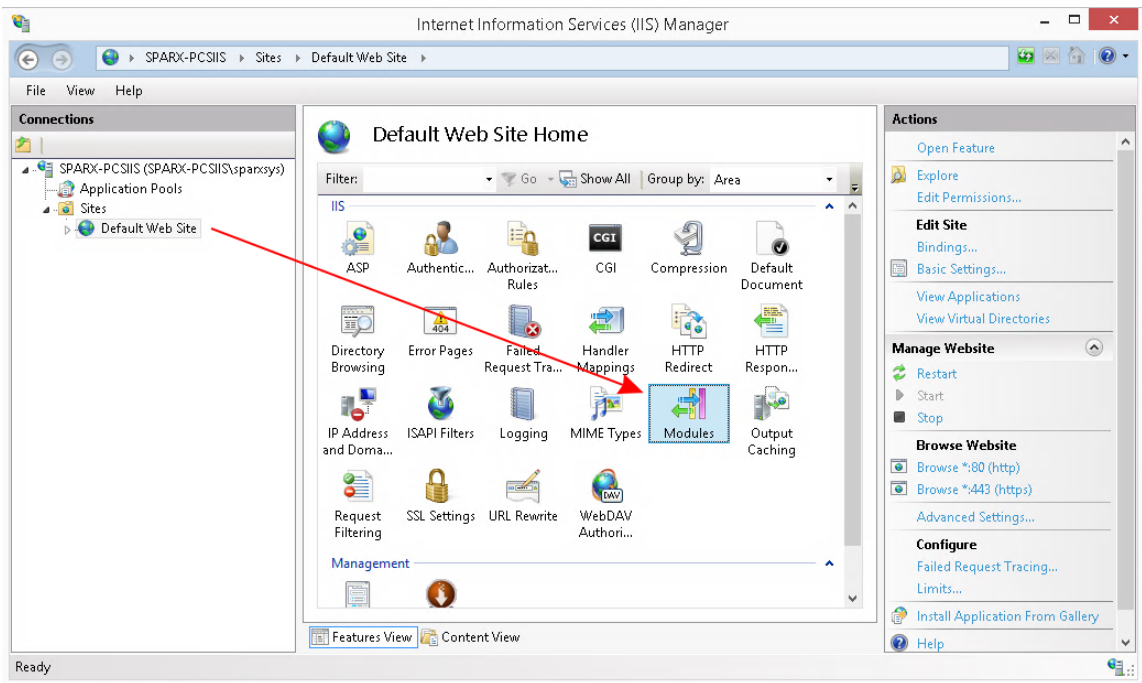
IIS窗口可能会导致与WebEA的窗口选项发生冲突。如果使用 IIS 部署WebEA，并且您希望使用WebEA的“使用窗口登录”，则WebEA站点本身必须禁用窗口，如下所述。

脚步

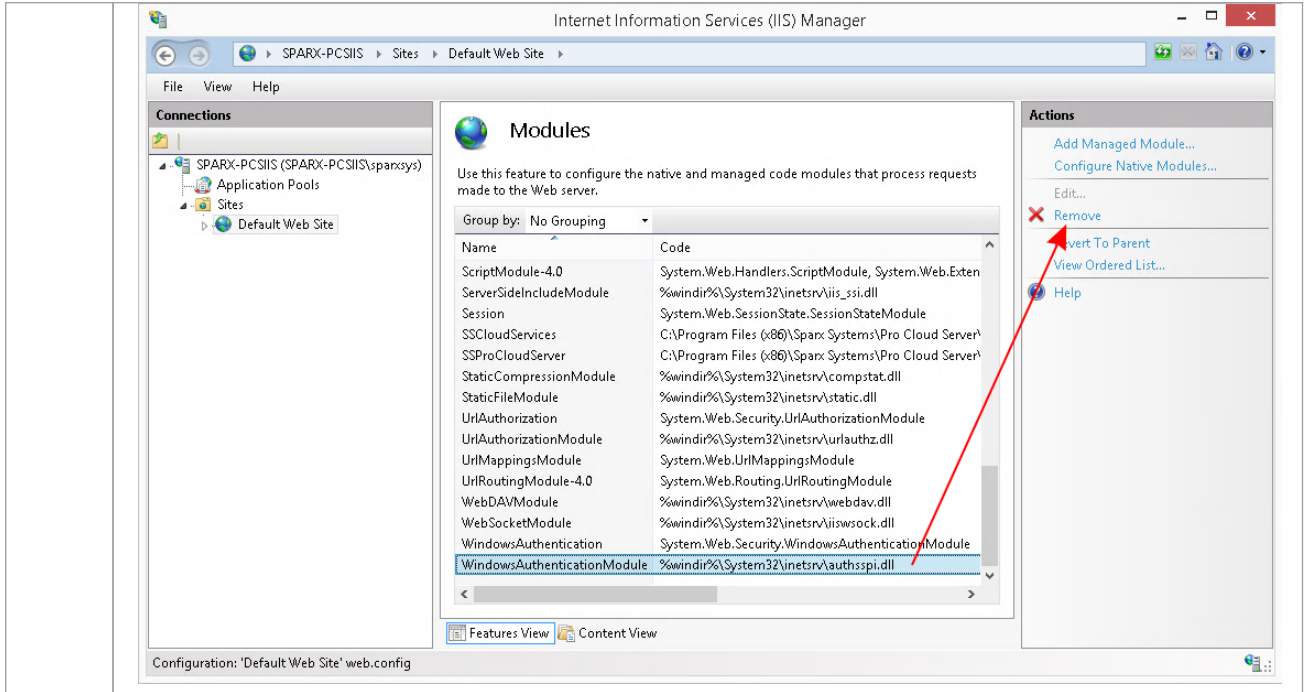
节	行动
1	打开窗口“Internet 信息服务 (IIS) 管理器”应用程序。
2	从“站点”列表中选择您的WebEA站点，然后打开“身份验证”配置。
 The screenshot shows the Internet Information Services (IIS) Manager application. The left-hand pane shows a tree view of the server configuration, with 'Default Web Site' selected under 'Sites'. A red arrow points from this selection to the 'Authentication' feature icon in the main content area. The main content area displays a grid of IIS features for the 'Default Web Site Home'. The 'Authentication' feature is highlighted with a blue border. Other visible features include ASP, Authorization Rules, CGI, Compression, Default Document, Directory Browsing, Error Pages, Failed Request Tracing, Handler Mappings, HTTP Redirect, HTTP Response Headers, IP Address and Domain Name Restrictions, ISAPI Filters, Logging, MIME Types, Modules, Output Caching, Request Filtering, SSL Settings, URL Rewrite, and WebDAV Authorizations. The right-hand pane shows the 'Actions' menu for the selected feature, with options like 'Open Feature', 'Explore', 'Edit Permissions...', 'Edit Site', 'Bindings...', 'Basic Settings...', 'View Applications', and 'View Virtual Directories'. Below this, there are sections for 'Manage Website' (Restart, Start, Stop) and 'Browse Website' (Browse *:80 (http), Browse *:443 (https), Advanced Settings...). The bottom of the window shows 'Features View' and 'Content View' tabs.	
3	启用匿名身份验证并禁用窗口。



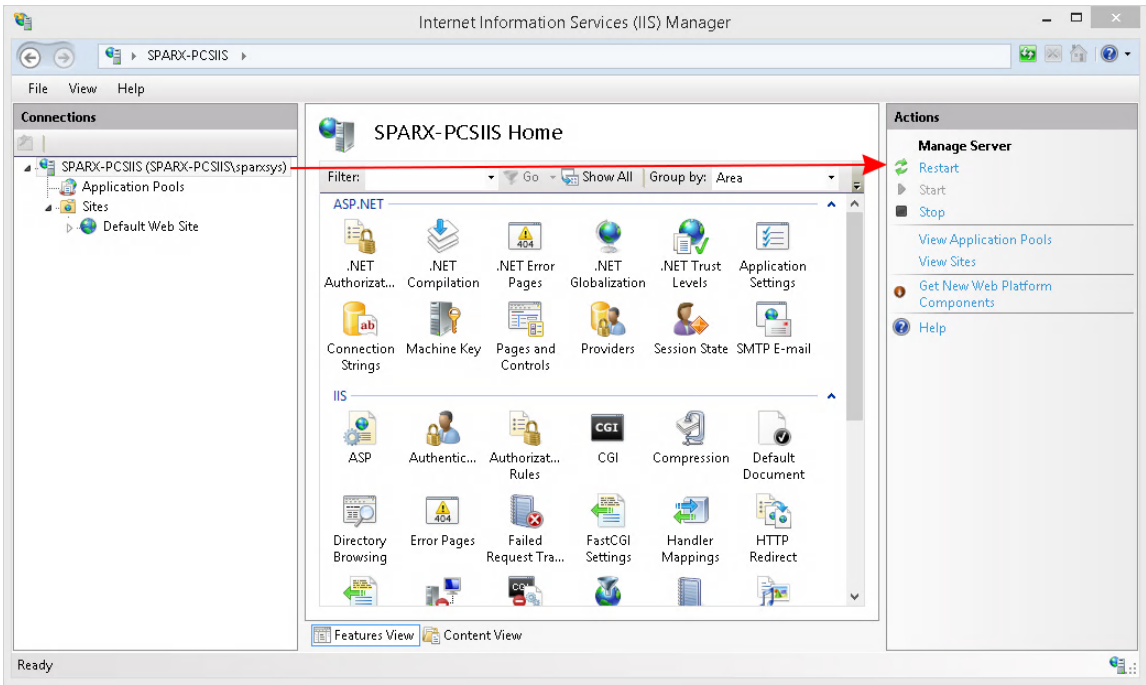
4 再次，从“站点”列表中选择您的WebEA站点，然后打开“模块”配置。



5 选择“WindowsAuthenticationModule”，然后单击“删除”操作。



6 现在选择 IIS 服务器/家，然后单击“重新启动”操作。



7 IIS现在配置为允许使用WebEA的“使用窗口登录”选项。有关详细信息，请参阅[Single Sign-On \(SSO\) with WebEA](#)主题。

WebEA更新到新版本

WebEA通常会随着专业云服务器的每个新版本进行更新，并且专门用于与该版本的专业云服务器一起使用。如果您将您的专业云服务器更新到新版本，您还需要更新 Web 服务器上的WebEA文件，如下所述。

注记，如果您已更新专业云服务器但未更新WebEA，那么您将在WebEA登录后收到警告（警告 - WebEA / OSLC版本不匹配”）。

选项1 - 手动更新WebEA

节	细节
1	如果尚未安装，请安装所需版本的专业云服务器（通常为最新版本）。
2	<p>在您的 Web 服务器（通常与专业云服务器相同的机器）上，为您现有的WebEA站点备份文件夹。如果您使用“WebConfig”，则还要备份其文件夹。E。</p> <p>C:\xampp\htdocs\webea C:\xampp\htdocs\webconfig</p>
3	<p>浏览到安装专业云服务器的位置并打开WebEA子文件夹。例如：</p> <p>C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA</p> <p>复制WebEA文件夹的内容，除了.\WebEA\includes\webea_config.ini文件。您可能希望在复制文件之前重命名 webea_config.ini 文件（例如，.webea_config_defaults.ini），在这种情况下可以复制它。</p>
4	将粘贴文件WebEA到您的WebEA站点的文件夹中（例如C:\xampp\htdocs\webea），覆盖现有文件。
5	<p>如果您使用 WebConfig（否则跳至步骤 7），请浏览至安装专业云服务器的位置并打开 WebConfig 子文件夹。例如：</p> <p>C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\WebConfig</p> <p>复制 WebConfig 文件夹的内容，除了.\WebConfig\settings.php文件。您可能希望在复制文件之前重命名 settings.php 文件（例如，settings_default.php），在这种情况下可以复制它。</p>
6	将 WebConfig 文件粘贴到 WebConfig 站点的文件夹中（例如 C:\xampp\htdocs\webconfig），覆盖现有文件。
7	您的WebEA（以及可选的 WebConfig）站点现在已经更新以匹配专业云服务器版本。

选项 2 - 通过命令行更新WebEA

作为手动复制WebEA /WebConfig 文件的替代方法，这可以通过命令行完成。例如，考虑以下情况：专业云服务器安装在默认位置，您的网站由 C:\Xampp\htdocs\webea 中的 Apache 提供服务。这些命令将执行所需的复制，而不会覆盖实时站点中的现有配置文件。

对于专业云服务器32位：

```
robocopy " C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Pro Cloud Server\WebEA " " C:\xampp\htdocs\webea " /MIR /e /DCOPY: T /njh /ndl /nfl /xf webea_config*.ini
```

```
robocopy "C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\WebConfig" "C:\xampp\htdocs\webconfig" /MIR /e /DCOPY: T /njh /ndl /nfl /xf settings.php
```

对于专业云服务器64位：

```
robocopy "C:\Program Files\ Sparx Systems \专业云服务器\ WebEA " " C:\xampp\htdocs\webea " /MIR /e /DCOPY: T /njh /ndl /nfl /xf webea_config*.ini
```

```
robocopy "C:\Program Files\ Sparx Systems \专业云服务器\WebConfig" "C:\xampp\htdocs\webconfig" /MIR /e /DCOPY: T /njh /ndl /nfl /xf settings.php
```

WebEA用户指南

Sparx系统的WebEA是一个基于 Web 的应用程序，允许您在一系列移动设备或远程工作站上实时审阅和评论 Enterprise Architect 存储库，而无需安装 Enterprise Architect。您可以在世界任何地方，无需在办公室，只需在可以访问互联网的地方 (#)。WebEA 非常适合利益相关者和客户查看他们所投资的工作，并评论和讨论模型的各个方面。

WebEA 模型可以配置为允许您更新元素注记和标记值，添加元素特征（例如测试和资源分配），甚至创建项目管理元素（记录问题、更改和类似内容），或使用案例、需求和系统组件。

WebEA 显示的数据与 Enterprise Architect 显示的数据相同，即使您使用的是 Web 浏览器。这意味着所有模型更新都是实时发生的，因此 WebEA 用户可以确信他们看到的是最新版本的模型结构。

需要特定配置才能使 WebEA 通过 Internet 访问您的 Enterprise Architect 存储库。

如何打开 WebEA

在您的设备上打开 Web 浏览器，然后在地址栏中 WebEA 完成。按 Enter 键或点击 Go 键。

这些是打开完成可能需要的完成 URL 的一些 WebEA。

https

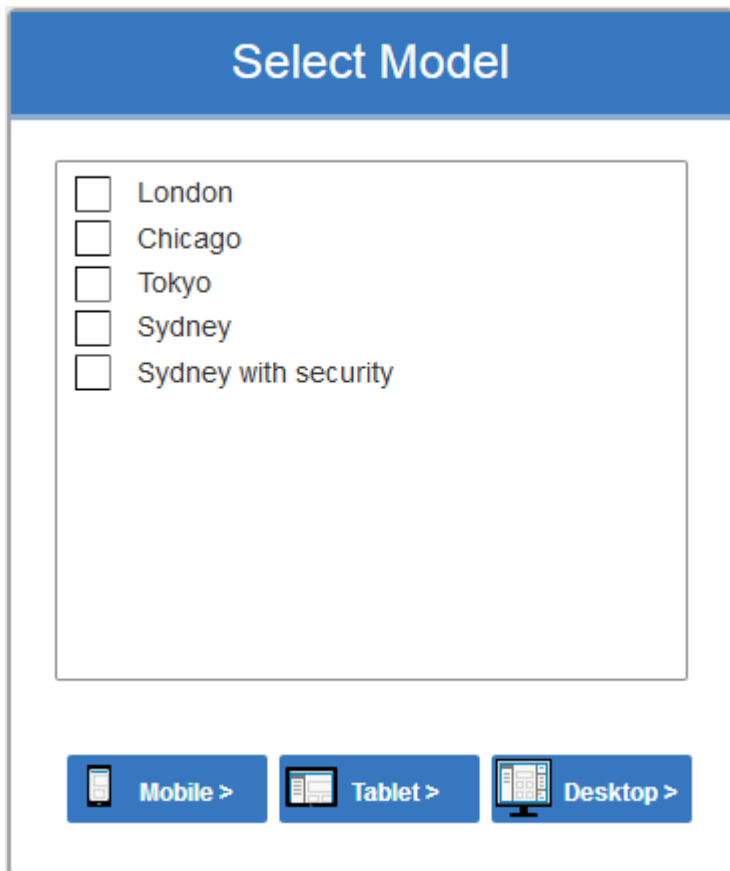
如果 Web 服务器的 IP 为 11.22.33.44 并且已配置为使用 800 的非标准端口，则完成 URL 将是：

https

如果 WebEA 应用程序文件被放置在 Web 服务器的根文件夹下名为 “WebEA” 的子文件夹中，则完成 URL 将是：

WebEA

如果输入的 URL 有效，则会显示 WebEA 登录页面，其中将显示所有可用的模型。



致谢

WebEA 包含由第三方开发的某些组件。Sparx Systems 承认以下组件对 WebEA 产品的贡献：

- jQuery v1.12.3 - jQuery 基础
- NicEdit ©2007-2008 · Brian Kirchoff · 已获得麻省理工学院的许可
- jQuery v5 的日期选择。1.1, Keith Wood, 获得麻省理工学院的许可
- HTML Purifier v4.10.0 · 根据 GPL v2 许可。1

登录

WebEA网站被配置为允许访问一个或多个Enterprise Architect模型，每个模型都可以独立配置为仅向具有有效登录凭据的用户授予访问权限。WebEA用户验证支持两种形式的安全性：1) 访问代码和2) 标准Enterprise Architect模型安全性。这两种验证方法可以单独使用，也可以在每个模型中组合使用。

先决条件

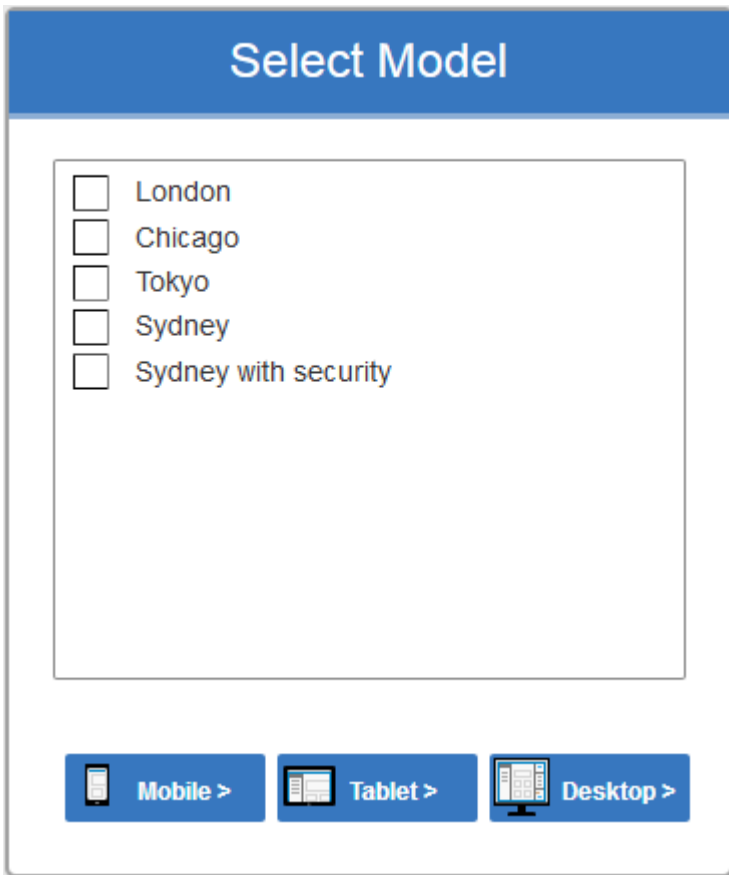
WebEA的用户需要被告知他们每个模型的登录凭据，其中包括：

- 访问代码，或
- A ID 和密码，或
- 可能所有三个

这些数据将由您的网络管理员或负责模型的项目经理提供给您。

在登录

WebEA中显示的第一个页面是“登录”页面，其中列出了可供您使用的模型。

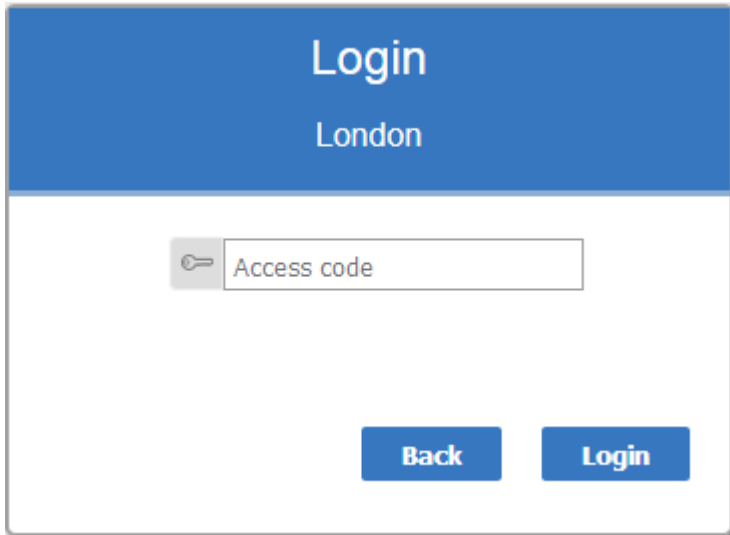


选择您要打开的模型，然后单击或点击移动按钮、平板电脑按钮或桌面按钮。选择的按钮决定浏览器视图和属性视图是否默认启用。

如果访问您的模型只需要访问代码，则“登录”页面会为此提示您。

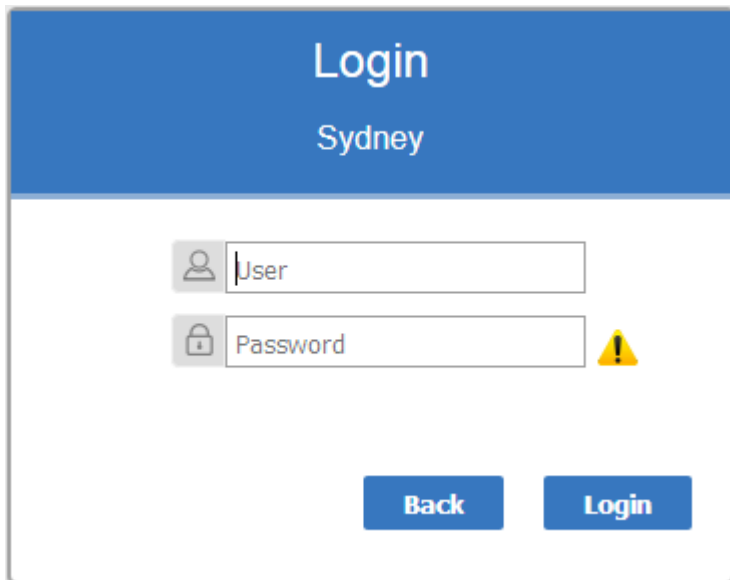
注记：

- 红色星号 (*) 表示必填字段
- 访问或窗口认证OpenID访问码



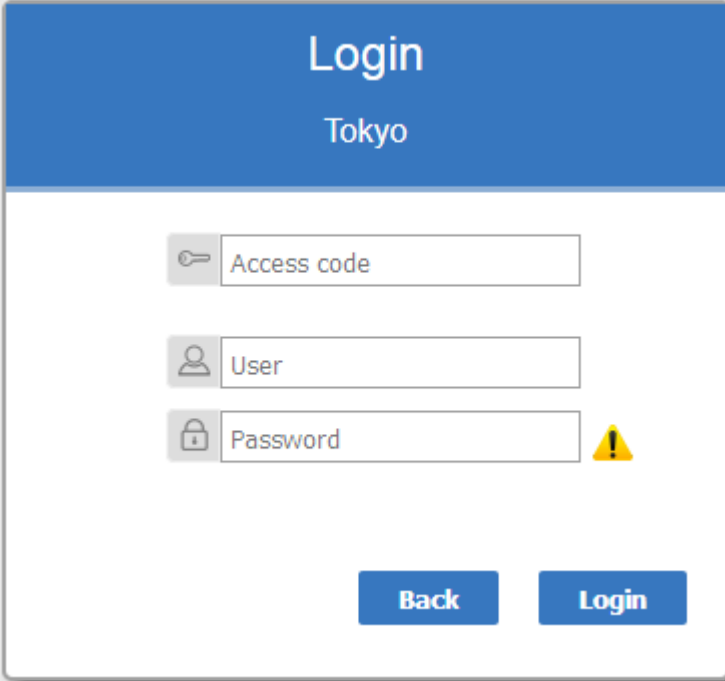
The screenshot shows a login interface for 'London'. It features a blue header with the text 'Login' and 'London'. Below the header is a white area containing a single input field with a key icon and the label 'Access code'. At the bottom of the white area are two blue buttons: 'Back' and 'Login'.

如果模型应用了用户安全，登录页面会提示您输入用户名和密码。



The screenshot shows a login interface for 'Sydney'. It features a blue header with the text 'Login' and 'Sydney'. Below the header is a white area containing two input fields: the top one is labeled 'User' with a person icon, and the bottom one is labeled 'Password' with a lock icon and a yellow warning triangle. At the bottom of the white area are two blue buttons: 'Back' and 'Login'.

如果模型需要访问代码和用户 ID/密码，登录页面会同时提示两者：



单点登录

此特征可从Enterprise Architect Release 14.1和专业云服务器Release 3.0 build 23 获得。

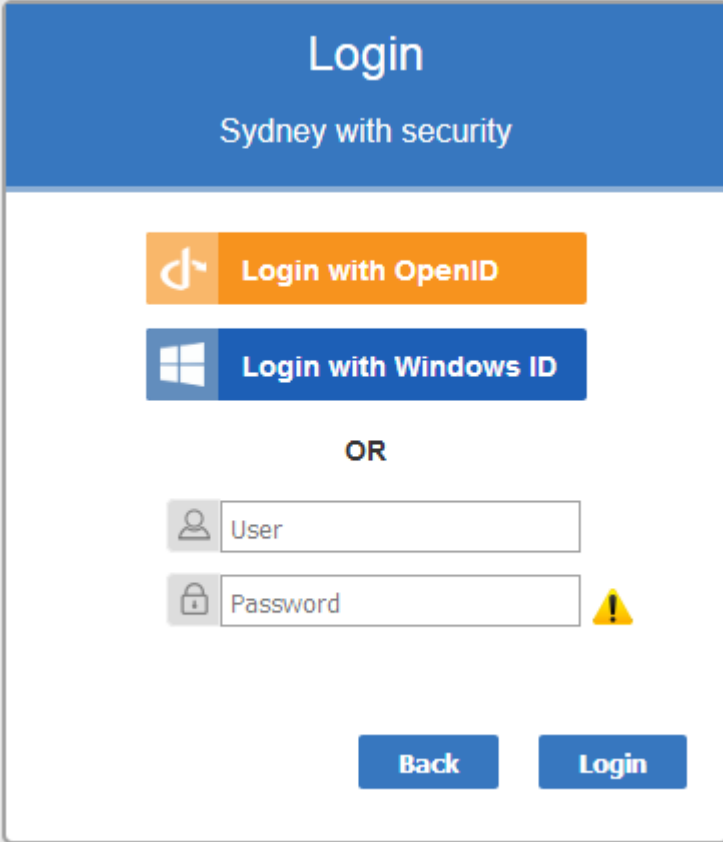
如果Enterprise Architect已配置窗口模型和/或OpenID身份验证，则“登录”页面将显示相关的单点登录OpenID登录按钮或使用窗口登录按钮。单击使用OpenID登录按钮会将用户重定向到“OpenID服务器身份验证”页面。使用OpenID进行身份验证后，浏览器将自动返回WebEA并让用户log。

如果用户已经通过OpenID进行了身份验证，则可能不会显示OpenID网站，而用户只会登录。

如果模型配置为还允许手动登录，则单点登录按钮和手动登录字段都将在“登录”页面上可见。如果选中了“仅限制对窗口和OpenID用户的访问”选项，则手动登录字段将不可用。

看：

- [Single Sign-On \(SSO\) Options](#)



The image shows a login interface with a blue header containing the text "Login" and "Sydney with security". Below the header, there are two large buttons: "Login with OpenID" (orange) and "Login with Windows ID" (blue). Below these buttons is the text "OR". Underneath, there are two input fields: "User" (with a person icon) and "Password" (with a lock icon and a yellow warning triangle to its right). At the bottom, there are two blue buttons: "Back" and "Login".

如果您没有授权数据，请单击或点击返回按钮返回并选择另一个模型。
否则，输入您的访问代码和/或用户 ID 和密码，然后单击登录按钮。

WebEA的布局

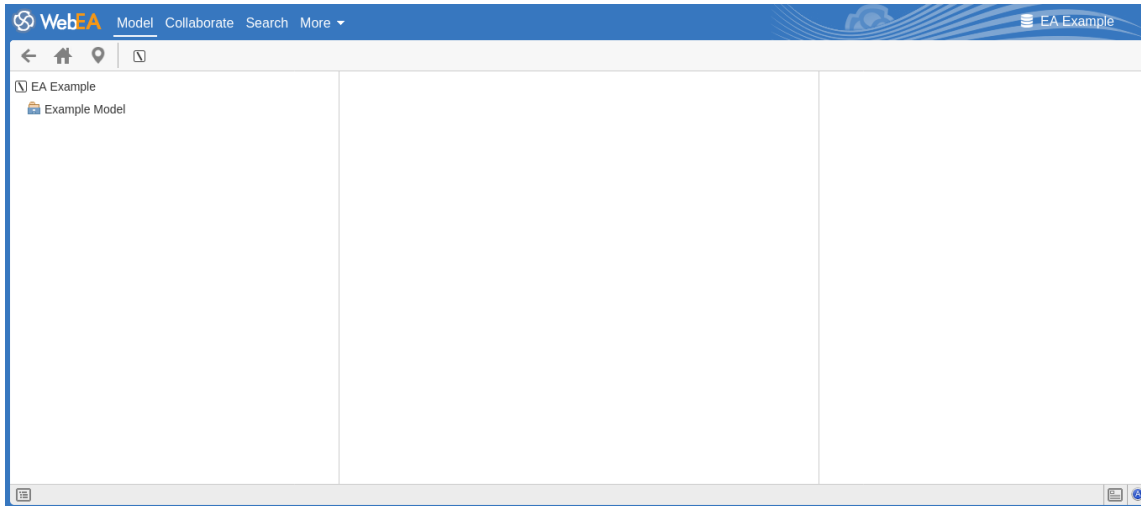
登录到模型WebEA，根据模型的配置方式和浏览器/设备的根，WebEA通常模型在浏览器（左侧）或主要内容区。

或者，如果WebEA模型连接配置了默认图表或模型配置了 [User and Model Default Diagrams](#)，则将显示图表。

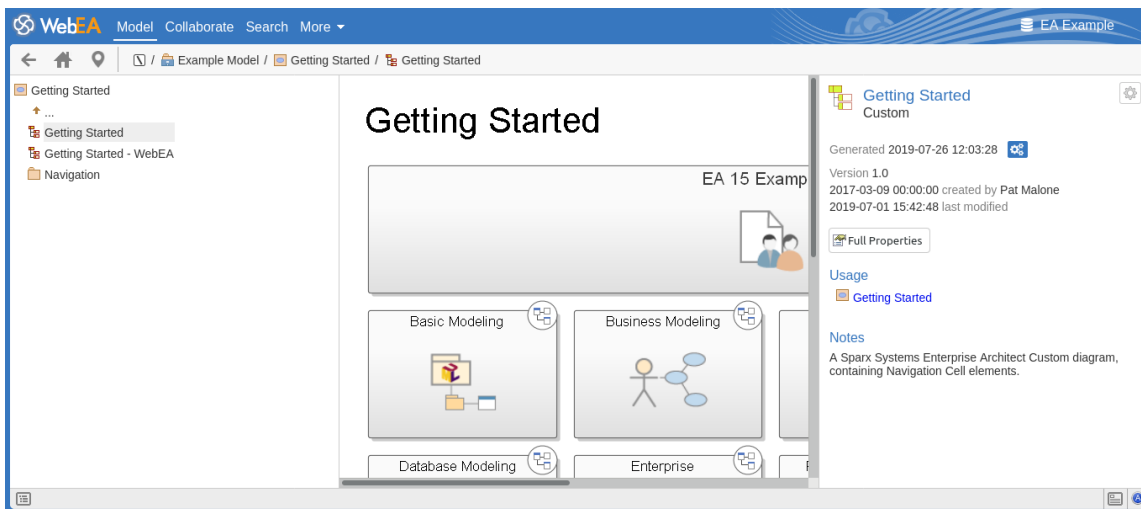
从这一点开始，您可以通过选择对象或链接开始导航模型，审阅模型元素的组织和内容，并阅读和添加特定结构的讨论或评论。

注记：WebEA仅在使用PC时支持单击，在使用支持触控的设备时仅支持单击。

此图像显示加载示例模型后的WebEA屏幕，此时未配置默认图表。



下图显示加载示例模型后的WebEA屏幕，此时已配置默认图表。



注记：为了支持小屏幕设备，一些布局部分会移动或与其他部分合并，以最大限度地减少所需的屏幕空间。例如，当屏幕高度低于 400 像素时，标题部分与导航栏合并。

主选项卡/选项



WebEA标题区域在左侧显示应用程序徽标，随后是每个WebEA主视图的选项卡、模型”、协作”（如果启用）、搜索”和更多”下拉菜单.默认情况下，模型选项卡处于选中状态。

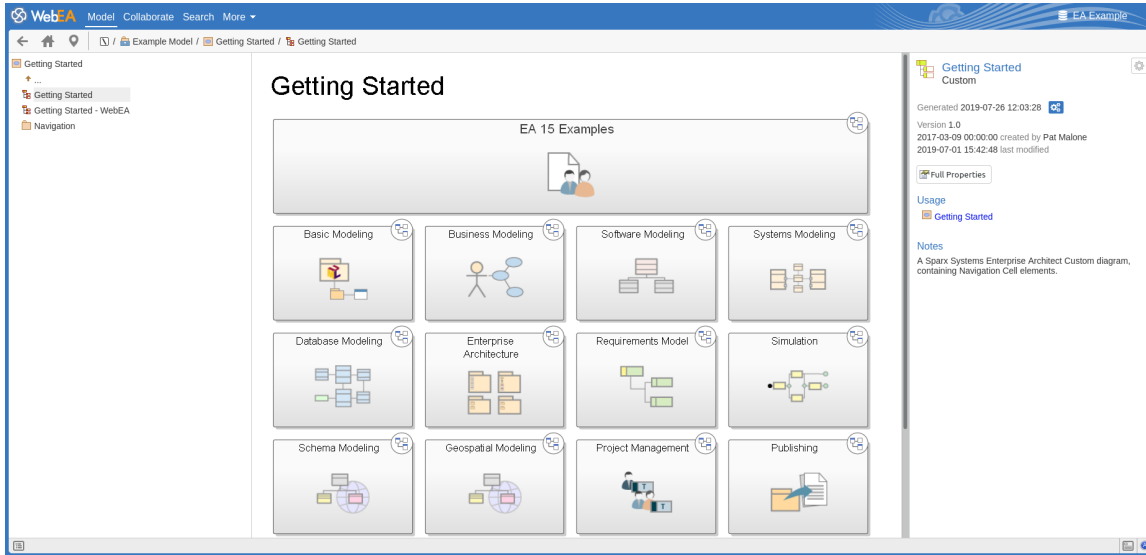
有关每个选项卡/选项的更多信息，请参阅下表中的链接。

标签/选项	描述
模型	模型选项卡用于浏览和查看您的模型内容。
合作	协作选项卡提供对协作特征的访问，例如讨论、日志、聊天和模型邮件。
搜索	搜索选项卡提供对WebEA的搜索和监视列表特征的访问。
更多的	更多按钮提供对WebEA主菜单的访问，此菜单提供对关系矩阵视图的访问，以及提供共享链接、访问帮助和退出WebEA的选项。

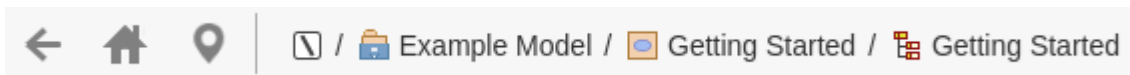
WebEA -模型视图

模型视图用于浏览和查看模型内容。该视图由五个主要部分组成：

- 顶部的**导航栏**。
- 左侧的**浏览器**，用于帮助导航模型。
- **主视图**在中心，用于显示图表和元素属性。
- **属性视图**属性视图，可让您查看某个元素的属性，同时也在主视图中查看其他else（例如图表）
- 底部的**状态栏**。




导航栏

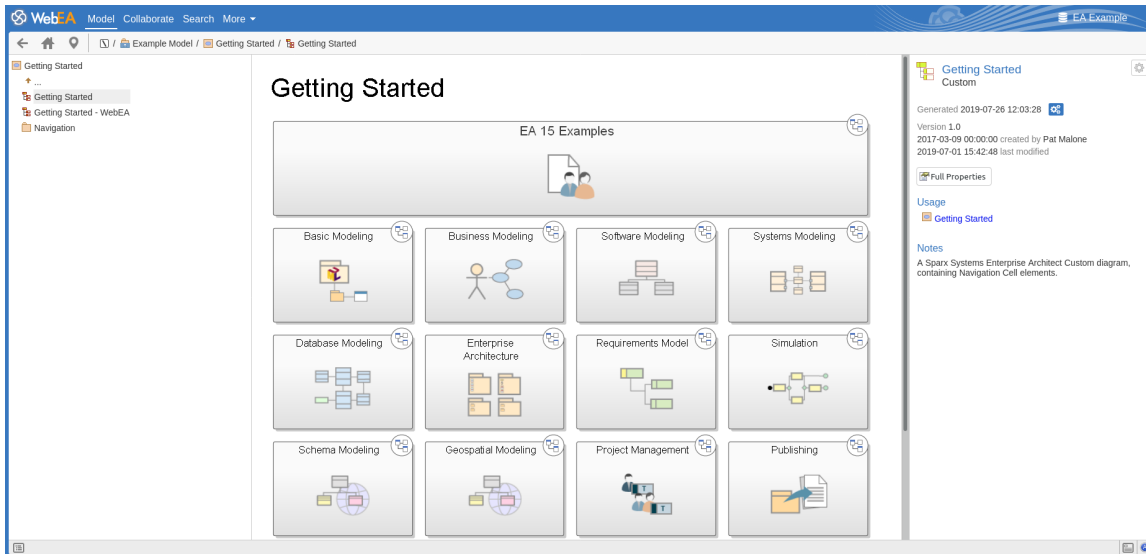


导航栏提供有助于导航Enterprise Architect模型的信息和按钮。

图标	描述
家 	单击此按钮可返回聚焦到当前模型的“家” object。家object可以是WebEA默认图（在配置文件中定义）、Enterprise Architect中设置的用户/模型默认图或模型根包。
物件路径 	<p>点击该按钮可以显示当前object的父节点、视图、包和元素的完成路径，一直到模型的根。</p> <p>您可以单击列表中的任何项目（最后一项除外，即当前object）并直接导航到该object。</p> <p>注记：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 查看根时只有一个条目，不可选择 • 或者，可以使用“显示路径按钮”配置选项隐藏此按钮
后退 	单击此按钮可导航到上一个object。
物件名称/面包屑	显示当前object的路径（或“面包屑”）和object的名称。您可以单击路径中的

	<p>项目以导航到该包或元素。或者，您可以将WebEA配置为仅显示object名称，方法是将“显示面包屑”选项设置为“否”。</p>
<p>上下文菜单</p> 	<p>此按钮仅在屏幕宽度小于 800 像素时可用。此按钮提供与当前object相关的上下文菜单。</p> <p>For图表这个菜单允许您在图表图像或图表的属性之间切换。它还提供了调整图表图像的图表缩放级别的选项。</p> <p>注记，调整缩放级别将应用于当前会话期间在WebEA中查看的所有图表。这允许您在移动设备上使用WebEA时找到舒适的缩放级别。调整缩放级别不会影响其他用户查看图表的方式。</p> <p>对于包和元素此菜单允许您在包/元素属性或子对象列表之间切换。</p>

浏览器



浏览器辅助导航，并为当前显示在主上下文中的object提供视图。有关详细信息，请参阅[WebEA - Browser](#)主题。

主要视图

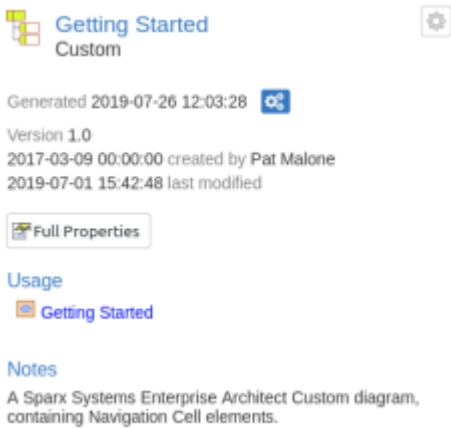
Getting Started



主 (中心) 视图通常显示以下类型的内容：

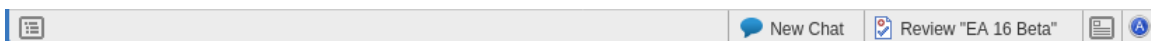
- 图表图像 (请参阅：[WebEA Main View - Diagram](#)[WebEA Main View - Object Properties](#))
- 元素的属性 (见：[WebEA Main View - Object Properties](#))
- 包含在特定包中A对象列表 (或特定元素的子对象) ；此object列表仅在未显示 “浏览器”时才可访问，因为“浏览器”可作为替代选项。(见：[WebEA Main View - Object List](#))

属性视图



属性视图显示属性object的属性。查看图表时，它允许您查看元素的某些属性，而无需离开图表。有关详细信息，请参阅[WebEA - Properties View](#)主题。

状态栏




WebEA状态栏显示在页面的最底部；它提供了这些选项和信息。

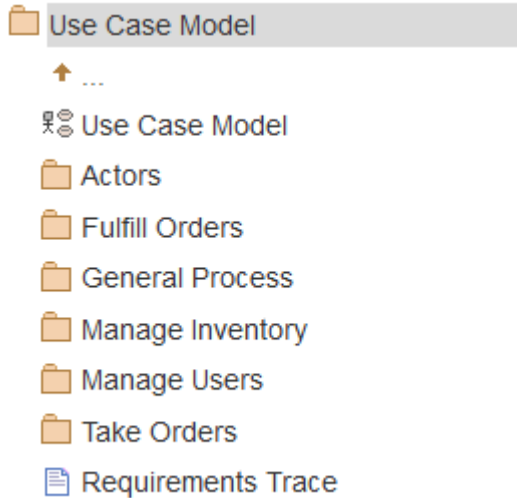
图标	描述
----	----

<p>浏览器</p> 	<p>单击此按钮可隐藏/显示主内容区域左侧的“浏览器”视图。该区域将包含当前选定的object及其所有子对象的列表。在object名称和第一个子object的名称之间是一个  ... 图标；单击此图标刷新显示以显示层次结构的下一个最高级别。</p> <p>注记：当屏幕宽度小于 800 像素时，此选项被禁用。</p>
<p>新聊天</p>	<p>如果WebEA已启用聊天（在WebEA配置中）并且您收到一条或多条新聊天消息，则状态栏中会显示“新聊天”。单击此文本将提供用于访问聊天的菜单。</p>
<p>审阅元素</p>	<p>如果您加入了一个审阅状态，属性按钮左侧的栏中会显示该审阅状态元素的名称。单击名称以在审阅的主WebEA视图显示审阅元素。</p>
<p>属性</p> 	<p>单击此按钮可隐藏/显示主内容区域右侧的“属性视图”。</p> <p>查看图表时，属性视图允许您访问元素的属性，而无需离开图表。</p> <p>在查看元素时，属性视图允许您对元素的属性进行属性视图，在主视图中显示一个特征，同时在属性视图中显示另一个视图（例如，您可以在主视图中添加讨论参考属性视图中元素的注记）。</p> <p>注记：此选项仅在屏幕宽度超过 800 像素时可用。</p>
<p>关于</p> 	<p>单击此按钮以显示“关于WebEA”屏幕。“关于...”屏幕提供有关WebEA、专业云服务器和OSLC版本的信息，以及许可证和模型信息。</p>
<p>iOS 滚动</p>	<p>通过 iPad 或 iPhone 访问WebEA时，状态栏将分别显示“iPad图表滚动图形：关闭”或“iPhone图表滚动：关闭”。触摸此文本可打开和关闭该选项。</p> <p>通常，可以通过触摸/拖动图像在移动设备上滚动图像；但是，如果您触摸可点击区域（例如图表上的元素），iOS 浏览器将不会滚动。这可能会使在富含可点击元素的图表上滚动变得困难。</p> <ul style="list-style-type: none"> • iPad/iPhone图表滚动：打开 -图元素将无法选择，允许您通过触摸/拖动图表上的任意位置来滚动 • iPad/iPhone图表滚动：关闭 -图表图形元素；但是，要拖动图表图像，您需要确保没有触摸可选元素

WebEA - 浏览器

WebEA浏览器显示一个包或元素及其子元素的上下文敏感视图。它可以通过位于状态底部状态栏中的 浏览器“按钮来打开或WebEA。启用后，浏览器会显示在WebEA主视图的左侧。

 显示/隐藏浏览器按钮



可选地，可以将浏览器配置为包括图表对象，例如注记和文本元素。有关详细信息，请参阅编辑图表[Edit WebEA Model Connection settings](#)主题中的“显示图形对象”设置。

如果当前选择的object是一个包，或者是一个带有子元素的元素，那么浏览器会在父级显示该object，以及它下面的子级。

如果当前选择的object是没有子对象的图表或元素，则浏览器显示object的父对象，然后是其子对象（包括当前object及其兄弟对象）。

如果当前选择的object不是根，则浏览器中的第二项是向上箭头，允许导航到上一个级别。在浏览器中选择一个object将导致WebEA导航到该object。

WebEA浏览器中的收藏夹


WebEA模型连接可以配置为将用户的“收藏夹”视为主页（通过 `favorites_as_home` 配置选项）；有关详细信息，请参阅[Refine Browser Content](#)和[How to configure WebEA models](#)帮助。

在这种情况下，浏览器的行为会更改为帮助聚焦在包聚焦上。


- 初次打开模型时，浏览器会显示您的收藏夹
- 从收藏夹列表选择一个包将更新浏览器以显示该包的内容；为了帮助保持对收藏夹内容的聚焦，浏览器将不包括向上箭头以转到包的父级 - 当向下导航嵌套包时，您可以简单地使用网络浏览器的返回函数返回到上一页（即父级）
- 您可以使用WebEA的主页按钮返回收藏夹列表

Favorites


My Favorites

 Functional Requirements

 In Progress

 Use Case

Administrators

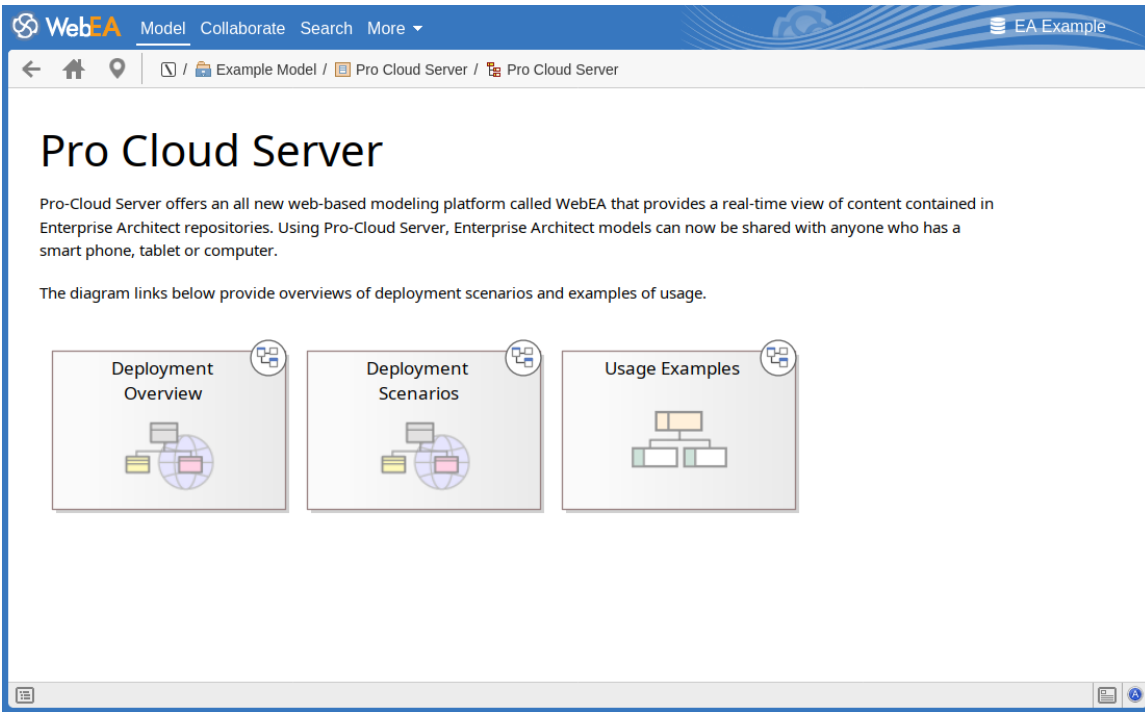
 Getting Started

注记

- 浏览器面板仅在屏幕宽度大于 800 像素时可见
- 浏览器可替代在WebEA的主视图中查看object列表；当浏览器启用时，主视图物件列表不可访问

WebEA主视图-图表

选择图表后，主视图内容区域会显示图表图像。例如，这是 EAExample模型中的专业云服务器图：



图表上的对象是可选择的，并且根据object类型以及 属性视图“是否可见，它们的行为会略有不同。


属性视图“不可见时的行为：

- 包：在物件列表模式下打开选中的包
- 图表: 打开选中的图表图像
- 元素：在主视图中打开选定的元素
- 指向外部 URL 的超链接：离开WebEA并加载外部 URL

属性视图“可见时的行为：

- 包：主要属性显示在 属性视图“中
- 图表：主要属性显示在 属性视图“中
- 元素：主要属性显示在 属性视图“中
- 超链接：导航到链接目标

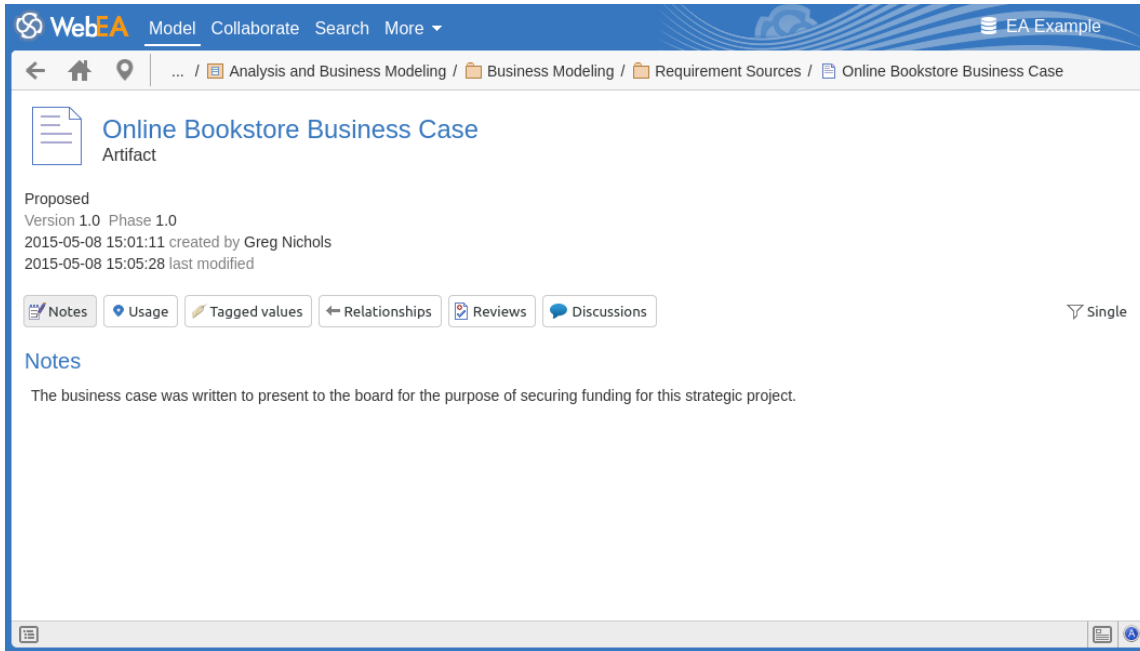
注记

- 要查看图表的属性，可以显示属性视图，或者（当使用小于 800 像素的屏幕宽度  属性

WebEA主视图-物件属性

当您在WebEA中选择一个元素时，它的属性会显示在主视图或属性视图中（如果它当前是打开的）。如果该属性显示在属性视图中（在属性的主WebEA属性的视图），那么您可以单击“完整”按钮开始在属性主WebEA视图探索更多元素的属性。

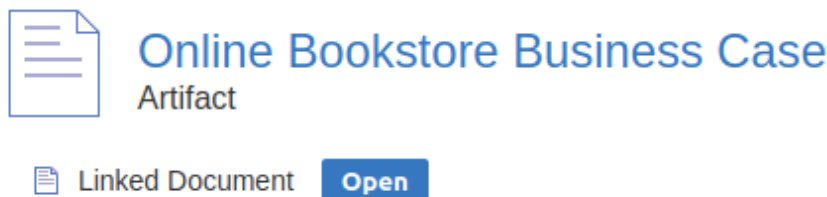
主视图中的属性显示由顶部的一个部分组成，其中包含常用元素属性，后面是一排特征按钮（如注记和关系），可用于访问特定的特征属性。默认情况下，注记已显示。



公共属性

公共属性部分显示表示object类型及其名称、类型和构造型的图像。随后是有关object的信息，例如状态、版本和相、创建和上次修改的时间和日期以及一般作者。

注记：属性视图也可以启用并显示在主视图中的属性显示视图。在这种情况下，作者、版本和其他一般特征将仅显示在属性视图中。



Proposed

Version 1.0 Phase 1.0

2015-05-08 15:01:11 created by Greg Nichols

2020-09-21 08:23:40 last modified

- 如果模型ha被配置为允许它，将有一个元素'汉堡包'图标，允许创建object特征；有关详细信息，请参阅物件 *WebEA*帮助中的物件创建
- 如果元素应用了常规的链接文档，则在object的名称和类型字段下方将立即显示带有“链接文档”的行和一个打开按钮；单击打开按钮将显示链接文档的内容
- 如果元素应用了加密的链接文档，除了“链接文档”标签和打开按钮外，还会显示一个密码文本框；如果您输

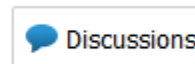
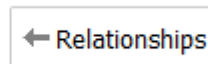
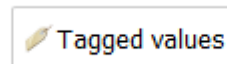
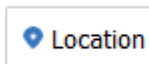
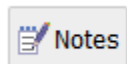
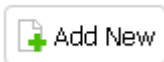
入正确的密码并单击或点击“打开”按钮，将显示加密文档的内容

- 如果元素应用了存储文档，将显示下载按钮（以及标签“存储文档”）；单击“下载”按钮会将文档保存到您的机器上，您可以在其中使用适当的应用程序查看它
- 如果元素应用了图像资产，则会显示下载按钮（以及标签“图像资产”）；单击“下载”按钮会将图像保存到您的机器上，您可以在其中使用适当的应用程序查看它
- 如果您正在查看图表的属性，则将显示“生成”字段。这显示了保存图表图像的日期/时间，然后是一个按钮，该按钮可用于将图表标记为由 EA 工作者应用程序“重新生成”。单击此按钮后，将显示“图像等待重新生成”消息，并且图表图像将由 EA 工作者应用程序重新生成。有关详细信息，请参阅[如何配置自动可视组件帮助主题](#)。

可选择特征

常用属性下方显示了多个按钮，可让您查看object的其他现有特征，包括位置、标记值、属性和操作。默认情况下，元素注记将被选中并显示。

如果WebEA配置为允许创建对象或object特征，那么还将包含一个加新按钮。有关更多信息，请参阅[物件中的WebEA创建](#)主题。



特征按钮的右侧是一个过滤器按钮。



单击此按钮可在显示模式之间切换：

- **单一**- 在此模式下，单击特征按钮将仅显示该特征类型，例如注记或标记值
- **全部**- 在此模式下，所有元素的特征一个接一个地显示在页面上；单击特征按钮将向下滚动（如有必要），以便该特征的部分可见

这些按钮可用于显示相应的特征：

- 注记：当前object的注记
- 位置：与当前object的父对象相关的信息，该元素出现的任何图表，以及该元素是一个分类器的实例列表
- 标记值：为当前object定义的标记值列表
- 关系：当前object的传入和传出连接列表；单击连接器类型将显示连接器的属性
- 属性：当前object的所有已定义属性的列表
- 操作：当前object的所有已定义操作的列表
- 文件：已为当前object定义的关联文件列表
- 需求：当前object的所有已定义内部需求（职责）的列表
- 约束：当前object的所有已定义约束的列表
- 场景：当前object的所有已定义场景的列表
- 测试：当前object的所有已定义测试的列表；从列表中选择测试将显示更多信息 - 如果您具有所需的权限并且模型已正确配置，单击或点击铅笔图标将允许您编辑所选测试的详细信息
- 资源：当前object的所有已定义资源分配的列表；从列表中选择资源将显示更多信息 - 如果您具有所需的权限并且模型已正确配置，单击或点击“铅笔”图标将允许您编辑所选资源分配的详细信息
- 特征：当前object的所有已定义“特征”维护项目的列表；从列表中选择更改将显示更多信息
- 修改：当前object的所有已定义“更改”维护项目的列表；从列表中选择更改将显示更多信息

- 文档：当前object的所有已定义“文档”维护项目的列表；从列表中选择一个文档将显示更多信息
- 缺陷：当前object的所有已定义“缺陷”维护项目的列表；从列表中选择缺陷将显示更多信息
- 问题：当前object的所有已定义“问题”维护项目的列表；从列表中选择问题将显示更多信息
- 任务：当前object的所有已定义“任务”维护项目的列表；从列表中选择一个任务将显示更多信息
- 事件：当前object的所有已定义事件的列表；从列表中选择一个事件将显示更多信息
- 决策：当前object的所有已定义决策的列表；从列表中选择一个决定将显示更多信息
- 工作量：当前object的所有已定义工作项的列表
- 风险：当前object的所有已定义风险的列表
- 指标：当前object的所有已定义指标的列表
- 评论：所有正式审阅讨论的列表；如果当前模型已配置为允许，您可以参与审阅讨论。有关详细信息，请参阅 *WebEA* 主题中的评论帮助
- 讨论：关于元素的讨论列表；如果当前模型已配置为允许，您可以参与讨论。有关详细信息，请参阅 *WebEA* 主题中的讨论帮助
- 评论：对当前元素的评论。最初只显示一个注解（以提高性能）。您可以通过单击“显示全部”按钮加载所有评论。

从WebEA打开关联文件

如果元素定义了关联文件，则文件路径将在“文件”部分中列为超链接。

出于安全原因，Web 浏览器通常不允许通过网页上的超链接直接打开本地文件。在某些情况下，可以将浏览器配置为允许这样做。

例如，对于 FireFox，请参阅：

http://kb.mozillazine.org/Firefox_-_Issues_-_Links_to_Local_Pages_Don%27t_Work

每个文件路径的末尾都有一个“复制到剪贴板”图标。这可用于轻松复制和粘贴路径（例如，进入窗口）并打开文件。

WebEA主视图-物件列表

如果当前未显示WebEA浏览器，则选择包将在视图的中央主WebEA中显示包内容。这被称为“物件清单”。可以以三种查看方式之一显示物件列表：图标、列表或注记视图。

可以在配置文件中定义模型的默认查看方式。但是，您可以通过物件列表右上角的图标更改样式。



图标视图

在图标视图中，每个object都由一个图像和一个object名称表示。例如，名为“ASA Finance”的根将表示为：



名为“类模型”A视图object将表示为：



列表视图

在列表视图中，每个object在表中表示为一行，其中包括名称、类型、作者和修改日期列。这两个示例将在列表视图中表示，如下所示：

	Name	Type	Author	Modified
	ASA Finance	ModelRoot		2017-01-20 17:21:03

	Name	Type	Author	Modified
	Class Model	Package	admin	2017-11-15 10:40:54

注记视图

在注记视图中，每个object都由object名称和object“注记”字段中的任何文本表示。

显示顺序

在物件列表中，对象按预定义的顺序显示：包、图表和元素；如果有任何object类型的倍数，那么它们将按字母顺序排序。这与Enterprise Architect的行为不同，后者可以允许对元素进行手动排序。

举个例子：



附加符号

在使用WebEA导航模型结构时，您可能会看到许多符号应用于object图像。每个符号都有含义；例如， 符号表示object包含子对象，而 符号表示object已锁定给当前用户。

选择项目时采取的操作取决于项目的object类型。

- 对于包，默认操作是向下导航一级浏览器窗口并显示该包中包含的子对象
- 对于图表，默认操作是打开图表图像
- 对于元素，默认操作是显示所选元素的属性

在物件列表中查看包的属性时，点击 视图属性显示状态。或者，在较低分辨率的屏幕（宽度小于 800 像素）

上，属性视图 属性切换到包的属性。

如果您导航到没有子元素的包，将显示消息“没有子元素”。

添加新元素




如果模型已配置为允许添加元素并且当前用户具有所需的权限，则 图标将显示为包的物件列表的最后一个元素。有关详细信息，请参阅物件 *WebEA* 主题中帮助物件创建。

注记

- WebEA的[WebEA - Browser](#)作为物件列表的替代品；如果显示WebEA浏览器，则无法访问物件列表

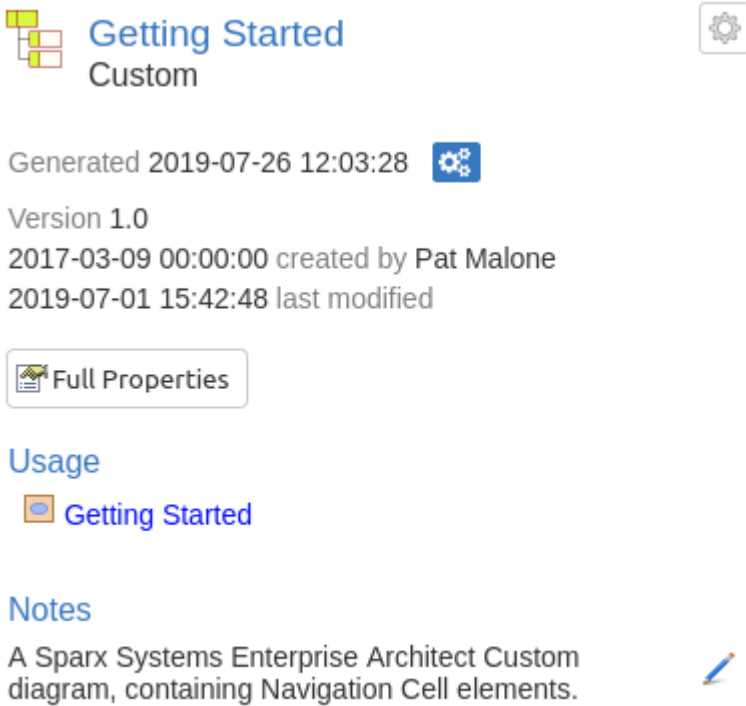
WebEA -属性视图

WebEA属性视图显示图表、包或元素属性的上下文相关视图。它可以通过位于属性底部状态栏中的属性按钮来打开或WebEA。

 显示/隐藏属性视图按钮

属性视图在主内容区显示当前选中object的主要属性详细信息，包括名称、类型、笔记、创建和修改日期、版本和位置详细信息。

默认情况下，属性视图也会显示元素笔记；但是，您可以使用属性视图右上角的“特征可见性”按钮选择要显示的其他特征。



属性视图的主要目的是让用户无需离开图表即可快速轻松地查看元素的详细信息。

在属性的主视图中WebEA object的完整属性时，也会显示属性视图。这使您可以在属性视图中访问元素的一个特征（例如笔记），同时也在主视图中访问另一个特征（例如讨论）。

配置属性视图

单击属性视图右上角的特征视图性按钮以配置在属性视图中显示哪些特征/部分。



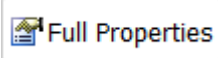
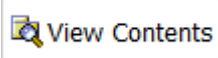
单击此按钮将显示“配置属性视图”对话框，其中提供了这些选项。

选项	描述
特征列表	对话框左侧的特征列表包括用于打开/关闭每个特征的按钮。此项中的项目也可以向上或向下拖动以更改其顺序。 笔记， WebEA模型连接可以配置为隐藏/禁用特定特征。如果某个特征通过

	WebEA配置被禁用，那么它将在此列表中不可用。
隐藏空特征部分	启用后，此选项将隐藏没有任何内容的部分。禁用时，启用/可见部分的标题即使没有内容也会显示。 注记，如果一个部分包含添加内容的选项，那么即使启用了隐藏空特征部分，if 仍将显示。
设置所有可见	打开特征列表中所有特征的可见设置。
设置全部隐藏	关闭特征列表中所有特征的可见设置。
恢复默认可见性	恢复特征列表中所有项目的默认设置（可见打开或关闭）。
恢复默认顺序	恢复特征可见性列表中项目的默认顺序。

导航按钮

适当时，属性视图还将包括导航按钮，允许您在属性的主WebEA视图显示object的完整属性，或查看元素/包的子项。

按钮	描述
	这可用于导航到object，在主视图中显示其完整属性。
	如果您选择了带有子项的包或元素，并且当前未启用“浏览器”，则会显示一个附加图标。这允许您在物件列表/图标视图中查看object的子项。

导航元素行为

在Enterprise Architect中，可以定义许多不同的元素类型，使您的模型更容易导航（例如超链接或导航单元）。默认情况下，在WebEA中选择这些对象之一将直接导航到目标（而不是在属性视图中显示其属性）。

如有必要，您可以通过将 [Configure WebEA models - via Text Editor](#) 文件中的 `miniprops_navigates` 选项设置为 `false` 来更改此行为。

注记

- 属性视图仅在屏幕大于 800 像素宽时可见
- 在显示属性视图时选择图表上的元素不会影响浏览历史

物件中的WebEA创作

根据当前模型在WebEA配置文件中的配置方式，以及您对模型的安全访问，您可能能够通过WebEA在模型中创建一系列对象。这些对象包括包和图表；使用案例、需求、组件和修改问题等元素；以及诸如测试、决定、缺陷和事件等要素的特征。因此，您可以直接在模型中细节和详细地定义出现的其他范围或问题，从而增加模型所代表的解决方案的准确性和质量。

负责模型的项目经理应指导您如何创建对象以及创建对象的目的。

除了添加新元素之外，您还可以编辑任何object的笔记，无论类型如何，以及模型中任何元素的元素测试和资源分配的详细信息，无论您是否创建它。请参阅编辑对象帮助主题。

添加对象

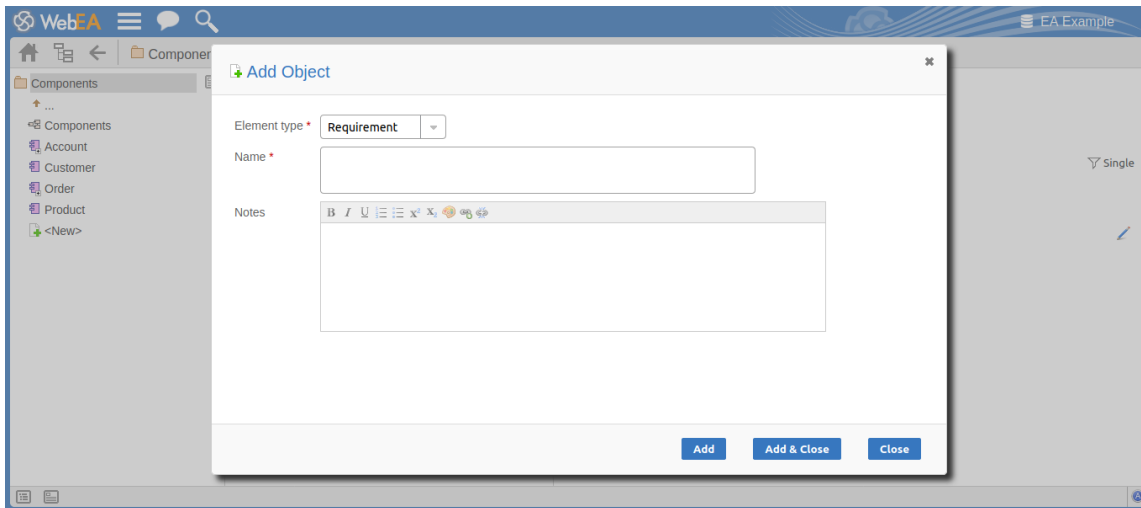
您可以通过检查[WebEA - Browser](#)或[WebEA Main View - Object List](#)快速确定您是否有能力在WebEA中创建对象。

如果您能够创建对象，那么列表中的最后一项将是一个 <new> 按钮。

例如：



单击此按钮以显示“添加物件”页面。

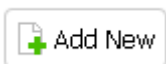


字段	描述
元素类型	<p>单击下拉箭头并选择要创建的object类型。根据您的安全权限和模型的选项，您可以创建部分或全部这些对象：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 包 • 图表 • 审阅 • 参与者 • 更改 • 部件 • 特征

	<ul style="list-style-type: none"> • 问题 • 节点 • 需求 • 任务 • 用例
技术	这是一个可选的字段，仅在选择'图表'作为元素类型时才能看到。它允许选择提供一组附加图表类型的技术。
图表类型	这是一个可选的字段，仅在选择'图表'作为元素类型时才能看到。单击下拉箭头并选择要创建的图表类型。
名称	类型在object的适当名称中，最好给出其目的或功能的一些函数。
注记	<p>类型在元素的更详细描述中，例如创建它的原因以及它可能与哪些其他元素相关联。</p> <p>您可以使用注记工具栏中提供的功能来格式化此文本。这些是：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 粗体 • 斜体 • 下划线 • 编号列表 • 项目符号列表 • 上标文字 • 下标文本 • 所选文本的颜色
添加	<p>单击此按钮可添加新object。此消息显示：</p> <p>添加了物件</p> <p>任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 再次处理这些字段，在这个包中定义另一个新object，或者 • 单击关闭按钮关闭对话框。
添加并关闭	单击此按钮可添加object并关闭对话框。
关	单击此按钮可关闭对话框。

添加元素特征

通过在WebEA的[WebEA Main View - Object Properties](#)中显示元素的属性，您可以再次快速确定是否有能力在WebEA中创建元素特征；如果“加新”按钮显示在元素特征按钮之前（“注记”、“用途”等）



显示要添加特征的元素的属性，然后单击“添加加新”按钮。A菜单显示提供选项以添加到您有权创建的每个特征的元素。这些特征可能包括：

- 其它对象
- 测试
- 资源
- 特征
- 修改
- 文件
- 缺陷
- 问题
- 任务 · 或
- 风险

选择合适的选项；将显示一个对话框，您可以在其中完成为元素定义特征的字段。每种类型的特征都有不同的对话；有关适用于每个对话框的详细信息，请参阅这些主题。

- 添加测试记录
- 添加资源记录
- 添加特征
- 添加更改请求
- 添加文档
- 添加缺陷
- 添加问题通知
- 添加任务
- 添加风险

注记

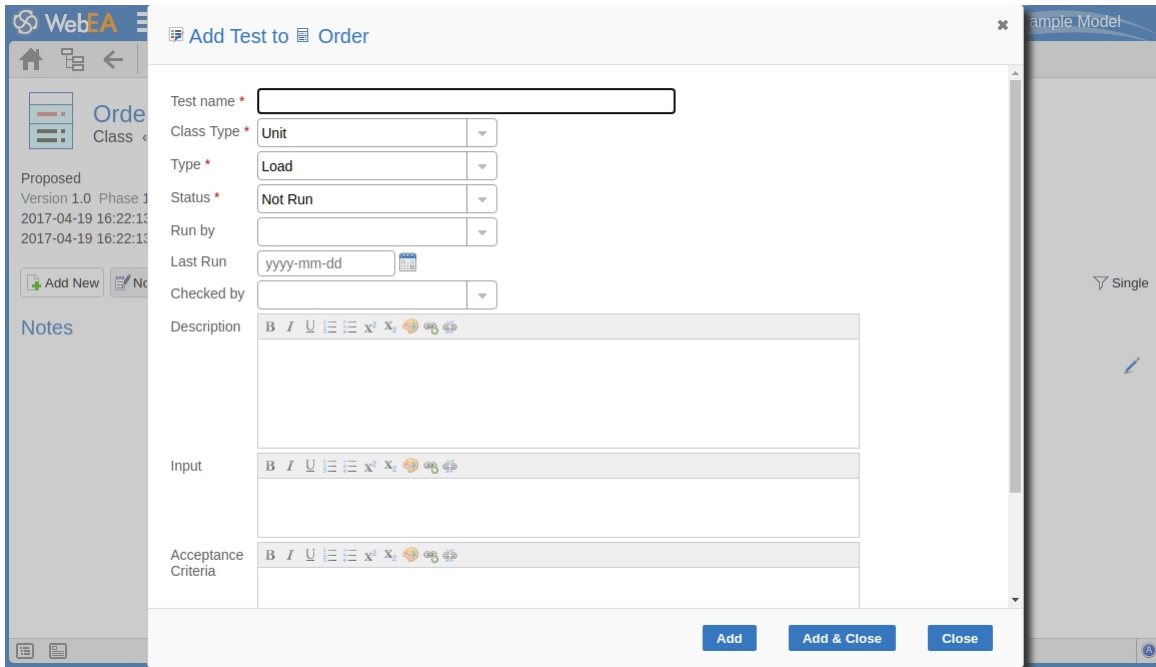
- 正如添加元素特征部分中所建议的，您还可以在主属性视图的“物件”页面中将object添加到包或另一个object；点击“汉堡包”图标并选择“添加物件”选项，然后完成本主题开头所述的“添加物件”页面
- 使用安全“锁定编辑”模式时，只有当前用户已锁定元素（通过Enterprise Architect），才能创建特征和子元素；用户需要“锁定元素”权限才能释放或设置图表元素上的锁定

添加测试记录

在一个元素中，您可以为要添加到该元素的每个测试创建一个记录。

添加测试

显示要添加测试记录的元素的属性，点击“加新”按钮。菜单显示提供向元素添加各种特征A选项。选择“添加测试”选项。将显示“将测试添加到 <元素名称>”对话框。



对话框中的必填字段用红色星号 (*) 表示。

按照此处的指示完全字段。

字段	行动
测试名称	类型测试的适当且有意义的名称。
类类型	点击下拉箭头，选择合适的测试组；那是： <ul style="list-style-type: none"> • 单元 • 集成 • 系统 • 验收 • 情景，或 • 检查
类型	点击下拉箭头，选择合适的测试类型；那是： <ul style="list-style-type: none"> • 加载 • 回归或 • 标准
状态	点击下拉箭头，选择合适的测试状态；那是：

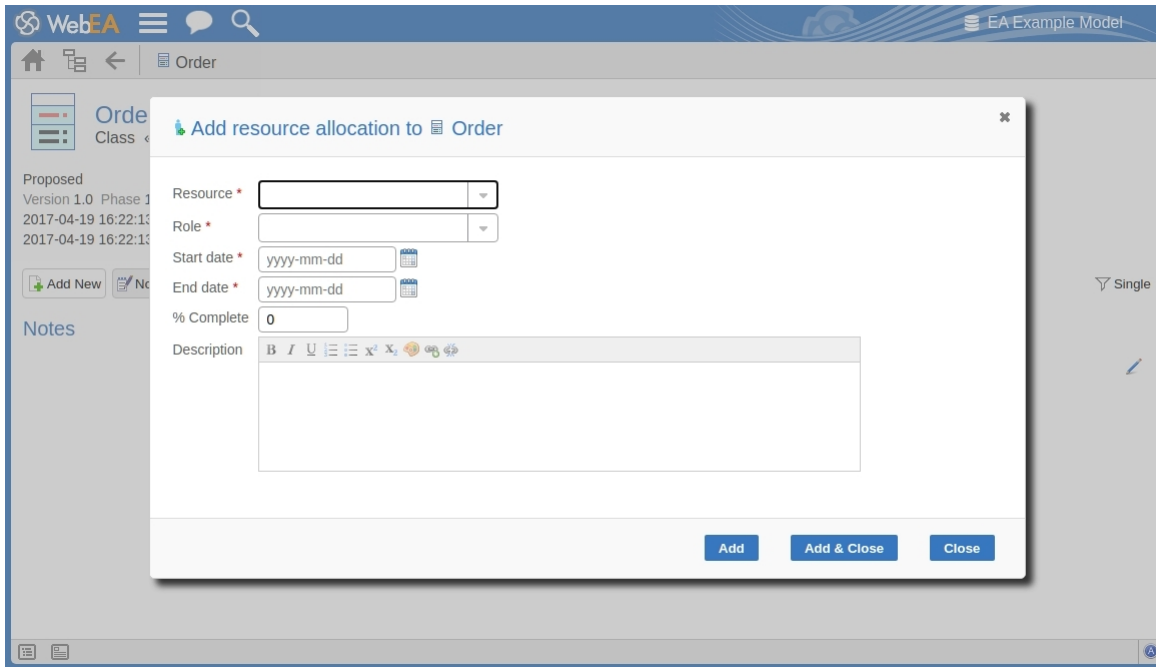
	<ul style="list-style-type: none"> • 不运行 (你的新记录最有价值的价值) • 经过 • 失败 • 延期或 • 取消
运行方式	如果测试已经运行，请单击下拉箭头并选择运行它的人的姓名。
上次运行	如果测试已运行，请单击日历图标并选择最近运行测试的日期。
通过检查	如果测试已经运行，请单击下拉箭头并选择检查测试执行和结果的人员的姓名。
描述	<p>类型在测试的描述中，它打算展示什么以及为什么它是必要的。您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。这些是：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 粗体 • 斜体 • 下划线 • 编号列表 • 项目符号列表 • 上标文字 • 下标文本 • 设置所选文本的颜色
输入	<p>类型描述需要哪些操作或参数作为此测试的输入。您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。</p>
验收标准	<p>类型描述必须满足哪些标准才能表明测试已通过。您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。</p>
结果	<p>类型对该测试的预期和/或实际结果的描述。您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。</p>
添加	<p>单击此按钮提交详细信息并在所选元素上创建测试记录。显示此消息： 测试<名称> 已成功添加到 <元素名称>。 任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 再次遍历这些字段，在此元素上定义另一个新测试，或者 • 单击关闭按钮关闭对话框
添加并关闭	单击此按钮以添加测试项 (如上所述) 并关闭对话框。
关	单击此按钮可关闭对话框。

添加资源记录

在一个元素中，您可以为要添加到该元素的每个资源创建一条记录。

添加资源

显示要添加资源记录的元素的属性，点击“加新”按钮。菜单显示提供向元素添加各种特征A选项。选择“添加资源”选项。将显示“将资源分配添加到 <元素名称>”对话框。



对话框中的必填字段用红色星号 (*) 表示。

按照此处的指示完全字段。

字段	行动
资源	单击下拉箭头并选择要分配的人员的姓名作为资源。
角色	单击下拉箭头，选择资源在本作品中的角色；例如： <ul style="list-style-type: none"> • 应用分析员 • 业务分析师 • C++ 程序员或 • 项目经理
开始日期	单击日历图标并选择资源预计开始分配工作的日期。
结束日期	单击日历图标并选择资源预计完成分配工作的日期。
%完全	单击向上和向下箭头可将字段值更改为资源已完成工作的百分比。
描述	类型在资源分配的描述中——工作是什么，为什么需要这种（类型的）资源来完成它，以及必须满足的任何标准。 您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。这些是：

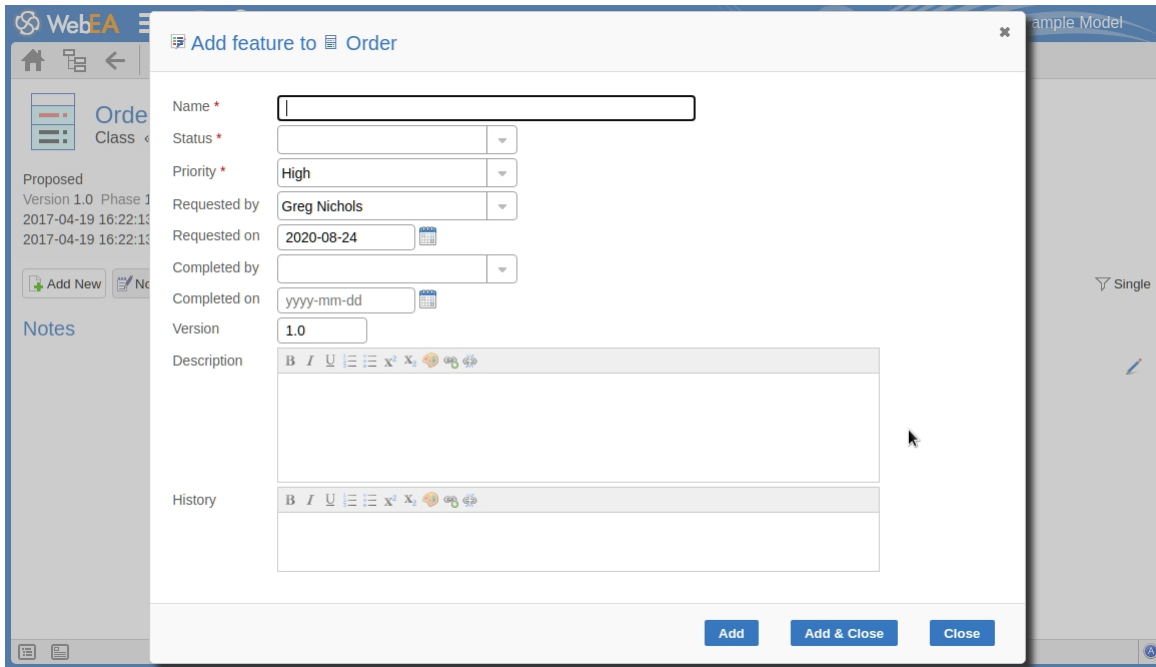
	<ul style="list-style-type: none">• 粗体• 斜体• 下划线• 编号列表• 项目符号列表• 上标文字• 下标文本• 设置所选文本的颜色
添加	<p>单击此按钮以提交详细信息并在所选元素上创建资源分配记录。</p> <p>显示此消息：</p> <p><名称> 的资源分配已成功添加到 <元素名称> 任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none">• 再次处理这些字段，在此元素上定义另一个新的资源分配，或者• 单击关闭按钮关闭对话框
添加并关闭	<p>单击此按钮以添加资源项（如上所述）并关闭对话框。</p>
关	<p>单击此按钮可关闭对话框。</p>

添加特征

在一个元素中，您可以为要添加到该元素的每个“特征”维护项目创建一个记录。

添加特征

显示要添加特征的元素的属性，然后单击“添加新”按钮。选择“添加特征”选项。将显示“将特征添加到 <元素名称>”对话框。



对话框中的必填字段用红色星号 (*) 表示。

按照此处的指示完全字段。

字段	行动
名称	类型特征的适当且有意义的名称。
状态	点击下拉箭头，选择相应的记录状态；那是： <ul style="list-style-type: none"> 新的 已验证，或 完全
优先	点击下拉箭头，选择合适的优先级值；那是： <ul style="list-style-type: none"> 高的 中等，或 低的
被要求	单击下拉箭头并选择请求特征的人的姓名。
要求于	单击日历图标并选择记录的日期。
完成人	如果特征已完成/添加，请单击下拉箭头并选择完成它的人的姓名。

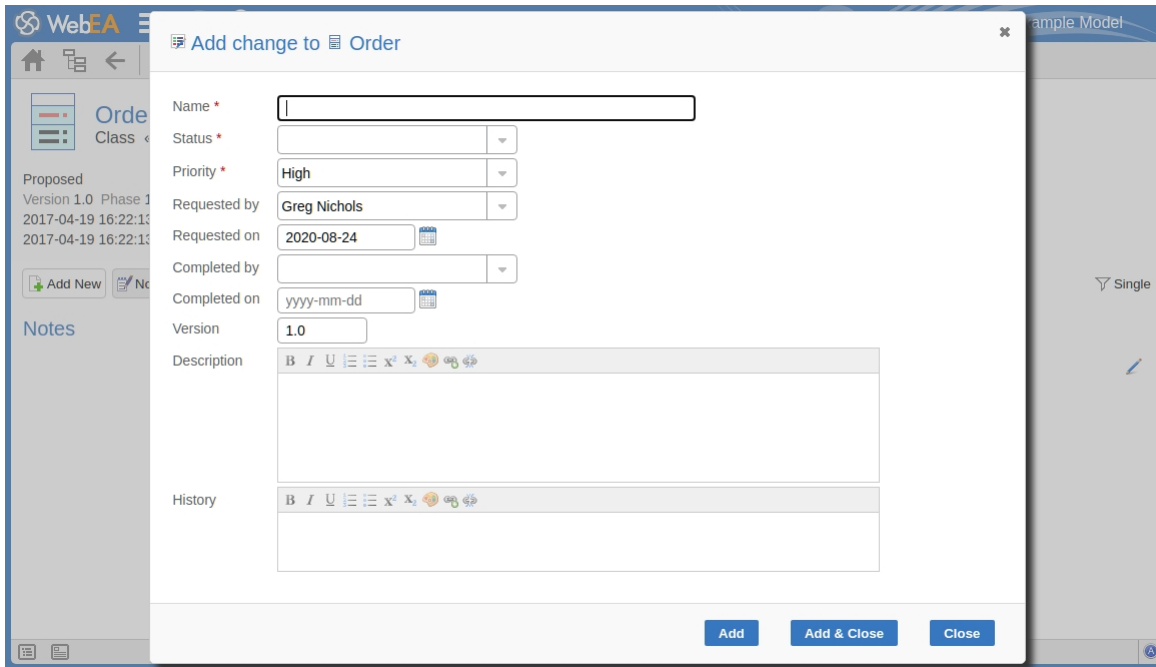
完成于	单击日历图标并选择特征完成/添加的日期。
版本	特征类型在版本号或字母中表示相同的任何演变。通常，“1.0”表示特征的第一个实例。
描述	<p>类型在特征的描述中。您可以使用注记工具栏中提供的功能来格式化此文本。这些是：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 粗体 • 斜体 • 下划线 • 编号列表 • 项目符号列表 • 上标文字 • 下标文本 • 设置所选文本的颜色
历史	随着时间的推移，输入有关此特征的操作的任何注记；您可以使用注记工具栏中提供的功能来格式化此文本。
添加	<p>单击此按钮以提交详细信息并在所选元素上创建特征记录。</p> <p>显示此消息：</p> <p>特征<名称>已成功添加到 <元素名称>。</p> <p>任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 再次遍历字段，在此元素上定义另一个特征，或 • 单击关闭按钮关闭对话框
添加并关闭	单击此按钮以添加特征项（如上所述）并关闭对话框。
关	单击此按钮可关闭对话框。

添加更改请求

在一个元素中，您可以为要添加到该元素的每个更改请求创建一条记录。

添加更改请求

显示要添加更改请求的元素的属性，然后单击“添加新”按钮。菜单显示提供向元素添加各种特征A选项。选择“添加更改”选项。将显示“将更改添加到 <元素名称>”对话框。



对话框中的必填字段用红色星号 (*) 表示。

按照此处的指示完全字段。

字段	行动
名称	类型请求更改的适当且有意义的名称。
状态	点击下拉箭头，选择相应的请求状态；那是： <ul style="list-style-type: none"> 新的 已验证，或 完全
优先	点击下拉箭头，选择合适的优先级值；那是： <ul style="list-style-type: none"> 高的 中等，或 低的
被要求	单击下拉箭头并选择请求更改的人员的姓名。
要求于	单击日历图标并选择提出请求的日期。
完成人	如果更改已完成，请单击下拉箭头并选择完成更改的人员的姓名。

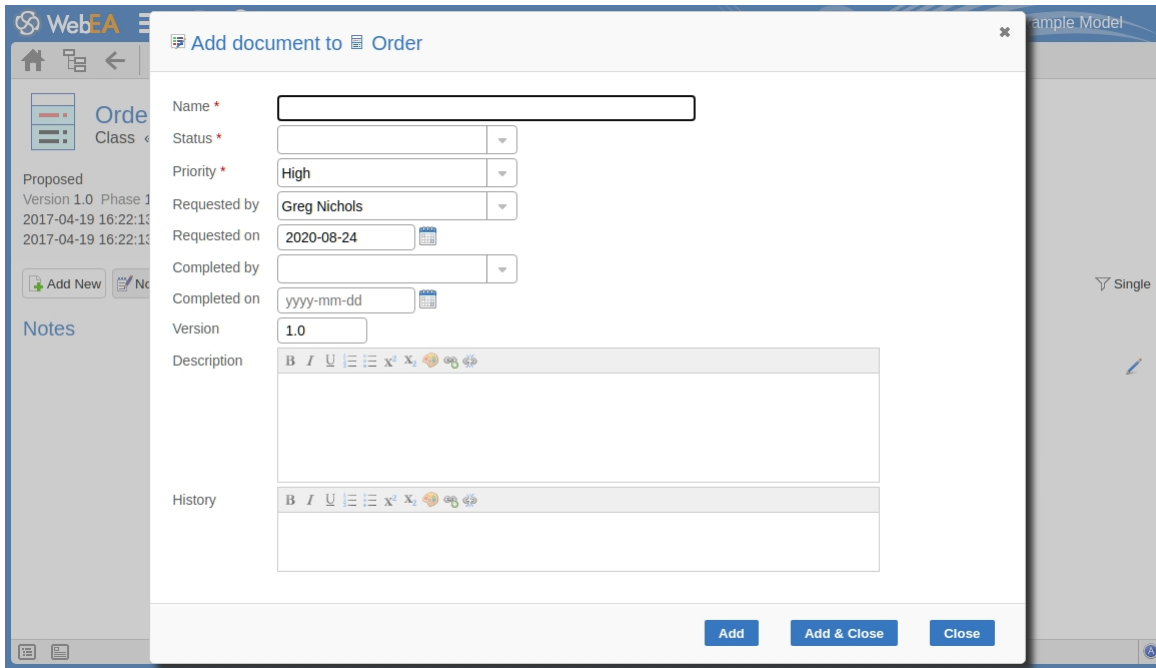
完成于	单击日历图标并选择完成请求更改的日期。
版本	类型在版本号或字母中表示相同更改的任何演变。通常，“1.0”表示更改的第一个实例。
描述	<p>类型在对变更的描述中，它的目的是什么以及为什么它是必要的。您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。这些是：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 粗体 • 斜体 • 下划线 • 编号列表 • 项目符号列表 • 上标文字 • 下标文本 • 设置所选文本的颜色
历史	<p>如果此更改有任何背景，例如以前的版本，请在此处记录它们（例如，您可能会复制此更改的最后一个版本或迭代中的“描述”）。建议您在条目中包含日期戳和用户姓名缩写。</p> <p>您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。</p>
添加	<p>单击此按钮以提交详细信息并在所选元素上创建更改请求。</p> <p>显示此消息： 更改<名称>已成功添加到<元素名称>。 任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 再次处理这些字段，在此元素上定义另一个新的更改请求，或者 • 单击关闭按钮关闭对话框
添加并关闭	单击此按钮以添加更改项（如上所述）并关闭对话框。
关	单击此按钮可关闭对话框。

添加文档

在一个元素中，您可以为要添加到该元素的每个文档维护项目创建一个记录。文档A用于记录支持文档，例如帮助、发布笔记或用户评论。

添加文档

显示要添加文档的元素的属性，然后单击“添加新”按钮。选择“添加文档”选项。将显示“将文档添加到 <元素名称>”对话框。



对话框中的必填字段用红色星号 (*) 表示。

按照此处的指示完全字段。

字段	行动
名称	类型文档的适当且有意义的名称。
状态	点击下拉箭头，选择相应的记录状态；那是： <ul style="list-style-type: none"> 新的 已验证，或 完全
优先	点击下拉箭头，选择合适的优先级值；那是： <ul style="list-style-type: none"> 高的 中等，或 低的
被要求	单击下拉箭头并选择请求文档的人的姓名。
要求于	单击日历图标并选择记录的日期。

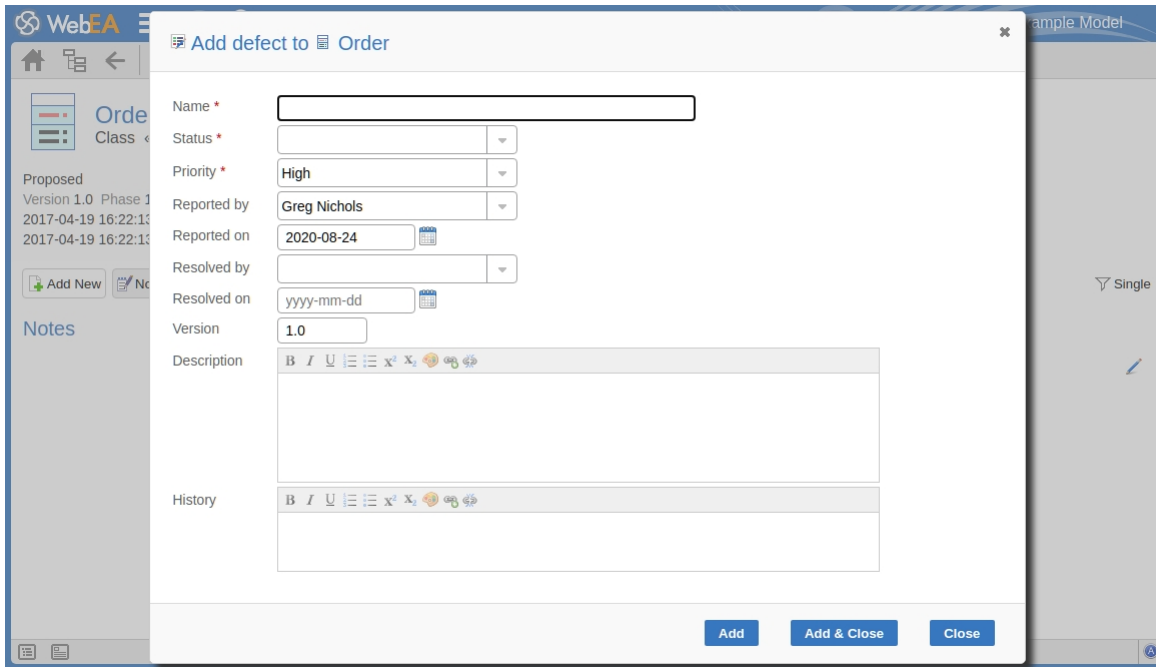
完成人	如果文档已完成，请单击下拉箭头并选择完成该文档的人员的姓名。
完成于	单击日历图标并选择文档完成的日期。
版本	类型在版本号或字母中表示同一文档的任何演变。通常，“1.0”表示文档的第一个实例。
描述	<p>类型在文档的详细信息/内容中。您可以使用注记工具栏中提供的功能来格式化此文本。这些是：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 粗体 • 斜体 • 下划线 • 编号列表 • 项目符号列表 • 上标文字 • 下标文本 • 设置所选文本的颜色
历史	随着时间的推移，对与本文档有关的操作输入任何注记；您可以使用注记工具栏中提供的功能来格式化此文本。
添加	<p>单击此按钮以提交详细信息并在所选元素上创建文档记录。</p> <p>显示此消息：</p> <p>文档 <名称> 已成功添加到 <元素名称>。</p> <p>任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 再次处理这些字段，在此元素上定义另一个文档，或者 • 单击关闭按钮关闭对话框
添加并关闭	单击此按钮以添加 Document 项目（如上所述）并关闭对话框。
关	单击此按钮可关闭对话框。

添加缺陷

在一个元素中，您可以为要在该元素上报告的每个缺陷创建一个记录。

添加缺陷记录

显示要添加缺陷记录的元素的属性，点击“添加新”按钮。菜单显示提供向元素添加各种特征A选项。选择“添加缺陷”选项。将显示“将缺陷添加到 <元素名称>”对话框。



对话框中的必填字段用红色星号 (*) 表示。

按照此处的指示完全字段。

字段	行动
名称	类型缺陷的适当且有意义的名称。
状态	点击下拉箭头，选择相应的记录状态；那是： <ul style="list-style-type: none"> 新的 已验证，或 完全
优先	点击下拉箭头，选择合适的优先级值；那是： <ul style="list-style-type: none"> 高的 中等，或 低的
报告人	单击下拉箭头并选择报告缺陷的人的姓名。
报告于	单击日历图标并选择记录的日期。
解决者	如果缺陷已解决，请单击下拉箭头并选择解决该问题的人的姓名。

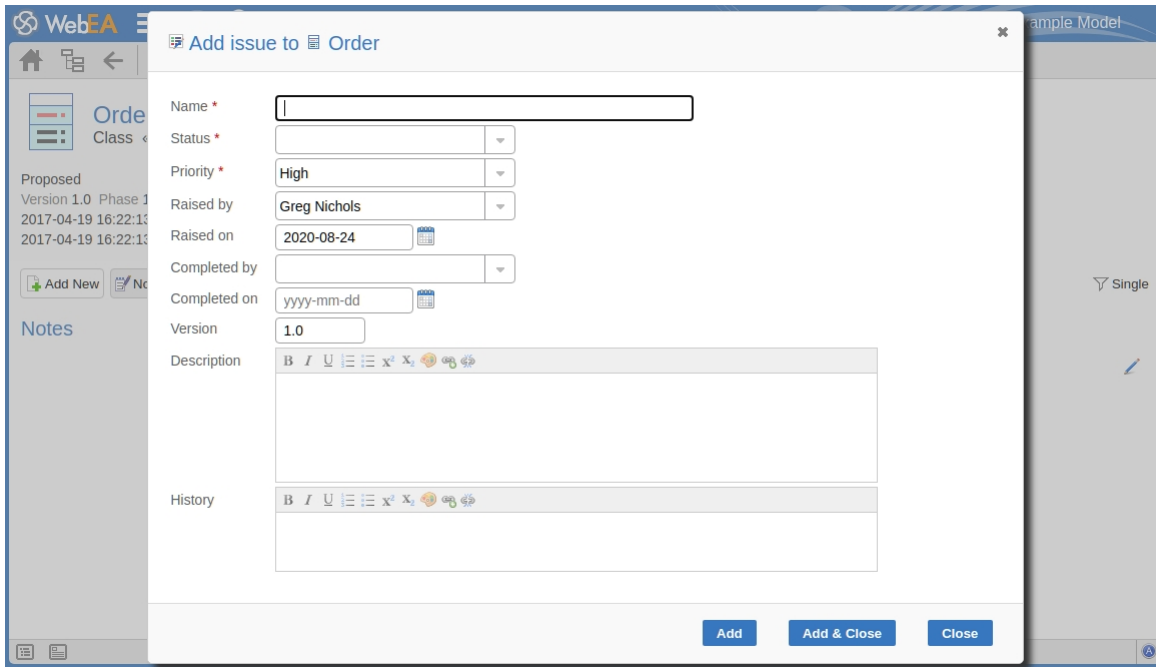
解决时间	单击日历图标并选择修复记录的缺陷的日期。
版本	类型在版本号或字母中表示相同缺陷的任何演变。通常，“1.0”表示第一个缺陷实例。
描述	<p>类型描述缺陷，它是什么，解决方案可能是什么，以及为什么它是一个问题。</p> <p>您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。这些是：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 粗体 • 斜体 • 下划线 • 编号列表 • 项目符号列表 • 上标文字 • 下标文本 • 设置所选文本的颜色
历史	<p>如果此缺陷有任何背景，例如以前的事件，请在此处记录它们（例如，您可以从该缺陷记录的最后一个版本或迭代中复制“描述”）。建议您在条目中包含日期戳和用户姓名缩写。</p> <p>您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。</p>
添加	<p>单击此按钮可提交详细信息并在所选元素上创建缺陷记录。</p> <p>显示此消息： 缺陷<名称> 已成功添加到 <元素名称>。</p> <p>任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 再次遍历这些字段，在此元素上定义另一个新的缺陷记录，或者 • 单击关闭按钮关闭对话框
添加并关闭	单击此按钮以添加缺陷（如上所述）并关闭对话框。
关	单击此按钮可关闭对话框。

添加问题通知

在元素中，您可以为要添加到元素的每个问题通知创建记录。

添加一个问题

显示要添加问题通知的元素的属性，然后单击“加新”按钮。菜单显示提供向元素添加各种特征A选项。选择“添加问题”选项。将显示“将问题添加到 <元素名称>”对话框。



对话框中的必填字段用红色星号 (*) 表示。

按照此处的指示完全字段。

字段	行动
名称	类型报告问题的适当且有意义的名称。
状态	点击下拉箭头，选择相应的问题状态；那是： <ul style="list-style-type: none"> 新的 已验证，或 完全
优先	默认为“高”。如有必要，单击下拉箭头并选择适当的优先级值；那是： <ul style="list-style-type: none"> 中等，或 低的
提出者	默认为项目用户列表中的名字。如有必要，单击下拉箭头并选择提出问题的人的姓名。
提出于	默认为今天的日期。如有必要，单击日历图标并选择提出问题的实际日期。
完成人	如果问题已解决，请单击下拉箭头并选择解决问题的人的姓名。

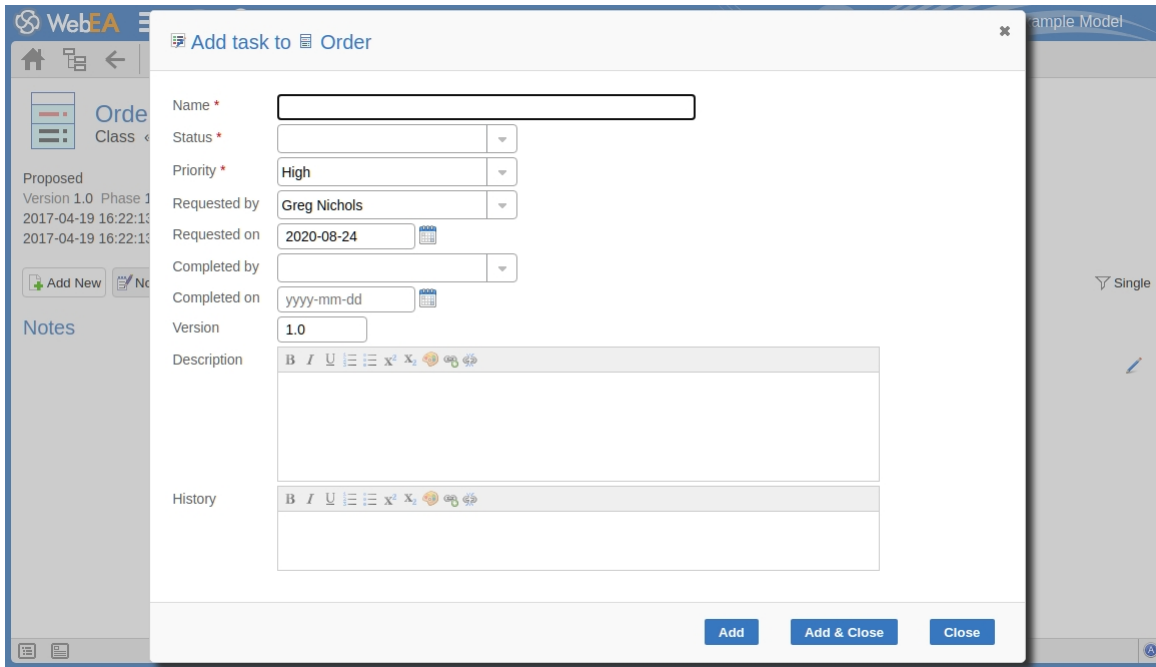
完成于	单击日历图标并选择解决问题的日期。
版本	类型在版本号或字母中表示同一问题的任何演变。默认为“1.0”，表示问题的第一个实例。
描述	<p>类型在问题的描述中，它是什么，解决方案可能是什么，以及为什么它是一个问题。</p> <p>您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。这些是：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 粗体 • 斜体 • 下划线 • 编号列表 • 项目符号列表 • 上标文字 • 下标文本 • 设置所选文本的颜色
历史	<p>如果此问题有任何背景，例如以前的事件，请在此处记录它们（例如，您可以复制此问题的最后一个版本或迭代中的“描述”）。建议您在条目中包含日期戳和用户姓名缩写。</p> <p>您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。</p>
添加	<p>单击此按钮可提交详细信息并针对所选元素创建问题报告。</p> <p>显示此消息： <问题名称> 已成功添加到 <元素名称>。</p> <p>任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 再次研究这些领域，在这个元素上定义另一个新问题，或者 • 单击关闭按钮关闭对话框
添加并关闭	单击此按钮以添加问题（如上所述）并关闭对话框。
关	单击此按钮可关闭对话框。

添加任务

在一个元素中，您可以为要添加到该元素的每个任务创建一条记录。

添加任务记录

显示要添加任务记录的元素的属性，点击“加新”按钮。菜单显示提供向元素添加各种特征A选项。选择“添加任务”选项。将显示“将任务添加到 <元素名称>”对话框。



对话框中的必填字段用红色星号 (*) 表示。

按照此处的指示完全字段。

字段	行动
名称	类型新任务的适当且有意义的名称。
状态	点击下拉箭头，选择相应的任务状态；那是： <ul style="list-style-type: none"> 新的 已验证，或 完全
优先	默认为“高”。如有必要，单击下拉箭头并选择适当的优先级值；那是： <ul style="list-style-type: none"> 中等，或 低的
被要求	单击下拉箭头并选择请求任务的人员的姓名。这默认为为上一条记录选择的名称。
要求于	默认为今天的日期。如有必要，单击日历图标并选择提出请求的正确日期。
完成人	如果任务已完成，请单击下拉箭头并选择完成任务的人的姓名。

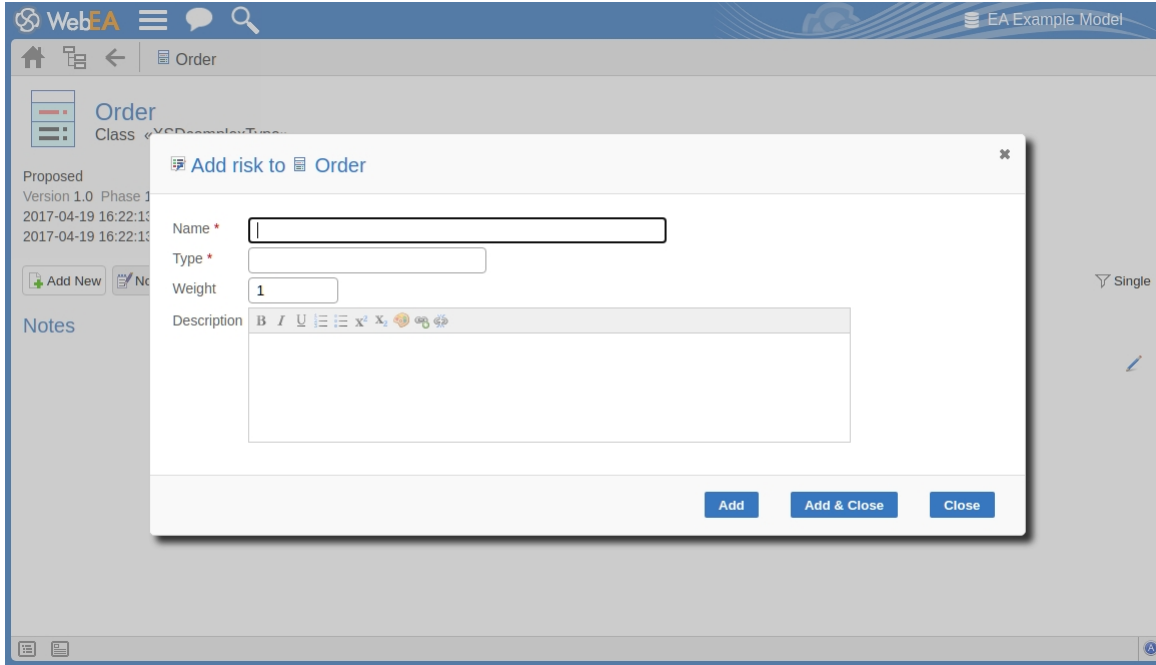
完成于	单击日历图标并选择任务完成的日期。
版本	类型在版本号或字母中表示同一任务的任何演变。默认为“1.0”，表示任务的第一个实例。
描述	<p>类型在任务的描述中，它是什么，目标可能是什么，以及为什么需要它。您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。这些是：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 粗体 • 斜体 • 下划线 • 编号列表 • 项目符号列表 • 上标文字 • 下标文本 • 设置所选文本的颜色
历史	<p>如果此任务有任何背景，例如以前的事件，请在此处记录它们（例如，您可以从该任务的最后一个版本或迭代中复制“描述”）。建议您在条目中包含日期戳和用户姓名缩写。</p> <p>您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。</p>
添加	<p>单击此按钮可提交详细信息并在所选元素上创建任务记录。</p> <p>显示此消息： 任务<名称>已成功添加到<元素名称>。 任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 再次处理这些字段，在此元素上定义另一个新任务请求，或者 • 单击关闭按钮关闭对话框
添加并关闭	单击此按钮以添加任务项（如上所述）并关闭对话框。
关	单击此按钮可关闭对话框。

添加风险

A风险是一种可能导致系统中断、丢失或受损的情况。它可以指技术风险或业务风险。在一个元素中，您可以为要针对该元素记录的每个风险创建一个记录。

添加风险记录

显示要添加风险记录的元素属性，点击“加新”按钮。菜单显示提供向元素添加各种特征A选项。选择“添加风险”选项。将显示向“<元素名称>添加风险”对话框。



对话框中的必填字段用红色星号 (*) 表示。按照此处的指示完全字段。

字段	行动
名称	类型新风险的适当且有意义的名称。
类型	风险类型中的类型。
重量	默认为1。单击向上和向下箭头以设置不同的风险权重。您可以设置的值没有限制，但在Enterprise Architect中，通常的值是介于1.0（正常）和5.0（重加权）之间的小数字。
描述	类型在对风险的描述中，它是什么以及可能的缓解措施。 您可以使用标记工具栏中提供的功能来格式化此文本。这些是： <ul style="list-style-type: none"> • 粗体 • 斜体 • 下划线 • 编号列表 • 项目符号列表 • 上标文字

	<ul style="list-style-type: none">• 下标文本• 设置所选文本的颜色
添加	<p>单击此按钮可提交详细信息并在所选元素上创建风险记录。</p> <p>显示此消息：</p> <p>风险<name>已成功添加到<元素名称>。</p> <p>任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none">• 再次遍历这些字段，在此元素上定义另一个新风险，或者• 单击关闭按钮关闭对话框
添加并关闭	<p>单击此按钮添加风险项目（如上所述）并关闭对话框。</p>
关	<p>单击此按钮可关闭对话框。</p>


编辑对象

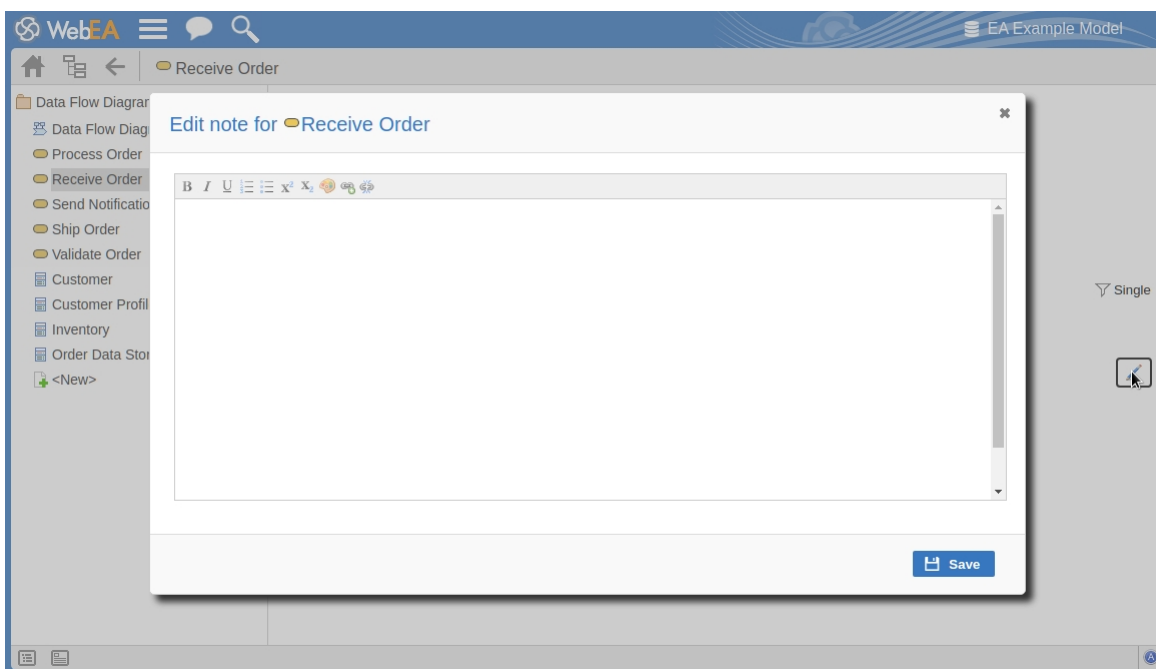
在您拥有创建元素的安全权限的任何模型中，您还可以编辑它们所在的任何object的注记、标记值、资源分配和测试详细信息。

首先，在属性的[WebEA - Properties View](#)[WebEA Main View - Object Properties](#)或WebEA中显示您要编辑的属性（注记、标记值等）。

在这三个属性的项目字段  属性，表示您可以编辑该属性。

编辑注记

要编辑object的注记，请单击该字段的  图标。将显示为 <object类型> 编辑注记”对话框。



您可以添加、删除和更改文本，并使用注记工具栏中的格式工具；也就是说，对于选定的文本string，添加：

- 粗体
- 斜体
- 下划线
- 编号列表
- 项目符号列表
- 上标
- 下标
- 文本颜色

最后两个工具栏按钮允许您在某些选定文本中添加或删除超链接。

要添加超链接：

1. 在编辑器中选择文本。
2. 单击添加超链接按钮。
3. 输入超链接的 URL。
4. 单击应用按钮。

要删除超链接：

1. 选择文本。
2. 单击删除超链接按钮。


注记：此函数仅支持指向网络URL 的超链接。

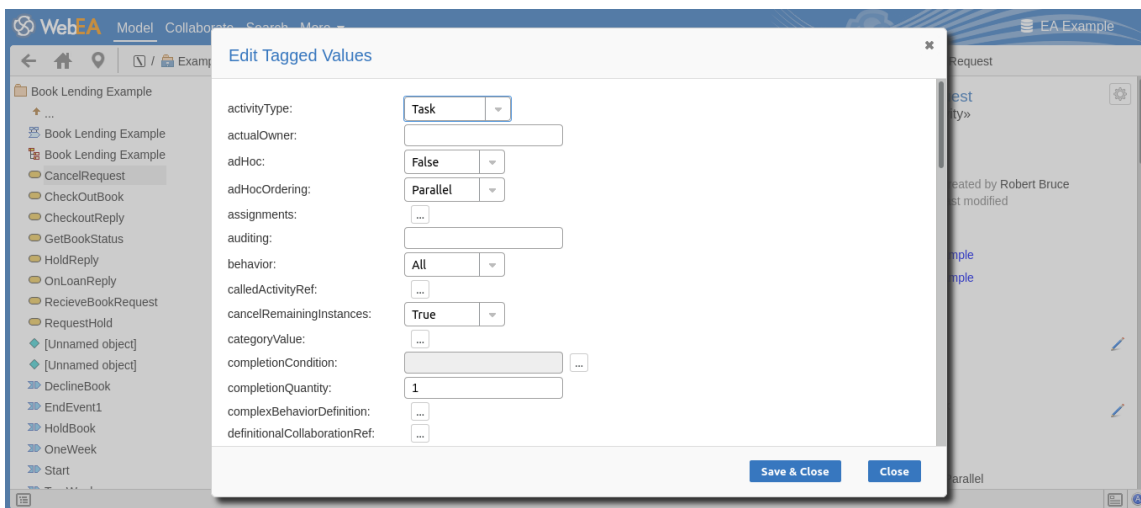
您还可以右键单击所选文本并从浏览器上下文菜单中选择选项以：

- 撤消上一次更改
- 将文本string移动（剪切）到缓冲区中进行粘贴
- 将文本string复制到缓冲区中进行粘贴
- 将缓冲区中的粘贴文本添加到“注记”字段中
- 删除选定的文本
- 选择“注记”字段中的所有文本
- 在互联网上搜索选定的文本string
- 打开和关闭拼写检查（如果打开，可能拼写错误的文本会用红色下划线）
- 添加一个不同的语言词典来检查拼写（这可能已经为您的网络浏览器完成了）

完成文本编辑后，单击“保存”按钮。将短暂显示A确认消息，然后您将返回到“object 属性”视图。

编辑标记值

要编辑object的标记值，请单击标记值列表右侧的  图标。显示“编辑标记值”对话框。




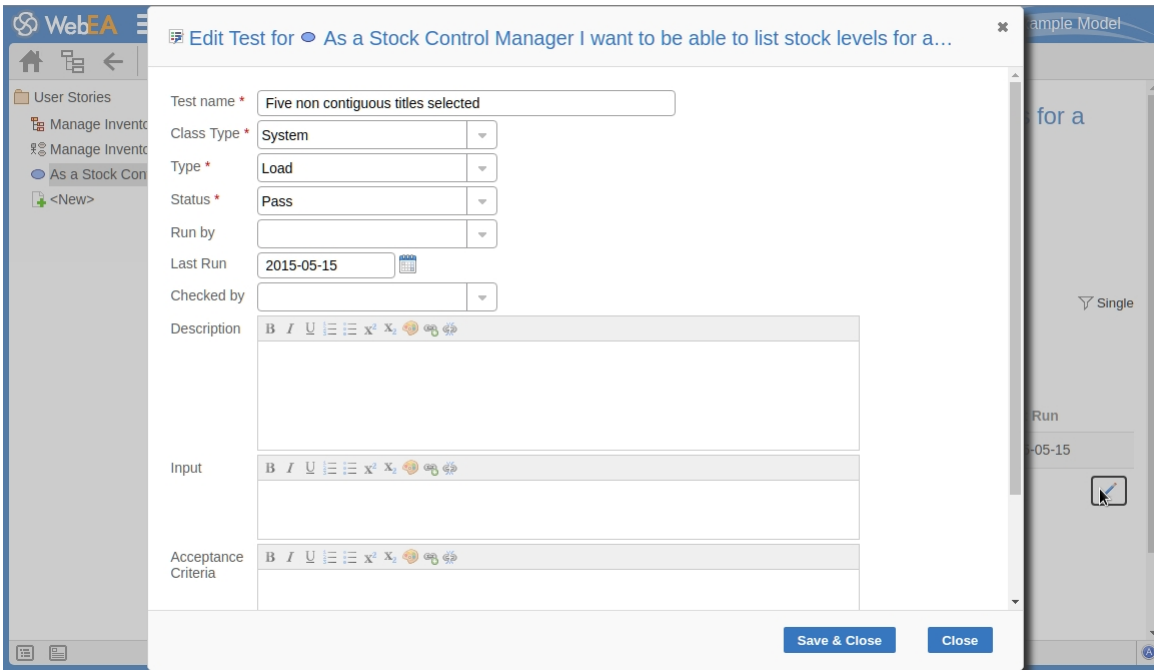
每个标签都提供一个可编辑的字段。诸如“备忘录”和“枚举”标签之类的结构化标记值类型为输入值提供了适当的控制。修改一个或多个标签后，使用“保存并关闭”按钮保存新值或选择“关闭”放弃更改。

编辑测试

分配给元素的测试支持一系列情况，包括用户接受度和场景。作为客户或用户，您可能需要定义或执行与您相关的模型部分的测试，或者您可能希望添加从您要求执行评估的其他人获得的信息。因此，您可能需要编辑测试记录以使用您的信息更新它们。

要编辑测试记录，请在WebEA的主视图中显示适当的元素，单击测试按钮并从列表中选择适当的测试。

显示测试后，单击  图标。将显示为“<元素名称> 编辑测试”对话框。



编辑<<测试>>页面的元素

对话框中的必填字段用红色星号 (*) 表示。

按照此处的指示完全字段。


字段	行动
测试名称	如有必要，键入测试的新名称。
类类型	必要时，单击下拉箭头并选择不同的测试组进行测试；那是： <ul style="list-style-type: none"> • 单元 • 集成 • 系统 • 验收 • 情景，或 • 检查
类型	如有必要，单击下拉箭头并选择新的测试类型；那是： <ul style="list-style-type: none"> • 加载 • 回归，或 • 标准
状态	如有必要，单击下拉箭头并选择新的测试状态；那是： <ul style="list-style-type: none"> • 不运行 • 经过 • 失败 • 延期，或 • 取消

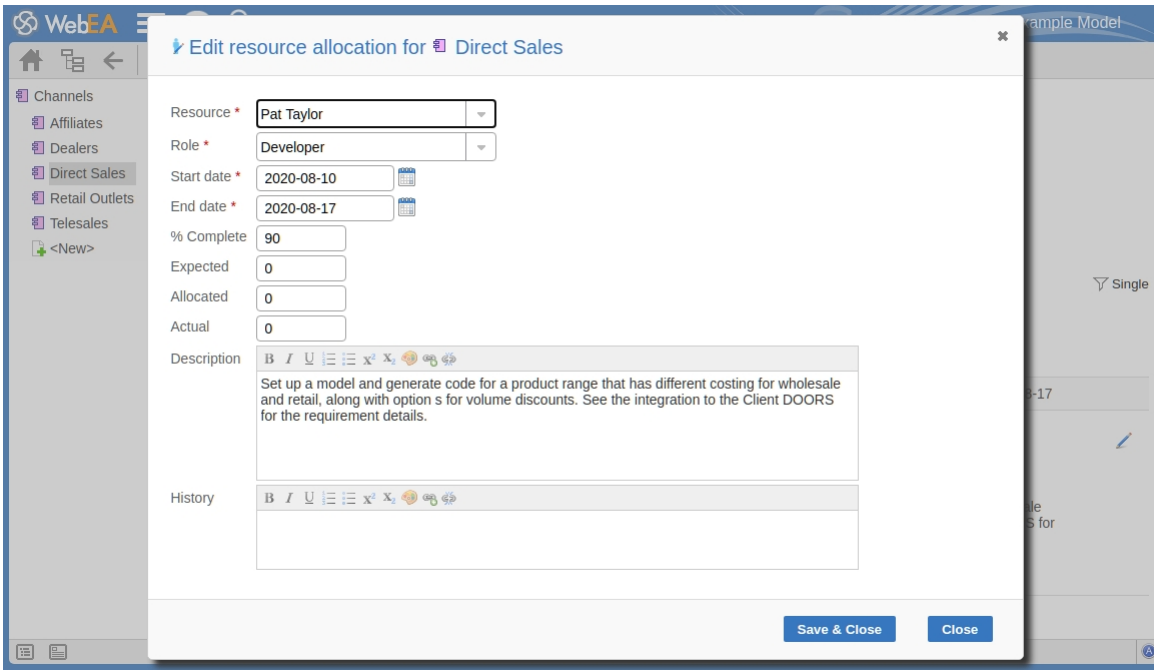
运行方式	如果测试已经运行，请单击下拉箭头并选择运行它的人的姓名。
上次运行	如果测试已运行，请单击日历图标并选择最近运行测试的日期。
通过检查	如果测试已经运行，请单击下拉箭头并选择检查测试执行和结果的人员的姓名。
描述	类型在测试的描述中，它打算显示什么以及 - 如果测试已经运行- 测试情况和结果是什么。 您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本，如编辑笔记部分所述。
输入	类型对作为此测试输入的操作或参数的描述。 您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本，如编辑笔记部分所述。
验收标准	类型描述必须或满足哪些标准才能表明测试已通过。 您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。
结果	类型对该测试的预期和/或实际结果的描述。 您可以使用笔记工具栏中提供的功能来格式化此文本。
节省	单击此按钮可提交详细信息并更新所选元素的测试记录。 将短暂显示A确认消息，然后您将返回到object 属性”视图

编辑资源分配

分配给元素的资源可以包括各种角色的审阅者，并且您自己可能被分配为资源。或者，您可以指定另一个人作为审阅者。因此，您可能需要编辑资源分配以记录您自己在审阅中的审阅，或您已分配的资源的进度。

要编辑资源分配，在WebEA的主视图中显示适当的元素，单击资源按钮并从列表中选择适当的资源。

显示资源后，单击  图标。将显示 编辑 <元素名称> 的资源分配”对话框。



编辑 <元素名称> 页面的资源分配

请注意，此页面比最初的“添加资源分配...”页面多了几个字段。

对话框中的必填字段用红色星号 (*) 表示。

按照此处的指示完全字段。

字段	行动
资源	如有必要，单击下拉箭头并选择要分配的其他人的姓名作为资源。
角色	如有必要，单击下拉箭头并为该工作中的资源选择不同的角色。
开始日期	如有必要，单击日历图标并选择资源开始或预计开始分配工作的不同日期。
结束日期	如有必要，单击日历图标并选择资源完成或预计完成分配工作的不同日期。
%完全	单击向上和向下箭头可将字段值更改为资源已完成工作的百分比。
预期的	类型任务预期占用的完整时间单位数。该值必须是整数；您不能记录零件单位。 您使用的时间单位将由项目经理确定，并取决于正在记录的工作的粒度。大多数任务在数小时或数天内完成；使用可以记录为整数的最小实际单位，并为预期、分配和实际时间使用相同的单位。
已分配	类型任务可以分布的整个时间单位的数量。例如，您可能希望该任务在 5 天内的任何时间点都需要 2 天的工作时间。
实际的	如果任务 100% 完成，请输入实际花费的完整时间单位数。
描述	如有必要，编辑资源分配的描述，也许是为了解释您对先前字段所做的更改。

	<p>您可以使用注记工具栏中提供的功能来格式化此文本，如编辑注记部分所述。</p> <p>在更改文本之前，您可能需要将其复制并粘贴到“历史”字段中以便在那里进行编辑。</p>
历史	<p>或者，粘贴或键入对该资源分配先前发生的情况的说明。您还可以使用注记工具栏中的功能来格式化此文本。</p>
节省	<p>单击此按钮可提交详细信息并更新所选元素的资源分配记录。</p> <p>将短暂显示A确认消息，然后您将返回到“object 属性”视图。</p>

WebEA中的讨论


Enterprise Architect具有讨论功能，用户可以通过该功能在特定元素或包上与其他用户进行非正式讨论。作为WebEA用户，如果模型已配置为允许查看和添加讨论，您也可以阅读和参与这些讨论。该功能在非正式评论中非常有用，因为您可以在遇到特定点时立即发表评论或回复，而无需整理评论列表并撰写相对较长的文档或电子邮件，或安排电话通话。

要访问讨论，在属性的主视图中WebEA object的属性时，选择讨论特征按钮。

输入区域显示为空白字段和“讨论”按钮以保存输入的文本；如果已经对元素进行了一些讨论，则每个讨论的评论显示在输入字段上方。

Discussions

Can we clarify - is the product code the external ISB number or an internal reference? 2017-05-16 11:58:46 AM Paulene Dean

Create new Discussion 

有两种类型的讨论消息 - 初始消息（通常称为讨论）和回复。回复是对初始消息的响应，并显示为子项。


头像

在Enterprise Architect中，当前用户有一个应用程序选项，用于控制是否在每个讨论项中显示安全用户的化身。在WebEA，此选项是为配置文件中的模型定义的；请参阅选项use_avatars。

当模型已配置为“使用化身”并且模型已启用安全性时，将显示作者的化身，而不是显示通用的蓝色对话气泡，如下所示：

Discussions

- Guys what is the current status of this requirement, did the customer reply to all of our questions? 2017-03-30 03:35:10 PM Project Manager
- Gareth Edwards from London replied to with the answers to question 1 to 8 but waiting on a reply regarding the others 2017-03-30 03:38:02 PM Junior Developer
- Just got off the phone with Beth McSimmons in Scotland and she is emailing the answers to the remaining questions. 2017-03-30 03:41:24 PM Senior Developer
- OK thanks 2017-03-30 03:42:50 PM Project Manager

Post reply 

开始讨论

要开始讨论新观点，只需在空白字段中输入即可。如果您想有单独的段落，请按 Enter 键以开始每一行。

输入完您的消息后，单击此按钮提交：



注记：WebEA不支持编辑（或删除）讨论，因此您应注意第一次输入的信息清晰，并在提交前仔细检查。根据WebEA模型的配置方式，您可以使用您的个人用户 ID 或作为由多人共享的单个通用用户（第一个插图中

的网络用户”) 连接到它。在第二种情况下， Sparx Systems建议每个用户在每条消息中标识自己，无论是在开头还是结尾。

回复讨论

如果您正在阅读现有讨论并想要回复开场白或对该点的回复，请单击或点击相应的消息。对话线程下方将显示 A空白字段和按钮；输入您的消息并单击或点击此按钮：



您的回复将添加到主题的末尾。

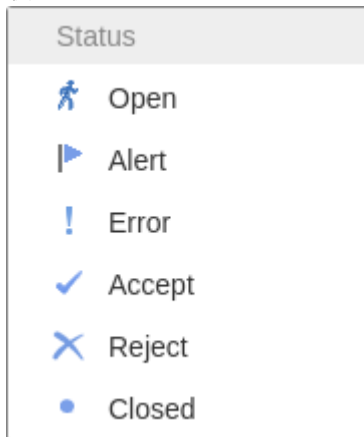
注记：目前讨论帖仅在页面加载时从模型中读取，这意味着如果其他用户添加评论，直到页面重新加载或刷新后才会显示。

状态和优先级

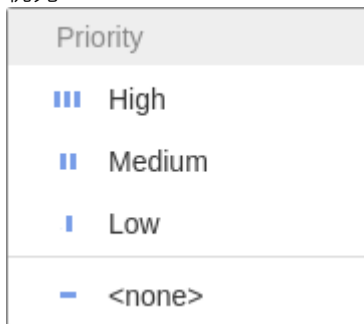
如果您正在向讨论添加评论，您可以随时返回到已发布的主题或回复并添加或更改其状态和优先级。

讨论文本的右侧是两个图标。第一个是“状态”图标，第二个是“优先级”图标。图标的外观取决于状态和优先级的当前设置。要设置“状态”或“优先级”，只需单击相应的图标并从列出的选项中进行选择。这些是：

- 状态



- 优先



注记

- 作为WebEA用户，您不能删除讨论或回复；但是可以使用Enterprise Architect删除它们

WebEA中的评论

审阅元素是用户组协作讨论一个或多个模型对象并将这些讨论捕获为正式审阅的便捷方式。审阅元素是A自定义元素，它捕获您在一段时间内参与的所有讨论。这段时间从您选择“加入”审阅开始，到您选择离开审阅或退出当前模型时log。您还可以在随后的工作会话中返回审阅，并且还会捕获您继续进行的讨论。审阅元素通常会设置一个开始和结束日期来定义审阅的持续时间。

当创建一个审阅元素时，也会自动创建一个子图。Enterprise Architect和WebEA认为添加到此图中的任何元素在审阅期间都需要评论。当在属性中加载审阅元素的属性时，“WebEA中的审阅”部分将包含已评论或已添加到审阅图中的所有元素的列表。此列表提供了一种方便的方式来快速导航到审阅中的每个元素。

当一个审阅元素的属性加载WebEA属性主视图时，显示的默认特征是“审阅摘要”。这包括状态、开始和结束日期、讨论和尚未讨论的元素数量，以及基于优先级和状态的审阅主题细分，如下所示：



Requirements Review - Sprint 3

Artifact «EAReview»

Composite Requirements Review - Sprint 3

Proposed

Version 1.0 Phase 1.0

2018-02-21 09:59:18 created by Pat Malone

2018-02-21 10:05:09 last modified

Join Review

Leave Review

Add New

Summary

Notes

Usage

Tagged values

Reviews

Discussions

Single

Review Summary

Status

Start	21/02/2018
End	23/02/2018
Discussed	1
Not discussed	2
Discussion Topics	1

Priority

High	0
Medium	0
Low	0
<none>	1

Status

Open	1
Alert	0
Error	0
Accept	0
Reject	0
Closed	0

“审阅摘要” 页面是“审阅图表”和“审阅中的对象”部分。

Review Diagrams

Requirements Review - Sprint 3

Objects in Review

- REQ00280 - The system must perform aggregation at a semantic level
- REQ00281 - The system must be able to determine relevance based on pre-set criteria
- REQ00279 - The system must provide a customizable platform independent hub

Can we add a description for this one please?

2019-07-11 02:37:43 PM Web User

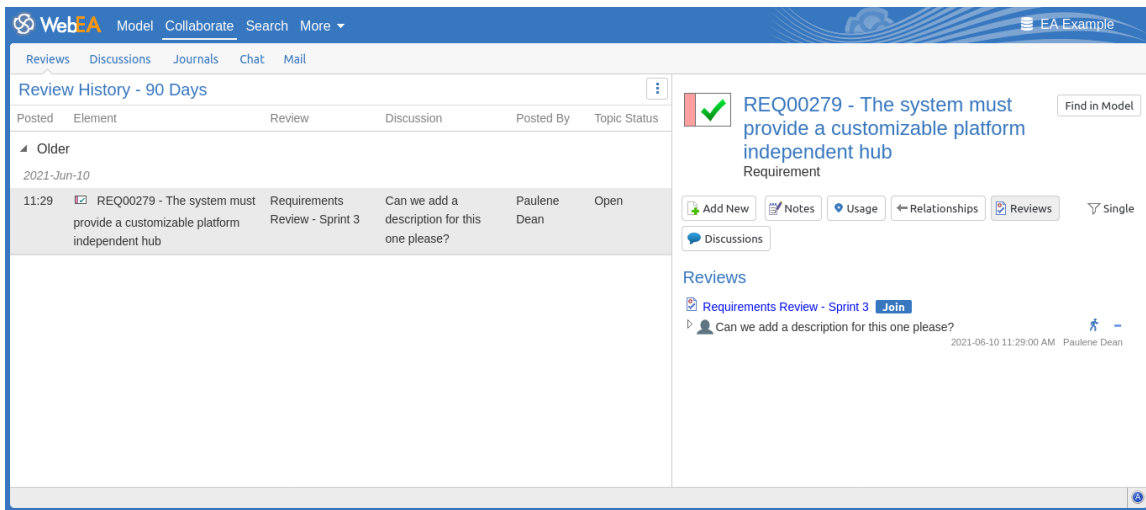
审阅图表部分提供了 审阅相关的图表的链接（即那些是审阅元素的子级的图表）。

对象在审阅”部分显示了要在审阅期间讨论的元素列表。尚未讨论的元素首先出现在列表中，然后是已评论的元素，显示每个审阅主题。object的名称充当该object的超链接。

定位评论

有多种方法可以定位现有的审阅元素以加入，或切换到您的活动审阅（您已经加入的审阅）。

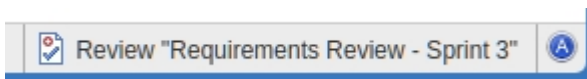
要查看最近的分享讨论，请单击审阅标题中的按钮，然后选择 重新WebEA协作选项卡。此视图提供了最近审阅讨论的历史记录。选择一个项目将在右侧面板中显示该元素的审阅讨论。



从这里您可以汇合审阅并添加主题/回复，或单击审阅元素名称以访问审阅元素的属性。

Requirements Review - Sprint 3 [Join](#)

您的活动状态WebEA审阅状态栏中，您可以单击名称（在状态）以加载活动的审阅元素的详细信息。



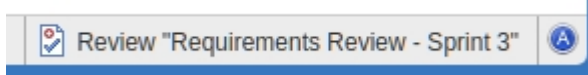
汇合a审阅

在加载审阅元素的属性详细信息时，将启用加入审阅按钮。



单击此按钮将加入您的审阅并将您的讨论链接到审阅元素。显示器会根据状态的变化自动调整。这些变化包括：

- 在状态栏添加加入的审阅元素的名字



- 审阅“部分”仅将元素过滤到当前的审阅元素
- 加入审阅按钮被禁用，离开审阅按钮被启用

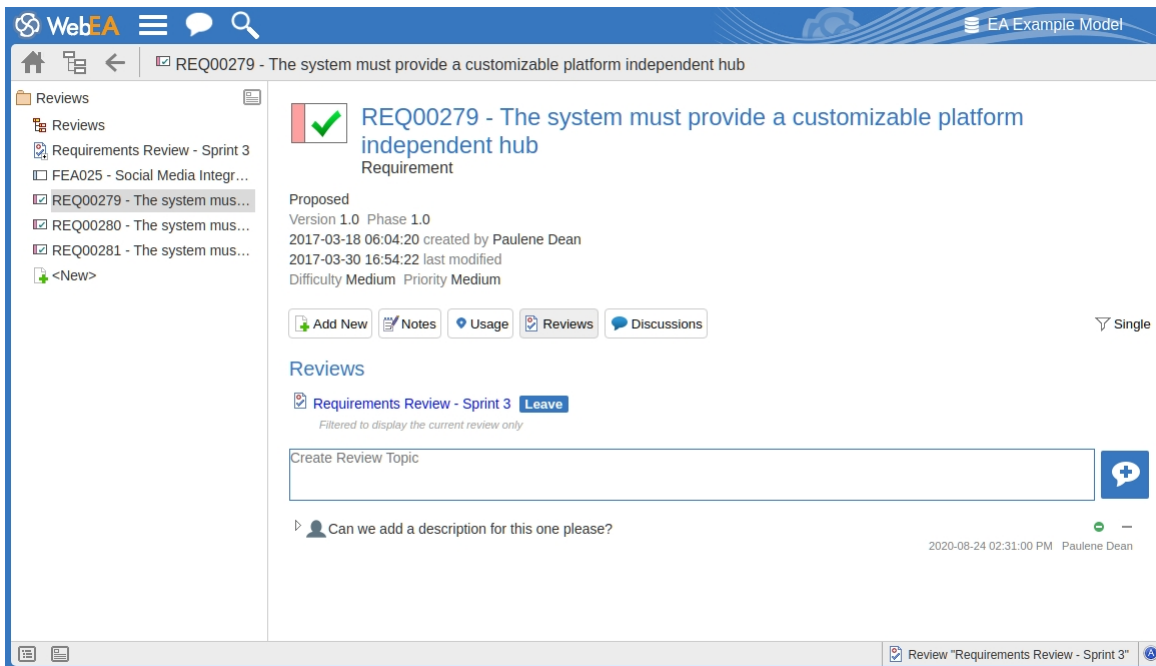
加入审阅按钮可能被禁用，原因如下：

- 您已经在不同的审阅元素上加入了审阅
- 加载的审阅关闭

只有当当前模型的 'participate_in_review' 配置选项设置为 “true”时，加入审阅按钮和离开审阅按钮才在审阅元素上可见。有关更多信息，请参阅如何配置模型 *WebEA* 帮助。

将主题添加到审阅

当您打开并阅读了一个审阅元素的内容后，您可以添加自己的审阅主题或回复现有的观点。为此，您单击要评论的object的名称，然后选择“讨论”特征按钮。



注记：当您加入一个审阅时，面板的内容会被过滤以仅显示该审阅的审阅评论。

添加一个审阅主题

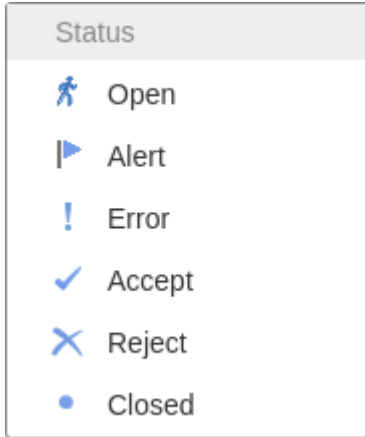
要在新点上创建审阅主题，只需在“创建审阅主题”字段中键入。输入完您的消息后，单击此按钮提交：



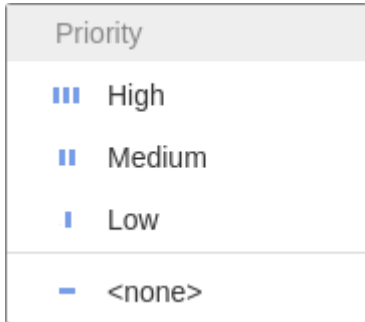
注记：WebEA不支持编辑（或删除）审阅评论，因此您应注意第一次将消息输入清楚，并在提交前仔细检查。根据WebEA模型的配置方式，您可以使用您的个人用户 ID 或通过多人共享的单个通用用户连接到它。在第二种情况下，Sparx Systems建议每个用户在每条消息中标识自己，无论是在开头还是结尾。

在向审阅添加评论时，您可以随时返回已发布的主题并添加或更改其状态和优先级。审阅主题文本的右侧是两个图标。第一个是“状态”图标，第二个是“优先级”图标。图标的外观取决于状态和优先级的当前设置。要设置状态或优先级，只需单击相应的图标并从列出的选项中进行选择。这些是：

- 状态



- 优先



添加对评论的回复

如果您想回复审阅主题或对该主题的回复，请单击或点击相应的消息。对话线程下方将出现A空白字段和按钮；输入您的消息并单击或点击此按钮：



您的回复将添加到主题的末尾。

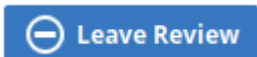
注记：目前审阅线程仅在页面加载时从模型中读取，这意味着如果其他用户添加评论，则在页面重新加载或刷新之前不会显示。

审阅另一种元素

在“评论”面板或页脚中单击审阅元素的名称，以显示该审阅元素的属性视图。从列表中选择另一个元素的审阅。

离开当前的审阅

完成对审阅的贡献后，您可以返回审阅元素属性视图并单击离开审阅按钮，或log当前模型。



仅当加载当前加入的审阅元素的详细信息时，才会启用离开审阅按钮。

创建一个审阅

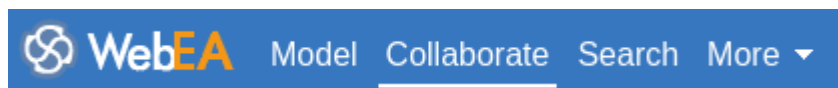
通常，只有项目经理会在Enterprise Architect中创建审阅元素，通知相关用户他们的位置，以便每个用户可以根据需要加入和离开审阅。

然而，WebEA用户可能会创建一个审阅元素作为项目经理的设置方向。在这种情况下，您可以通过单击包层次结构视图中的“新建”图标来创建审阅元素，并选择“审阅”作为元素类型。过程如过程帮助主题中的物件 *WebEA* 中所述。

您需要特定的访问权限才能创建一个审阅元素；这些权限与加入审阅的权限完全不同。

WebEA - 协作

协作”选项卡用 访问WebEA的协作特征，例如聊天、邮件和讨论。可以使用WebEA主标题中的 协作”按钮/链接来访问它。



注记：如果在WebEA配置中启用了—个或多个协作特征（例如，讨论或日志项），则协作选项卡仅在WebEA标题中可用。

协作视图

此协作选项卡由这些子选项卡/视图组成。



点击这些链接了解更多信息：

标签 / 视图	描述
评论	提供最近审阅讨论的历史。
讨论	提供最近讨论的历史。
期刊	提供最近添加/修改的日志条目的历史记录。
聊天	提供最近聊天的列表，并提供对聊天视图的访问（用于与其他模型用户和组聊天）。
邮件	提供对邮件收件箱和发件箱的访问，并允许您向其他用户或组发送邮件。

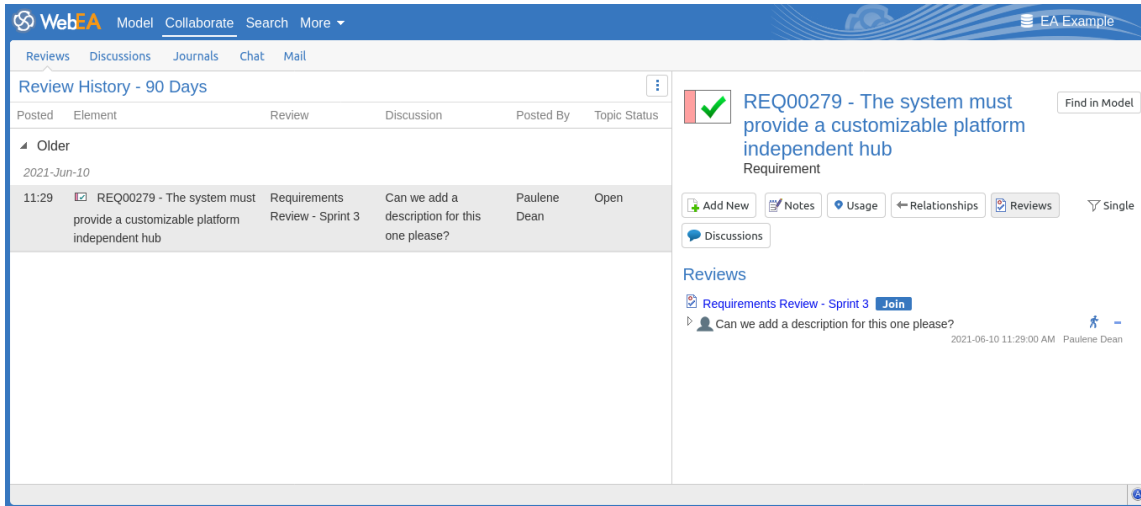
评论


可以在 WebEA 中访问 Enterprise Architect 的评论摘要，让您可以通过网络浏览器方便地快速查看最近发生的评论。

启用后，可以通过选择主“协作”选项卡，然后选择协作视图中的“评论”选项卡来访问审阅历史。

审阅摘要

讨论和审阅窗口的“审阅”选项卡提供了这些特征和选项。



特征	描述
审阅历史	<p>评论窗口的左侧显示在模型中所做的评论摘要，按日期组织。显示的详细信息将包括审阅的日期/时间、元素的名称、审阅名称、讨论文本、发布讨论的人及其状态。</p> <p>在列表中选择 object 将在属性区域（右侧）中显示其详细信息。</p>
审阅	<p>单击“审阅时间范围”按钮以选择“审阅历史”列表中最近项目的时间范围。</p> 
属性和评论	<p>评论窗口的右侧显示所选 object 的主要属性以及针对该 object 添加的评论。</p>

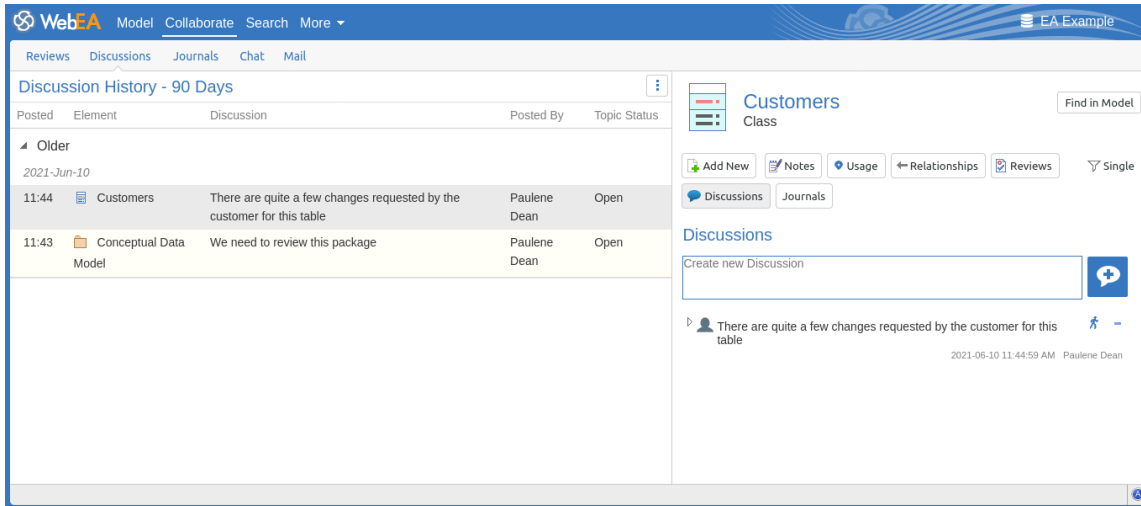
讨论


可以在 WebEA 中访问 Enterprise Architect 的讨论摘要，让您可以通过 Web 浏览器的便利快速查看最近发生的讨论。

启用后，可以通过选择主“协作”选项卡，然后选择协作视图中的“讨论”选项卡来访问讨论历史记录。

讨论总结

讨论和审阅窗口的“讨论”选项卡提供了这些特征和选项。



特征	描述
讨论历史	讨论窗口的左侧显示了对模型中元素的讨论摘要，按日期组织。显示的详细信息将包括讨论的日期/时间、元素的名称、讨论文本、发布讨论的人及其状态。摘要没有列出有关图表的讨论。 在列表中选择 object 将在属性区域（右侧）中显示其详细信息。
讨论时间表	单击讨论时间范围按钮以选择讨论历史列表中最近项目的时间范围。 
属性和讨论	讨论窗口的右侧显示所选 object 的主要属性以及针对该 object 添加的讨论。

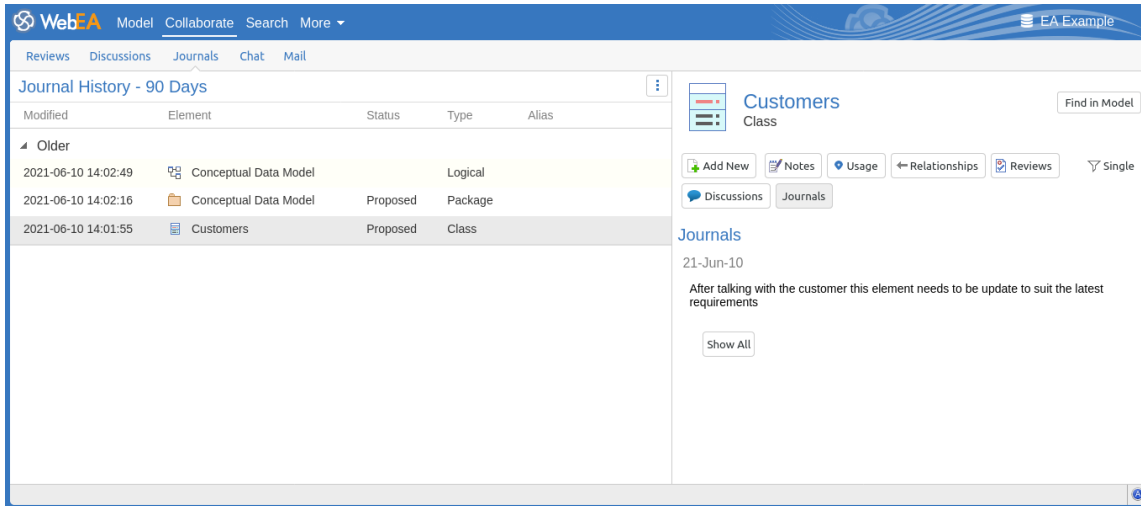
期刊


可以在WebEA中访问针对Enterprise Architect对象所做A日志条目摘要，允许您查看任何临时评论、笔记或提醒，所有这些都可以通过 Web 浏览器的便利进行。

启用后，可以通过选择主“协作”选项卡，然后选择协作视图中的“期刊”选项卡来访问期刊历史。

期刊特征

“期刊”选项卡提供了这些特征和选项。



特征	描述
期刊历史	Journals 窗口的左侧显示在模型中创建的日志条目的摘要，按日期组织。显示的详细信息将包括日记条目的日期/时间、元素的名称、状态、类型和别名。在列表中选择一个object将在属性区域（右侧）中显示其详细信息。
期刊时间表	单击  日志时间范围”按钮以选择“注解历史”列表中最近项目的的时间范围。
属性和日志	Journals 窗口的右侧显示所选object的主要属性以及针对该object添加的日记帐分录。

聊天

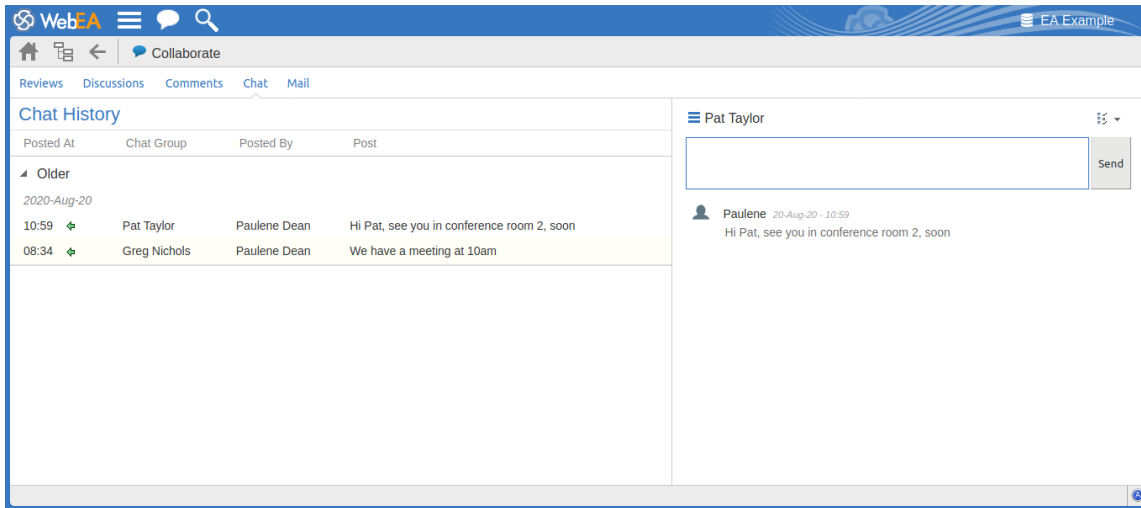
Enterprise Architect的内部[Model Mail](#)系统可以在WebEA中访问，允许您从 Web 浏览器查看即时聊天消息并将其发送给其他模型用户和组。

启用后，可以通过选择主“协作”选项卡，然后选择协作视图中的“聊天”选项卡来访问“聊天”视图。

注记：要使用模型聊天，模型必须启用用户安全，并且WebEA配置应将“显示模型聊天”选项设置为“是”。默认情况下设置为“否”。有关详细信息，请参阅[How to configure WebEA models](#)主题。

模型聊天特征

聊天和邮件窗口的“聊天”选项卡提供了这些特征和选项。



聊天记录	聊天和邮件窗口的左侧是您按日期组织的所有人（或组）的最新聊天摘要。只需在摘要中选择任何人（或组），即可使他们成为活跃的聊天会话。
聊天消息	<p>聊天窗口的右侧显示与您“聊天”的当前选定用户或组，以及您与其他人/组之间发送的先前聊天消息。</p> <p>小汉堡图标将显示您可以与之聊天的可用用户和组的下拉列表。选择一个将使用以前的聊天消息刷新下部。最近的用户显示在下拉列表的顶部，两个较低的选项显示所有可用用户和组的子菜单。</p> <p>选项图标将显示一个可用选项的下拉列表，这些选项将控制显示多少天的聊天消息。注记：保持此数字较低将提高性能。</p>
发送	您一次只能主动与一个人或一个群组聊天，只需选择该人（或群组），输入您的聊天消息并单击发送按钮

邮件

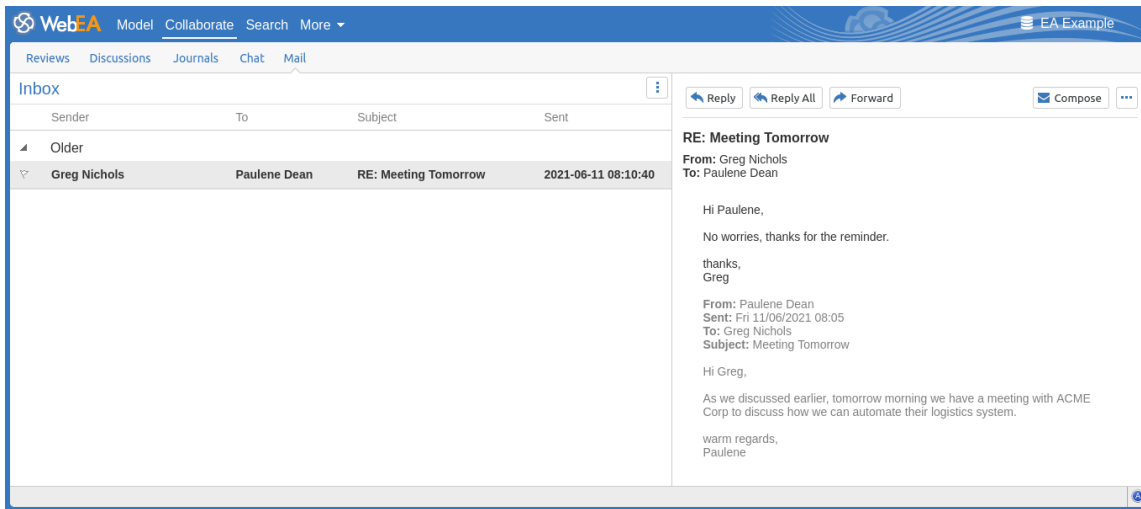
Enterprise Architect的内部[Model Mail](#)系统可以在WebEA中访问，允许您从 Web 浏览器查看和发送消息。


启用后，可以通过选择主 协作”选项卡，然后选择协作视图中的 邮件”选项卡来访问 邮件”视图。

注记：要使用模型邮件，模型必须启用用户安全，并且WebEA配置应将 显示模型邮件”选项设置为 是”。默认情况下设置为 否”。有关详细信息，请参阅[How to configure WebEA models](#)主题。

特征模型邮件

邮件”选项卡提供了这些特征和选项。



特征	描述
收件箱/已发送邮件列表	显示收件箱或已发送邮件中的邮件列表。 从列表中选择个项目将在左侧面板中显示信息内容。
信息视图	此面板位于收件箱/已发送项目列表的左侧，显示所选邮件的内容。有关详细信息，请参阅下面的查看消息主题。
邮件选项	单击 邮件选项”按钮以显示 邮件选项”菜单。此菜单提供复合或在收件箱和已发送项之间切换的选项 

查看消息

在邮件收件箱列表中选择邮件时，邮件的内容会显示在右侧面板中。在此面板中，可以使用此处讨论的选项。

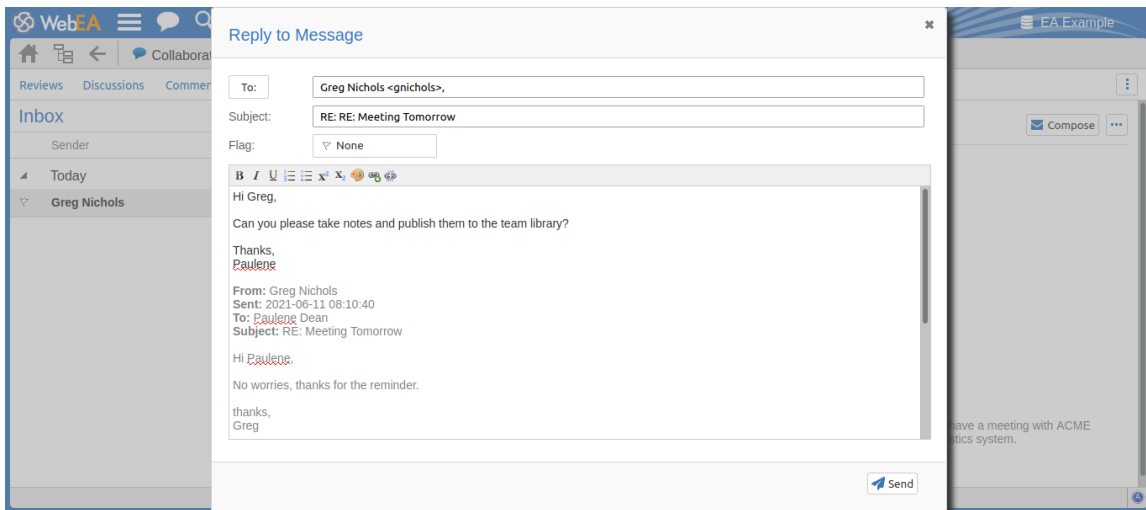
注记：选择已发送邮件项目也会显示邮件内容，但在这种情况下，只有转发选项可用。

选项	描述
回复	显示 回复信息”对话框。 收件人”字段将使用您正在回复的消息中的发件人的用户名称填充。

全部回复	显示“回复信息”对话框。 “收件人”字段将使用您正在回复的消息中的发件人和收件人的用户名称填充。
向前	显示“转发信息”对话框。
设置信息状态/标志	单击此按钮可设置信息状态（已读或未读）或设置标志（无、完全、红色等）。

撰写消息

模型邮件消息可以通过“新信息”、“回复信息”和“转发信息”对话框组成。这些对话框分别通过复合按钮、回复/回复所有按钮和转发按钮访问。



这些对话框都提供了这些字段和功能。

特征	描述
至	收件人字段应包含预期收件人的姓名和用户名（如Enterprise Architect的用户安全设置中所定义）。要添加收件人，请单击收件人按钮/标签并从列表中选择用户。
主题	输入消息的主题。
旗帜	默认设置为无。要更改消息的标志，请单击标志字段/按钮并从列表中选择一项。
信息内容	输入消息内容。此文本区域顶部的工具栏提供与WebEA的编辑注记字段相同的格式选项和特征。有关详细信息，请参阅 Edit Objects 主题。
发送	单击发送按钮发送消息。

WebEA - 搜索

搜索”选项卡用 访问WebEA的两个搜索功能；模型搜索和监视列表。可以使用WebEA的主标题中的搜索按钮/链接来访问它。



搜索视图

主 搜索”选项卡由两个子选项卡/视图组成。



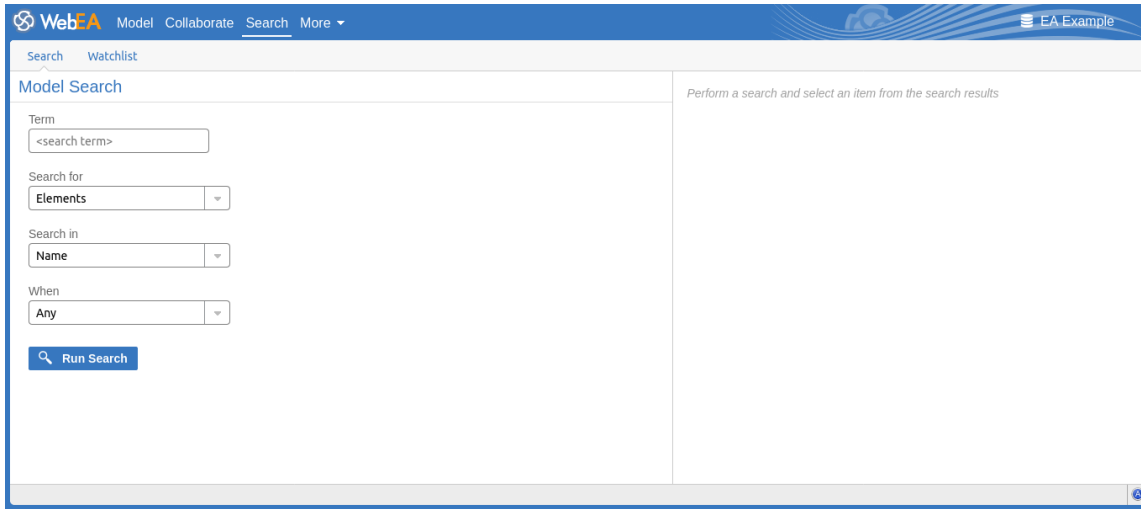
有关更多信息，请参阅以下链接：

标签 / 视图	描述
搜索	允许您对模型执行自定义搜索、指定搜索词、选择要搜索的字段等。
关注列表	提供预定义的 监视列表”搜索的可配置列表。E。最近修改的元素，或最近的讨论。

搜索

WebEA提供了一种功能，使您能够在模型中搜索具有特定特征的特定项目或项目组。这可以帮助您快速定位重要对象，例如您自己创建的元素（如果您有访问权限）。

可以通过选择主“搜索”选项卡，然后选择搜索视图中的“搜索”选项卡来访问搜索。



搜索规范

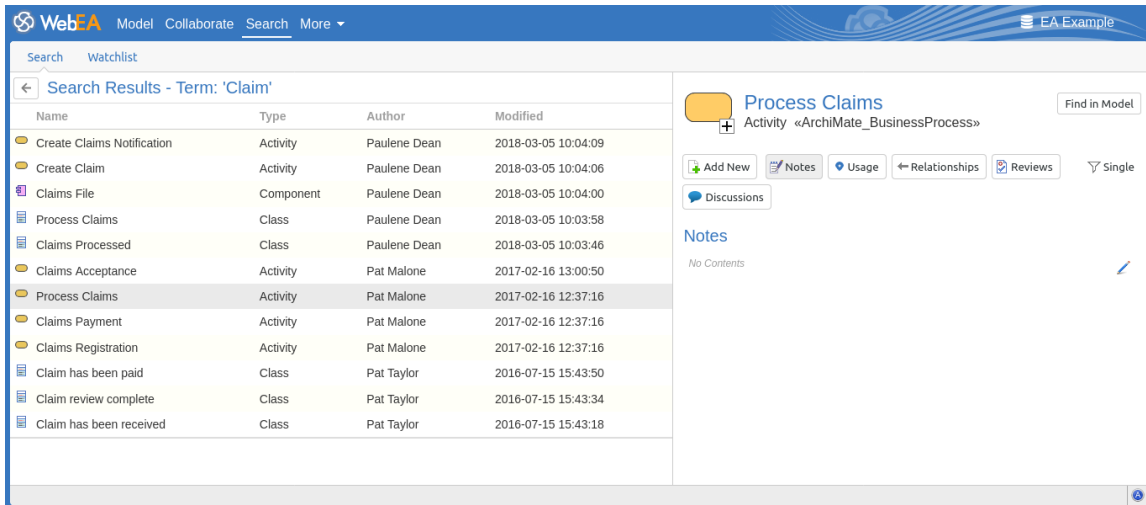
使用这些选项定义您的搜索。

选项	描述
团队	类型或粘贴您要定位的string或数字 - 名称、笔记文本或完成object ID。请注意，对于某些 DBMS - 例如火鸟或 Oracle - 搜索是区分大小写的。
搜索	<p>选择以下object类型之一进行搜索：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 图表 • 元素 • 包 • 讨论，或 • 评论 <p>如果您选择“讨论”，则“搜索范围”和“团队”选项不相关，因此灰显且不可用。搜索在指定时间段内具有活跃讨论的元素。</p> <p>注记：'Discussions' 选项仅在WebEA配置文件中将show_discuss参数设置为“true”的模型中可用。同样，仅当配置文件中的participant_in_reviews参数设置为 true”时，评论”选项才可用。</p>
搜索	<p>从要搜索的字段列表中选择：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 名称 • 名称、别名和笔记（专有名称、指定的替代名称以及写入object的“笔记”字段中的任何文本） • 作者（创建object的人） • ID（object的GUID，展开时显示为“属性”面板中的最后一项）

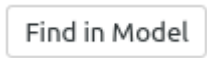
什么时候	选择应搜索的时间段。您可以选择搜索修改的对象： <ul style="list-style-type: none"> • 今天 • 过去 3 天内 • 过去 7 天内 • 过去 14 天内 • 过去 30 天内 • 过去 12 个月内 • 随时
运行搜索	单击或点击此按钮以执行搜索并找到满足搜索条件的对象。

搜索结果

当您执行搜索时，结果将显示在搜索视图的左侧。结果提供与搜索条件匹配的每个object的object名称、类型、作者和最后修改日期。如果您单击一个项目，则其属性将显示在右侧面板中。



在属性面板中，您可以使用“在模型中查找”按钮（如下所示）在您的模型中定位object（即切换到“模型”选项卡）。



如果您想执行新的搜索，请单击“搜索结果”标题中的返回箭头（如下所示）以返回“搜索”输入字段。



关注列表

功能中的 Watchlist 功能 WebEA 帮助您快速识别模型中的近期活动。每个用户都可以定制他们的监视列表，以监视具有各种特征的各种对象和特征中的任何一个中的活动。每当生成监视列表摘要时，都会检查所有感兴趣的 object 类型的最近活动并显示匹配对象的计数。可以单击所有匹配的 object 计数以显示与特定活动类型匹配的对象列表。

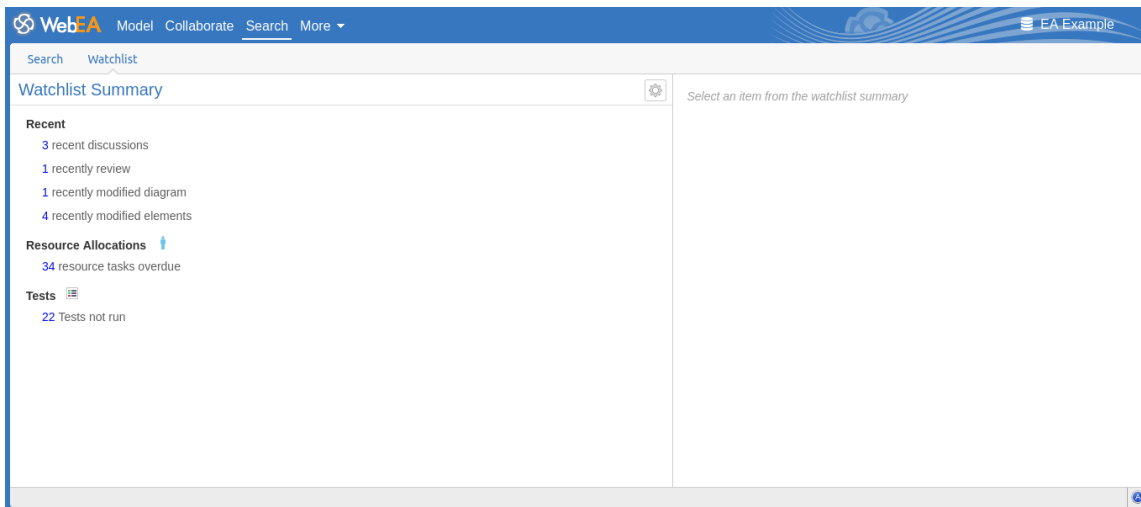
注记：每个模型都有一组默认的活动类型，已在 WebEA 配置文件中启用；每个用户都可以覆盖模型默认设置并保存他们的自定义设置。

监视列表摘要

可以通过选择主“搜索”选项卡，然后选择搜索视图中的“监视列表”选项卡来访问监视列表。关注列表的左侧显示：

- 最近检测到的任何活动，例如
- 要监控的所有对象和特征

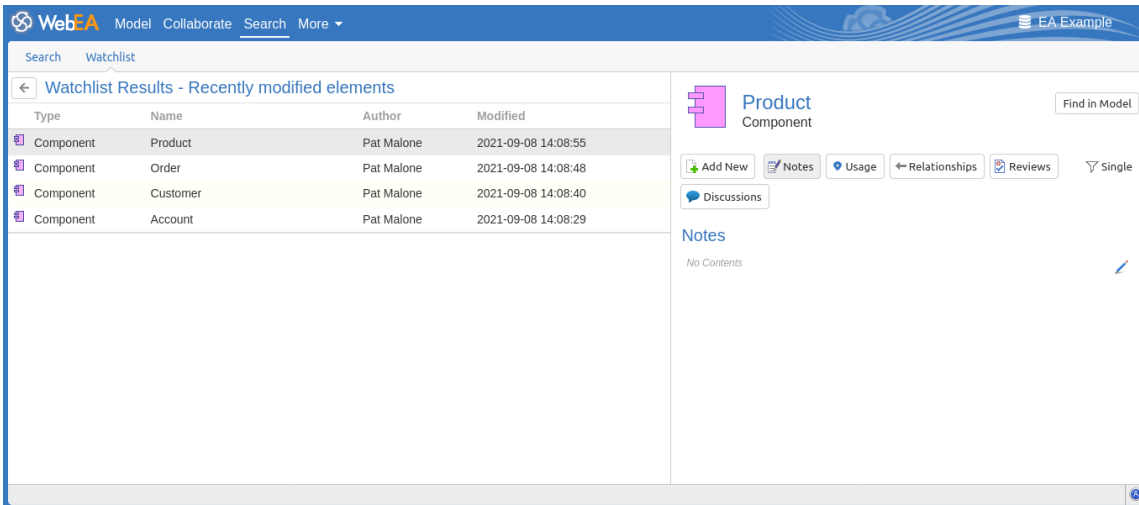
如果配置的活动类型没有活动，则从“监视列表摘要”中省略该活动类型。显示可能如下所示：



报告中的每种类型的 object 都由一条线表示，该线提供与给定条件匹配的对象数量。

观察名单结果

单击监视列表摘要列表中的项目将显示该项目的监视列表结果（即符合条件的所有项目的列表）。从结果列表中选择 object 将在右侧面板中显示其属性。



在属性面板中，您可以使用“在模型中查找”按钮（如下所示）在您的模型中定位object（即切换到“模型”选项卡）。



如果您想返回关注列表摘要，请单击关注列表结果标题中的返回箭头（如下所示）以返回搜索输入字段。

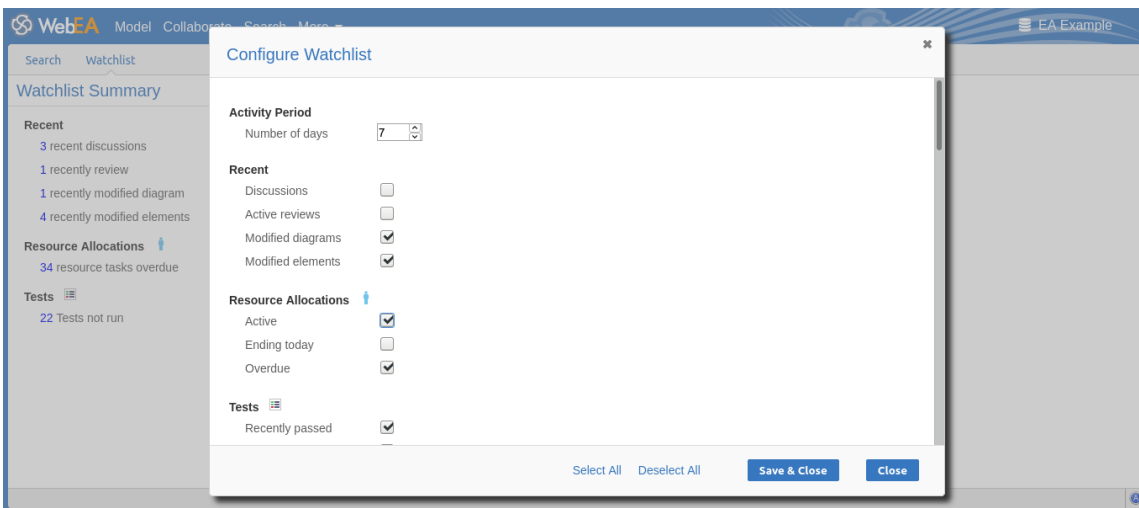


配置关注列表

如果您想自定义监视列表摘要中监控的活动类型，请单击位于监视列表摘要标题中的配置按钮（如下所示）。



将显示“配置监视列表”页面。



在“天数”字段中，输入应考虑的天数。这可能是自您上次使用WebEA以来的天数，或者您要与之比较的报告期间的天数。

对于其余字段，选中您要监视并包含在监视列表中的所有项目的复选框。完成清单是：

- 最近的：
 - 讨论
 - 积极评论
 - 修改后的图表

- 修改元素
- 资源分配：
 - 积极的
 - 今天结束
 - 逾期
- 测试：
 - 最近通过
 - 最近失败
 - 最近延期
 - 最近没有检查
 - 不运行
- 修改、缺陷、问题、任务和决定：
 - 已验证
 - 最近请求
 - 最近完成
 - 新的
 - 不完整
- 事件：
 - 最近请求
 - 高优先级
 - 不完整

“全选”和“取消全选”选项可用 选择或取消选择每个复选框。

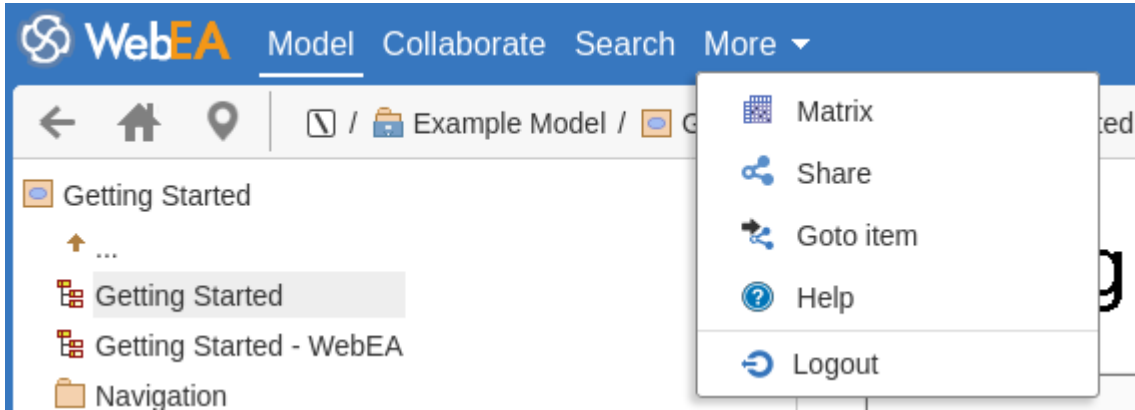
完成选择要监视的项目后，单击保存并关闭按钮以保存配置并刷新监视列表摘要。或者，您可以使用关闭按钮放弃任何更改。

注记：

- 所有监视列表选项都根据当前浏览器的当前模型和用户ID 保存，并存储为 cookie（如果可能），以便在会话之间记住选项
- 如果您的浏览器不允许保存 cookie，那么您自定义的监视列表设置将仅持续当前会话的时间

WebEA的主菜单

通过单击WebEA标题中的 更多”按钮访问WebEA的主菜单（如下所示）。



菜单选项

更多”下拉菜单提供这些选项。

选项	描述
矩阵 	选择以显示关系矩阵。有关详细信息，请参阅关系矩阵主题。
分享 	选择以显示 链接到WebEA项目”对话框，该对话框显示当前object的唯一 ID (GUID) 和完整 URL。您可以复制此 ID，然后稍后在 转到WebEA项目”对话框中使用它直接返回该页面（见下文）。或者，如果您希望他们查看特定项目，您可以复制完整的 URL 并将其发送给其他用户。 注记：仅在显示特定object（图表、元素或包）时才支持此选项。Watchlist、矩阵或类似功能不支持它。
转到项目 	选择以显示 转到WebEA项目”对话框，您可以在其中粘贴 (Ctrl+V) 您之前使用 共享”选项复制的WebEA项目的唯一 ID。
帮助 	选择此选项可打开WebEA的在线帮助。
登出 	如果要断开与当前模型的连接，请选择此选项，返回 选择模型”屏幕。

关系矩阵

矩阵WebEA的矩阵功能使您能够查看从模型中定义的任何关系矩阵配置文件生成的关系矩阵矩阵。

关系矩阵是一个包内模型元素之间或两个不同包中元素之间关系的电子表格显示。它是一种方便而简单的工具，用于报告和处理选定结构中的所有关系。显示的关系可以根据以下条件进行过滤：

- 每个关系中的源和目标元素的元素类型
- 关系类型和方向
- 包含源元素和目标元素的包

这些参数可以在关系矩阵配置文件中定义；要在WebEA中显示矩阵，请选择可用配置文件之一。

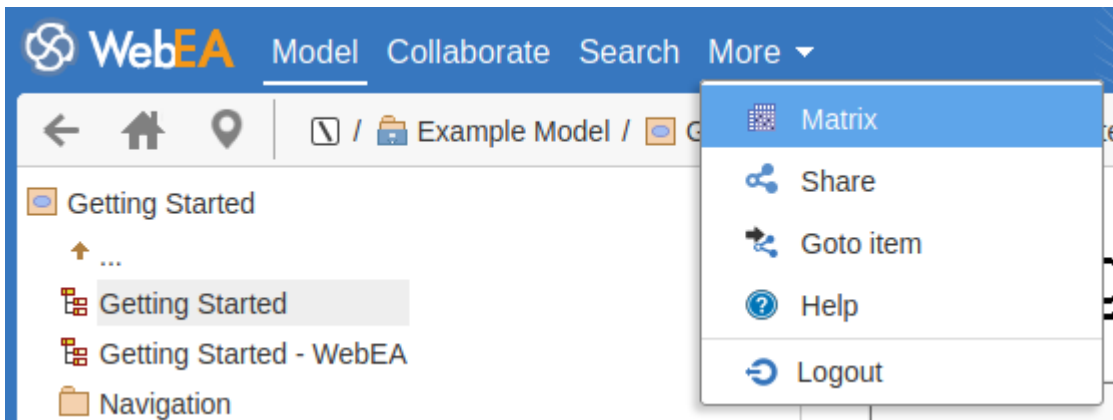
该矩阵通过以下方式显示源和目标元素之间指定类型的所有关系：

- 在矩阵的一侧列出源包元素，作为行标题
- 在矩阵顶部列出目标包元素，作为列标题，以及
- 如果源元素和目标元素之间存在关系，则在相应的行和列的交叉处显示一个指示关系方向的箭头

单击包含箭头的正方形会显示由该箭头表示的关系的“关系属性”屏幕。在该屏幕上，您可以单击源或目标元素名称并显示这些元素的“元素属性”屏幕。

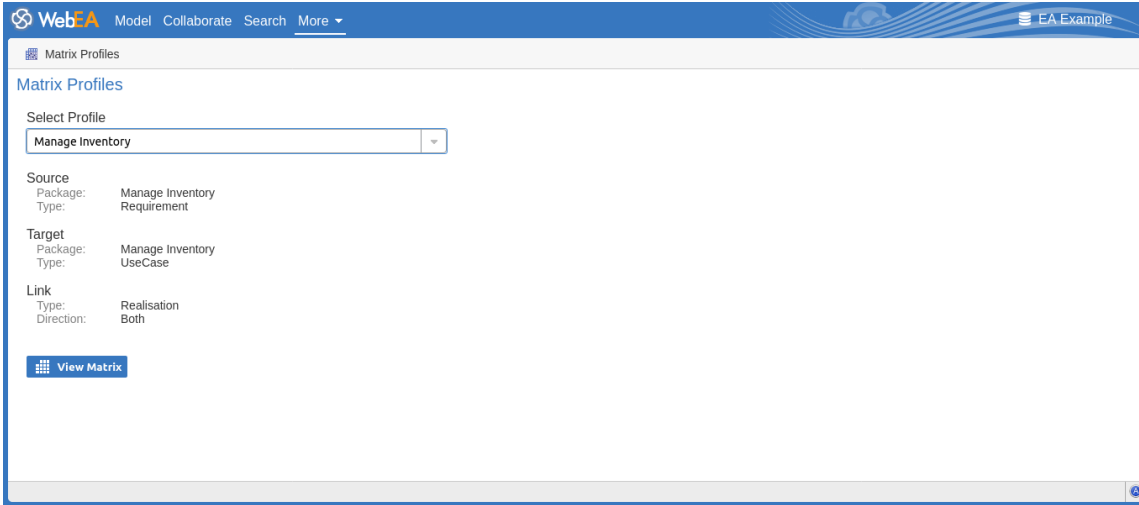
访问

在WebEA的主标题中，单击“更多”按钮，然后单击“矩阵”。



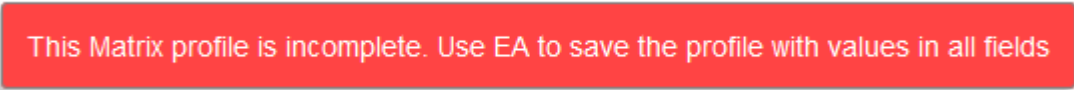
矩阵Profiles

矩阵Profiles“页面提供了“选择配置文件”下拉字段，您可以使用该字段列出和从Enterprise Architect中定义的矩阵配置文件中进行选择。您不能添加或编辑这些配置文件。



当您选择矩阵配置文件时，页面上的其余字段将填充配置文件中定义的值。单击视图矩阵按钮以在关系矩阵网格中加载配置文件下选择的关系。

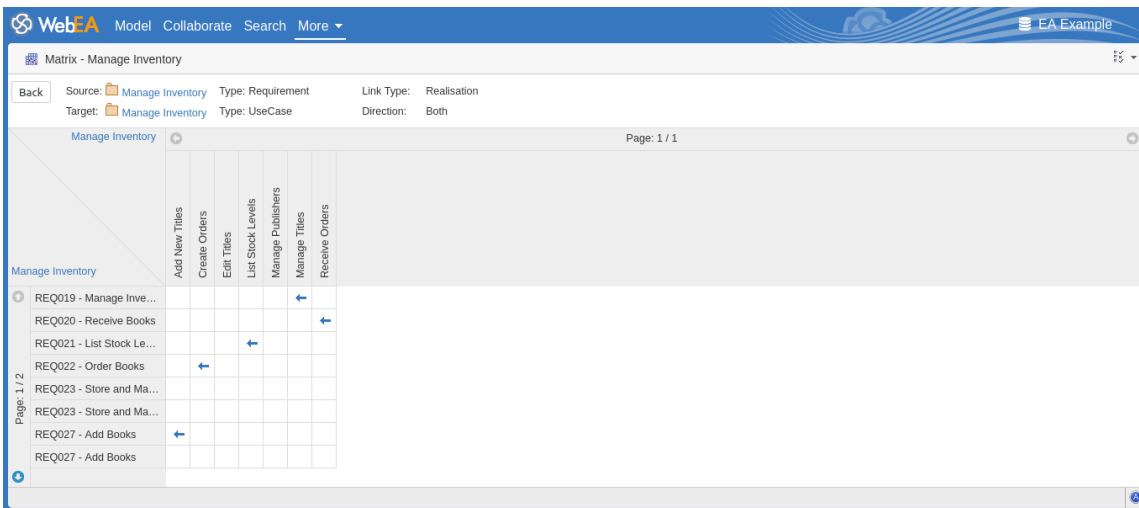
WebEA只能加载完成矩阵配置文件；如果请求不完整的矩阵配置文件，将显示此错误消息：



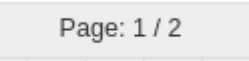
如果显示此信息，请要求项目经理更新矩阵配置文件。

矩阵

这是WebEA显示的示例关系矩阵。它几乎与Enterprise Architect中显示的内容相同。



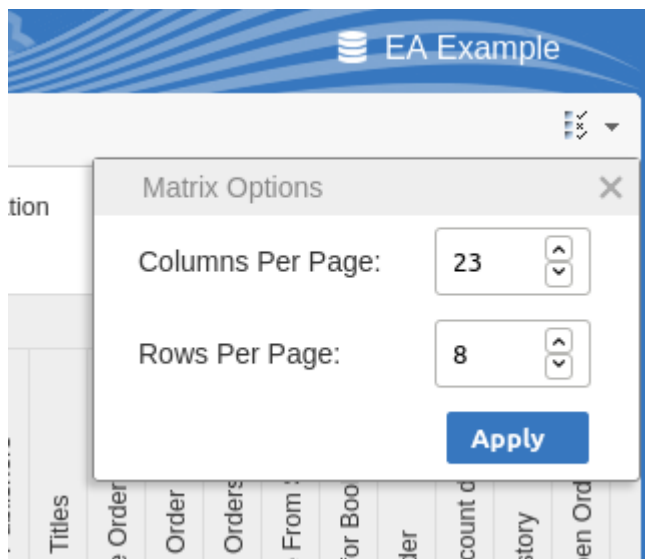
如果矩阵内容（行/列）不适合单个屏幕，则矩阵会自动分成多个页面。



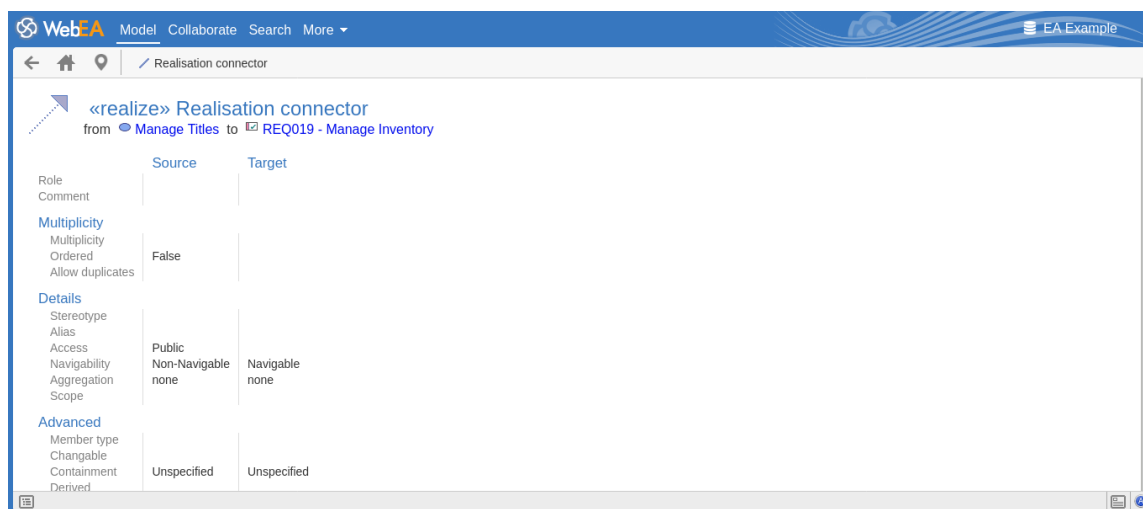
您可以使用源/目标标题中的箭头访问上一页/下一页。



如有必要，您还可以使用矩阵选项按钮增加每页显示的列/行数。注记，每页的单元数会影响网络浏览器的性能，因此请避免使用大量页面单元（例如超过 200 x 200）。



当您单击矩阵中的关系箭头时（例如，在示例中，管理标题”到 属性- 管理库存”箭头）时，将显示 关系”屏幕。



注记

- A配置文件也可以通过超链接或矩阵规格工件文件访问
- 矩阵不支持使用模型搜索填充源或目标元素的矩阵Profiles WebEA

WebEA故障排除

如果WebEA用户遇到问题，屏幕上将显示错误消息。本主题提供了可能出现的常见WebEA错误消息的列表。每个条目都描述了发生的情况并提供了有关如何纠正错误的指导。

WebEA配置测试

在初始设置时，可以执行以下步骤来帮助识别配置问题：

节	行动
1	<p>在网络服务器机器上，打开 Web 浏览器并测试对WebEA登录页面的访问。例如，键入： <code>http: localhost</code> 如果失败，请检查网络服务器是否已按照服务器<i>WebEA</i>和配置帮助帮助中的说明进行设置。</p>
2	<p>在客户端机器上测试对WebEA登录页面的访问。例如，键入： <code>http://<服务器名称>/webea/login.php</code> 如果此操作失败，则客户端和 Web 服务器之间存在网络/通信问题。</p>
3	<p>在尝试通过WebEA访问模型之前，请确认您可以使用Enterprise Architect的“连接到云”选项成功打开模型。 如果失败，请参考<i>Pro</i>云服务器疑难解答帮助主题。</p>
4	<p>在 <code>webea_config.ini</code> 文件中，使用所需的最少选项添加模型连接，如此处所述。确保这些与通过Enterprise Architect连接时使用的设置匹配。注意，“<code>sscs_db_alias</code>”应 模型名称”字段中输入的值匹配。</p> <pre>sscs_protocol = "<协议>" sscs_server = "<服务器名称或 IP 地址>" sscs_port = "<端口>" sscs_db_alias = "<模型名称>" auth_code = "" ;将此留空</pre> <p>如果项目启用了Enterprise Architect用户安全，则还包括： <code>login_prompt = "真"</code></p> <p>如果使用的协议是 HTTPS，那么还包括： <code>sscs_use_ssl = "真"</code></p> <p>如果您使用带有自签名证书的 HTTPS，则还包括： <code>sscs_enforce_certs = " false "</code></p>
5	<p>尝试访问模型中的WebEA。如果此操作失败，WebEA登录屏幕返回的错误可能有助于确定问题的原因。</p>

WebEA错误消息

问题	评论
服务器	<p>网络上找不到服务器！</p> <p>当WebEA没有收到来自指定服务器名称（或IP号）的任何类型的响应时，通常会发生此错误。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 服务器已关闭 • 服务器位于防火墙后面，WebEA无法与其建立连接
拒绝连接	<p>服务器无响应，请检查专业云服务器是否正在运行！</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 专业云服务器未安装 • 专业云服务器未运行 • 专业云服务器没有监听预期的端口 • 专业云服务器的IP地址已在客户端允许列表中定义，但不包括WebEA服务器IP；有关详细信息，请参阅访问控件帮助主题
不支持 OSLC	<p>服务器端口未配置为支持 OSLC。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> • WebEA通过 OSLC 与 Sparx Systems 专业云服务器通信，但定义的 Sparx Systems 专业云服务器已配置为不允许 OSLC 请求此端口 <p>使用专业云服务器配置客户端，检查您用于访问此端口的模型。确保启用了“支持 OSLC”选项。</p>
协议不匹配	<p>协议和端口不匹配。选择已配置正确的协议和端口。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 连接设置不匹配；例如，“<code>sscs_use_ssl</code>”已设置为 <code>true</code>，但指定了 HTTP 协议
连接超时	<p>请求错误：连接在 5001 毫秒后超时。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 无效的专业云服务器设置 (<code>sscs_*</code>)，WebEA无法连接到定义的服务器/端口 • Apache/PHP Web 服务器需要代理服务器才能访问专业云服务器机器，并且 <code>.config</code> 文件中定义的代理设置不正确或无效
连接失败	<p>请求错误：无法连接到 <code>xxx.xxx.xxx.xxx</code> 端口 <code>yy</code>：连接被拒绝</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>webea_config.ini</code> 文件中的 <code>sscs_port</code> 选项 您的专业云服务器配置文件 (端口) 中的设置不匹配；使它们相同 <p>注记，如果通过 IIS 专业云服务器，您必须确保这与用于专业云服务器的 IIS 端口匹配。</p>
所选模型未定义	<p>所选模型未在专业云服务器中定义。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>webea_config.ini</code> 文件中的 <code>sscs_db_alias</code> 选项 添加数据库管理员中定义的“数据库别名”不对应；更正这些值，使它们确实对应 • <code>SSProCloud.config</code> 文件定义了一个 <code>DEFAULT_MODEL</code>；我们建议从帮助

	文件中删除此行 - 有关详细信息，请参阅添加端口定义帮助主题
模型是关机	<p>所选模型已关闭。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 您尝试访问的云服务器模型连接未启用 <p>使用专业云服务器配置客户端，检查数据库管理员是否设置为“启用”。</p>
需要安全连接	<p>所选模型安全连接。</p> <p>此消息表示为此模型连接/数据库管理员启用了“需要安全且经过身份验证的连接”选项。</p> <p>要通过WebEA访问此模型，您必须使用 HTTPS 协议。您还必须使用启用了“需要 SSL”并将“身份验证”选项设置为“模型”或“全局”的端口。</p>
SSL 错误	<p>错误：SSL 证书问题：无法获取本地颁发者证书</p> <p>此错误建议您使用由您自己的证书颁发机构 (CA) 签名的 SSL 证书，但是 PHP/cURL 尚未配置为信任 CA。</p> <p>更新您的 PHP/cURL 配置以信任您的 CA。有关详细信息，请参阅配置 WebEA 以信任您自己的证书颁发机构帮助主题。</p>
自签名证书错误	<p>请求错误：SSL 证书问题：自签名证书</p> <p>此错误表明您正在尝试使用自签名证书与 SSL 建立 HTTPS 连接；但是，WebEA 尚未配置为允许自签名证书。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> webea_config.ini 文件不包含此模型的 'sscs_enforce_certs = "false"'；尝试添加这个，然后尝试再次访问模型
无法访问安全会话cookie	<p>无法访问安全会话cookie</p> <p>此错误表明 PHP 配置为仅使用安全 cookie (session.cookie_secure = true)。</p> <p>选择您用来访问WebEA的 URL。在这种情况下，应通过 HTTPS 访问 WebEA 站点。</p>
模型未指定	<p>如果WebEA无法设置或读取 PHP 会话变量，则会发生此错误。</p> <p>选择您的 PHP 配置并确认支持会话变量。</p>
缺少用户身份验证标识符	<p>40x - 缺少用户身份验证标识符</p> <p>对存储库中的用户进行身份验证时出现问题。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 存储库中的用户身份验证配置不正确 将旧版或不匹配的WebEA版本与专业云服务器一起使用
未提供凭据	<p>400 - 用户安全已启用，但未提供凭据。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 该项目启用了Enterprise Architect用户安全性；但是，WebEA未配置为显示登录提示或使用特定凭据自动登录 <p>选择webea_config.ini 包含：</p> <pre>login_prompt = "真"</pre> <p>或者，所有这些都：</p> <pre>login_prompt = "false "</pre> <pre>sscs_model_user = "<用户 ID>"</pre>

	<p>sscs_model_pwd = "<密码>"</p>
<p>登录信息不正确</p>	<p>指定的登录详细信息对当前模型无效！</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 提供的用户 ID 和密码组合与模型中定义的任何用户凭据不匹配
<p>拒绝用户登录：达到用户限制</p>	<p>专业云服务器拒绝用户登录： <i>WebEA</i>用户限制达到或</p> <p>专业云服务器拒绝用户登录： <i>Prolaborate user Limit Reached</i> 或</p> <p>专业云服务器拒绝用户登录：已达到第三方用户限制</p> <p>使用带有令牌许可证的服务器时，一旦使用了所有令牌，任何进一步的用户登录请求都将收到“达到用户限制”错误消息。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 用户数量多于可用的专业云服务器令牌许可证。 先前已登录的用户尚未注销，并且他们的会话尚未过期，因此他们的令牌已被消耗但当前未使用。 单个物理用户打开A多个会话（多个浏览器），每个会话都使用一个令牌。 <p>注记：由于基于 Web 的请求的无状态特性，一旦用户“登录”，就会分配一个令牌 30 分钟或直到用户注销。</p> <p>在使用令牌许可时，重要的是要向您的用户群强调，他们需要在完成后 WebEA log这样其他用户才不会因缺少许可而受到影响。</p>
<p>访问代码不正确</p>	<p>输入的访问码不正确！</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 该模型已配置（在 <i>webea_config.ini</i> 文件中）需要访问代码才能访问 WebEA；输入的访问代码不正确 <p>选择 <i>webea_config.ini</i> 文件以获取正确的访问代码/“<i>auth_code</i>”。</p>
<p>读取模型根的问题</p>	<p>读取模型根时出现问题。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 当前模型的 WebEA 选项与专业云服务器配置不匹配 您正在尝试访问尚未将项目传输到其中的 DBMS 存储库；请参阅基于服务器的存储库帮助中的第 4 节
<p>选择物件时无反应</p>	<p>WebEA 加载初始页面（模型根或默认图）后，选择对象无反应。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 您的浏览器未启用 JavaScript；重新启用它 服务器上未安装和启用 cURL PHP 模块/扩展；在您的网络服务器上安装/启用 cURL PHP 版本错误；它必须高于 PHP 5.0 并支持所有扩展
<p>收到了意外的回复</p>	<p>收到意外响应，请检查专业云服务器配置！</p> <p>此错误通常在尝试从初始页面 log 或连接到模型时发生。只要配置的专业云服务器的响应未返回预期的 XML 消息，就会显示错误消息。</p> <p>选择已定义的 Sparx Systems 专业云服务器详细信息（例如服务器名称和端口）是正确的，而不是 Web 服务器的详细信息。</p>
<p>图表图形图像</p>	<p>未找到图表图像。</p> <p>此错误表示模型中存在图表，但尚未生成图表图像。</p>

	<p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 该模型没有在模型特定选项中启用 自动图像图表图像。请参阅云页面帮助主题。 该图是在Enterprise Architect中创建的，但尚未保存 用户使用的是旧版本（ build 1350 之前 ）的Enterprise Architect，并且此模型没有工作者应用程序（尚未配置，当前未运行，或保存运行后未运行） <p>在Enterprise Architect（构建 1350 或更高版本）中打开模型，启用 数据缓存”选项，然后单击 配置安装和配置”主题的 模型配置”部分WebEA的 创建”按钮。</p> <p>或者，确保该工作者的应用程序正在模型。有关详细信息，请参阅如何配置自动可视组件帮助主题。</p>
<p>所选数据库未启用专业特征</p>	<p>所选数据库未启用专业特征。</p> <p>如果所选模型未启用 专业特征”，通常会发生此错误。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 在专业云服务器配置客户端中，该模型的数据库管理员没有启用 启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）”选项 专业云服务器的许可证已过期，服务器现在作为专业云服务器的免费核心版运行 输入的License key无效，专业云服务器作为核心版运行 数据库管理器分配了一个 OSLC访问代码”，但 webea_config.ini 文件中没有提供此代码 <p>使用Sparx Systems专业云服务器配置客户端，检查数据库管理员配置。确保启用 启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）”选项。</p> <p>如果已分配 访问”，请确保已在 webea_config.ini 文件中设置了 “sscs_access_code”选项。</p>
<p>找不到资源</p>	<p>404 - 找不到标识符为 {XXXXXXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXXXXXXXX}”的资源</p> <p>在当前模型中找不到具有此GUID的项目（元素、包或图表）。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 该项目已从模型中删除 <p>要确认该项目已被删除，请检查WebEA中的父包（或父元素）。</p> <p>如果在选择图表上的项目时发生错误，则可能必须重新生成图表图像。</p>
<p>版本不匹配</p>	<p>警告 - WebEA / OSLC版本不匹配</p> <p>专业云服务器的每个版本都包含一个 OSLC 组件和WebEA组件（php 文件）。如果您使用一个版本的 OSLC 组件和另一个版本的WebEA组件，那么WebEA可能无法函数工作。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> A新版专业云服务器；但是新版WebEA没有复制到网络服务器 <p>将专业云服务器更新到较新版本时，请确保WebEA也已更新。即在安装专业云服务器后，将新的WebEA文件从专业云服务器安装中复制到您的Web服务器上的相关位置。</p>
<p>未显示基本登录字段</p>	<p>在以下情况下尝试log模型时，基本登录字段将不可见：</p> <ul style="list-style-type: none"> webea_config.ini 定义了 “sscs_model_user” 该模型已启用用户选项 仅限访问窗口和OpenID用户”

<p>无法启动 PHP 会话</p>	<p>错误：无法启动 <i>PHP</i> 会话</p> <p>WebEA使用 PHP 会话。此错误表明 PHP 无法写入会话 <code>save_path</code>。这可能是由于路径不存在，或者运行 PHP 的用户没有对该文件夹的写入权限。</p> <p>此错误消息还包括有关保存路径位置、路径是否可写以及 PHP 运行的用户名/ID 的信息。确保该文件夹存在，并且 PHP 用户具有写入权限。如有必要，可以通过 <code>php.ini</code> 文件更改 <code>session.save_path</code> 设置（然后重新启动您的 Web 服务器）。</p>
--------------------	---

加载页面时出现问题

问题	评论
<p>单击图表元素时没有响应</p>	<p>单击图表上的元素时，没有任何反应。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 元素属性正在加载到属性视图；但是，由于屏幕/浏览器宽度较窄（小于 800 像素），属性视图会自动隐藏 <p>从WebEA右上角的汉堡菜单中，选择“属性”以关闭属性视图。</p>
<p>页面无法正确加载</p>	<p>服务器更新到新版本的WebEA，客户端会遇到页面加载不正确的问题。</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> 用户的浏览器正在使用WebEA客户端文件的缓存版本，这会导致不可预知的结果 <p>解决方法是清除浏览器缓存，强制浏览器从服务器下载最新版本的应用文件；清除缓存的过程因浏览器/设备而异 - 请参阅浏览器的用户手册</p>
<p>Internet Explorer 中的登录页面</p>	<p>“登录”页面未正确绘制，与其他浏览器显示不同；即每个模型名称旁边的选择框不是正方形的。</p> <p>对具有身份验证的模型的所有登录尝试均失败，并显示“未选择模型！”</p> <p>可能的原因：</p> <ul style="list-style-type: none"> IE 运行在“兼容性视图”模式下，不支持 HTML5 和 CSS3；至少为托管视图的服务器关闭“兼容性WebEA”

Prolaborate

随着Prolaborate包含在专业云服务器产品中，Enterprise Architect工具集为世界各地的商业、行业和公司提供世界一流的建模和设计解决方案已得到显著扩展。

虽然Enterprise Architect已成为希望可视化和理解复杂系统、软件和架构的建模者和设计师在全球范围内卓越的建模和设计解决方案，Prolaborate是将这些模型和设计的丰富性提供给更广泛和大大扩展的下一步消费者社区，使高级管理人员、业务流程经理、流程实施者、顾问、客户和其他利益相关者能够以他们个人喜欢的方式查看他们个人和策划的模型视图！

Prolaborate是一组量身定制的视图，可降低复杂性、聚焦注意力并增加非建模人员和其他更关心使用模型而不是直接编辑模型的其他人对模型信息的可访问性（尽管这可能会发生）。Prolaborate提供了一个“模型之外”的社交平台，支持与模型模型Prolaborate还提供仪表板、影响分析和其他从模型中获取信息的“模型之外”特征，或者为自定义受众（例如首席执行官、首席信息官和客户）提供进入模型的独特窗口。

好处：

- 超越建模的下一步
- 适合所有人社交和协作工具
- 高度集中和定制化的模型视图
- 查看Enterprise Architect模型并与其交互的新方法
- 基于模型内容的决策和影响分析新工具
- “模型外”评论和讨论平台
- 适用于寻找关键和战略信息的 C 级主管
- 对于模型消费者审查或实施流程
- 对于想要审阅和讨论模型的客户和其他利益相关者
- 对于开发人员和软件团队
- 对于那些不熟悉建模想要理解和分享他们观点的人
- 为各个领域量身定制丰富而令人回味的环境
- 揭示Enterprise Architect模型中的隐藏价值
- 与更广泛的观众互动——在“正确的水平”上进行演示和讨论

了解更多信息

网站上提供了有关Prolaborate的完整文档。您可以点击此链接访问此文档（您的 Web 浏览器必须启用JavaScript）。

https

集成来自外部提供商的数据

专业云服务器可帮助您将来自外部提供商的数据集成到Enterprise Architect模型中。Enterprise Architect是一个团队合作者，通过其基于服务器的集成功能，可以帮助您创建模型，这些模型将来自各种不同工具的元素相关联，每个工具都可能包含诸如战略目标和需求之类的实体，通过实施陈述、工作包和配置项。Enterprise Architect不管理这些项目的主记录，而是充当累加器，将内容放入单个存储库并允许相关项目。A第三方提供商可以与Enterprise Architect集成，包括：

-  应用程序生命周期管理 (以前称为 HP 质量中心)
-  Jama集成
-  Jazz (与：
 - IBM Rational DOORS Next Generation 的需求管理工具
 - Rational Rhapsody设计管理 (DM)
 - Rational Team Concert更改和配置管理 (CCM)
 - 理性质量管理器 (QM))
-  Jira 和  Confluence
-  Polarion
-  Azure DevOps /团队基础服务器
-  Wrike
-  ServiceNow
-  Autodesk
-  Bugzilla
-  Salesforce
-  SharePoint
-  Dropbox 和
-  其它Enterprise Architect模型

见 [Install and Configure](#)帮助主题以获取有关如何配置每个提供程序的信息。演练也可用于[Walkthrough: Jira Integration](#)和[Walkthrough: Polarion Integration](#)集成。

当在列表中选择来自外部供应商的项目时，该项目的元数据将显示在适当的Enterprise Architect窗口中。因此，任何属性和值类型的信息都将显示在属性窗口中，描述和评论将显示在笔记窗口中，讨论或帖子将显示在讨论和审阅窗口中。例如，如果Jira是外部数据源并且集成是列出用户案例，则Jira用户故事属性（例如优先级：中等）将出现在属性窗口中，故事描述将出现在笔记窗口中，评论将出现在讨论和审阅窗口中。

某些元数据（例如协作信息）可能不适用于所有项目和集成，但在可用的情况下，功能提供元数据的统一、交叉集成视图，使Enterprise Architect用户更容易理解数据来自多个提供商和集成，而无需离开工具或使用供应商

特定的术语。Enterprise Architect正在扮演一个累加器的角色，允许来自广泛不同来源的信息与工具中已经丰富的架构模型集相关联，创建一个视图，以了解如何可视化这些原本不相关的工具中的信息。这消除了对静态电子表格包的需要，组织传统上使用这些电子表格将成对的项目相关联，例如测试用例与业务驱动因素，或利益相关者对应用程序服务的关注，等等。

所有集成都支持将对象和元素从外部系统链接到Enterprise Architect客户端。外部数据窗口支持浏览外部提供者的项目并根据提供者的查询检索元素和对象列表。能力包括：

- 将Enterprise Architect元素链接到外部object
- 视图外部元素属性
- 视图并在某些情况下添加到外部object讨论
- 导出与当前模型相对应的WebEA URL 的链接
- 在网络浏览器中打开外部项目
- 导入元素
- 导出元素

从Enterprise Architect Release 1开始，可以将非云模型链接到在专业云服务器上配置的集成插件。

有关配置选项，请参阅云页面帮助主题。

访问

功能区	特定>信息交流>系统集成
上下文菜单	在图表或浏览器窗口中，对于已链接到外部项目的元素： 右键单击元素>特定>外部属性
键盘快捷键	Alt+1 >系统集成

特征

特征	描述
专业云服务器配置	必须在专业云服务器上配置每个外部提供程序以启用连接。可以为每个提供者进行多种配置（例如连接到两个单独的 Jira 服务器）。
授权	如果集成提供者需要授权，系统会提示您输入凭据。如果提供商支持它，将打开一个新的 Internet 浏览器窗口并提示您log集成提供者并允许Enterprise Architect访问其资源。或者，将弹出一个简单的对话框，询问您的凭据，并可选择将它们安全地存储在当前模型中。如果存储在模型中，则凭据将仅用于当前用户。
导航外部提供者	通过导航外部提供程序查找要链接到的外部项目。
外部项目详细信息	从“外部数据”窗口中选择一个外部项目以查看其属性、笔记和属性窗口、笔记窗口和讨论和审阅窗口的“讨论”选项卡中的讨论。
链接外部项	外部项目可以作为通用的“ExternalReference”原型或另一种元素类型链接到Enterprise Architect。

	可以同时链接整个树结构层次 - 导入Enterprise Architect同时保持树结构层次。
添加WebEA链接	<p>WebEA的超链接可以添加到外部项目中，以便您可以从外部源快速打开WebEA元素。</p> <p>右键单击列表中的本地链接元素，然后选择“将WebEA超链接添加到外部物件”。这将使用指向在Enterprise Architect中链接到它的WebEA元素的链接更新外部项目。注记并非所有提供程序类型都有“链接”机制。如果不存在，某些提供程序可能允许将链接添加为对项目的评论。</p> <p>确保模型在模型选项中设置了有效的WebEA地址。</p>
将图表图像附加到外部项目	<p>一旦将链接元素添加到图表中，就可以上传相关图表图像并附加到外部项目。</p> <p>右键单击列表中的本地链接元素，然后选择“将图表图像附加到外部项目”。如果图表图像发生变化，则将更新所有现有图像附件，并上传任何新图像。</p>
配置	<p>每个集成提供者都带有一组默认映射值，这些映射值确定在Enterprise Architect中创建的本地元素的类型，以及将哪些字段复制到新元素。这些映射可通过“外部数据”窗口工具栏菜单上的“配置”选项进行配置。</p> <p>您必须具有“配置外部数据源”权限才能访问此功能。</p>
故障排除	<ul style="list-style-type: none"> 系统输出窗口将在尝试从外部提供者检索数据时显示任何错误 专业云服务器为每个外部提供者输出log文件

注记

- “集成”需要专业云服务器，并且仅适用于云模型
- “集成”目前在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中提供
- 如果同时选择两个或多个元素，则可以一次对所有选定元素执行操作
- 要使WebEA链接起作用，必须为WebEA地址设置有效的URL（请参阅云页面帮助主题）

安装和配置

Sparx Systems 专业云服务器产品是使用标准的 Microsoft 窗口安装程序包安装的，该程序包包括许多可选组件。其中一个组件是集成插件，默认安装在 C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器\SBPI\ 文件夹中（假设使用的是 64 位机器）。

需求

为了安装特定的集成插件您必须具有：

- 获得许可的专业云服务器A
- PCS服务器与托管外部数据的服务器之间的网络访问
- 访问外部数据的用户凭证
- Enterprise Architect企业、统一或终极版、v14或更高版本
注意：Enterprise Architect试用版提供对集成的只读访问权限

包裹里有什么？

集成插件文件夹最初由集成服务器可执行文件 (SBPI.exe)、每个支持的外部产品的单独可执行文件 (*SBPI.exe)、示例配置文件和描述手动安装和配置步骤的文本文件组成。

插件	描述
集成 (SBPI) 服务器	SBPI.exe 应用程序充当专业云服务器和每个插件之间的接口，通过翻译 Enterprise Architect 请求，将它们转发给适当的插件，然后将生成的响应返回给 Enterprise Architect。
Application Lifecycle Manager 插件	ALMSbpi.exe 插件与 MicroFocus Application Lifecycle Manager 产品（以前称为 HP Quality Center）交互。
Autodesk 插件	AutodeskSbpi.exe 插件与 AutoCAD 的文件和管理组件 AutoDesk 交互。
Bugzilla 插件	BugzillaSbpi.exe 插件与最初由 Mozilla 项目开发和使用的基于 Web 的缺陷/错误跟踪系统交互，现在根据 Mozilla 公共许可协议获得许可。
Confluence 插件	ConfluenceSbpi.exe 插件与 Atlassian 的协作进行交互。它能够列出空间并链接到页面。 注记 Confluence HTML 页面的内容是不同步的。
Dropbox 插件	DropboxSbpi.exe 插件与 Dropbox 基于 Web 的文件托管服务交互。它能够列出 Dropbox 中的文件夹并链接到单个文件。
EA 插件	插件与外部 Sparx Systems 的 Enterprise Architect 基于云的存储库交互。它能够浏览包层次结构或执行基于搜索的查询。
爵士乐插件	插件与： <ul style="list-style-type: none"> • IBM Rational DOORS Next Generation 的需求管理工具 • Rational Rhapsody 设计管理 (DM) • Rational Team Concert 更改和配置管理 (CCM)

	<ul style="list-style-type: none"> • 理性质量经理 (QM)
Jira插件	JiraSbpi.exe 插件与 Atlassian 的问题跟踪系统交互。它能够列出用户最喜欢的过滤器 (也称为星标过滤器)。然后每个过滤器将列出过滤器返回的所有 Jira 项目。
Salesforce	SalesforceSbpi.exe 插件与Salesforce的顾客关系管理系统交互。
ServiceNow插件	ServiceNowSbpi.exe 插件与其基于云的企业管理系统的 ServiceNow 资产管理组件交互。
SharePoint插件	SharePointSbpi.exe插件与 Microsoft 基于 Web 的协作平台 SharePoint 进行交互。
Azure DevOps / TFS插件	插件与 Microsoft 的 Azure DevOps /团队基础服务器(TFS) 工作项交互
插件	WrikeSbpi.exe插件与 Wrike 的项目管理系统交互。

如何设置

集成框架由一个集成服务器 (SBPI.EXE) 应用程序组成，该应用程序启动一个或多个插件 (例如 DropboxSbpi.exe 和 JiraSbpi.exe)。集成服务器和每个集成插件可以配置为与专业云服务器运行同一台机器上运行，也可以在完全不同的机器上运行。在最简单的配置中，集成服务器和所有集成插件都安装在单个服务器上。这种配置有两个主要优点：

1. 专业云服务器将在其窗口服务启动 (或停止) 时自动启动 (和停止) 所有配置的插件。
2. 云配置客户端内置的集成配置GUI，可以全面管理集成配置的方方面面；请参阅步骤 - 简单表。

但是，如果您选择在与专业云服务器不同的机器上运行集成服务器或集成插件，则必须手动配置每个单独的插件，并配置为使用正确参数作为窗口服务启动。请参阅步骤 - 手册表。

步骤 - 简单

云配置客户端中包含的集成配置 GUI 消除了配置集成服务器和数据提供者所涉及的大部分复杂性，因此这是大多数用户推荐的方法。但是，此配置方法仅限于在与专业云服务器相同的服务器上运行所有集成组件 (*SBPI.exe)。

节	描述
为集成配置专业云服务器	<p>Sparx Systems专业云服务器的每个安装都可以配置为与单个集成服务器进行通信；此定义的配置选项定义为一组注册表设置，但是专业云服务器配置客户端中的“集成”选项卡允许定义和维护集成服务器选项，而无需您手动操作注册表或配置文件。</p> <p>此图显示了具有默认设置的集成服务器的定义：</p>

	 <p>或者，可以通过 WebConfig 接口配置集成服务器和插件。有关详细信息，请参阅WebConfig - Integration Plug-ins主题。</p>
<p>配置集成数据提供者</p>	<p>每个数据提供者（或插件）都被定义为 [HKEY_USERS\DEFAULT\Software\Sparx Systems\SQLBridge\SBPI\插件\{unique} 中的一系列注册表项和配置文件中的设置。同样，云配置客户端中的“集成”选项卡允许定义和维护集成数据提供者的详细信息，而无需您手动操作注册表和配置文件。</p>
<p>配置防火墙</p>	<p>为了尽量减少配置专业云服务器及其特征所需的防火墙规则，PCS 版本 4.1 现在通过普通 PCS 端口路由对集成服务器（1）的所有请求，因此如果您使用的是 PCS 4.1 或更高版本不需要额外的防火墙规则，除了 Enterprise Architect 客户端与专业云服务器通信的规则。</p> <p>对于 PCS 的版本 3 和 4，集成服务器 (SBPI.exe) 通常必须被授予通过任何本地防火墙的访问权限，以便 Enterprise Architect 客户端可以连接到它。专业云服务器安装程序将自动创建一个防火墙异常，允许任何传入请求传递给 SBPI.exe；但是，应检查和调整默认设置以适应您的环境。</p>

步骤 - 手动

重要提示：仅当集成组件将在与专业云服务器不同的运行上运行时才需要这些步骤，否则应使用步骤 - 简单表。

节	描述
<p>为集成配置专业云服务器</p>	<p>Sparx Systems 专业云服务器的每个安装都可以配置为与单个集成（或 SBPI）服务器进行通信。这些配置选项被定义为一系列注册表设置。</p> <p>这是集成服务器的所有有效选项的示例：</p> <pre>[HKEY_USERS\DEFAULT\Software\Sparx Systems\SQLBridge\SBPI\服务器] 启用="真" 本地端口="dword:00001f90 "UseLegacy"="false" "参数"="-port 8080 -protocol http" 协议="https" "服务器"="localhost" "端口"="dword:00001f90 忽略SSL错误="真" 尝试自动发现="真" "客户端协议"="http" "ClientServer"="alternativeservername" 客户端端口="dword:00001f90</pre> <ul style="list-style-type: none"> • Enabled - true or false，表示端口服务器应该监听的端口号，哪个值应该

	<p>与参数中指定的值匹配；例如，dword:00001f90（十进制 8080）</p> <ul style="list-style-type: none"> • LocalPort - 一个十六进制值，表示当集成服务器使用选项为 FALSE 时服务器正在侦听的端口号；例如，dword:00001f90（十进制 8080） • UseLegacy - true or false，控制集成服务器是否应使用简单（false）或复杂（true）配置选项集 • 参数- 不用于专业云服务器4.1或更高版本；在早期版本中，这表示用于启动集成服务器的参数，其中包括服务器应侦听的端口和协议 - 例如，“-port 8080 -protocol http” • 协议- http 或https，当使用旧选项为 TRUE 时，应用于与托管集成服务器的机器通信的协议；该字段与“服务器”和“端口”结合形成服务器的URL，集成服务器专业云服务器将向该服务器发送SBPI相关请求 注记：完成URL ({protocol}://{server-name}:{port}) 必须可由专业云服务器机器解析 • 服务器- 当使用旧选项为 TRUE 时托管集成服务器的机器的名称（或 IP 号）（例如，yourdomain.com）；该字段与“Protocol”和“端口”组合形成集成服务器的URL，集成服务器会将专业云服务器请求发送到 注记：完成URL ({protocol}://{server-name}:{port}) 必须可由专业云服务器机器解析 • 端口- 一个十六进制值，表示当集成服务器使用继承选项为 TRUE 时服务器正在侦听的端口号 - 例如，dword:端口（十进制 8080）；该字段与“协议”和“服务器”组合形成集成服务器的URL，专业云服务器将向该URL发送服务器相关请求 注记：完成URL ({protocol}://{server-name}:{port}) 必须可由专业云服务器机器解析 • IgnoreSSLErrors - true or false，定义当使用Legacy选项为 TRUE 时，是否应忽略与集成服务器组件通信时发生的SSL相关错误 • AttemptAutoDiscovery - true or false，定义专业云服务器是否应在使用Legacy选项为 TRUE 时自动尝试确定Enterprise Architect客户端的网络地址并将其提供给集成服务器 • ClientProtocol - http 或https，定义协议，当使用Legacy选项为TRUE时，当与‘ClientServer’和‘ClientPort’组合时，形成Enterprise Architect客户端可以与集成服务器通信的可解析URL 注记：完成URL ({protocol}://{server-name}:{port}) 必须可由Enterprise Architect客户端机器解析 • ClientServer - 定义服务器名称（或 IP 号），当与“ClientProtocol”和“ClientPort”组合时，当使用旧选项为 TRUE 时，Enterprise Architect客户端可以与集成服务器通信，形成可解析的URL 注记：完成URL ({protocol}://{server-name}:{port}) 必须可由Enterprise Architect客户端机器解析 • ClientPort - 一个十六进制值，定义端口号，当与“ClientProtocol”和“ClientServer”组合时，当使用Legacy选项为TRUE时，Enterprise Architect客户端可以与集成服务器通信，形成可解析的URL；例如，dword:00001f90（十进制 8080） 注记：完成URL ({protocol}://{server-name}:{port}) 必须可由Enterprise Architect客户端机器解析 <p>注记：1 4.1版本的专业云服务器开始，集成服务器不需要有自己的防火墙规则，以便Enterprise Architect客户端可以与之通信。对于PCS版本3和4，集成服务器(SBPI.exe)通常需要被授予通过任何本地防火墙的访问权限，以便客户端可以连接到它。专业云服务器安装程序会自动创建防火墙异常，允许任何传入请求通过；但是，应检查和调整默认设置以适应您的环境。</p>
<p>配置数据提供者</p>	<p>每个数据提供者被定义为一组注册表项： [HKEY_USERS\DEFAULT\Software\Sparx Systems\SQLBridge\SBPI\插件\{unique}]</p>

其中 {unique} 是数据提供者的唯一 UUID。

这是完成外部数据提供者定义的示例：

[HKEY_USERS\DEFAULT\Software\Sparx Systems\SQLBridge\SBPI\插件
\{853489C1-4C22-4bad-9A8E-3098D07A3FC1}]

自动启动"= 真"

启用"= 真"

"组"=""

"名称"=" Sparx Systems示例帐户"

"端口"=dword:00001f91

特色"="前缀"

"TypeKey"="jira"

"参数"="-port 8081 -config jr.config"

"配置"="jr1.config"

- **AutoStart** - true or false · 定义集成服务器(SBPI.exe) 是否应该为此数据提供者维护一个正在运行的进程 (*sbpi.exe)
- **已启用**- true or false · 定义集成服务器(SBPI.exe) 是否应允许将通信转发到此数据提供者
- **Group** - 一个可选值 · 当在Enterprise Architect中显示时 · 可用于将提供者排 "成组"
- **名称**——一个 "友好的"项目名称 · 用于描述外部数据提供者 · 向所有Enterprise Architect用户显示；例如 "Sparx Systems示例帐户"
- **端口**- 一个十六进制值 · 表示外部数据源期望在其上接收请求的端口号 · 该值应与在端口中指定的值匹配；例如 · dword:00001f91 (十进制 8081)
- **前缀**-对用户有意义的简短唯一名称 · 并为存储在Enterprise Architect模型中的每个链接添加前缀；例如 · jr1::10001 (其中 10001 是 Jira object ID)
- **TypeKey** - 定义当前Data提供者的提供者类型；只能使用以下受支持的值：cint、csvc、alm、ad、bug、cflu、drop、ea、jazz、jira、sf、现在、sp、tfs、wrike
- **参数**- 从 PCS 1开始弃用 · 动态参数列表是根据各个设置构建的；早期版本使用此字段来定义应该用于启动集成的参数 · 包括插件端口、协议和配置文件名
- **配置**- 从 PCS 4.1开始弃用 · 配置文件名现在是带有 "现在"的前缀；在 PCS 3 和 PCS 4 版本中 · 该字段被赋予了一个独立的值 · 该值必须是唯一的

每个外部数据提供者都需要自己的一组选项来定义配置的插件如何连接到外部数据源的详细信息。这些设置存储在 .config 文件中 · 该文件与插件的 .exe 文件位于同一位置。例如 · 使用上面的定义需要创建一个 "jr1.config" · 并包含与此类似的信息：

协议=https

服务器=example.com

端口=443

BASEURL=我的项目

用户名=

密码=

创建项目=假

修改项目=假

后讨论=真

代理=10.0.0.0:3128

代理=<本地>;10.*

	<p>IGNORESSLERORS=真</p> <ul style="list-style-type: none"> • PROTOCOL - 通信协议，http 或https • SERVER - 外部数据源的服务器名称（或 IP 号），例如 example.com • PORT - 外部数据源配置监听的端口，例如 443 • BASEURL - 当外部数据源支持多个“项目”时，BaseURL属性标识应该使用哪个；例如，对于Enterprise Architect SBPI，BaseURL 是 PCS 中定义的 DB别名 • 用户名- 可选 - 见注 1 • 密码- 可选 - 见注 1 • CREATEITEMS - 定义Enterprise Architect用户是否可以在外部数据源中创建项目 - 见注 2；默认值：false • MODIFYITEMS - 定义Enterprise Architect用户是否可以修改外部数据源中的现有项目 - 见注 2；默认值：false • POSTDISCUSSIONS - 定义Enterprise Architect用户是否可以将讨论添加到外部数据源中的项目 - 见注 2；默认值：真 • PROXY - 可选 - 代理服务器的服务器名称或IP号和端口，例如 10.0.0.0:3128 • PROXYBYPASS - 可选 - 不应该通过代理发送的 IP 号码的分号分隔列表；例如，<本地>;10.* • IGNORESSLERORS - 可选 - 忽略任何 SSL 证书错误的布尔值 <p>注1</p> <ul style="list-style-type: none"> • 如果外部服务器支持 OAuth 2 身份验证（Autodesk、Dropbox 和 Wrike），从Enterprise Architect内部访问时，将打开一个浏览器窗口并提示您log外部帐户并允许Enterprise Architect访问您的帐户 • Enterprise Architect在此过程中永远不会看到您的凭据；相反，它提供了一个唯一的令牌来访问外部帐户 • 如果外部服务器允许基本身份验证，则可以在配置文件中选择设置用户名和密码 • 如果配置文件中未指定用户名和密码，Enterprise Architect将提示您提供凭据以访问外部数据 <p>笔记2</p> <ul style="list-style-type: none"> • 并非所有外部产品都支持创建和修改其对象；例如，Dropbox 没有
<p>为外部数据提供者配置模型</p>	<p>为了让Enterprise Architect的用户连接到给定的外部数据提供者，必须配置Enterprise Architect模型和外部数据提供者模型的“绑定”。这是通过 [HKEY_USERS\DEFAULT\Software\Sparx Systems\SQLBridge\SBPI\Bindings\{unique}] 中的一系列注册表设置为每个模型/外部数据提供者组合执行的。在此string中，{unique} 是唯一标识绑定的 8 位十六进制数。例如：</p> <pre>[HKEY_USERS\DEFAULT\Software\Sparx Systems\SQLBridge\SBPI\Bindings\B6EE6851] "LocalModel"="eaexample" "插件"="{853489C1-4C22-4bad-9A8E-3098D07A3FC1}"</pre> <ul style="list-style-type: none"> • LocalModel -模型的 DB别名，例如 'eaexample' • Plugin - 外部数据源的 UUID；例如，{853489C1-4C22-4bad-9A8E-3098D07A3FC1}

特别注记

在集成服务器或提供者级别使用 SSL

如果您选择在集成服务器级别或集成提供者级别实现 HTTPS 协议，则集成可执行文件 (*SBPI.EXE) 将需要与它们在同一文件夹中的 “server.pem” 文件；因此，如果使用默认安装路径，这意味着 “server.pem” 应放在 C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \Future专业云服务器\SBPI\ 文件夹中。

请参阅[Add a Port Definition](#)帮助主题中的SSL 证书部分和[Self-Signed SSL Certificates](#) 帮助话题 有关如何创建有效的 “server.pem” 文件的更多信息。

Enterprise Architect的集成插件需求：

- The别名as the模型's DB
- 定义的模型在专业云服务器中配置为 启用”和 启用专业特征 (OSLC 、 WebEA和集成)”

集成插件

集成插件组件代表一组用于专业云服务器的插件（或扩展），使来自外部提供商的数据能够在Enterprise Architect中显示。这些组件也称为基于服务器的插件接口(服务器)。

专业云服务器的集成插件运行作为一系列本身没有图形用户界面（GUI）的可执行文件（.exe文件）运行；但是，本节的主题描述了包含在专业云服务器的配置客户端中的配置编辑器屏幕，可用于配置集成插件。

配置客户端（作为专业云服务器的一部分安装）的主屏幕包括一个“集成”选项卡，该选项卡分为两个主要部分。上半部分定义了集成服务器（或服务器）的详细信息，下半部分显示了各种“数据提供者”的详细信息；这些部分中的每一个都在本主题中进行了更细节的描述。

笔记1：集成特征仅在专业云服务器的许可版本中可用：团队、企业或令牌。

笔记2：如果您使用的是专业云服务器的Token版本，在配置集成之前，请确保您已通过Token Allocation选项启用所需的集成提供者/s；请参阅[Manage Allocations](#)帮助主题。

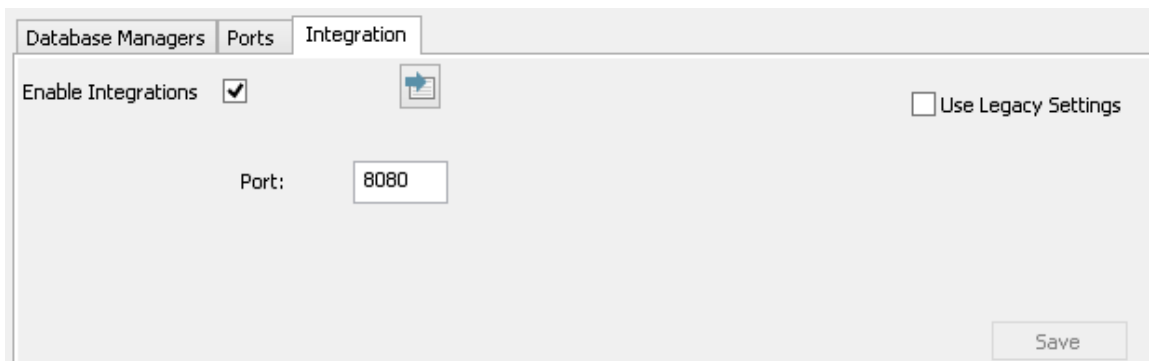
笔记3：如果您使用的是Enterprise Architect试用版，集成插件是只读的，不会更新任何存储的数据

笔记4：对集成服务器或插件的任何更改（通过配置客户端或手动进行）都需要重新启动专业云服务器

或者，可以通过 WebConfig 接口配置集成服务器和插件。有关详细信息，请参阅[WebConfig - Integration Plug-ins](#)帮助主题。

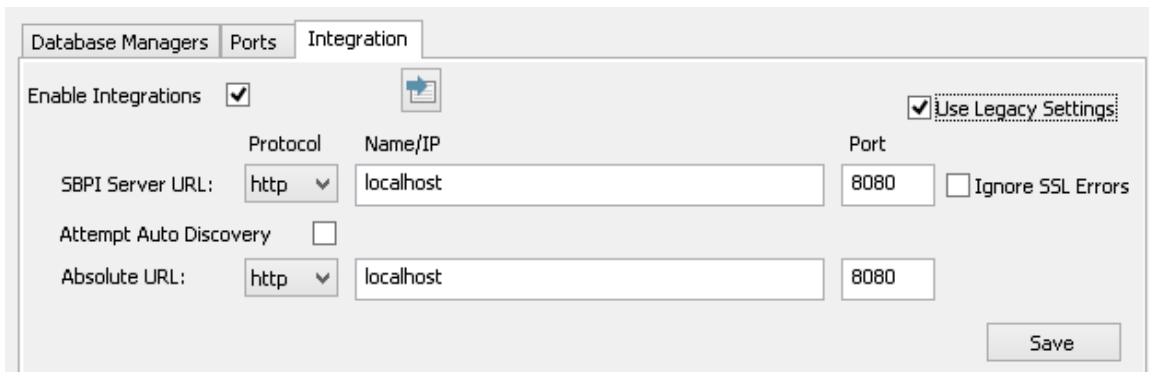
还专门针对[Walkthrough: Jira Integration](#)和[Walkthrough: Polarion Integration](#)集成提供了详细的演练。

集成服务器



Enterprise Architect对外部数据的所有请求都发送到集成服务器（通过专业云服务器），后者决定哪个数据提供者（或插件）将处理该请求。

为了让大多数用户的集成服务器配置尽可能简单，专业云服务器的 4.1 版本引入了一组简化的选项；但是，如果默认配置不适合您的环境，请选择“使用传统设置”选项以显示所有可用选项。



注意：集成服务器设置仅在选中“启用集成”标志时是必需的。协议、名称和端口的组合必须与托管专业集成服务器（在本例中为专业云服务器）的机器相匹配，以便Enterprise Architect客户端能够与之通信。

物品	描述
启用集成	<p>默认值：未选中</p> <p>此复选框启用（或禁用）当前专业云服务器安装的集成。</p> <p>选择此值时，意味着其他字段（“协议”、“名称”、“端口”和“路径”）现在是必需的，并且如果每个字段中没有值，则无法保存集成服务器定义。</p>
加载默认	<p>此按钮将集成服务器设置的默认值加载到任何空字段中。</p> <p>注记：如果一个字段已经有一个值，那么 Load Defaults 按钮将不会改变或更新这个现有的值</p>
使用旧版设置	<p>默认值：未选中</p> <p>此复选框确定是否应显示简化或复杂的选项集。该名称是指专业云服务器的早期版本要求用户填写复杂的选项集。在更高版本的专业云服务器中，通过做出一些适用于大多数环境的假设，大大减少了所需的选项集。</p> <p>选择此值时，意味着其他字段（“服务器URL：协议”、“名称/IP”和“端口”）现在是必需的，并且如果每个字段中没有值，则无法保存集成服务器定义。</p>
端口	<p>默认值：8080</p> <p>此选项仅在未选择“使用旧版设置”选项时显示。它定义了集成服务器正在侦听来自专业云服务器的请求的端口。</p> <p>确保没有其他应用程序或服务已经在使用所选端口。</p>
服务器URL：协议	<p>默认值：HTTP</p> <p>此选项仅在选中“使用旧版设置”选项时显示。</p> <p>此字段与“SBPI服务器名称/IP”和“SBPI服务器端口”结合使用“SBPI服务器的协议”；这些设置形成了集成服务器的 URL，专业云服务器将向其发送 SBPI 相关请求。</p> <p>注记：完成URL ({protocol}://{server-name}:{port}) 必须可由专业云服务器机器解析。</p>
服务器URL：名称/IP	<p>默认值：localhost</p> <p>此选项仅在选中“使用旧版设置”选项时显示。</p> <p>此字段定义“SBPI服务器的机器名称或 IP”，结合“SBPI服务器协议”和“服务器专业云服务器端口”这些设置形成集成服务器的 URL，服务器将向其发送 SBPI 相关请求。</p> <p>注记：完成URL ({protocol}://{server-name}:{port}) 需要由专业云服务器机器解析。</p>
服务器URL：端口	<p>默认值：8080</p> <p>此选项仅在选中“使用旧版设置”选项时显示。</p> <p>该字段与“服务器服务器端口协议”和“端口服务器端口定义”相结合；这些设置形成了集成服务器的 URL，专业云服务器将向其发送 SBPI 相关请求。</p> <p>注记：完成URL ({protocol}://{server-name}:{port}) 需要由专业云服务器机器解析。</p>
忽略 SSL 错误	<p>默认值：未选中</p> <p>此选项仅在选中“使用旧版设置”选项时显示。</p> <p>此值定义是否应忽略与集成服务器组件通信时发生的与 SSL 相关的错误。最常见的 SSL 错误与自签名证书有关；默认情况下，客户端不将自签名证书视为安全的，因此为了连接到使用自签名证书的服务器，应选中此选项。</p>

<p>尝试自动发现</p>	<p>默认值：选中 此选项仅在选中“使用旧版设置”选项时显示。 此选项定义专业云服务器是否应自动尝试确定Enterprise Architect客户端的网络地址并将其提供给集成服务器。 此选项是在专业云服务器4中引入的。1.40;早期版本无法发现客户端的网络地址。 选中“尝试自动发现”时，设置为“后备URL”，仅在自动发现失败时使用。如果未选中“尝试自动发现”，则设置为在所有情况下都将使用的“绝对URL”。</p>
<p>绝对URL：协议</p>	<p>默认值：HTTP 此选项仅在选中“使用旧版设置”选项时显示。 该字段定义了与绝对服务器名称端口结合使用时的协议，并形成Enterprise Architect客户端可以与集成服务器通信的可解析URL。 注记：完成URL {protocol}://{server-name}:{port} 需要由Enterprise Architect客户端机器解析。 在某些环境中，服务器URL被重定向到完全不同的位置，因此为了处理这种情况，将绝对URL返回给Enterprise Architect客户端，以便它们可以与集成服务器通信。</p>
<p>绝对网址：名称/IP</p>	<p>默认值：{empty} 此选项仅在选中“使用旧版设置”选项时显示。 此字段定义服务器名称/IP，当与绝对协议结合使用时，端口形成Enterprise Architect客户端可以与SBPI服务器通信的可解析URL。 注记：完成URL {protocol}://{server-name}:{port} 需要由Enterprise Architect客户端机器解析。 在某些环境中，服务器URL被重定向到完全不同的位置，因此为了处理这种情况，将绝对URL返回给Enterprise Architect客户端，以便它们可以与服务器通信。</p>
<p>绝对URL：端口</p>	<p>默认值：8080 此选项仅在选中“使用旧版设置”选项时显示。 此字段定义端口，当与绝对协议和服务器名称结合使用时，形成Enterprise Architect客户端可以与SBPI服务器通信的可解析URL。 注记：完成URL {protocol}://{server-name}:{port} 需要由Enterprise Architect客户端机器解析。 在某些环境中，服务器URL被重定向到完全不同的位置，因此为了处理这种情况，将绝对URL返回给Enterprise Architect客户端，以便它们可以与服务器通信。</p>
<p>节省</p>	<p>此按钮保存对集成服务器设置的任何未决更改；它仅在尚未保存的更改时启用。</p>

数据提供者

单个专业云服务器可以支持任意数量A外部数据提供者，反过来，每个外部数据提供者可以用于安装许可证支持的尽可能多的模型。注记只有支持 Pro 的存储库（或数据库管理器）可以访问外部数据提供者。启用 Pro A数据库管理器是选中了“启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）”选项的数据库管理器。

选项	描述
定义的提供者	此控件列出了所有已定义的外部数据提供者的摘要。 双击现有项目将显示编辑数据提供者屏幕。
添加...	此按钮显示添加数据提供者屏幕以允许输入新的外部数据提供者。
编辑...	此按钮显示编辑数据提供者屏幕以允许修改现有的外部数据提供者定义。 注记： 此按钮仅在选择了数据提供者时启用。
消除	此按钮永久删除选定的数据提供者及其所有绑定。 注记： 此按钮仅在选择了数据提供者时启用。
<'插件名称'> 绑定到：	此控件显示所有已启用 Pro 的数据库管理器的检查列表（即，选择了“启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）”选项）。选定数据库管理员将当前数据提供者分配给给定的存储库。
选择选	此按钮是一种将所有已定义的启用 Pro 的数据库管理器分配给当前选定的数据提供者的快速简便的方法。
不选全部	此按钮是从当前选定的数据数据库提供者中取消分配所有已定义的启用数据库的管理器的快捷方式。

添加/编辑数据提供者

每当您请求创建新数据提供者或编辑现有数据提供者时，都会显示添加/编辑数据提供者屏幕。屏幕的行为在两种模式下都是相同的，一个区别是当屏幕以“编辑”模式加载时，将显示所选数据提供者的详细信息。

当您选择添加新的数据提供者时，屏幕最初显示如下：

The screenshot shows the 'Add Data Provider' dialog box with the following fields and values:

- Data Provider:**
 - Enabled:
 - Name: * (empty text box)
 - Provider: * (dropdown menu)
 - Prefix: * (empty text box)
 - Group: (empty text box)
- Integration Plugin:**
 - Auto Start:
 - Port: * 8082
- Provider Server:**
 - Protocol: * (dropdown menu)
 - Server Name/IP: * (empty text box)
 - Port: * (empty text box)
 - Base URL: (empty text box)
 - Maximum Request Time: 60 seconds
 - Authentication: Credentials (dropdown menu)
 - User Name: (empty text box)
 - Password: (empty text box)
 - Create Items:
 - Modify Items:
 - Post Discussions:
 - Ignore SSL Errors:
- Logging:**
 - File Count: 3
 - Max File Size: 1048576
 - Level: WARNING (dropdown menu)
 - Directory: C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\SBPI\Logs\
- Proxy:**
 - Server Name/IP: (empty text box)
 - Bypass: (empty text box)
 - User Name: (empty text box)
 - Password: (empty text box)

Buttons: Help, OK, Cancel. Note: * Denotes a value is required.

在可能的情况下，添加/编辑数据提供者屏幕将使用默认值填充每个字段，以使您更轻松；如果默认值不正确，只需覆盖它们即可。为此，每当更改“提供者”值时，许多其他字段将设置为新提供者默认值，例如数据提供者的前缀，如下所示，选择Enterprise Architect时：

注记：在定义数据提供者时，有许多必填字段（用 * 表示）需要在数据提供者可以保存之前输入值。

数据提供者设置

物品	描述
启用	默认值：未选中 此值控制集成服务器(SBPI.exe) 是否应允许将通信转发到此数据提供者。
名称	此值表示当前数据提供者的友好名称。它将显示给Enterprise Architect的用户。
提供者	该值指定当前Data提供者的提供者类型；只能使用受支持的值。如前所述，每当更改此值时，都会自动更新许多其他字段，以使用户更轻松地输入数据。
前缀	该值代表一个简短的唯一名称，用于标识当前的数据提供者。该值将针对链接到外部元素的每个Enterprise Architect元素保存。
团体	此字段仅在选择“自定义集成”提供程序类型时可用。 通常在Enterprise Architect中，集成按提供者类型（例如 Jira 或 Dropbox）分组。对于自定义集成，根据在此字段中输入的值应用分组。
最大请求时间	此字段仅在选择“自定义服务”提供商类型时可用。 此值表示对提供者系统的调用在超时之前将等待的最长时间（以秒为单位）。当提供者系统远程或性能缓慢时，增加此值特别有用。

	<p>默认值为 60 秒。</p> <p>注记：这是专业云服务器v4.2 build 65引入的新设置。</p>
--	--

集成插件settings

这组设置定义了集成插件和集成服务器之间的关系以及两者如何交互。

物品	描述
自动开始	<p>默认值：选中</p> <p>此值控制集成服务器(SBPI.exe) 是否应为此数据提供者维护一个正在运行的进程 (*sbpi.exe)。</p> <p>对于标准集成插件，我们希望检查此值；但是，对于自定义插件，不自动启动插件可能很有用，而是手动控制它何时运行，尤其是在开发时。</p>
端口	<p>默认值：8081</p> <p>此值表示集成服务器应用于与集成通信的插件端口。集成服务器假定端口是相对于当前机器的（或 <code>http://localhost:{port}</code>）。</p> <p>每个集成插件都需要一个唯一的端口编号，当尝试保存插件的设置时将检查该编号。但是，专业云服务器只能查看专业云服务器本身及其组件在使用什么端口，与其他应用程序发生冲突的端口仍然存在。</p>
协议	<p>该值表示集成服务器应使用的协议与集成插件进行通信；在最简单的配置中，这将是 <code>HTTP</code>。</p>
DLL 路径	<p>此字段仅适用于“自定义服务”、“自定义集成”和“翻译器”提供程序类型。</p> <p>此值表示自定义 DLL 的物理路径，将由 <code>CustomService.exe</code> 或 <code>CustomIntegration.exe</code> 数据提供者进程调用。</p> <p>为方便起见，该应用程序使用 <code>\\SBPI\Custom\</code> 文件夹 (<code>C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器\SBPI\Custom\</code>) 中存在的所有 <code>.DLL</code> 文件填充下拉列表。</p>

自定义属性

自定义属性部分仅针对“自定义服务”类型的数据提供者显示。

物品	描述
自定义属性列表	列出自定义数据提供者的当前属性。
添加	此按钮显示“添加属性提供者自定义属性”屏幕并允许输入新的自定义属性，定义为项目/值对。
编辑	此按钮显示“编辑属性提供者自定义属性”屏幕并允许修改现有自定义属性定义。
删除	此按钮从当前数据提供者中永久删除选定的自定义属性。

提供者服务器设置

这组设置定义了外部数据提供者的详细信息，例如 Dropbox、Jira 或 TFS。集成插件将使用定义的详细信息连接到远程系统并从中检索数据，以便可以将其发送回 Enterprise Architect。协议”、服务器名称”和 端口”的组合必须由托管集成的服务器插件，在最简单的情况下是专业云服务器

物品	描述
协议	该值表示集成插件应使用的协议与外部数据提供者进行通信。 注记：大多数在线云托管提供商需要https和 443 端口。
服务器名称/IP	此值表示集成插件应用于与外部数据提供者通信的服务器名称或 IP 地址。
端口	该值表示集成应该用来与外部数据提供者通信的插件端口。 注记：大多数在线托管帐户都运行https，这需要通过 443端口记录。自托管服务器将取决于单个服务器配置。 <ul style="list-style-type: none"> • Jazz：服务器默认使用端口或https • Jira：自托管服务器默认端口是http端口8080 • Confluence：自托管服务器默认端口是http端口8090
基本网址	一些外部数据提供商允许在单个位置存在多个存储库的概念；对于此类数据提供者，该字段充当过滤器。 例如，可以使用另一个Enterprise Architect模型作为外部数据源；在这种情况下，协议”、服务器”和 端口”确定专业云服务器（例如，http://myEAserver:804），而 基本 URL”是存储库 (myModel) 的 DB别名。因此： http://myEAserver:804/myModel 特定提供商的详细信息： <ul style="list-style-type: none"> • Confluence：在线云托管帐户要求将其设置为“wiki”；自托管服务器将依赖于单个服务器的设置 • Jira：对于在线云托管帐户，此项应为空白；自托管服务器将取决于单个服务器的设置 • Dropbox：此项应留空 • Enterprise Architect：这应该是目标Enterprise Architect模型的“模型别名”
最大请求时间	此值表示对提供者系统的调用在超时之前将等待的最长时间（以秒为单位）。当提供者系统远程或性能缓慢时，增加此值特别有用。 默认值为 60 秒。 注记：这是专业云服务器v4.2 build 65引入的新设置。
验证	默认值：凭据 该值允许选择应该用于提供者身份验证类型，有效选项是 Credentials 和 OAuth。 选择“凭据”时，预计会输入用户名称和密码。 选择“OAuth”时，预计将在 Data Provider Advanced Authentication 屏幕上填写高

	<p>级身份验证选项。</p> <p>注记1：此选项仅在所选提供者支持多种形式的身份验证时启用，例如： Dropbox、Jira、Salesforce、ServiceNow、SharePoint 和 Wrike</p> <p>注记2：此选项在专业云服务器v5.0 build 100 中引入，之前的版本仅支持基于凭证的身份验证。</p>
用户名	<p>此值表示应该用于访问外部系统中的数据的用户名（与密码结合）。如果在此字段中定义了一个值，则当前数据提供者的所有Enterprise Architect用户将使用同一组凭据来读取外部系统。否则，如果用户名字段留空，Enterprise Architect将提示每个用户独立地获取他们的凭据。</p> <p>此值仅在选择“凭据”身份验证时显示。</p> <p>注记：对于许多在线云帐户，用户名可以是该帐户的电子邮件地址。</p>
密码	<p>此值表示与“用户名”字段中指定的用户名匹配的密码。</p> <p>此值仅在选择“凭据”身份验证时显示。</p> <p>注记：对于 Atlassian 云托管帐户（Jira、Confluence），常规密码的使用已替换为 API 密钥。请参阅 Atlassian 文档，了解如何获取 API 密钥并将 API 密钥粘贴到密码字段中。</p>
高级...	<p>此按钮用于显示Data Provider Advanced Authentication屏幕，仅在选择 OAuth 身份验证时可见。</p>
创建项	<p>默认值：未选中</p> <p>此复选框控制Enterprise Architect用户是否能够在外部系统中创建新项目。</p>
修改项	<p>默认值：未选中</p> <p>此复选框控制Enterprise Architect用户是否能够在外部系统中外部项目的详细信息。</p>
发表讨论	<p>默认值：选中</p> <p>此复选框控制Enterprise Architect用户是否能够在外部系统中的元素创建讨论。</p>
忽略 SSL 错误	<p>默认值：未选中</p> <p>此复选框控制集成插件是否应忽略由于与外部系统通信而发生的与 SSL 相关的错误。</p>

记录设置

这组设置定义了集成插件如何在其log文件中创建条目。由于集成插件运行用户干预即可运行，因此能够将任何消息或潜在问题的报告写入log文件对他们来说非常重要。但是，必须特别考虑确保写入此类文件不会影响性能，如果log文件持续无限制地增长，这是可能的。期望需要手动干预以确保log文件的大小和数量不会影响性能也是不合理的。由于这些原因，每个集成插件都有自己的一组log文件和配置选项来管理这些log文件。

当前log文件将始终在其文件名末尾包含一个“1”。每当集成插件启动或当前log文件的物理大小达到插件时，都会创建一个新的log文件。发生这种情况时，所有现有文件都将被“翻转”，这意味着它们的文件编号将增加并且新的 '{filename} 1 . log '创建。如果翻转过程导致存在的文件多于“文件计数”设置允许的数量，则这些附加文件将被删除。

物品	描述

文件数	默认值：3 此值表示应为当前集成插件保留的log文件的“滚动”数量。
最大文件大小	默认值：1048576 此值表示在创建新log文件之前log文件可以达到的最大大小（以字节数计）。
等级	默认值：警告 此值表示应写入log文件的最大消息级别。级别为：关闭、致命、警告、信息和系统。定义A log级别包括所有较低级别；因此，如果插件设置为信息的log级别，那么所有致命、警告和信息消息都将写入其log文件。
目录	（只读）此字段显示将保存当前数据提供者的log文件的目录的物理位置。

代理设置

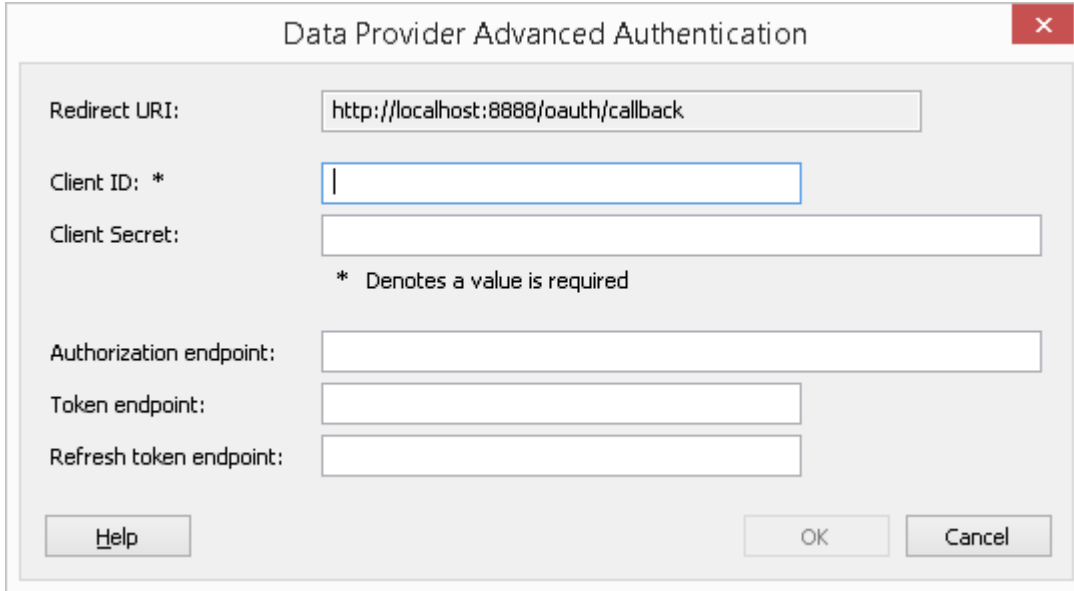
这组设置定义了当集成插件被代理服务器分隔时，它们应该如何与外部数据提供者进行通信。

物品	描述
服务器名称/IP	Proxy服务器的服务器名称（或IP）和端口号；例如，proxyserver.com:3131
旁路	该字段为某些地址提供绕过代理的机制；它接受由分号 (;) 分隔的多个值。例如，192.168.*;*.localdomain.com;www.mydomain.com
用户名称	如果代理服务器需要凭据，则此字段提供用户名。
密码	如果代理服务器需要凭据，则此字段提供用户密码。

数据提供者高级认证

此屏幕允许输入用于当前集成提供者的 OAuth 身份验证的所有设置。

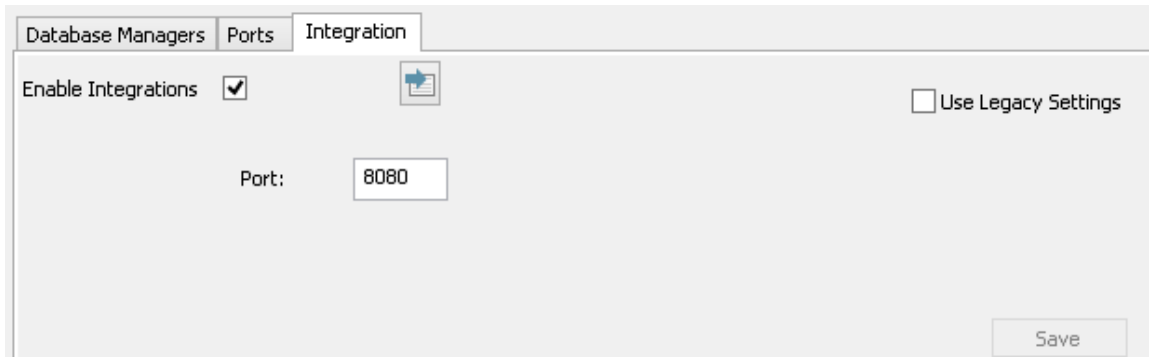
注记：OAuth 仅被部分集成提供商支持。



The dialog box is titled "Data Provider Advanced Authentication" and contains the following fields and controls:

- Redirect URI:
- Client ID: *
- Client Secret:
- * Denotes a value is required
- Authorization endpoint:
- Token endpoint:
- Refresh token endpoint:
- Buttons: Help, OK, Cancel

集成服务器

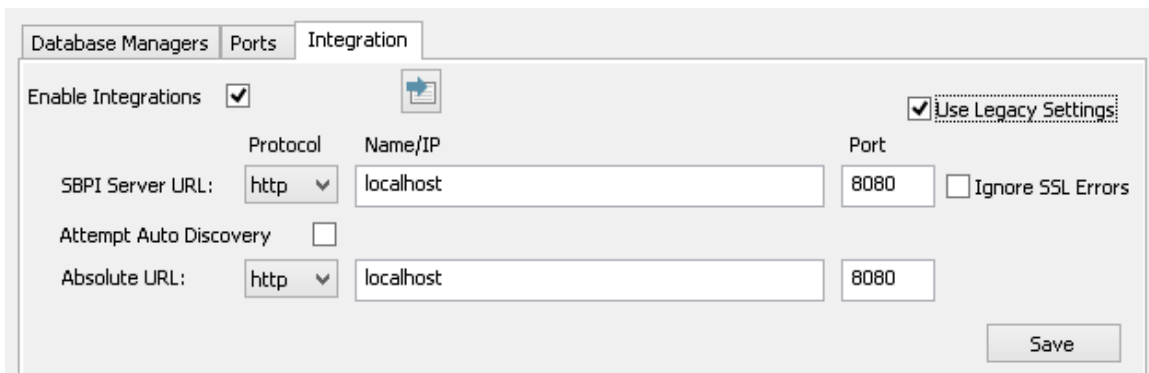


The "Integration" tab shows the following settings:

- Enable Integrations:
- Use Legacy Settings:
- Port:
- Save button

Enterprise Architect对外部数据的所有请求都发送到集成服务器（通过专业云服务器），后者决定哪个数据提供者（或插件）将处理该请求。

为了让大多数用户的集成服务器配置尽可能简单，专业云服务器的 4.1 版本引入了一组简化的选项；但是，如果默认配置不适合您的环境，请选择“使用传统设置”选项以显示所有可用选项。



The "Integration" tab shows the following settings:

- Enable Integrations:
- Use Legacy Settings:
- Ignore SSL Errors:
- SBPI Server URL: Protocol Name/IP Port
- Attempt Auto Discovery:
- Absolute URL: Protocol Name/IP Port
- Save button

注记：集成服务器设置仅在选中“启用集成”标志时是必需的。协议、名称和端口的组合必须与托管专业集成服务器（在本例中为专业云服务器）的机器相匹配，以便Enterprise Architect客户端能够与之通信。

物品	描述
重定向 URI	此只读值显示 OAuth 系统将回调到的专业云服务器的 URI。 重要提示：在 OAuth 中定义数据提供者时，需要保存重定向 URI，以便 OAuth 知道它应该与哪个 URI 通信。
客户端编号	该值表示数据提供者在 OAuth 中的唯一标识符，有时也称为“App ID”。
客户秘密	这个值代表一个秘密，只有数据提供者应该知道，就像密码一样必不可少。 在 OAuth 系统中定义数据提供者时，客户端/应用程序 ID 需要定义一个秘密。
授权端点	授权端点是 OAuth 系统的完成 URL，专业云服务器与之通信以确定当前用户是否有权访问当前数据提供者。用户和 OAuth 之间的所有必要通信都发生在用户的浏览器中，专业云服务器会收到结果通知。 注记： 授权端点的 A 不是强制性的，因为专业云服务器有一组将被使用的已知地址。 一个例子是： https://login.microsoft.com/oauth/authorize
令牌端点	在用户被授予对系统的访问权限后，专业云服务器使用令牌端点获取访问令牌。 注记： 令牌端点可以是相对或完整 URL。
刷新令牌端点	刷新令牌端点通常与令牌端点相同，但一些提供商使用不同的 URL 来获取刷新令牌。如果留空，则将使用令牌端点。
确定	此按钮保存所有未决更改并关闭当前屏幕。 它仅在所有必填字段都有值且存在未保存的更改时启用。

演练：ServiceNow集成

本演练帮助您设置和使用专业云服务器的集成功能，将您的Enterprise Architect模型与相应的ServiceNow库表集成。

使用与ServiceNow的集成，您可以：

- 将Enterprise Architect元素与ServiceNow中的对应元素链接
- 基于ServiceNow项创建Enterprise Architect元素，反之亦然
- 执行可追溯性分析

先决条件

为了设置ServiceNow和Enterprise Architect之间的集成，您必须首先：

- 使用带有集成插件组件的专业云服务器的许可安装
- 在托管您的Enterprise Architect模型的每个数据库管理系统的专业云服务器配置中选择“启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）”选项
- 拥有PCS服务器和ServiceNow之间的网络访问权限
- 拥有访问外部数据的用户凭据
- 正在使用Enterprise Architect企业、统一或终极版v14或更高版本

我们假设集成服务器和运行集成插件与专业云服务器在同一台机器上运行。

最低要求的权限

这些库表需要读取权限：

- **sys_filter** - 列出决定在Enterprise Architect中显示什么的自定义过滤器
- **sys_db_object** - 库表列表，按使用的主库表对过滤器进行分组
- **sys_dictionary** - 用于表字段的显示名称
- 自定义过滤器使用的任何表

要启用“推送”同步，用户还需要对库表的写入权限。

可以通过在表上添加访问控件（ACL）规则来启用读取访问。

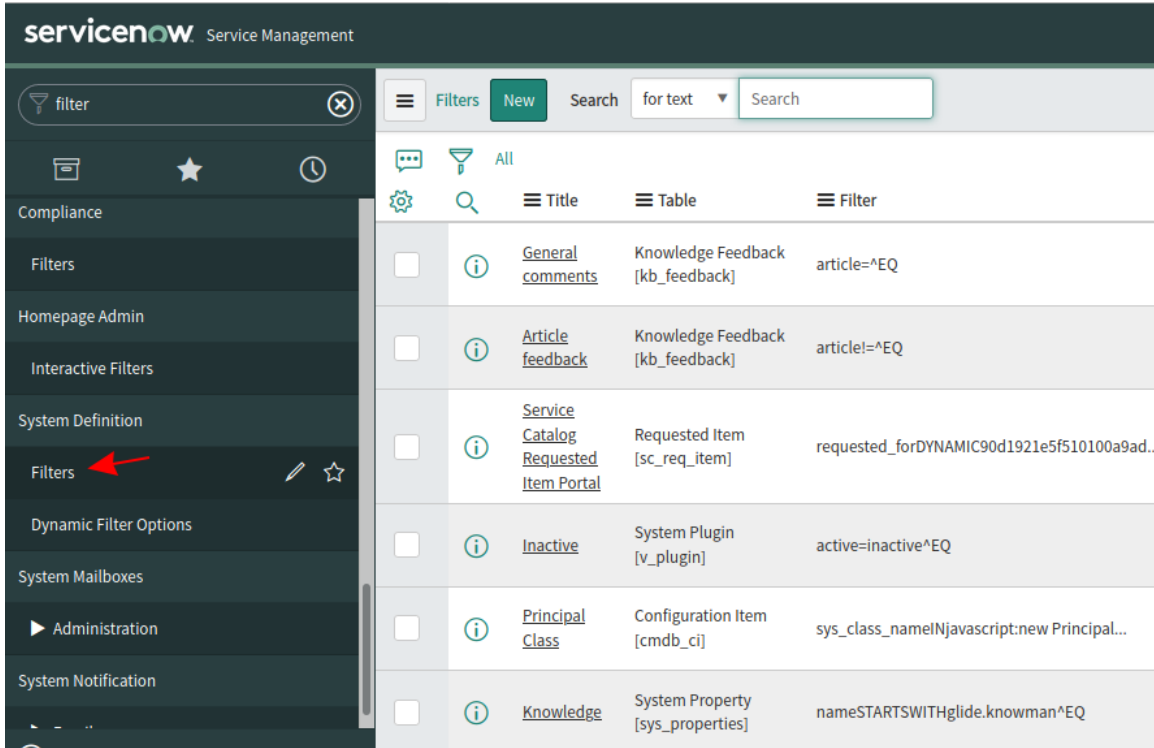
A需要第二条规则来启用对表中所有字段的读取访问权限（例如，表.*）。

访问控件规则应具有所需的角色分配，然后将该角色分配给组或个人用户。

注意：在某些库表上，需要将角色从系统管理员提升“到”安全管理员 - security_admin”才能编辑访问控件。

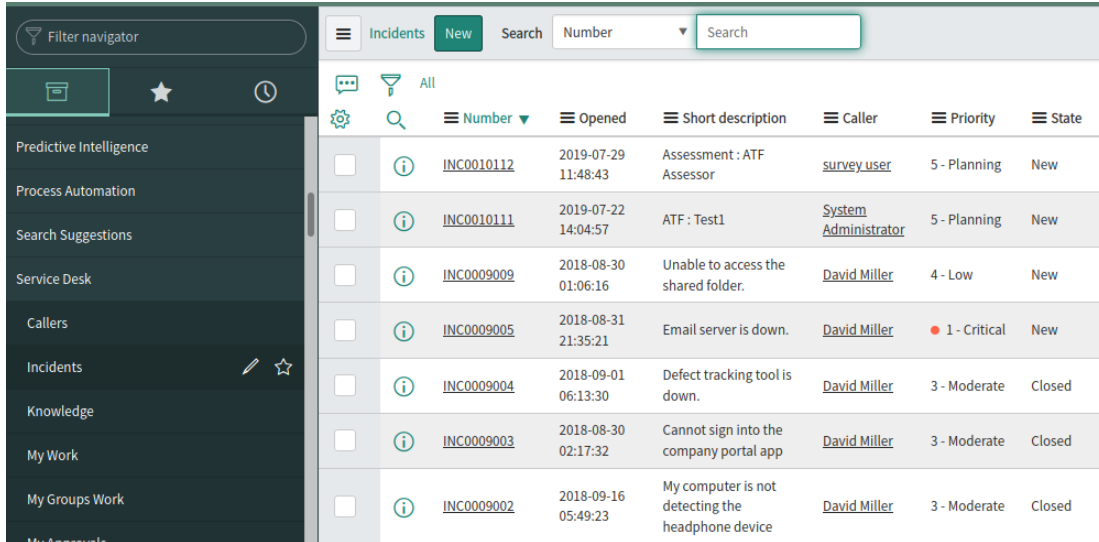
定义ServiceNow表过滤器

ServiceNow集成允许通过保存的表过滤器访问项目。默认情况下，ServiceNow通常包含许多预定义的全局过滤器。您可以使用“系统定义”浏览ServiceNow中所有定义的过滤器。过滤器选项。

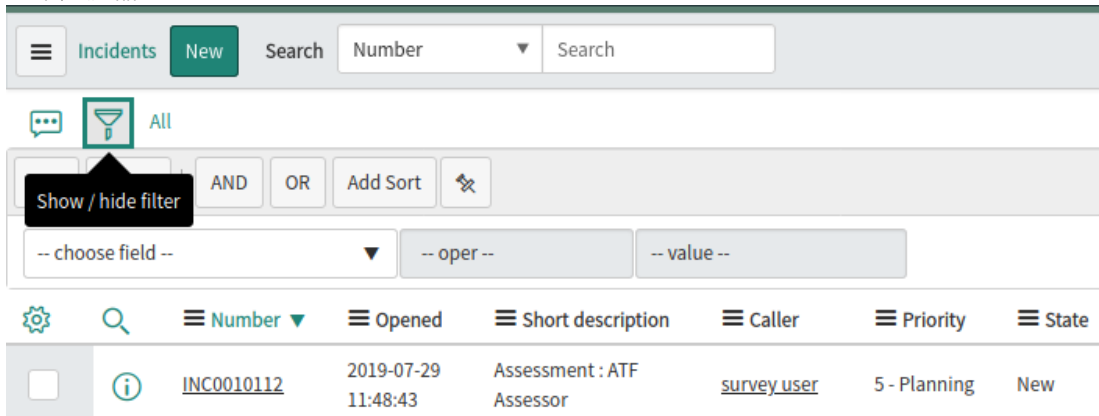


您可以按照以下步骤在 ServiceNow 中创建新过滤器：

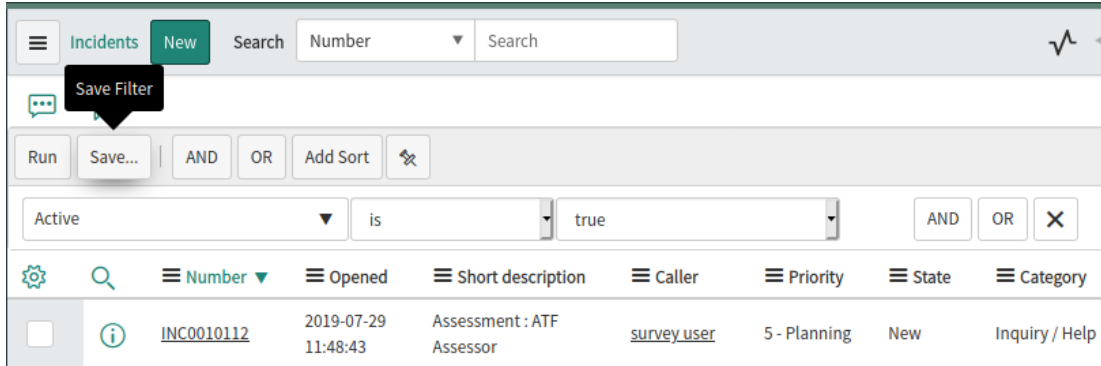
1. 在 ServiceNow 中找到相关数据（例如事件）



2. 显示过滤器栏。



- 3. 调整过滤器选项。
- 4. 保存过滤器。

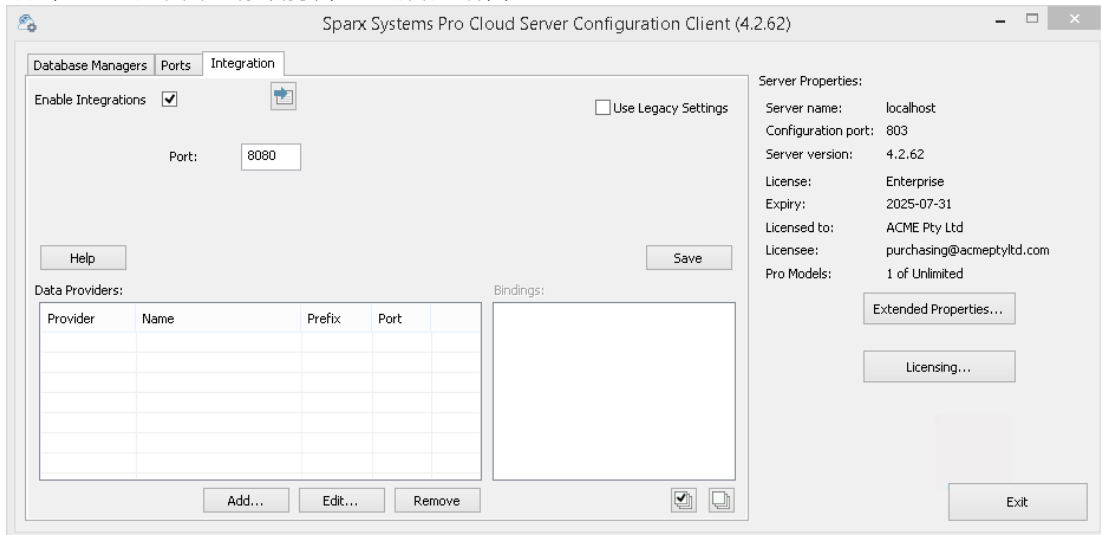


- 5. 专业云服务器的 ServiceNow 集成现在可以访问此过滤器（及其返回的项目）。

向专业云服务器和Enterprise Architect识别 ServiceNow

完成以下步骤：

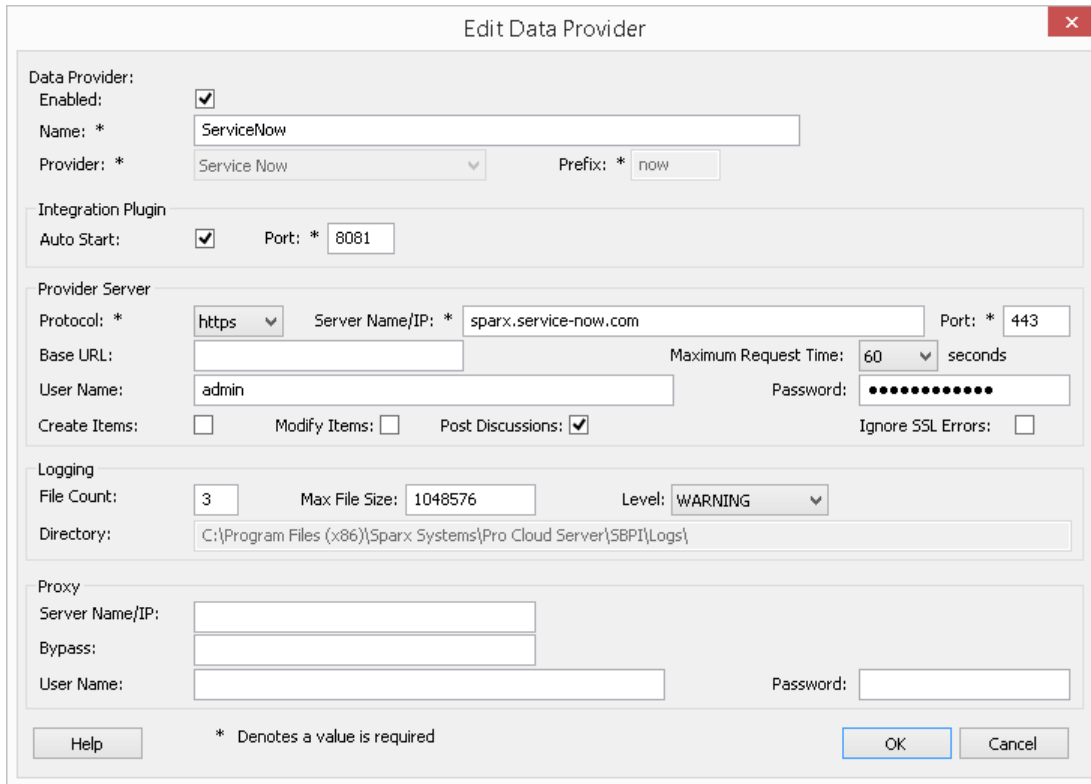
- 1. 双击“Pro云”桌面图标以打开Pro云客户端窗口。



- 2. 选择“集成”选项卡并选择“启用集成”复选框。在“端口”字段中，输入集成服务器正在侦听来自专业云服务器的请求的端口号。
- 3. 单击添加按钮。将显示“添加数据提供者”对话框。

The screenshot shows the 'Add Data Provider' dialog box. The 'Data Provider' section has 'Enabled' unchecked, 'Name' empty, 'Provider' set to 'Immediate Service', 'Prefix' empty, and 'Group' empty. The 'Integration Plugin' section has 'Auto Start' checked and 'Port' set to 8082. The 'Provider Server' section has 'Protocol' set to 'https', 'Server Name/IP' empty, 'Port' empty, 'Base URL' empty, 'Maximum Request Time' set to 60 seconds, 'Authentication' set to 'Credentials', 'User Name' empty, 'Password' empty, 'Create Items' unchecked, 'Modify Items' unchecked, 'Post Discussions' checked, and 'Ignore SSL Errors' unchecked. The 'Logging' section has 'File Count' set to 3, 'Max File Size' set to 1048576, 'Level' set to 'WARNING', and 'Directory' set to 'C:\Program Files\Sparx Systems\Pro Cloud Server\SBPI\Logs'. The 'Proxy' section has 'Server Name/IP', 'Bypass', 'User Name', and 'Password' all empty. At the bottom, there is a 'Help' button, a note '* Denotes a value is required', and 'OK' and 'Cancel' buttons.

- 选中“启用”复选框。
- 在“名称”字段中，键入适当的连接名称，例如“ServiceNow”。
- 在“提供者”字段中，单击下拉箭头并选择“立即服务”；这也会自动将“立即服务”添加到“前缀”字段中。
- 在“集成插件”面板的“插件端口”字段中，键入集成服务器用于与端口插件的端口号。
- 在“协议”字段中，单击下拉箭头并选择“https”。
- 在“服务器名称/IP”字段中，键入 ServiceNow 插件将用于与 ServiceNow 通信的服务器名称或 IP 地址。
- 在“端口”字段中输入 443。
- 离开“基地”默认 ServiceNow 配置的 URL 字段为空白。非默认 ServiceNow 服务器配置可能需要该字段。注记将步骤 8 至 11 中的字段连接起来形成一个网址；即：<protocol>://<server>:<port>/baseURL（如果字段不为空，则包括 baseURL）。
- 如果您将“用户”和“密码”字段留空，则会提示每个 Enterprise Architect 用户输入他们的个人 ServiceNow 凭据，这可以提供更好的可用性。
- 如果您更喜欢在“用户名称”和“密码”字段中设置值，则这些值将组合使用以访问 ServiceNow 中的数据。ServiceNow 安装的所有当前 Enterprise Architect 用户将使用同一组凭据来读取外部数据。
- 根据需要选择“创建项”和/或“修改项”复选框，以允许 ServiceNow 插件的用户使用 Enterprise Architect 在 ServiceNow 中创建和/或更新项目。
- 不选中“忽略 SSL 错误”选项。




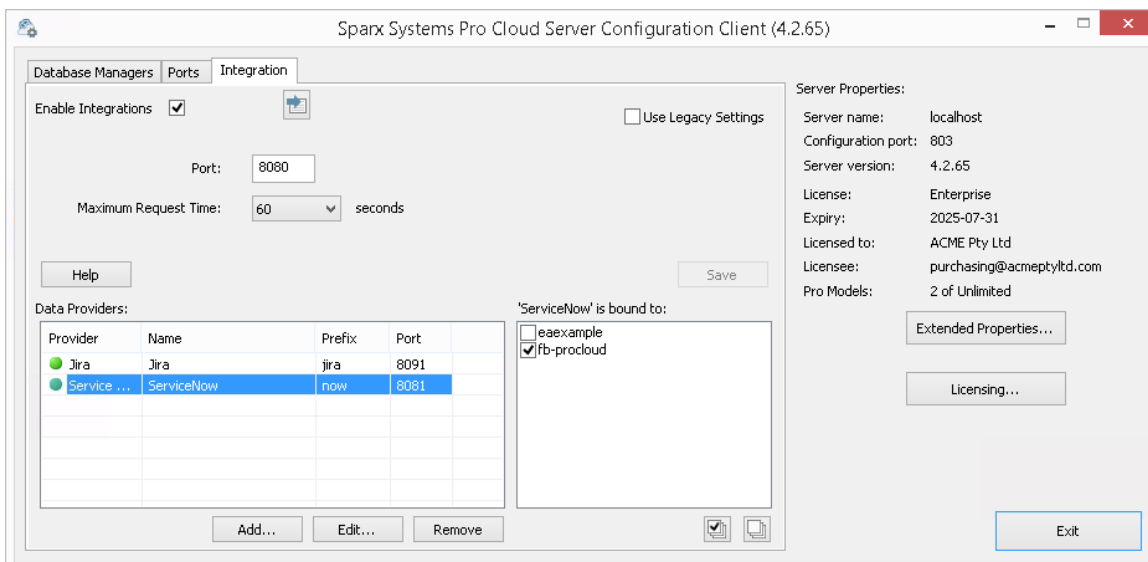
16. 您可以将其他字段留空或设置为其默认值。点击确定按钮完成配置。这会将您返回到专业云服务器配置客户端窗口的“集成”选项卡。

为 ServiceNow 识别Enterprise Architect模型

在专业云服务器配置客户端窗口的“集成”选项卡上，您现在将看到：

- 在屏幕的左下方， “数据提供者”面板将 ServiceNow 列为数据提供者
- 在屏幕的右下方，“ServiceNow”绑定到： 面板显示来自启用 Pro 的数据库管理员的Enterprise Architect模型 的检查列表

您可以单击要绑定到 ServiceNow 的每个Enterprise Architect模型的复选框，或单击  以一次选择所有它们。



单击退出按钮。

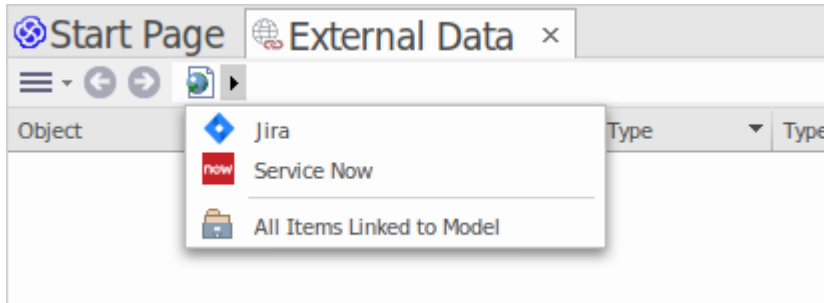
重新启动 PCS 服务以应用您所做的更改。

您现在可以进入您的Enterprise Architect模型之一并检查与 ServiceNow 的集成。

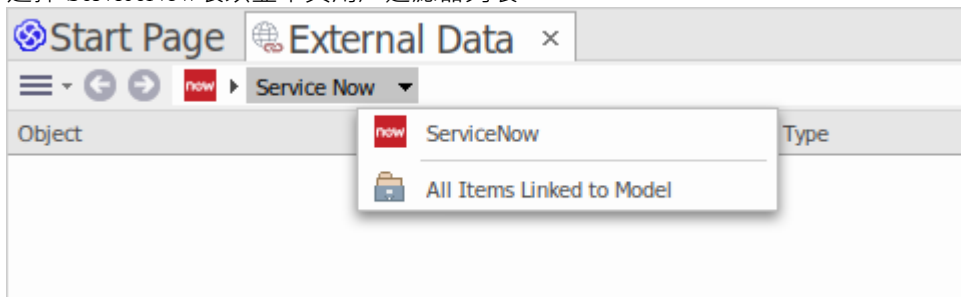
测试集成

在Enterprise Architect中打开您已识别为绑定到 ServiceNow 的模型之一。

1. 选择功能区选项'特定>工具>系统集成'。
2. 在 外部数据"窗口的工具栏中，单击 地球"图标右侧的下拉箭头。



3. 从列表中选择 立即服务"；这会将提供程序添加到工具栏中的面包屑路径。
4. 单击面包屑路径中的 "ServiceNow"以显示已配置并绑定到此模型ServiceNow 提供程序列表。如果未列出任何内容，则没有提供程序绑定到此模型。
5. 单击已设置并绑定到此模型提供者，以显示现在选择以在此Enterprise Architect模型中使用的 ServiceNow库表列表。
6. 选择 ServiceNow表以显示其用户过滤器列表。



如果此处未显示任何内容，则您可能没有足够的权限查看库表。但是，如果您还没有为您创建任何用户过滤器，则该列表仅包含 []"或信息消息。

(如果您看不到 ServiceNow 或 ServiceNow库表列表，请检查本主题中的过程，或Integration Plug-ins部分中更广泛和更详细的主题，看看是否有您遗漏的步骤或不存在的先决条件满意。您也可以查看Troubleshooting帮助主题。)

数据映射

为了让 ServiceNow 和Enterprise Architect顺利交换数据项，您必须审阅并在必要时进行编辑：

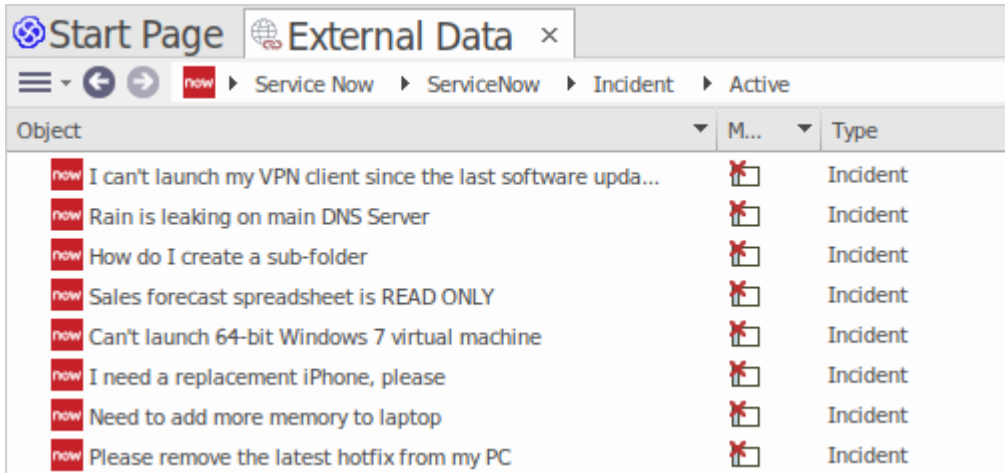
- 哪种类型的 ServiceNow 项对应于哪种类型的Enterprise Architect元素，以及
- 属性项的哪些属性对应于Enterprise Architect元素的哪些属性

这些任务在Configuration帮助主题中有完整的解释。

审阅ServiceNow Data

当您测试Enterprise Architect和 ServiceNow 之间的通信时，在 外部数据”窗口中，您打开了面包屑跟踪以显示 ServiceNow 项目的列表。

当您选择其中一个项目时，再次单击下拉箭头并从列表中选择过滤器，然后在窗口主体中列出该过滤器中的项目。



如果此列表太长，您可以点击窗口工具栏中的 汉堡包”图标，选择以下选项：

- 链接项”仅显示链接到Enterprise Architect元素的那些 ServiceNow 项
- '元素接到当前上下文'仅显示链接到当前选定的Enterprise Architect的 ServiceNow项
- 未链接的项目”仅显示尚未链接到Enterprise Architect元素的那些 ServiceNow 项目

如有必要，选择适当的选项，然后浏览所选 ServiceNow 项目的内容。每个属性窗口、笔记窗口和检验员窗口都有单独的选项卡或窗口版本以显示所选项目的任何属性、笔记和特征（分别）。这些在 [External Item Details](#)帮助主题。

使用 ServiceNow 项目和Enterprise Architect元素

在Enterprise Architect和 ServiceNow 之间创建工作通信后，您可以：

- 在Enterprise Architect中创建一个链接到 ServiceNow 项的新元素
- 在Enterprise Architect中创建一个链接到元素的新 ServiceNow 项
- 将Enterprise Architect中的现有元素链接到 ServiceNow 项
- 使用对Enterprise Architect元素的更改来更新 ServiceNow 项
- 通过对 ServiceNow 项的更改更新Enterprise Architect元素
- 使用对 ServiceNow 项目的任何更改来更新所有链接的Enterprise Architect元素

这些操作都在[Linking Items](#)帮助主题中进行了解释。

演练：Jira集成

本演练可帮助您设置和使用专业云服务器的集成功能，通过云安装选项将您的Enterprise Architect模型与相应的Jira Software项目集成。

使用与Jira的集成，您可以：

- 将Enterprise Architect元素与Jira中的对应元素链接起来
- 基于Jira项目创建Enterprise Architect元素，反之亦然
- 在需要时同步Enterprise Architect和Jira之间的更改
- 执行可追溯性分析
- 从Enterprise Architect向Jira项目添加评论

当您的系统上安装了专业云服务器时，它会提供一个提示来安装可选的集成插件组件；默认情况下，该组件安装在 C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器\SBPI\ 文件夹中（假设使用的是64位计算机）。集成插件组件包括：

- 集成（SBPI）服务器（sbpi.exe）
- 许多集成工具中的每一个的插件.exe文件，包括用于Jira的工具（JiraSbpi.exe）

JiraSbpi.exe插件与Atlassian的问题跟踪系统交互。它能够列出用户最喜欢的过滤器（也称为星标过滤器）。然后每个过滤器将列出过滤器返回的所有Jira项目。在Enterprise Architect请求集成插件应该连接到它们之前，这些过滤器在Jira中的收藏夹文件夹中为每个登录的用户配置。您只能查看属于过滤器的那些Jira项目，因此请在Jira中创建适当的过滤器。例如，如果您想将Enterprise Architect需求链接到Jira用户案例，请创建一个过滤器来显示相关用户案例。

Jira本身有两个安装选项，Jira云和Jira服务器。Jira服务器选项正在逐步淘汰，因此这些过程假定您正在使用Jira云。但是，如果您正在使用Jira服务器，则过程中有一些注释可以适应这种情况。

访问令牌

如果Jira托管在Atlassian服务器上而不是本地托管，则它需要使用在Atlassian站点上创建的TokenID，用于登录Atlassian的单个预定义用户集。请参阅Atlassian网站页面上的令牌 - 一般审查访问审阅(https)和关于创建令牌的讨论(https://api-tokens-938839638.html)。请参阅下面“了解更多”下的链接。

先决条件

为了建立Jira和Enterprise Architect之间的集成，您必须首先：

- 正如刚才所讨论的，将专业云服务器的许可安装与集成插件组件一起使用
- 在托管Enterprise Architect模型的每个数据库管理员系统的专业云服务器配置中选择“启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）”选项
- 在PCS服务器和托管外部Jira安装及其数据的Jira服务器之间具有网络访问
- 拥有访问外部数据的用户凭证
- 正如刚才讨论的那样，在Jira中设置一个包含适当过滤器的“收藏夹”文件夹
- 使用Enterprise Architect企业、统一或终极版本v14或更高版本

我们假设：

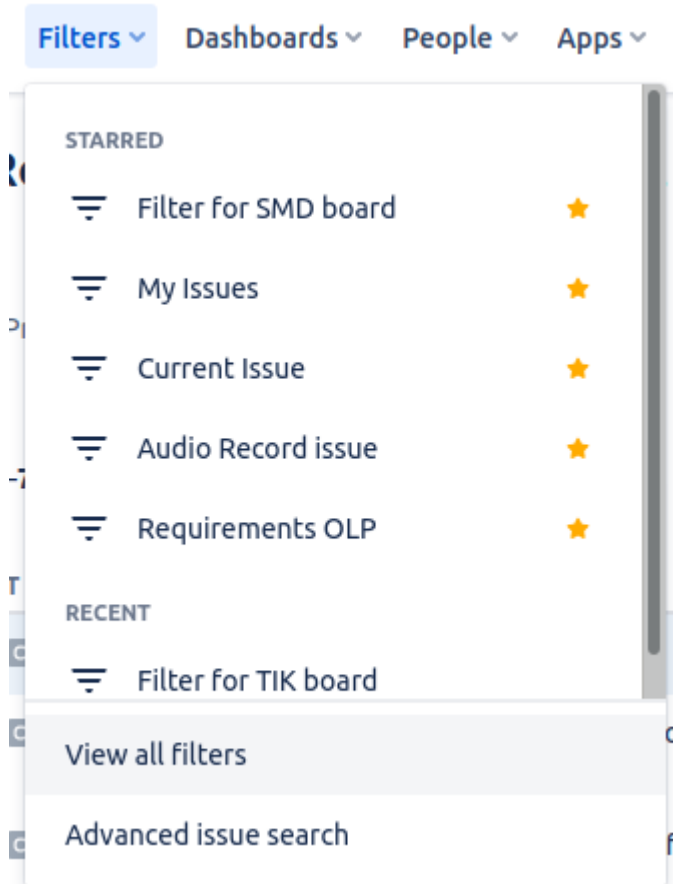
- 集成服务器和Jira集成插件与专业云服务器在同一台机器上运行
- 您使用专业云服务器配置客户端中的“集成服务器”选项卡来定义集成服务器选项，而不是通过手动操作注册表或配置文件或使用WebConfig界面

在 Jira 中定义星标过滤器

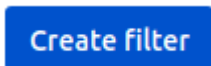
专业云服务器的 Jira 集成允许访问由 Jira 加星标过滤器返回的项目。在使用集成之前，您应该确保已设置一些加星标的过滤器以返回您希望在 Enterprise Architect 中可访问的项目。

要在 Jira 中定义星标过滤器，请执行以下步骤：

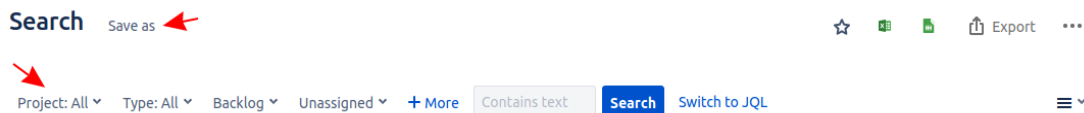
1. 在 Jira 中，选择“过滤器”下拉菜单，然后选择“视图所有过滤器”。



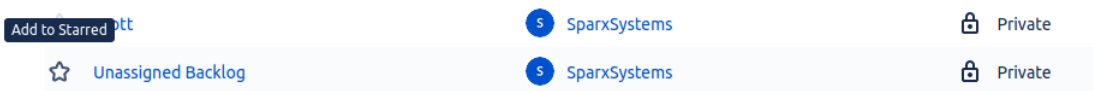
2. 在过滤器列表的右上角，单击“创建过滤器”按钮。



3. 调整过滤器/搜索设置（例如项目和类型），然后使用“另存为”选项保存新过滤器。



4. 现在返回所有过滤器列表（“过滤器|视图所有过滤器”）。在过滤器列表中，您可以使用星形图标将过滤器添加到已加星标的过滤器中。

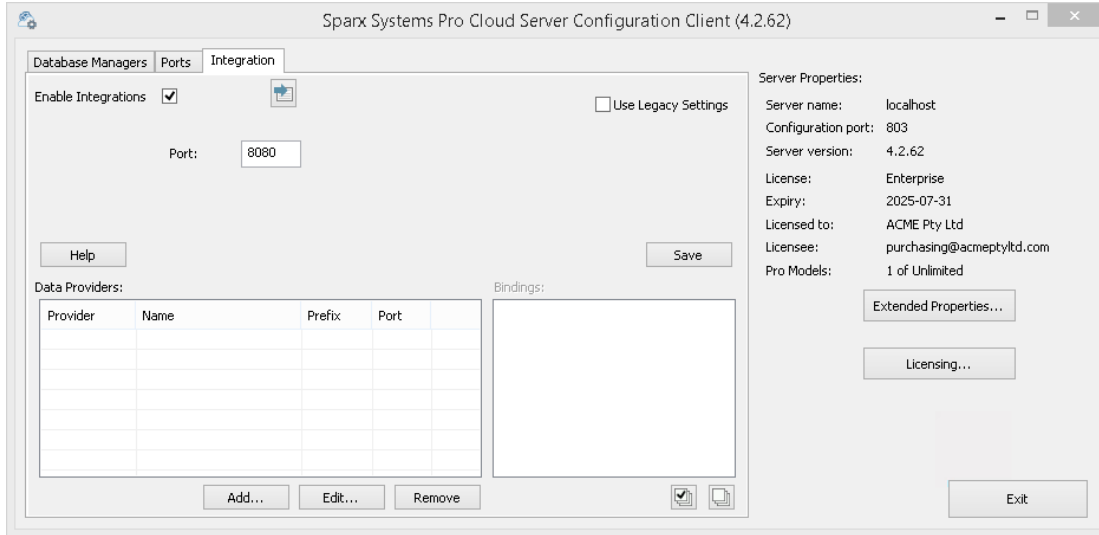


5. 专业云服务器的现在集成现在应该可以访问此过滤器（及其返回的项目）

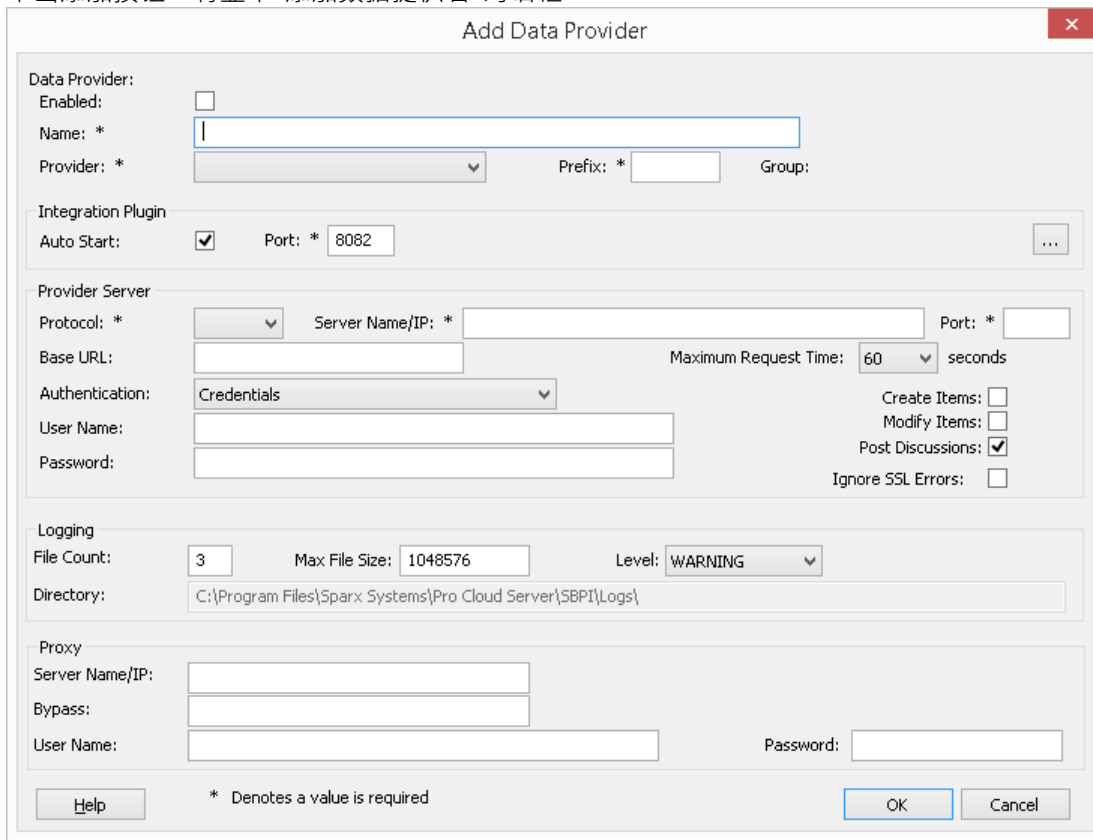
将 Jira 识别为专业云服务器和 Enterprise Architect

完成以下步骤：

1. 双击“Pro云”桌面图标以打开Pro云客户端窗口。

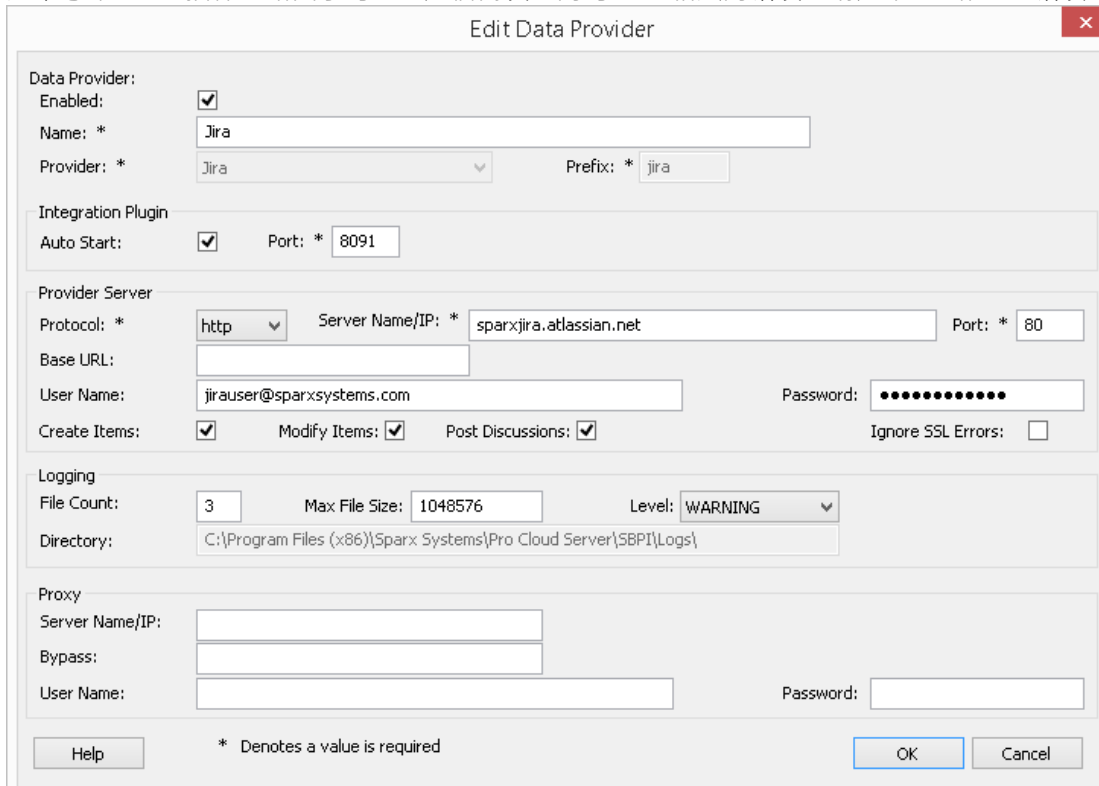


2. 选择“集成”选项卡并选择“启用集成”复选框。在“端口”字段中，输入集成服务器正在侦听来自专业云服务器的请求的端口号。
3. 单击添加按钮。将显示“添加数据提供者”对话框。



4. 选中“启用”复选框。
5. 在“名称”字段中，输入适当的连接名称，例如“Jira”。
6. 在“提供者”字段中，单击下拉箭头并选择“Jira”；这也会自动将“Jira”添加到“前缀”字段中。
7. 在“集成插件”面板的“插件端口”字段中，键入集成服务器用于与端口通信的端口号。
8. 在“协议”字段中，单击下拉箭头并选择“Jira”插件将用于与“Jira”通信的协议。
 - 对于“Jira云”默认安装，这必须是“HTTPS”
 - 对于“Jira服务器”安装，默认值为“HTTP”

9. 在 服务器名称/IP”字段中，键入 Jira 插件将用于与 Jira 通信的服务器名称或 IP 地址。
 - 对于 Jira 云默认安装，这必须是 <account>.atlassian.net
 - 对于 Jira 服务器安装，默认值为 <服务器或主机的名称>
10. 在 插件端口”字段中，输入端口将用于与 Jira 通信的端口号。
 - 对于 Jira 云默认安装，这必须是 '443'
 - 对于 Jira 服务器安装，默认值为 8080”
11. 离开“基地 对于 Jira 云和默认的 Jira 服务器安装，URL 字段为空白。非默认 Jira 服务器配置可能需要该字段。注记将步骤 8 至 11 中的字段连接起来形成一个网址；即： <protocol>://<server>:<port>/baseURL （如果字段不为空，则包括 baseURL ）。
12. 如果您将 用户”和 密码”字段留空，则会提示每个 Enterprise Architect 用户输入他们的个人 Jira 凭据，这样可以提供更好的可用性。
13. 如果您更喜欢在 用户名称”和 密码”字段中设置值，这些值将组合使用以访问 Jira 中的数据。Jira 安装的所有当前 Enterprise Architect 用户将使用同一组凭据来读取外部数据。
14. 根据需要选择 创建项”、 修改项”和/或 发布讨论”复选框，以允许 Jira 插件的用户使用 Enterprise Architect 在 Jira 中创建和/或更新项目和/或创建讨论帖子。
15. 如果您希望 Jira 插件忽略由于与 Jira 通信而发生的与 SSL 相关的错误，请选中 忽略 SSL 错误”复选框。



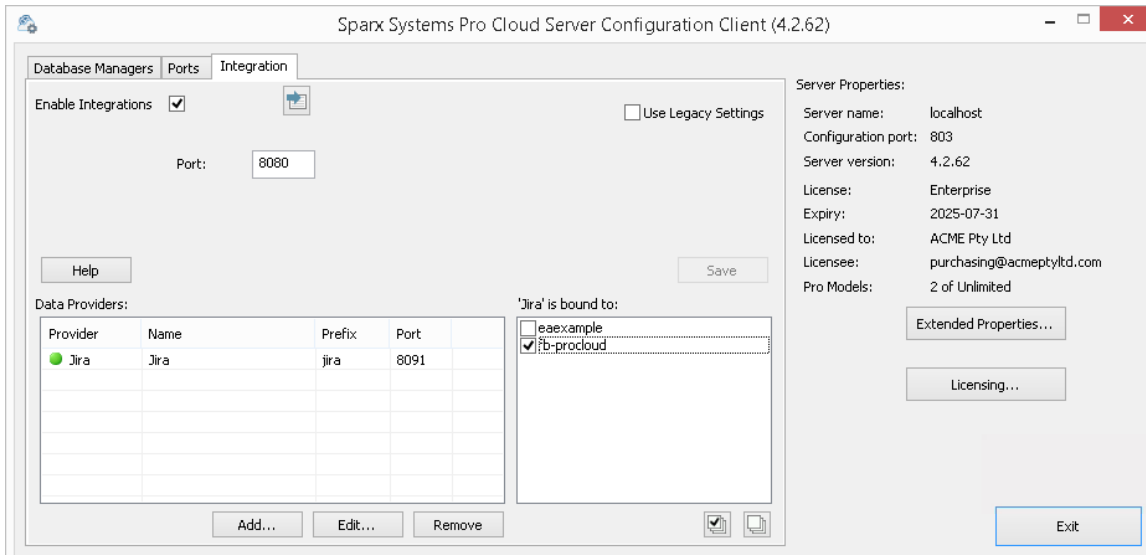
16. 您可以将其他字段留空或设置为其默认值。点击确定按钮完成配置。这会将您返回到专业云服务器配置客户端窗口的 集成”选项卡。

为 Jira 识别 Enterprise Architect 模型

在专业云服务器配置客户端窗口的 集成”选项卡上，您现在将看到：

- 在屏幕的左下方， 数据提供者”面板将 Jira 列为数据提供者
- 在屏幕的右下方，“Jira”绑定到： 面板显示来自启用 Pro 的数据库管理员的 Enterprise Architect 模型检查列表

您可以单击要绑定到 Jira 的每个 Enterprise Architect 模型的复选框，或单击  以一次选择所有它们。



单击退出按钮。

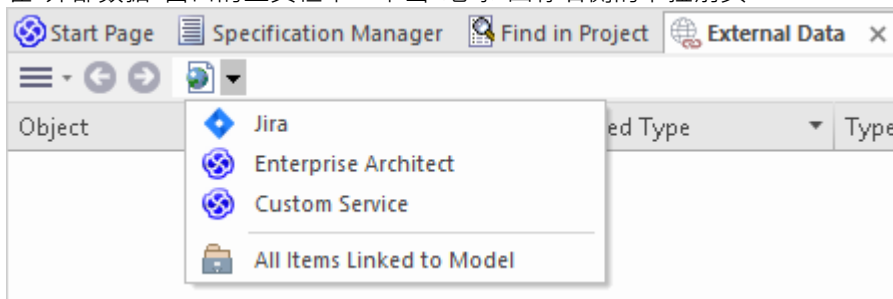
重新启动 PCS 服务以应用您所做的更改。

您现在可以进入您的Enterprise Architect模型之一并检查与 Jira 的集成。

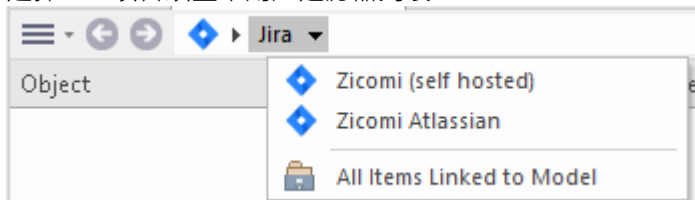
测试集成

在Enterprise Architect中打开您在列表中选择模型之一：“Jira”绑定到。S参见上图。

1. 选择功能区选项特定>工具>系统集成。
2. 在 外部数据”窗口的工具栏中，单击 地球”图标右侧的下拉箭头。



3. 从列表中选择 Jira”；这会将提供程序添加到工具栏中的面包屑路径。
4. 单击面包屑路径中的 Jira”以显示已配置并绑定到此模型的 Jira 供应商列表。如果未列出任何内容，则没有提供程序绑定到此模型。
5. 单击已设置并绑定到此模型提供者，以显示 Jira 项目列表，这些项目现在可供选择以在此Enterprise Architect模型中使用。
6. 选择 Jira 项目以显示用户过滤器列表。



如果此处未显示任何内容，则您可能没有足够的权限来查看项目。但是，如果您还没有为您创建任何用户过滤器，则该列表仅包含 “”或信息消息。

(如果您看不到 Jira 或 Jira 项目列表，请检查本主题中的过程，或[Integration Plug-ins](#)部分中更广泛和更详细的

主题 · 看看是否有您遗漏的步骤或不满足的先决条件.您也可以查看[Troubleshooting](#)帮助主题。)

数据映射

为了让 Jira 和Enterprise Architect顺利交换数据项，您必须审阅并在必要时进行编辑：

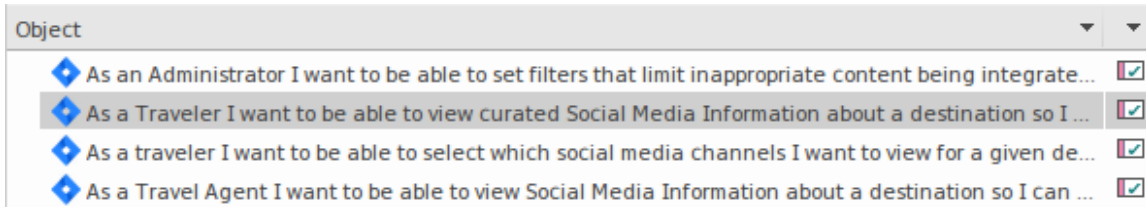
- 哪种类型的 Jira 项对应于哪种类型的Enterprise Architect元素，以及
- 属性项的哪些属性对应于Enterprise Architect元素的哪些属性。

这些任务在配置帮助主题中有完整的解释，该主题使用[Configuration](#)作为示例数据提供者。

审阅Jira Data

当您测试Enterprise Architect和 Jira 之间的通信时，在 External Data 窗口中，您打开了面包屑跟踪以显示 Jira 项目列表。

当您选择其中一个项目时，再次单击下拉箭头并从列表中选择过滤器，然后在窗口主体中列出该过滤器中的项目。



如果此列表太长，您可以点击窗口工具栏中的“汉堡包”图标，选择以下选项：

- “链接项”仅显示那些链接到Enterprise Architect元素的 Jira 项目
- “链接到当前上下文的元素项”仅显示链接到当前选定的Enterprise Architect的 Jira 项目
- “未链接的项目”仅显示尚未链接到Enterprise Architect元素的那些 Jira 项目

如有必要，选择适当的选项，然后浏览所选 Jira 项目的内容。讨论和审阅窗口的每个属性窗口、笔记窗口、检验员窗口和讨论选项卡都有单独的选项卡或窗口版本，以显示所选项目的任何属性、笔记、特征和讨论（分别）。这些在 [External Item Details](#)帮助主题。

使用 Jira 项目和Enterprise Architect元素

在Enterprise Architect和 Jira 之间创建工作通信后，您可以：

- 在Enterprise Architect中创建一个链接到 Jira 项目的新元素
- 在Enterprise Architect中创建一个链接到元素的新 Jira 项目
- 将Enterprise Architect中的现有元素链接到 Jira 项目
- 使用Enterprise Architect元素的更改更新 Jira 项
- 使用对 Jira 项的更改来更新Enterprise Architect元素
- 使用对 Jira 项目的任何更改更新所有链接的Enterprise Architect元素

这些操作都在[Linking Items](#)帮助主题中进行了说明，该主题使用帮助作为示例数据提供者。

演练：DevOps集成

本演练可帮助您设置和使用专业云服务器的 DevOps/团队基础服务器集成。

注记：2019 年微软团队基础服务器更名为 Azure DevOps。更具体地说，云托管的 Visual Studio Team Services (VSTS) 已重命名为 Azure DevOps Services，本地 Visual Studio 团队基础服务器(TFS) 已重命名为 Azure DevOps 服务器。

专业云服务器集成与 Azure DevOps（云托管和本地）和团队基础服务器(TFS) 兼容。本演练将主要使用当前名称“DevOps”，但在专业云服务器和Enterprise Architect中，该插件通常被称为团队基础服务器或 TFS。

使用与 DevOps 的集成，您可以：

- 将Enterprise Architect元素与 DevOps 中的对应元素联系起来
- 基于 DevOps 项创建Enterprise Architect元素
- 在需要时同步Enterprise Architect和 DevOps 之间的更改
- 执行可追溯性分析

先决条件

为了在 DevOps 和Enterprise Architect之间建立集成，您必须首先：

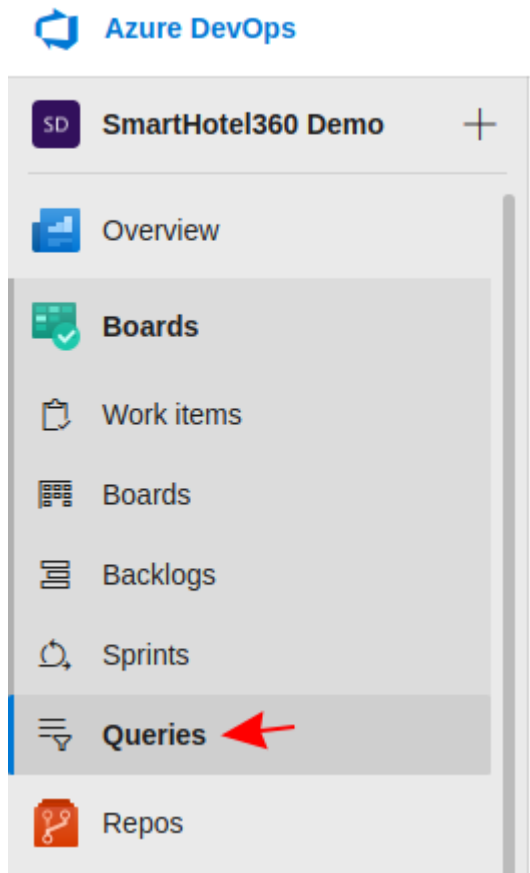
- 使用带有集成插件组件的专业云服务器的许可安装
- 在托管您的Enterprise Architect模型的每个数据库管理员系统的专业云服务器配置中选择“启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）”选项
- 拥有 PCS 服务器和 DevOps 之间的网络访问权限
- 拥有访问外部数据的用户凭据
- 正在使用Enterprise Architect企业、统一或终极版 v14 或更高版本

我们将假设集成服务器和运行集成插件与专业云服务器在同一台机器上运行

定义 DevOps 查询

DevOps 集成允许通过在 DevOps 中定义的查询访问工作项。您可以查看现有查询并创建新查询，如下所述。

1. 登录到 Azure DevOps 并选择您的项目。
2. 从左侧面板中选择“Boards”，然后选择“Queries”。



3. 要查看 DevOps 集成可访问的所有查询，请单击“全部”。查询将分为“我的查询”和“共享查询”。

Queries

Favorites **All** | + New query | New folder | Import Work Items

Title

My Queries

Assigned to me

Followed work items



Shared Queries

All Items_WI

BacklogBoard WI

4. 可以A“新查询”按钮创建新查询。
+ New query
5. 调整查询的过滤选项后，单击“保存查询”按钮以保存查询。

Queries > My Queries

Results **Editor** Charts | ▶ Run query + New ▾  Save query  Revert ch

Type of query  Flat list of work items

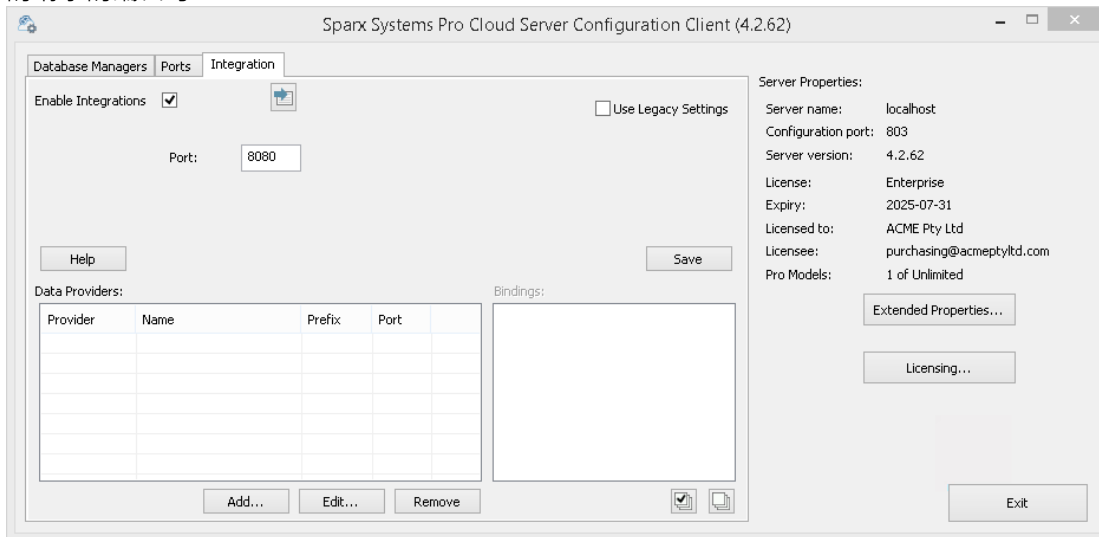
Filters for top level work items

	And/Or	Field*	Operator
+ X <input type="checkbox"/>		Work Item Type	=
+ X <input type="checkbox"/>	And ▾	State	=
+ Add new clause			

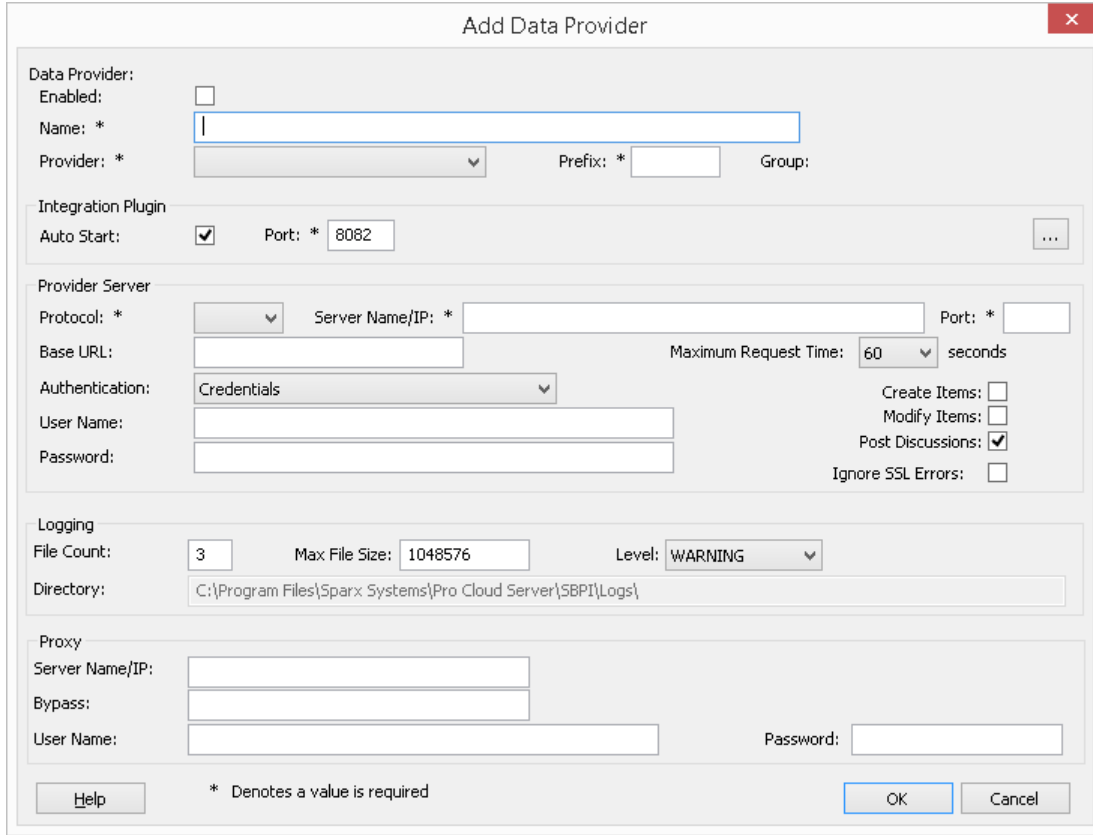
向专业云服务器和Enterprise Architect确定 DevOps

完成以下步骤：

1. 双击“Pro云”桌面图标以打开Pro云客户端窗口。
2. 选择“集成”选项卡并选择“启用集成”复选框。在“端口”字段中，输入集成服务器正在侦听来自专业云服务器的请求的端口号。



3. 单击添加按钮。将显示“添加数据提供者”对话框。



4. 选中“启用”复选框。
5. 在“名称”字段中，键入适当的连接名称，例如“DevOps”。
6. 在“提供者”字段中，单击下拉箭头并选择“团队基础服务器”；这也会自动将“tfs”添加到“前缀”字段中。
7. 在“集成插件”面板的“插件集成服务器端口”端口号。
8. 如果您使用云托管的“Azure DevOps Services”，请填写提供者服务器字段，如下所示：

协议：https

服务器名称/IP：dev.azure.com

端口：443

基本 URL：输入 DevOps 组织名称。这可以在 DevOps URL 的末尾找到。例如，如果您的 url 是https，则在“基本 URL”字段中输入“org1”。

用户名称：将此字段留空。使用Enterprise Architect中的集成时，将提示用户输入凭据。

密码：将此字段留空。

创建项/修改项/发布讨论：根据需要启用这些复选框，以允许 DevOps插件的用户使用Enterprise Architect在 DevOps 中创建和/或更新项目和/或创建讨论帖子。

忽略 SSL 错误：不选中此选项。

如果您使用的是本地 “Azure DevOps服务器”/TFS ，请填写提供者服务器字段 ，如下所示：

协议：选择 http 或https

服务器名称/IP：输入您的服务器名称或 IP 地址

端口：输入 DevOps/TFS 配置使用的端口号。

Base URL：输入 DevOps/TFS url 的最后一个组成部分（服务器名称/端口之后的所有内容）。E.g. tfs/DefaultCollection

用户名称：将此字段留空。当使用Enterprise Architect中的集成时，将提示用户输入他们的用户名。

密码：将此字段留空。使用Enterprise Architect中的集成时，将提示用户输入密码。在这种情况下，密码“是指个人访问令牌 (PAT)。个人访问令牌是在 DevOps 中通过 设置 |个人访问令牌的选项。有关详细信息，请参阅 DevOps 文档。

如果您更喜欢在“用户名称”和“密码”字段中设置值，这些值将组合使用以访问 DevOps 中的数据；但是，DevOps 安装的所有当前Enterprise Architect用户将使用同一组凭据来读取外部数据。

创建项/修改项/发布讨论：根据需要启用这些复选框，以允许 DevOps插件的用户使用Enterprise Architect在 DevOps 中创建和/或更新项目和/或创建讨论帖子。

忽略 SSL 错误：不选中此选项。

注记 · Protocol、服务器、端口和 Base URL 字段被连接起来形成一个 web 地址；即：
 <protocol>://<server>:<port>/baseURL（如果字段不为空，则包括 baseURL）。

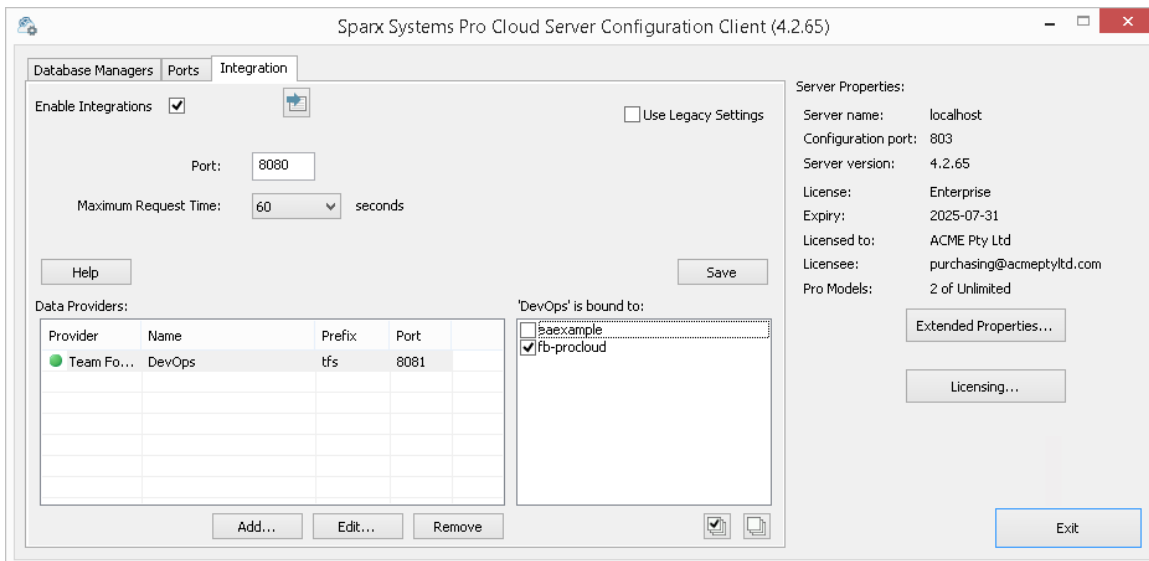
9. 您可以将其他字段留空或设置为其默认值。点击确定按钮完成配置。这会将您返回到专业云服务器配置客户端窗口的“集成”选项卡。

为 DevOps 识别 Enterprise Architect 模型

在专业云服务器配置客户端窗口的“集成”选项卡上，您现在将看到：

- 在屏幕的左下方，“数据提供者”面板将团队基础服务器/DevOps 列为数据提供者
- 在屏幕的右下角，“DevOps”绑定到：面板显示来自启用 Pro 的数据库管理员的 Enterprise Architect 模型的检查列表

您可以单击要绑定到 DevOps 的每个 Enterprise Architect 模型的复选框，或者单击  以一次选择所有它们。



单击退出按钮。

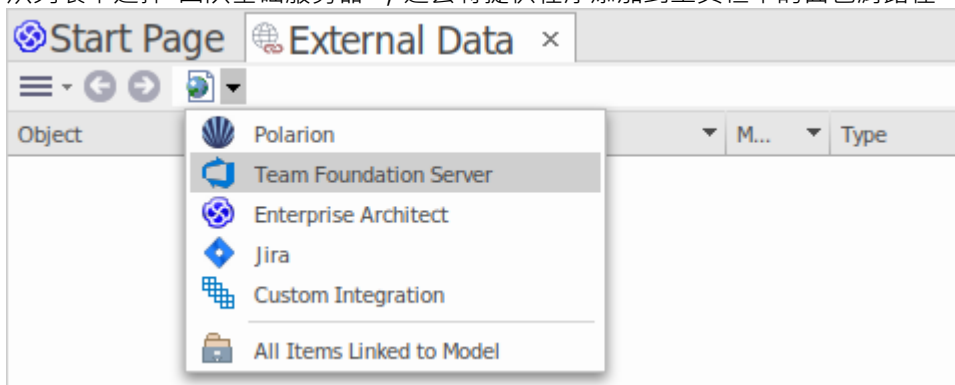
重新启动 PCS 服务以应用您所做的更改。

您现在可以进入您的Enterprise Architect模型之一并检查与 DevOps 的集成。

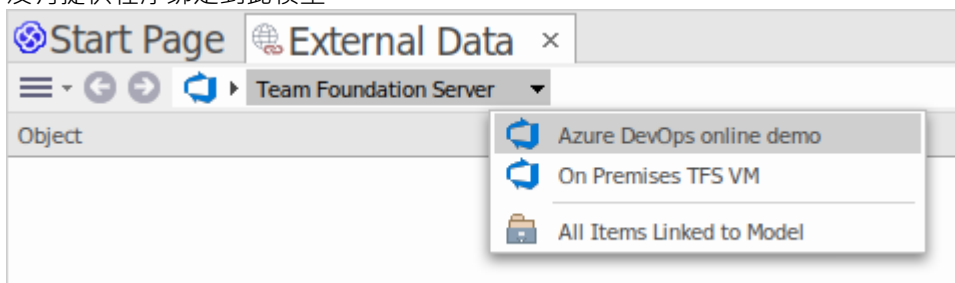
测试集成

在Enterprise Architect中打开您已确定为绑定到 DevOps 的模型之一。

1. 选择功能区选项特定>工具>系统集成。
2. 在 外部数据”窗口的工具栏中，单击 地球”图标右侧的下拉箭头。
3. 从列表中选择 团队基础服务器”；这会将提供程序添加到工具栏中的面包屑路径。



4. 单击面包屑路径中的 DevOps”以显示已配置并绑定到此模型DevOps 提供商列表。如果未列出任何内容，则没有提供程序绑定到此模型。



5. 单击 DevOps 中定义的项目之一。
6. 选择 共享查询”或 我的查询”

7. 选择一个定义的查询以在下面的列表中显示该查询返回的所有项目。

(如果您看不到团队基础服务器、DevOps 项目或任何定义的查询，请检查本主题中的过程，或[Integration Plug-ins](#)部分中更广泛和更详细的主题，看看是否有您遗漏的步骤或不满足的先决条件。您也可以查看[Troubleshooting](#)帮助主题。)

数据映射

为了让 DevOps 和Enterprise Architect顺利交换数据项，您必须审阅并 - 在必要时 - 编辑：

- 哪种类型的 DevOps 项对应于哪种类型的Enterprise Architect元素，以及
- 属性项的哪些属性对应于Enterprise Architect元素的哪些属性。

这些任务在[Configuration](#)帮助主题中有完整的解释。

审阅DevOps 数据

当您测试Enterprise Architect和 DevOps 之间的通信时，在 External Data 窗口中，您打开了面包屑路径以显示 DevOps 项目的列表，然后选择“我的查询”或“共享查询”并从列表中选择一个查询。然后工作项会列在窗口的正文中。

Object	M...	Type	Stereotype	URL
Capture guest details to Cosmos DB	IT	Task		https://dev.azure.com/sparx0704/3df7f
Implement to search for loyalty membership	IT	Task		https://dev.azure.com/sparx0704/3df7f
Search for an existing reservation	IT	Task		https://dev.azure.com/sparx0704/3df7f
Implement off-season discount	IT	Task		https://dev.azure.com/sparx0704/3df7f
Generate complimentary parking coupons	IT	Task		https://dev.azure.com/sparx0704/3df7f
IT Generate complimentary parking coupons		Task		

如果此列表太长，您可以点击窗口工具栏中的“汉堡包”图标，选择以下选项：

- “链接项”仅显示那些链接到Enterprise Architect元素的 DevOps 项目
- “项to Current Context”仅显示链接到当前选定的Enterprise Architect元素的 DevOps 项
- “未链接的项目”仅显示尚未链接到Enterprise Architect元素的那些 DevOps 项目

如有必要，选择适当的选项，然后探索所选 DevOps 项目的内容。每个属性窗口、笔记窗口和检验员窗口都有单独的选项卡或窗口版本以显示所选项目的任何属性、笔记和特征（分别）。这些在[External Item Details](#)帮助主题。

使用 DevOps 项目和Enterprise Architect元素

在Enterprise Architect和 DevOps 之间建立了有效的沟通后，您可以：

- 在Enterprise Architect中创建一个链接到 DevOps 项目的新元素
- 在Enterprise Architect中创建一个链接到元素的新 DevOps 项
- 将Enterprise Architect中的现有元素链接到 DevOps 项
- 使用对Enterprise Architect元素的更改来更新 DevOps 项
- 通过对 DevOps 项的更改更新Enterprise Architect元素
- 使用对 DevOps 项目的任何更改更新所有链接的Enterprise Architect元素

这些操作都在[Linking Items](#)帮助主题中进行了解释。

演练：Jama集成

先决条件

为了建立 Jama 和Enterprise Architect之间的集成，您必须首先：

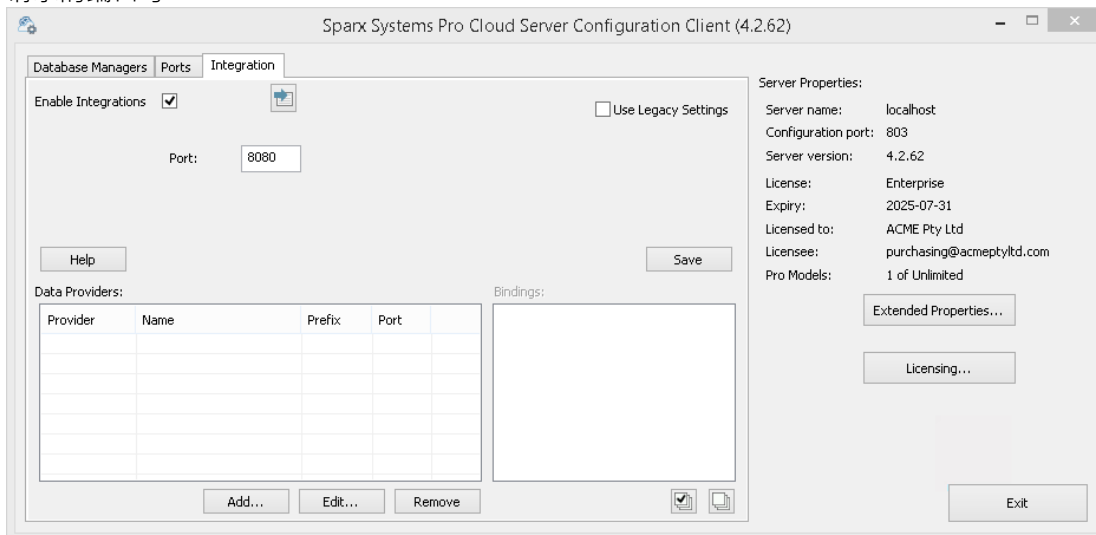
- 将专业云服务器（版本5.0或更高版本）的许可安装与集成插件组件一起使用
- 在专业云服务器配置中为托管Enterprise Architect模型的每个数据库管理员系统选择 启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）“选项
- PCS 服务器和 Jama 服务器之间有网络访问
- 拥有访问外部数据的用户凭证
- 使用Enterprise Architect企业、统一或终极版 v16.0 或更高版本

我们假设集成服务器和 Jama集成插件与专业云服务器在同一台机器上运行

确定 Jama 到专业云服务器和Enterprise Architect

请按照以下步骤操作：

1. 双击 “Pro云Config Client”桌面图标，打开Pro云Config Client窗口。
2. 选择 “集成”选项卡并选择 启用集成“复选框。在 “端口”字段中，输入集成服务器将侦听来自专业云服务器的请求的端口号。



3. 单击添加按钮。将显示 “添加数据提供者”对话框。


4. 选中“启用”复选框。
5. 在“名称”字段中，输入适当的连接名称，例如“Jama”。
6. 在“提供者”字段中，单击下拉箭头并选择“自定义集成”。
7. 在“前缀”字段中输入适当的前缀，例如“Jama”。
8. 在“组”字段中输入浏览 Jama 集成时的根级别名称（例如“Jama-集成”）。
9. 在“集成插件”面板的“端口”字段中，键入集成服务器将用于与 Jama 插件进行通信的端口号。
10. 单击“DLL 路径”字段旁边的省略号按钮。浏览并选择“JamaIntegrationPlugin.dll”文件。它位于专业云服务器安装文件夹内。E C:\Program Files\Sparx Systems\专业云服务器\SBPI\JamaIntegrationPlugin.dll
11. 步骤 11 至 14 中的字段构成了您的 Jama 网址的组成部分；即：<protocol>://<server>:<port>/baseURL
在“协议”字段中，单击下拉箭头并选择 Jama 插件用于与 Jama 通信的协议。
12. 在“服务器名称/IP”字段中，键入 Jama 插件用于与 Jama 通信的服务器名称或 IP 地址。
13. 在“端口”字段中输入 Jama 插件用于与 Jama 通信的端口号。
14. 基地“URL”字段可以留空。
15. 在“用户名称”和“密码”字段中设置值，这些值将组合使用以访问 Jama 中的数据。Jama 安装的所有当前 Enterprise Architect 用户都将使用同一套凭据来读取外部数据。
16. 根据需要选择“创建项”、“修改项”和/或“发布讨论”复选框，以允许 Jama 插件的用户使用 Enterprise Architect 在 Jama 中创建和/或更新项目和/或创建讨论帖子。
17. 如果您希望 Jama 插件忽略与 Jama 通信时发生的 SSL 相关错误（例如，如果您使用自签名 SSL 证书），请选择“忽略 SSL 错误”复选框。
18. 如果您使用代理服务器访问 Jama，请在代理部分输入相关详细信息：
服务器名称/IP - 代理服务器的服务器名称（或 IP）和端口号；例如，proxyserver.com:3131
绕过 - 此字段为某些地址提供绕过代理的机制；它接受以分号 (;) 分隔的多个值。例如，192.168.*;*.localdomain.com;www.mydomain.com
用户名称 - 如果代理服务器需要凭据，则此字段提供用户名。
密码 - 如果代理服务器需要凭证，此字段提供用户密码。

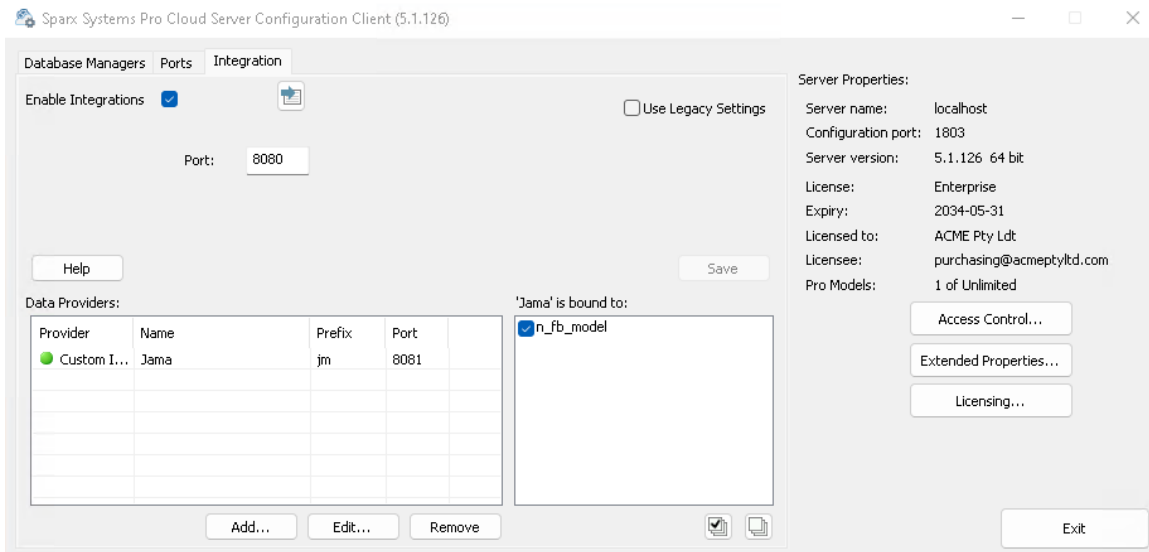
19. 您可以将其他字段留空或设置为其默认值。单击确定按钮完成配置。这将返回到专业云服务器配置客户端窗口的“集成”选项卡。

向 Jama 确认Enterprise Architect模型

在专业云服务器配置客户端窗口的“集成”选项卡上，您现在将看到：

- 屏幕左下方的“数据提供商”面板将集成Jama 列为数据提供者
- 在屏幕的右下角，'Jama'绑定到：'面板显示来自您的Pro-enabled数据库管理员的Enterprise Architect模型的检查清单

您可以单击要绑定到 Jama 的每个Enterprise Architect模型对应的复选框，也可以单击  一次性选择所有模型。



单击退出按钮。

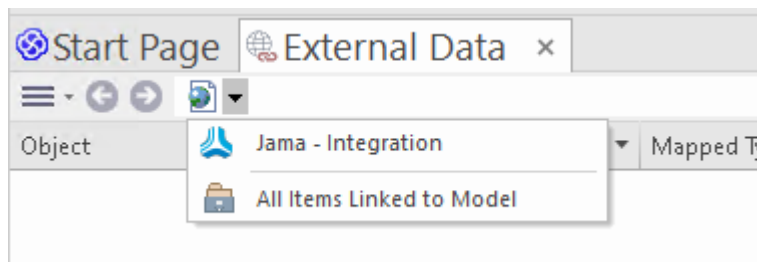
重新启动 PCS 服务以应用所做的更改。

您现在可以进入您的一个Enterprise Architect模型并检查与 Jama 的集成。

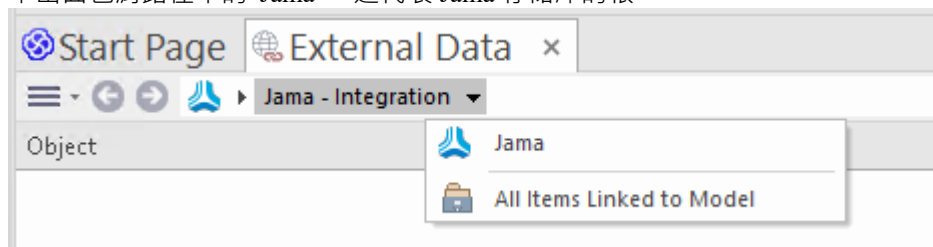
测试集成

在Enterprise Architect中打开您已确定与 Jama 绑定的模型之一。

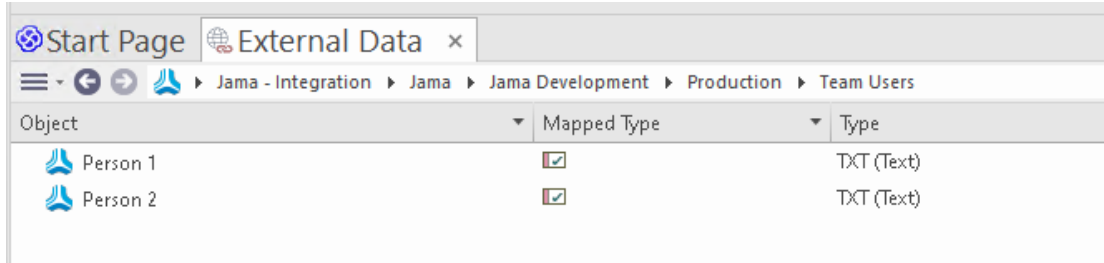
1. 选择功能区选项特定> 工具">系统集成"。
2. 在外部数据窗口的工具栏中，单击地球"图标右侧的下拉箭头。
3. 从列表中选择集成组（例如 Jama集成"或 Custom集成"）。这是您在 添加数据提供者"对话框中输入的组"。



4. 单击面包屑路径中的 Jama"，这代表 Jama 存储库的根。



5. 继续使用面包屑选项深入了解 Jama 项目并访问工作项（需求、问题等）。

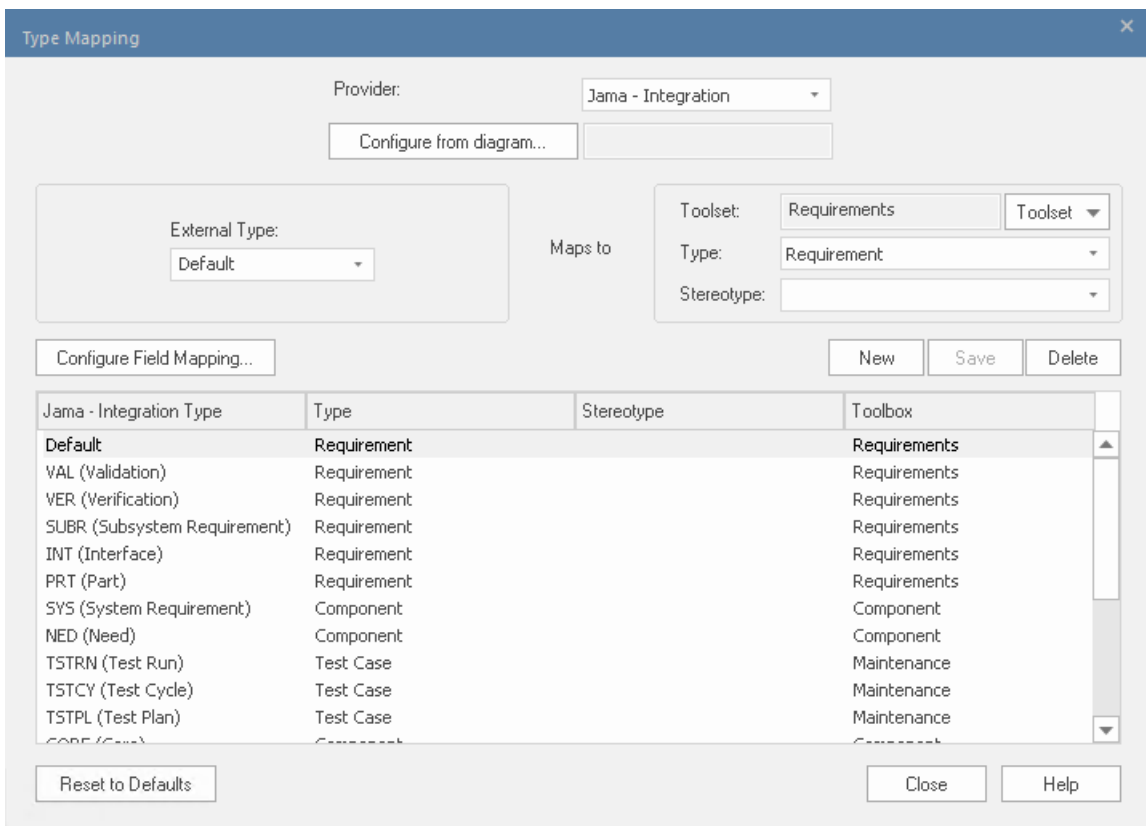


Object	Mapped Type	Type
Person 1	<input checked="" type="checkbox"/>	TXT (Text)
Person 2	<input checked="" type="checkbox"/>	TXT (Text)

数据映射

为了使 Jama 和Enterprise Architect能够顺利交换数据项，您应该审阅并（如有必要）编辑：

- 哪种类型的 Jama 项目对应哪种类型的Enterprise Architect元素，以及
- Jama 项目的哪些属性对应于Enterprise Architect元素的哪些属性。



Provider: Jama - Integration

External Type: Default

Maps to: Requirement

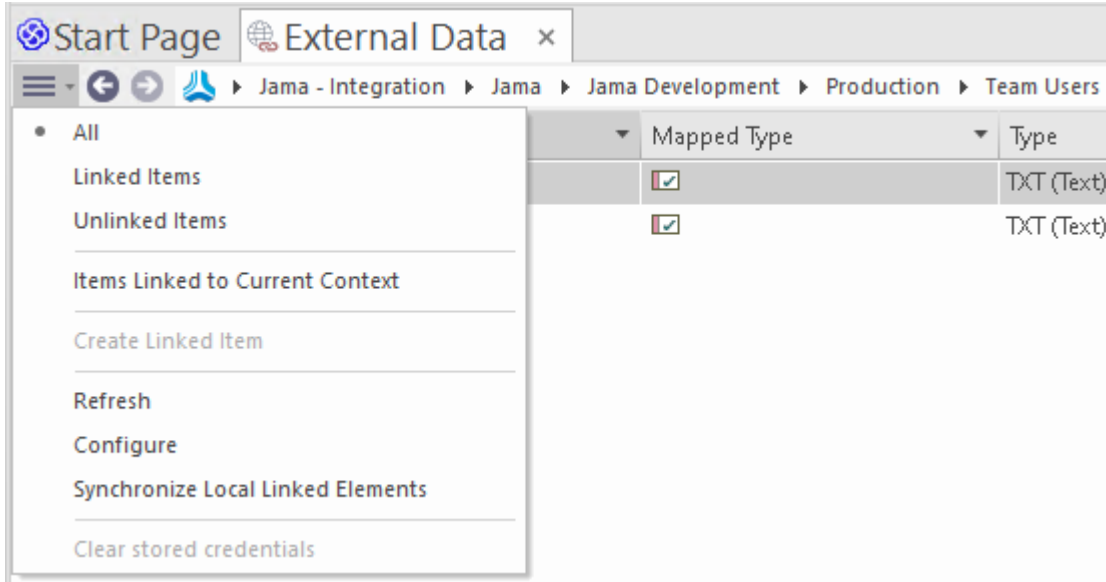
Toolset: Requirements

Jama - Integration Type	Type	Stereotype	Toolbox
Default	Requirement		Requirements
VAL (Validation)	Requirement		Requirements
VER (Verification)	Requirement		Requirements
SUBR (Subsystem Requirement)	Requirement		Requirements
INT (Interface)	Requirement		Requirements
PRT (Part)	Requirement		Requirements
SYS (System Requirement)	Component		Component
NED (Need)	Component		Component
TSTRN (Test Run)	Test Case		Maintenance
TSTCY (Test Cycle)	Test Case		Maintenance
TSTPL (Test Plan)	Test Case		Maintenance
COMP (Component)	Component		Component

这些任务在[Configuration](#)帮助主题中有完整解释。

审阅Jama Data

当您测试Enterprise Architect与 Jama 之间的通信时，在“外部数据”窗口中，您使用面包屑路径查看工作项列表（例如任务）。如果此列表太长，您可以单击窗口工具栏中的“汉堡包”图标。



此菜单提供以下选项：

- '项' 仅显示与Enterprise Architect元素链接的 Jama 项目
- 未链接项目“仅显示尚未链接到Enterprise Architect元素的 Jama 项目，或
- 链接到当前上下文的项”仅显示链接到当前选定的Enterprise Architect元素Jama 项

还可以将基于文本的过滤器应用于外部数据表内容。

1. 右键单击列标题并选择 “Toggle过滤器Bar”（如果它尚未显示）。
2. 在列名下方的过滤器/搜索字段中类型一些文本。

从列表中选择一个项目时，属性窗口、笔记窗口、检验员窗口和讨论与审阅窗口的“讨论”选项卡均有单独的选项卡或窗口版本，分别显示所选项目的任何属性、笔记、特征和讨论。这些内容在 [External Item Details](#)帮助主题。

使用 Jama 项目和Enterprise Architect元素

在Enterprise Architect和 Jama 之间建立工作沟通后，您可以：

- 在Enterprise Architect中创建一个链接到 Jama 项目的新元素
- 在Enterprise Architect中创建一个链接到元素的新 Jama 项目
- 将Enterprise Architect中的现有元素链接到 Jama 项目
- 使用对Enterprise Architect元素的更改来更新 Jama 项目（“推送”更改）
- 使用对 Jama 项的更改来更新Enterprise Architect元素（“拉动”更改）
- 使用对 Jama 项目的任何更改来更新所有链接的Enterprise Architect元素（“同步全部”）

这些操作均在[Linking Items](#)帮助主题中进行了解释。

演练：Polarion集成

先决条件

为了建立 Polarion 和Enterprise Architect之间的集成，您必须首先：

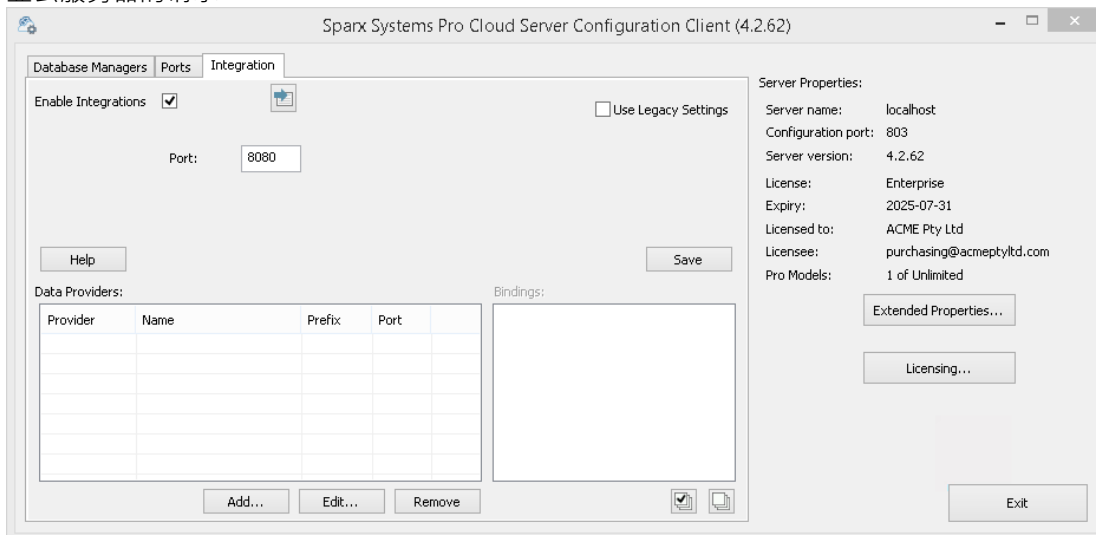
- 将专业云服务器（版本4.2.62或更高版本）的许可安装与集成插件组件一起使用
- 在专业云服务器配置中为托管Enterprise Architect模型的每个数据库管理员系统选择“启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）”选项
- PCS 服务器和 Polarion 服务器之间有网络访问
- 拥有访问外部数据的用户凭证
- 使用Enterprise Architect企业、统一或终极版 v15.2 或更高版本

我们假设集成服务器和Polarion集成插件与专业云服务器在同一台机器上运行

向专业云服务器和Enterprise Architect识别 Polarion

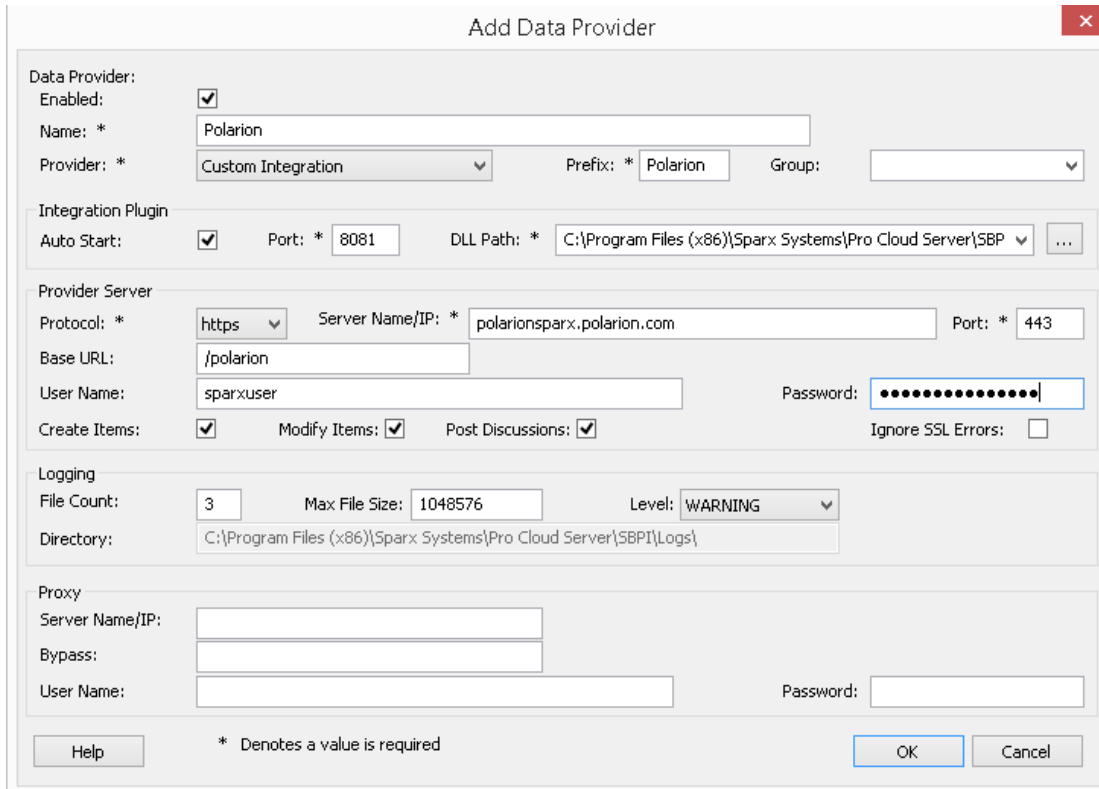
完成以下步骤：

1. 双击“Pro云Client”桌面图标以打开Pro云Client 窗口。
2. 选择“集成”选项卡并选择“启用集成”复选框。在“端口”字段中输入端口的数量，该集成服务器将侦听来自专业云服务器的请求。



3. 单击添加按钮。将显示“添加数据提供者”对话框。

4. 选中“启用”复选框。
5. 在“名称”字段中，输入适当的连接名称，例如“Polarion”。
6. 在“提供者”字段中，单击下拉箭头并选择“自定义集成”。
7. 在“前缀”字段中，输入适当的前缀，例如“Polarion”。
8. 在“集成插件”面板的“插件端口”字段中，键入集成服务器用于与端口通信的插件。
9. 单击“DLL 路径”字段旁边的省略号按钮。浏览并选择“PolarionSbpi.dll”文件。它位于专业云服务器安装文件夹中。E : C:\Program Files (x86) Sparx Systems \专业云服务器\SBPI\PolarionSbpi.dll
10. 步骤 10 至 13 中的字段构成您的 Polarion 网址的组成部分；即：<protocol>://<server>:<port>/baseURL
在“协议”字段中，单击下拉箭头并选择 Polarion 插件将用于与 Polarion 通信的协议。
11. 在“服务器名称/IP”字段中，键入 Polarion 插件将用于与 Polarion 通信的服务器名称或 IP 地址。
12. 在“插件端口”字段中输入端口将用于与 Polarion 通信的端口号。
13. 在“基地 URL”字段输入 Polarion URL 的最后部分（服务器名称和端口之后的任何内容）
14. 如果您将“用户”和“密码”字段留空，则会提示每个 Enterprise Architect 用户输入他们的个人 Polarion 凭据，这可以提供更好的可用性。
15. 如果您更喜欢在“用户名称”和“密码”字段中设置值，这些值将被组合使用以访问 Polarion 中的数据。Polarion 安装的所有当前 Enterprise Architect 用户将使用同一组凭据来读取外部数据。
16. 根据需要选择“创建项”、“修改项”和/或“发布讨论”复选框，以允许 Polarion 插件的用户使用 Enterprise Architect 在 Polarion 中创建和/或更新项目和/或创建讨论帖子。
17. 如果您希望 Polarion 插件忽略由于与 Polarion 通信而发生的与 SSL 相关的错误（例如，如果您使用自签名 SSL 证书），请选中“忽略 SSL 错误”复选框。



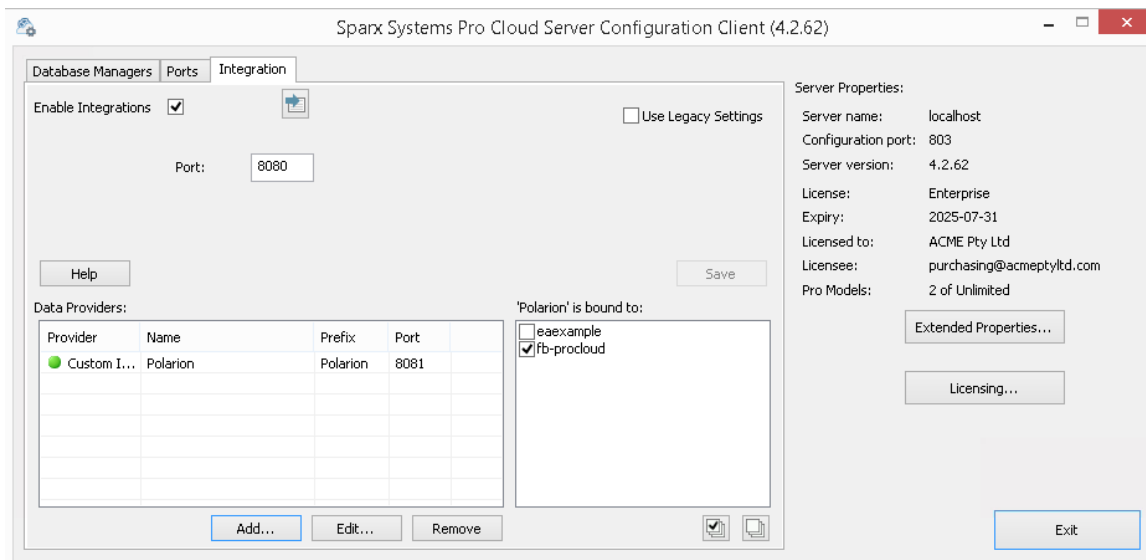
18. 您可以将其他字段留空或设置为其默认值。点击确定按钮完成配置。这会让您返回到专业云服务器配置客户端窗口的“集成”选项卡。

为 Polarion 识别Enterprise Architect模型

在专业云服务器配置客户端窗口的“集成”选项卡上，您现在将看到：

- 在屏幕的左下方，“Data Providers”面板将 Customfor Polarion 列为数据集成提供者
- 在屏幕的右下方，“Polarion’ 绑定到：’ 面板显示来自启用 Pro 的数据库管理员的Enterprise Architect模型的检查列表

您可以单击要绑定到 Polarion 的每个Enterprise Architect模型的复选框，或单击  以一次选择所有这些模型。



单击退出按钮。

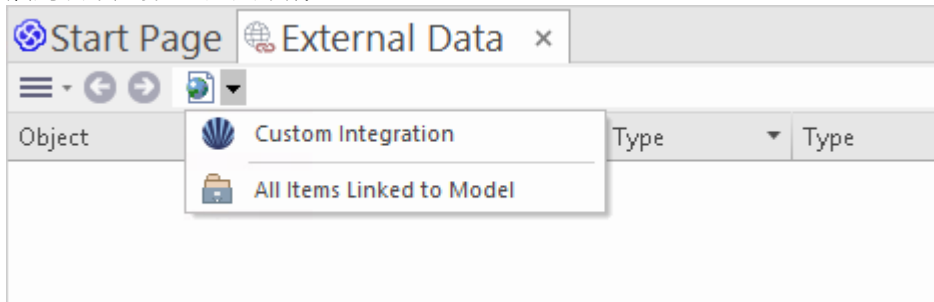
重新启动 PCS 服务以应用您所做的更改。

您现在可以进入您的Enterprise Architect模型之一并检查与 Polarion 的集成。

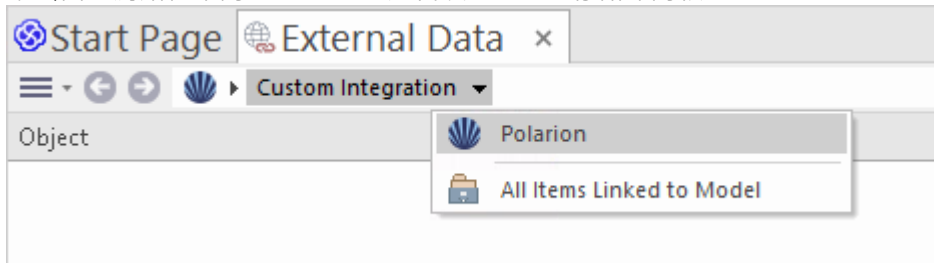
测试集成

在Enterprise Architect中打开您已识别为绑定到 Polarion 的模型之一。

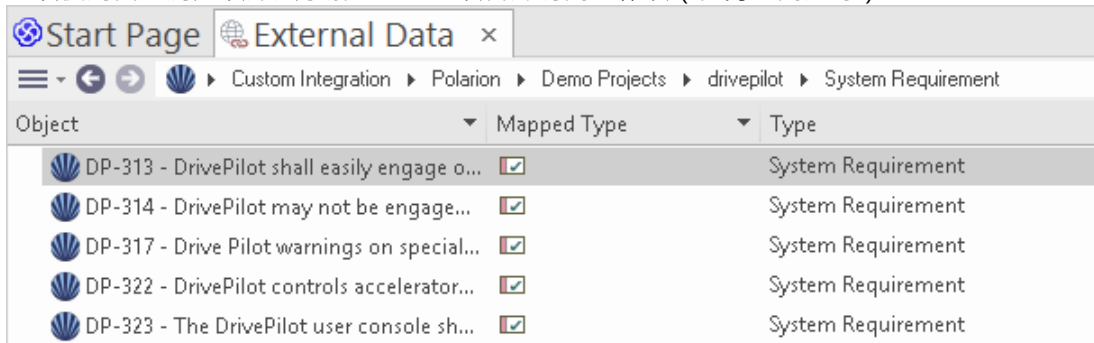
1. 选择功能区选项特定>工具>系统集成。
2. 在“外部数据”窗口的工具栏中，单击“地球”图标右侧的下拉箭头。
3. 从列表中选择“自定义集成”。



4. 单击面包屑路径中的“Polarion”，这代表 Polarion 存储库的根。



5. 继续使用面包屑选项深入了解 Polarion 项目并访问工作项（任务、问题等）。



数据映射

为了使 Polarion 和Enterprise Architect顺利交换数据项，您必须审阅并 - 在必要时 - 编辑：

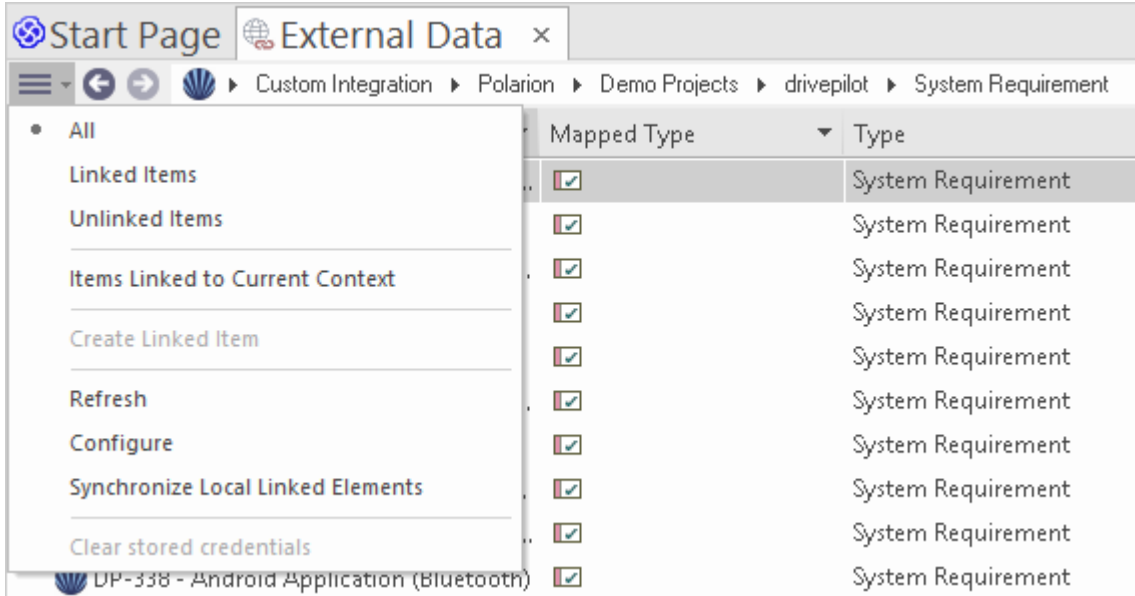
- 什么类型的 Polarion 项目对应于什么类型的Enterprise Architect元素，以及
- 属性项的哪些属性对应于Enterprise Architect元素的哪些属性。

这些任务在[Configuration](#)帮助主题中有完整的解释。

审阅Polarion Data

当您测试Enterprise Architect和Polarion 之间的通信时，在External Data 窗口中，您使用面包屑路径查看工作项列表（例如任务）。

如果此列表太长，您可以点击窗口工具栏中的“汉堡包”图标。

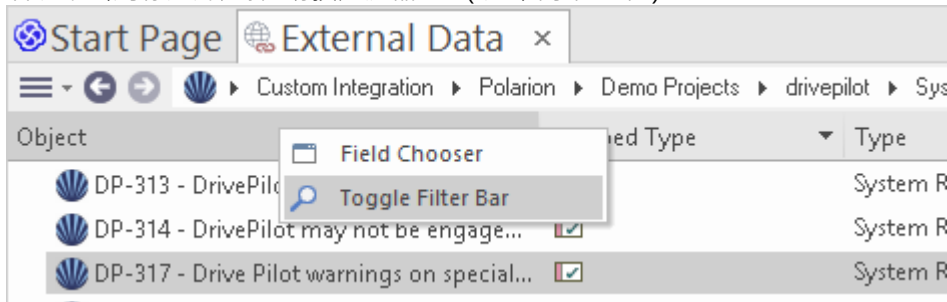


此菜单提供以下选项：

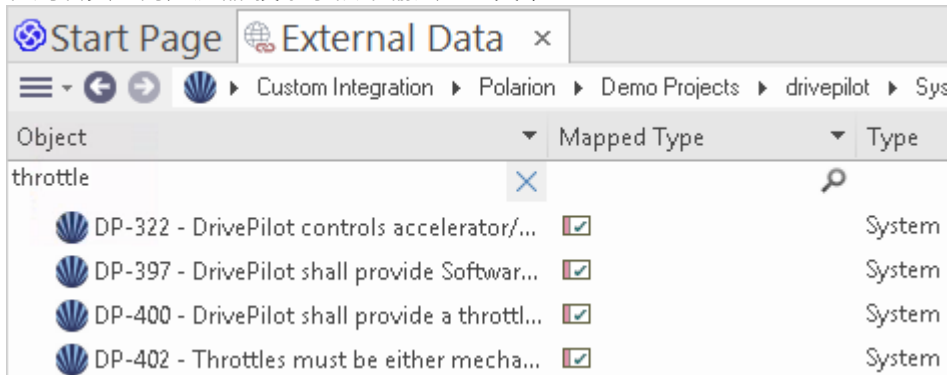
- “链接项”仅显示那些链接到Enterprise Architect元素的 Polarion 项目
- “未链接的项目”仅显示尚未链接到Enterprise Architect元素的 Polarion 项目，或
- “链接到当前上下文的元素项”仅显示链接到当前选定的Enterprise Architect的 Polarion 项目

也可以将基于文本的过滤器应用于外部数据表内容。

1. 右键单击列标题并选择“切换过滤器栏”（如果尚未显示）。



2. 在列名类型的过滤器/搜索字段中输入一些文本，



从列表中选择项目时，每个属性窗口、笔记窗口、检验员窗口和讨论和审阅窗口的“讨论”选项卡都有单独的选

项卡或窗口版本，以显示任何属性、笔记、特征和讨论（分别）选定的项目。这些在 [External Item Details](#) 帮助主题。

使用 Polarion 项目和Enterprise Architect元素

在Enterprise Architect和 Polarion 之间建立了有效的沟通后，您可以：

- 在Enterprise Architect中创建一个链接到 Polarion 项目的新元素
- 在Enterprise Architect中创建一个链接到元素的新 Polarion 项目
- 将Enterprise Architect中的现有元素链接到 Polarion 项目
- 使用Enterprise Architect元素的更改更新 Polarion 项目
- 通过更改 Polarion 项目更新Enterprise Architect元素
- 使用 Polarion 项目的任何更改更新所有链接的Enterprise Architect元素

这些操作都在[Linking Items](#)帮助主题中进行了解释。

笔记，当从Enterprise Architect创建 Polarion 项目时，它被放置在 Polarion Work项组中（作为要完成的新工作）。

演练：Enterprise Architect集成

本演练帮助您设置和使用专业云服务器的集成功能，通过云安装选项将一个Enterprise Architect模型与另一个模型集成。

使用与Enterprise Architect集成，您可以：

- 将Enterprise Architect元素与外部Enterprise Architect模型中的对应元素链接起来
- 根据外部元素创建本地元素，反之亦然
- 在需要时同步本地和外部元素之间的更改
- 执行可追溯性分析
- 向外部模型中的元素添加讨论

先决条件

为了设置集成Enterprise Architect，您必须首先：

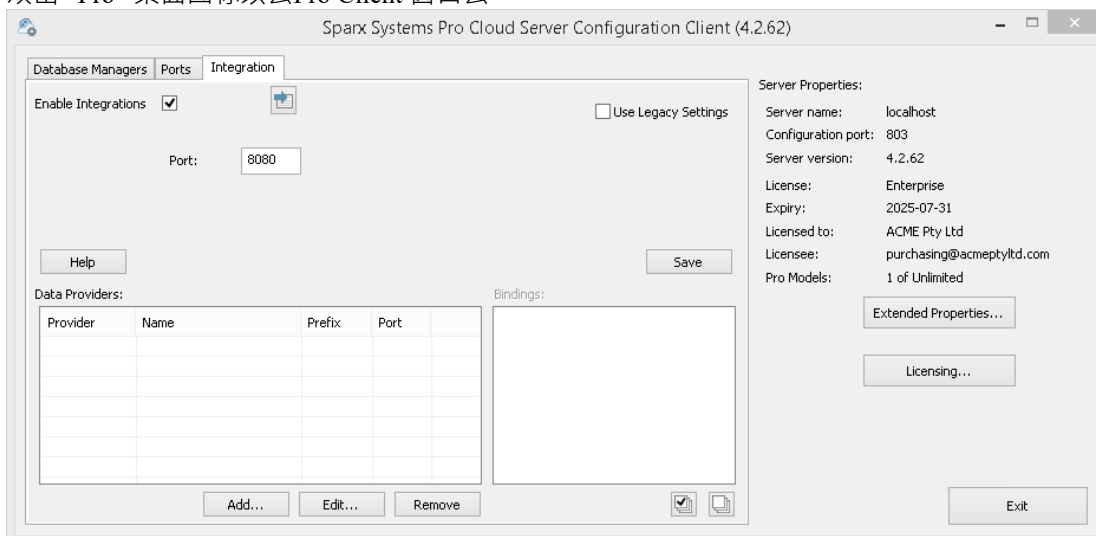
- 正如刚才所讨论的，将专业云服务器的许可安装与集成插件组件一起使用
- 源和目标模型都应该可以通过专业云服务器访问
- 在每个模型/数据库管理器的专业云服务器配置中选择“启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）”选项。
- 在PCS服务器和托管外部EA模型PCS服务器之间具有网络访问（这仅适用于使用不同/外部PCS托管目标模型情况）
- 拥有访问目标模型的用户凭证
- 使用Enterprise Architect企业、统一或终极版本 v14 或更高版本

在本演练中，我们假设您使用专业云服务器配置客户端中的“集成”选项卡来定义集成服务器选项，而不是通过手动操作注册表或配置文件或使用WebConfig界面。

配置Enterprise Architect集成以访问目标模型

完成以下步骤：

1. 双击“Pro”桌面图标以云Pro Client窗口云



2. 选择“集成”选项卡并选中“启用集成”复选框。在“端口”字段中键入端口号集成服务器将侦听来自专业云服务器的请求。这可以是您选择的任何有效/可用端口号。在大多数情况下，可以使用默认值 8080。

注记：您可以使用窗口资源监视器 (resmon.exe) 实用程序来帮助识别其他应用程序和服务已在使用的“监听端口”。Pro云配置客户端的“端口”选项卡上有打开资源监视器的按钮。

- 单击添加按钮。显示“添加数据提供者”对话框。

- 选择“启用”复选框。
- 在“名称”字段中，键入适当的连接名称。此集成将链接到特定目标模型，因此最好使用有助于识别该模型的名称。对于此示例，我们将使用通用名称“EA目标模型”。
- 在“提供者”字段中，单击下拉箭头并选择“Enterprise Architect”；这也会自动将“EA”添加到“前缀”字段。
- 在“集成插件”面板的“端口”字段中，键入集成服务器将用于与Enterprise Architect插件通信的端口号。这可以是您选择的任何有效/可用端口号。通常可以使用默认值（此对话框分配一个高于8080的数字，该数字尚未分配给另一个集成提供商）。
- 注记：以下四个字段对应于协议、服务器、端口和模型名称，您在通过Enterprise Architect中的云连接选项访问目标模型时将输入这些字段。
- 在“协议”字段中，单击下拉箭头并选择“http”或“https”。
- 在“服务器名称/IP”字段中，键入运行配置为访问目标模型的专业云服务器的计算机的服务器名称或IP地址。通常源和目标模型都在当前机器的专业云服务器（您正在配置集成的地方）上定义。在这种情况下，您可以在此字段中输入“localhost”。
- 在“端口”字段中输入用于访问目标模型端口号。
- 在“基地URL”字段输入目标模型名称，就像您通过Enterprise Architect连接到它时所做的那样。
- 如果目标模型启用了用户安全，请在“用户”和“密码”字段中输入一些有效凭据。
- 根据需要选择“创建项”、“修改项”和/或“发布讨论”复选框。这些选项允许用户创建或修改元素，或在目标模型中发表讨论。
- 如有必要（例如，您正在使用带有自签名证书的HTTPS），请选中“忽略SSL错误”选项。


16. 您可以将其他字段留空或设置为默认值。单击确定按钮以完成配置。这将返回到专业云服务器配置客户端窗口的“集成”选项卡。
17. 如果您想与多个不同的目标模型集成，您可以通过重复上述步骤（从第 3 步开始）来实现，为每个目标模型定义一个提供者。

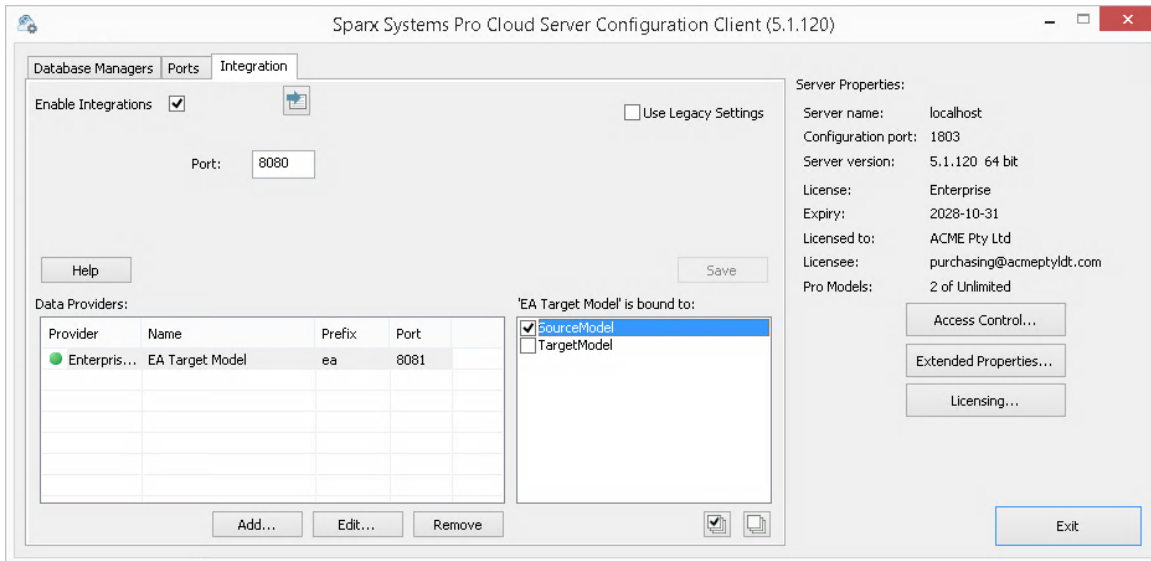
配置哪些源模型可以访问Enterprise Architect集成

在专业云服务器配置客户端窗口的“集成”选项卡上，您将现在看到：

- 在屏幕的左下角，“数据提供者”面板将Enterprise Architect列为数据提供者
- 在屏幕的右下角，“Enterprise Architect绑定到：”面板显示来自启用 Pro 的数据库管理员的Enterprise Architect模型检查列表

您可以单击要绑定到Enterprise Architect集成的每个Enterprise Architect模型复选框（授予对目标模型访问权限

），或者单击  一次选择所有模型。



单击退出按钮。

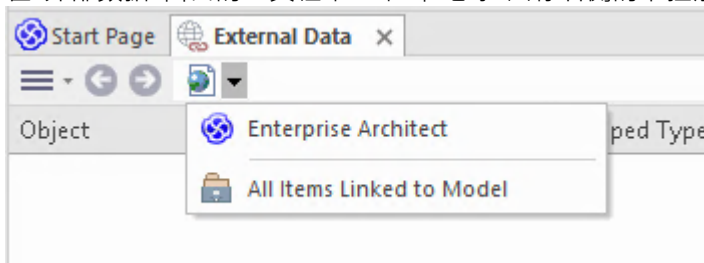
重新启动 PCS 服务以应用所做的更改。

您现在可以进入您的Enterprise Architect 源”模型之一并检查 外部 目标”模型集成。

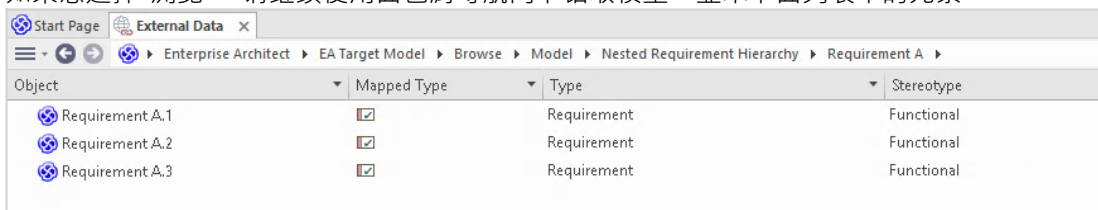
测试整合

在Enterprise Architect中打开您绑定到外部 目标”模型 源”模型之一。

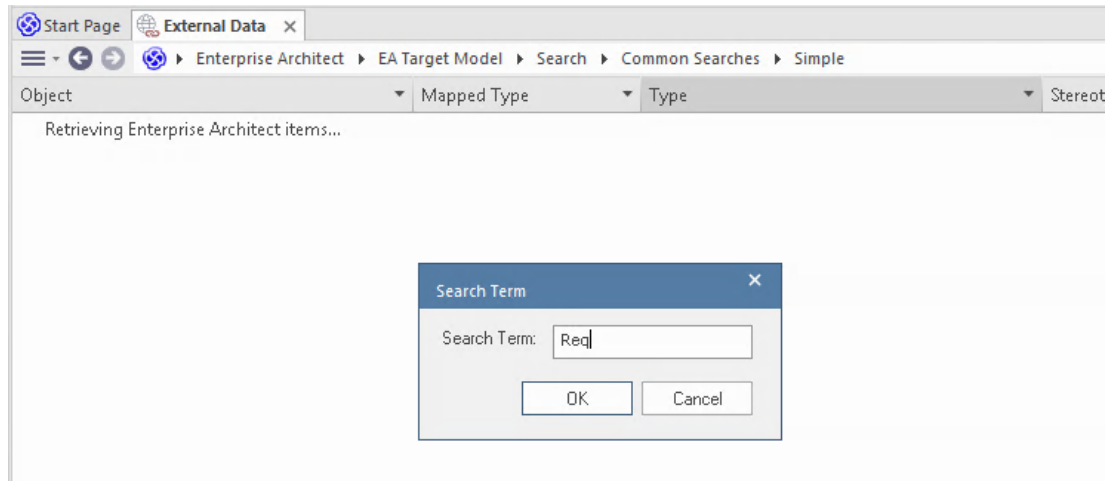
1. 选择功能区选项'特定>工具>系统集成'。
2. 在 外部数据”窗口的工具栏中，单击 地球”图标右侧的下拉箭头。



3. 从列表中选择 “Enterprise Architect ”；这会将提供程序添加到工具栏中的面包屑路径。
4. 单击面包屑路径中的集成名称（例如 EA目标模型”），然后单击 浏览”或 搜索”。
5. 如果您选择 浏览”，请继续使用面包屑导航向下钻取模型，显示下面列表中的元素。

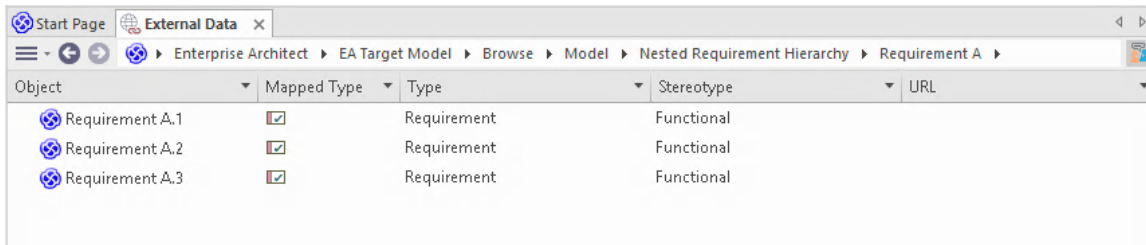


6. 如果您选择搜索，请选择一个搜索组（例如 公共搜索”）、一个搜索定义（例如 简单”），然后在提示中输入一个搜索团队。外部模型中与搜索词匹配的所有元素都将在下方列出。



审阅外部模型数据

当您测试Enterprise Architect和外部模型之间的通信时，在外部数据窗口中，您浏览或搜索元素列表。



如果这个列表太长，您可以点击窗口工具栏中的“汉堡包”图标并选择选项，例如：

- “链接项”仅显示外部模型中 当前模型中的元素链接的那些元素。
- “项链接到当前上下文”仅显示外部模型中的元素，这些元素链接到当前选择的Enterprise Architect元素或
- ‘Unlinked items’ 仅显示来自外部模型元素，这些元素尚未链接到当前模型中的元素。

如有必要，选择适当的选项，然后从外部模型中探索所选元素的内容。每个属性窗口、笔记窗口和检验员窗口都有单独的选项卡或窗口版本，以显示所选项目的任何属性、笔记和特征（分别）。这些说明在 [External Item Details](#)帮助主题。

使用Enterprise Architect元素和来自外部模型元素

在当前打开的模型和外部模型之间创建工作通信后，您可以：

- 在Enterprise Architect中创建一个新的元素链接到一个来自外部模型的元素
- 在外部模型中创建一个新的元素，它链接到当前模型中的一个元素
- 将Enterprise Architect中的现有元素链接到外部模型中的元素
- 使用对当前模型中元素的更改更新外部模型中的元素
- 使用外部模型中元素的更改更新当前模型中的元素
- 使用对外部模型中元素的任何更改更新当前模型中的所有链接元素

这些操作都在[Linking Items](#)帮助主题中进行了解释。

故障排除

本页提供的信息可帮助用户解决在设置集成服务器设置时可能遇到的问题。

集成服务器消息

在定义集成服务器设置期间可能会显示某些错误消息；大多数都是不言自明的。此表描述了最常见的错误消息。

错误信息	描述
请为 [field_names] 输入一个值。集成服务器只有在所有必填字段都有值时才能保存（启用时）	原因：选中“启用”标志后，所有剩余的集成服务器字段都是必需的。当一个或多个集成服务器字段为空并且已选中“启用”标志时，会出现此消息。 [field_names] 表示以逗号分隔的空字段名称列表的占位符。
SBPI.EXE 的可执行文件名是预期的	原因：“可执行路径”字段有一个值，但它不包括文件名“..\SBPI.exe”，这是唯一可以使用有效文件名。
[full_path] 指定的集成服务器路径不存在或无效	原因：“可执行路径”字段有值，但指定值的路径部分无效或在专业云服务器机器上不存在。
指定的端口是 [duplicate_plugin_name] 的副本	原因：“端口”字段已分配一个端口号，但它与另一个集成数据提供者使用的端口相同，该端口由名称 [duplicate_plugin_name] 标识。

集成数据提供者消息

在定义集成数据提供者的过程中可能会显示某些错误消息；大多数都是不言自明的。此表描述了最常见的错误消息。

错误信息	描述
请为 [field_names] 输入一个值。如果没有为所有必填字段分配值，则无法保存集成提供者。	原因：为了最大限度地减少定义无效数据提供者的机会，应用程序确保所有必填字段都被赋予了一个值。 [field_names] 表示以逗号分隔的空字段名称列表的占位符。
端口需要在所有 Provider 中唯一，[new_port] 的端口值已被 [other_provider] 使用	原因：已经为当前的 Data 提供者定义了一个端口号；但是，该值与另一个提供者的端口重复。
提供程序的指定执行路径不存在或无效， [full_path]	原因：已为数据提供者的“执行路径”分配了一个值，但在本地计算机上找不到路径或文件名或两者。
指定的端口是集成服务器端口的副本	原因：为当前 Data 提供者定义了一个端口号，但该端口值与集成服务器使用的端口重复。
无法将配置文件	原因：当用户更改现有数据提供者的配置文件名时，云服务器必须将旧文件

[old_filename] 重命名为 [new_filename]	名重命名为新文件名。如果重命名任务不成功（如果文件正在被另一个进程使用，则可能发生），将显示此消息，在这种情况下，手动干预是解决此问题的唯一方法。
前缀在所有 Provider 中必须是唯一的， [new_prefix] 的前缀值已被 [other_provider] 使用	原因：前缀为当前数据A提供者定义了前缀，但该值与另一个提供者使用的前缀重复。
配置文件名需要在所有 Providers 中唯一， [new_filename] 的配置文件名已被 [other_provider] 使用	原因：已为当前数据提供者定义了A配置文件名，但该值与另一个提供者使用的配置文件名重复。

一般故障排除

此表提供一般建议，以帮助识别和解决专业云服务器集成组件的常见问题。

问题描述
<p>问题：对服务器或数据提供者的集成定义进行更改后，Enterprise Architect用户没有注意到任何差异。</p> <p>解决方法：更改集成配置后，专业云服务器是否重启？如果没有，请重启专业云服务器。</p>
<p>问题：Enterprise Architect（专业云服务器重启后）导航面包屑中未列出新配置A集成数据提供者。</p> <p>解决方法：确认当前打开的模型有数据提供者的捆绑入口。有关详细信息，请参阅Integration Plug-ins帮助主题的Data Providers表中的'帮助'字段。</p>
<p>问题：在Enterprise Architect的集成导航面包屑中选择项目似乎没有效果。</p> <p>解决方案：系统输出窗口可能出现错误（或警告），因此请确保在使用外部数据窗口时显示系统输出窗口。</p>
<p>问题：似乎正在发生一般错误；但是，系统输出窗口中没有显示任何有用的信息。</p> <p>解决方案：每个集成数据提供者都可以将详细条目写入log文件；为确保写入最详细的信息，请将数据提供者的log级别更改为SYSTEM（重新启动专业云服务器），然后在Enterprise Architect中重试相同的操作。然后审阅数据提供者的log文件；即专业云服务器上的C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器\专业云服务器\Logs。</p>
<p>问题：从插件收到的一般错误或空白错误。</p> <p>解决方案：没有其他服务应用程序使用与选择主集成配置中定义的端口相同的选项卡。如果另一个程序正在使用相同的端口，则错误消息将来自该应用程序，而不是专业云服务器或SBPI。</p> <p>打开A端口列表和使用它们的应用程序可以在窗口的“资源监视器”中找到。</p>

访问的信息

每个集成插件都基于“过滤器”或外部产品数据中的位置返回信息。一些产品，例如Enterprise Architect、Jira和DevOps，提供了一种自定义返回数据的机制，而另一些产品只是在外部提供商应用程序中的特定位置返回所有信息。

从每个提供者获取的信息

Sparx Systems开发的每个Integration插件都基于产品的外部数据中的“过滤器”或位置返回信息。有些产品（例如Enterprise Architect、Jira和TFS）提供了一种自定义返回数据的机制，而其他产品则只是将所有信息返回到数据中的特定位置。

注意：对于Enterprise Architect、Jira或TFS，必须在Enterprise Architect请求将集成插件连接到它们之前配置过滤器。

提供者	返回的信息
应用程序生命周期管理器	根据缺陷、需求和测试的内部列表返回的信息。
欧特克	基于Hubs内容返回的信息 项目 文件夹。
布吉拉	根据产品内容返回的信息 部件 <组件中的所有项目>。
投递箱	根据文件夹内容返回的信息。
Enterprise Architect	当您通过集成连接到外部Enterprise Architect存储库时，在“外部数据”面包屑中，将为您提供一个带有“浏览”或“搜索”的菜单。在选择“搜索”时，它会返回本地存储库中定义的搜索列表。 选择特定搜索后，项目列表将显示来自外部存储库数据的结果。
爵士乐	根据 (DoorsNG) - 文件夹的内容返回的信息。
吉拉	显示“最喜欢的过滤器”列表。请参阅菜单选项“问题 管理过滤器”。
Salesforce	显示所有具有“列表视图”的项目类型。在默认安装中，这些包括：客户、资产、市场活动、案例、组、联系人、合同、潜在客户和机会。
立即服务	显示用户定义的过滤器列表，按它们所基于的表分组。
DevOps / 团队基础服务器	显示 DevOps / TFS 全局查询和“我的... ..”查询的列表。
写	基于Accounts内容返回的信息 文件夹。

注记

对于Enterprise Architect、Jira或DevOps，必须在Enterprise Architect请求集成插件连接到它们之前配置过滤器。

导航外部数据

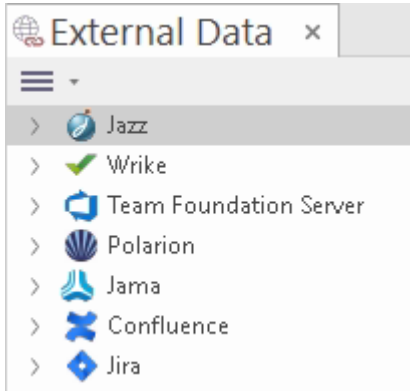
每个集成提供者都可以导航以显示可以链接到Enterprise Architect的外部项目列表。每个提供者可能会根据其存储数据的方式提供稍微不同的导航机制。有些提供简单的文件夹层次结构，而另一些则提供用户定义的过滤器。有关每个提供程序的详细信息，请参阅[Install and Configure](#)帮助主题中的集成插件返回什么数据表。

访问

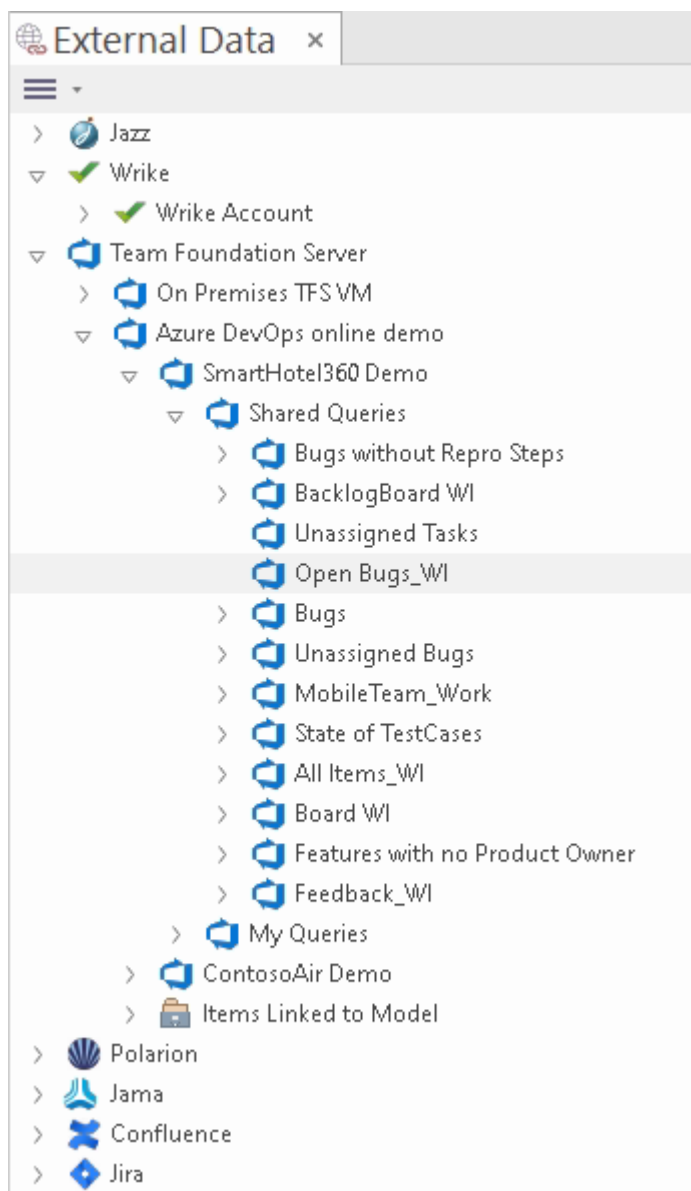
功能区	特定>信息交流>系统集成
-----	--------------

浏览层次结构

从☰菜单中选择提供商类型开始导航。

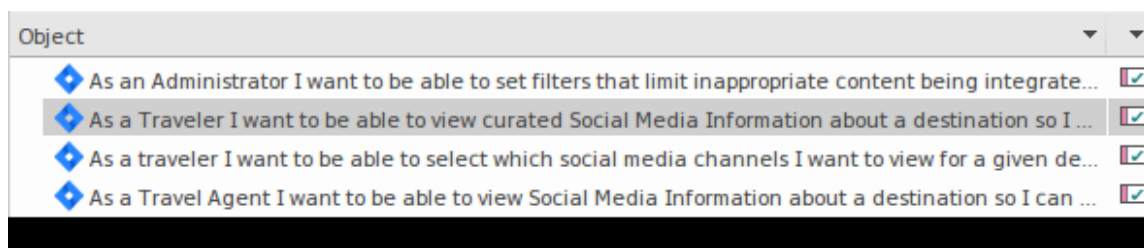


每个提供商提供的导航系统略有不同，因此具体导航取决于您使用的提供商。例如，Dropbox 允许浏览文件夹结构，而 Jira 提供项目列表，后面跟着用户查询列表。

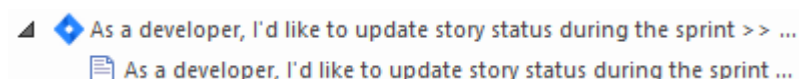


物品清单

在每个导航级别，如果可用，对应于导航级别的项目列表将填充左侧面板。



任何链接到外部项的本地Enterprise Architect元素都将显示为外部项的子项。



所有项链接到模型

在每个导航级别都有一个选项来显示链接到所选外部数据源的所有本地Enterprise Architect元素。选择“链接到模型的所有项”并选择从今天开始收集信息的天数（7、30或90天，或“全部”）。

在根导航级别选择“所有项链接到模型”以查看所有外部提供商的链接项。

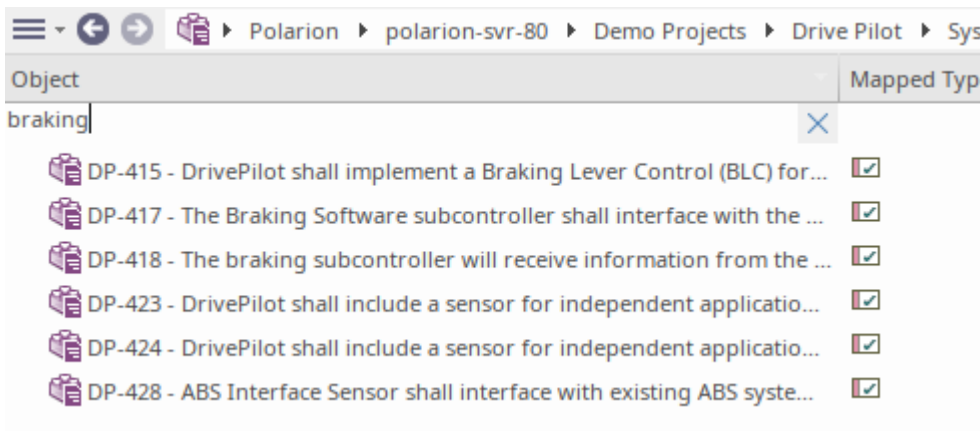
此视图不同于常规列表，因为它在顶部显示本地Enterprise Architect元素，并将外部链接项显示为本地元素的子项。所有相同上下文的菜单项都在视图中可用。

- ▲ As a team, we can finish the sprint by clicking the cog icon next to the
 - ◆ As a team, we can finish the sprint by clicking the cog icon next to :
- ▲ As a user, I'd like a historical story to show in reports
 - ◆ As a user, I'd like a historical story to show in reports

过滤器列表

可以使用过滤器栏过滤外部项目列表。要激活过滤器栏，请右键单击列表标题并选择“切换过滤器栏”。

可以通过在过滤器栏中输入文本来过滤列。该列表将被过滤以仅显示具有包含过滤器文本的文本的那些项目。



显示项到当前上下文的项目

在集成菜单中，选择“链接到当前上下文的项目”以仅显示链接到当前选定的本地元素的外部项。也就是说，在浏览器窗口中选择一个项目并查看与其链接的外部项目。

此视图与“所有链接到模型的项”相同。

外部项目详细信息

在“外部数据”窗口中选择外部项目时，将检索该项目的详细信息并显示在检验员窗口的“外部”选项卡中，以及相应属性的外部版本、注记和讨论和审阅窗口中。

检验员窗口

检验员窗口的“外部”选项卡仅在您查看外部项目时显示。它的行为方式与检验员窗口的“详细信息”选项卡大致相同，显示外部元素的关系、特征、要求、标记值、项目维护项目和相关文件。但是，“外部”选项卡仅显示存在项目的类别，并没有列出所有可能的但空的类别。

属性

单击列表中的外部项目以在属性窗口的“外部”版本中查看其属性。此窗口显示外部项目的所有可用属性，由外部提供者定义。

Properties

External

4 **Mapped Properties**

Type	Artifact
Stereotype	document
Name	Backup Process - swapping drives
Author	Howard Britten
Created Date	2016-08-26 14:57:40
Modified Date	2019-09-03 14:58:46
Status	Proposed
Complexity	Easy
Phase	1.0
Version	1.0

4 **Other Properties**

Type	Artifact
Unique Identifier	el_{E9D04385-7FDA-4f2b-824B-C57FA8DFC700}
Stereotype	document
Language	Java
WebEA URL	https://localcloud:1443?m=1&o=E9D04385-7FDA-4f2b-824B-C57FA8DFC700
Parent Resource Id...	pk_{3B47939A-6E1D-4327-B59E-5FBCB6EC526A}
Parent Resource - T...	Backup Processes
Parent Resource - I...	pk_{3B47939A-6E1D-4327-B59E-5FBCB6EC526A}
Parent Resource - T...	Package
Resource Type	Element

Properties | Toolbox

创建链接的本地元素时将使用的属性显示在顶部组“映射的属性”中，而所有其他属性都分组在“其它属性”中。可以配置属性映射，如配置帮助主题中所述。

注记

外部项目的“注记”或“描述”文本显示在注记窗口的“外部”版本中。

Notes

External

Notes window showing toolbar icons for creating, deleting, and refreshing notes.

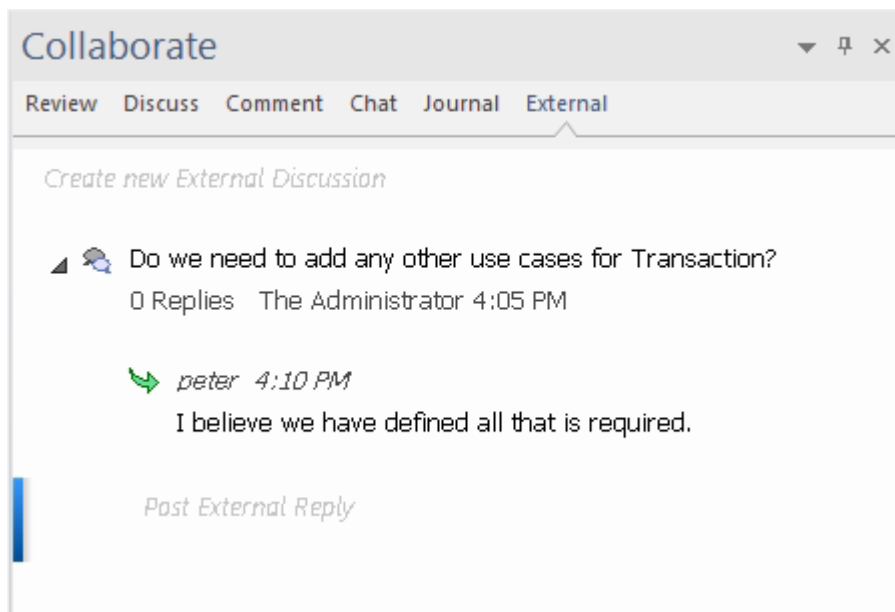
注记并非所有外部提供者都有“注记”或“描述”字段。

此版本的注记窗口有一个不同的工具栏，其中包含以下图标：

- 切换注记上的编辑锁定
- 同步Enterprise Architect视图中的注记和外部源
- 将编辑注记文本推送到外部源
- 显示在线Enterprise Architect 用户指南

讨论

从列表选择一个外部项目以查看并参与讨论和审阅窗口的“外部”选项卡中的讨论。“外部”选项卡类似“讨论”选项卡，并且行为方式相同。



可以通过双击创建新的外部讨论文本或右键单击选项卡并选择“创建新的外部讨论”菜单选项来发布新讨论。

注记：

- 要发布外部讨论，必须将集成提供者配置为允许在专业云服务器上进行此操作（默认情况下允许）
- 并非所有外部提供商都有讨论或评论

配置

每个集成提供者都带有一组默认映射值，这些值首先确定在Enterprise Architect中创建的本地元素类型，其次将哪些字段复制到新元素中。这些映射可针对每个客户端模型进行配置。

允许

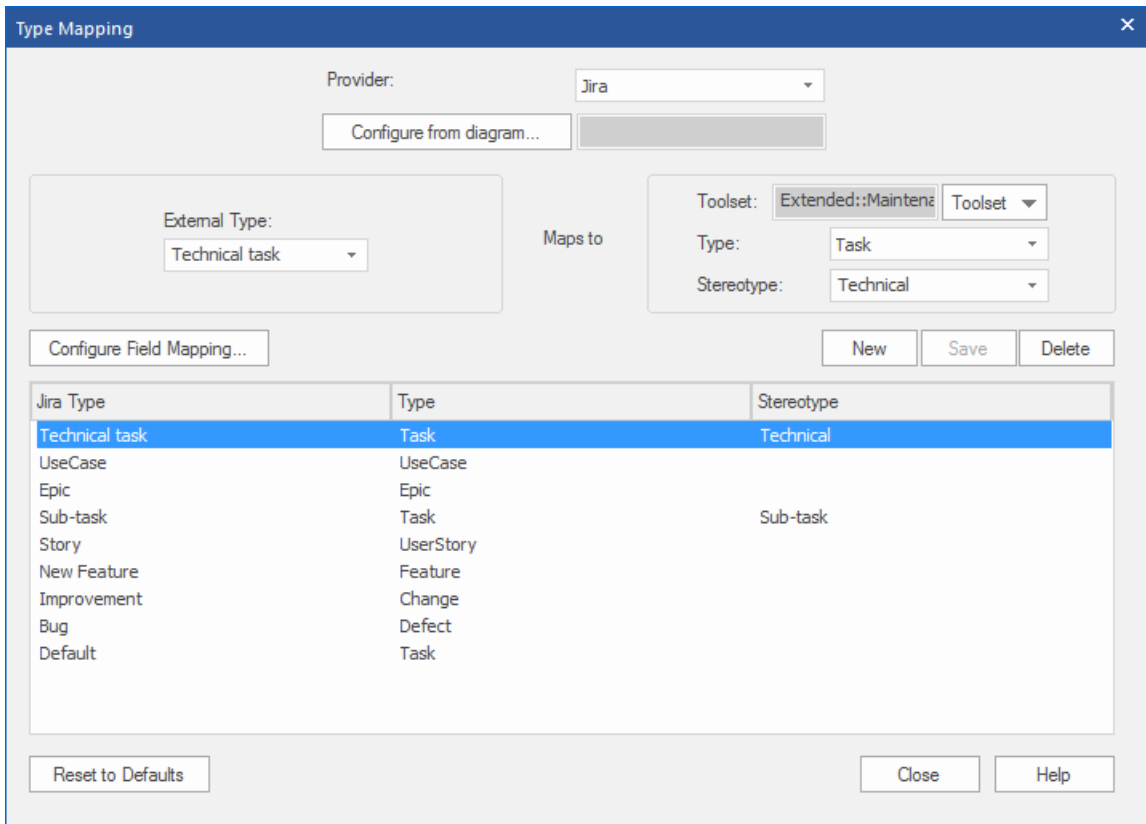
您必须具有 配置外部数据源”权限才能访问此功能。

访问

外部数据窗口工具栏	'汉堡包'菜单>配置
-----------	------------

类型映射

类型映射”对话框定义了当用户为外部元素选择 创建本地元素”选项时将创建的元素类型。



要创建新映射：

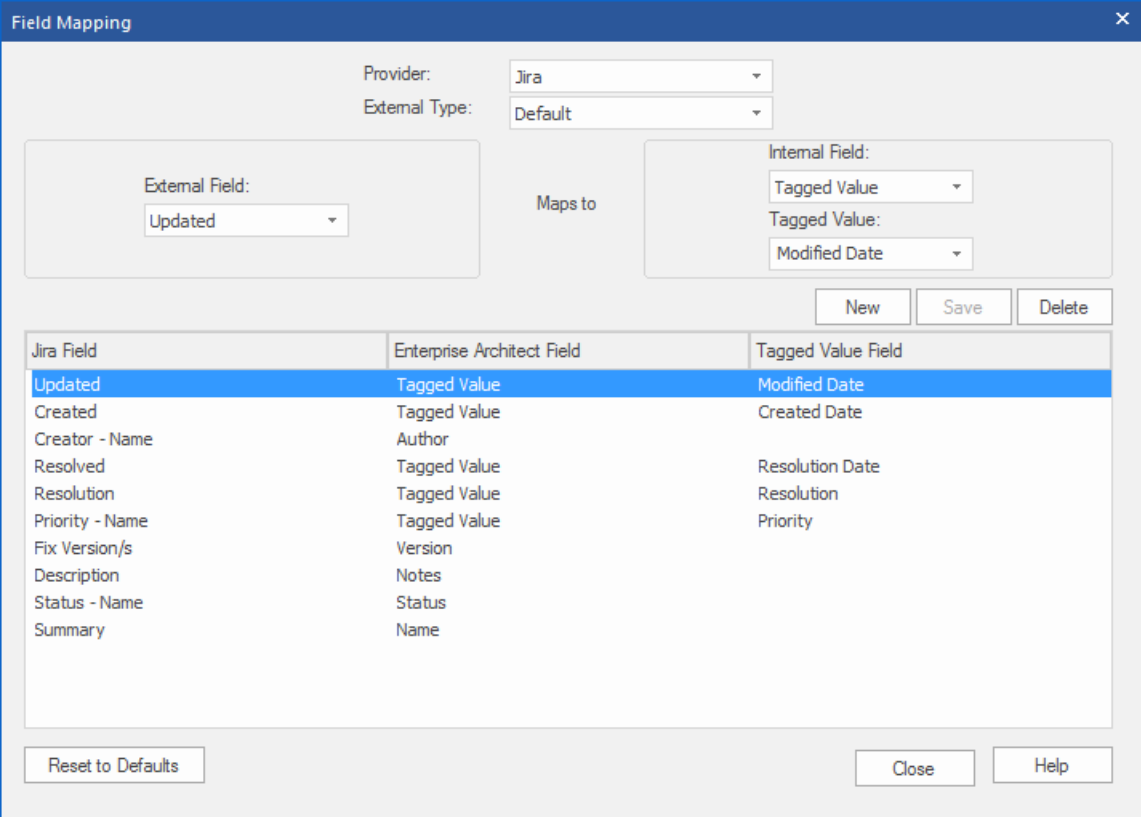
1. 单击新建按钮，然后单击 外部类型”下拉箭头并从外部源中选择要映射的元素类型。
2. 单击 工具集”下拉箭头并选择适当的Enterprise Architect工具集，然后单击 类型”下拉箭头并选择外部元素类型映射到的Enterprise Architect元素类型。

3. 如果合适，还单击“构造型”下拉箭头并选择外部元素类型映射到的扩展Enterprise Architect元素类型的构造型。
4. 单击保存按钮。

注记如果外部元素类型已被链接为 <<ExternalReference>>元素，则任何类型映射设置都将被忽略；请参阅 [Linking Items](#) 帮助主题。

字段映射

“元素字段映射”对话框定义了当用户选择“创建元素”选项时将为映射的元素更新的字段。您可以通过单击“类型映射”对话框上的配置字段映射按钮来显示此对话框，已将外部元素类型映射到Enterprise Architect元素（或选择了现有的映射元素类型）。



Jira Field	Enterprise Architect Field	Tagged Value Field
Updated	Tagged Value	Modified Date
Created	Tagged Value	Created Date
Creator - Name	Author	
Resolved	Tagged Value	Resolution Date
Resolution	Tagged Value	Resolution
Priority - Name	Tagged Value	Priority
Fix Version/s	Version	
Description	Notes	
Status - Name	Status	
Summary	Name	

该过程通常映射特定类型元素的字段；但是，如果您想为所有类型的元素映射某些字段，请单击“字段映射”对话框上的“外部类型”下拉箭头，然后选择值“默认”。

要映射字段：

1. 单击新建按钮，然后单击“外部字段”下拉箭头并从外部源中选择要映射的字段名称。
2. 单击“内部字段”下拉箭头并选择外部元素字段映射到的相应Enterprise Architect字段名称。
3. 如果内部字段是标记值字段，也请单击“标记值”下拉箭头，选择外部元素字段映射到的标记值。
4. 单击保存按钮。

注记

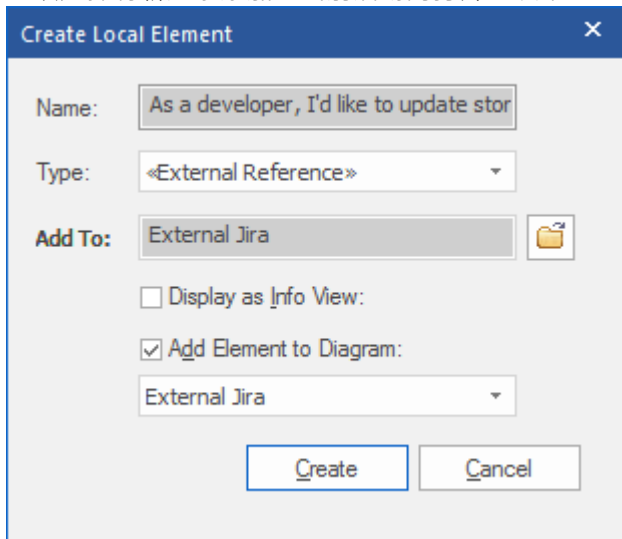
- 通过单击“重置为默认值”按钮，可以将每个映射重置为默认值
- 如果没有为给定元素类型定义类型映射，则将使用类型“默认”的映射

链接项

在Enterprise Architect中创建链接元素

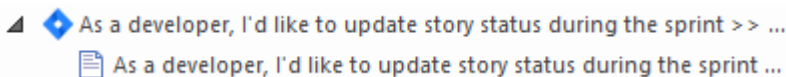
要在Enterprise Architect模型中创建链接到外部项目的新元素：

1. 右键单击外部数据窗口列表中的外部项目。
2. 选择“创建本地元素”。
3. 选择默认类型或«ExternalReference»（忽略任何类型映射；请参阅[Configuration](#)帮助主题）。
4. 选择将在哪个包中创建元素。
5. 可以选择将新元素添加到当前活动的打开图表中。



本地元素属性将从“字段映射”对话框中定义的值创建，在[Configuration](#)中描述帮助话题。

链接后，本地元素将显示在外部项目下：



链接多个项

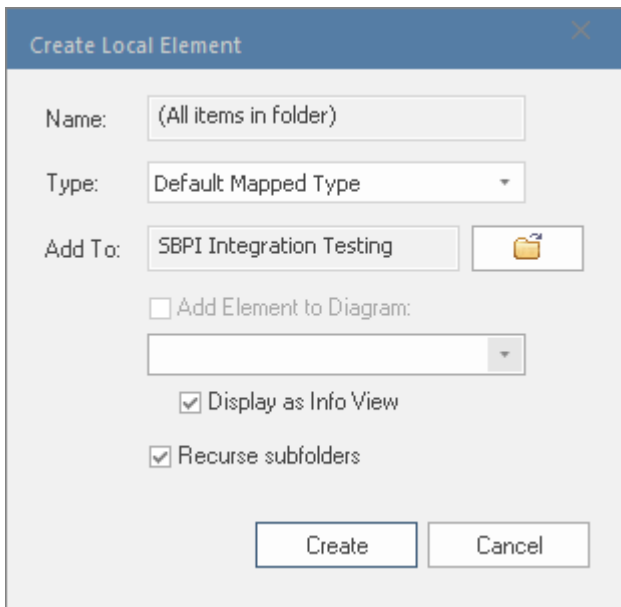
选择多个项目以同时创建多个元素。所有元素都将使用默认类型或«ExternalReference»创建。

- 要选择一组多个项目，请选择第一个项目，按住 shift 并选择最后一个项目。
- 要选择（或取消选择）单个项目，请按住控件并单击该项目。

链接整个文件夹

可以同时链接整个树结构层次 - 导入Enterprise Architect同时保持树结构层次。

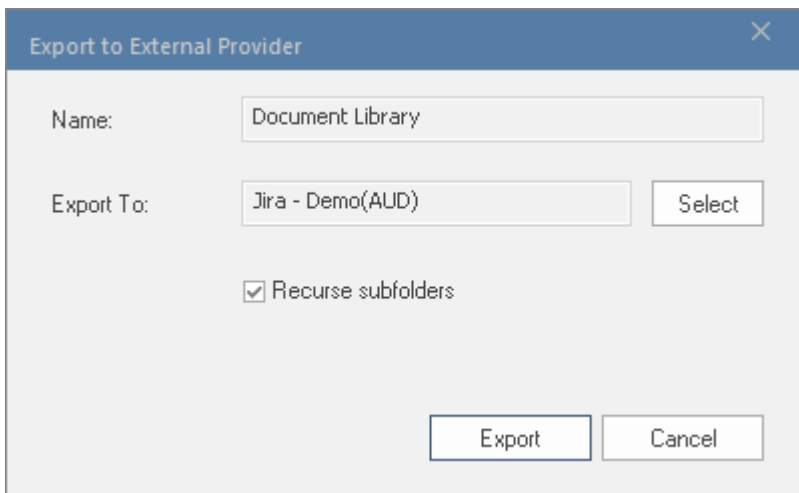
右键单击外部树层次结构中的外部文件夹，然后选择“链接整个文件夹”。



在外部提供者中创建并链接整个Enterprise Architect包

只需一步即可将整个Enterprise Architect包（包括所有子包和元素）链接并添加到外部提供者。

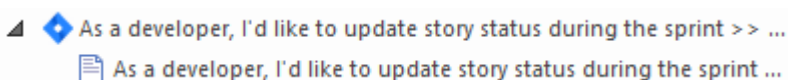
- 在Enterprise Architect浏览器中右键单击一个包，然后选择**专门化 > 导出到外部提供者**



- 选择要导出到哪个外部提供者和文件夹
- 要导出所有子包和子项目，请勾选“递归子文件夹”复选框
- 点击导出

链接现有的Enterprise Architect元素

Enterprise Architect中的现有元素可以链接到外部提供者中的现有项目，方法是将本地元素从浏览器窗口拖放到外部项目上。所以在我们的例子中：



将Enterprise Architect元素 作为开发者，我想在冲刺期间更新故事状态”从浏览器窗口拖放到同名的 Jira 项目上，

从而在两者之间建立了联系。

在外部提供者中创建链接项目

Enterprise Architect中的现有本地元素可以通过以下方式添加到外部提供者：

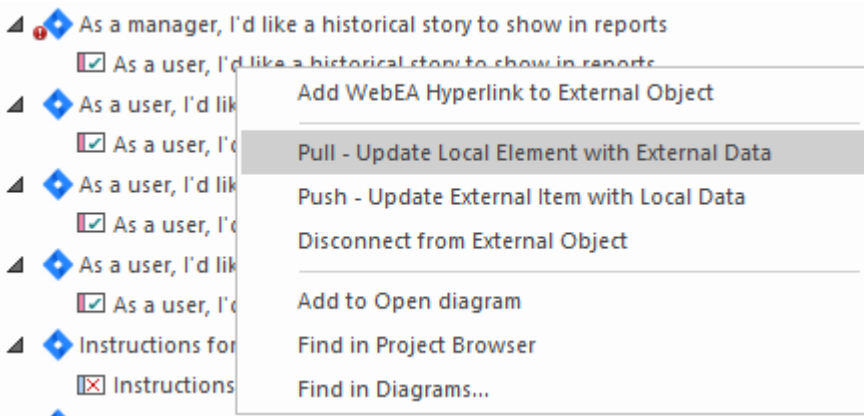
1. 选择本地Enterprise Architect元素（在浏览器窗口中）。
2. 浏览外部提供者并选择所需的目标位置。
3. 在“外部数据”菜单中，选择“创建链接项目”。

注记：

- 要创建新的外部项目，集成提供者必须配置为允许在专业云服务器上进行此操作（默认情况下不允许）
- 并非所有提供商都允许创建新项目

更新本地元素（拉“更改”）

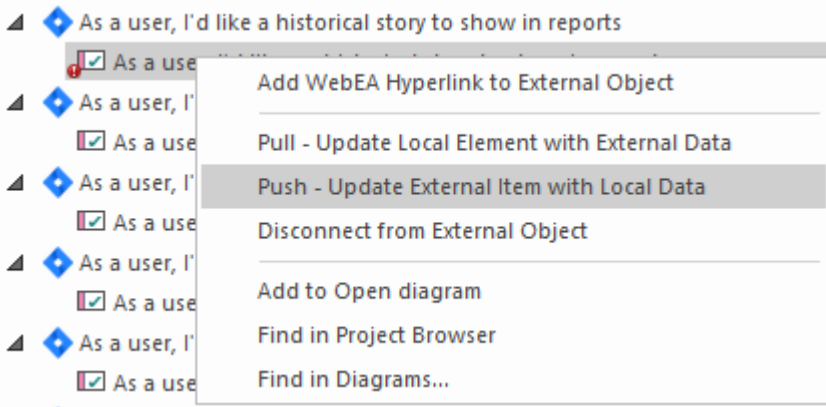
如果在创建或链接项目后本地元素或外部数据项已被修改，则“感叹号”指示符将显示在已更改项目名称旁边的图标顶部。右键单击链接的Enterprise Architect元素并选择“Pull - Update Local Element with External Data”选项。



注记：如果本地元素在创建链接后被修改，那么它的更改将被外部数据覆盖。

更新外部项目（推送“更改”）

如果在创建或链接项目后本地元素或外部数据项已被修改，则“感叹号”指示符将显示在已更改项目名称旁边的图标顶部。右键单击Enterprise Architect元素并选择“推送 - 使用本地数据更新外部项目”选项。



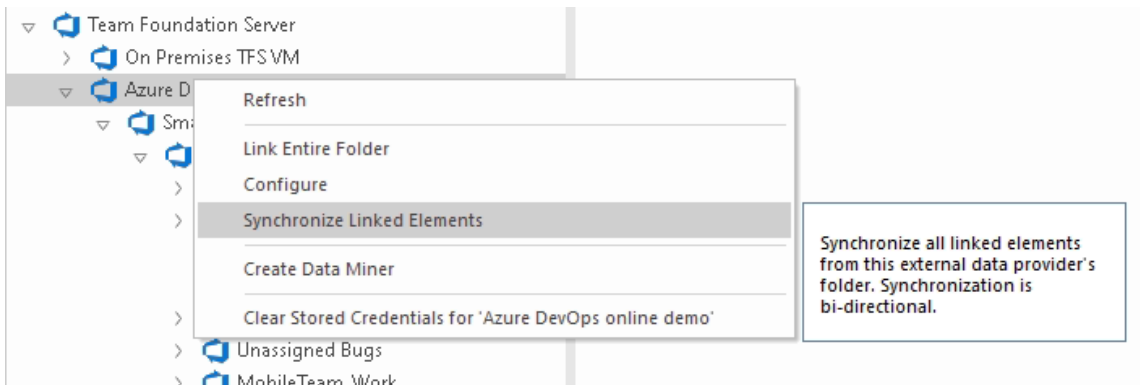
注记：

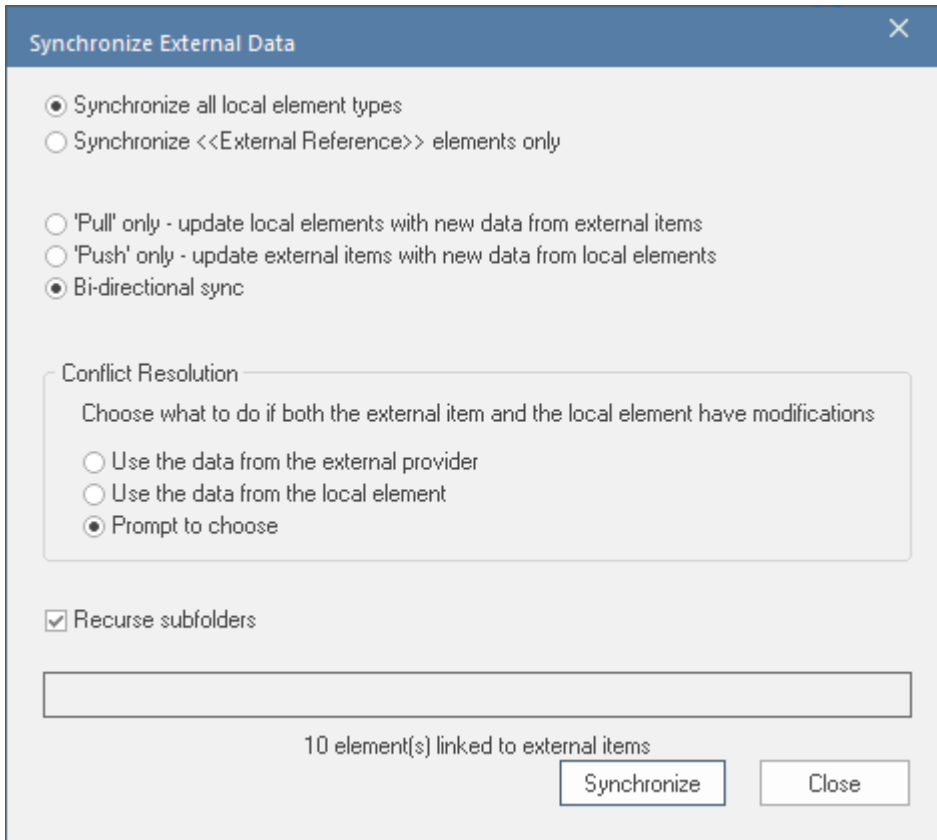
- 如果在创建链接后外部元素已被修改，则其更改将被本地数据覆盖
- 要更新外部项目，必须将集成提供者配置为允许在专业云服务器上进行此操作（默认情况下不允许）

同步所有本地元素

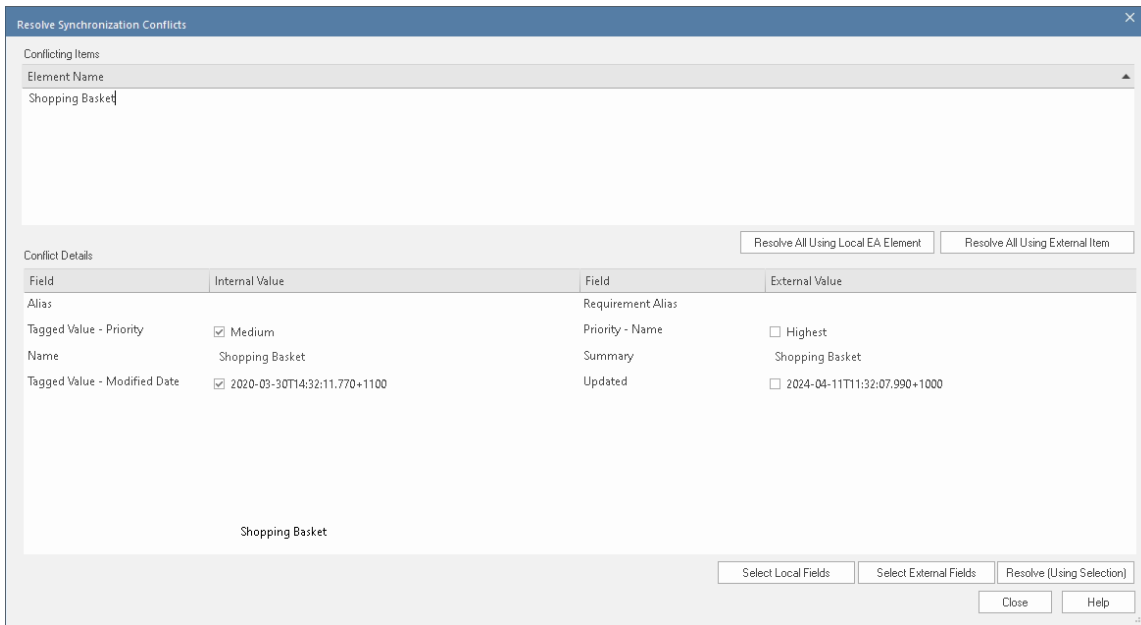
Enterprise Architect中的所有本地链接元素都可以使用外部提供者中链接项的新数据进行快速更新。

- 在树状层次结构中的外部提供程序上单击鼠标右键，并选择 **同步链接元素**，或者单击工具栏中的 汉堡包 图标，然后选择 **同步本地链接元素** 选项。





- 选择同步所有本地元素或仅同步具有 <<外部引用>> 构造型的元素
- 选择将所有外部更改“拉”入 EA，或将所有更改从 EA “推送”到外部提供商，或者执行“双向”同步，这将同时更新 EA 和外部项目，具体取决于哪个已更新。
- 如果选择“双向同步”，那么在双方都更新的情况下，还有另一种选择：要么让外部提供商覆盖更改，要么让 EA 覆盖外部更改，或者打开冲突解决窗口以允许为任一方选择单独的字段



- 窗口底部指示可能更新多少个本地元素（注记此时尚不清楚外部项目是否有任何更改）。
- 单击同步按钮。

到WebEA的项目超链接

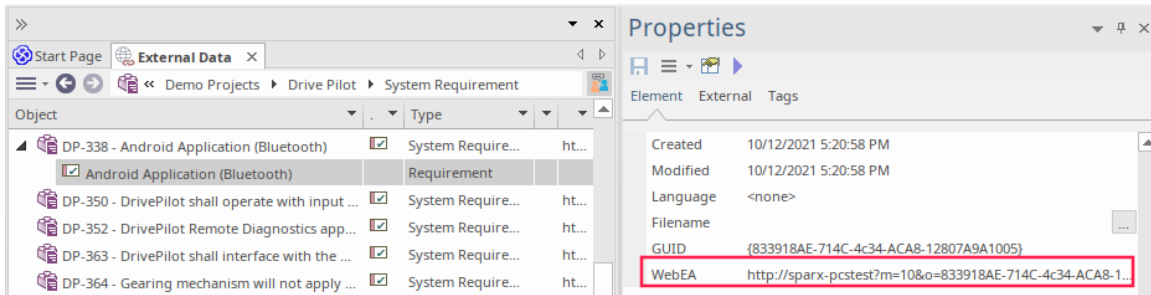
从外部项目创建的元素可以通过超链接从外部应用程序引用到WebEA上托管的元素详细信息。使用WebEA作为参考的好处包括：

- 通过网络浏览器轻松访问详细信息
- 访问该元素的最新数据
- 无需安装Enterprise Architect的本地副本

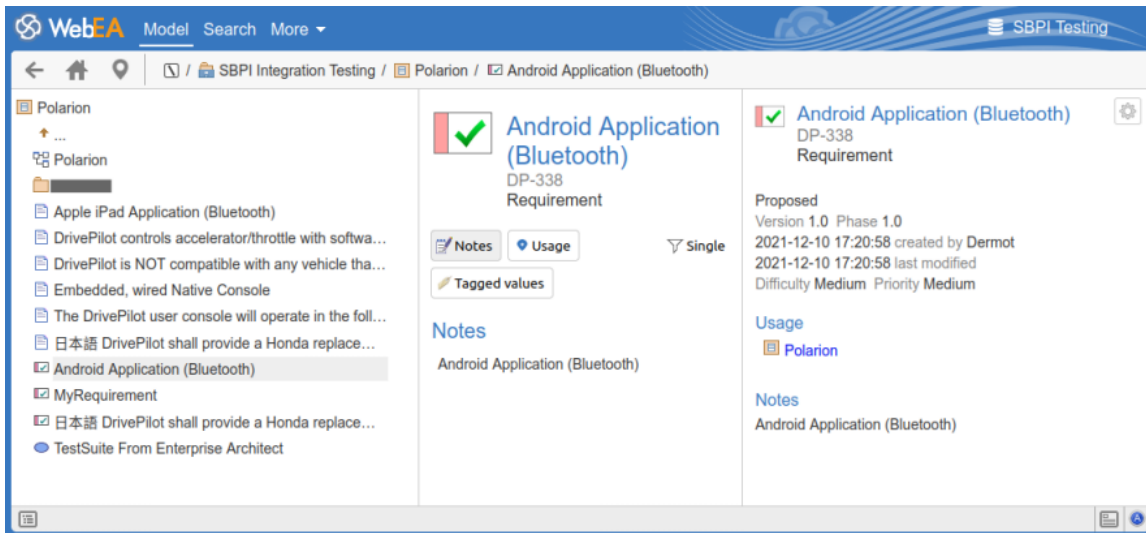
当在Enterprise Architect中创建新元素时，在外部项中设置超链接引用。例如，这里我们有一个超链接，在外部应用程序的一个项目内，指向一个元素的WebEA页面：

Role	URL
<i>external reference</i>	http://sparx-pcstest?m=10&o=BC32EA51-640F-4457-A933-E57D93952AB0

超链接引用是系统生成的，并显示在相关元素的属性窗口中：



这是从外部超链接引用的WebEA页面：



支持的

支持对WebEA的超链接引用的集成包括：

- ALM
- Azure 开发运营 (TFS)
- Confluence (附加为 “信息” 字段)

- 吉拉
- 爵士乐 (包括 Doors NG)
- 极化子
- Wrike (作为对项目的评论)

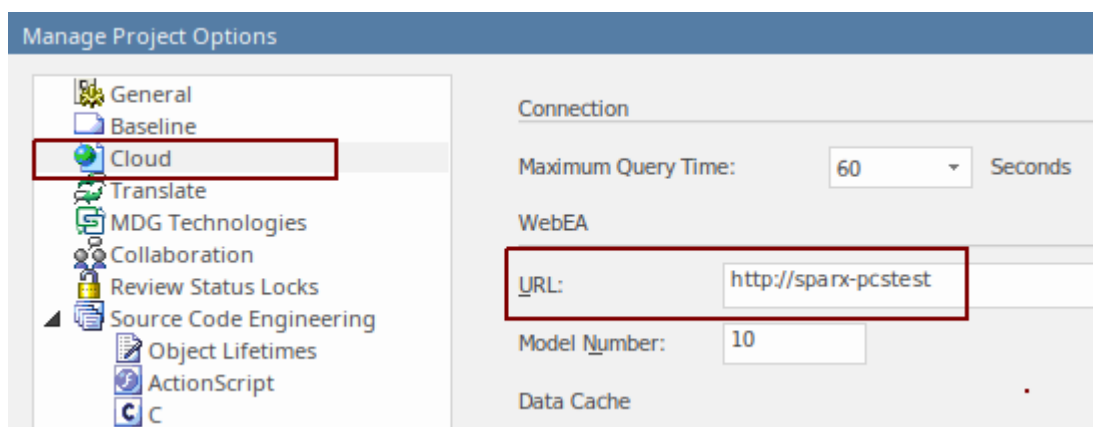
不支持的外部应用程序是：

- 投递箱
- 远程Enterprise Architect
- 立即服务

配置

该配置要求WebEA正在为该存储库运行。要启用外部超链接，您必须为该存储库设置WebEA URL 引用。基本参考定义在：

- 设置>模型>选项>云>网址



更多详情请参阅云页面帮助主题。

编写自定义集成插件

我们生活在一个高度互联的世界中，虽然专业云服务器提供了大量开箱即用的集成，但可以使用任何具有标准 Web 服务接口的产品创建自定义（专有）集成。此功能将向外部工具开放 Enterprise Architect 存储库的内容，并使外部工具中的信息在 Enterprise Architect 中可用。例如，项目管理工具可以定义有助于在 Enterprise Architect 中可视化的工作页面，或者自动化测试工具可以定义与 Enterprise Architect 中的实现和规范元素相关的测试用例和测试过程。这将需要一些技术专业知识来使用多种编程语言（如 C++ 或 C#）中的一种来创建集成，但这只需完成一次，并且可以在任意数量的存储库中使用。

专业云服务器和 Enterprise Architect 将完成繁重的工作，管理员无需更改专业云服务器的任何基本安全设置，因为新的集成将通过现有端口和防火墙运行。开发者也无需编写 http 监听代码，让他们聚焦于确定和配置 RESTful API 调用以将外部项目的信息传入和传出服务器。

安装专业云服务器时，启用“SBPI 示例”组件以包含自定义集成示例。启用后，示例文件的默认位置位于“SBPI Examples\ExampleIntegrationPlugins”文件夹中。例如：

C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器\SBPI Examples\ExampleIntegrationPlugins

有关详细信息，请参阅 [Pro Cloud Server Installation](#) 帮助主题。

注记：默认情况下不启用“SBPI 示例”安装选项。如果您已经安装了没有“SBPI 示例”的专业云服务器，您可以执行完全重新安装（启用“SBPI 示例”），或使用安装程序的“更改”选项仅添加“SBPI 示例”零件。

要编写自己的自定义集成插件，您可以从头开始，也可以复制其中一个示例并进行修改。插件可以用 C++ 或 C# 编写。

这些示例是使用 Visual Studio 2017 编写的，但这不是先决条件。

自定义集成插件必须实现 ISBPIIntegrationPlugin 中定义的接口，该接口包含在 ISBPIIntegrationPlugin.h（对于 C++）或 ISBPIIntegrationPlugin.cs（对于 C#）中。

程序的一般流程是：

- 用户在 Enterprise Architect 中执行需要来自集成插件的信息的操作
- 插件将接收到对适当接口方法的调用（或多次调用）
- 插件解析请求，并在需要时向实际数据提供者发出自己的请求
- 插件接收来自实际提供者的结果，并解析数据
- 插件通过提供的回调函数向 Enterprise Architect 发送响应；这可以是请求的实际数据或错误值
- Enterprise Architect 接收回调数据并显示给用户

函数/类	细节
检查版本	<p>（在 C# 中不需要。）</p> <p>输入：无符号 int 版本</p> <p>如果您的插件支持请求的版本，则返回 true。</p> <p>版本 2 在 Enterprise Architect 中的元素链接或取消链接到外部项目或修改它们时添加通知。</p> <p>版本 2 扩展版本 1，因此对于支持的版本（包括支持的版本）返回 true。</p> <p>例如返回（版本 <= 2）；</p>
创建插件	<p>（在 C# 中不需要。）</p> <p>插件必须实现这个导出函数：</p> <pre>extern "C" SBPI_API SBPI_INTEGRATION_PLUGIN CreatePlugin();</pre> <p>它必须返回一个指向实现 ISBPIIntegrationPlugin 接口的类的指针。推荐的实现是：</p> <pre>SBPI_INTEGRATION_PLUGIN CreatePlugin() {</pre>

	<pre>返回新的 ExampleIntegrationPlugin ; } 新创建的 ISBPIIntegrationPlugin 在接收到 ISBPIIntegrationPlugin::Release 方法 时可以被删除。</pre>
接口	dll插件必须实现 ISBPIIntegrationPlugin 接口中的所有方法。

ISBPIIntegrationPlugin 接口

ISBPIIntegrationPlugin 接口提供了一系列方法。

接口方法

大多数方法都有一个string参数 (C++ 中的 char* · C# 中的string) · 它被编码为 JSON 以提供各种参数。

ISBPIIntegrationPlugin 接口提供以下方法：

方法名称	注记
创建WebEA超链接	在外部项目中添加指向WebEA的链接。
通用请求	保留供将来使用。
获取授权详情	返回您的提供者需要的授权方法。支持的类型有：none、basic 和 OAuth。
获取默认字段映射	返回外部项目字段和属性如何映射到Enterprise Architect元素字段、属性和标记值的列表。
获取默认类型映射	返回外部项类型如何映射到Enterprise Architect元素类型的列表。
获取字段	返回外部提供者中已知字段/属性的列表。
获取图标	返回外部提供者的图标。
获取项目	返回所选项目的完整属性。
获取项目讨论	在主讨论窗口中的“外部”选项卡中填充对选定外部项目的评论和讨论。
获取项目列表	在收到为所选菜单级别填充“外部数据”窗口中的项目列表的请求时，此方法会填写这些项目。
GetItemNotes	使用所选外部项目的详细信息填充主注记窗口中的“外部”选项卡。
获取项目	返回所选项目的完整属性。
获取菜单列表	收到在“外部数据”窗口中填充菜单的请求后，此方法将填充菜单项。
获取类型	返回外部提供者中已知类型的列表。
项目链接	(需要Enterprise Architect Release 15.2 build 1559 及更高版本。) 外部项目已链接到Enterprise Architect中的元素的通知。
项目未链接	(需要Enterprise Architect Release 15.2 build 1559 及更高版本。) 外部项目已与Enterprise Architect中的元素取消链接的通知。
物品已更新	(需要Enterprise Architect Release 15.2 build 1559 及更高版本。) Enterprise Architect中链接的元素已更新或修改的通知。

后新讨论	向外部项目添加新评论或讨论。
PostNewItem	在外部提供者中创建一个新项目。
PostOAuthCode	发出访问令牌请求以交换 OAuth 访问令牌的代码（使用 OAuth 令牌端点）。使用 AddProperty 返回 accessToken 和 refreshToken。
PostUpdateItem	更新外部提供者中的选定项目。
PostUpdateItemNotes	更新外部提供者中所选项目的笔记。
刷新OAuthToken	针对 OAuth 刷新端点执行刷新请求并返回新的 accessToken 和 refreshToken。
发布	仅限 C++。当不再需要接口类时，控制应用程序会调用此方法。该方法删除在 CreatePlugin() 函数期间创建的类。
设置授权	接收用户在 Enterprise Architect 中输入的授权信息。
SetCallbacks(const void ** callbackFunctions)	仅限 C++。传入一组回调函数指针，稍后插件使用这些回调函数指针将数据传回 Enterprise Architect。
设置配置	接收用户在专业云服务器中设置自定义集成插件时定义的设置。

创建WebEA超链接

在外部项目中添加指向WebEA的链接。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none">• C++：常量字符*• C#：string 参数A JSON string。包括要添加的WebEA链接的详细信息。

通过回调输出

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

此方法接收到外部项目的WebEA链接的请求。

一些供应商允许将外部链接添加到项目中，而其他供应商可能只允许将其添加为评论或注册部分。

输入参数string包含有关要创建的链接的信息，包括：

- "itemID" - 要更新的项目的 ID
- "webEALink" - WebEA链接的完整 URL

注意WebEA注册有效，设置 >模型> 选项 >云“功能区选项卡必须指定有效的WebEA基本链接。

获取授权详情

返回您的提供者需要的授权方法。

支持的类型有：

- 没有任何
- 基本的
- 身份验证

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none">• C++：常量字符*• C#：string 参数A JSON string。这是一个空string，保留供将来使用。

通过回调输出

- [可选] AddProperty - 指定可用的授权方法和这些方法的属性
- [可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

对于没有授权，在这个方法中什么也不做。

Enterprise Architect仅支持 OAuth 2.0 授权码授予类型。

OAuth 授权将Enterprise Architect设置为提示以打开浏览器页面供用户log到 OAuth 提供程序（“授权端点 URI”）。

OAuth 提供者将向Enterprise Architect发回一个“代码”。Enterprise Architect然后将使用新代码调用 PostOAuthCode。

注记：如果指定了 OAuth 则优先，不允许基本授权。

OAuth 需要 OAuth 提供者的 authorizationEndpointURI 和 redirectURI。

对于Enterprise Architect，redirectURI 必须是“http://localhost:8888/oauth/callback”。

这通常需要作为允许的重定向 URI 添加到您的 OAuth 提供程序中。

基本授权会将Enterprise Architect设置为提示用户名和密码，这些用户名和密码将在每个后续请求中传回。

示例实现

基本授权：

```
AddProperty (索引, 基本, 真);
```

认证：

```
AddProperty(index, "OAuthConfiguration", "true");
```

```
AddProperty(index, "authorizationEndpointURI", " https ");
```

```
AddProperty(index, "redirectURI", "http:// localhost :8888/oauth/callback");
```

获取默认字段映射

返回外部项目字段和属性如何映射到Enterprise Architect元素字段、属性和标记值的列表。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none"> • C++：常量字符* • C#：string 参数A JSON string。保留供将来使用。

通过回调输出

AddProperty - 每个字段映射 2-3 个值。为每个映射使用唯一索引值：

- AddProperty(index, "externalField", "name");
- AddProperty (索引, 内部字段, 名称);
- [可选] AddProperty(index, "名称", "My External Name");

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

此方法返回的值用于填充外部数据配置中的字段映射。

该方法定义了外部项的字段/属性在链接外部项时如何映射到Enterprise Architect元素字段/属性/标记值的默认值。

“externalField”值应 GetFields 中指定的字段 ID 以及 GetItems 返回的字段名称相匹配。

“internalField”值应 Enterprise Architect字段名称匹配。

internalField 名称的选项有：

- '名称'
- '别名'
- '作者'
- '《注记》'
- '标记值' - 这是一种特殊情况，需要 AddProperty(index, "taggedValue", "tagged value name") 指定要使用的标记值的名称
- '状态'
- '版本'
- '相'
- '关键字'
- '复杂'
- '范围'

- '多样性'
- '分类器'
- '抽象的'
- '是叶子'
- '语'
- '文件名'
- '是根'
- '是规范'
- '坚持'

示例：

- `AddProperty(index, "externalField", "modifiedDate");`
- `AddProperty(index, "internalField", "标记值");`
- `AddProperty(index, "taggedValue", "修改日期");`

获取默认类型映射

返回外部项类型如何映射到Enterprise Architect元素类型的默认列表。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : 常量字符* • C# : string 参数A JSON string 。保留供将来使用。

通过回调输出

AddProperty - 每个类型映射 2-4 个值。为每个映射使用唯一索引值：

- AddProperty(index, "externalType", "需求");
- AddProperty(index, "internalType", "需求");
- [可选] AddProperty(index, "stereotype", "document");
- [可选] AddProperty(index, "toolbox", "扩展::需求");

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

此方法返回的值用于填充外部数据配置中的类型映射。它定义了链接项目时外部项目的类型如何映射到Enterprise Architect元素类型的默认值。该映射可由Enterprise Architect中的最终用户通过编辑外部数据配置中的类型映射进行配置。

'externalType' 值应匹配 GetTypes 中指定的用户友好类型名称，以及由 GetItems 等返回的类型。

'internalType' 值应与Enterprise Architect类型名称相匹配。

或者，指定此类型来自哪个工具箱页面。这将在用户手动编辑映射时显示，使他们可以轻松地从同一工具箱页面选择另一种类型。

始终指定默认映射类型。如果找不到匹配的映射，将使用它。

- 添加属性 (索引, 外部类型, 默认) ;
- AddProperty(index, "internalType", "需求");

可选的刻板印象：

- AddProperty(index, "stereotype", "document");

指定工具箱页面以允许用户将映射配置更改为来自同一工具箱页面的类型。

- AddProperty(index, "工具箱", "扩展::需求");

如果需要，可以指定其它映射。例如：

- AddProperty(index, "externalType", "特征");
- AddProperty(index, "internalType", "特征");

- `AddProperty(index, "工具箱", "扩展::需求");`

获取字段

返回外部提供者中已知字段和属性的列表。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none">• C++ : 常量字符*• C# : string 参数A JSON string 。保留供将来使用。

通过回调输出

AddProperty - 每个类型映射 2 个值。使用每个映射的唯一索引值：

- AddProperty (索引, "id", 类型) ；
- AddProperty(index, "名称", "类型");

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

大多数系统都有一个 ID 或非用户友好的名称，以及一个用户友好的显示名称。Enterprise Architect 只会识别此处返回的字段。

此处返回的值将与 DefaultFieldMapping 和 GetItem 中返回的类型进行匹配。

如果可能，应该通过向外部提供者查询其已知字段的列表来动态创建此字段列表。对于不提供字段列表的提供者，可以对字段列表进行硬编码。

获取图标

返回外部提供者的图标。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none">• C++：常量字符*• C#：string 参数A JSON string。保留供将来使用。

通过回调输出

- AddBinaryProperty - 图标的二进制数据。
- [可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

指定要在Enterprise Architect外部数据中显示的图标。返回的图标应为 png 格式，20x16 像素，左侧 4 列像素为空白且透明。

位深度为 32 以包含 Alpha 通道。

- AddBinaryProperty(index, <指向二进制数据数组的指针>, iconBytesSize);

获取项目

返回所选项目的完整属性。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : 常量字符* • C# : string 参数A JSON string 。包括 : <ul style="list-style-type: none"> • itemID - 项目的唯一 ID (在 GetItemList 中传回) • level - 请求菜单的层次结构 (从1开始表示第一级) • currentID, currentName - 当前菜单级别的 id 和名称 • levelXID - 层次结构中所有先前级别的菜单级别 X 的 ID ; 即level1ID · level2ID • levelXName - 层次结构中所有先前级别的菜单级别 X 的名称 ; 即 level1Name · level2Name

通过回调输出

AddProperty - 每个菜单项多次调用 :

- AddProperty (索引 , “id” , “item1”) ;
- AddProperty(index, "name", "Item 1 ");

可选的额外属性。这些可以是自定义的 propertyID:propertyValue 对 , 例如 :

- AddProperty(index, "笔记", " 1项示例笔记");
- AddProperty(index, "modifiedDate", "2022-04-06T11:33:44");
- AddProperty(index, "type", "需求");
- AddProperty(index, "url", "http://example.com/item/ 1 ");
- AddProperty(index, "propertyX", "Item 1属性X");
- AddProperty(index, "propertyY", "Item 1属性Y");
- AddProperty(index, "propertyZ", "Item 1属性Z");

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

此方法接收请求以使用有关此外部项目的详细信息填充主属性列表中的 外部“选项卡”。

该方法应通过调用 AddProperty 回调方法填写项目的属性。

每个项目需要两次调用 AddProperty , 并且可以接受额外的可选项用来指定自定义属性。此调用不需要 索引“值”将其设置为 0。

强制属性 :

- `id` - 传入的 `id` 指定代表此菜单项的唯一 `id`；插件可以在后续调用中接收到这个 `id`（例如在请求下一个子菜单级别时）
- `name` - 菜单项的用户可显示名称

可选属性：

可选属性可以是任何 `propertyID:propertyValue` 对。对于要在属性窗口中列出的属性，属性名称必须与属性方法返回的字段值匹配。

获取项目讨论

返回所选项目的讨论和评论。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none">• C++ : 常量字符*• C# : string 参数A JSON string 。包括： <ul style="list-style-type: none">• itemID - 项目的唯一 ID (在 GetItemList 中传回)

通过回调输出

AddProperty - 每个评论需要 3 次调用。每个评论使用一个唯一的索引值：

- AddProperty(index, " Person ", "示例1 ");
- AddProperty(index, "createdDate", "2022-04-06T12:34:56");
- AddProperty(index, "comment", "第1 Person对第1项的示例评论");
- [可选] AddProperty(index, "id", "0002"); // 见下文注记
- [可选] AddProperty(index, "parentID", "0001"); // 见下文注记

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

此方法接收请求，在主讨论窗口中的“外部”选项卡中填充有关此外部项目的评论/讨论。

如果添加了“id”属性，则如果用户回复特定评论，这将被传回，从而允许线程讨论。

“parentID” 将链接此评论作为对具有 parentID 的父评论的回复

获取项目列表

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : 常量字符* • C# : string 参数A JSON string 。包括 : <ul style="list-style-type: none"> • level - 请求菜单的层次结构 (从1开始表示第一级) • currentID, currentName - 当前菜单级别的 id 和名称 • levelXID - 层次结构中所有先前级别的菜单级别 X 的 ID ; 即level1ID · level2ID • levelXName - 层次结构中所有先前级别的菜单级别 X 的名称 ; 即 level1Name · level2Name

通过回调输出

[可选] AddProperty - 每个项目多次调用 :

- AddProperty (索引 · “id” · “myitemid”) ;
- AddProperty(index, "name", "示例3");
- AddProperty(index, "modifiedDate", "2022-04-06T11:33:44");
- AddProperty(index, "type", "需求");
- AddProperty(index, "url", "http://example.com/item/3");

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈 。

细节

此方法接收请求以填充所选菜单级别的外部数据窗口中的项目列表。此方法应通过调用 AddProperty 回调方法填充项目。

每个项目都需要五次调用 AddProperty 来填写列表中项目的详细信息。并且每个项目必须使用唯一的 “索引”值作为第一个参数。

- id - 传入的 id 指定代表该项目的唯一 id ; 插件可以在后续调用中接收到这个 id (例如在请求项目详细信息或注册时)
- name - 项目的用户可显示名称
- modifiedDate - 上次修改项目的日期/时间 · 格式为 : YYYY-MM-DDTHH:MM:SS
- type - 外部提供者理解的项目类型 ; 例如缺陷、任务、需求、文档
- url - 将用户直接带到该项目的 url ; 企业架构师在选择 “在浏览器窗口中打开外部项目”时使用此项

不要为空白响应返回错误。干脆什么都不做。

GetItemNotes

返回所选项目的笔记或说明。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none">• C++ : 常量字符*• C# : string 参数A JSON string 。包括： <ul style="list-style-type: none">• itemID - 项目的唯一 ID (在 GetItemList 中传回)

通过回调输出

- AddProperty -注记- 项目注记的文本值；允许使用一些基本的 HTML 标记
- [可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

此方法接收一个请求，以使用有关此外部项目的详细信息填充主笔记窗口中的“外部”选项卡。

获取项目

返回请求项目的完整属性。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : 常量字符* • C# : string 参数A JSON string 。包括 : <ul style="list-style-type: none"> • itemIDs - 以逗号分隔的项目 ID 列表 • level - 请求菜单的层次结构 (从1开始表示第一级) • currentID, currentName - 当前菜单级别的 ID 和名称 • levelXID - 层次结构中所有先前级别的菜单级别 X 的 ID ; 即level1ID · level2ID • levelXName - 层次结构中所有先前级别的菜单级别 X 的名称 ; 即 level1Name · level2Name

通过回调输出

AddProperty - 每个菜单项多次调用 :

- AddProperty (索引 · “id” · “item1”) ;
- AddProperty(index, "name", "Item 1 ");

可选的额外属性。这些可以是自定义的 propertyID:propertyValue 对，例如 :

- AddProperty(index, "笔记", " 1项示例笔记");
- AddProperty(index, "modifiedDate", "2022-04-06T11:33:44");
- AddProperty(index, "type", "需求");
- AddProperty(index, "url", "http://example.com/item/ 1 ");
- AddProperty(index, "propertyX", "Item 1属性X");
- AddProperty(index, "propertyY", "Item 1属性Y");
- AddProperty(index, "propertyZ", "Item 1属性Z");

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

返回项目列表的属性。推荐：如果提供者有查询项目列表的方式，那么建议运行单个查询并返回结果。如果提供者无法查询多个项目，则运行多个单独的 `GetItem` 调用并连接结果。

返回的值应该与 `GetItem` 相同，但为每个不同的项目指定一个唯一的 索引“值”。

获取菜单列表

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : 常量字符* • C# : string 参数A JSON string 。包括 : <ul style="list-style-type: none"> • level - 请求菜单的层次结构 (从1开始表示第一级) • currentID, currentName - 当前菜单级别的 ID 和名称 • levelXID - 层次结构中所有先前级别的菜单级别 X 的 id ; 即level1ID · level2ID • levelXName - 层次结构中所有先前级别的菜单级别 X 的名称 ; 即 level1Name · level2Name

通过回调输出

- AddProperty - 每个菜单项 2 次调用 : “id” 、 “name” 。
- [可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈 。

细节

此方法接收在 “外部数据” 窗口中填充菜单的请求。菜单层次结构中的每个级别都会触发一个新请求，并且参数将包括所请求的级别。

此方法应通过调用 AddProperty 回调方法填充菜单项。

菜单中的每个项目都需要两次调用 AddProperty。每个项目必须使用唯一的 “索引” 值作为第一个参数。

- id - 传入的 id 指定代表此菜单项的唯一 id ; 插件可以在后续调用中接收到这个 id (例如在请求下一个子菜单级别时)
- name - 菜单项的用户可显示名称

不要为空白响应返回错误。干脆什么都不做。

获取类型

返回外部提供者中已知类型的列表。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none">• C++ : 常量字符*• C# : string 参数A JSON string 。保留供将来使用。

通过回调输出

AddProperty - 每个类型映射 2 个值。使用每个映射的唯一索引值：

- AddProper, "id", "工件");
- 工件 · 名称" · 索引") ;

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

大多数系统都有一个 ID 或非用户友好的名称，以及一个用户友好的显示名称。Enterprise Architect 只会识别此处返回的类型。

此处返回的值将与 DefaultTypeMapping 和 GetItem 中返回的类型进行匹配。

如果可能，应该通过向外部提供者查询其已知类型的列表来动态创建此类型列表。对于不提供类型列表的提供者，可以对类型列表进行硬编码。

项目链接

(需要Enterprise Architect Release 15.2 build 1559 及更高版本。)

外部项目已链接到Enterprise Architect中的元素的通知。

输入

参数	<ul style="list-style-type: none">• C++ : 常量字符*• C# : string 参数A JSON string 。 <ul style="list-style-type: none">• itemID - 项目的唯一 ID (在 GetItemList 中传回)
----	---

通过回调输出

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

每当外部项目链接到Enterprise Architect中的元素时，都会调用此方法 - 创建新元素或链接到现有元素。

此方法是 ISBPIIntegrationPlugin 接口版本 2 的一部分。对于 C++插件，请确保 CheckVersion 正确处理版本 2。

项目未链接

(需要Enterprise Architect Release 15.2 build 1559 及更高版本。)

外部项目已与Enterprise Architect中的元素取消链接的通知。

输入

参数	<ul style="list-style-type: none">• C++ : 常量字符*• C# : string 参数A JSON string 。 <ul style="list-style-type: none">• itemID - 项目的唯一 ID (在 GetItemList 中传回)• eaElementGUID - Enterprise Architect元素的GUID
----	---

通过回调输出

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

每当Enterprise Architect中的元素与外部项目取消链接时，都会调用此方法。这可能是由于元素被删除，或者通过菜单选项“与外部物件断开连接”。

此方法是 ISBPIIntegrationPlugin 接口版本 2 的一部分。对于 C++插件，请确保 CheckVersion 正确处理版本 2。

物品已更新

(需要Enterprise Architect Release 15.2 build 1559 及更高版本。)

Enterprise Architect中链接的元素已更新或修改的通知。

输入

参数	<ul style="list-style-type: none">• C++ : 常量字符*• C# : string 参数A JSON string 。 <ul style="list-style-type: none">• itemID - 项目的唯一 ID (在 GetItemList 中传回)
----	---

通过回调输出

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

每当修改Enterprise Architect中的链接元素时，都会调用此方法；例如，名称更改、属性修改、笔记更新。此方法是 ISBPIIntegrationPlugin 接口版本 2 的一部分。对于 C++插件，请确保 CheckVersion 正确处理版本 2。

后新讨论

向外部项目添加新评论/讨论

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none">• C++ : 常量字符*• C# : string A JSON 参数string , 包括要添加的新评论的详细信息。

通过回调输出

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

此方法接收在外部项目中创建新讨论/评论的请求。输入参数string包含有关要创建的评论的信息，包括：

- "itemID" - 要更新的项目的 ID
- "作者"
- "评论"
- [可选] parentID - 使用线程评论时父评论的 ID ; 这是在 GetItemDiscussion 中传回的 ID。

PostNewItem

在外部提供者中创建一个新项目。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none">• C++ : 常量字符*• C# : string 参数A JSON string 。包括要创建的新项目的详细信息。

通过回调输出

AddProperty - 返回新创建项目的 ID 。 Enterprise Architect不会认为创建成功，除非返回一个有效的 ID 。

- AddProperty(0, "id", "itemX");

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

此方法接收在外部提供者中创建新项目的请求。输入参数string包含有关要创建的项目的信息，包括：

- 标题"
- 类型"
- 刻板印象"
- 描述"

PostOAuthCode

输入

参数	细节
代码	<ul style="list-style-type: none">• C++：常量字符*• C#：string 授权成功后返回给用户的OAuth码值。

通过回调输出

- AddProperty - 用于 OAuth 的 “accessToken”
- [可选] AddProperty - OAuth 的 “refreshToken”
- [可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

用户成功登录 OAuth 提供程序后，Enterprise Architect 将使用 OAuth '代码'调用此方法。发出访问令牌请求以交换 OAuth 访问令牌的代码（使用 OAuth 令牌端点）。

使用 AddProperty 返回 accessToken 和 refreshToken。

PostUpdateItem

更新外部提供者中的选定项目。可以通过 `PostUpdateItemNotes` 方法更新所选项目的注记。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none">• C++ : 常量字符*• C# : string 参数A JSON string。包括要更新的项目的详细信息。

通过回调输出

[可选] `LogMessage` 或 `SetError` - 提供用户反馈。

细节

此方法接收更新外部提供者中的项目的请求。输入参数string包含有关要创建的项目的信息，包括：

- "itemID" - 要更新的项目的 ID
- 标题"
- 类型"
- 刻板印象"
- 描述"

注记：新值实际上可能与当前值没有什么不同。

PostUpdateItemNotes

更新外部提供者中所选项目的注记。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none">• C++：常量字符*• C#：string 包含要更新的项目详细信息A JSON 参数string。

通过回调输出

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

此方法接收更新外部提供者中项目的注记的请求。输入参数string包含有关要创建的项目的信息，包括：

- "itemID" - 要更新的项目的 ID
- 《注记》

刷新OAuthToken

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none">• C++：常量字符*• C#：string 用于获取新访问令牌的 OAuth 刷新令牌。

通过回调输出

- AddProperty - 用于 OAuth 的 “accessToken”
- [可选] AddProperty - OAuth 的 “refreshToken”
- [可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

如果此处的任何方法通过 SetErrorCode 返回 401 (未授权)，则 Enterprise Architect 将尝试使用刷新令牌 (如果已提供) 并调用此方法。

针对 OAuth 刷新端点执行刷新请求并返回新的 accessToken 和 refreshToken。

设置授权

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none">• C++ : 常量字符*• C# : string 参数A JSON string 。可用字段有： <ul style="list-style-type: none">• 用户名• 密码• accessToken - OAuth 访问令牌

通过回调输出

[可选] LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

此方法接收用户在Enterprise Architect中输入的授权信息。

它由用户名：密码凭据或 OAuth 访问令牌组成。

Enterprise Architect将在每个会话开始时调用使用（例如打开系统集成、打开模型或更改用户）。使用为对外部提供者的任何调用提供的值。

不要以任何方式将这些存储为“静态”。存储为简单成员是确定的，因为类每个新会话创建此类的新实例。

示例实现

```
void ExampleIntegrationPlugin::SetAuthorisation(const char* 参数)
{
    日志消息 ( LOG_TRACE , __FUNCTION__ ) ;

    Json::Value jsonParameters;
    如果 ( strlen ( 参数 ) )
    {
        std::stringstream(参数) >> jsonParameters;
    }

    m_username = jsonParameters[ "username" ].asString(); // 如果使用基本授权。
    m_password = jsonParameters["密码"].asString();
}
```

```
m_accessToken = jsonParameters["accessToken"].asString(); // 如果使用 OAuth °  
}
```

设置回调

该函数用于指定回调函数数组，用于从SBPI集成插件将数据传回Enterprise Architect。

仅限 C++。这只需要用 C++ 实现。示例中的代码足够了，不需要修改。可以添加额外的错误或边界检查。

输入

参数	细节
<code>const void ** 回调函数</code>	用于将数据传回Enterprise Architect的回调函数指针数组。

通过回调输出

没有任何

细节

C++插件会在创建后很快收到这个方法。它传入一个回调函数指针数组，稍后插件使用这些回调函数指针将数据传回Enterprise Architect

示例实现

```
void ExampleIntegrationPlugin::SetCallbacks(const void ** callbackFunctions)
{
    如果 ( 回调函数 )
    {
        AddProperty = (AddPropertyPtr)callbackFunctions[0];
        AddBinaryProperty = (AddBinaryPropertyPtr)callbackFunctions[ 1 ];
        SetErrorCode = (SetErrorCodePtr)callbackFunctions[2];
        SetError = (SetErrorPtr)callbackFunctions[3];
        LogMessage = (LogMessagePtr)callbackFunctions[4];
    }
}
```

设置配置

此方法接收用户在启用此自定义集成插件时输入到专业云服务器配置中的详细信息。

输入

参数	细节
参数	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : 常量字符* • C# : string 参数A JSON string 。有关可用参数的更多信息，请参阅详细信息。

通过回调输出

[可选] LogMessage - 设置有关收到的配置设置的log消息。注意不要log敏感信息。

注记：此方法将忽略 SetError 回调。

细节

此方法接收用户在启用此自定义集成插件时输入到专业云服务器配置中的详细信息。

它包括以下详细信息：

要连接的外部服务器：

- 服务器名称
- 服务器端口
- 服务器协议
- baseURL - 要附加到 url 的 url 文件夹

服务器设置组合形成如下 URL : <protocol>://<serverName>:<serverPort>/<baseURL>。

硬编码凭据 - 这些是可选的，可用于连接到具有通用帐户的提供商：

- 用户名
- 密码

权限 - 设置用户是否可以对外部提供者执行指定的操作：

- 允许创建项目
- 允许修改项
- 允许发表讨论

代理设置：

- 代理服务器
- 代理绕过
- 代理用户名
- 代理密码

示例实现

```
void ExampleIntegrationPlugin::SetConfiguration(const char* 参数)
{
    日志消息 ( LOG_TRACE · __FUNCTION__ ) ;

    Json::Value jsonParameters;
    如果 ( strlen ( 参数 ) )
    {
        std::stringstream(参数) >> jsonParameters;
    }

    // 将设置存储为成员变量以供以后使用。
    m_serverName = jsonParameters["serverName"].asString();
    m_serverPort = jsonParameters["serverPort"].asString();
    m_serverProtocol = jsonParameters["serverProtocol"].asString();
    m_baseURL = jsonParameters["baseURL"].asString();

    m_settingsUsername = jsonParameters[ "username" ].asString();
    m_settingsPassword = jsonParameters["密码"].asString();

    m_allowCreateItems = jsonParameters["allowCreateItems"].asString();
    m_allowModifyItems = jsonParameters["allowModifyItems"].asString();
    m_allowPostDiscussions = jsonParameters["allowPostDiscussions"].asString();

    m_proxyServer = jsonParameters["proxyServer"].asString();
    m_proxyBypass = jsonParameters["proxyBypass"].asString();
    m_proxyUsername = jsonParameters["proxyUsername"].asString();
    m_proxyPassword = jsonParameters["proxyPassword"].asString();
}
```

自定义 SBPI 服务

自定义 SBPI 服务是用户定义的集成插件，可以由Enterprise Architect的脚本或插件调用，然后可以使用响应来操作存储库数据。可以使用存储库从Enterprise Architect调用自定义插件。调用SBPI 自动化接口方法。

服务的请求范围和返回给Enterprise Architect的范围不受限制。例如，自定义服务可以响应从第三方服务收集信息的请求，并将其返回给Enterprise Architect脚本。可能的用途包括通过其它调用对模型数据本身执行操作，或运行自定义构建处理模型数据。

好处

- 允许任意请求和响应
- 为模型配置后，可以从脚本或插件中调用
- 由专业云服务器自动处理的生命周期和请求转发
- 可以用多种编程语言编写，包括 C++ 或 C#

概述

要编写自己的自定义服务插件，您可以从头开始，也可以复制其中一个示例并进行修改。

安装专业云服务器时，启用“SBPI 示例”组件以包含自定义服务示例。启用后，示例文件的默认位置位于“SBPI Examples\ExampleServicePlugins”文件夹中。例如：

C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\SBPI Examples\ExampleServicePlugins

有关详细信息，请参阅[Pro Cloud Server Installation](#)帮助主题。

注记：默认情况下不启用“SBPI 示例”安装选项。如果您已经安装了没有“SBPI 示例”的专业云服务器，您可以执行完全重新安装（启用“SBPI 示例”），或使用安装程序的“更改”选项仅添加“SBPI 示例”零件。

插件可以用 C++ 或 C# 编写。

这些示例是使用 Visual Studio 2017 编写的，但这不是先决条件。

自定义服务插件必须实现 ISBPIServicePlugin 中定义的接口，该接口包含在 ISBPIServicePlugin.h（用于 C++）或 ISBPIServicePlugin.cs（用于 C#）中。

程序的一般流程是：

- 用户通过插件自动化接口在Enterprise Architect中执行需要来自服务插件的信息的操作
- 插件收到请求
- 插件解析请求并执行所需的任何操作（例如，调用第三方服务、运行程序、对专业云服务器进行 OSLC 调用）
- 插件通过提供的回调函数向Enterprise Architect发送响应；这可以是请求的实际数据或错误值
- Enterprise Architect接收回调数据并在脚本或插件中使用它

接口

函数/类	细节
创建插件（在 C# 中不需要）	插件必须实现这个导出函数： <pre>extern "C" SBPI_SERVICE_API SBPI_SERVICE_PLUGIN CreatePlugin();</pre> 它必须返回一个指向实现 ISBPIServicePlugin 接口的类的指针。推荐的实现

	<p>是：</p> <pre>SBPI_SERVICE_PLUGIN CreatePlugin() { 返回新的 ExampleServicePlugin ; } </pre> <p>新创建的 ISBPIServicePlugin 在接收到 ISBPIServicePlugin::Release 方法时可以被删除。</p>
ISBPIServicePlugin 接口	dll插件必须实现 ISBPIServicePlugin 接口中的所有方法。

ISBPIServicePlugin 接口

ISBPIServicePlugin 接口方法

方法名称	注记
发布	仅限 C++。当不再需要接口类时，它由控制应用程序调用。该方法应该删除在 <code>CreatePlugin()</code> 函数期间创建的类。
设置回调	仅限 C++。传入一组回调函数指针，稍后插件使用这些回调函数指针将数据传回 Enterprise Architect。
设置配置	接收用户在专业云服务器中设置自定义服务插件时定义的设置。
处理请求	来自 Enterprise Architect 的一般请求。该插件可以执行任何所需的操作，并通过回调方法将数据或错误代码返回给 Enterprise Architect。

处理请求

输入

方法	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : 常量字符* • C# : string 要执行的方法的名称。这允许插件选择要执行的操作，而不必先完全解析参数string。
参数	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : 常量字符* • C# : string 参数A JSON string。有关可用参数的更多信息，请参阅详细信息。

通过回调输出

[可选] Result、LogMessage 或 SetError - 提供用户反馈。

细节

这是函数的主要功能。它应该处理所有传入的“方法”请求并执行所需的操作，并通过“结果”回调返回任何数据。

示例实现

```
void ExampleServicePlugin::HandleRequest(const char* 方法, const char* 参数)
{
    LogMessage(LOG_TRACE, std::string(__FUNCTION__ + " - Method = "s + method).c_str());

    // 这个示例方法演示了如何从参数中提取各种参数类型。
    // 这是使用 jsoncpp 库完成的，但可以使用任何兼容的 JSON 库完成。
    Json::Value jsonParameters;
    如果 ( strlen ( 参数 ) )
    {
        std::stringstream(参数) >> jsonParameters;
    }

    if (std::string (method) == "DoSomething")
    {
        int myNumber = jsonParameters["myNumber"].asInt();
    }
}
```

```
双 myFloat = jsonParameters["myFloat"].asDouble();
std::string myString = jsonParameters["myString"].asString();
std::list<int> myArrayOfNumbers;
for (auto& myValue : jsonParameters["myArrayOfNumbers"])
{
    myArrayOfNumbers.push_back(myValue.asInt());
}
std::list<std::string> myArrayOfStrings;
for (auto& myValue : jsonParameters["myArrayOfStrings"])
{
    myArrayOfStrings.push_back(myValue.asString());
}

std::string result = "示例用户SBPI C++ 服务插件。DoSomething 接收参数：myNumber = " +
std::to_string(myNumber)
    + ", myfloat = " + std::to_string(myFloat)
    + ", 我的字符串 = " + 我的字符串;

// 设置结果string 。
结果(result.c_str());
}
else if (std::string (method) == "DoSomethingToElement")
{
    // 这个示例方法演示了如何响应用户在单个元素上执行任务。
    std::string elementID = jsonParameters["elementGUID"].asString();

    Result(std::string ("C++ 中的示例用户SBPI 插件。DoSomething to元素GUID : " + elementID).c_str());
}
else
{
    // 设置错误string
    SetError(std::string ("未知方法：" + std::string (method)).c_str());
}
}
```

设置回调

仅限 C++。这只需要在 C++ 中实现。示例中的代码就足够了，不需要修改。可以添加额外的错误或边界检查。

输入

Parameter	Details
<code>const void **</code> 回调函数	用于将数据传回Enterprise Architect的回调函数指针数组。

通过回调输出

没有任何

细节

C++插件会在创建后很快收到这个方法。它传入一个回调函数指针数组，稍后插件使用这些回调函数指针将数据传回Enterprise Architect

示例实现

```
void ExampleServicePlugin::SetCallbacks(const void ** callbackFunctions)
{
    如果 ( 回调函数 )
    {
        结果 = (ResultPtr)callbackFunctions[0];
        SetErrorCode = (SetErrorCodePtr)callbackFunctions[ 1 ];
        SetError = (SetErrorPtr)callbackFunctions[2];
        LogMessage = (LogMessagePtr)callbackFunctions[3];
    }
}
```

设置配置

This method receives the details that the user inputs into the Pro Cloud Server configuration when enabling this Custom Service Plug-in.

输入

Parameter	Details
参数	<ul style="list-style-type: none"> • C++ : 常量字符* • C# : string 参数A JSON string 。有关可用参数的更多信息，请参阅详细信息。

通过回调输出

[可选] LogMessage - 设置有关收到的配置设置的log消息。注意不要log敏感信息。
注记：此方法将忽略 SetError 回调。

细节

此方法接收用户在启用此自定义集成插件时输入到专业云服务器配置中的详细信息。它包括以下详细信息：

- 在“自定义属性”部分输入的自定义项/值对设置。

代理设置：

- 代理服务器
- 代理绕过
- 代理用户名
- 代理密码

示例实现

```
void ExampleServicePlugin::SetConfiguration(const char* 参数)
{
  LogMessage(LOG_TRACE, std::string(__FUNCTION__).c_str());

  Json::Value jsonParameters;
  如果 ( strlen ( 参数 ) )
  {
    std::stringstream(参数) >> jsonParameters;
  }
}
```



```
}  
  
for (auto& myProperty : jsonParameters.getMemberNames())  
{  
    m_properties[myProperty] = jsonParameters[myProperty].asString();  
}  
}
```

示例脚本

此JavaScript脚本详细说明了如何向自定义服务插件发送简单请求：

！ INC 当地的 脚本 。 EAConstants - JavaScript

```
/*
*脚本名称：Custom Service示例
*作者：Sparx Systems
*目的：演示如何使用自定义服务插件的 SBPI 自动化接口
*日期：2022-02-28
*/

// 使用一些参数向插件发送一个简单的请求。
函数 简单请求()
{
    // 显示脚本输出窗口
    存储库。确保输出可见(《脚本》);
    Session.输出(“JavaScript自定义插件示例”);
    会话.输出输出“

=====

    // 通过使用 InsertSBPIParameter 添加参数，随请求一起发送数据。
    变量 打包参数 = “;

    // 带有额外参数的可选数据发送
    打包参数 = 存储库。InsertSBPIParameter (packedParameters, '我的号码', 25);
    打包参数 = 存储库。InsertSBPIParameter (packedParameters, '我的浮动', 123.456);
    打包参数 = 存储库。InsertSBPIParameter (packedParameters, '我的字符串', '你好世界');

    Session.输出("向'DoSomething'方法发送简单的插件请求");
    变量 回复 = SBPIRequest ('csvc', '做某事', 打包参数);
}

// 帮助函数向自定义插件发送请求并检查错误。
函数 SBPIRequest (前缀, 方法, 打包参数)
{
    // 指定插件的前缀。这是在Pro云客户端中配置的。
    变量 回复 = 存储库。CallSBPI (前缀, 方法, 打包参数);
    如果 (回复 == “)
    {
```

```
        Session.输出('插件错误:' + 存储库。GetLastError ());
    }
    else
    {
        会话.输出('成功:' + 回应) ;
    }

    返回 回应 ;
}

函数 主要 ( )
{
    // 使用一些参数向插件发送一个简单的请求。
    简单请求 ( ) ;
}

主要 ( ) ;
```

可见度级别

Enterprise Architect中的“可见性级别”特征提供了限制对模型某些部分的访问的能力。只有由专业云服务器托管的模型才能使用此特征。可见性级别是通过利用 Oracle特征和#

中包含的行级安全特性来实现的#

服务器2016 (起)。

行级安全是一种安全特征，它控制单个数据库用户可以访问哪些数据行。传统的数据库安全只提供了在表级别控制用户权限的能力；也就是说，他们可以读取、写入或删除特定表中的数据吗？由于行级安全功能是由数据库实现的，因此用户不可能通过编写自己的脚本或数据库查询来绕过在应用程序级别实现的安全性。该数据库确保用户只能查看和更新他们有权访问的数据。

由于行级安全是由数据库实现的，所以Enterprise Architect和支持它的专业云服务器的大部分配置都是直接在数据库中进行的，无需更改应用程序代码库，这意味着出错的可能性较小应用视角。

数据库/应用用户

了解数据库用户和应用程序用户之间的区别很重要。简介指出可见性级别基于数据库用户权限。在 Sparx Systems专业云服务器环境中，每个数据库管理员都使用其与给定数据库的所有连接详细信息（包括用户 ID 和密码）进行定义。它是数据库用户，即连接详细信息中标识的用户，可见性级别所基于的。

请勿将此概念与Enterprise Architect模型用户混淆；即访问启用安全的模型时输入的用户 ID/密码。这是应用程序用户。

注记： Enterprise Architect的模型安全性不是强制性的，而所有 DBMS 都需要定义数据库用户才能访问数据库中的数据。

这个怎么运作

除了他们的正常权限之外，数据库用户还被授予访问一个或多个可见性级别的权限。Enterprise Architect数据库中的 24 个关键库表中添加了A新列 VIS_LVL (可见性级别)。此列存储查看或更新相应记录所需的可见性级别。

对于 24 个库表中的每一个，都定义了一个安全策略，以确保每个数据库用户只能看到其分配的可见性级别被授权查看的记录。

然后使用数据库触发器来维护所有库表中所有子对象和元素的 VIS_LVL 列的值。例如，在Enterprise Architect的浏览器窗口中设置包的可见性级别会将选定的包及其所有子项更新到输入的可见性级别。

注记： Sparx Systems提供的基本脚本支持 20 个“安全级别”（即1到 20）；但是，这可以通过手动更改插入到脚本开头的 T_VISIBILITYLEVELS表中的行数来轻松调整。0级是特例，代表默认值；这意味着所有数据库用户（即使是那些没有指定可见性级别的用户）都可以查看或更新此级别的记录。

缺点

与大多数事情一样，与没有启用可见性级别的相同模型相比，启用可见性级别需要成本。在这两种情况下的行级安全#

每次选择数据时，服务器和 Oracle 都会对数据库服务器进行额外处理。这种额外处理对数据库性能的影响很难估计，因为它取决于所选数据的类型和数量。Enterprise Architect对可见性级别的支持在设计时考虑了效率；但是，启用可见性级别后，性能将不可避免地降低。

安装与配置

Sparx Systems 专业云服务器产品是使用标准的 Microsoft 窗口安装程序包安装的，该程序包包括许多可选组件。其中一个组件是 Visibility Levels，默认安装在 C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器\VisibilityLevels\ 文件夹中（假设使用的是 64 位机器和 32 位版本的专业云服务器）。如有必要，您可以更改可见性级别文件的安装位置。

需求

为了使用可见性级别，您必须具备：

- 授权 A 专业云服务器
- Oracle 8+ 或#
基于 server2016+ 的 Enterprise Architect 存储库，使用服务器架构定义（或更高版本）
- 一个基于 SQL 的管理控制台工具，支持#
的执行#
脚本
- Enterprise Architect build 14.0 或更高版本
- Enterprise Architect 终极版用于分配包的可见性级别

包裹里有什么？

Visibility Levels 文件夹包含多个#

脚本文件将应用或删除 Enterprise Architect 存储库所需的数据库更改，以便它可以支持 DBMS 的本机行级安全特征。

Oracle 中的行级安全的实现和#

中的实现完全不同#

服务器。虽然最终结果的行为方式相同，但每个 DBMS 所需的物理对象有很大不同，因此每个 DBMS 都需要自己的创建脚本。

任务	脚本
将可见性级别更改应用于 Oracle 存储库	<u>EASchema_VL_Updates_Oracle.sql</u> - 甲骨文# 该脚本将通过创建一组函数、过程、策略、触发器和列来更新现有的 Enterprise Architect 基于 Oracle 的存储库，使其支持可见性级别。
将可见性级别更改应用于# 服务器存储库	<u>EASchema_VL_Updates_SQLServer.sql</u> - SQLServer 特定# 将更新现有 Enterprise Architect MS 的脚本# 基于服务器的存储库通过创建一组函数、过程、策略、触发器、角色和列来支持可见性级别。
从 Oracle 信息库中删除可见性级别更改	<u>EASchema_VL_Removal_Oracle.sql</u> - 甲骨文# 该脚本将删除为支持 Enterprise Architect 的可见性级别而添加的功能、过程、策略、触发器、角色和其他列。 注记：删除脚本将保持所有基本 Enterprise Architect 建模数据不变，但所有可见性级别权限将永久丢失。
从#	<u>EASchema_VL_Removal_SQLServer.sql</u> - SQLServer #

<p>中删除可见性级别更改# 服务器存储库</p>	<p>该脚本将删除为支持Enterprise Architect的可见性级别而添加的功能、策略、触发器、角色和其他列。</p> <p>注记：删除脚本将保持所有基本Enterprise Architect建模数据不变，但所有可见性级别权限将永久丢失。</p>
-------------------------------	---

如何执行

为了使Enterprise Architect存储库支持可见性级别，必须在该存储库的数据库上执行适当的更新脚本。脚本是标准的#

，因此可以使用任何工具；但是，您必须使用具有数据库所有者权限的 ID 进行连接，因为将对物理模式进行更新。

Oracle脚本执行

1. 确定要应用可见性级别的Enterprise Architect存储库数据库，确保数据库架构至少为 EASchema1220，如果没有根据基于[基于 DBMS 的存储库](#)网页上的说明进行更新。
2. 要求所有log退出模型。
3. （可选步骤）物理上停止任何进一步的用户访问数据库；例如，断开服务器与网络的连接。
4. 执行数据库的完成备份。
5. 打开你的#
选择控制台并以所有者身份连接到数据库。
6. 将 Oracle 脚本 ('EASchema_RLS_Updates_Oracle.sql') 加载到控制台中。
7. 审阅脚本顶部的注释，特别是概述在运行脚本之前必须执行的任务的部分。
8. 根据您的环境/首选项对脚本进行必要的调整。
9. 执行脚本。
10. 按照脚本顶部“运行此脚本后执行以下操作”部分中记录的一组说明进行操作。
11. 执行数据库的第二次完成备份，作为还原点。
12. 在专业云服务器中定义数据库管理器（参考 Visibility Levels用户指南中定义 *Visibility Level Aware*数据库表）。
13. （可选步骤）如果执行第 3 节，则重新启用常规用户对数据库的访问。
14. 打开Enterprise Architect终极版，连接到具有最高可见性级别（如步骤 12 中定义）的Pro云模型，并将所有包上的可见性级别设置为所需的值。

MS脚本执行#

服务器

1. 确定要应用可见性级别的Enterprise Architect存储库数据库；确保数据库架构至少为 EASchema1220，如果没有根据基于[基于 DBMS 的存储库](#)网页上的说明进行更新。
2. 要求所有log退出模型。
3. （可选步骤）物理上停止任何进一步的用户访问数据库；例如，断开服务器与网络的连接。
4. 执行数据库的完成备份。
5. 打开你的#

选择控制台并以所有者身份连接到数据库。

6. 加载#
脚本 ('EASchema_RLS_Updates_SQLServer.sql') 。
7. 审阅脚本顶部的注释，特别是概述在运行脚本之前必须执行的任务的部分。
8. 根据您的环境/首选项对脚本进行必要的调整。
9. 执行脚本。
10. 按照脚本顶部“运行此脚本后执行以下操作”部分中记录的一组说明进行操作。
11. 执行数据库的第二次完成备份，作为还原点。
12. 在专业云服务器中定义数据库管理器（参考 Visibility Levels 用户指南中的定义可视性感知数据库管理器表）。
13. （可选步骤）如果执行第 3 节，则重新启用常规用户对数据库的访问。
14. 打开 Enterprise Architect 终极版，连接到具有最高可见性级别（如步骤 12 中定义）的 Pro 云模型，并将所有包上的可见性级别设置为所需的值。

用户指南

可见性级别特征的功能主要限于Enterprise Architect中的系统管理员用户，以便设置和配置模型以限制对模型中某些包的访问。通常，用户不会知道可见性级别；他们根本不会在模型中看到某些包。

定义可见性级别感知数据库管理器

在大多数情况下，在Sparx Systems专业云服务器配置客户端中定义数据库管理器的过程与非可见性级别数据库管理器的过程相同。但是，为了方便不同的用户组能够访问存储库的不同部分，每个用户组都需要一个单独的数据库管理员，数据库用户在数据库管理员的连接string中定义，控制存储库的哪些区域Enterprise Architect用户有权访问。

考虑由三个用户组组成的环境场景：管理、销售和技术。每个用户组将在存储库中拥有一个或多个包供他们独家使用；其他两个组的成员将无法查看这些包的内容。每个用户组都需要在专业云服务器上定义自己的数据库管理员，因此必须为他们的数据库管理员提供适当的连接string。这意味着专业云服务器连接字符串应保持私密，仅与适当的用户组共享。注记：应考虑使用加密连接字符串。

Database Manager	Alias	Connections
msoledbsql.1:usermanagement@sql-server\sql2016.ea1220_rls	ea1220_rls_management	(0/4)
msoledbsql.1:usersales@sql-server\sql2016.ea1220_rls	ea1220_rls_sales	(0/4)
msoledbsql.1:usertechnical@sql-server\sql2016.ea1220_rls	ea1220_rls_technical	(0/4)

此处概述了传统和可见性级别感知数据库管理员之间的差异：

数据库管理系统
<p>所有 Oracle 连接都需要 'DefaultSchema={schema_name};'选项手动添加到连接string，其中 {schema_name} 是拥有Enterprise Architect库表的模式的物理名称。例如：</p> <p>提供者 = OraOLEDB.Oracle。1;Password=pass;Persist Security Info=True;用户ID=user1;DataSource=ORA_SN;DefaultSchema=owner_user;</p> <p>在与Enterprise Architect存储库的典型 Oracle 连接中，用户ID”选项既是库表的所有者，也是用于访问数据的用户凭据。但是，在使用可见性级别特征的存储库中，这些选项是不同的，因此添加了“DefaultSchema”选项来定义所有者表。</p>
<p>所有#</p> <p>服务器连接需要一个 别名”字段值，该值唯一标识当前服务器上的数据库管理员。 别名”值是Enterprise Architect用户知道存储库的名称。</p> <p>在专业云服务器的先前版本（第 2 版之前）中，数据库管理员'别名为#</p> <p>基于服务器的连接由数据库名称自动确定，这意味着每个#</p> <p>服务器数据库只能在专业云服务器中定义一个数据库管理员。现在，通过使用 别名”字段，单个数据库可以定义无限数量的数据库管理器。</p>

在数据库管理员上启用扩展接口

为了让专业云服务器允许在模型中使用可见性级别，必须选择 启用专业特征（OSLC、WebEA和集成）”选项。这是通过打开连接到适当服务器的Sparx Systems专业云服务器配置客户端应用程序 (SSProCloudClient.exe) 来实现的。然后在列表中选择数据库管理员并单击配置按钮。在出现的配置数据库管理员屏幕上，选择 启用专业特征（OSLC、配置WebEA集成）”复选框。

可见性级别管理

Enterprise Architect的终极版用于连接配置了Visibility包的模型时，在每个object的“控件包”上下文菜单下会多出一个菜单项“Set控件Level...”浏览器窗口。

如果您的模型启用了安全性，则需要使用标准Enterprise Architect权限为所有需要访问“设置可见性级别...”菜单项的应用程序用户分配“可见性级别管理员”或“管理数据库”安全权限任务。

设置包的可见度

在Enterprise Architect的终极版中，可以使用浏览器窗口上下文菜单项“包控件|”设置包的可见性级别设置可见性级别...!”。

此菜单项仅可用：

- 在为可见性级别设置的模型中，
- 正在通过Pro云服务器连接访问，并且
- 用户拥有Enterprise Architect终极许可证。

一旦在包上设置了可见性级别，该包及其所有子项只能由具有相应访问级别的用户查看、访问和更新。

要从包（及其所有子项）中删除可见性级别，只需将可见性级别设置回无限制。

用户可以应用的可见性级别

用户只能将包上的可见性级别设置为当前数据库用户有权访问的级别。例如，连接到云连接的Enterprise Architect客户端使用已分配级别 3 和 4 的数据库用户，可以将任何包的可见性级别更新为不受限制的级别 3 或 4。

故障排除

本页提供的信息可帮助用户解决在模型上设置可见性级别时可能遇到的问题。

设置可见性级别“菜单不可用

出于多种原因，可以对用户隐藏“设置可见性级别”菜单项：

- 您没有通过云连接连接到模型
- 您没有使用Enterprise Architect版本 14 (或更高版本)
- 您没有使用Enterprise Architect的终极版
- 您连接的云服务器许可证已过期，现在作为免费版运行
- 您连接的模型不是 Oracle 或 MS # 服务器型
- 您连接的云服务器中的模型未配置“启用专业特征 (OSLC、WebEA和集成)”选项
- 您要连接的模型尚未针对可见性级别进行配置/调整 (即更新脚本尚未运行数据库运行)
- 当前登录的应用程序用户未被授予访问“可见性级别管理员” Enterprise Architect安全权限的权限

专业云服务器标准特征

专业云服务器提供了许多特征，无论是否有任何许可，包括通过安全 http 连接 (HTTPS) 连接到模型的功能。这些核心特征包括：

- HTTP(S) 连接
- 可重用资产服务 (RAS)
- 浮动许可
- 计划任务

特征	描述
HTTP(S) 连接	<p>未经许可的专业云服务器的基本特征是能够通过 HTTP 或 HTTPS 将工作站上的 Enterprise Architect 连接到存储库。</p> <p>这可以很容易地扩展到包括与分支机构、异地工作人员或外包供应商的异地连接。外部连接可以使用 HTTPS 连接、通过防火墙或使用更专用的 VPN 式连接。核心特征是网络数据压缩，为跨高延迟 WAN 远程访问提供改进的性能。</p>
可重用资产服务 (RAS)	<p>专业云服务器的 RAS 部分帮助您定义可以在任何模型中使用的包。注册包后，Enterprise Architect 和专业云服务器将跟踪跨包的依赖关系并将该包保存在 RAS 存储中。这使得该包所需的所有内容都可用于任何有权访问托管该 RAS 的专业云服务器的存储库。基线模型可以为基线提供服务</p>
浮动许可证服务器	<p>浮动许可证服务器提供了在多个用户之间分配和共享 Enterprise Architect 和其他 Sparx 系统产品许可证的机制。许可证仅在用户打开 Enterprise Architect 时分配给用户；一旦应用程序关闭，许可证就会重新释放到池中并可供其他用户使用。因此，这种共享许可证的机制可以允许组织购买较少数量的许可证，并更有效地使用所购买的许可证。</p>
计划任务	<p>云服务器包括对运行基于时间的数据更新的可选支持。目前，这适用于自动更新时间序列图表，以提供模型如何随时间变化的动态视图。您可以为这些更新设置不同的时间尺度，例如每天、每周或每月。</p>

注记

- 连接到基于专业云服务器的存储库需要 Enterprise Architect 企业统一或终极版。

PCS 故障排除

浏览器测试

为了简单检查专业云服务器是否在配置文件中定义的指定端口上运行，你可以在 Web 浏览器中输入此地址：

<协议>://<机器名称>:<端口>

例如，在安装了专业云服务器的机器上使用默认设置：

http://localhost:1804/

或者

https

如果端口已启用，则返回以下消息：

*Sparx Systems*专业云服务器vX.X.XX

恭喜，您的服务器现在已准备好托管您的模型。通过配置客户端连接以添加或删除模型。

如果没有显示此消息，请确认服务器名称和端口，检查是否有其他服务在指定的端口上监听，检查服务器log文件中的错误消息，并检查客户端和服务器之间的防火墙以确认存在连接并且相关端口是打开的。

连接测试

如果您对与专业云服务器的现有连接的响应速度有问题，那么一个简单的初始检查是使用专业云服务器连接测试。此测试可从以下位置访问：

- 功能区：开始>帮助>帮助>专业云服务器连接。

它以这种格式返回系统输出窗口中的详细信息：

- 专业云服务器版本号
- 当前机器到专业云服务器机器的 Ping 响应时间（毫秒）
- 完成一个简单查询的时机。

例如：

- 专业云服务器：版本'5.0.100'
- 专业云服务器：响应时间：26 ms
- 专业云服务器：简单数据库查询执行时间：23 ms

如果 Ping 测试很高，则必须检查一般连接，包括 WAN 连接或代理服务器。

如果 Ping 测试在合理范围内，但查询执行率很高，则有理由检查 PCS 与 DBMS 的连接或 DBMS 本身的响应。

Enterprise Architect系统输出显示错误

错误信息	意义
Http状态码：503 Service Unavailable	表示Pro云服务未在服务器上运行。 <ul style="list-style-type: none"> • 选择您拥有正确的服务器名称和端口 • 选择 'Sparx Systems专业云'服务当前正在服务器上运行
HTTP状态401访问被拒绝	表示无法通过服务器进行身份验证。

	<p>使用内置 Web 服务器。如果提供的用户名或密码无效，或者未提供用户名或密码，则会出现此错误。</p>
HTTP状态403	<p>表示尝试访问在服务器上标记为“需要经过身份验证和安全连接”的模型。这可能表明您正在使用http协议而不是https进行连接，或者您正在使用的端口模型未向您正在连接的端口提供身份验证。</p> <p>选择您正在使用https。</p> <p>与系统管理员一起选择安全验证选项指向启用安全的模型。</p> <p>如果有问题的模型在专业云服务器中启用了“需要经过身份验证和安全连接”选项，启用了用户安全，请让系统管理员关闭然后重新打开“需要安全和经过身份验证的连接”选项，确保每次保存数据库管理员。这将重置专业云服务器保留的内部标志，以便它可以验证用户凭据。</p>
HTTP状态500 无法连接到服务	<p>连接未被接受。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 选择服务器名称 • 选择客户端和服务器的防火墙设置 • 选择服务器正在监听的端口
此数据库的数据库管理器已关闭	<p>Enterprise Architect建立了与专业云服务器的连接，并请求连接到已知存储库，但该存储库当前已禁用。</p> <p>请您的系统管理员检查相关数据库管理器的“启用”选项。</p>
没有为请求的存储库配置数据库管理器	<p>Enterprise Architect与专业云服务器建立了连接，但请求的模型名称与服务器上定义的任何数据库都不匹配。</p> <p>使用Enterprise Architect云连接界面访问模型时，请确保输入的模型名称与专业云服务器配置客户端别名显示的名称匹配。对于别名，请参阅配置数据库管理员帮助主题。</p>
无法连接到数据库	<p>Enterprise Architect与专业云服务器建立连接并请求连接到已知存储库；但是，当服务器尝试使用提供的详细信息打开与数据库的连接时，它失败了。</p> <p>注记：每当出现此错误时，专业云服务器日志中都会写入包含更详细信息的警告级别消息。</p> <p>如果存储库是：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 使用 ODBC，请您的系统管理员检查 ODBC 连接是否在服务器上定义为系统DSN（而不是用户DSN），所有连接参数是否正确，以及数据库用户名和密码是否已保存到 ODBC DSN 或连接string • Oracle，请您的系统管理员验证用户名和密码是否与连接string一起保存，以及连接中的所有其他选项是否正确 • # 服务器通过 OLE DB 和窗口身份验证连接，请您的系统管理员验证用户名专业云服务器服务正在运行并已被授予权限# 服务器数据库（至少需要角色 db_datareader 和 db_datawriter）并且连接中的所有其他选项都正确 • # 服务器通过 OLE DB 和 SQLServer 身份验证连接，请您的系统管理员验证定义的用户# 是否已被授予权限# 服务器数据库（至少需要角色 db_datareader 和 db_datawriter），启用了使用连接string保存密码的选项，并且连接中的所有其他选项都正确
12007 - 无法解析服务器名称或地址	<p>表示服务器名称（或 IP 地址）不正确。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 选择服务器名称是否正确

	<ul style="list-style-type: none"> • 尝试本主题开头描述的浏览器测试
12029 - 无法建立与服务 器A连接	<p>这可能表示未安装专业云服务器、服务未运行或输入了错误的端口。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 确认安装了专业云服务器 • 选择“Sparx Systems专业云”服务正在运行 • 选择您输入的有效端口（即它应该与配置客户端中定义的端口匹配） • 尝试本主题开头描述的浏览器测试
12031 - 与服务器的连接 已重置	<p>如果您尝试使用 HTTP 协议进行连接，但您输入的 HTTPS端口已配置（例如 805），则可能会发生这种情况。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 如果您选择了 HTTP 协议，请确认您输入的端口已配置为 HTTP 访问 • 如果您选择了协议 HTTPS，请确认您输入的端口已配置为 HTTPS 访问 <p>有关详细信息，请参阅端口配置帮助主题。</p>
重新安装Enterprise Architect后不再工作	<p>您的环境工作正常，然后您更新到最新版本的专业云服务器，而现在 Enterprise Architect客户端无法连接到您的云模型。</p> <p>在重装过程中，专业云服务器安装程序实际上是先卸载原来的版本，然后再安装新的。因此，安装程序自动添加的防火墙例外被删除并重新创建。如果已调整默认防火墙例外（在原始安装之后）以适合您的环境，则这些更改将在重新安装过程中丢失。阻止这种情况在未来发生的一种方法是创建一个全新的防火墙异常（具有不同的名称），它是安装程序创建的异常的副本，并对该异常进行任何手动更改。</p>

读取服务器日志

如前所述，Sparx Systems专业云服务器是一个窗口服务应用程序，因此它需要符合一些基本规则。疑难解答窗口服务可能会出现的问题，因为它们运行于所有用户输入/交互运行，因此不包含任何类型的屏幕/GUI。因此，Sparx Systems专业云服务器会将任何潜在消息写入日志文件。

专业云服务器配置文件包含许多设置，用于控制log文件的位置、数量和大小。默认情况下，专业云服务器会将所有log文件保存到 \Logs\ 文件夹下：

\Services\ (C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\Service\Log)

它将最多保留三个文件。每当启动云服务或达到最大文件大小时，都会创建A新文件。文件名 'SSProCloudServerLog-1。log' 将始终是最新的log文件，每次创建新文件时，都会通过增加数量来重命名旧文件。例如，SSProCloudServerLog-2。log重命名为 SSProCloudServerLog-3。log。

配置文件还包含一个控制所执行的日志记录级别的设置；有关详细信息，请参阅扩展服务器属性帮助主题中的日志记录相关选项。排查时，建议将专业云服务器LOG_LEVEL属性设置为最高级别SYSTEM。

```

SpanCloudServicesLog-1.log - Notepad
File Edit Format View Help
2014-04-04 09:37:44 [INFO] :
2014-04-04 09:37:44 [INFO] : #####
2014-04-04 09:37:44 [INFO] : # Sparx Systems Cloud Services #
2014-04-04 09:37:44 [INFO] : # Protocol Version: 5.0 #
2014-04-04 09:37:44 [INFO] : # Start Time: 2014-04-04 09:37:44 #
2014-04-04 09:37:44 [INFO] : # operating system: windows 6.01 Service Pack 1 #
2014-04-04 09:37:44 [INFO] : #
2014-04-04 09:37:44 [INFO] : # Service Path: C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Cloud Services\Service #
2014-04-04 09:37:44 [INFO] : # Logging Dir: C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Cloud Services\Service\Logs#
2014-04-04 09:37:44 [INFO] : # Temp Dir: C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Cloud Services\Service\Temp #
2014-04-04 09:37:44 [INFO] : #####
2014-04-04 09:37:44 [INFO] : ** Starting up!
2014-04-04 09:37:44 [SYSTEM] : SUCCESS Added database manager firebird:anonymous@myfirebird
2014-04-04 09:37:44 [SYSTEM] : SUCCESS Started database manager firebird:anonymous@myfirebird.
2014-04-04 09:37:44 [SYSTEM] : SUCCESS Added database manager firebird:anonymous@newmodel
2014-04-04 09:37:44 [SYSTEM] : SUCCESS Started database manager firebird:anonymous@newmodel.
2014-04-04 09:37:44 [SYSTEM] : SUCCESS Added database manager msdasql.1:anonymous@regression test
2014-04-04 09:37:44 [SYSTEM] : SUCCESS Management thread started
2014-04-04 09:37:44 [SYSTEM] : SUCCESS Bound and listening on port 803
2014-04-04 09:37:44 [SYSTEM] : SUCCESS socket acceptor thread started
2014-04-04 09:37:44 [INFO] : ** Now listening for connections
2014-04-04 09:37:44 [WARNING] : unable to create secure server on port 805. Keyfile not found at C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\Cloud Services\Service\server.pem
2014-04-04 09:37:44 [SYSTEM] : SUCCESS Bound and listening on port 804
2014-04-04 10:51:10 [INFO] : [AUDIT] Start, Period: 2014-04-04 09:37:44 to 2014-04-04 10:51:10 (0d, 1h 13m 26s)
2014-04-04 10:51:10 [INFO] : [AUDIT] Firebird:anonymous@myfirebird Free: 0 Max Active: 0 Acquisitions: 0
2014-04-04 10:51:10 [INFO] : [AUDIT] Firebird:anonymous@newmodel Free: 0 Max Active: 0 Acquisitions: 0
2014-04-04 10:51:10 [INFO] : [AUDIT] msdasql.1:anonymous@regression test Free: 0 Max Active: 0 Acquisitions: 0
2014-04-04 10:51:10 [INFO] : [AUDIT] End.
2014-04-04 12:01:14 [INFO] : [AUDIT] Start, Period: 2014-04-04 10:51:10 to 2014-04-04 12:01:14 (0d, 1h 10m 4s)
2014-04-04 12:01:14 [INFO] : [AUDIT] Firebird:anonymous@myfirebird Free: 0 Max Active: 0 Acquisitions: 0
2014-04-04 12:01:14 [INFO] : [AUDIT] Firebird:anonymous@newmodel Free: 0 Max Active: 0 Acquisitions: 0
2014-04-04 12:01:14 [INFO] : [AUDIT] msdasql.1:anonymous@regression test Free: 0 Max Active: 0 Acquisitions: 0
2014-04-04 12:01:14 [INFO] : [AUDIT] End.
2014-04-04 13:01:15 [INFO] : [AUDIT] Start, Period: 2014-04-04 12:01:14 to 2014-04-04 13:01:15 (0d, 1h 0m 1s)
2014-04-04 13:01:15 [INFO] : [AUDIT] Firebird:anonymous@myfirebird Free: 0 Max Active: 0 Acquisitions: 0
2014-04-04 13:01:15 [INFO] : [AUDIT] Firebird:anonymous@newmodel Free: 0 Max Active: 0 Acquisitions: 0
2014-04-04 13:01:15 [INFO] : [AUDIT] msdasql.1:anonymous@regression test Free: 0 Max Active: 0 Acquisitions: 0
2014-04-04 13:01:15 [INFO] : [AUDIT] End.
2014-04-04 14:05:56 [INFO] : [AUDIT] Start, Period: 2014-04-04 13:01:15 to 2014-04-04 14:05:56 (0d, 1h 4m 41s)
2014-04-04 14:05:56 [INFO] : [AUDIT] Firebird:anonymous@myfirebird Free: 0 Max Active: 0 Acquisitions: 0
2014-04-04 14:05:56 [INFO] : [AUDIT] Firebird:anonymous@newmodel Free: 0 Max Active: 0 Acquisitions: 0
2014-04-04 14:05:56 [INFO] : [AUDIT] msdasql.1:anonymous@regression test Free: 0 Max Active: 0 Acquisitions: 0
2014-04-04 14:05:56 [INFO] : [AUDIT] End.

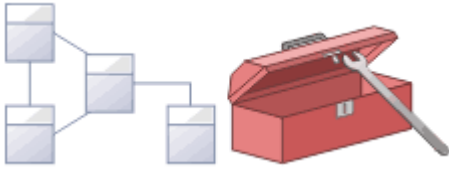
```

每个log条目将包含时间、日志级别和信息；如果发生错误，该信息通常会包含对问题的描述，并且可以根据该描述采取适当的措施。

日志信息	解释
日志文件头	每次创建新的日志文件时，专业云服务器都会写出主要设置的摘要；如果您请求Sparx Systems的支持，此信息特别有用。
启动数据库管理器	专业云服务器在初始启动时，将日志级别设置为信息（或更低），它将log每个已配置模型的摘要，包括模型的连接string。 [信息]: 添加数据库管理器 - ConnectionStr: 'eaexample --- Connect=Provider=MSDASQL.1;... 如果日志级别低于信息，则会为每个模型写入额外的log条目；例如： [SYSTEM]: SUCCESS 已启动数据库管理器 firebird:anonymous@eaexample
管家	专业云服务器执行定期的“看家”任务，其频率由专业云服务器配置文件中的AUDIT_TIME_PERIOD设置控制。 当log级别设置为信息时，每次做家务时，专业云服务器将log每个已定义数据库管理器的连接摘要，并报告当前可用的连接数、最大并发使用数和总连接数。自上次审核以来的使用情况。 [审核] firebird:anonymous@eaexample 免费: 0 最大活跃: 3 收购: 192 通常可以忽略这些条目，因为它们只是纯粹的参考信息。
开放列表端口	专业云服务器在初始启动时，Log Level 设置为 SYSTEM，它会为每个配置的端口log一条成功消息，其中包括管理端口（管理端口（8803）和任何 http/https端口）。您应该看到如下一行： [SYSTEM] SUCCESS 绑定并监听端口 804。 如果log文件缺少任何行，或者消息未读取“SUCCESS”，则这可能表明服务器端口存在问题。 这里的A常见错误是： 无法在端口 443 上创建安全服务器。 造成这种情况的可能原因是： <ul style="list-style-type: none"> 在 C:\Program Files (x86)\Sparx Systems\专业云服务器\Service\server.pem 中找不到证书/私钥文件

	<ul style="list-style-type: none">• server.pem 文件不包含有效的证书和私钥• 在 C:\Program Files (x86)\ Sparx Systems \专业云服务器\Service\cacert.pem 中找不到或无效的证书颁发机构文件
无法连接到数据库	<p>一般操作过程中，专业云服务器会在其log文件中写入条目，包括任何打开模型失败的尝试。在用户尝试连接到数据库之前，这通常不会发生。此处可能出现的错误包括：</p> <p><i>REQUEST_CONNECT</i> 失败。错误 (5) : 无法连接数据库</p> <p>这意味着服务器试图打开一个连接但它失败了。如果您看到此消息，请查看 <i>Enterprise Architect</i> 系统输出表中显示的错误中审阅表潜在原因列表。</p>

项目维护



存储库是一个重要的数据存储，必须对其进行维护，以确保其高效运行并确保其包含的信息具有完整性。Enterprise Architect具有内置特征，可让您保持存储库处于良好状态。其中包括维护数据库本身的工具，例如修复和压缩功能（用于基于文件的存储库），以及一系列管理数据和模型的工具，例如模型验证和数据完整性检查。参考可以导入和导出来自存储库，并且可以在存储库之间共享，确保一致性。浏览器窗口允许通过将包、元素、特征和图表拖放到新位置来轻松重构存储库。讨论和图书馆特征允许对模型进行批判性分析和审查。

功能

功能	细节
选择项目中数据的完整性	如果您有 XMI 导入失败、网络崩溃等可能破坏模型完整性的意外情况，建议您选择运行项目校正或其他事件。
重置表中的自动增量列	XML导入和导出会影响表自动递增列值并将它们推向最大允许值；您可以对列重新排序以避免此问题。
升级旧项目以启用新特征	Enterprise Architect项目文件的结构偶尔会更改以支持更多特征；发生这种情况时，必须将现有项目文件升级为新格式，以确保正确操作并利用所有新特征。
重命名项目	如果要重命名Enterprise Architect基于文件的项目，可以通过窗口进行。
压缩项目	与许多关系数据库产品一样，.QEA/.QEAX 和 .EAP/.EAPX 文件在删除数据后不会物理释放分配的空间，因此有时执行“压缩”可能有益，以减小物理大小的项目文件。
如果项目没有正确关闭，请修复它	如果一个.EAP/.EAPX项目没有正常关闭，比如在系统或网络中断期间，该项目可能会在下次打开时报告不一致错误。要解决此类问题，可以执行“修复”。

注记

- 您只能使用Enterprise Architect重命名、压缩和修复创建为 .EAP/.EAPX 文件的模型；虽然大多数 DBMS 产品提供类似的功能，但它们通常需要更高级别的权限，因此通常由您的数据库管理员 (DBA) 执行。

维护概览

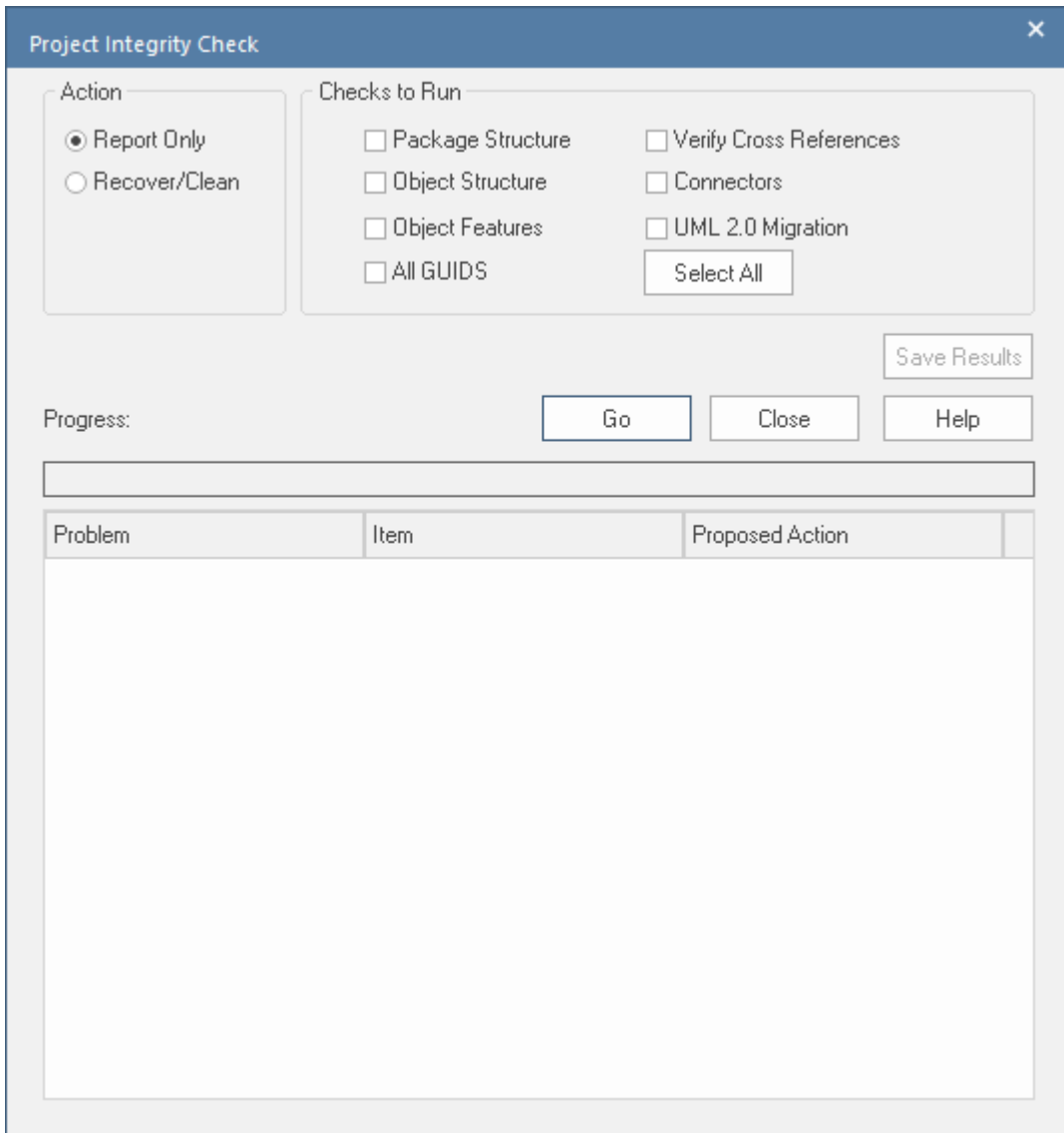
Enterprise Architect存储库随着您添加新项目或更改或删除现有项目而不断发展。在此演变过程中，可能会对存储在数据库中的记录的完整性产生一些轻微内部影响的事件。由于公司对创新的坚定承诺和客户的反馈，新产品也得到了改进。这些增强功能需要整合到现有的产品安装中，以便客户继续从该工具中获得利益和价值。在本主题中，您将了解一些可用于使您的存储库保持健康并以最佳速度运行的补救功能，如下所示：

- 选择项目校正-执行健康检查
- 自动-重置系统库表上的自动增量列
- 升级项目 - 扩充文件以支持新的特征或增强功能
- 运行#
补丁-运行a #
用于更正或增强数据库的脚本
- 重命名项目 - 更改项目文件的名称
- 压缩项目 - 减少基于文件的数据库的大小
- 修复项目 - 更正因网络意外关闭导致文件损坏而导致的问题

选择校正

随着存储库中的模型随着时间的推移而发展，数据库中可能会出现小的异常，通常是由于从第三方系统导入的 XMI 格式错误、网络崩溃或其他破坏存储库中信息完整性的不可预见事件。为确保您的存储库处于良好状态，建议您运行“项目校正选择”函数来检查您的项目数据是否在结构上完成。

您可以选择多种项目进行检查。完整性检查检查所有数据库记录并确保没有“孤立”记录或不准确或未设置的标识符。这个函数不检查UML或其他建模语言的一致性，只检查数据关系和存储库结构。因此它将检查所有属性是否具有标识符，但不会检查您是否在用例和参与者之间使用了正确的关系。



您可以方便地首先以“仅报告”模式运行校正检查器，以发现和分析它所定位的问题。查看检查发现的问题列表并查看建议的操作后，您可以在“恢复/清理”模式下再次运行它。

其它，对于非常小的存储库，建议您不要将所有可用的检查一起运行，因为这可能需要一些时间才能完成。将它们单独或小集运行。

当Enterprise Architect“清理”模型时，它会尝试恢复任何丢失的包和元素，并生成一个名为“_Recovered_”的新包。选择通过找到的任何元素，如果需要，将它们拖回它们在浏览器中所属的位置窗口。如果不需要它们，您可以选择删除它们或将它们导出为 XMI 导出以作为备份。

访问

功能区	设置>模型>校正校正
-----	------------

选择项目的数据完整性

节	行动
1	打开项目。
2	选择 项目校正”菜单选项。 显示 项目校正选择”对话框。
3	选中要运行的每张支票的复选框： <ul style="list-style-type: none"> • 包结构 • 物件结构 • 物件特征 • 所有 GUID • 交叉引用 • 连接器 或者，要一起选择所有检查，请单击 全选”按钮。这不会选择 ‘UML 2.0 迁移”选项。不要将迁移与任何其他检查一起运行；这是一个应该单独运行功能。（请参阅此表后的UML 2.0 迁移部分。）
4	选择： <ul style="list-style-type: none"> • 仅报告”选项仅查看有关模型状态的报告，或 • 用于恢复和清理项目的 恢复/清理”选项；选择此选项之前，请备份您的项目文件
5	要写入完整性检查log，请单击 保存结果”按钮并选择一个log文件。
6	单击 开始”按钮运行检查。 如果您想以更易读的布局显示结果信息，您可以调整对话框及其列的大小。

UML 2.0 迁移

UML 2.0 迁移检查使您能够将项目从UML 1.3 语义迁移到UML 2.0 语义。根据UML 2.0 规范，迁移过程当前将作为操作调用的活动转换为被调用的操作动作。

UML 2.0 迁移选项是一个独占过程，它不能选择任何其他检查。当您单击 执行”按钮执行迁移时，会显示一个提示以确认操作。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版和终极版中，如果您必须拥有 选择数据统一校正”权限才能执行完整性检查

重置自动增量

企业架构师模型本地存储在关系数据库中的库表中。在其系统库表中插入新行时，它使用这些数据库系统的自动增量特征。有许多操作（例如从 XML 文件批量导入和导出）会导致表的自动递增列接近其最大允许值。本主题解释如何出现自动递增问题，以及在任何受影响的库表中重新排序标识符值的最佳做法是什么。

影响

影响原因	影响
XML导出/导入	XML导出/导入会导致自序列的编号顺序出现间隙。 每个 XML导入从几个库表中删除行；然后导入从自动增量列的最大先前值开始添加行。 重复的 XML 导入会导致自动增量的值接近数据库数据类型的最大值；例如，# 服务器的int数据类型的最大值为 2,147,483,647。
复制	当项目作为 QEA 或 EAP 副本或设计母版发起时，也会出现较大的自动增量值。 SQLite 和 Jet 引擎为每个 XML导入项目的自动增量列分配随机值。 这些随机值可以接近存储库数据类型的最大范围，这可能会在 QEA 或 EAP 项目转移到另一个存储库时出现问题。

访问

功能区	设置 > 模型 > 传输 > 通过本机 XML 传输完整项目 > 导出完全项目 设置 > 模型 > 传输 > 通过本机 XML 传输完整项目 > 导入完全项目
-----	--

重新排序自动递增列

节	描述
1	打开项目。
2个	创建要导出到的存储库类型的基础模型。
3个	<ul style="list-style-type: none"> 选择： 设置 > 模型 > 传输 > 通过本机 XML 传输完整项目 > 导出完全项目 设置要存储 XEA 导出的目录。
4个	打开新创建的存储库。

5个	<ul style="list-style-type: none">• 选择： 设置 > 模型 > 传输 > 通过本机 XML 传输完整项目 > 导入完全项目• 确保将目录设置为上面导出 XEA 的同一文件目录。
----	---

注记

- 建议在沒有活动用户访问项目时执行此任务。

升级项目

Enterprise Architect项目文件的结构有时会更改以支持新的特征。在这种情况下，项目可能必须升级。升级到新的文件结构是一个简单快捷的过程，可将您的项目提升到当前级别：

- 确保正确操作和
- 支持所有最新的Enterprise Architect特征

初始选择

当您使用最新版本的Enterprise Architect加载在早期版本的Enterprise Architect中创建的项目（例如，存档项目）时，系统会确定是否应该升级该项目，如果需要升级，则显示升级向导。

升级项目向导

升级项目向导将引导您完成升级过程，并且：

- 建议您升级的必要性
- 建议您备份当前项目；在进行任何更改之前备份是必不可少的
- 检查需要哪个升级路径
- 指导您完成升级步骤
- 打开新转换的项目

注记

- 如果您在模型中使用复制，并且升级向导检测到您打开的项目是复制而不是设计母本，则需要不同的升级路径
- 升级后，无法使用创建项目的Enterprise Architect版本打开项目

升级副本

添加了复制特征的模型可能必须以不同于常规项目的方式进行升级。

- 如果模型是设计母本（所有其他副本的根模型），则可以升级模型以适应当前版本的Enterprise Architect；升级设计母本后，您应该重新创建副本，而不是同步
- 如果模型不是设计母本，必须先移除复制特征，然后正常升级项目；升级向导将引导您完成这些步骤

运行# 补丁

Enterprise Architect是一个强大的平台，并且有许多内部检查用于确保存储库中信息的完整性得到维护。有时可能会出现一些问题，Sparx Systems可能会选择发布补丁来纠正问题。

该补丁通常会检查要更新的记录数量，并报告要执行的操作。

访问

功能区	设置>模型运行校正补丁
-----	-------------

运行# 补丁

1	打开Enterprise Architect并加载需要应用补丁的项目。
2	选择“补丁运行”选项。 将显示“补丁运行”对话框。
3	单击浏览按钮并在文件浏览器中选择提供的补丁文件 (*.XML)。 加载选择文件后，描述将被加载，说明补丁将执行什么操作。
4	单击运行按钮将补丁应用到当前项目。

重命名项目

有时您的存储库的用途会发生变化，或者您可能出于多种原因想要更改其名称。虽然您可以更改存储库中的根包的名称以更改存储库本身的名称，但您需要使用窗口在窗口文件系统级别重命名该文件。

重命名Enterprise Architect项目文件

节	行动
1	如果您打开了项目，请将其关闭。
2	确保没有其他用户打开该文件。
3	打开窗口并导航到项目。
4	使用窗口重命名项目文件。
5	您应该保留文件扩展名以保持与安装时在注册表中安装的默认项目类型的兼容性。

压缩 .QEA/.QEAX 项目

一段时间后，通过一般使用，.QEA 或 .QEAX 项目文件可能占用比必要更多的磁盘空间。您可以将项目移动到本地驱动器并压缩文件以恢复未使用的空间。

Enterprise Architect提供了两个独立但相似的选项来压缩 .QEA 或 .QEAX 存储库：

1. 运行针对所选项目的紧凑流程
2. 将所选项目压缩到新文件，此选项保持原始存储库不变

访问

功能区	设置>模型>校正>管理.QEA/.QEAX文件>压缩.QEA/.QEAX文件 设置>模型>校正>管理.QEA/.QEAX文件>压缩.QEA/.QEAX到新文件
-----	--

压缩 .QEA/.QEAX 文件

节	行动
1	确定要压缩的 .QEA/.QEAX 项目文件
2个	确保没有其他用户（或Enterprise Architect的其他实例）打开已识别的 .QEA/.QEAX 项目 .file。
3个	选择 压缩 .QEA/.QEAX文件..."选项。
4个	出现提示时，选择（或输入）要压缩的 .QEA/.QEAX 项目文件的文件名。
5个	按照屏幕上的说明完成该过程。 一旦该过程完成，Enterprise Architect将显示一条消息，指示原始大小和压缩大小。

将 .QEA/.QEAX 文件压缩为新文件

节	行动
1	确定要压缩的 .QEA/.QEAX 项目文件
2个	确保没有其他用户（或Enterprise Architect的其他实例）打开已识别的 .QEA/.QEAX 项目 .file。
3个	选择 压缩 .QEA/.QEAX 到新文件..."选项。
4个	出现提示时，选择（或输入）要压缩的 .QEA/.QEAX 项目文件的文件名。
5个	出现提示时，输入新文件的文件名；这将是接收所选存储库的压缩版本的文件。

6个	按照屏幕上的说明完成该过程。 一旦该过程完成，Enterprise Architect将显示一条消息，指示原始大小和压缩大小。
----	--

注记

- 始终在本地驱动器上压缩项目，从不在网络驱动器上
- 在Enterprise Architect的企业、统一和终极版中，如果启用了安全性，您必须具有“管理数据库”权限才能压缩项目

压缩 .EAP/.EAPX 项目

一段时间后，通过一般使用，项目 .capx 或 .cap 文件可能占用比必要更多的磁盘空间。您可以将项目移动到本地驱动器并压缩文件以恢复未使用的空间。

访问

功能区	设置>模型文件>压缩文件>EAP/.管理校正/.EAPX/.EAPX/.文件
-----	--

压缩一个 .EAPX/.EAP文件

节	行动
1	任何一个： <ul style="list-style-type: none"> • 打开 .EAP 或 EAPX 项目以压缩或 • 确保没有项目打开（第3步后会有提示）
2	确保没有其他用户打开该文件。
3	选择 压缩 .EAPX/.EAP文件...”选项。
4	按照屏幕上的说明完成该过程。

注记

- 始终在本地驱动器上压缩项目，而不是在网络驱动器上
- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须具有“管理数据库”权限才能压缩项目

重新索引火鸟项目

一段时间后，通过一般使用，基于 Firebird 的项目文件可以开发未优化的索引，导致数据检索缓慢并影响 Enterprise Architect 在使用该存储库时的一般性能。

要解决此类问题，您可以将项目移动到本地驱动器并请求数据库引擎在下次使用时重建所有索引；这称为更新索引的统计数据。

访问

功能区	设置>模型>校正>管理火鸟>更新索引统计
-----	----------------------

Index a火鸟项目

节	行动
1	打开火鸟项目重新索引。
2个	确保没有其他用户打开该文件。
3个	选择 更新索引统计..."选项。
4个	按照屏幕上的说明完成该过程。

注记

- 重新索引项目的过程应始终在本地驱动器上执行，绝不能在网络驱动器上执行
- 多年来 Sparx Systems 改进了在 Enterprise Architect 存储库中定义的默认索引，因此每当创建新的 .EAP/EAPX 时，它将使用最新的索引创建；但是，如果 .EAP/EAPX 存储库已使用多年，则定义的索引很可能不理想，但您可以使用另一个功能区选项 - '更新 .EAP 和 .EAPX 文件索引' - 删除所有旧的索引并生成最新的索引定义
- 在 Enterprise Architect 的企业、统一和终极版本中，如果启用了安全性，您必须具有 管理数据库" 权限才能重新索引项目

修复项目

如果项目未正确关闭，例如在系统或网络中断或网络连接不佳时，.cap 文件在极少数情况下无法正确重新打开。将显示A消息，通知您项目的数据库格式无法识别或不是数据库文件。在这种情况下，您可以将项目文件移动到本地驱动器并进行修复。

访问

功能区	设置>模型文件>修复>EAP/.管理校正/.EAPX/.EAPX/.EAP文件
-----	---

修复未正确关闭的项目

节	行动
1	确保所有用户都已从您尝试修复的项目中注销。
2	将项目文件复制到工作站上的本地驱动器。
3	关闭并重新启动Enterprise Architect - 您不需要打开任何模型，包括您正在修复的模型。
4	选择“修复 .EAPX/.EAP文件...”菜单选项，然后按照屏幕上的说明进行操作。
5	修复项目后，建议您执行数据完整性检查。

注记

- 始终在本地驱动器上修复项目，而不是在网络驱动器上
- “压缩项目”选项还可以修复损坏的 .cap 文件
- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须具有“管理数据库”权限才能修复项目

参考



参考Data 为存储库中的项目定义元数据

参考在Enterprise Architect中被普遍用作属性的元信息和存储库项目的基本值，包括元素、特征和连接器以及工具特征。常出现在下拉列表和选择框中，包括状态码、需求类型、模型作者等项目。

The screenshot shows the 'Status' configuration window. On the left is a list of status types: Status, Constraint, Constraint Status, Difficulty, Priority, Test Status, Requirement, Scenario, and Maintenance Status. The main area is for the 'Approved' status, showing its description 'Item is approved' and a 'Status Type Color' set to blue. Below this is a 'Preview' window showing a blue bar on a light background. At the bottom, there are buttons for 'Applies to ...', 'New', 'Save', and 'Delete', and a table of status types.

Type	Description
Approved	Item is approved
Implemented	Finished
Mandatory	Required
Proposed	Item has been proposed
Validated	Approved and Checked

显示状态类型的常规类型窗口，包括每种类型的颜色设置。

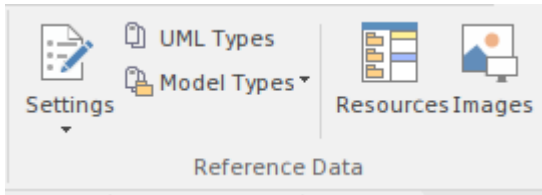
为方便起见，Enterprise Architect预先配置了有用的参考数据，但最佳实践是在设置项目时审阅这些现有数据，然后替换或编辑它以确保它适合您组织的项目。

参考概述

参考是存储库的重要组成部分，除了确保完整性和一致性外，还可以驱动报告和仪表板小部件的可视化。例如，您可以使用图表可视化按状态和难度分组的需求。您可以通过使用每种参考数据类型的对话框或通过从另一个存储库导入它来定义参考数据。最佳做法是在使用组织的建模信息填充存储库之前设置元数据。这确保了当您添加元素时，您将获得正确的信息，并且无需再次更改元素。

有不同类型的参考数据，其中一些适用于存储库级别 - 例如状态代码和作者 - 而一些本质上更具技术性 - 例如代码工程和数据库数据类型 - 适用于特定元素或工具类型。

您可以通过将参考数据从一个存储库导出并导入另一个存储库来在存储库之间传输参考数据；这种机制可以节省时间并确保存储库之间的一致性。



设置功能区参考面板。

- UML类型 - 构造型、标记值类型和基数值
- 人 - 作者
- 一般类型 - 状态类型、约束、需求类型
- 项目指标——风险、度量、工作量
- 估计因素 - 技术和环境
- 数据类型和命名空间
- 人们
- 一般类型

UML类型

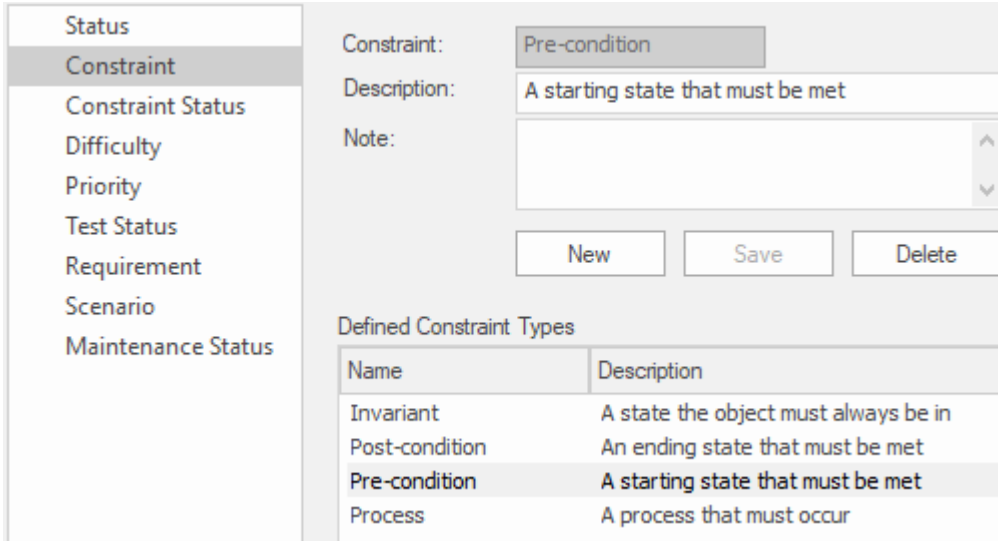
这些是UML语法的一部分，允许您扩展核心语言以使其更适合您组织的项目。您可以使用它们来创建与您工作的行业相关的新类型（构造型），或添加特定属性（标记值），以帮助指定我们领域元素的重要方面。您还可以指定一组数字对，这些数字对指定一个项目与另一个项目有多少（基数）相关。

人们

人是以某种方式参与企业及其项目建模的利益相关者。他们包括创建和维护模型的人（作者）、他们在建模工作中扮演的角色（角色）、执行项目相关任务的人（资源）以及最终申请模型和系统的人（客户）。

一般类型

这些是定义元素属性时在下拉列表中使用的元数据值的集合。它们为您的模型增加了严谨性，并且还广泛用于创建可视化。



显示预条件类型的一般类型窗口的约束类型节点。

项目指标

您可以将新类型添加到全局风险类型集中。

维护

您可以分别定义创建基于项目的风险和测试时可以使用的风险类型和测试类型。有一组预定义类型，但您可以添加新类型或修改或删除现有类型。

指标和估计

您可以通过使用使用环境和技术复杂性因素和每小时费率来计算所需工作量的用例点来估计以软件为中心的系统的规模。

自动名称和计数器

您可以设置一个预定义的名称前缀，包括所有元素类型的计数器，每当创建新元素时都会使用该计数器，每次递增计数器。

数据类型和命名空间

这些定义了编程语言和数据库系统使用的数据类型集。这些是为每种语言和系统预设的，但您可以根据需要定义新类型。您还可以添加不属于预定义集的全新产品并向这些产品添加类型。也可以定义命名空间。

共享参考

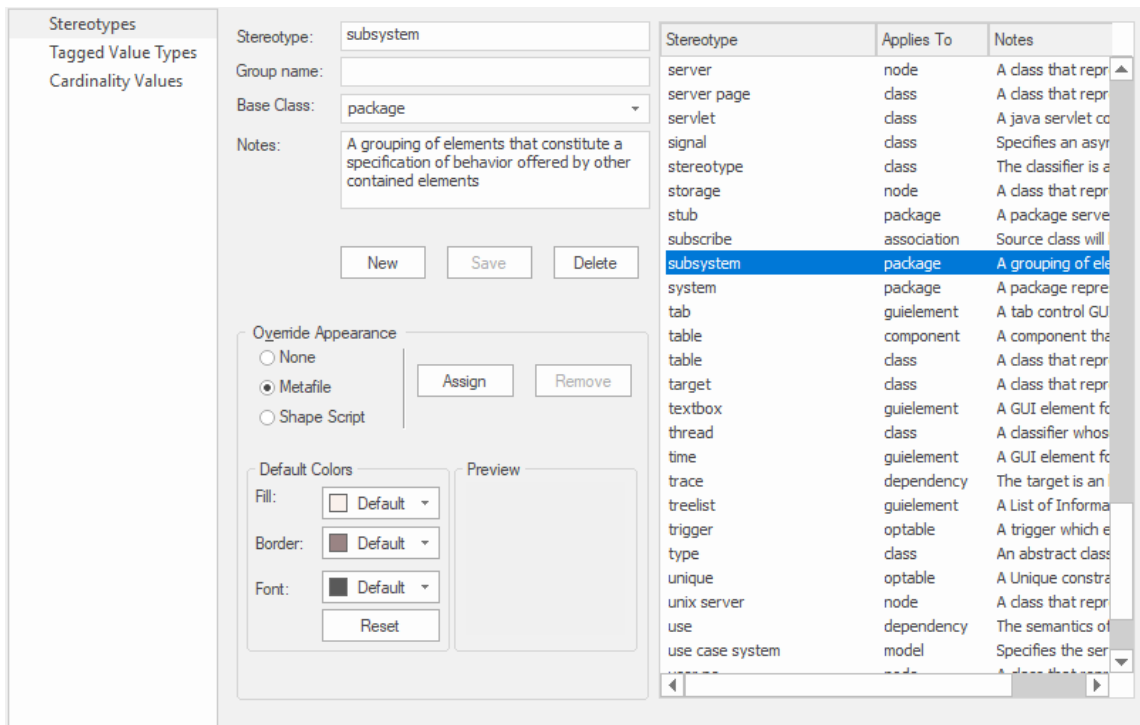
Enterprise Architect将参考数据预填充为默认数据，然后您可以根据需要对其进行编辑。将数据导入存储库的另一种有效方法是从现有的Enterprise Architect存储库中导入数据。这是一个从一个存储库导出数据并将其导入另一个存储库的简单过程。

UML类型

当设计UML时，它的“语法”被设计为允许扩展，就像英语和法语等自然语言语法随着时间的推移而扩展一样。这些扩展机制中最重要的两个是构造型和标记值。

使用“UML类型”对话框，您可以为您的项目配置构造型、标记值类型和基数（多重性）值。在更多细节中，您可以：

- 添加、修改和删除刻板印象
- 自定义刻板印象的外观
- 更新与原型相关的形状脚本和元文件
- 创建和修改标记值
- 定义基数规则



构造型窗口显示子系统构造型的详细信息。

访问

功能区	设置 > 参考 > UML类型
-----	-----------------

构造型设置

Enterprise Architect有一套广泛的标准构造型，您可以将其应用于任何UML构造。使用“UML类型”对话框的“构造型”选项卡，技术人员还可以通过添加、修改和删除它们来自定义项目的构造型。有关自定义构造型的信息，请参阅自定义构造型帮助。

构造型可以被修改以使用元文件（图像文件）或自定义颜色，或者使用Enterprise Architect形状脚本来制作新的object形状以确定object的形状和尺寸。

访问

功能区	设置 > 参考 > UML类型
-----	-----------------

管理构造型

选项	行动
构造型	类型在新构造型的名称中，或单击右侧面板列表中的现有构造型。
团队名字	对于适用于元素特征（属性或操作）的构造型，键入名称，将具有构造型的特征分组在该名称下。这显示在元素的属性或操作隔间中的图表上。 如果您不提供组名称，则特征隔间中的标签默认为构造型名称。
基础类	单击下拉箭头并选择一个object类型，这样原型object将继承该现有object类型的基本特征。
笔记	类型在关于刻板印象的任何笔记中（而不是要应用刻板印象的对象）。
没有任何	选择此单选按钮以使用默认object外观。
元文件	选择此单选按钮以使用图像文件作为原型object的外观。
形状脚本	选择此单选按钮以将自定义形状应用到您使用Enterprise Architect形状脚本语言定义的构造型object。
分配	单击此按钮可以选择或定义要应用于原型object的关联图元文件或形状脚本。
消除	单击此按钮可从原型中删除关联的图元文件或形状脚本。
充满	单击下拉箭头并选择object背景的默认颜色。 此颜色将应用于已应用构造型的任何object的所有出现；如果颜色随后更改，则更改立即应用于应用了构造型的任何object的所有出现（对于构造型的任何其他属性的更改）。 但是，在使用构造型创建的元素上，默认颜色可能会被已应用于元素的更高优先级的其他颜色定义覆盖，例如“选择外观”对话框 (F4) 定义。

边界	单击下拉箭头并选择object边框的默认颜色。
字体	单击下拉箭头并选择构造型字体的默认颜色。
重置	单击此按钮可将原型object外观定义重置为默认object外观。
预习	提供原型object定义的可视化表示。
新的	单击此按钮可清除对话框字段，以便您可以定义另一个构造型。
节省	单击此按钮以保存构造型定义并将其添加到当前构造型列表中。
删除	单击此按钮可立即从定义的构造型列表中删除选定的构造型。

形状编辑器

A 技术人员可以使用形状编辑器通过脚本语言指定自定义形状；也就是说，创建形状脚本。绘制这些自定义形状而不是标准的UML表示法。每个脚本都与一个特定的构造型相关联，并为该构造型的每个元素绘制。

访问

功能区	设置 > 参考 > UML 类型 > 构造型 > [选择或指定构造型] : 形状脚本: 赋值
-----	--

参考

选项	行动
格式	编写脚本的格式。
导入	打开一个窗口浏览器对话框，允许加载脚本文件。
导出	打开一个窗口浏览器对话框，允许保存脚本文件。
编辑窗口	可以编写脚本的区域。
主要预览	已编译脚本A可视化表示。在单击刷新按钮之前，什么都不会显示。
下一个形状	如果在编辑窗口中定义了复合形状，则单击“下一个形状”按钮可翻阅该形状的组件。
刷新	解析您的脚本并在主窗口的预览中生成形状的可视化示例。
确定	退出形状编辑器；不要忘记从“构造型”选项卡中保存您的脚本。

注记

- 形状脚本采用与普通元素相同的颜色渐变设置，如“首选项”对话框的“标准颜色”页面中所定义
- 如果元素的外观被形状脚本修改，则该元素的许多“高级”上下文菜单选项将被禁用
- 写完形状脚本后，点击确定按钮；要保存形状脚本，您必须单击“构造型”选项卡

标记值类型

标记值在Enterprise Architect中的许多地方使用，以指定有关元素或连接器的附加信息。“UML类型”对话框的“标记值类型”选项卡使技术人员能够快速创建标记值，使用一系列预定义的结构化标记值来创建符合特定格式的结构化标签。例如，对于使用预定义标签布尔值的模型特征，您可以使用属性窗口的“标签”选项卡来分配True或False值，而不是其他值。

您还可以添加默认的标记值名称，并创建预定义的参考数据标记值类型和自定义屏蔽的标记值类型。

在元素、操作和属性的“标记值”对话框的标记值名称的下拉列表中创建的任何标记值名称。

访问

功能区	设置 > 参考 > UML类型 > 标记值类型
-----	-------------------------

创建一个标记值类型

字段	行动
标签名称	类型标记值的新名称。
描述	类型标记值的描述。
细节	类型任何必要的附加信息。
新的	点击开始创建新的标记值。
节省	点击保存一个标记值的详细信息。
删除	单击以从定义的标记类型列表中删除一个标记值。
定义的标签类型	先前定义A标记值列表。

注记

- 您可以使用“设置>模型>传输>导出参考”和“导入数据”功能区选项在模型之间传输这些标记值类型定义；标记参考标记值类型导出为属性类型

基数

“UML类型”对话框的 **基数** 选项卡使您能够在默认基数列表中添加、修改和删除值。

基数值用于定义关系中源和目标元素的多重性。这是可以在关系中活动的角色实例范围；例如，可以为一名员工分配任务；对于目标角色，您可以定义员工可以分配到的实例范围（例如任务）。

基数也用于定义分类元素的多样性；也就是说，可以存在的元素的实例数。例如，类元素 **建造墙** 的重数可能为 **2..n**，这意味着必须至少存在两堵墙（以支撑屋顶），但如果建筑设计需要，可以有很多墙。

这些值具有以下格式：

- * 或 0..* - 零个、一个或多个实例
- 0..n - 零个或最多 n 个实例，但不超过 n
- n - 正好 n 个实例
- n..* - n，或多于 n 个实例。

访问

功能区	设置 > 参考 > UML类型 > 基数值
-----	-----------------------

参考

字段	行动
基数	类型数值的新名称。
新的	类型数值的描述。
节省	保存基数值并将其添加到基数列表中。
删除	从基数列表中删除基数值。
基数列表	已定义基数值A列表。

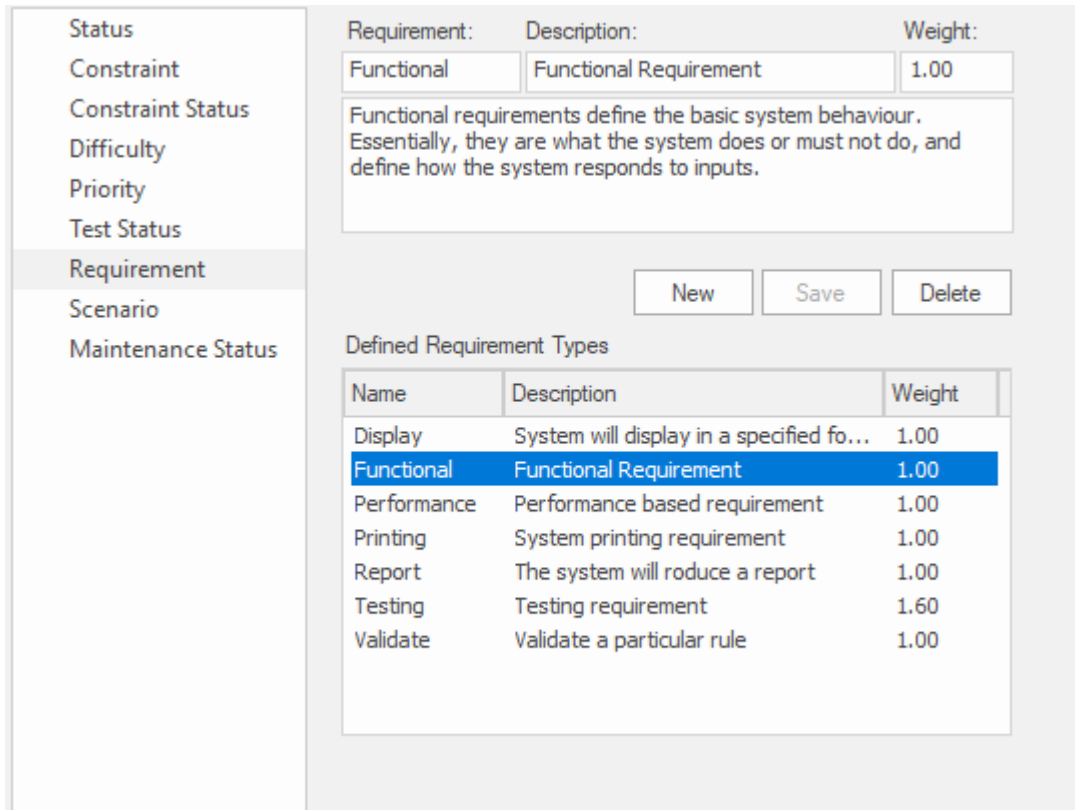
注记

- 您可以使用 **设置 > 模型 > 传输 > 导出参考** 和 **导入参考** 功能区选项在模型之间传输这些基数值

一般类型

创建或编辑元素的属性时，您可以通过从最初包含系统提供的值的下拉列表中进行选择来定义属性的类型或状态。您可以使用自己的自定义值添加或替换任何这些系统值。您可以自定义的属性有：

- 状态
- 约束
- 约束状态
- 困难
- 优先
- 测试状态
- 需求
- 设想
- 维护状态



显示功能需求类型详细信息的一般类型窗口的需求页面。

这些中的每一个都可以通过“常规类型”对话框单独管理。

访问

功能区	设置 > 参考 > 模型类型 > 常规类型
-----	-----------------------

状态类型

元素的状态可以定义工作流中的一个点或项目管理过程中的一个里程碑点，例如业务分析或产品开发。您可以从下拉列表中选择适当的值，该下拉列表最初包含系统值：

- 得到正式认可的
- 实施的
- 强制的
- 提议和
- 已验证

您可以使用自己的自定义值添加或替换任何这些值。您还可以为每个状态类型分配一个色带，并定义可以显示这些颜色的元素类型。

访问

功能区	布局>图表>外观>配置状态颜色，或 设置>参考>模型类型>常规类型>状态
-----	---

自定义元素状态类型

选项	描述
状态	类型状态的状态。
描述	类型状态的状态描述。
状态类型颜色	使用下拉箭头，选择要应用于当前状态类型的颜色。
预习	使用选定的状态类型颜色显示元素的可视化表示。
恢复默认	将状态类型颜色恢复为其默认设置。
适用于...	默认情况下，状态颜色仅适用于需求问题和更改元素。您可能决定也将这些颜色应用于其他UML元素，例如使用案例或类。 为此，请单击“应用于...”按钮，然后在“应用状态颜色”列表中，选中要应用状态颜色的每个元素类型的复选框。
新的	清除对话框字段以创建新状态。
节省	保存状态，并将其添加到类型列表中。
删除	从类型列表中删除当前选择的状态。
类型	列出每个状态的当前状态类型和描述。

注记

- 要在图表上显示状态颜色，您必须在“首选项”对话框的“对象”页面上选中“在图表上显示状态颜色”复选框
- 您可以使用“设置>模型>传输>导出数据”和“导入参考”参考区选项在模型之间传输状态类型（以及分配给状态类型的颜色）
- 元素、特征需求、问题和更改元素具有状态颜色区隔，而其他元素的状态颜色应用于阴影；要显示元素阴影（以及状态颜色），请选中“首选项”对话框的“图表外观”页面上的“元素阴影打开”复选框

约束类型

在元素 属性”定义中，对元素的每个约束由 约束”字段中的类型定义。您可以从下拉列表中选择适当的值，该下拉列表最初包含系统值：

- 不变的
- 后置条件
- 前提
- 进程和
- OCL

您可以使用自己的自定义值添加或替换任何这些值。

访问

功能区	设置 > 参考 > 模型类型 > 一般类型 > 约束
-----	----------------------------

自定义约束类型

选项	描述
约束	类型要定义的约束的名称。
描述	类型约束的简要描述。
注记	类型有关约束的任何进一步详细信息。
新的	清除字段以定义新约束。
节省	保存约束定义并将其添加到已定义约束类型列表中。
删除	从定义的约束类型列表中删除当前选定的约束。
定义约束类型	列出当前定义的约束类型及其描述。

注记

- 您可以使用 设置 > 模型 > 传输 > 导出参考”和 导入参考”功能区选项在模型之间传输自定义约束类型

约束状态类型

在元素的“属性”定义中，每个状态在开发过程中的状态都定义在约束“状态”字段中。您可以从下拉列表中选择适当的值，该下拉列表最初包含系统值：

- 实施的
- 编译
- 已验证
- 得到正式认可的
- 强制性和
- 建议的

您可以使用自己的自定义值添加或替换任何这些值。

访问

功能区	设置 > 参考 > 模型类型 > 一般类型 > 约束状态类型
-----	--------------------------------

自定义约束状态类型

选项	描述
状态	类型要定义的约束状态的名称。
使默认	要使选定的约束状态成为所有约束“状态”字段的默认值，请选中该复选框。
新的	清除字段以定义新的约束状态。
节省	保存约束状态定义并将其添加到类型列表中。
删除	从类型列表中移除当前选择的约束状态。
类型	列出当前可用的约束状态类型。
	在类型列表中将选定的约束类型向上或向下移动。 这定义了在下拉组合框中使用的排序，以及当约束状态类型用作排序依据属性时排序任何报告或列表时使用的排序。
按字母顺序排序	按字母顺序重新组织类型列表中的条目。
恢复默认值	删除所有自定义约束状态值并恢复系统默认值。

注记

- 您可以使用 设置>模型>传输>导出参考”和 导入参考”功能区选项在模型之间传输自定义约束状态类型

难度类型

添加到存储库的元素可以是简单的也可以是复杂的，当您分析元素以了解审阅、开发或实现它们所需的工作量时，设置允许您记录此维度的 Difficulty 属性是方便的。

开发特定元素可能是一项简单的任务，也可能是更复杂的任务。在元素属性定义中，该元素的开发难度级别定义在“难度”字段中。您可以从下拉列表中选择适当的值，该下拉列表最初包含系统值：

- 高的
- 中等和
- 低的

您可以使用自己的自定义值添加或替换任何这些值。

访问

功能区	设置>参考>模型类型>常规类型>难度
-----	--------------------

自定义难度类型

选项	描述
困难	类型定义难度的名称。
使默认	要将选定的难度设为所有“难度”字段的默认值，请选中该复选框。
新的	清除字段以定义新的难度类型。
节省	保存难度定义并将其添加到类型列表中。
删除	从类型列表中删除当前选择的难度。
类型	列出当前可用的难度类型。
 	<p>在“类型”列表中上移或下移所选类型。</p> <p>这定义了“难度”下拉组合框中使用的顺序，以及当难度类型用作排序依据属性时，对任何报告或列表进行排序时使用的属性。</p> <p>例如：您在图表上有几个更改元素，并且您选择了“图表视图”；然后您对“难度”列进行排序。“图表视图”条目按照您在“类型”字段中定义的顺序按难度分组。</p>
按字母顺序排序	按字母顺序重新组织类型列表中的条目。
恢复默认值	移除所有自定义难度值并恢复高、中和低。

注记

- 您可以使用 设置>模型>传输>导出参考”和 导入参考”功能区选项在模型之间传输自定义的难度类型

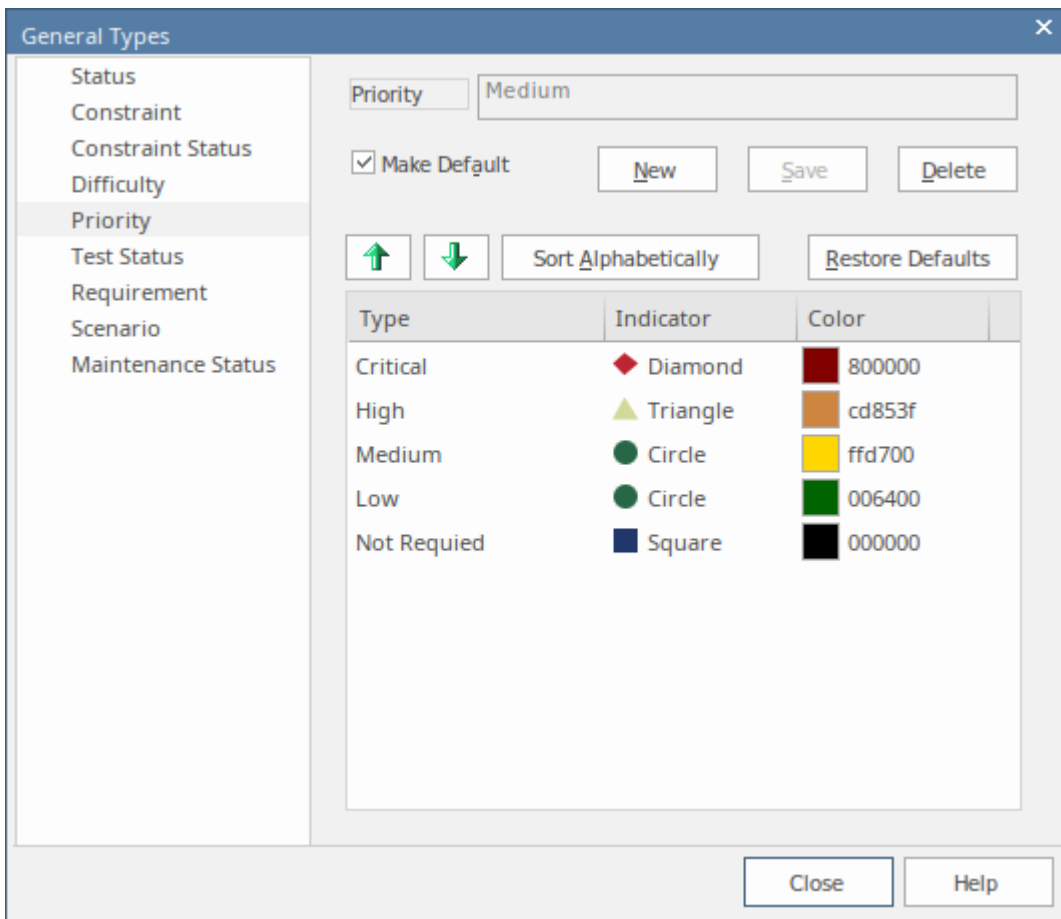
优先类型

并非所有元素都是平等的，当您在存储库中定义元素时，您可以分配优先级以指示元素的相对重要性。您可以使用元素的“属性”对话框的“优先级”字段定义元素的优先级。您可以从下拉列表中选择适当的值，该下拉列表最初包含系统值：

- 高的
- 中等和
- 低的

您可以使用自己的自定义值添加或替换任何这些值。

您还可以为检验员状态选项卡中显示的每个优先类型的显示设置形状和颜色。更多详情请参见检验员状态帮助主题的状态选项卡。



访问

功能区	设置 > 参考 > 模型类型 > 常规类型 > 优先级
-----	-----------------------------

自定义优先级类型

选项	描述
优先	类型要定义的优先级的名称。
使默认	要使选定的优先级成为所有“优先级”字段的默认值，请选中该复选框。
新的	清除字段以定义新的优先级。
节省	保存优先级定义并将其添加到类型列表中。
删除	从类型列表中删除当前选择的优先级。
类型	列出当前可用的优先级类型。
 	<p>在“类型”列表中上移或下移所选类型。</p> <p>这定义了您在“优先级”下拉组合框中使用的排序，以及当优先级类型用作排序依据属性时对任何报告或列表进行排序时使用的排序。</p> <p>例如：您在图表上有几个更改元素，并且您选择了“图表视图”；然后您对“优先级”列进行排序。“图表视图”条目按优先级分组，按照您在此“类型”字段中定义的顺序。</p>
按字母顺序排序	按字母顺序重新组织类型列表中的条目。
恢复默认值	删除所有自定义优先级值并恢复高、中和低。

注记

- 您可以使用“设置>模型>传输>导出参考”和“导入参考”功能区选项在模型之间传输自定义的优先级类型

测试状态Types

在测试用例窗口和 测试细节”对话框中定义的所有测试都有一个状态值，以显示测试已达到测试周期的哪个点。您可以从测试 状态”字段中选择的系统值是：

- 不运行
- 经过
- 失败
- 延期和
- 取消

您可以使用自己的自定义值添加或替换任何这些值。

访问

功能区	设置>参考>模型类型>常规类型>测试状态
-----	----------------------

自定义测试状态类型

选项	描述
状态	类型要定义的测试状态的名称。
使默认	要将选定的测试状态所有测试 状态”字段的默认值，请选中该复选框。
新的	清除字段以定义新的测试状态。
节省	保存测试状态定义并将其添加到类型列表中。
删除	从类型列表中删除当前选择的测试状态。
类型	列出当前可用的测试状态类型。
	<p>在 类型”列表中上移或下移所选类型。</p> <p>这定义了测试 状态”下拉组合框中使用的排序，以及当测试状态用作排序类型时对任何报告或列表进行属性。</p> <p>例如：你对一个包进行了运行测试，并且你运行了一个测试细节报告；然后你在‘状态’列上排序。报告条目按您在此 类型”字段中定义的顺序按测试状态分组。</p>
按字母顺序排序	按字母顺序重新组织类型列表中的条目。
恢复默认值	删除所有自定义的测试状态值并恢复系统默认值。

注记

- 您可以使用 设置>模型>传输>导出参考”和 导入参考”功能区选项在模型之间传输自定义测试状态类型

需求类型

需求对于项目的成功至关重要，方法论通常会指定许多需求类型，以确保业务、技术、架构和过渡需求得到明确定义。您可以使用需求“属性”对话框的“类型”字段来定义需求类型。这有助于维护一组类型化的需求。您可以从下拉列表中选择适当的“类型”值，该下拉列表最初包含系统值：

- 展示
- 功能性
- 表现
- 印刷
- 报告
- 测试和
- 证实

您可以使用您自己的方法或行业标准方法中的自定义值添加或替换任何这些类型。

访问

功能区	Settings > 模型参考 General Types > 需求
-----	------------------------------------

自定义需求类型

选项	描述
需求	类型需求的名称。
描述	类型需求的简短描述。
重量	类型应用于需求类型的权重。
新的	清除对话框字段，以便您可以定义新的需求类型。
节省	保存需求类型详细信息并将其添加到定义的需求类型列表中。
删除	从已定义需求类型列表中删除选定的需求类型。
定义需求类型	列出当前可用的需求类型。

注记

- 您可以使用 设置>模型>传输>导出参考”和 导入参考”功能区选项在模型之间传输这些需求类型

场景类型

在元素的场景定义中，每个场景都属于特定类型，您可以在“属性”对话框的“场景”页面上的“类型”字段中定义该类型。您可以从下拉列表中选择适当的值，该下拉列表最初包含系统值：

- 例外
- 交替和
- 基本路径

您可以使用自己的自定义值添加或替换任何这些系统类型。

访问

功能区	设置 > 参考 > 模型类型 > 常规类型 > 场景
-----	----------------------------

自定义场景类型

选项	描述
场景类型	类型方案类型的名称。
描述	类型场景类型的简短描述。
重量	类型应用于方案类型的权重值。
注记	类型描述方案类型的任何附加信息。
新的	清除对话框字段，以便您可以定义新的场景类型。
节省	保存方案类型并将其添加到定义的方案类型列表中。
删除	从定义的场景类型列表中删除选定的场景类型。
定义的场景类型	在“场景类型”字段的下拉列表中列出当前可用的场景类型。

注记

- 您可以使用“设置 > 模型 > 传输 > 导出参考”和“导入参考”功能区选项在模型之间传输自定义场景类型

维护状态类型

模型维护项目，如修改、问题、缺陷和任务，要经过一系列阶段，在这些阶段中，每个项目都会被提出、评估、批准、工作、审查和完成。当一个项目通过每个阶段时，可以从这个系统提供的列表中为其分配一个状态：



- 积极的
- 完全
- 延期
- 合并
- 新建（初始默认状态）
- 无行动
- 暂停
- 被拒绝
- 重工
- 已验证

维护状态值在“常规类型”对话框的“维护状态”页面上定义。您可以使用自己的自定义值添加或替换任何这些值。

访问

功能区	设置>参考>模型类型>常规类型>维护状态
-----	----------------------

自定义维护状态类型

选项	描述
新的	单击此按钮可清除字段以定义新的维护状态。
维护	类型要定义和维护状态的名称。
使默认	要将所选状态所有维护项目“状态”字段的默认值，请选中该复选框。
节省	保存维护状态项并将其添加到“类型”列表中。
删除	从“类型”列表中删除当前选择的维护状态。
类型	列出当前可用的测试状态类型。
 	<p>在“类型”列表中上移或下移所选类型。</p> <p>这定义了将在“维护状态”下拉组合框中使用的排序，以及在将维护状态类型用作排序依据属性时，对任何报告或列表进行排序。</p> <p>例如：您在一个包上设置了许多更改项，并且您正在运行有关更改项的报告；然后您在“状态”列上排序。报告条目按照您在“类型”列表中定义的顺序按</p>

	状态分组。
按字母顺序排序	按字母顺序重新组织“类型”列表中的条目。
恢复默认值	删除所有自定义维护状态值并恢复系统默认值。

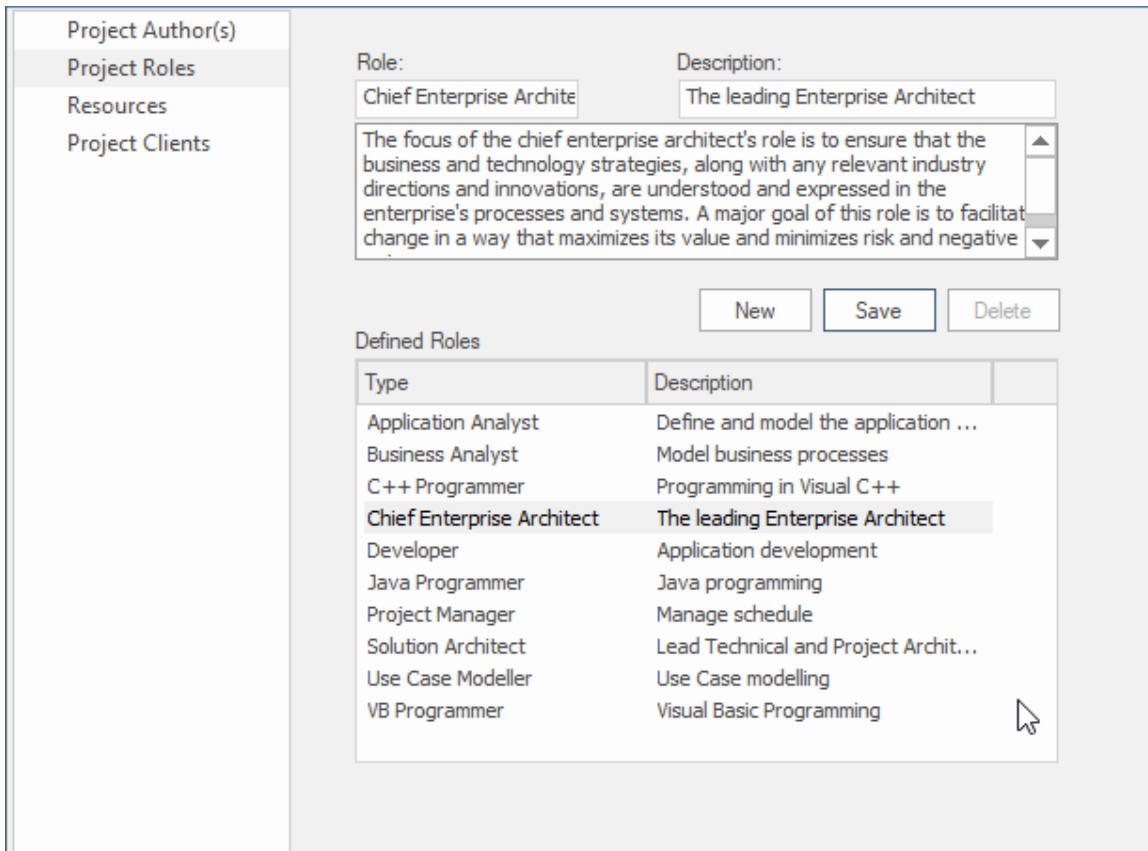
注记

- 您可以使用 设置>模型>传输>导出参考”和 导入参考”功能区选项在模型之间传输自定义维护状态类型

人们

在您的项目中，您可以设置和配置参与并与此模型相关的人员和利益相关者；那是：

- 维护项目中涉及的作者
- 定义在Enterprise Architect中捕获的角色类型
- 记录项目资源信息
- 捕获与当前模型关联的客户端详细信息



人员窗口的项目角色页面，显示首席Enterprise Architect角色的详细信息。

访问

功能区	设置 > 参考 > 模型类型 > 人物
-----	---------------------

项目作者

项目作者是负责创建和维护存储库中包含的模型的个人（例如 John Brown）。当您创建一个元素模型时，您的名字将被分配给元素并且这个名字将被使用它们可以被分配为在模型元素上工作的资源和

访问

功能区	设置 > 参考 > 模型类型 > 人物 > 项目作者
-----	----------------------------

注记

- 如果您输入多个姓名，Enterprise Architect会按字母顺序将它们分别添加到“已定义作者”列表中；如果您然后单击这些名称之一，Enterprise Architect仅在“名称”字段中显示该名称
- 如果您输入角色，则不会将其添加到“项目角色”选项卡上的角色中
- 您可以使用“设置 > 模型 > 传输 > 导出参考”和“导入作者参考”功能区选项在模型之间传输这些定义


参考

字段	行动
名称	<p>类型注册为项目作者的人的姓名。</p> <p>如果您使用的是窗口活动目录，则可以从目录中选择名称；单击  按钮以显示“选择用户”对话框。</p> <p>您还可以键入以分号分隔的名称列表；这使您能够定义一组共享角色的人员，例如开发人员、测试人员或分析师团队。</p> <p>不要在名称和分号之间留下任何空格。</p>
角色	<p>(必填) 输入项目作者在项目中扮演的角色 (如设计师、分析员或建筑师)。</p> <p>您可以键入角色名称或单击下拉箭头并选择通过“项目角色”选项卡定义的角色。</p>
注记	类型关于项目作者的任何附加注记。
新的	添加更多作者。
节省	将新作者添加到已定义作者列表中。
删除	从定义的作者列表中删除作者。
定义的作者	审阅项目作者已经定义。

选择用户

如果您的公司正在使用窗口活动目录，您可以从本地或公司范围的目录中选择项目作者名称。

访问

功能区	设置>参考>模型类型>人员>项目作者： 
-----	--

参考

字段	行动
物件类型...	打开“物件类型”对话框，其中提供了可以使用的object类型的选择。
地点...	定义开始搜索的根位置。
选择名称	匹配输入object名称以选择部分中列出的object名称。
输入要选择的object名称	指定要搜索的object名称。
高级...	打开“高级”对话框以提供更多搜索选项。 有关此对话框的更多信息，请参阅窗口帮助和支持。

使用到

- 从窗口活动目录中选择项目作者

注记

- 可以在“输入要选择的object名称”部分输入多个条目；确保对象用分号分隔（例如：Name01；Name02）

项目角色

与项目相关的人员在模型中扮演一个或多个角色。角色代表与模型和系统相关的学科。它们通常被定义为系统采购或开发过程的一部分。角色名称可以是：首席Enterprise Architect、首席企业架构师、拥有着业务分析师设计师。人们可以被分配到一个角色。

访问

功能区	设置 > 参考 > 模型类型 > 人员 > 项目角色
-----	----------------------------

参考

字段	行动
角色	类型或选择角色的名称。
描述	类型角色的描述。
注记	类型与角色相关的任何附加信息。
新的	添加更多角色。
节省	将新角色添加到定义的角色列表。
删除	从定义的角色列表中删除一个角色。
定义的角色	<p>审阅已经定义的项目角色。</p> <p>'Defined Roles' 列表可供选择模型中的任何元素；例如，您可以在“人员”对话框的“项目作者”页面和“资源分配”窗口中选择角色。</p> <p>您还可以在这些对话框中指定其他角色，但这些角色不会添加到“已定义角色”列表中。</p>

使用到

- 定义在Enterprise Architect中捕获的角色类型

注记

- 删除角色不会影响任何具有该角色的项目作者定义；被删除的角色变成了项目作者定义中的一个简单的文本条目
- 您可以使用“设置 > 模型 > 传输 > 导出参考”和“导入参考”功能区选项在模型之间传输这些角色定义

项目资源

例如，资源是项目作者、分析师、程序员和架构师。也就是说，任何可能随着时间的推移在系统上工作的人，或者添加到Enterprise Architect之外的系统的模型或编程和设计元素。

访问

功能区	设置 > 参考 > 模型类型 > 人物 > 项目资源
-----	----------------------------

参考

字段	行动
名称	类型或选择作为资源列出的人员的姓名。 资源名称可用于资源管理。
组织	类型使用资源的组织的名称。
角色	类型选择资源在项目中扮演的角色（例如，设计师、分析员、建筑师）。
电话1、电话2、手机、传真	类型资源的联系电话号码。
电子邮件	类型资源的电子邮件地址。
注记	类型任何关于资源的附加注记。
可用资源	审阅已经定义好的资源。
新的	添加更多资源。
节省	将新资源添加到可用资源列表中。
删除	从可用资源列表中删除资源。

使用到

- 记录项目资源信息

注记

- 您可以使用 设置>模型>传输>导出参考”和 导入参考”功能区选项在模型之间传输这些资源定义

项目客户

项目客户是申请系统或被建模系统的一部分或将成为系统用户的各方（个人或组织）。定义这些方有助于保持对系统聚焦的重要原因的关注。

访问

功能区	设置 > 参考 > 模型类型 > 人员 > 项目客户
-----	----------------------------

参考

字段	行动
名称	类型或选择客户端的名称。
组织	类型雇用客户的组织的名称。
角色	类型客户在项目中扮演的角色（例如，经理、发起人）。
电话1、电话2、手机、传真	类型客户的联系电话号码。
电子邮件	类型客户端的电子邮件地址。
注记	类型客户上的任何附加注记。
定义的客户端	审阅已经定义好的客户端。
新的	添加更多客户的详细信息。
节省	将新客户端添加到定义的客户端列表。
删除	从定义的客户列表中删除客户记录。

使用到

- 捕获与当前模型关联的客户端详细信息

注记

- 您可以使用 设置 > 模型 > 传输 > 导出参考”和 导入参考”功能区选项在模型之间传输这些客户端定义

风险类型

使用Enterprise Architect，您可以将风险类型添加到可以分配给模型中任何元素的风险类型的全局列表中。风险类型的全局列表显示在项目指标窗口“风险”页面的“类型”字段下拉列表中。

访问

使用此处列出的方法之一打开“项目指标”窗口，然后选择“风险”页面。

功能区	设置>参考>模型类型>项目指标：风险
-----	--------------------

将新的风险类型添加到全局列表

单击“新建”按钮定义新风险

选项	行动
风险类型	类型风险类型的名称。（或者，要编辑现有风险类型，请单击“巴定义风险”面板中的风险名称。）
描述	类型风险类型的简短描述。
重量	类型应用到风险类型的默认权重。
<注记>	类型有关风险类型的任何附加信息。
节省	单击此按钮可保存对对话框所做的更改。
新的	单击此按钮可清除准备定义新风险类型的数据字段。
删除	单击“巴定义风险”面板中的条目，然后单击此按钮可立即删除风险类型。
关	单击此按钮可关闭“项目指标”对话框。如果您尚未保存更改，系统会提示您保存或中止这些更改。

注记

- 尽管Enterprise Architect目前不提供模型内风险的详细报告，但您可以使用自动化接口或类似工具根据您输入的风险信息创建自己的自定义报告
- 您可以使用“设置>模型>传输>导出参考”和“导入参考”功能区选项在模型之间传输风险类型

维护

在您的项目中，您可以设置维护类型，以确定要在模型中使用的基本问题类型。这些包括：

- 风险类型
- 测试类型

Problem Types	Test Type:	Description:	Weight:
Test Types	Load	Performance under load	1.00
	Stress testing		
	<input type="button" value="New"/> <input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Delete"/>		
	Defined Types		
	Name	Description	Weight
	Load	Performance under load	1.00
	Regression	Regression Testing	1.00
	Standard	Simple Test procedure	1.00

访问

功能区	设置 > 参考 > 模型类型 > 维护
-----	---------------------

问题类型

当前未使用

对于维护和更改控制屏幕，您可以使用“维护”对话框设置处理的基本问题类型。例如与硬件相关的问题、性能问题、软件错误和网络问题。

访问

功能区	设置 > 参考 > 模型类型 > 维护 > 问题类型
-----	----------------------------

定义问题类型

字段	行动
问题类型	类型中的问题类型的名称。
描述	类型问题类型的简短描述。
重量	提供一个权重以应用于问题类型。
笔记	类型有关问题类型的任何附加信息。
定义类型	显示所有预定义和保存的问题类型。
新的	单击此按钮可清除对话框字段，以便您可以添加新的问题类型。
节省	单击此按钮以保存方案详细信息并将其添加到“已定义类型”列表中。
删除	单击此按钮可从“定义的类型”列表中删除选定的场景。

笔记

- 您可以使用“设置 > 模型 > 传输 > 导出参考”和“导入参考”功能区选项在模型之间传输这些问题类型
- 您将问题类型与测试类型一起传输为维护类型文件

测试类型

您可以使用 **维护** 对话框的 **测试类型** 选项卡将测试类型添加到Enterprise Architect附带的基本集合中。典型的测试类型是负载测试、回归测试和标准测试。

访问

功能区	设置 > 参考 > 模型类型 > 维护 > 测试类型
-----	----------------------------

参考

字段	行动
测试类型	类型测试类型的名称。
描述	类型测试类型的简短描述。
重量	类型应用于测试类型的权重。
注记	类型关于测试类型的任何附加信息。
定义类型	显示所有预定义和保存的测试类型。
新的	添加新的测试类型。
节省	保存方案详细信息并将其添加到 已定义类型 列表中。
删除	从 定义的类型 列表中删除选定的场景。

注记

- 您可以使用 **设置 > 模型 > 传输 > 导出参考** 和 **导入参考** 功能区选项在模型之间传输这些测试类型
- 您可以将测试类型与默认问题类型一起导出为维护类型文件，也可以单独导出为测试类型文件

指标和估计

您可以使用称为用例点的测量系统来计算计划中的以软件为中心的项目的大小，该系统基于一组使用案例将指定系统所需的功能这一事实。该方法在计算中使用了两个重要因素：

- 环境复杂性因素 (ECF)
- 技术复杂性因素 (TCF)

您为每个因素指定一个权重，以表明该因素在整体测量中的重要性。您还可以根据需要添加任意数量的新因素或更改或删除现有因素。这些因子在“估计因子”对话框中指定和维护。

项目的风险、度量和工作量类型由“项目指标”对话框控制。

有关这些内容的更多信息，请参阅[Project Build & Deploy](#)和[Project Resources](#)主题，或者特别是：

- [Technical Complexity Factors](#)
- [Environment Complexity Factors](#)
- [Default Hours](#)
- [Effort Types](#)
- [Metric Types](#)
- [Risk Types](#)

自动名称和计数器

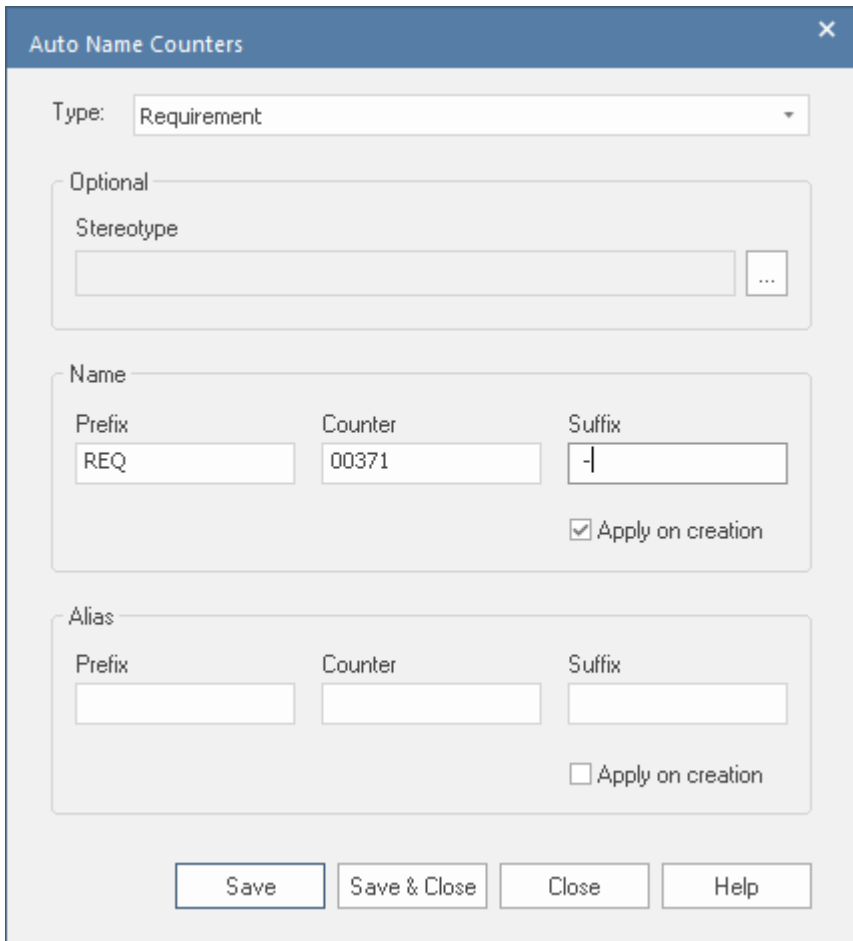
当您在模型中创建新元素时，您有不同的选项来命名元素，具体取决于您创建它的方式。如果您创建元素：

- 在图表上，系统应用元素类型的默认命名约定加上同一包中该类型元素数量的增量 - 例如，Actor4；您可以通过编辑元素的“属性”对话框中的“名称”字段将其更改为任何其他名称
- 在浏览器窗口中，系统会提示您在“新元素”对话框中输入元素名称

您还可以为相同类型的元素设置自己的自动命名和编号约定，以便：

- 在图表上，您的命名/编号约定会自动应用于新元素（如果需要，您仍然可以像以前一样更改）
- 在浏览器窗口中，“新元素”对话框自动将命名约定应用于您的新元素

这是自动名称计数器窗口的示例，其中显示了新需求的示例名称和计数器。




如果您在包中有现有元素，并且您想对它们应用新的命名约定，您可以非常轻松地一次对包中所有相同类型的元素进行更改。

您将元素类型的命名约定定义为模型设置。同时，您还可以选择为“别名”字段和/或该类型元素的构造型定义命名/编号约定。

访问

功能区	设置>参考>设置>自动名称和计数器
-----	-------------------

为元素类型设置自动命名

选项	行动
类型	单击下拉箭头并选择要应用自动命名/自动编号的元素类型。
构造型	<p>如果要命名约定应用于元素类型的特定构造型，请单击字段右侧的  按钮，然后使用构造型选择器对话框找到并选择构造型名称。</p> <p>请记住，您可以将一种命名约定应用于基本元素类型（例如类），并将不同的命名约定应用于该元素的构造型（例如 SysML 块）。</p>
名称前缀	类型新名称的前缀（可选）。
名称柜台	类型计数器值；根据需要使使用尽可能多的 0 来填充数字。
名称后缀	类型新名称的后缀（可选）。
名称创建时应用	<p>选中复选框以在创建时将自动命名应用于指定类型的每个新元素。</p> <p>如果您不选择复选框（但单击保存），指定元素类型的自动命名详细信息仍会在对话框中定义，但不会应用于该类型的新元素。默认的元素命名约定生效（<元素><n>）。</p>
别名前缀	类型新别名的前缀（可选）。
别名柜台	类型计数器值；根据需要使使用尽可能多的 0 来填充数字。
别名后缀	类型新别名的后缀（可选）。
别名应用于创作	<p>选中复选框以在创建时将别名自动命名应用于指定类型的每个新元素。</p> <p>如果您不选中该复选框（但单击“保存”按钮），指定元素类型的别名自动命名详细信息仍会在对话框中定义，但不会应用于该类型的新元素。默认的元素命名约定生效（<元素><n>）。</p>
节省	<p>（默认突出显示的按钮。）单击此按钮以保留您输入的值，并使对话框保持打开状态以进行进一步的 changes。</p> <p>这种类型的新元素现在有一个自动生成的名称和/或带有递增计数器值的别名。</p> <ul style="list-style-type: none"> 如果用户在图表上创建了一个元素，例如从图表工具箱或快速链接器，元素箱会自动分配定义的名称和/或别名 如果用户使用“新元素”对话框在图表之外（例如在浏览器窗口中）创建元素，他们可以单击相应对话框中“名称”和/或“别名”字段旁边的自动按钮应用自动生成的文本 如果用户在“名称”或“别名”字段中已有一些文本，则会被自动计数器文本覆盖 <p>如果别名处于活动状态，要查看图表中的别名，需要在图表的“对话框中选择 使用别名如果属性可用”选项。</p>
保存并关闭	单击此按钮以保留您输入的值，然后关闭对话框。该按钮对元素名称的影响与“保存”按钮相同。

关	单击此按钮关闭对话框并取消您输入的值，保持元素自动命名不变。
---	--------------------------------

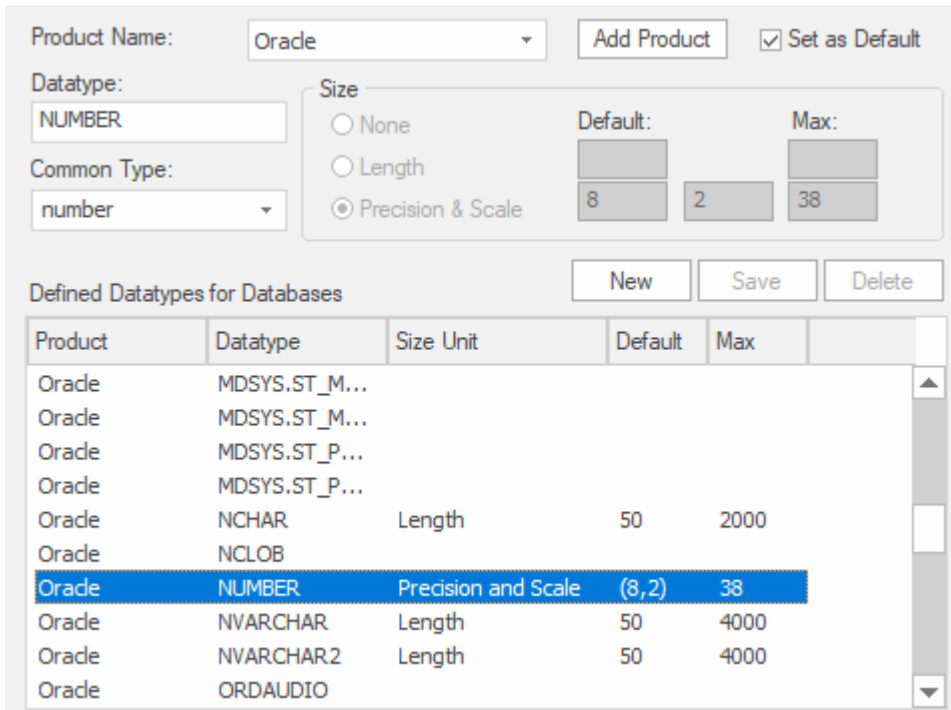
注记

- 自动编号 - 无论是系统默认还是用户定义 - 不会跨包级别递增；如果您在包A 中有一个名为参与者的元素，并且在包A中创建了一个参与者元素，那么您的子参与者包也A是参与者

数据类型和命名空间

该工具为数据库模式和编程结构建模提供了丰富的支持。这些工具支持多种数据库系统和编程语言，每一种都具有一组预定义的数据类型，这些数据类型指定和约束系统将包含的信息。

Enterprise Architect支持这些数据类型的定义和管理，并包含每个系统数据类型的列表。当添加诸如表或视图之类的数据库对象时，建模者可以指定正在建模的 RDBMS 的类型，然后在添加列时，数据类型列表将可供选择。团队通常会指定默认A RDBMS 系统，这是创建新数据库object时使用的值。



这同样适用于编程语言，当添加类时，建模器指定编程语言，然后在使用属性或操作时，适用的语言特定数据类型将可用。

数据类型

您在数据模型中定义的每个库表列都分配了一个数据类型，该数据类型指定了该列可以存储的信息类型。列的可用数据类型取决于为库表选择的 DBMS，因为每个 DBMS 都支持自己的数据类型列表。虽然每个 DBMS 都支持相同的基本类型，例如 string、整数或十进制数，但每个 DBMS 以不同的名称调用它们并具有不同的属性。

每个 Enterprise Architect 存储库都包含许多标准 DBMS 产品的核心数据类型的定义。然而，由于数据类型从一个 DBMS 产品到另一个，从一个产品版本到另一个版本，Enterprise Architect 为您提供了以下工具：

- 为新版本的 DBMS 产品定义新数据类型
- 为新的非标准数据库产品定义数据类型
- 自动将数据类型从一种已定义的 DBMS 产品转换为另一种
- 在存储库之间导入和导出数据类型

编码数据类型

不同的编程语言支持不同的内置数据类型。您可以为标准编程语言管理和扩展这组内置数据类型，以及定义新的编程语言以在Enterprise Architect中使用。

访问

功能区	设置>参考>设置>编码数据类型或 开发>源代码>选项>配置代码工程数据类型
-----	--

编程语言Datatype选项

选项	描述
产品名称	单击下拉箭头并选择编程语言的名称。
添加产品	单击此按钮可显示新编程语言名称的提示。类型名称并点击确定按钮。
Datatype	类型数据类型的语言特定名称。
公共类型	类型数据类型的通用（或通用）名称；例如，Java Boolean 数据类型有一个通用的数据类型 Boolean。
新的	单击此按钮可清除字段以创建新数据类型。
节省	单击此按钮以保存新创建或更新的数据类型。
删除	单击此按钮可删除选定的数据类型。您可以删除自己的自定义数据类型，但不能删除任何预定义的数据类型。
为编程语言定义的数据类型	审阅所选语言的数据类型列表，然后单击要编辑或删除的任何内容。所选数据类型的详细信息显示在对话框字段中。

注记

- 您无需在“尺寸”面板中设置选项
- 为新语言定义至少一个数据类型后，该语言名称将添加到“编程语言数据类型”对话框、代码模板编辑器和“属性”中“语言”字段的下拉列表中“模型”中每个类元素的对话框
- 您可以使用“设置>模型>传输>导出参考”和“导入参考”功能区选项在模型之间传输这些数据类型
- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，则必须具有“配置数据类型”权限才能更新和删除数据类型

命名空间

Java等语言支持包结构或名称空间。在Enterprise Architect中，您可以指定一个包作为命名空间根，它表示您的类模型的命名空间结构从哪里开始；命名空间根下的所有从属包将形成包含的类和接口的命名空间层次结构。

要将包定义为命名空间根，请单击浏览器窗口中的包并选择 开发 > 源代码 > 选项 > 设置为命名空间的根”功能区选项。浏览器窗口中的包图标变为显示一个彩色角，表示该包是一个名称空间根。



比如生成的Java源代码，会在生成文件的开头自动添加一个包声明，指明类在包层级中的位置在namespace根下。

要清除现有的命名空间根，请单击浏览器窗口中的命名空间根包，然后取消选择 开发 > 源代码 > 选项 > 设置为命名空间的根”功能区选项

要查看命名空间列表，请选择 设置 > 参考 > 设置 > 命名空间根”功能区选项；将显示 命名空间”对话框。如果双击列表中的命名空间，该包会在浏览器窗口中突出显示；或者，右键单击命名空间并选择 定位包在浏览器”选项。

您也可以通过选择 清除命名空间属性”选项来清除选定的命名空间根。

要从命名空间定义中省略从属包，请选择 开发 > 源代码 > 选项 > 抑制命名空间”功能区选项；要将包再次包含在命名空间中，请取消选择功能区选项。

注记

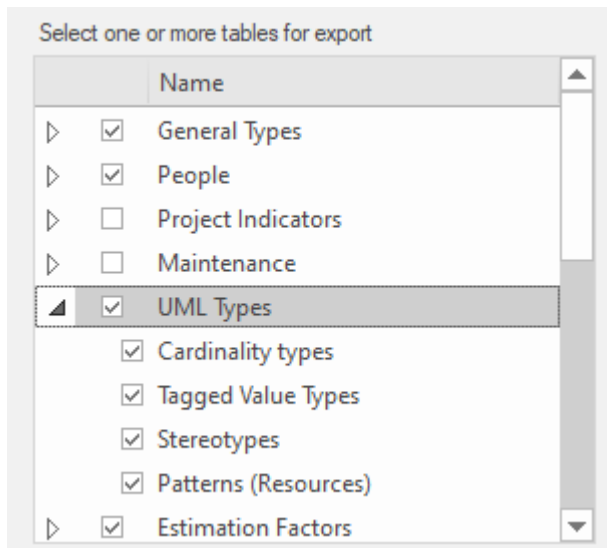
- 执行代码生成时，任何包含空格字符的包名都会被自动视为命名空间根

共享参考

通过将数据导出到 .XML 文件并将数据从 .XML 文件导入到 (例如) ，您可以方便地使用参考数据 (包括词汇表和问题信息) 更新您的模型：

- 将词汇表从一个模型复制到另一个模型
- 通过将新的原型合并到模型中来添加额外的配置文件
- 从 Sparx Systems 作为维护版本提供的文件中更新参考数据
- 将资源、客户端等从一个模型复制到另一个模型

您可以从参考数据 .XML 文件中自动或手动将数据导入模型，从另一个模型或当前模型的迭代中导出。



或者，如果您的存储库是 MySQL，MS #

服务器或 Oracle 可以将您的存储库配置为使用在另一个存储库 (在同一服务器上) 中定义的参考，有关详细信息，请参阅 [Linking Reference Data](#)。

导入参考

可以从另一个模型或当前模型模型或者：

- 手动，只要您知道有新的或更改的数据要应用，或者
- 每当模型重新加载到Enterprise Architect时自动（如果文件自上次导入后已更改）

自动导入检查源文件自上次导入后是否已更改；如果文件未更改，则导入不会继续。如果文件发生了变化，则导入变化的数据；但是，您可以将系统配置为显示允许或取消导入的提示。

访问

功能区	设置>模型>传输>导入参考>导入文件 设置>模型>传输>导入参考>共享文件
-----	--

导入引用数据（导入文件）

节	行动
1	在“导入参考”对话框中，单击“导入文件”选项卡和选择文件按钮，然后选择要从中导入数据的文件名。 这将是Enterprise Architect Data Exporter 生成的 XML 文件。
2	如果您选择了一个有效的文件，一个可用的库表列表将显示在“选择要导入的数据导入”面板中。
3	单击一个或多个库表进行导入。 按 Ctrl 或 Shift 键单击多个库表。
4	单击导入按钮开始该过程。 导入完成时会显示A消息；通常，该过程非常快。

自动导入参考数据（共享文件）

节	行动
1	在“导入参考”对话框中，单击“共享文件”选项卡。
2	如果您要更改现有配置以从不同的 XML 文件导入，请单击清除按钮以清除对话框字段。
3	单击选择文件按钮并浏览要从中导入数据的文件名。 这将是Enterprise Architect Data Exporter 生成的 XML 文件。

4	如果您输入了有效文件的名称，文件中的数据集”面板中会显示要导入的库表列表。 单击一个或多个库表进行导入。单击多个库表时按 Ctrl 或 Shift。
5	如果您希望控制是否进行自动导入，请选中“导入前始终提示”复选框。
6	单击导入按钮现在导入现在，并启用自动检查和导入以供后续重新加载。

注记

关于一般类型数据：

- 对于Statuses、约束、需求和Scenarios，导入的数据与现有数据合并；如果记录已存在，则更新为新值，如果记录不存在，则添加新记录 - 永远不会删除记录
- 对于约束状态Types、Difficulty、测试状态和Priority，完成现有列表替换为导入列表

关于日历事件和事件类型、库配置、模式和间隙矩阵Profiles：

- 导入的数据与现有数据合并；如果记录已存在，则更新为新值，如果记录不存在，则添加新记录 - 永远不会删除记录

关于 Microsoft 中的图像#

服务器存储库：

- 通过专业云服务器连接时，不支持将图像作为参考数据导入 SQLServer 存储库
- 要将图像作为参考数据导入，您必须有额外的 MS # 服务器权限，以便您可以执行“设置身份开/关”命令；db_ddladmin 的角色提供了所需的权限；但是，您的环境中可能不允许使用此方法，因此请与您的 DBA 讨论此要求以找到合适的解决方案

导出参考

完成项目设置后，使用完全定义的项目数据，可以捕获该数据的选定类别或所有类别，并将其导出到单个 XML 文件。然后，您可以审阅数据，并将其导入另一个项目或工具，这样您就可以不必再次定义它。导出的数据包括项目中所选数据类型的所有实例；例如，所有定义的基数值，或所有文档样式模板。

访问

功能区	设置>>模型>传输>导出参考
-----	----------------

选择并导出参考

节	行动
1	在“导出参考”对话框中，单击要展开的每个表组对应的“+”框。
2	选中要导出的每个表或表组的复选框。 如果您选择顶级的 group-name 复选框，则该组中的所有库表都将被选中用于导出。
3	点击导出按钮。
4	当系统提示您这样做时，输入带有 .XML 扩展名的有效文件名。
5	点击保存和确定按钮。 这会将数据导出到文件；您可以使用任何文本或 XML 查看器来检查文件。

注记

- 您可以调整“导出参考”对话框的大小；将对话框边缘拖动到您需要的大小
- 如果项目中没有选定数据类型的实例，则导出不会为 XML 文件中的该数据类型生成任何输出
- 目前，标准复杂性类型不能直接编辑，因此对所有模型都是有效的标准；它们可以使用参考标记值类型 ComplexityTypes 列出

链接参考

如果您有多个项目使用相同的参考数据，您可以使用包含所有常见数据的中央存储库，并将其他存储库配置为直接链接到该数据。此数据包括系统资源，例如安全用户和组、权限、脚本、词汇表术语或数据类型。在存储库之间共享通用数据使从事多个项目的团队可以利用一组通用且一致的系统资源，从而促进或实施通用用法和标准。

共享公共数据可以应用于现有项目和新项目，但是每个单独的存储库都可以配置为使用尽可能多的公共数据。

链接到中央存储库中的公共数据的能力使用各种数据库管理系统(特征)、MySQL、#

服务器和甲骨文。这意味着它是在数据库级别配置的。这样做的好处是，Enterprise Architect函数无需任何修改即可访问数据，实际上它甚至不知道公共数据在物理上位于另一个存储库中。

访问

功能区	设置>>模型>传输>共享库
-----	---------------

配置存储库以使用共享数据

“共享库”界面为管理员提供了生成#

运行在当前存储库的数据库上运行的脚本，并将其配置为共享集中存储库的公共数据。生成的脚本是根据用户选择和当前存储库的 DBMS 定制的。

配置当前存储库以共享集中存储库数据的过程是：

节	行动
1	在“脚本文件”字段中，输入脚本的完整文件名和路径，或  脚本搜索。
2	在“外部存储库”字段中输入集中存储库的数据库名称。只有输入的数据库名称存在于托管当前存储库的数据库服务器上时，Enterprise Architect才会继续。
3	选择要共享的库表组，如本表中所述。
4	单击生成按钮创建脚本并将其保存到指定位置。
5	打开# 您选择的控制台并执行生成的# 脚本。由于数据库的架构正在更新，因此需要更高级别的权限才能执行这些语句。

选择库表组

大约有 30 个库表可以在存储库之间共享，“共享库”屏幕将这些库表组织成逻辑组。一些库表组仅包含 1 表，而其他库表组包含多个。

您可以选择所有库表组，也可以选择适合当前存储库的任意数量的库表组。

选项	行动
安全用户和组	该组库表包含多个库表，定义了模型用户、安全组和每个模型用户所属的安全组。
安全权限	该组库表包含分配给每个模型用户和安全组的安全权限。用户， Securityuserand Group 不包含安全权限可能看起来很奇怪，但将这两者分开是一个深思熟虑的决定，因为它提供了更高级别的灵活性。
人们	这组库表包含存储库中所有人员/资源的定义。
词汇表	该组包含定义存储库的词汇表术语的词汇表。
类型	这组库表包含引用类型的定义，这些引用类型通常用于填充Enterprise Architect屏幕中的下拉列表。复杂性、约束、工作量、问题、属性、风险等类型。
复杂性因素	这组库表包含了复杂度因子的定义，如ECF和TCF。
脚本	该组包含定义所有自定义脚本、JavaScript和 VBScript 的脚本表。
数据类型	该组包含定义所有代码语言和 DBMS 的数据类型的数据类型表。

这个怎么运作

该屏幕生成的脚本通过重命名每个已选择的Enterprise Architect库表工作，然后创建一个引用中央数据库同名表的同义词（或视图）。

考虑一个名为 EA1 的当前存储库/数据库应该配置为共享 EAMAIN 的 T_GLOSSARY表的示例。

该脚本将：

- 将表EA1.T_GLOSSARY 重命名为 EA1.T_GLOSSARY_BAK
- 创建一个引用 EAMAIN.T_GLOSSARY 的新同义词（或视图）调用 EA1.T_GLOSSARY

微软#

服务器和 Oracle 支持数据库同义词，这是一种为另一个数据库object提供替代名称的机制，在共享数据的情况下，另一个数据库object是另一个数据库中的表。MySQL不支持同义词，但是可以使用视图来实现相同的行为。

删除共享数据

如“工作原理”部分所述，由于此屏幕生成的脚本只是通过将“BAK”附加到它们的名称来重命名原始库表，因此重命名（或删除）同义词（或视图）是一个相对容易的过程，然后将表重命名回原来的名称。

注记

- Enterprise Architect只能为MySQL生成共享库脚本，#
服务器和基于 Oracle 的 DBMS 存储库
- 为了共享公共数据，所有存储库必须使用相同的 DBMS，并且必须位于同一网络上，最好在同一数据库服务器上（出于性能原因）；也就是说，如果中央存储库是MySQL，那么将使用公共数据的所有存储库都必须是MySQL并且可以直接访问网络
- 当前连接使用云连接时无法打开共享库屏幕，因为基于云的连接不提供生成工作所需的必要数据库信息#
脚本;但是，一旦生成脚本（通过直接 ODBC 连接进行连接）然后执行，基于云的连接将以与其直接连接对应部分相同的方式读取共享数据

共享安全参考

在决定每个单独的存储库应共享集中存储库的哪些库表组时，应仔细考虑与安全相关的库表，并基于许多因素做出决定：

- 如何验证用户 - 通过外部单点登录 (SSO) 机制 (如OpenID或窗口) 或通过存储在Enterprise Architect存储库中的简单用户ID 和密码？
- 所有存储库都应该共享相同的用户列表吗？
- 用户密码是否应该在所有存储库中同步？
- 所有用户在所有存储库中都具有相同的权限吗？

有两个与安全相关的共享库表组：1) 安全用户和组”和 2) 安全权限”。是否应将存储库配置为共享这些库表组中的一个或两个取决于环境。考虑以下场景：

情景1。所有存储库具有相同的用户，并且所有用户在存储库内具有相同的权限；单个存储库应共享两个库表组：集中存储库中的“安全用户和组”和“安全权限”。用户列表和权限将需要在集中存储库中进行管理。

场景 2。所有存储库都有相同的用户，但用户在存储库之间具有不同的权限；单个存储库应共享库表组：集中存储库中的“安全用户和组”。用户列表需要在集中存储库中进行管理，而用户权限需要在各个存储库中进行管理。

对于上述每种情况，仍然需要在各个存储库中维护用户的密码；避免这种情况的唯一方法是实现 SSO 身份验证或使用专业云服务器的全局身份验证。

通过 SSO 进行身份验证

使用 SSO 身份验证机制时，Enterprise Architect不再负责确定输入的用户凭据是否有效，而是由OpenID或窗口验证用户凭据并告知Enterprise Architect给定用户有效。Enterprise Architect然后使用提供的 UserID 来确定当前存储库中可用的特征。这需要在存储库中定义用户的完成列表，但是如果每个单独的存储库都配置为共享与安全相关的参考数据，则可以在集中存储库中定义和管理用户列表 (及其权限)。

通过全局身份验证进行身份验证

可以将专业云服务器的端口配置为使用“全局”存储库进行身份验证。设置此选项后，初始log过程使用“全局”存储库来验证提供的用户凭据，一旦这些凭据得到确认，任何进一步的安全相关查询都将使用保存在当前存储库中的信息。这种配置的好处意味着每个存储库都可以让同一用户在每个存储库中拥有不同的权限。然而，缺点是安全用户定义必须在每个存储库中手动保持最新。

使用共享库数据 (如主题链接参考到共享库中所述) 可以通过选择某些库表组来共享删除重复的数据，其余的存储在本机，具体配置取决于个人环境。

更多信息

[Project Build & Deploy](#)

[Project Resources](#)

版信息

- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，则必须具有“管理参考数据-更新”权限才能更新和删除参考项

