



ENTERPRISE ARCHITECT

用户指南系列

Zachman 框架

Author: Sparx Systems

Date: 13/11/2024

Version: 17.0

创建于  **ENTERPRISE
ARCHITECT**

目录

扎克曼框架	3
简单的介绍	4
支持 Zachman 框架	5
Zachman Framework系统需求	6
与开始一起开始	7
许可版权和商标	8
Zachman 框架版权声明	9
Zachman 框架软件产品许可协议的MDG 技术	10
商标确认	12
使用 Zachman 框架	13
Zachman 框架接口图表	14
Zachman Framework模型Structure	15
Zachman 框架模型模板	17
Zachman 框架图表	18
Zachman 框架图表类型	19
Zachman 框架工具箱	20
业务数据页面	22
业务流程页面	23
业务定位页面	24
业务动机页面	25
组织图表页面	26
业务事件页面	27
数据映射页	28
业务物流页面	29
BPMN 页面	31
事件计划页面	33
策略地图页面	34
数据分发架构页面	35
企业规则模型页面	36
规则设计页面	38
网络架构页面	39
规则规范页面	40
Zachman 框架标记值	41
数据图分析	42
集群报告	44
进程映射	45
业务记分卡报告模板	46
验证模型	47
元素的验证消息	48
连接器的验证消息	49
图表的验证消息	50

扎克曼框架

Zachman 框架是一种广泛使用的工程企业架构方法。该框架是一个简单的逻辑结构，有助于组织企业的信息基础设施，并在帮助使技术与业务需求保持一致方面提供许多好处。

讨论

此处描述的主题提供了在Enterprise Architect中使用 Zachman 框架的介绍和程序说明。

部分	内容
<p>欢迎</p> 	<p>本节介绍 Zachman 框架，并包含定义其与Enterprise Architect一起使用的正式文档。</p>
<p>使用 Zachman 框架</p> 	<p>开始使用 Zachman 框架，了解模型结构、模板、图表类型等。</p>
<p>验证模型</p> 	<p>了解如何为 Zachman 框架开发和配置模型验证。</p>

简单的介绍

欢迎使用Enterprise Architect中的 Zachman 框架。

将这项技术与Enterprise Architect一起使用，您可以使用 Zachman 框架以及多功能、开放标准建模系统的相关优势。Zachman 框架已与终极版和统一版集成；它可以单独购买，与Enterprise Architect专业版或企业版一起使用。

关于 Zachman 框架

Zachman 框架是一种广泛使用的工程企业架构方法。该框架是一个简单的逻辑结构，有助于组织企业的信息基础设施。

虽然概念上很简单，但 Zachman 框架在帮助使技术与业务需求保持一致方面提供了许多好处。它已成为定义企业架构的流行方法，因为它：

- 平台中立
- 是一种多功能的规划设备
- 既全面又易于非技术人员理解
- 协助解决问题
- 帮助记录企业范围的信息系统架构

在 Zachman 框架下，企业通过回答六个问题来建模：什么？如何？在哪里？谁？什么时候？为什么？关于六个角色视角：Planner、拥有者、设计师、Builder、拥有者和Functioning企业。

如需更多信息，请访问 Zachman 框架网站。

开始

有关如何使用 Zachman 框架的说明，请参阅以下主题：

- 开始使用 Zachman 框架和
- 使用 Zachman 框架

支持 Zachman 框架

Enterprise Architect的注册用户可以通过与Enterprise Architect本身相同的渠道获得 Zachman 框架的技术支持。

Zachman Framework系统需求

Zachman 框架版本1。1.4 在此处确定的环境下运行。

支持的 Microsoft® 操作系统

- 窗口10
- 窗口8
- 窗口7
- 窗口2008服务器
- 窗口2003服务器
- 窗口XP Service Pack 2

支持的Enterprise Architect版本

- Enterprise Architect版本7.1或更高版本

注记

- 支持 32 位和 64 位操作系统

与开始一起开始

当您安装Enterprise Architect的统一或终极版时，Zachman 框架已完全启用并可以使用。

如果您有Enterprise Architect的企业版或专业版，您可以单独购买和安装MDG 技术for Zachman Framework；一旦您输入了 Zachman 框架的MDG 技术注册密钥，它就会自动在Enterprise Architect中可用并集成到统一和终极技术版本中。

访问MDG 技术For Zachman Framework

1. 创建一个新的Enterprise Architect项目文件，然后单击顶层包。
2. 选择功能区选项 设计>包>模型构建器”。
3. 在 模型构建器”对话框中，选择 企业架构> Zachman”蓝图和 “Zachman框架”模式。
4. 单击创建模型按钮。

在浏览器窗口中创建了A新的基础 Zachman模型，其中包含Zachman框架图和规划器、拥有着、设计师、构建器、分包商和功能企业包。

许可版权和商标

Zachman 框架版权声明

版权所有 © 2007-2022 Sparx Systems Pty. Ltd. 保留所有权利。

Zachman Framework 软件的MDG 技术包含Sparx Systems Pty Ltd 的专有信息。它是根据包含使用和披露限制的许可协议提供的，并且还受版权法保护。禁止对软件进行逆向工程。请阅读产品许可协议以获取完整的详细信息。

由于持续的产品开发，此信息可能会更改，恕不另行通知。此处包含的信息和知识属性在Sparx Systems和客户之间是机密的，并且仍然是Sparx Systems的专有属性。如果您在文档中发现任何问题，请以书面形式向我们报告。Sparx Systems不保证本文档没有错误。未经Sparx Systems事先书面许可，不得以任何形式或任何方式（电子、机械、影印、录制或其他方式）复制、存储在检索系统中或传输本出版物的任何部分。许可用户有权为每个许可的软件副本打印一份用户手册的硬拷贝，但未经Sparx Systems书面同意，不得出售、分发或以其他方式处置硬拷贝。

Sparx Systems Pty. Ltd.

99 Albert St,

Creswick, Victoria 3363,

澳大利亚

电话：+61 (3) 5345 1140

传真：+61 (3) 5345 1104

支持电子邮件：support@sparxsystems.com

销售电子邮件：sales@sparxsystems.com

网站：sparxsystems.com

Zachman 框架软件产品许可协议的MDG 技术

本软件产品许可协议涉及单独购买的 Zachman 框架的MDG 技术，用于 Sparx Systems Enterprise Architect 的专业版和企业版。与 Enterprise Architect 统一版和终极版集成的MDG 技术受 Enterprise Architect [Sparx Systems Enterprise Architect Modelling Tool](#)。

MDG 技术 for Zachman Framework - Enterprise Architect MDG 插件
版本 1.1

版权所有 © 2007-2022 Sparx Systems Pty Ltd. 保留所有权利

重要 - 请仔细阅读：本最终用户许可协议（“EULA”）是您作为被许可人与 SPARX 之间就上述软件产品达成的法律协议。通过安装、复制或以其他方式使用软件产品，您同意受本 EULA 条款的约束。如果您不同意本 EULA 的条款，请立即删除未使用的软件产品。

软件产品及其文档的版权归 Sparx Systems Pty Ltd, A 所有。B。N 38 085 034 546。根据本 EULA 的条款，您被授予在 EULA 有效期内使用软件产品的非排他性权利。您不会根据本 EULA 获得软件产品任何部分的版权或其他知识产权的属性。

您使用本软件即表示您接受本 EULA 和保修。

定义

在本最终用户许可协议中，除非出现相反的意图，

- “EULA”是指本最终用户许可协议
- A SPARX”是指 Sparx Systems Pty Ltd A.C. 电话号码 N 034 546
- 被许可人”是指您或您代表其接受 EULA 的组织（如果有）
- “Zachman 框架的MDG 技术注册版”是指可从以下网站购买的软件产品版本：<https://sparxsystems.com/products/mdg/tech/zachman/purchase.html>
- 软件产品”或 软件”是指 Zachman 框架的MDG 技术，包括计算机软件和 Related 媒体和印刷材料，可能包括在线或电子文档
- 支持服务”是指 SPARX 提供的基于电子邮件的支持，包括有关 Enterprise Architect 使用的建议、错误调查、修复、模型维修（如果适用）以及一般产品支持
- “SPARX 支持工程师”是指提供在线支持服务的 SPARX 员工

授予许可

根据本 EULA 的条款，您被授予以下权利：

- 在单台计算机上安装和使用软件产品的一个副本，或替代同一操作系统的任何先前版本；作为安装本软件产品的计算机的主要用户，您可以制作第二份副本，供您在家或便携式计算机上独家使用
- 在存储设备（例如网络服务器）上存储或安装软件产品的副本，仅用于通过内部网络安装或运行软件产品
- 为备份、存档和指导目的制作软件产品的副本

评估许可证

Zachman 框架的MDG 技术 Trial Edition 不是免费软件。根据本协议的条款，特此授权您在三十 (30) 天内免费使用本软件进行评估。

三十 (30) 天到期后，必须从计算机中删除软件产品。在 30 天评估期后未注册使用 Zachman 框架的MDG 技术违

反了澳大利亚、U.S. 和国际版权法。

SPARX 可根据要求自行决定延长评估期。

如果您选择在 30 天评估期后使用此软件，则必须购买许可证（如<https>中所述）。支付许可费后，您将收到有关在何处下载 Zachman 框架的 MDG 技术注册版的详细信息，并将通过电子邮件向您提供合适的软件“密钥”。

附加权利和限制

您在此承诺，除非本 EULA 明确授权，否则不会出售或分许可软件产品。

没有保修。软件产品按“原样”提供，不提供任何形式的保证，SPARX 明确否认与软件产品有关的所有明示、暗示或法定保证和/或条件，包括但不限于暗示保证和/或适销性、令人满意的质量、适用于特定目的、准确性、安静享受和不侵犯第三方权利的条件。

局限性

在任何情况下，SPARX 均不对因本许可或您使用、复制、修改、分发软件产品或其任何部分而引起或与之相关的任何偶然、特殊、间接或后果性损害承担责任，无论是否根据合同理论、保证、严格责任或以其他方式，即使版权持有人已被告知此类损害的可能性，尽管任何补救措施未能达到基本目的。

商标

本 EULA、软件产品或随附文档中使用的所有产品和公司名称可能是其相应所有者的商标。它们在本 EULA 中的使用旨在遵守相应的指南和许可。

Zachman 企业架构框架是 John A 的商标。扎克曼和扎克曼国际。

适用法律

本协议应根据维多利亚州的状态联邦法律解释。

商标确认

Sparx Systems承认这些商标在整个MDG for Zachman 框架文档中使用。

微软的商标

- Microsoft Word
- 微软办公软件
- 视窗®

物件管理集团的商标

- 物件管理组™
- 天哪
- UML™
- Unified Modeling Language™ 语言

John A商标。扎克曼和扎克曼国际

- Zachman Framework For企业架构™

使用 Zachman 框架

Zachman 框架提供了一个基于模型的框架，用于为企业规划、设计和实施架构。随技术提供的启动器模型可为您构建企业架构的基础。您可以使用支持 Zachman 分类框架每个单元的工具箱页面，从扩展的Enterprise Architect UML图集创建适当的图。

该技术还为战略项目计划提供模型验证和报告功能。

在Enterprise Architect中，您可以在图表视图和元素列表视图之间进行选择。元素列表视图可以在您喜欢仅定义模型工件的单元中使用。

您还可以通过Enterprise Architect关系矩阵跨框架（水平和垂直）对齐单元。

您可以在Sparx Systems网站上观看正在使用的MDG 技术For Zachman Framework 的演示视频。

帮助框架帮助主题提供了对 Zachman 框架工具和特征的详细探索，例如。

- Zachman 框架的Enterprise Architect模型示例
- 用于特定 Zachman 框架单元的UML配置文件（工具箱页面）
- Zachman 框架A图表界面
- 特定于 Zachman 框架的新图表类型
- 灵活A模型启动器结构
- 战略项目计划的报告生成功能

Zachman 框架的MDG 技术与Enterprise Architect的特征集成。

Zachman 框架接口图表

Zachman 框架是Enterprise Architect中的预定义模型。模型结构的模型级图为Zachman框架接口图，作为基于Zachman分类框架开发企业架构的模板。

每个单元链接到基础模型包中的相关 Zachman 框架图。

The Zachman Framework	DATA What	FUNCTION How	NETWORK Where	PEOPLE Who	TIME When	MOTIVATION Why
SCOPE (Contextual) Planner	Things Important to the Business 	Processes the Business Performs 	Locations in which the Business Operates 	Organizations Important to the Business 	Events/Cycles Significant to the Business 	Business Goals/Strategies
BUSINESS MODEL (Conceptual) Owner	Conceptual Data Model 	Business Process Model 	Business Logistics 	Work Flow Model 	Master Schedule 	Business Plan
SYSTEM MODEL (Logical) Designer	Logical Data Model 	Application Architecture 	Distributed System Architecture 	Human Interface Architecture 	Processing Structure 	Business Rule Model
TECHNOLOGY MODEL (Physical) Builder	Physical Data Model 	System Design 	Technology Architecture 	Presentation Architecture 	Control Structure 	Rule Design
DETAILED REPRESENTATIONS Sub-Contractor	Data Definition 	Program 	Network Architecture 	Security Architecture 	Timing Definition 	Rule Specification
FUNCTIONING ENTERPRISE	Data 	Function 	Network 	Organization Units 	Schedule 	Strategy

Zachman Framework模型Structure

Zachman 框架提供了一个框架模型模板，其中每个 Zachman 蓝图（或行）都被建模为模型内部的最高级别包。属于蓝图的单元格被建模为相应行包包



Zachman 框架模型模板

Zachman 框架模型模板提供了模型骨架，您可以从中开发您的企业定义。

将新的 Zachman Framework 模型添加到项目中

1. 右键单击根并选择 模型构建器 (模式库)”。将显示 模型构建器”对话框。
2. 在 模型构建器”对话框中，单击  按钮，然后从列表中选择 企业架构> Zachman”。
3. 展开组节点 “Zachman 框架”，然后选择 “Zachman 框架”模式。
4. 单击创建模型按钮。

Zachman 框架图表

Zachman 框架引入了支持 Zachman 分类框架建模的新图表类型。Zachman 框架图A创建方式与Enterprise Architect中的任何其他图相同。

该技术通过“新图表”对话框提供对这些类别的图表的访问：

- 规划师
- 拥有着
- 设计师
- 建造者
- 分包商
- Zachman 框架接口

Zachman 框架图表类型

Zachman 框架进一步扩展了Enterprise Architect单元图表集以支持该框架，图表类型适用于每个单元框架。

ZFI Zachman Framework						
<i>The Zachman Framework</i>	What Data	How Function	Where Location	Who People	When Time	Why Future
Planner Objective/Scope	Business Data	High Level Business Process	Business Locations	Organization Chart	Business Events	Business Motivation
Owner Conceptual	Data Map Add-In Generated Process Map	Process Analysis	Business Logistics	BPMN	Event Schedule	Strategy Map Mind Mapping
Designer Logical	Class - (Platform Independent Model)	Activity	Data Distribution Architecture	Use Case	State Transition	Business Rule Model Requirements
Builder Physical	Physical Data Model	Class - (Platform Specific Model) Component	Deployment	User Interface	Interaction Communication	Rule Design
Sub-Constructor Out-of-Context	Data Definition Enterprise Architect DDL Generation	Enterprise Architect Code Generation	Network Architecture	Security Architecture	Timing	Rule Specification
FUNCTIONING ENTERPRISE						

Legend	
■	UML Diagrams
■	UML Profile for Zachman Framework
■	Enterprise Architect extension

Zachman 框架工具箱

工具箱的 Zachman 框架页面为图表MDG 技术支持的所有 Zachman 框架图提供了元素和关系。可以通过单击工具箱并在“查找工具箱项”对话框  指定“Zachman”来访问 Zachman 框架工具页面。图表工具箱可以停靠在图表的任一侧，或自由浮动在图表的顶部以暴露更多的表面以供编辑。

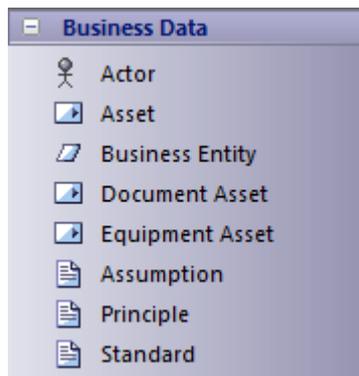
图表图形

此表显示了每个 Zachman 框架单元可以使用的图表。

扎克曼细胞	图表
规划师 - 数据	业务数据
规划师-函数	业务流程
规划师 - 位置	业务地点
规划师 - 人	组织图表
规划师 - 时间	业务事件
规划师 - 动机	业务动机
拥有着-数据	数据图和 进程映射（由插件 生成）插件 ）
拥有着-函数	进程分析
拥有着-位置	业务物流
拥有着-人	BPMN
拥有着- 时间	事件
拥有着-动机	Enterprise Architect思维导图和 策略地图
设计师- 数据	类
设计师——函数	活动
设计师- 位置	数据分发架构
设计师- 人	用例
设计师——时间	状态转移

设计师- 动机	企业规则模型
生成器 - 数据	物理数据模型
Builder -函数	类和 部件
生成器 - 位置	部署
建设者 - 人	用户接口
生成器 - 时间	通讯和 交互
建设者 - 动机	规则设计
分包商 - 数据	数据定义；图表的默认工具箱是自定义。
分包商——函数	未定义图表 - 在此单元中完成代码生成。
分包商 - 地点	网络架构
分包商 - 人	安全架构
分包商 - 时间	定时
分包商 - 动机	规则规范

业务数据页面



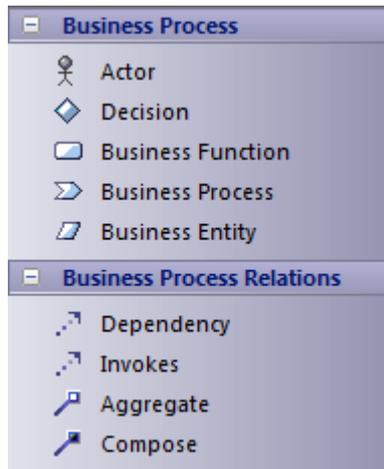
业务数据工具箱

物品	描述
参与者	为企业的利益相关者或任何其他人力资源建模。
资产	代表可以估价的企业资源。
实体业务	代表通用企业资源。
文件资产	捕获企业重要文档A资产子类型。
设备资产	捕获企业设备资源A资产子类型。
假设	捕获在信息操作中所做的假设。 应用标记值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。
原则	定义在企业中制定和遵循的原则。 应用标记值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。
标准	定义企业遵循的标准。 应用标记值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。

注记

- Enterprise Architect UML和扩展图通用的元素和连接器记录在 [“Object Toolbox”](#)部分

业务流程页面



业务流程工具箱

物品	描述
参与者	为企业的利益相关者或任何其他人力资源建模。
决策	指示做出业务决策的条件进展点。
函数业务	代表由企业或企业的一部分执行的主要函数。
业务流程	代表企业或企业的一部分的函数或行为。
实体业务	代表通用企业资源。
调用	A关系定义业务流程的调用。

注记

- Enterprise Architect UML和扩展图通用的元素和连接器记录在 [“Object Toolbox”](#) 部分

业务定位页面



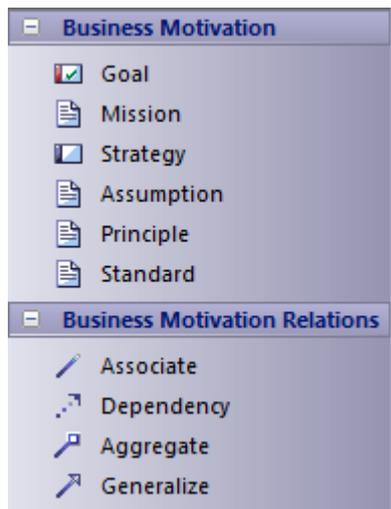
业务定位工具箱

物品	描述
分支机构	将业务位置建模为分支机构。
客户场所	将业务位置建模为客户场所。
总部	将业务位置建模为总部。
业务地点	对业务运营的位置进行建模。
办公块	将业务位置建模为 Office块。
销售代理人	将业务地点建模为销售代理人。
供应商	将业务地点建模为供应商。

注记

- Enterprise Architect UML和扩展图通用的元素和连接器记录在 ['Object Toolbox'](#) 部分

业务动机页面



业务动机工具箱

物品	描述
目标	用标记值定义的规范对企业要实现的目标进行建模。
使命	对企业的使命宣言、政策和价值观进行建模。
战略	为商业计划的战略陈述建模。
假设	对信息操作中的假设进行建模。 标记值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。
原则	定义在企业中制定和遵循的原则。 标记值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。
标准	定义企业遵循的标准。 标记值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。

注记

- Enterprise Architect UML和扩展图通用的元素和连接器记录在 [“Object Toolbox”](#)部分

组织图表页面



组织图表工具箱

物品	描述
董事会	捕获董事会的详细信息。
持股人	定义企业的利益相关者。
外部组织	定义不受企业直接控制但与企业有关系的任何外部业务单位。
组织单位	定义受企业直接控制的任何业务单位。
人员	捕获企业中人员的详细信息。
合同中	表示业务单位之间基于合同的关系A连接器。
效劳于	捕获团队链接详细信息A连接器；例如，利益相关者1为组织单位1工作。
监督	捕获流程监督详细信息A连接器。
控件	捕获单位负责人或负责Person信息A连接器。

注记

- Enterprise Architect UML和扩展图通用的元素和连接器记录在 ['Object Toolbox'](#)部分

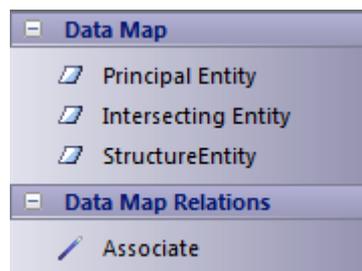
业务事件页面



业务事件工具箱

物品	描述
业务事件	捕捉企业的重大业务事件。
触发器	表示一个业务事件触发了另一个事件或业务流程。

数据映射页



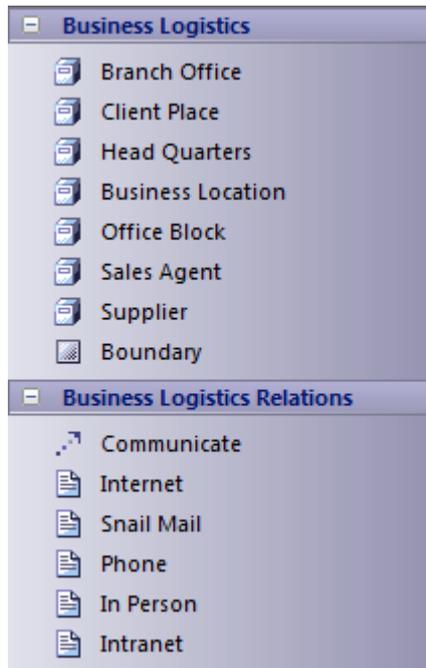
数据图工具箱

物品	描述
校长实体	代表形成企业资源的商业实体。
相交实体	规范主体实体之间的多对多关系。
结构实体	捕获潜在的基于知识的实体。

注记

- Enterprise Architect UML和扩展图通用的元素和连接器记录在 [“Object Toolbox”](#) 部分

业务物流页面



业务物流项与关系

物品	描述
分支机构	将业务位置建模为分支机构。
客户场所	将业务位置建模为客户位置
总部	将业务地点建模为总部。
业务地点	对业务运营的位置进行建模。
办公块	将业务位置建模为 Office块。
销售代理人	将业务地点建模为销售代理人。
供应商	将业务地点建模为供应商。
交流	表示一个营业地点直接与另一个营业地点通信。
互联网	表示通信方式是网络。
蜗牛邮件	表示通讯方式是邮政系统或快递服务。
电话	表示通讯方式是电话。
Person	表示沟通方式是直接的人对人。

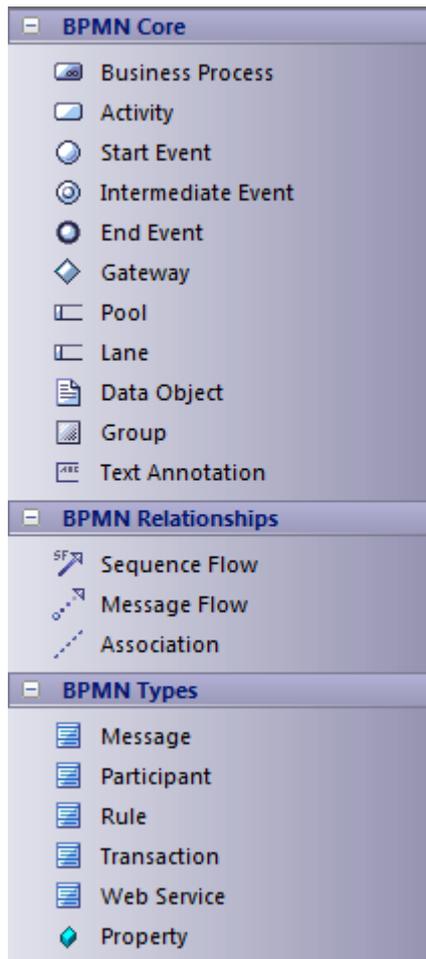
内联网	表示通信方式是本地 Intranet 或 WAN。
-----	---------------------------

注记

- Enterprise Architect UML和扩展图通用的元素和连接器记录在 ['Object Toolbox'](#)部分

BPMN 页面

BPMN工具箱页面提供图形（核心）和非图形（类型）业务流程模型和表示法 (BPMN) 元素，用于通过 Zachman 框架技术在业务流程流程图中使用。这些元素的规格和关系由标记值定义。



BPMN工具箱

物品	描述
业务流程	定义业务流程；复合活动的延伸。
活动	定义业务流程中的活动。
开始事件	定义流程中的启动事件。
中间事件	定义流程中的中间事件。
结束事件	定义流程中的终止事件。
网关	定义业务流程中的决策点。如果条件为真，则处理以一种方式继续；如果没有，那么另一个。

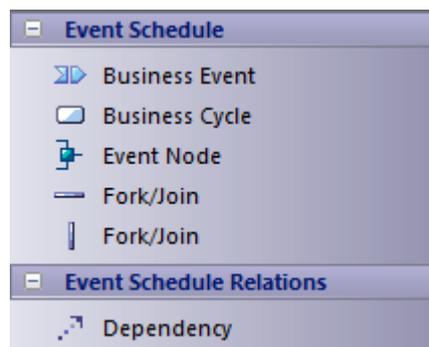
泳池	有逻辑地组织活动；元素的分区。
泳道	细分一个泳池；元素的分区。
数据物件	定义系统使用或产生的物理信息；一种工件的元素。
团体	对许多其他元素进行分组；一个边界的元素。
文本注释	A评论。
序列	定义活动的流程；控件流关系的扩展。
信息流	定义流程中的通信流程；控件流关系的扩展。
关联	将信息和工件与流对象相关联。
信息	定义消息；类元素的扩展。
参与者	定义活动的参与者；类元素的扩展。
规则	定义业务规则语句；类元素的扩展。
交易	定义活动中的事务；类元素的扩展。
网络服务	定义一个网络服务；类元素的扩展。
属性	将属性分配给元素；属性的扩展。

注记

- Enterprise Architect交付时自动安装了BPMN技术（适用于BPMN 1.0.1.1和2.0），提供与此Zachman版本分开的BPMN配置文件和工具箱；要进一步使用BPMN功能，请下载BPMN插件从：

<https>

事件计划页面



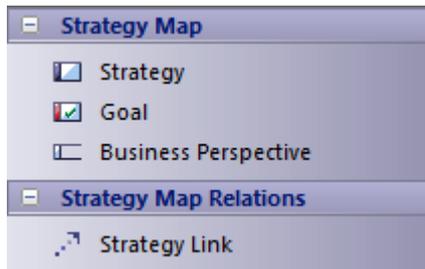
活动事件工具箱

物品	描述
业务事件	捕捉企业的重大业务事件。
业务周期	捕捉企业的主要业务周期。
事件节点	捕获业务周期中的事件点。

注记

- Enterprise Architect UML和扩展图通用的元素和连接器记录在 [“Object Toolbox”](#) 部分

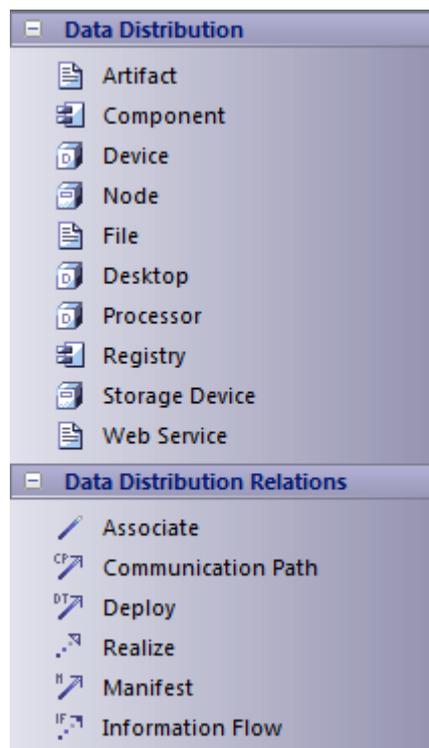
策略地图页面



策略地图工具箱

物品	描述
战略	捕获业务计划的战略声明。
目标	捕捉企业要实现的目标，以标记值定义的规范。
业务蓝图	将策略与特定类别相关联。
战略链接	表示一个策略与另一个策略或目标相关联。

数据分发架构页面



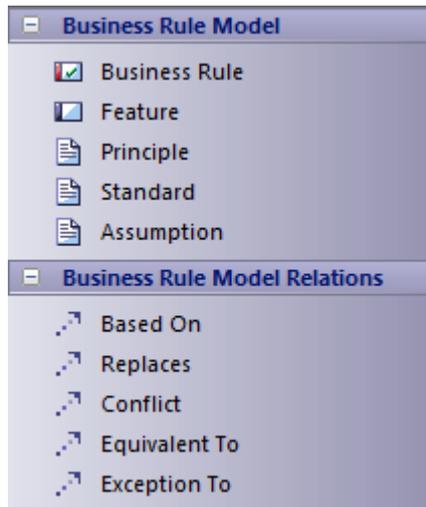
数据分发架构工具箱

物品	描述
文件	代表一个文件。
桌面	代表桌面。
处理器	代表处理器。
登记处	代表一个注册表。
储存装置	代表存储设备。
网络服务	代表一个网络服务。

注记

- Enterprise Architect UML和扩展图通用的元素和连接器记录在 [“Object Toolbox”](#) 部分

企业规则模型页面



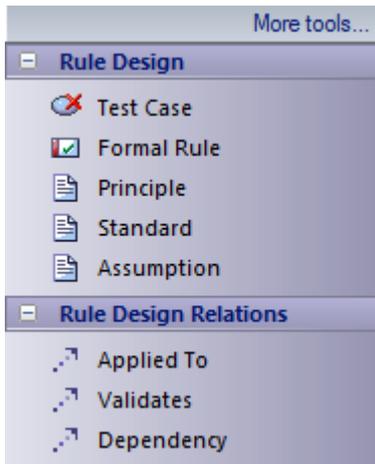
企业规则模型工具箱

物品	描述
企业规则	捕获企业规则语句。
原则	定义企业制定和遵循的原则。 标签值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。
标准	定义企业遵循的标准。 标签值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。
假设	捕获在信息操作中所做的假设。 标签值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。
基于	表示规则基于另一个模型元素，这构成了规则的基本原理。
替换	表示一个新规则替换另一个规则。
冲突	表示一个规则与另一个定义的规则冲突。
相当于	表示一个规则等同于另一个规则。
例外	表示规则的例外。

注记

- Enterprise Architect UML和扩展图通用的元素和连接器记录在 [“Object Toolbox”](#) 部分

规则设计页面



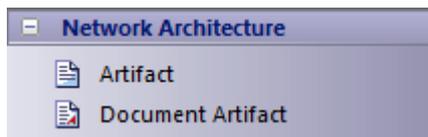
规则设计工具箱

物品	描述
正式规则	代表将业务规则转换为特定于技术的逻辑规则或约束语句。
原则	定义企业制定和遵循的原则。 标签值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。
标准	用于定义企业遵循的标准。 标签值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。
假设	用于捕捉在信息操纵中所做的假设。 标签值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。
应用于	表示将正式规则应用于其他模型工件，例如场景或活动。
验证	表示一个规则模型工件一个形式

注记

- Enterprise Architect UML和扩展图通用的元素和连接器记录在 [“Object Toolbox”](#) 部分

网络架构页面



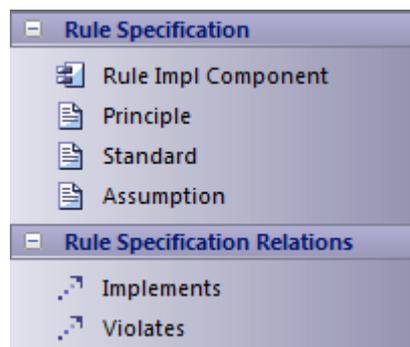
网络架构工具箱

物品	描述
工件	用于捕获信息的通用图形元素。
文档工件	通用图形元素，用于捕获网络配置细节等详细信息。

注记

- 有关工件元素的完整描述，请工件主题

规则规范页面



规则规范工具箱

物品	描述
规则部件	捕获实现规则的组件。
原则	定义在企业中制定和遵循的原则。 标签值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。
标准	定义企业遵循的标准。 标签值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。
假设	捕获在信息操作中所做的假设。 标签值类型=企业/业务/系统/应用/技术/数据。
工具	表示一个 Rule部件实现了一个规则。
违规	表示连接模型元素违反规则。

Zachman 框架标记值

Zachman 框架广泛使用标记值将自定义属性分配给各种 Zachman 框架元素。创建或查看 Zachman 框架模型时，建议您始终保持属性窗口停靠且可见，并展开“ZF”部分。

访问

功能区	开始> 所有窗口>属性> 常规>标记值 浏览>门户>>窗口属性>标记值
键盘快捷键	Ctrl+2

同步标记值

有时您可能需要在模型中需要它们的所有元素中添加缺失的标记值，例如：

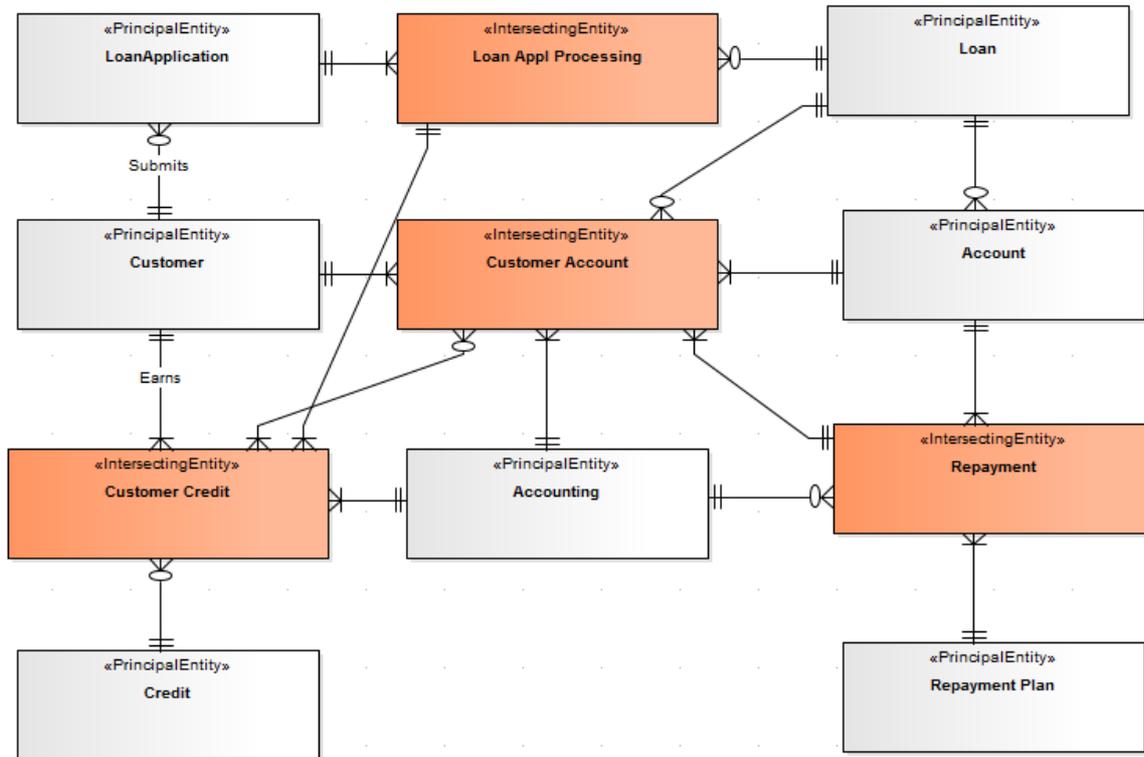
- 每当您通过任何方式创建新元素时，除了直接从 Zachman 框架工具箱页面中删除元素之外
 - 在使用新版本技术之前，将现有模型中元素的标记值更新为最新版本的 Zachman Framework 配置文件
- 您可以使用图形工具箱的图表框架页面中的图标上的“同步构造型”选项来执行此工具箱。

数据图分析

有效数据映射图基本上是使用主体实体、结构实体和相交实体元素构造的实体关系图。它们之间的关系由业务规则定义。

- 主要实体是从范围内的业务实体中识别出来的
- 交叉实体用于打破主要实体之间的多对多关联，从而形成潜在的业务流程
- 结构实体代表潜在知识库的存在

这是有效数据映射图的示例：



Cluster Reports 和进程是有效数据映射图分析的可交付成果。

执行数据映射图分析

在要分析的数据映射图打开并处于活动状态时，可以：

- 选择 特定>插件> Zachman Framework > Do Data-Map分析”功能区选项，或
 - 右键单击浏览器窗口中的数据映射图，然后选择 特定|扎克曼框架 |做Data-Map分析的上下文菜单选项
- 将显示 数据图分析”对话框。

Package: Semantic Data Model

Options

Generate Process Map

Generate Cluster Report

Filename: ...

Generate View Report Close Help

Progress

单击每个所需交付物对应的复选框。如果您选择了“生成集群报告”，还请输入保存报告的文件路径名。单击生成按钮。

集群报告

集群是按顺序排列的逻辑相关的A组序列，这是进程执行顺序的计划。

此集群报告是为示例数据映射图生成的，格式为 .rtf。

Semantic Data Model - Cluster Report
Date Created: 24/10/2014 04:50:14 PM

1-Customer Account Management Cluster

1 **Repayment Plan**

2 **Account**

1 **Credit**

1 **Customer**

2 **LoanApplication**

1 **Loan**

2 **Loan Appl Processing**

3 **Customer Credit (Customer Credit Management)**

1 **Accounting**

2 **Repayment**

3 **Customer Account (Customer Account Management)**

2-Customer Credit Management Cluster

1 **Credit**

1 **Repayment Plan**

2 **Account**

1 **Accounting**

2 **Repayment**

3 **Customer Account (Customer Account Management)**

1 **Customer**

2 **LoanApplication**

1 **Loan**

2 **Loan Appl Processing**

3 **Customer Credit (Customer Credit Management)**

该报告显示每个集群如何成为形成主要业务流程的流程或任务的逻辑组。

每个实体名称前面的数字是实体的相号。相对于实体的相1意味着该实体形成了潜在的资源/元素，必须在进行业务流程之前进行采购/框架。

相数大于1的实体是潜在进程，序列的执行顺序是在集群中采购/成帧相1实体后设置的。

成功完成Data Map分析后，Data Map图中每个实体的相属性都相应设置。

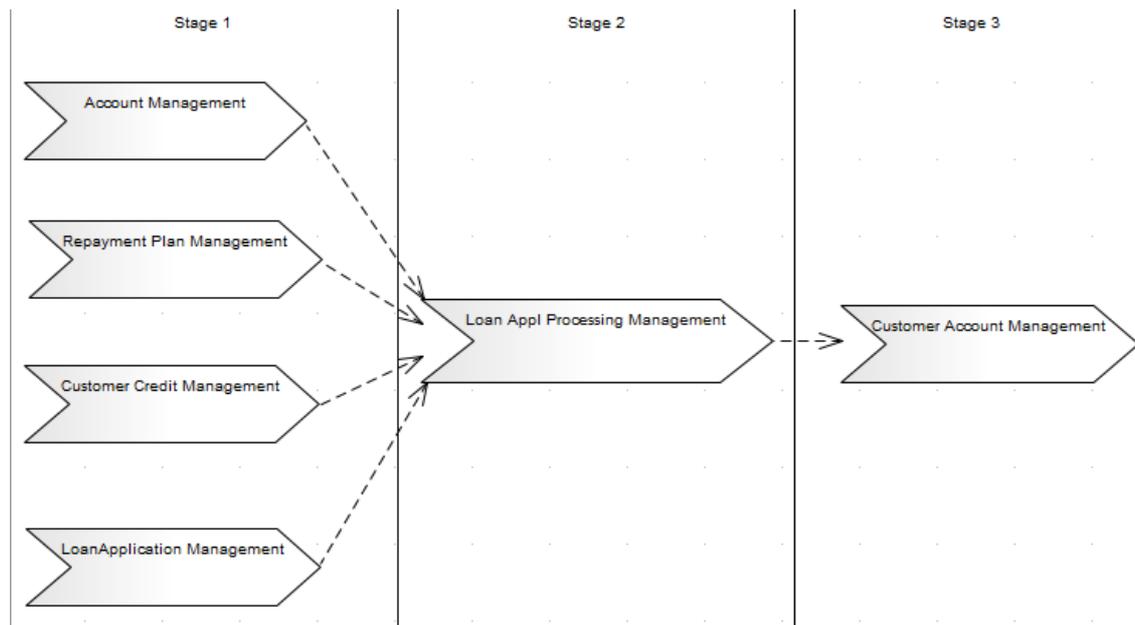
致谢

生成集群报告的算法源自《企业架构集成：快速交付方法和技术》一书（Clive Finkelstein；2006年4月）。

进程映射

进程图是集群报表A可视化模型；但是，集群报告中的相1实体没有显示。进程将识别出的业务流程分组到项目的各个阶段中，作为项目的指南。

这是为示例数据映射图生成的进程映射。



业务记分卡报告模板

为了帮助您的战略管理方法，Zachman 框架提供了用于创建业务记分卡的报告模板。

生成一个业务记分卡

节	行动
1	在浏览器窗口中，单击包含您的业务蓝图和战略的包（拥有着 业务计划 战略计划包）。业务蓝图必须拥有各自的策略。
2	任何一个： <ul style="list-style-type: none">按 F8，或选择 发布 > 模型报告 > 报告生成器 > 生成文档”菜单选项将显示“生成文档”对话框。
3	在“使用模板”字段中，单击下拉箭头并选择 平衡记分卡”。
4	点击生成按钮。

验证模型

Zachman 框架向Enterprise Architect注册以接收来自用户的模型验证请求。

配置模型验证

要配置Enterprise Architect以执行 Zachman Framework模型验证，请选择：

- '设计>包>管理>验证>配置验证规则'

将显示“模型验证配置”对话框。



要仅对 Zachman 框架模型执行验证，请单击“选择无”按钮，然后单击“Zachman 框架 (ZF) 规则”复选框。单击确定按钮。

验证 Zachman 框架模型

您可以根据 Zachman 框架规则进行验证：

- 一个元素和任何连接到它的连接器
- 图表及其所有元素A或
- A包及其所有图表和元素

为此，请单击元素、图表或包，然后选择：

- '设计>包>管理>验证>验证当前包'

将显示“模型验证状态”对话框，显示验证进度。

元素的验证消息

这些错误消息可以通过 Zachman 框架元素的验证来输出。

留言

Element	图表和信息
事件节点	事件 信息：事件节点只能与业务循环一起使用 含义：事件节点已与业务Cycle以外的元素一起使用。
事件节点	事件 信息：信息触发事件节点必须定义消息 含义：“简单”标记值设置为“信息”的事件节点没有“触发器”标记值设置。
事件节点	事件 信息：规则触发事件节点必须定义规则 含义：设置了“触发器”的标记值设置为“规则”的事件节点没有设置“规则”标记值。
事件节点	事件 信息：Error触发的事件节点必须有Error定义 含义：一个“触发器”标记值设置为“节点”的事件节点没有设置“错误”标记值。
事件节点	事件 信息：多个触发事件节点必须有一个定义的触发器 含义：“简单”触发器设置为“多个”的事件节点没有“触发器”标记值标记值。
业务周期	事件 信息：业务周期必须定义事件节点 含义：A业务周期元素没有定义任何事件节点。
目标	业务动机/策略地图 信息：目标未实现 含义A目标与其他模型工件没有定义关系。
战略	业务动机/策略地图 信息：战略未实现 含义A策略与其他模型工件没有定义关系。

连接器的验证消息

这些错误消息可以通过 Zachman 框架连接器的验证来输出。

留言

连接器	图表和信息
关联	资料图 信息：DataMap关联必须有一个有效的源元素 含义：关联具有除主体实体、结构实体或相交实体之外的源元素。
关联	资料图 信息：DataMap关联必须有一个有效的目标元素 含义：关联具有除主体实体、结构实体或相交实体之外的目标元素。
关联	资料图 信息：存在可能代表潜在业务流程的交叉实体<名称>的可能性——这是一条警告消息。 含义：一个关联有一个多对多的关系，告知该关系可以被规范化。
战略链接	策略地图 信息：策略地图关联必须有有效的源元素 含义：A战略链接除了战略和目标之外还有一个源元素。
战略链接	策略地图 信息：StrategyMap关联必须有一个有效的目标元素 含义：战略链接有A目标元素，而不是战略和目标。

图表的验证消息

这些错误消息可以通过 Zachman 框架图的验证来输出。

留言

图表	信息
资料图	实体必须在 DataMap 中有关系 含义：在数据映射图中，存在未定义关系的实体。

