



## ENTERPRISE ARCHITECT

用户指南系列

# 入门

Author: Sparx Systems

Date: 13/11/2024

Version: 17.0



# 目录

入门	4
为什么选择企业架构师？	5
主要优势	7
关键特征	9
关键用途	13
版本和许可	15
Enterprise Architect版本	16
可用版本	17
许可证管理	20
查找您的许可证信息	22
添加许可证密钥	23
钥匙库故障排除	25
升级现有许可证	26
注册插件	28
添加一个插件	30
钥匙	30
订购和安装	32
订购Enterprise Architect	33
安装	34
在 Linux 或 macOS 下安装Enterprise Architect	36
在 Linux 下安装Enterprise Architect	37
在 macOS 下安装Enterprise Architect	39
使用 CrossOver (macOS) 安装Enterprise Architect	44
使用Wine安装 Jet 4.0数据库引擎	50
使用Wine安装 ODBC驱动因素	51
使用Enterprise Architect的可视化执行分析器 (VEA) 和Wine	52
使用Wine为Enterprise Architect配置 Subversion	54
使用Wine安装Enterprise Architect插件	55
为 Eclipse插件	56
配置MDG链接插件	56
使用Wine	56
使用Wine配置Enterprise Architect的专业云服务器	59
零配置客户端支持	60
激活版本	62
注册完整许可证	64
正式声明	65
版权声明	66
Sparx Systems Enterprise Architect建模工具	67
商标	72
致谢	77
Trial Edition	78
安装Trial Edition	80
试用版指南	85
部件1 - 概念	86
部件2 - 第一次接触	88
部件3 - 建造模型	91
部件4 - 现在去哪里？	114

'精简版'版	125
帮助和支持	126
可用帮助文件格式	128
学习中心	129
创建学习中心页面	131
管理图书馆	134
支持	136
创建项目	137
设置你的蓝图	138
添加模型内容	141
查看您的内容	147
发布您的内容	152
导航和搜索	153
协作与共享	155
获得帮助	156
下一步去哪里	158
建模课堂	160
启动	161
创建项目	162
为您的模型添加视图	164
加新包	165
创建一个新的图表	167
在模型上创建图表元素	168
添加连接器	171
修改属性	172
保存修改	173
复制元素	174
移动对象	175
在包内移动对象	176
在包之间移动对象	177
在图表中移动元素	178
在图表之间移动元素	179
连接到图形上的图表元素	180
删除连接器	181
删除元素	183
从图表中移除元素	184
从您的模型删除元素	185

# 入门



欢迎使用Sparx Systems的Enterprise Architect，这是一款桌面工具，在帮助人们和团队探索、发展和实施他们的个人或企业愿景方面拥有 20 多年的成功记录。Enterprise Architect是一种工具，用于：

- 创建丰富且富有表现力的业务、系统和软件模型
- 建模并使用“原样”和“特定”模型
- 管理和跟踪需求
- 具有多种行业标准语言的模型，例如UML、SysML和ArchiMate
- 具有TOGAF、Zachman、UPDM、UAF等众多行业框架的模型
- 具有为领域定制的专用建模语言的模型
- 与同事、团队和客户合作
- 团结分布在多个地理位置的团队
- 以标准文档格式或网络发布模型
- 以标准行业格式与其他工具共享内容
- 仿真业务和系统流程
- 可视化、检查和记录复杂的软件系统
- 设计引人注目的可视化
- 提供方向、信息和确定性
- 生成业务和技术利益相关者的共同理解。

Enterprise Architect入门很容易。随着您的建模实践变得更加先进，它将具有支持更高级建模的能力和严谨性，包括与多学科团队合作以及开发战略、业务、软件、工程和数据库模型。

本入门部分向您介绍了使用该工具提高工作效率所需了解的所有内容，并涵盖了您将用来为您的企业或项目利益相关者提供可证明价值的基本特征。

## 先决条件

开始的唯一先决条件是在您的文件系统中为您的存储库选择一个文件夹，并充满您想要模型的想法和概念，以及通过工具内置的丰富协作特征与他人分享您的想法的热情。

# 为什么选择企业架构师？



欢迎来到Enterprise Architect，这是一个用于建模、可视化、构建和管理企业、业务、工程和技术解决方案的终极协作平台。利用这一领先工具的强大功能来简化您的工作方式、统一跨学科团队、创建执行工作的模型、利用和重用跨项目和项目的资产等等。

## 主要优势

这些只是Enterprise Architect可以为您的企业、团队和项目带来的一些好处：

- 使用笔记本电脑和智能手机等一系列设备与来自世界各地的团队合作，完成解决方案开发的各个阶段，同时为业务和技术受众提供可见性
- 与丰富的外部工具环境集成以统一团队和企业，从而显著提高生产力
- 以闪电般的速度创建模型和解决方案
- 在支持广泛的标准和规范的保护伞下工作
- 统一业务和技术团队的工作
- 享受Enterprise Architect的灵活性、可扩展性和可配置性，以满足您的特定需求
- 可使用Enterprise Architect胖客户端软件或通过任何带有浏览器的设备使用云服务器和WebEA

有关更多详细信息，请参阅主要好处帮助主题。

## 主要功能领域

Sparx Systems Enterprise Architect是一个全面的战略、需求、分析、设计、构建、测试和管理工具，可解决企业、业务、系统和软件建模的各个方面。它是一个具有丰富特征集的可扩展、多用户、可视化平台。

Enterprise Architect将UML和衍生建模语言（如BPMN和SysML）的强大功能与高性能、直观的界面相结合，为整个开发团队带来了一个集成的高级工具集。

Enterprise Architect还包括对TOGAF、UAF/UPDM、ArchiMate、Zachman Framework等架构框架的详细支持，提供无缝建模和设计功能。

有关Enterprise Architect的功能区域及其提供的功能的细分，请参阅关键功能区域帮助主题。

## 关键用途

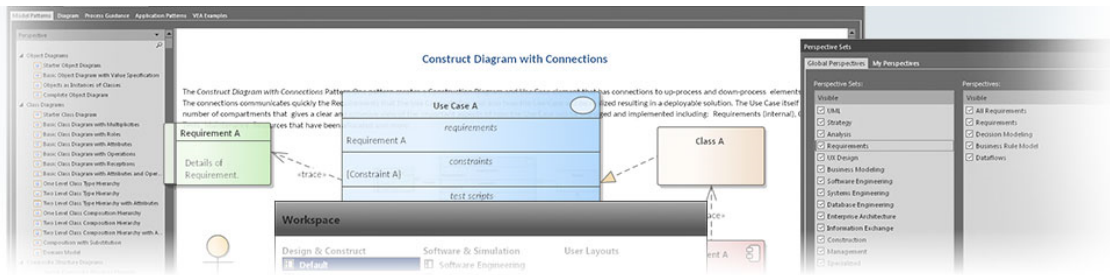
二十多年来，Enterprise Architect一直是各种项目类型和工作领域的首选工具，支持这些领域内的大多数工作角色和职能。Enterprise Architect非常适合：

- 策略建模
- 需求开发与管理
- 业务流程建模与分析

- 软件开发
- 系统工程与数据库工程
- 企业架构
- 测试和调试
- 以及更多

有关Enterprise Architect使用的更多信息，请参阅Key帮助主题。

# 主要优势



使用计算机、平板电脑和智能手机在世界各地以小型或大型团队的形式协同工作，指定、分析、设计、模拟、测试、实施、部署和支持超出商业和技术受众期望的解决方案。

与丰富的外部工具集成，统一团队和企业，从而提高生产力，创造真正令人惊叹的成果。

这些只是Enterprise Architect可以为您的企业、团队和项目带来的一些好处：

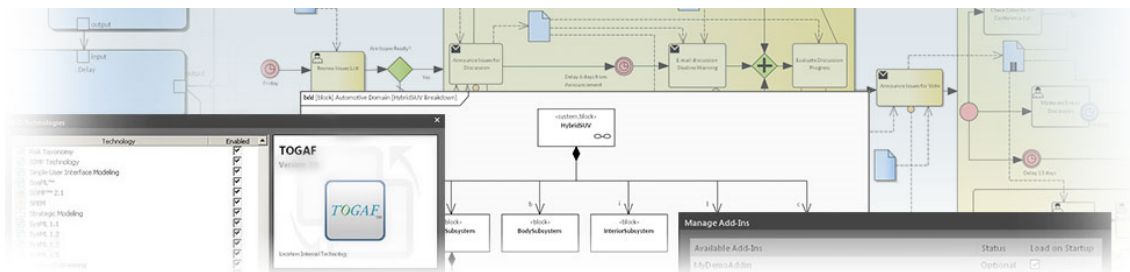
- **高生产力工具在创纪录的时间内创造成果**  
可以使用各种特征以闪电般的速度创建模型和解决方案，包括模型构建器、变换工具和代码生成；请参阅[The Model Builder](#)帮助主题
- **基于标准和规范**  
Enterprise Architect支持广泛的标准和规范，从企业架构、战略和业务建模、系统工程、设计和构建到实施、测试和部署；请参阅[More Domain Models](#)帮助主题
- **面向商业和技术用户的A**  
使用Enterprise Architect可以弥合业务和技术团队之间的鸿沟；执行利益相关者、直线经理分析师、开发和测试团队可以使用适用于他们的工具特征一起工作，但知道他们都在为统一的业务和技术解决方案做出贡献；请参阅[The Business Model](#)帮助主题
- **灵活、可配置、可扩展**  
该工具高度灵活，允许您定制蓝图和工作空间的工作方式，帮助您保持专注并产生巨大的生产力；它还提供了一系列机制来扩展核心特征，从基本脚本到成熟的第三方插件；查看[Model Perspectives](#)、[Model Views](#)、[Workspaces Portal](#)、[Scripting](#)和[Add-ins & Scripting](#)帮助主题
- **代码工程与可视化**  
该工具提供了大量的代码工程特征，不仅可以全面管理源代码，还提供独特的功能，可以在模型和图表中可视化代码；可以在创纪录的时间内分析和解决代码热点和性能问题；参见[Software Engineering](#)和[Execution Analysis](#)帮助主题
- **业务和技术模型的仿真**  
通过易于使用的业务流程图（例如业务流程图表和技术模型（例如状态机模拟，可以使模型变得栩栩如生；这些工具开箱即用，但可以扩展以允许使用BPSim、MATLAB和Modelica等工具进行高级分析；请参阅[Model Simulation](#)和[BPSim Business Simulations](#)帮助主题
- **扩展特征**  
除了建模的核心特征之外，Enterprise Architect还拥有大量功能，从企业建模一直到部署和支持；其中包括看板、日历、邮件、讨论、评论、团队图书馆、甘特图、代码分析器、仿真等等；请参阅[Project Build & Deploy](#)帮助主题
- **严格的元模型驱动技术**  
规范所依赖的许多技术都是由元模型驱动的，从而可以创建和验证稳健且合规的模型；请参阅[Model Validation](#)帮助主题
- **协作跨学科团队联合平台**  
Enterprise Architect从一开始就被设计为一种支持跨学科团队的工具，促进协作和团队合作，以确保解决方案远大于其各部分的总和；请参阅[Discussions](#)、[The Model Library](#)和[The Modeling Team](#)帮助主题
- **安全、可扩展、多用户平台**  
任意数量的用户都可以协作，安全地访问模型，并且存储库可以扩展以支持全球企业中的数百个项目；用户可以通过多种方式与模型交互，例如使用WebEA；请参阅[WebEA](#)帮助主题
- **支持的规格和标准的强大选择**  
Enterprise Architect已从UML工具发展成为支持几乎所有建模规范的平台，从企业架构到代码工程；请参阅

[More Domain Models](#) 帮助主题

- **本地和云内部署模型。**  
有一系列部署选项，从基于本地文件的存储库、本地存储库到完整的云解决方案；请参阅[The Model Repository](#) 帮助主题
- **可通过电脑、平板电脑和智能手机访问**  
可以使用Enterprise Architect胖客户端软件或使用云服务器和WebEA从任何带有浏览器的设备（包括智能手机和平板电脑）创建和编辑模型；请参阅[WebEA](#) 帮助主题
- **仪表板、简单且高级发布和报告**  
Enterprise Architect可以显示富有表现力的仪表板，其中的图表和图形可让模型管理员和其他人直观地了解模型的关键绩效指标；还有一个灵活且可扩展的报告生成器，可以生成从基本报告到高度精致的公司出版物；请参阅[Dashboard Diagrams](#)和[Model Publishing](#) 帮助主题
- **用户体验**  
胖客户端的用户界面是一个高度精致的基于功能区的界面，使用起来非常愉快，并且提供了简单而明显的访问丰富可用功能集的特征；请参阅 [The Application Desktop](#) 帮助主题



# 关键特征



Sparx Systems的Enterprise Architect是一个全面的战略、需求、分析、设计、构建、测试和管理工具，可解决企业、业务、系统和软件建模的各个方面。该工具可用于从战略的制定和定义、需求管理通过分析、设计、构建、构建、调试、模拟、测试、变更管理和维护到实施和支持。由此产生的集成模型包括所有任务、阶段、域、组件和生命周期管理之间的完全可追溯性。

Enterprise Architect将UML规范（以及衍生建模语言，如 BPMN 和 SysML）的强大功能与高性能、直观的界面相结合，为整个开发团队带来了一个集成的高级工具集。

Enterprise Architect是一个具有丰富特征集A可扩展、多用户、可视化平台，可帮助您构建和记录健壮、可维护的系统 and 流程。作为在全球 150 多个国家/地区的分析师、开发人员、顾问和管理人员中广受欢迎的工具，它被用于开发多种应用程序、流程、工作流、数据库模式、知识库、组织架构、系统和广泛的行业和技术标准。

Sparx Systems的Enterprise Architect还包括对 TOGAF、UAF/UPDM、ArchiMate、Zachman Framework 等架构框架的详细支持，提供从早期战略建模到应用程序生命周期管理、影响分析、架构设计的需求的无缝建模和设计能力和未来状态建模。

支持的行业包括航空航天、银行、网络开发、工程、金融、医学、军事、研究、地理空间、学术界、运输、零售、公用事业和电气工程等等。Enterprise Architect长期以来一直被世界各地的标准组织用于构建和组织其特定领域的知识、通用模型和消息规范。

Enterprise Architect得到了许多合作伙伴、顾问、学院和其他提供基于该系统的培训和咨询服务的组织的支持。有关合作伙伴和当地培训师的信息，请访问Sparx Systems网站 ([sparxsystems.com](http://sparxsystems.com))。

## 功能区

特征区	描述
 <p>安装</p>	描述如何安装和运行Enterprise Architect，并提供功能的简要概述。该部分解释了在何处购买Enterprise Architect，并包括有关版权和许可的法律和正式声明。
 <p>用户接口</p>	描述如何在Enterprise Architect中工作和访问材料，包括如何定制您的Enterprise Architect环境。本节包括对用户界面和窗口、功能区和其他设备的详细审阅，这些设备提供了丰富而高效的工具集，使Enterprise Architect成为基于UML的建模和设计的市场领导者。还提供了A简短的教程，涵盖了基本的建模任务，例如构建包结构、创建图表以及向模型和图表添加元素。
 <p>存储库、项目和团队</p>	了解加速和集成业务和系统开发的建模环境。审阅可用于托管模型的基本类型的存储库，从本地文件到基于云的解决方案。了解团队如何协作和共享模型和设计任务。本章还介绍了可重用资产服务，这是一种基于云的服务，提供对可重用组件和技术的访问，并提供有关Enterprise Architect平台内的项目管理的介绍性材料，以及有关测试和维护的主题。
	包括有关Enterprise Architect建模环境以及如何最好地表达您的设计理念的大

<p>建模基础</p> 	<p>量信息。介绍模型、包、元素、连接器和图表的基本概念。</p>
<p>导航和搜索</p> 	<p>了解Enterprise Architect中用于在模型中导航、在存储库中搜索特定信息以及在模型中的各种元素之间进行跟踪的工具和功能。</p>
<p>UML模型</p> 	<p>基本UML建模语言、其元素和用于模型和设计解决方案的主要图表A审阅。UML是一种行业标准的建模语言，在其历史上拥有成熟的跟踪记录和多年的发展和完善。除了核心UML，Enterprise Architect还支持许多使用UML的衍生建模语言来提供丰富而精确的可视化建模工具套件。例如 SysML 和 BPMN 在Enterprise Architect中被实现为核心UML语言的官方扩展。</p>
<p>需求管理</p> 	<p>Enterprise Architect是一个多功能且有效的需求管理工具，除了此类工具通常提供的通用功能外，还包括更高级的选项，以提供从战略建模到实施、架构定义、部署和维护的完成。基于云的存储库，讨论、影响分析工具、报告和许多其他功能使Enterprise Architect成为存储和处理需求的理想平台。规范管理器是一个类似文档的界面，它为创建和编辑需求提供了一个简单而熟悉的环境，而无需使用图表或可视化工具。</p>
<p>业务建模</p> 	<p>业务建模的有效工具，包括 BPMN、仿真、BPEL、需求、使用案例、结构化场景等。</p>
<p>软件工程</p> 	<p>发现与软件和数据库设计和编码的建模环境集成的综合开发工具集。代码工程包括自动代码生成、源和模型之间的同步。Enterprise Architect开箱即用支持十多种编程语言的代码工程！</p>
<p>系统工程</p> 	<p>Enterprise Architect的终极版和统一版集成了许多面向系统工程师的高端特征，为关键系统参数的工程分析提供了 SysML 建模和参数模型模拟，包括评估关键指标，如性能、可靠性和其他物理特性，以及适用于硬件描述语言 (HDL) 和 ADA 2012 的可执行代码生成和模型到代码转换。</p>
<p>企业架构</p> 	<p>Enterprise Architect支持行业标准的架构框架以促进企业建模。框架实现基于UML及其相关规范，最大限度地提高了架构的严谨性，并允许用户使用 XMI 等标准交换企业模型信息。使用 TOGAF、Zachman Framework、UAF/UPDM、ArchiMate 等内置工具和框架定义您的企业。</p>
<p>数据库设计与建设</p>	<p>Enterprise Architect包括一个丰富而有效的数据库设计器、一个用于处理数据</p>

	<p>库表表和模式的配置文件、用于建模图表的可视化工具，以及用于导入数据库结构和将现有结构与模型进行比较的工具。将数据模型集成到整个企业模型中提供了一组丰富的信息和元数据，这些信息和元数据可以通过模型的各个方面进行链接和跟踪，以显示变化可能如何影响远程系统或流程。</p>
<p>架构工程</p> 	<p>Enterprise Architect中的结构模型经常用于定义感兴趣领域的元模型。实现这些模型的好处的一个重要部分是模式的定义（通常基于 XSD）。Enterprise Architect中的Schema 编辑器通过简化将模型信息转换为符合各种流行行业元模型的命名标准和格式的模式来帮助最大限度地利用这些模型。除了新的Schema 编辑器，Enterprise Architect还支持使用支持相关类型显式建模的UML Profiles对 XSD 和 WSDL 定义进行建模。您可以使用 XSD 或 WSDL 或 SoaML 和模型在Enterprise Architect中建模和开发一个完整的完成服务的架构。</p> <p>本节中包含的其他主题专门用于 MOF（元物件功能）、ODM 和NIEM - Enterprise Architect包括许多用于建模和使用NIEM域和模式的特征。</p>
<p>地理空间设计</p> 	<p>作为基于标准的建模环境，Enterprise Architect通过使用 ArcGIS 和 GML 工具和配置文件为地理空间领域专家提供支持。这些工具和配置文件允许您使用UML可视化地理空间数据库设计，将设计传达给企业利益相关者，将地理数据库设计直接链接到企业和系统模型和需求，并从企业战略跟踪到关键 GIS 组件的实现。</p>
<p>模型变换</p> 	<p>模型驱动架构(MDA) 转换提供了一种完全可配置的方式，将模型元素和模型片段从一个域转换到另一个域。这通常涉及将平台模型(PIM) 元素转换为平台特定模型(PSM) 元素。PIM 中A单个元素可以负责跨多个域创建多个 PSM 元素。使用内置转换转换您的元素或编写您自己的转换模板。</p>
<p>处决分析与仿真</p> 	<p>通过可视化分析运行代码和执行模拟来了解您的代码库。使用测试点、分析、自动图表生成。</p>
<p>报告</p> 	<p>生成 PDF、RTF、生成和 HTML 格式的高质量文档。凭借极其详细的模板驱动报告生成功能，Enterprise Architect是生成各种格式的高质量文档的卓越工具，有助于扩展在Enterprise Architect中设计和构建的模型的范围和实用性。</p>
<p>项目管理</p> 	<p>估计项目规模，衡量风险和工作量。连接项目经理和开发团队，允许对项目的开发方式进行最新报告和评估。通过视图和图表分配资源并跟踪完成情况。评估软件项目的相对复杂性。</p>
<p>测试和质量保证</p> 	<p>直接从模型元素定义测试规范、执行测试和记录结果。将模型元素和测试文档保存在一个集成模型中可以显着改善质量保证团队、软件开发人员、分析师和架构师之间的沟通。功能用于测试和验证您的模型结构和内容的功能。</p>
<p>维护</p>	<p>模型验证、测试、维护和修改。</p>

	
<p>自动化与脚本</p> 	<p>扩展Enterprise Architect的功能以创建您自己的特定领域插件、脚本和功能。</p>
<p>扩展UML</p> 	<p>基础 UML和开放标准如何在Enterprise Architect对其他建模语言的支持中得到扩展，以及如何使用UML Profiles、MDG 技术和 SDK 创建自己的建模语言。</p>

## 了解更多

- 开放管理组[UML规范](#)

## 关键用途



二十多年来，Sparx Systems一直基于当前的UML（及相关）标准积极且持续地开发Enterprise Architect。多年来，它已经在从小型单用户模型到基于团队的超大型企业存储库的广泛项目中证明了自己。在全球150多个国家/地区拥有近1万有效用户，Enterprise Architect的强大功能和有效性已在许多不同领域得到了令人信服的证明。Sparx Systems社区网站为新用户提供了丰富的社区支持和信息。

**Enterprise Architect**是一个经过验证、可扩展、有效且价格合理的全生命周期开发平台，用于：

- 策略建模
- 业务分析
- 需求
- 软件设计与构建
- 软件分析、测试和调试
- 业务流程建模与仿真
- 系统工程
- 企业架构
- 工程数据库工程
- XML 模式和 XSLT 转换的开发
- NIEM、CIM、UNCEFACT等技术的开发和传播。
- 项目管理
- 测试和维护
- 报告
- 和许多其他任务

**Enterprise Architect**针对以下方面进行了优化：

- 创建、管理和处理各种需求
- 建模，设计和构建广泛的软件系统
- 业务流程建模、业务分析、BPMN、战略建模等
- 系统建模、系统架构建模、组件设计和仿真
- 建模，构建，比较和更新数据库系统
- 基于 XSD 和其他标准定义和生成模式
- 建造和使用基于UML的领域特定建模语言
- 可视化范围广泛的系统、流程、数据、活动和结构
- 建造、执行、调试、分析和测试各种软件语言
- 仿真行为过程、状态机和交互
- 为状态机生成和构建可执行代码并支持目标可执行文件的模拟

- 协作和共享信息和模型
- 复杂系统的测试、质量控制和端到端验证和可追溯性
- 项目管理开发任务、工作和日程安排
- 使用针对 WAN 网络访问而优化的基于云的存储库进行基于团队的协作

## 版本和许可



Enterprise Architect 用户指南的这一部分包含大量信息，可帮助项目经理和其他利益相关者了解Enterprise Architect Tool Suite 的主要优点和特征、可用的Enterprise Architect版本以及每个版本提供的功能；产品的许可模型；如何以不同的格式提供帮助信息；如何向产品用户提供支持；和更多。

有关详细信息，请参阅以下主题：

- [Enterprise Architect Editions](#)
- [License Management](#)
- [Help and Support](#)



# Enterprise Architect版本

Enterprise Architect有多个版本，每个版本都为支持特定的工作组织而量身定制。版本范围从免费的“专业精简版”版到购买的四个版本，从专业版开始，到终极版达到高潮。



组织不限于使用单个版本，通常混合使用许可证将提供最大的灵活性。购买浮动许可证后，可以根据需要访问更高版本，从而为所有用户提供更高版本中可用的附加功能的访问权限。

## 主要版本加上“试用版”和“精简版”

方面	优势
专业版、企业版、统一版和终极版	这些是可供购买的主要版本。一个组织或团队可以根据自己的情况购买任意数量的每种产品。
所有版本的试用（限时）	限时Trial Edition允许用户、团队或组织在购买前测试产品。提供了一个选项可以在任何可购买的版本中启动试用版，让您可以比较它们。
版精简版只读-有限功能)	免费的只读或“精简版”版本允许组织或团队中的相关方查看模型的全部内容。但是，他们无法更新模型或使用诸如文档生成、模拟和代码生成等特征。



## 可用版本

Enterprise Architect有四个版本可供购买：

- 终极
- 统一
- 企业
- 专业

版描述了每个版本的功能；表Sparx Systems网站上提供的表格中列出了版本之间的特征和差异。

为了帮助您了解这些版本之间的差异以及每个版本的优点和限制，您可以打开并使用Enterprise Architect的Trial Edition来模仿任何版本。

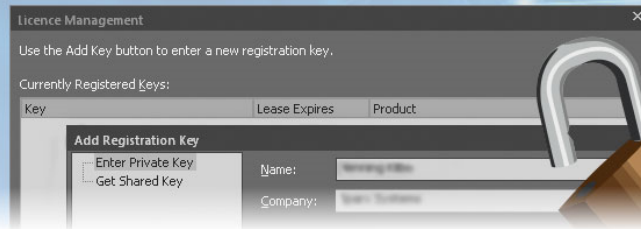
## 版比较

<p>终极版</p>	<p>终极版专为高级用户和跨多个领域工作的用户而设计，为业务、软件工程和系统开发提供深度支持，无缝集成到单个开发环境中。</p> <p>它使您能够深入到最低级别的系统设计和构建，并为标准和硬件描述语言生成 SysML 和可执行代码。</p> <p>除了Enterprise Architect特征版本的所有高级特性外，业务用户还可以利用 BPEL、规则编辑器和可执行UML。</p> <p>软件开发人员可以将他们的 Eclipse 和 Visual Studio 项目与他们的UML模型集成，并利用高级可执行代码生成器来针对不同的域。</p> <p>终极版在您企业的全球视野中提供端到端的可追溯性——统一战略、业务流程、界面、软件、规则、数据和细粒度系统；先进的工具、特定领域的技术、框架、集成平台和一致、可扩展且强大的界面协同工作，帮助您兑现模型驱动开发的承诺。</p> <p>终极版包含了许多MDG 技术和插件；终极版和MDG 技术均以固定许可证或浮动许可证许可证形式提供。</p> <p>浮动许可证安排对于管理许可证密钥中央存储的公司特别有用，这些许可证密钥可以在一段时间内由不同的员工临时或永久使用。</p> <p>终极版提供：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 源代码生成 - 支持在 C、C++、C#、Java和 VB.NET 中为状态机、交互和活动生成功源代码</li> <li>• 对硬件描述语言 ( Verilog、VHDL 和 SystemC ) 的round往返支持，包括对生成状态机代码的支持</li> <li>• SysML仿真支持 - 包括支持模拟具有结果图形功能的 SysML 1 .4 约束模型</li> <li>• BPEL 生成——转换 BPMN 1 。 1和 BPMN 2.0业务流程模型降至 BPEL 1 。 1和BPEL 2.0代码分别</li> <li>• 业务规则——从抽象的业务规则到自动生成的行为代码的追溯</li> </ul>
<p>统一版</p>	<p>统一版面向软件开发专业人士、业务建模师、架构师、需求专家、项目经理和其他参与设计和构建优质软件和业务服务的人员，以及从事实时、嵌入式和系统解决方案的系统工程师。</p> <p>统一版结合了高级特征，例如从UML模型生成可执行代码（包括对 Verilog 和 VHDL 等硬件语言的支持）、Ada、SysML 1 .5、可执行 SysML 参数图、BPEL、高级脚本和多用途规则编辑器定位来自业务域模型的可执行代码。</p>

	<p>此版本捆绑了 UAF ( UPDM、DoDAF-MODAF )、TOGAF 和 Zachman 以及 SysML 和 DDS 等集成产品和框架的许可，提供先进的模型驱动构建工具，将您在 Eclipse 或 Visual Studio 中的代码开发与在 Enterprise Architect 中开发的 UML /SysML 模型。</p> <p>它提供了额外的特征，例如：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SysML 参数、HDL、ADA</li> <li>• DDS、Linux 卫星服务</li> <li>• 脚本库中的数学支持</li> <li>• BPSim 模型配置, BPSim 执行引擎</li> <li>• BPEL、UAF、UPDM、Zachman、TOGAF、Visual Studio 集成</li> <li>• DMN 执行和代码生成</li> <li>• 可执行状态机、Modelica 仿真</li> </ul> <p>统一版包含了许多 MDG 技术和插件；统一版和 MDG 技术均以固定许可证或浮动许可证许可证形式提供。</p> <p>浮动许可证安排对于管理许可证密钥中央存储的公司特别有用，这些许可证密钥可以在一段时间内由不同的员工临时或永久使用。</p> <p>统一版提供：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 源代码生成 - 支持在 C、C++、C#、Java 和 VB.NET 中为状态机、交互和活动生成功能源代码</li> <li>• 对硬件状态描述语言的 round 往返支持，包括 Verilog、VHDL 和 SystemC，并支持生成状态机代码</li> <li>• 从状态、序列和活动模型生成行为代码，支持 Java 和 .NET 等标准编程语言</li> <li>• SysML 仿真支持 - 包括对具有结果绘图功能的 SysML 1.4 约束模型的模拟支持</li> <li>• 从 BPMN 1 生成 BPEL。1 和 BPMN 2.0 模型 - 包括验证和 WSDL 支持</li> <li>• A 业务规则编辑器，使您能够构建业务域模型并生成代码以使用标准编程语言实现复杂的业务规则</li> <li>• 脚本引擎中的高级数学函数</li> </ul>
<p>企业版</p>	<p>针对更大的开发团队，企业版使您能够连接到这些 DBMS 后端作为共享存储库：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• MySQL</li> <li>• # 服务器</li> <li>• PostgreSQL</li> <li>• 访问 2007 和</li> <li>• 甲骨文</li> </ul> <p>与共享 .cap/.capx 文件的模型共享方法相比，这提供了额外的可扩展性和改进的并发性。</p> <p>还支持用户安全、用户登录、用户组和元素的用户级别锁定、基于用户/组的安全性（在图表和元素级别锁定）。</p> <p>安全性有两种模式：在第一种模式中，所有元素都被认为是“可写的”，直到被用户或组明确锁定；在第二种模式中，所有元素都被认为是锁定的，直到使用用户锁定签出。</p> <p>企业版是统一版和终极版的基础；像那些版本一样，它有固定许可证或浮动许可证许可证形式。</p> <p>浮动许可证安排对于管理许可证密钥中央存储的公司特别有用，这些许可证密钥可以在一段时间内由不同的员工临时或永久使用。</p>
<p>专业版</p>	

	<p>针对单独或在小型工作组中工作的开发人员和工程师，专业版支持基于文件的模型存储库、不安全的共享存储库和基于 Firebird 的云存储库。</p> <p>版有一个 ActiveX 界面，用于查询 Enterprise Architect 项目和提取信息。</p> <p>专业版全面支持代码导入/导出和模型元素与源代码同步；它可以实现#的逆向工程#</p> <p>服务器、MS Access、MySQL、PostgreSQL 和 Oracle 数据库。</p> <p>专业版包含对 MDG 技术（单独出售）的支持。</p>
--	--

## 许可证管理



每个购买的Enterprise Architect版本都需要一个许可证，并且该产品可以使用管理许可证的工具。有两种类型的许可证可用 - 私人许可证，分配给指定用户，共享许可证，本质上提供浮动许可证池。安装购买的Enterprise Architect副本后，您将需要输入购买时提供的许可证密钥或从中央密钥密钥库获得的临时共享密钥。

Enterprise Architect提供了一个许可证管理对话框，您可以通过它输入、查看和维护许可证信息，包括升级Enterprise Architect的版本和注册插件。

### 访问

功能区	开始>帮助>帮助> 注册和管理您的许可证密钥 >开始>帮助> 注册
-----	--------------------------------------

### 许可证管理选项

选项	行动
钥匙	<p>此列列出了您当前使用的注册密钥。</p> <p>如果该条目是字母数字代码，则这是您永久颁发给您的私钥。您在第一次使用Sparx Systems产品时使用Add Key button注册此密钥。</p> <p>如果该条目是“共享密钥”，则表明您已从密钥库中临时分配了一个共享或“浮动”密钥。当您log Enterprise Architect时，会自动从密钥库中向您颁发一个密钥（如果可用）。当您完成工作会话后，密钥将返回到密钥存储区，以便发布给其他用户。（注记，密钥库可能没有配置为自动管理密钥，在这种情况下，您在打开Enterprise Architect时手动获取密钥，如果您愿意，可以在“租约”到期之前手动释放密钥 - 请参阅添加密钥和释放键。）</p>
租约到期	<p>此列指示您使用的注册密钥的“租约”何时到期。</p> <p>对于私钥，该值为“从不”，因为该密钥已永久分配给您并且不涉及“租赁”。</p> <p>对于共享密钥，该值通常是在工作会话开始时自动向您颁发密钥后的第二天，但密钥存储管理器可以设置不同的到期期限。实际上，当您log当前工作会话时，密钥通常会更早地返回到密钥库。</p>
产品	此列标识注册密钥允许您访问的Sparx Systems产品。
添加密钥	<p>显示“添加注册密钥”对话框，您可以使用该对话框：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>注册您的新Enterprise Architect许可证密钥</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• 从Sparx Systems Key Store 手动获取共享密钥</li><li>• 添加新密钥以更新到更高版本的Enterprise Architect或注册插件</li></ul>
删除密钥 释放键	<p>( 对于私钥 ) 制作插件 或当前版本的Enterprise Architect无法运行，例如当您升级到更复杂的Enterprise Architect版本时。</p> <p>( 对于共享密钥 ) 将密钥释放到密钥库；但是，密钥库管理器通常配置为在您log时自动释放密钥。</p>
复制按钮	将突出显示的键放入剪贴板。
关闭按钮	关闭对话框。
帮助按钮	显示此帮助主题。

## 查找您的许可证信息

您可以在“关于Enterprise Architect”对话框中找到有关Enterprise Architect许可证的信息，该对话框主要显示：

- 程序版本和构建
- 您的注册码
- 您注册使用的Enterprise Architect版本
- 您在系统上的许可用户 ID

### 访问

功能区	开始>帮助>帮助> 关于EA
-----	----------------

# 添加许可证密钥

Enterprise Architect可以使用两种类型的许可证密钥：私有和共享。

## 私钥

私钥允许您无限期地在您当前使用的机器和用户帐户上注册：

- 您购买的Enterprise Architect版本的Enterprise Architect许可证，或
- 一个插件产品许可证

## 共享密钥

共享密钥是从共享密钥存储中获取的，允许您在必要时签出密钥，然后再签入密钥，以便其他else使用。

共享密钥需要您的许可证管理员配置共享许可证密钥库；密钥库可以是基于文件的或基于网络的（首选）。只需要密钥管理员即可安装 Sparx企业密钥商店应用程序；最终用户只需连接到配置的密钥文件 - 由管理员建议 - 如此处所述。无需安装其他软件。

## 访问

功能区	开始>帮助>帮助> 注册和管理您的许可证密钥 > 许可证管理：添加密钥 > 添加注册密钥 开始>帮助> 注册 > 许可证管理：添加密钥 > 添加注册密钥
-----	---

## 添加私钥

节	行动
1	单击“输入私钥”选项卡。
2	在“名称”和“公司”字段中，输入您的用户名和公司名称。
3	在“将注册密钥复制到下方空间...”字段中，复制注册密钥（包括密钥周围的任何括号）。
4	单击确定按钮以确认密钥选择。

## 添加共享密钥

节	行动
1	单击“获取共享密钥”选项卡。
2	在“名称”和“公司”字段中，输入您的用户名和公司名称。
3	在“共享密钥库”字段中，单击  按钮。 将显示“共享密钥库选择”对话框。
4	如果您的密钥库是基于文件的： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 选择“基于文件的密钥库”单选按钮</li> <li>• 单击浏览按钮，然后</li> <li>• 找到并选择密钥库文件</li> </ul> 转到第 6 步。
5	如果密钥库是基于网络的： <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 单击“Sparx 密钥库服务器”单选按钮。</li> <li>2. 选择“sks”或“https”作为协议。</li> <li>3. 在“服务器”字段中，键入密钥库的服务器地址。</li> <li>4. 在“端口”字段中，输入密钥库的服务器端口。</li> <li>5. 如有必要，输入用户名和密码（由管理员建议），和/或单击测试按钮以检查您是否已连接到密钥库。</li> </ol>
6	单击确定按钮返回“获取共享密钥”选项卡。 这现在会在“共享密钥库”字段中显示密钥库的名称。
7	在“选择产品”字段中，单击相应的产品名称。
8	单击确定按钮。 重新显示“许可证管理”对话框，表示已为所选产品注册了共享密钥，直到密钥到期日。
9	单击关闭按钮。

## 注记

- 某些许可证密钥可以覆盖和删除其他密钥：
  - Enterprise Architect 更高级版本的密钥替换了更简单版本的密钥
  - Visual Studio 的 MDG 集成的密钥替换了 Visual Studio 的 MDG 链接的密钥
  - 共享密钥和私有密钥的格式不同，不能互换使用



## 密钥库故障排除

共享密钥的管理可能是一项繁重的任务，因此Enterprise Architect提供了密钥库及其管理界面，使管理尽可能简单。偶尔会出现阻止用户获得许可证的问题；这些通常是由于密钥库的设置，很容易纠正。

### 错误消息和处理

信息显示:	解释
读取密钥库文件时出错： (访问被拒绝)	<p>所有要使用共享密钥功能的用户都需要对包含共享密钥的功能文件具有读取、写入和修改权限。</p> <p>请确认所有必需的用户都对该文件具有足够的权限，然后重试。</p> <p>审阅在报告问题的用户帐户的密钥文件位置计算的有效权限 - 您应该仔细检查网络共享和文件系统的权限；这些权限可能在某些时候被覆盖。</p> <p>如果问题仍然存在，请联系 Sparx 支持。</p>
读取密钥库文件时出错： (密钥文件已移动)	<p>在密钥库中，作为一种安全措施，在创建文件时会记录硬盘驱动器序列号；然后无法将文件从创建它的原始位置移动。</p> <p>如果出于任何原因必须重新定位密钥库，管理员应使用原始许可证密钥在新位置重新创建密钥库。</p> <p>此问题通常在文件服务器进行硬件升级（其中物理硬盘已更换）后出现；如果使用的驱动器是 RAID 配置的一部分，也可能会出现问题。</p> <p>该消息也可能出现在基于 Novell 的文件系统上存在密钥库的位置 - 创建密钥库时，系统会提示管理员确认密钥库将位于 Novell Netware 文件服务器上；如果他们单击“是”按钮，则密钥库会记录用于创建它的逻辑路径，并且所有用户都必须使用相同的路径连接到密钥库。</p> <p>记录的路径区分大小写，并且必须完全匹配。</p>

## 升级现有许可证

当您使用Enterprise Architect时，您可能会意识到其他版本中包含的其他特征，您可以在您的项目中使用这些特征。幸运的是，很容易将您正在使用的版到更高级或特定的版。例如，您可能一直在使用专业版创建私人模型，然后在某个时候项目扩展，需要一个团队来贡献和更新模型，项目经理决定使用安全性来鼓励用户之间的协作。这需要升级到包含基于角色的安全特征的企业版。

升级到另一个版是一种成本效益高且易于升级的过程，但必须将新的许可证密钥添加到产品中才能使升级生效。这不应与许可证更新混淆，版是Enterprise Architect相同版本许可证的扩展，不需要输入新密钥。

Enterprise Architect有四个版本；从最简单到最全功能，这些是：

- 专业
- 企业
- 统一
- 终极

Enterprise Architect安装程序提供每个版的功能；您的功能可版您访问您购买的版本的功能。

如果您购买了较低版本，例如专业版，您随后可以通过从Sparx Systems购买特殊升级密钥将您的许可证升级到更完成版。收到此密钥后，请使用过程描述的过程来访问其他特征。

该过程主要适用于有私钥的用户；如果您是拥有共享密钥的最终用户，您只需在下次请求时分配相关密钥即可。但是，如果您想在长期租用中使用共享密钥进行升级，您只需单击释放键按钮，然后单击“许可证管理”对话框上的Add Key button。

### 访问

功能区	开始>帮助>帮助> 注册和管理您的许可证密钥 > 许可证管理：添加密钥 开始>帮助> 注册 > 许可证管理：添加密钥
-----	---

### 从一个许可版到另一个

节	行动
1	确保您拥有从Sparx Systems购买的有效升级密钥；您通常会以电子邮件或 PDF 格式收到此信息。
2	在“添加注册码”对话框的“名称”和“公司”字段中，输入您的姓名和公司名称。
3	从电子邮件中复制您收到的Enterprise Architect升级版密钥 - 包括 { 和 } 括号字符。
4	将密钥粘贴到“Copy 注册密钥”字段中。
5	点击确定按钮。 Enterprise Architect显示消息： 注册成功-感谢您购买Enterprise Architect xxxx版
6	单击确定按钮，然后单击关闭按钮继续在Enterprise Architect中工作。

7	<p>选择 开始&gt;帮助&gt;帮助&gt;关于 EA”菜单选项。</p> <p>复制显示的注册密钥并将其存储在安全的地方；这是您升级到的版本的完整许可证的关键。</p> <p>如果您必须重新安装Enterprise Architect，您可以使用此密钥注册它，这样您就可以不必再次进行升级过程。</p>
---	--

## 注记

- 精简版和Trial Edition版注册或升级；如果您使用过这些版本中的任何一个，然后购买了Enterprise Architect，您必须从以下位置下载注册版本：

[sparxsystems.com/securedownloads/easetupfull.msi](http://sparxsystems.com/securedownloads/easetupfull.msi)

然后你可以输入你的注册码

# 注册插件

除了注册Enterprise Architect之外，您还必须注册您购买的任何插件才能与该应用程序一起使用。您可以按照此处的说明注册私钥，也可以注册共享插件

键，如添加插件

中所述插件

关键话题。

## 访问

功能区	开始>帮助>帮助> 注册和管理您的许可证密钥 >开始>帮助> 注册
-----	--------------------------------------

## 为Enterprise Architect注册插件

节	行动
1	为插件 购买一个或多个许可证插件 从你的插件 提供者。 一旦您支付了插件 的许可版本插件 ，您会收到（通过电子邮件或其他合适的方式）产品的许可证密钥。
2	保存许可证密钥和插件 的最新完整版本插件 。
3	运行插件 的设置程序来安装插件 。
4	在Enterprise Architect中，选择 开始>帮助>注册”。 将显示 许可证管理”对话框。
5	单击Add Key button 。 将显示 添加注册密钥”对话框，其中显示 输入私钥”选项卡。
6	类型或复制并粘贴到您使用插件

	收到的密钥中插件 · 包括 { 和 } 字符。
7	点击确定按钮。
8	当插件 已成功添加 · 关闭Enterprise Architect并重新启动它以应用插件 施加的集成更改插件 ·

# 添加一个插件 钥匙

当您的组织使用密钥密钥库分发密钥时，您可以为第三方检索密钥插件就像您为任何Sparx Systems产品获取密钥一样。

## 访问

功能区	开始>帮助>帮助> 注册和管理您的许可证密钥 > 许可证管理：添加密钥 > 获取共享密钥 开始>帮助> 注册 > 许可证管理：添加密钥 > 获取共享密钥
-----	---

## 添加共享插件 钥匙

节	行动
1	在“名称”和“公司”字段中，输入您的用户名和公司名称。
2	在“共享密钥库”字段中，单击  按钮。 将显示“共享密钥库选择”对话框。
3	单击“Sparx密钥库服务器”单选按钮，并在“服务器地址”字段中输入密钥库的服务器地址。
4	如有必要，在“密码”字段中输入密码（由管理员建议）和/或单击测试按钮以检查与密钥库的连接。
5	单击确定按钮返回“获取共享密钥库”选项卡，该选项卡现在会在“共享密钥库”字段中显示密钥库的名称。
6	在“选择产品”字段中，查找适当的产品名称并单击它。
7	单击确定按钮。 使用共享插件 重新显示“许可证管理”对话框插件 在“当前注册的密钥”列表中键入。
8	单击关闭按钮。

## 注记

- 共享插件  
密钥需要Enterprise Architect 11 或更高版本

## 订购和安装



Enterprise Architect可从Sparx Systems以免费Trial Edition格式下载。您可以在所有版本配置中探索此试用版，然后，一旦您决定购买哪个版本，您就有许多选项，如*Order Enterprise Architect*帮助主题中所述。

## 反馈

我们重视您可能对本产品、文档或安装过程提出的任何建议、反馈和意见。

您可以使用以下在线表格之一提供反馈：

错误报告 - [sparxsystems.com/bug\\_report.htm](https://sparxsystems.com/bug_report.htm)

特征请求 - [sparxsystems.com/feature\\_request.htm](https://sparxsystems.com/feature_request.htm)

或通过电子邮件联系我们：

[support@sparxsystems.com](mailto:support@sparxsystems.com)



# 订购Enterprise Architect

Enterprise Architect由Sparx Systems设计、构建和发布，可通过Sparx Systems网站获得。

- 您可以下载该产品的 30 天免费Trial Edition
- 购买一个或多个合适的许可证后，您可以下载提供所需版本功能的注册购买版本，由Sparx Systems提供的许可证密钥解锁
- Enterprise Architect Trial Edition与注册版相同，只是所有图表都输出到带有嵌入水印的文件中
- 试用期结束后，试用软件停止工作；但是，您可以通过向Sparx Systems索取扩展密钥来延长评估期
- 有关定价和购买的最新信息可在Sparx Systems网站的“购买”页面以及 Sparx 销售处获得

## 购买选项

- 使用安全的信用卡交易在线
- 传真
- 选择或等价物
- 银行转帐

## 安装

Enterprise Architect作为窗口(\*.msi) 文件分发，它将检查和更新Enterprise Architect的先前安装。

- 安装Enterprise Architect后，您可以立即开始将项目创建为 .gea 文件
- Enterprise Architect的最新评估和注册版本始终可从Sparx Systems网站获得
- 注册版本可通过网站的“注册用户”区域获得，需要用户名和密码才能访问；这些是在购买许可证时提供的

## 安装

方面	细节
系统需求	安装Enterprise Architect的系统要求在Sparx Systems网站的“Enterprise Architect系统需求”页面上定义。
在 Linux 和 MacOS 上安装	如果您打算在 Linux 上运行Enterprise Architect，请参阅Wine帮助中的安装Enterprise Architect帮助。 在 Linux 下，格式化注册文字可能无法正确显示图表上的文字。
安装Enterprise Architect	执行Enterprise Architect .msi 文件以运行Enterprise Architect设置程序。通常，您可以接受所有默认选项而无需更改。 要将Enterprise Architect放置在默认目录以外的目录中，请在出现提示时输入目标名称。 安装完成时可能会提示您重新启动计算机；尽管这并不总是必要的（如果您的计算机上已经安装了Enterprise Architect所需的组件），您应该重新启动以确保安全。
安装本地帮助	当您选择在Enterprise Architect帮助显示帮助时，默认情况下它会在帮助Sparx Systems网站的帮助中打开相应的主题。但是，您可以从网站的“资源”页面下载帮助文件，在本地机器上安装 HTML 帮助文件，这样您就可以在不访问Internet 的情况下显示帮助信息。 安装本地 HTML帮助文件后，应重新启动Enterprise Architect。
使用第三方 DBMS 作为模型存储库	如果你打算使用# 服务器、MySQL、PostgreSQL、访问或Oracle作为模型库，则必须使用Enterprise Architect的企业版、统一版或终极版。 您还需要额外的文件和补充安装过程；请注记，支持协议不包括这些数据库管理系统的安装和维护。 计划使用的用户# 服务器、MySQL、PostgreSQL、访问或 Oracle 作为它们的模型存储库，可以从Sparx Systems网站访问为选择 DBMS 创建所需数据结构的脚本。
零配置客户端支持	Enterprise Architect可以在客户端机器上使用，而无需安装在这些机器上。通过从只读共享文件夹运行系统，这可以简化企业环境中的部署。这使系统管理员能够为所有用户安装一次Enterprise Architect，而不是在每台计算机上安装一次。
激活版本	从 14.0 版开始，Enterprise Architect要求您“激活”已安装的软件版本。



## 在 Linux 或 macOS 下安装Enterprise Architect

使用Wine，可以在基于 Debian 的 Linux 系统（例如 Ubuntu 和 Linux Mint）以及 macOS 系统上安装和运行 Enterprise Architect。

有关在不同平台上安装和使用特定产品的信息，请参阅“了解更多”部分中列出的主题。

# 在 Linux 下安装Enterprise Architect

本页介绍如何使用Wine在 Linux 环境中安装和升级Enterprise Architect 。还提供了有关安装和配置的插件，以及配置Enterprise Architect的插件可视化执行分析器和专业云服务器以在非 Windows 环境中使用。

## 使用Wine安装Enterprise Architect

此处使用的示例命令与基于 Debian 的 Linux 系统相关，例如 Ubuntu 和 Linux Mint，尽管您可以对其他 Linux 发行版遵循相同的基本过程。

节	行动
1	按照此 WineHQ 网页上提供的说明进行操作： <a href="https">https</a>
2	我们建议安装 Carlito 字体，以便图表中的文本像在本机窗口安装中一样显示。这也可以防止图表不必要地调整大小。 问题此命令安装 Carlito 字体： <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>sudo apt-get install fonts-crosextra-carlito</code></li> </ul>
3	通过运行以下命令安装 MSXML 和 MDAC 组件： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 酒把winetricks</li> <li>• winetricks把 msxml4</li> <li>• 酒把winetricks</li> </ul> 如果提示这样做，请下载 msxml.msi 文件并将其放在目录中： <code>~/.cache/winetricks/msxml3</code> 。 <b>注记：</b> 当Wine更新应用到您的系统时，它们通常会干扰 mdac28 模块，使其无法运行。为避免任何问题，最好在安装Wine更新后运行以下命令： <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>winetricks --force mdac28</code></li> </ul>
4	运行，并在库选项卡中添加： <code>"*msado15"</code> 将此设置为 Native,Builtin。 点击确定按钮。
5	下载最新的Enterprise Architect安装程序： <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">已注册的(已付费的) Enterprise Architect版本</a></li> <li>• <a href="#">试用Enterprise Architect版</a></li> </ul>
6	通过运行以下命令之一安装Enterprise Architect，这些命令分别与注册安装和试用安装有关： <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>wine msiexec /i esetupfull.msi</code></li> <li>• <code>wine msiexec /i esetup.msi</code></li> </ul>

## 安装 Jet 4.0数据库引擎

要安装 "jet40"，我们将使用 "Winetricks"。

节	行动
1	打开终端窗口并运行命令： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 酒把winetricks</li> </ul>

## 安装 ODBC 驱动因素 ( 可选 )

要直接连接到托管在第三方 DBMS 上的 Enterprise Architect 项目，您需要使用适合 DB 类型的 ODBC 驱动程序。

要安装 ODBC 驱动程序，首先下载相关的安装程序，然后使用运行安装 Wine。

安装 ODBC 驱动程序后，您可以从 Enterprise Architect 功能区 设置 > 用户工具 > ODBC 数据源”配置连接。

注记：为了在通过 WAN 连接访问远程 DBMS 时提高性能，您应该考虑使用 Sparx 系统的云服务器。

节	行动
1	打开终端窗口，然后通过发出类似于此处提供的命令之一的命令运行安装程序，替换您要运行的运行驱动程序安装程序的名称。 <p>对于 .msi 文件，请使用：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>wine msiexec /i &lt;odbc-driver_name&gt; .msi</code></li> </ul> <p>对于 .exe 文件，请使用：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>wine &lt;odbc-driver_name&gt; .exe</code></li> </ul>

## 使用 Wine 升级 Enterprise Architect

要将 Enterprise Architect 升级到新版本，您必须先卸载当前版本，然后再安装新版本。

节	行动
1	下载最新的 Enterprise Architect 安装程序。
2	在终端中运行此命令： <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>wine uninstaller</code></li> </ul>
3	卸载现有版本的 Enterprise Architect。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 从“应用程序”中选择“Enterprise Architect”列表</li> <li>• 单击删除按钮</li> <li>• 按照提示卸载 Enterprise Architect</li> </ul>
4	通过在终端中运行以下命令来安装新版本的 Enterprise Architect： <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>wine msiexec /i easetupfull.msi</code></li> </ul>

## 在 macOS 下安装Enterprise Architect

本页介绍如何使用Wine在 macOS 环境中安装和升级Enterprise Architect。这适用于 Mac OS 10.8 - 10.14。要在 macOS 10.15 及更高版本上安装，请参阅使用 *CrossOver (macOS)* 安装Enterprise Architect帮助主题。

### 下载并安装Wine

转至 WineHQ 网站[https](https://www.winehq.org/)，并下载适用于您正在运行的 macOS 版本的最新版Wine。我们建议使用“稳定”版本的Wine而不是“开发”版本。按照 WineHQ 网站上提供的说明安装Wine。

### 下载'Winetricks'

Winetricks 是一个帮助程序脚本，可帮助安装Enterprise Architect所需的许多运行时库。

网页[https](https://wiki.winehq.org/Winetricks)提供了指向“winetricks”文件的链接，该文件当前为：

<https://wiki.winehq.org/Winetricks>

注记：“Winetricks”网页也可以通过在 WineHQ 网站上搜索“winetricks”来定位。

节	行动
1	使用 Internet 浏览器，导航到网页： <a href="https://wiki.winehq.org/Winetricks">https://wiki.winehq.org/Winetricks</a>
2	找到文件链接 <a href="https://wiki.winehq.org/master/src/winetricks">https://wiki.winehq.org/master/src/winetricks</a> 右键单击文件链接并将文件在本地保存为'/Applications/winetricks'。
3	如果文件保存为“winetricks.txt”，请将其重命名为“winetricks”。 在终端窗口中，发出命令： <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>mv /Applications/winetricks.txt /Applications/winetricks</code></li> </ul>
4	更改“winetricks”的权限以使其可执行。 在终端窗口中，发出命令： <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>chmod +x /Applications/winetricks</code></li> </ul>

### 使用'使用' 安装运行时库

使用帮助脚本“winetricks”安装Enterprise Architect所需的运行时库 MDAC28、MSXML3 和 MSXML4。

节	行动
1	在您的 Mac 上，使用“Finder”打开“应用程序”文件夹。
2	双击“Wine”（或“Wine Stable”）打开配置为使用Wine环境的终端窗口。
3	在终端窗口中，发出以下命令： <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>/Applications/winetricks msxml3</code></li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• /应用程序/ winetricks msxml4</li> <li>• /应用程序/ winetricks mdac28</li> </ul> <p>注记：如果或当您在以后将Wine更新应用到您的系统时，它们可能会干扰 mdac28 模块，阻止它运行。为避免任何问题，最好在安装Wine更新后运行以下命令：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• winetricks --force mdac28</li> </ul>
--	--

## 安装 Jet 4.0数据库引擎

通过使用 Jet 4.0 数据库引擎，Enterprise Architect可以访问采用统一码字符编码的数据库文件。

要安装 jet40”，我们将使用 Winetricks”。但是，我们必须首先安装 Homebrew ”——它是 macOS 的包管理器——和 cabextract”——用 从 Microsoft 文件中提取文件的软件。

节	行动
1	<p><b>安装 Homebrew ”</b></p> <p>'Homebrew ' 是一个非官方的 macOS包管理器。</p> <p>要安装 Homebrew ”，请打开终端窗口并发出以下命令：</p> <pre>ruby -e "\$(curl -fsSL https Homebrew /install/master/install)" &lt; /dev/null 2&gt; /dev/null</pre> <p>注记：下载并安装所有必需的组件需要几分钟。</p>
2	<p><b>安装 cabextract”</b></p> <p>'cabextract' 应用程序是'Winetricks' 用来从微软的cabinet 文件中提取文件的软件。</p> <p>要安装 cabextract”，请打开终端窗口并发出命令：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• brew install cabextract</li> </ul>
3	<p><b>安装 Jet 4.0数据库引擎</b></p> <p>使用 Finder”，显示应用程序文件夹。</p> <p>双击 Wine ” ( 或 Wine Stable ” ) 打开配置为使用Wine环境的终端窗口。</p> <p>在终端窗口中，发出命令：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• /应用程序/ winetricks jet40</li> </ul>

## 安装 ODBC驱动因素 ( 可选 )

要直接连接到托管在第三方 DBMS 上的Enterprise Architect项目，您需要使用适合 DB 类型的 ODBC 驱动程序。要安装 ODBC 驱动程序，首先下载相关的安装程序，然后使用运行安装Wine 。

安装 ODBC 驱动程序后，您可以从Enterprise Architect功能区配置连接：设置 > 用户工具 > ODBC 数据源”。

注记：为了在通过 WAN 连接访问远程 DBMS 时提高性能，您应该考虑使用 Sparx系统的云服务器。

节	行动
1	使用 Finder”打开 应用程 ”文件夹，然后双击 Wine ” ( 或 Wine Stable ” ) 打开配置为使用 Wine环境的终端窗口。
2	通过发出类似于此处提供的命令之一的命令运行安装程序，替换为您要运行的运行驱动程序安装程序的名称。



	<p>对于 .msi 文件，请使用：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>wine msiexec /i Downloads /&lt;odbc-driver_name&gt;.msi</code></li> </ul> <p>对于 .exe 文件，请使用：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>wine Downloads /&lt;odbc-driver_name&gt;.exe</code></li> </ul>
--	--

## 在Wine安装Enterprise Architect

当您使用Wine安装应用程序时，应用程序将安装在 '. wine ' 文件夹，在您的家目录中。

对于Enterprise Architect，默认安装文件夹是 '. wine \drive\_c\Program Files\ Sparx Systems \EA'。

( 如果您在安装Wine时选择包含对 64 位系统的支持，则将使用 'Program Files (x86)' 而不是 'Program Files'。 )

节	行动
1	<p>下载最新的Enterprise Architect安装程序。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">已注册的(已付费的) Enterprise Architect版本</a></li> <li>• <a href="#">试用Enterprise Architect版</a></li> </ul>
2	<p>打开配置为使用Wine环境的终端窗口。</p> <p>( 您将在此处运行安装命令。 )</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 使用 "finder"，双击 Applications 文件夹中的 "Wine" ( 或 "Wine Stable" )</li> </ul>
3	<p>通过发出以下命令之一来安装Enterprise Architect，这些命令分别与注册安装和试用安装有关：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>wine msiexec /i Downloads/easetupfull.msi</code></li> <li>• <code>wine msiexec /i Downloads/easetup.msi</code></li> </ul>

## 安装 Carlito 字体

我们建议安装 Carlito 字体，以便图表中的文本像在本机窗口安装中一样显示。这也可以防止图表不必要地调整大小。

默认情况下，Enterprise Architect使用 Microsoft 的 Calibri 字体，但此字体在 macOS ( 或Wine下 ) 下不可用，除非您之前安装了 Microsoft 产品，例如 MS Office。

节	行动
1	<p>下载 Carlito 字体文件。</p> <p>- Carlito 字体可以从以下网址下载：' https '</p> <p>注记：网页包含广告；要下载字体文件，请单击 DOWNLOAD CARLITO 按钮。</p>
2	<p>字体文件被打包成 ZIP 文件。从 ZIP 存档中提取字体文件。</p>
3	<p>使用'Font Book' 安装字体，这将使它们可用于所有应用程序。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 使用 "finder"，双击 Applications 文件夹中的 "Font Book"以启动该应用程</li> <li>• 选择'文件 从字体册主菜单添加字体...'以打开文件选择窗口</li> <li>• 导航并选择所有 Carlito 字体文件</li> </ul>

- 点击“打开”

## 在您的桌面上创建一个别名以运行Enterprise Architect

节	行动
1	使用“Finder”打开您的“家”文件夹。
2	从 Finder 菜单中，选择“Go   转到文件夹...”，然后输入“ wine ”在打开的对话框中。（请注意此文件夹名称中的“点”前缀。）
3	导航到 <code>drive_c\Program Files\Sparx Systems\EA</code> 。 (如果您在安装Wine时选择包含对64位系统的支持，则导航到 <code>drive_c\Program Files(x86)\Sparx Systems\EA</code> 。)
4	在此文件夹中，找到文件“EA.exe”。右键单击“EA.exe”并选择“制作别名”。将别名重命名为“Enterprise Architect”，然后将别名拖到桌面上。或者，将“EA.exe”拖到 Dock 上。
5	通过双击桌面上的快捷方式或单击 Dock 中的快捷方式来启动Enterprise Architect。

## 使用Wine升级Enterprise Architect

要将Enterprise Architect升级到新版本，您必须先卸载当前版本，然后再安装新版本。

节	行动
1	下载最新的Enterprise Architect安装程序。
2	打开配置为使用Wine环境的终端窗口，然后启动Wine的“卸载程序”。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 使用“Finder”，双击 Applications 文件夹中的“Wine”（或“Wine Stable”）</li> <li>• 命令“问题wine uninstaller”;显示Wine的“添加/删除程序”窗口</li> </ul>
3	卸载现有版本的Enterprise Architect。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 从应用程序列表中选择<b>Enterprise Architect</b></li> <li>• 单击删除按钮</li> <li>• 按照提示卸载Enterprise Architect</li> </ul>
4	安装新版本的Enterprise Architect。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 使用“Finder”，双击 Applications 文件夹中的“Wine”（或“Wine Stable”）</li> <li>• 命令“wine msiexec /i Downloads问题”</li> <li>• 按照提示安装Enterprise Architect</li> </ul>



# 使用 CrossOver (macOS) 安装 Enterprise Architect

本页描述了在 macOS 下使用 CrossOver 安装 Enterprise Architect 的过程。假设您已经在您的机器上安装了 CrossOver，并且您已经下载了 Enterprise Architect 的最新安装程序。

## 先决条件

安装 macOS 10.15 或更高版本需要：

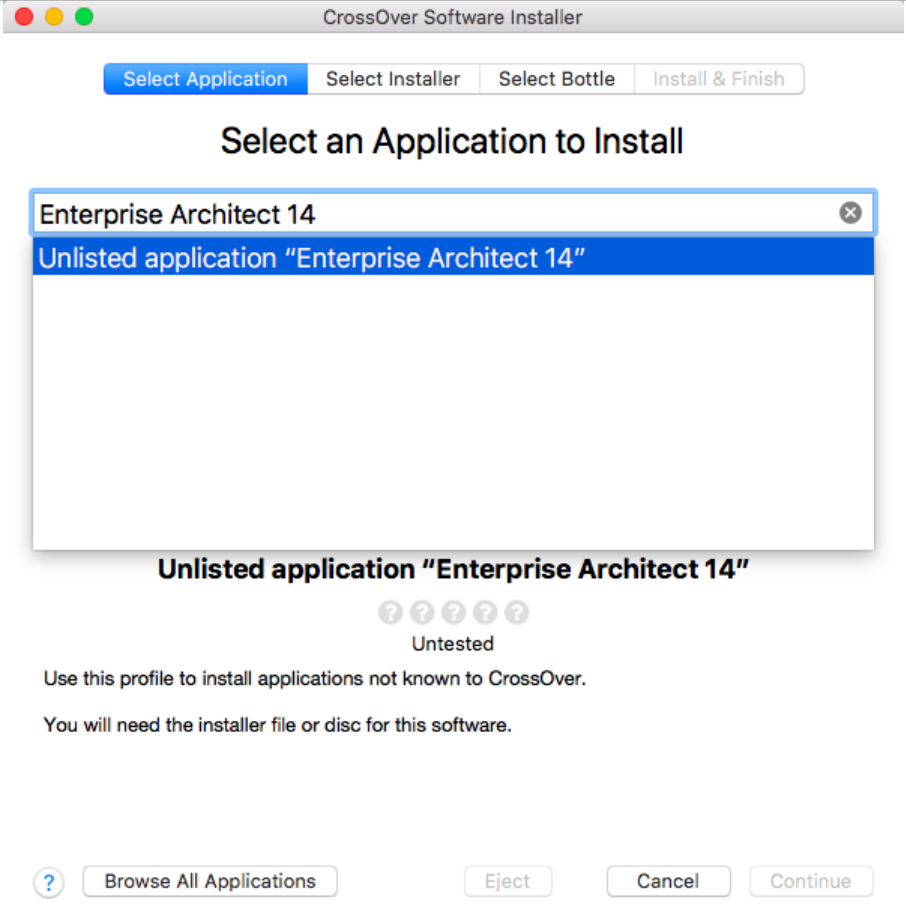
- 基于 Intel® 的处理器或安装了 Rosetta2 的 Apple M1 处理器
- CrossOver Mac 20 或更高版本。

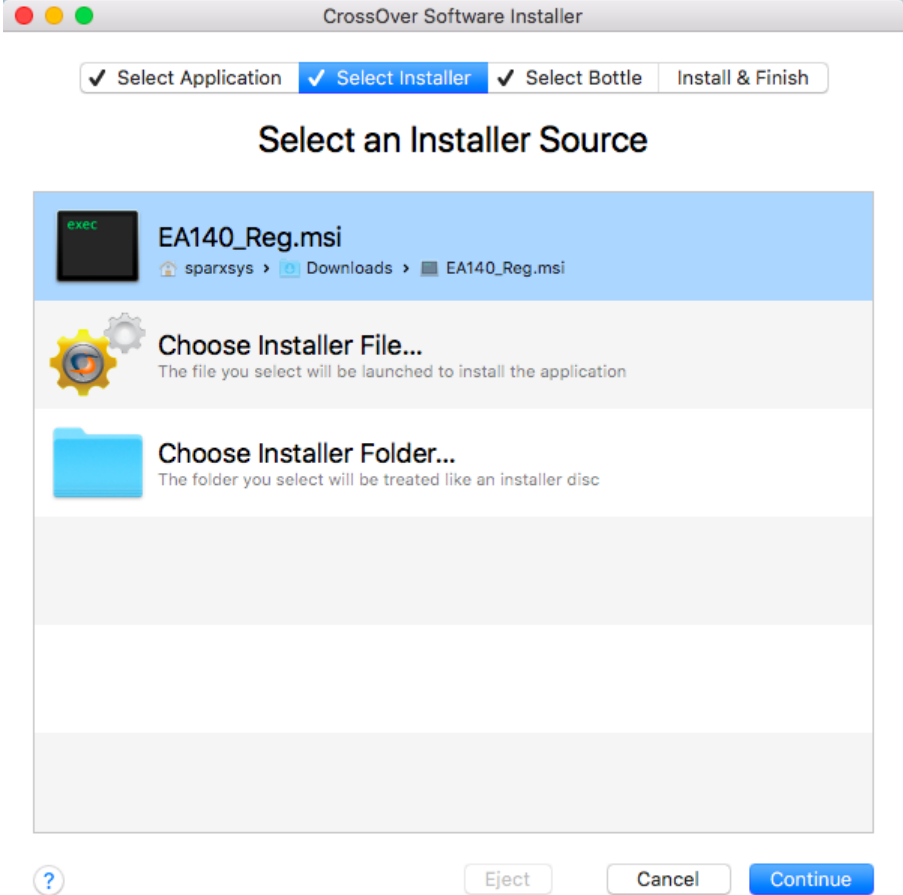
## 使用 CrossOver 安装 Enterprise Architect

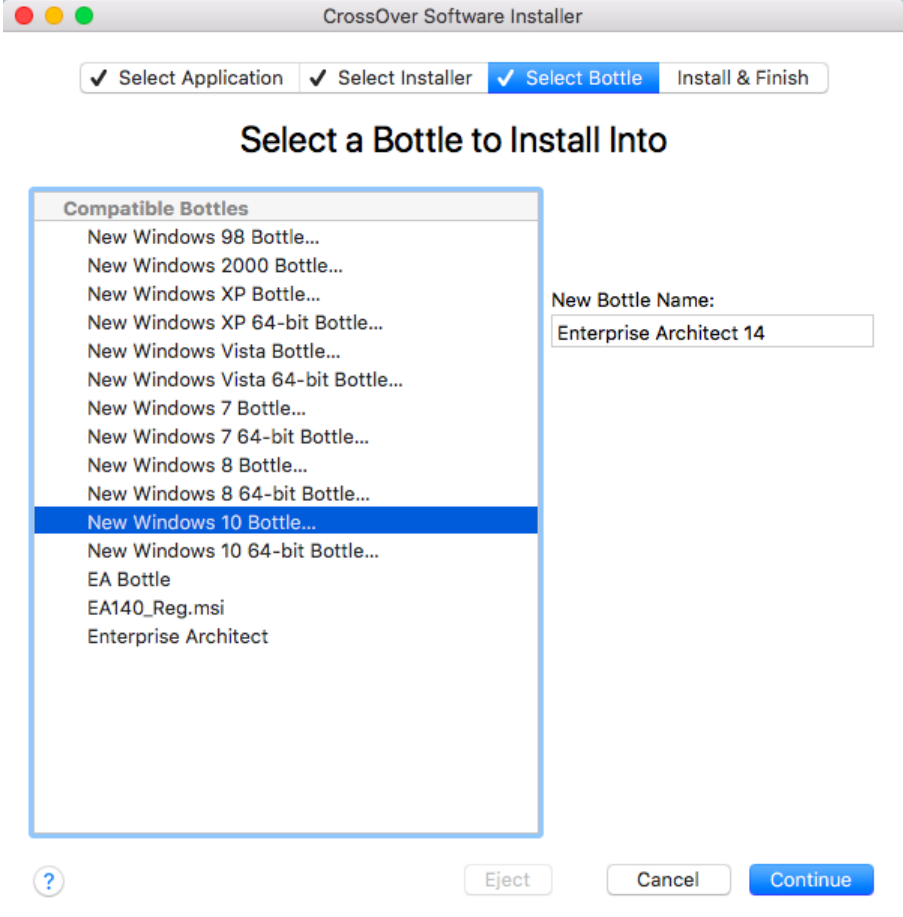
使用 CrossOver 安装窗口应用程序非常简单。首先启动 CrossOver，然后启动“CrossOver 软件安装程序”。“CrossOver 软件安装程序”由一个带有四个单独选项卡或页面的窗口组成，其中每个选项卡处理安装过程的特定部分。

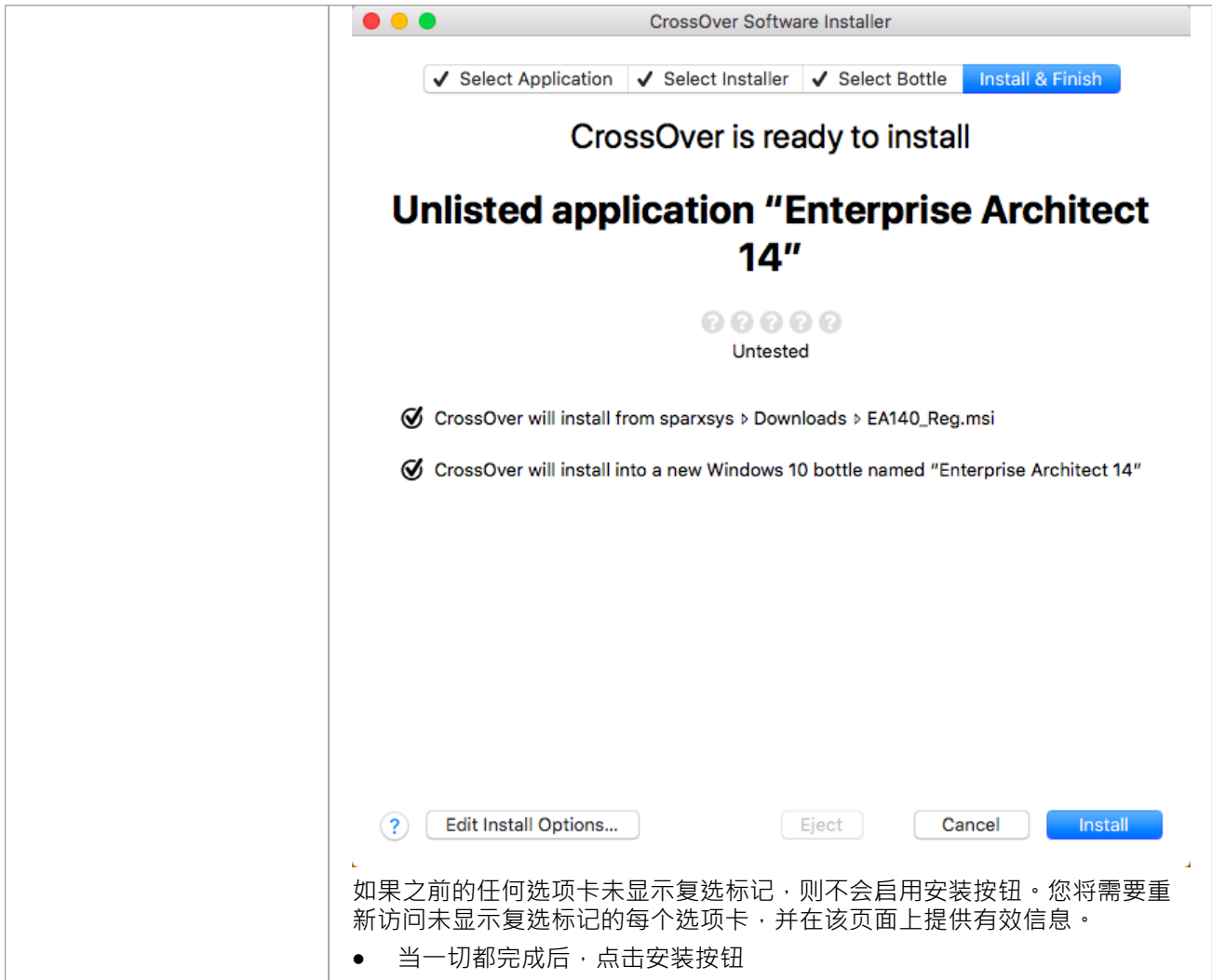
此处提供了该过程每个部分的详细步骤，以指导您完成 Enterprise Architect 的安装。

任务	详细步骤
开始 CrossOver 并启动“CrossOver 软件安装程序”	 <p>开始交叉，然后：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 单击“安装窗口”按钮，或</li> <li>• 从 CrossOver 主菜单中，选择“配置 安装软件”</li> </ul> <p>将显示“CrossOver 软件安装程序”窗口。</p>
选择要安装的应用程序	<p>默认情况下应选择第一个选项卡“选择应用程序”。如果不是，请单击它现在。</p> <p>CrossOver 预先配置了一个应用程序列表，您可以从中选择一个进行安装。不幸的是，该列表不包含 Enterprise Architect 的最新版本。</p>

	 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 在 编辑“字段中，输入 ‘Enterprise Architect nn’（替换您下载的安装程序的版本号）</li> </ul> <p>在您键入时，将在您正在键入的字段下方的下拉列表中创建一个条目。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 单击条目‘未列出的应用程序’ Enterprise Architect nn”</li> <li>• 点击继续按钮</li> </ul>
选择要使用的安装程序	现在应该选择第二个选项卡 选择安装程序”。如果不是，请选择现在。

	 <ul style="list-style-type: none"><li>• 单击选项 “选择安装程序文件...”</li><li>• 在文件选择器窗口中，导航到并选择您下载的Enterprise Architect安装程序，然后单击 “使用此安装程序”</li><li>• 在 “CrossOver Software安装程序”窗口中，选择（突出显示）您选择的安装程序，然后单击 “继续”</li></ul>
选择要使用的瓶	现在应该选择第三个选项卡 “选择瓶”。如果不是，请选择现在。

	 <p>除非您之前创建了一个用于Enterprise Architect的Wine瓶，否则您现在需要创建一个新的瓶。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 选择您要使用的窗口版本；在本例中，我们选择了“新窗口10瓶...”</li> <li>• 类型 新瓶名称：“字段中描述瓶的名称。例如，“Enterprise Architect 15”</li> <li>• 点击“继续”</li> </ul>
<p>继续安装</p>	<p>此时，前三个选项卡都应显示对其名称的复选标记，并且现在应显示第四个也是最后一个选项卡。</p>



## 运行Enterprise Architect

成功完成这些步骤后，应该安装Enterprise Architect并准备好运行。

要启动Enterprise Architect，首先启动 CrossOver，然后只需双击Enterprise Architect快捷方式。

## 使用 Crossover 升级Enterprise Architect

当您将Enterprise Architect升级到新版本时，您必须先卸载当前版本，然后再安装新版本。

节	
1	单击瓶并选择“运行命令”选项。
2	类型命令：卸载程序。
3	从列表中选择“Enterprise Architect”，然后单击“删除”按钮。



---

4	再次单击瓶并选择“运行命令”选项。
5	浏览新的安装程序文件，然后单击运行按钮。

## 使用Wine安装 Jet 4.0数据库引擎

通过使用 Jet 4.0 数据库引擎，Enterprise Architect可以访问采用统一码字符编码的数据库文件。

### Linux下安装Jet 4.0

要安装 `jet40`，我们将使用 `Winetricks`。

节	行动
1	打开终端窗口并运行命令： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 把winetricks</li> </ul>

### macOS下安装Jet 4.0

要安装 `jet40`，我们将使用 `Winetricks`。但是，我们必须首先安装 `Homebrew`——它是 macOS 的包管理器——和 `cabextract`——用于从 Microsoft 文件中提取文件的软件。

节	行动
1	<b>安装 <code>Homebrew</code></b> “Homebrew”是 macOS 的“非官方”包管理器。 要安装 <code>Homebrew</code> ，请打开终端窗口并发出命令： <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>ruby -e "\$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/homebrew-core/master/install.rb)" &lt;/dev/null 2&gt; /dev/null</code></li> </ul> 注记：下载并安装所有必需的组件需要几分钟。
2	<b>安装 <code>cabextract</code></b> ‘cabextract’应用程序是‘Winetricks’用来从微软的cabinet文件中提取文件的软件。 要安装 <code>cabextract</code> ，请打开终端窗口并发出命令： <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>brew install cabextract</code></li> </ul>
3	<b>安装 Jet 4.0数据库引擎</b> 使用 <code>Finder</code> ，显示应用程序文件夹。 双击 <code>Wine</code> （或 <code>Wine Stable</code> ）打开配置为使用Wine环境的终端窗口。 在终端窗口中，发出命令： <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>/应用程序/ winetricks jet40</code></li> </ul>

## 使用Wine安装 ODBC驱动因素

要直接连接到托管在第三方 DBMS 上的Enterprise Architect项目，您需要使用适合数据库类型的 ODBC 驱动程序。要安装 ODBC 驱动程序，首先下载相关的安装程序，然后使用运行安装Wine。

安装 ODBC 驱动程序后，您可以从Enterprise Architect功能区 设置 > 用户工具 > ODBC 数据源“配置连接。

注记：为了在通过 WAN 连接访问远程 DBMS 时提高性能，您应该考虑使用 Sparx系统的云服务器。

### 在 Linux 下安装

节	行动
1	<p>打开终端窗口，然后通过发出类似于此处提供的命令之一的命令运行安装程序，替换您要运行的运行驱动程序安装程序的名称。</p> <p>对于.msi文件，请使用：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wine msiexec /i Downloads / &lt;odbc-driver_name&gt; .msi</li> </ul> <p>对于.exe文件，请使用：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wine Downloads / &lt;odbc-driver_name&gt; .exe</li> </ul>

### 在 macOS 下安装

节	行动
1	<p>打开配置为使用Wine环境的终端窗口。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>使用“finder”打开“Applications”文件夹，然后双击“Wine”（或“Wine Stable”）</li> </ul>
2	<p>通过发出类似于此处提供的命令之一的命令运行安装程序，替换为您要运行的运行驱动程序安装程序的名称。</p> <p>对于.msi文件，请使用：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wine msiexec /i Downloads / &lt;odbc-driver_name&gt; .msi</li> </ul> <p>对于.exe文件，请使用：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wine Downloads / &lt;odbc-driver_name&gt; .exe</li> </ul>

# 使用Enterprise Architect的可视化执行分析器 (VEA) 和 Wine

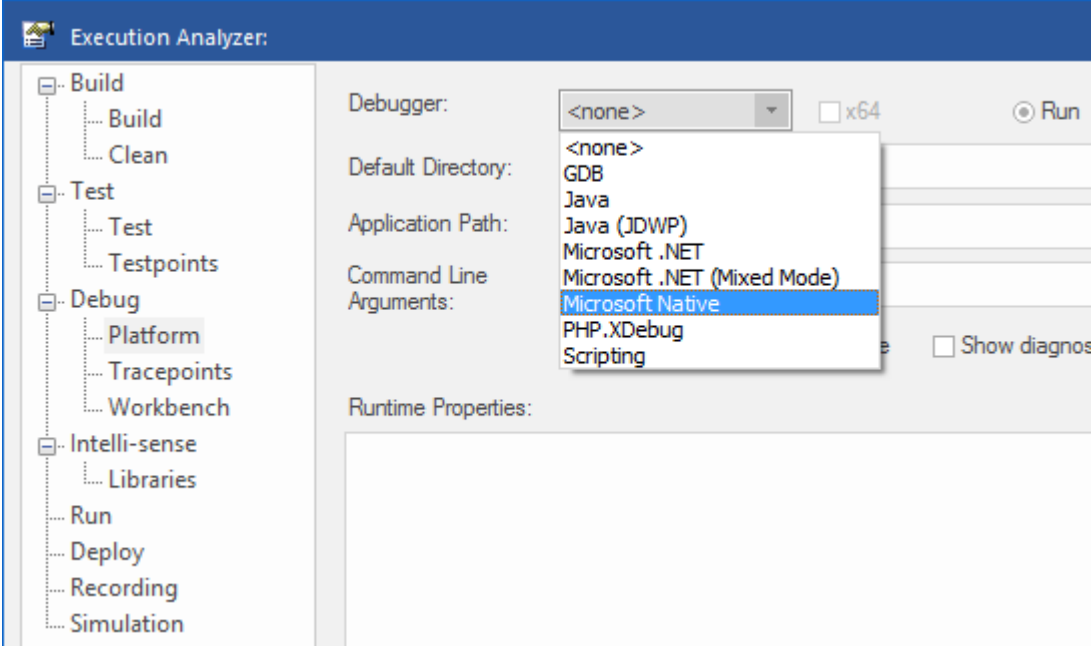
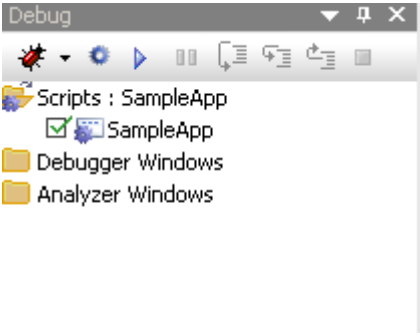
注意 在尝试使用在Wine下运行的Enterprise Architect分析您的应用程序之前，请记住下这些要点：

- 这些说明仅适用于在Wine下运行时的本机代码 (C/C++)
- 这些说明假设您的应用程序已成功安装到Wine环境中，并且满足所有依赖项；例如，如果您的应用程序需要它并且未将它部署为安装程序的一部分，则您已安装 msxml6
- 这些说明假设您已在 Visual Studio 中将程序构建为调试或发布并支持 PDB
- 如果您使用的是调试可执行文件，您可能需要将 MFC/ATL调试SXS 从您的窗口机器复制到您的Wine环境；所以文件夹C:\windows\WinSxS将映射到~/.wine/drive\_c/windows/winsxs
- 对于要使用 VEA 调试或配置文件的每个 EXE/DLL，您必须拥有该文件的 PDB

## 使用可视化执行分析器

使用以下步骤使用Enterprise Architect的 VEA 部署和分析您的应用程序：

1	<p>将您的所有源文件从您的开发机器复制到Wine环境。路径必须完全匹配。例如，如果您的源代码是在C:\source\yourApp中编译的，那么您必须将源代码文件复制到~/.wine/drive_c/source/yourApp。</p> <p>这意味着如果您在单独的机器上构建代码，您可能首先必须使用 "winecfg" 来映射驱动器，以便获得正确的路径。</p>
2	<p>使用以下形式的命令通过命令行手动运行您的应用程序：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wine PATH_TO_APPLICATION</li> </ul>
3	<p>如果应用程序运行，请继续下一步。否则，请检查控制台的Wine输出并安装任何 DLL 以解决缺少依赖项。一旦确定没有缺少依赖项并且崩溃是由else原因引起的，请继续下一步。</p> <p>提示：如果WINE生成大量输出，请使用以下形式的命令将输出通过管道传输到文件：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wine PATH_TO_APPLICATION &gt;&amp; output.txt</li> </ul>
4	<p>导入你的源代码。这是可选的 - 您不必将代码导入Enterprise Architect，但当您想在代码中设置断点时它会有所帮助。</p>
5	<p>使用以下步骤设置Enterprise Architect编译脚本：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 将构建脚本添加到包中；帮助帮助主题<a href="#">Analyzer Script Editor</a></li> <li>• 配置运行命令</li> <li>• 配置调试命令</li> <li>• 将调试器值设置为'Microsoft Native'</li> </ul>

	
6	打开调试窗口或使用执行分析-调试工作区（首选）。
7	选择上一步创建的编译脚本。
8	<p>点击播放按钮。</p> 

## 注记

- 选择断点已绑定 - 如果已绑定，它将保持红色；如果有问号，则不绑定
- 如果您的断点没有绑定，请仔细检查源路径是否完全匹配
- 确保 PDB 文件与您的 EXE 文件位于同一目录中
- 确保 EXE 和 PDB 文件匹配；也就是说，它们来自同一个编译

## 使用Wine为Enterprise Architect配置 Subversion

在Wine下通过Enterprise Architect设置和使用 Subversion 的过程几乎与在窗口下设置和使用系统的过程相同。在Wine下使用带有Enterprise Architect的 Subversion 时，您仍然使用基于 Windows 的 Subversion 命令行客户端。

不同之处在于您准备 Subversion 工作环境的方式。具体来说，在您安装 Subversion 客户端的方式以及从 Subversion 存储库中检出工作副本文件夹的方式中。

有关详细信息，请参阅帮助主题在帮助[Preparing a Subversion Environment Under Wine](#)。

# 使用Wine安装Enterprise Architect插件

## 安装插件

要使用Wine安装Enterprise Architect插件，请执行以下步骤：

节	行动
1	<p>下载插件</p> <p>插件通常作为可执行安装程序分发。可以在以下位置找到由Sparx Systems开发A Enterprise Architect插件列表：<a href="https://sparxsystems.com/products">https://sparxsystems.com/products</a></p>
2	<p>如果你的插件</p> <p>取决于.NET，您需要先安装.NET。尽管基于.NET的Enterprise Architect插件尚未在Wine下进行测试，但您可以运行运行列出的命令之一来安装.NET运行时。</p> <p><b>打开终端窗口</b></p> <p>[在 macOS 下，打开配置为使用Wine环境的终端窗口：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 使用“finder”，双击 Applications 文件夹中的“Wine”（或“WINE STABLE”）] <p>现在运行以下命令之一：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>wintricks Downloads /dotnet20</code></li> <li>• <code>wintricks Downloads /dotnet30</code></li> <li>• <code>wintricks Downloads /dotnet35</code></li> <li>• <code>wintricks Downloads /dotnet40</code></li> </ul> <p>注记：安装更高版本的.NET运行时也会安装以前的版本。</p> </li></ul>
3	<p>运行此命令，将安装程序文件的名称替换为您下载的文件名。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>wine EAZachman.exe</code></li> </ul>
4	<p>按照安装程序的提示完成安装。</p>

# 为 Eclipse 插件 配置 MDG 链接插件 使用 Wine

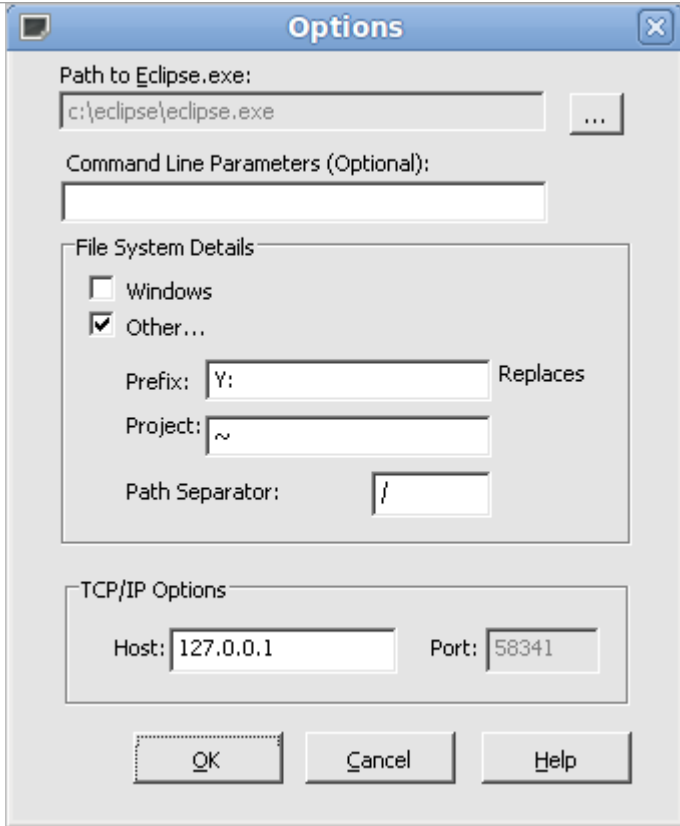
## The MDG Link for Eclipse 插件

现在使用 Enterprise Architect 安装程序自动分发和安装（从 Enterprise Architect 版本 12 开始）。在 Wine 下运行时，Eclipse 的 MDG Link 允许您链接到在 Linux/macOS 主机上本地运行的 Eclipse 实例。这些说明假定已在本机 Linux/macOS 环境中设置了 Eclipse。

## 配置 MDG Link for Eclipse 插件

节	行动
1	<p>要在 Eclipse 的本地版本中 MDG 运行，必须将 Enterprise Architect 的插件 jar 文件复制到 Eclipse 安装的插件目录中。将必要的 jar 文件从 Wine 下的 Enterprise Architect 安装复制到 Eclipse 安装。</p> <p>这里显示了两个示例复制命令，jar 文件路径分别对应于 64 位和 32 位 Wine 安装。您可以复制其中一个示例并将 <code>PATH_TO_ECLIPSE_DIR</code> 文本替换为您的 Eclipse 安装路径。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>cp ~/.wine/drive_c/Program\ Files/Sparx\ Systems/EA/*.jar PATH_TO_ECLIPSE_DIR/plugins</code></li> <li>• <code>cp ~/.wine/drive_c/Program\ Files\ (x86)/Sparx\ Systems/EA/*.jar PATH_TO_ECLIPSE_DIR/plugins</code></li> </ul>
2	<p>开始并加载项目以链接到 Enterprise Architect。</p> <p>注记：我们建议本地运行 Eclipse，因为通过 Wine 运行 Eclipse 时可能会出现 Java 和 Wine 之间的潜在兼容性问题。</p>
3	<p>开始 Enterprise Architect（通过 Wine）并打开一个项目。</p>
4	<p>通过调用 Enterprise Architect 的“Eclipse Options”对话框来配置 MDG Link for Eclipse 连接选项。</p> <p>从功能区中选择：'特定&gt;插件&gt; Eclipse&gt;选项'。</p>
5	<p>由于窗口路径与 Linux/macOS 路径不同，您需要在“选项”对话框中指定如何处理文件路径，如图所示。</p>



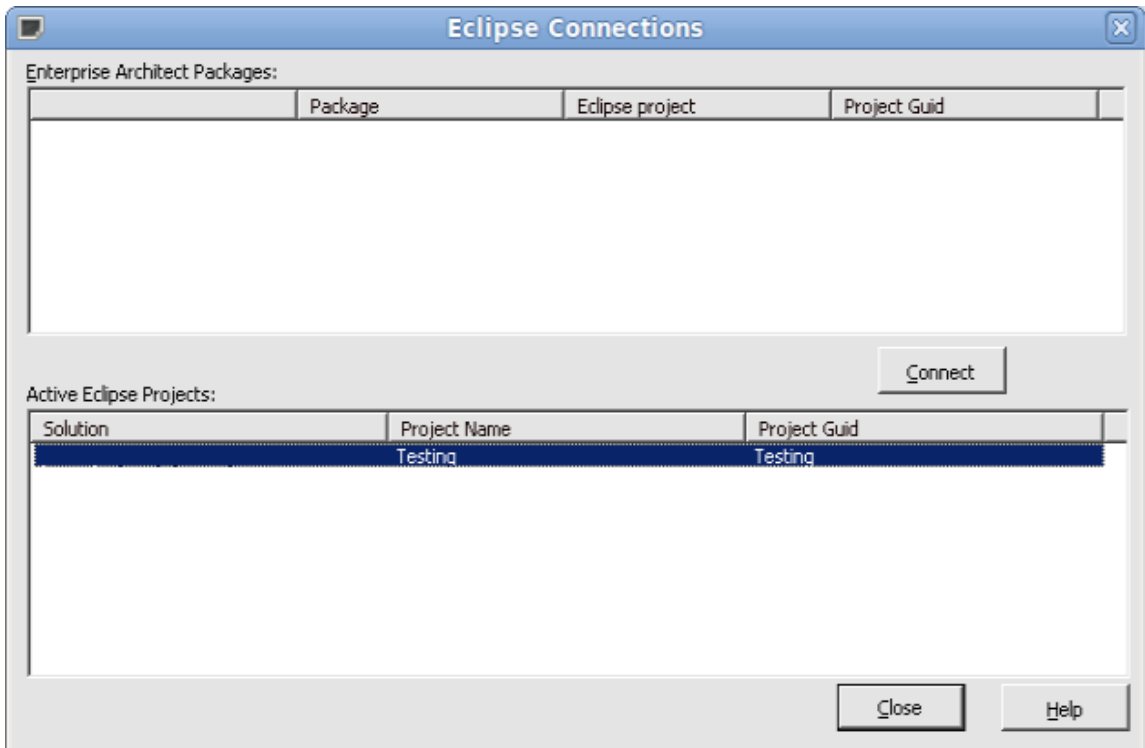


将 'Y:' 替换为您在 Wine 中使用的路径。

6

要链接到 Eclipse 项目：

- 在 Enterprise Architect 的浏览器窗口中选择一个包
- 从功能区中，选择 特定 > 插件 > Eclipse > 连接外部项目”



使用“连接”对话框选择您在 Eclipse 中打开的项目。



## 使用Wine配置Enterprise Architect的专业云服务器

Enterprise Architect的专业云服务器可以使用运行在Wine上安装和运行。使用Wine配置专业云服务器，需要参考帮助主题专业云服务器配置中的指南，并特别注意 Linux 上的特权端口以及在单机模式下运行专业云服务器的命令。

## 零配置客户端支持

Enterprise Architect可以在客户端机器上使用，而无需安装在这些机器上。通过从只读共享文件夹运行系统，这可以简化企业环境中的部署。这使系统管理员能够为所有用户安装一次Enterprise Architect，而不是在每台计算机上安装一次。

- 如果 ea.ini 文件与 ea.exe 存在于同一目录中，则会读取该文件
- 要添加设置，请从已定义Enterprise Architect选项的注册表导出中复制值行
- 建议您使用 JET4"=dword:00000001 行指定 JET 4 支持
- 您可以使用值 "SKT"、"SharedKeyFolder"、"SSKSAddress"、"SSKSPassword"和 "AutoCheckoutEx"指定密钥库和要签出的密钥
- 使用云服务部署共享模型，无需额外的数据库驱动程序和其他软件

注记：如果可能的话，还是最好在本地安装。如果没有本地安装，这些限制适用：

- 自动化接口和脚本将不可用（不运行object注册作为安装的一部分）
- 无法加载火鸟模型（扩展名为火鸟）（未在安装过程中注册 ODBC 驱动程序）
- 窗口系统默认不再安装 JET 3.5，并且 JET 3 驱动程序不太可能可用，因此您需要启用 JET 4
- 在这种情况下不会自动注册文件扩展名；用户仍然可以手动配置他们的计算机以使用Enterprise Architect打开 .cap 文件
- 允许Enterprise Architect直接从文件系统打开源文件和文档的文件处理程序将不可用

系统管理员必须首先遵循以下流程：

1. 安装Enterprise Architect。
2. 打开应用程序。
3. 连接到包含每个人都应该使用的密钥的密钥库。
4. 选择 开始>应用程序>首选项>首选项"功能区选项以显示首选项窗口，单击 常规"页面并选中 使用JET 4.0"复选框。
5. 单击关闭按钮，然后关闭Enterprise Architect。
6. 打开您的注册表编辑器并导出 HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Sparx Systems\EA400\EA\Options。
7. 在要共享的目录中创建一个 ea.ini 文件。
8. 将这些键从导出的注册表复制到 ea.ini 文件中：JET4、SKT、SSKSAddress、SSKSPassword 和 AutoCheckoutEx。
9. 将Enterprise Architect安装文件从 程序文件"复制到网络共享或 USB 设备。
10. (可选) 将目标目录标记为只读。

注记：

- 如果 ea.ini 文件的适当值已知，则可以跳过步骤 2-5
- 可以通过将默认值放在 INIFILE\_VERSION"=dword:00000043 形式的注册表项之后来配置默认值；这些只会 在该用户的现有值与文件中的值不同时执行

### 示例- 结帐一个终极钥匙

此示例设置 JET 4 并配置密钥库。使用配置文件为所有用户指定设置意味着用户可以选择密钥而无需连接到密钥库，如此处所示。这个例子第一次运行时会检查一个终极密钥，但允许用户在后续登录时请求不同的密钥。

"JET4"=双字：00000001

"SKT"=双字：00000001

"SSKSAddress"="ssks://licenseserver"

"SSKS密码"=""

"INIFILE\_VERSION"=dword:00000043

"AutoCheckoutEx"=hex:1a,00,00,00

Enterprise Architect用户只需运行网络驱动器或 USB 设备运行系统。

# 激活版本

从 14.0 版开始，Enterprise Architect 要求您通过输入一个简单的四字母代码来“激活”已安装的软件版本，以确认您有权使用该特定版本的 Enterprise Architect。首次运行 Enterprise Architect 时，会自动显示版本激活窗口，提示您激活已安装的软件版本。

## 细节：

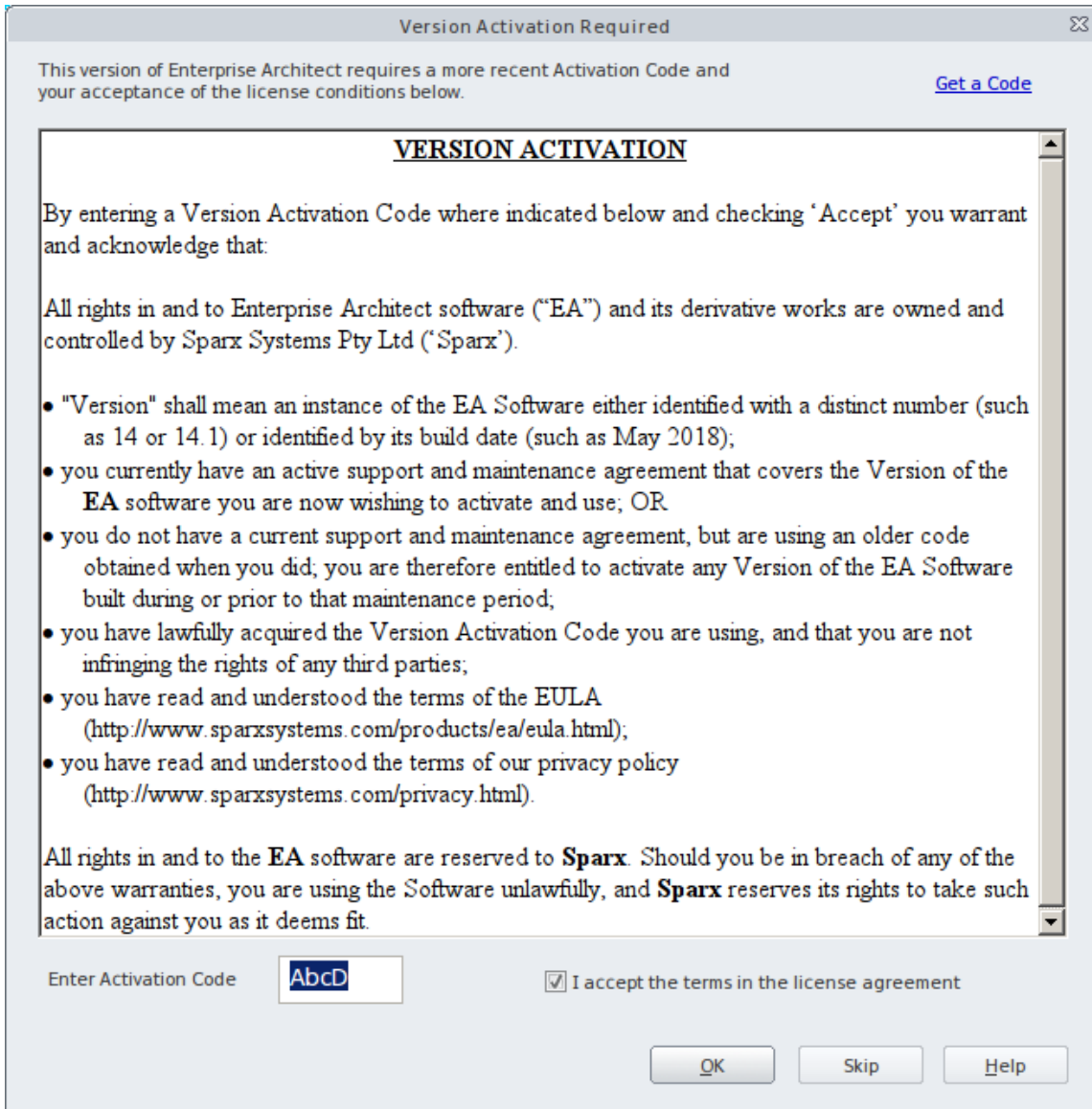
- 软件版本”是指 Enterprise Architect 软件的实例，由不同的数字（如 1 或 15.0）或构建日期（如 2020 年 3 月）标识
- 软件版本”独立 Enterprise Architect 的版本（如企业终极版或终极版）
- 版本激活不涉及或不需要连接到 Internet
- 具有有效支持和维护协议的注册用户可以通过登录 Sparx Systems 网站的“注册用户”页面获取新的激活码
- 版本激活码显着显示在“注册用户”页面上
- 版本激活码也随您的新许可证或续订详细信息电子邮件一起提供
- 您还可以通过单击版本激活窗口上的“获取代码”链接并使用您注册的用户 ID 和密码登录来获取版本激活代码
- 您的版本激活码将激活在您的支持和维护协议（续订或新许可证）之前和期间构建和发布的所有软件版本
- 在您的支持和维护协议到期后发布的新软件版本将需要新的激活码；当您续订您的支持和维护协议时，您将有权下载更新版本的 Enterprise Architect 并将获得一个新版本激活码

## 如何激活：

- 在适当的字段中输入您的激活码\*
- 勾选复选框以确认接受许可协议的条款
- 点击确定按钮\*\*

\* 请注记代码不区分大小写。

\*\* 不需要互联网连接或用于激活



## 注册完整许可证

可供下载的Enterprise Architect免费Trial Edition仅为评估版。对于完整版，您必须首先购买一个或多个许可证。提供的许可证密钥决定了安装后激活哪个Enterprise Architect版（专业版、企业版、统一版或终极版）。

企业版、统一版和终极版可以通过私有许可证密钥或共享（浮动）许可证密钥激活。对于包括临时用户在内的用户群，共享许可证密钥被签出和签入Sparx Systems密钥存储。

### 获取并激活Enterprise Architect注册版

节	行动
1	<p>购买一个或多个许可证。</p> <p>一旦您支付了Enterprise Architect的许可版本，您将收到（通过电子邮件或其他合适的方式）：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A或多个许可证密钥</li> <li>• 下载完整版A网站地址</li> <li>• （如果您购买了Sparx Systems密钥库）一个用于下载密钥库的网站地址</li> </ul>
2	保存许可证密钥并从提供的地址下载最新的安装包。
3	运行安装程序以安装完整版。
4	<p>从“开始菜单”或桌面图标打开Enterprise Architect。</p> <p>将显示“许可证管理”对话框。</p>
5	<p>单击Add Key button。</p> <p>显示“添加注册密钥”对话框；注册您的密钥。</p>
6	<p>点击确定按钮。</p> <p>完整版现在在您的PC上激活，Enterprise Architect显示消息： 注册成功！感谢您购买Enterprise Architect &lt;type&gt;版</p>

### 注记

- 私有许可证密钥和共享许可证密钥具有不同的格式，因此您不能使用其中一种代替另一种



# 正式声明



请花时间阅读有关Sparx Systems Enterprise Architect的这些法律声明。

## 法律注记

Sparx Systems衷心感谢对Enterprise Architect发展的[Acknowledgements](#)。

陈述
软件版权声明
Enterprise Architect用户许可协议
商标确认

# 版权声明

此法律信息涉及Enterprise Architect和任何需要版权所有权声明的第三方代码工具的版权所有权。

**版权所有 © 1998 - 2022 Sparx Systems Pty. Ltd. 保留所有权利。**

Enterprise Architect软件包含Sparx Systems Pty Ltd 的专有信息。它是根据包含使用和披露限制的许可协议提供的，并且还受版权法保护。禁止对软件进行逆向工程。请阅读产品许可协议以获取完整的详细信息。

由于持续的产品开发，此信息可能会更改，恕不另行通知。此处包含的信息和知识属性在Sparx Systems和客户之间是机密的，并且仍然是Sparx Systems的专有属性。如果您在文档中发现任何问题，请以书面形式向我们报告。Sparx Systems不保证本文档没有错误。未经Sparx Systems事先书面许可，不得以任何形式或任何方式（电子、机械、影印、录制或其他方式）复制、存储在检索系统中或传输本出版物的任何部分。许可用户有权为每个许可的软件副本打印一份用户手册的硬拷贝，但未经Sparx Systems书面同意，不得出售、分发或以其他方式处置硬拷贝。

Sparx Systems Pty. Ltd.

99 Albert St,

Creswick, Victoria 3363,

澳大利亚

电话：+61 (3) 5345 1140

传真：+61 (3) 5345 1104

支持电子邮件：[support@sparxsystems.com](mailto:support@sparxsystems.com)

销售电子邮件：[sales@sparxsystems.com](mailto:sales@sparxsystems.com)

网站：[sparxsystems.com](http://sparxsystems.com)

## Scintilla and SciTE

版权所有 1998-2003 Neil Hodgson <[neilh@scintilla.org](mailto:neilh@scintilla.org)> 保留所有权利。

特此授予以任何目的免费使用和分发此 (Scintilla) 软件及其文档的许可，前提是上述版权声明出现在所有副本中，并且该版权声明和本许可声明都出现在支持文档中。

# Sparx Systems Enterprise Architect建模工具

## 最终用户许可协议 (EULA)

### 版本17.0专业版、企业、统一、终极和精简版版

版权所有 © 1998-2024 · Sparx Systems Pty Ltd · 保留所有权利。

**重要提示 - 请仔细阅读：**本最终用户许可协议 (“EULA”) 是您 (个人) 作为软件产品被许可人 (“您”) 与 SPARX SYSTEMS PTY LTD (“SPARX”) 作为所有者之间的法律协议。软件产品。

通过安装、复制或以其他方式使用任何版本的软件产品 (无论如何获得)，您同意受本 EULA 条款的约束。如果您不同意本 EULA 条款，请立即停止使用软件产品。如果您已付费使用Enterprise Architect注册版本，请在购买后 30 天内将其及时退还至购买地点，以获得全额退款。

您使用本软件产品即表明您接受本 EULA 和保修。本 EULA 适用于所有版本的软件产品，无论其使用年限如何。Sparx Sparx Systems将通过电子邮件或软件界面通知您 EULA 的任何重大变更。在收到此类通知后继续使用软件产品将被视为接受更新的条款，因此请不时参考本文档。

所有版本的软件产品及其相关文档的版权均归Sparx Systems Pty Ltd (A .C. N 085 034 546) 所有，并且是许可的软件，而不是分配给您的。许可证可能会被撤销。所有未明确授权给您的权利均由Sparx无限制保留。

根据本 EULA 的条款，您被授予非独占许可，可根据本协议的条款独家使用软件产品。为避免疑问，您不获得任何部分的版权或其他属性根据本 EULA 获得软件产品的权利。

## 1. 定义

在本最终用户许可协议中，除非另有规定，否则适用以下条款：

- “学术版”是指以学术折扣价购买用于教育目的的软件产品版本；
- “EULA”指本最终用户许可协议；
- “SPARX”指Sparx Systems N A 546；
- “被许可人”指您，或组织 (如果有)，或您代表其接受本 EULA 条款的个人；
- “Enterprise Architect注册版”是指可从以下网站购买的软件产品版本：< <https://sparxsystems.com/products/ea/purchase.html>> ；
- “软件产品”或“软件”是指以下软件产品 (包括其中之一) 或其中任何一项 (视情况而定)：'Enterprise Architect'、'LITE'、'专业'、'企业'、'统一'和'终极'版本，其中包括计算机软件和 Related 媒体和印刷材料 (数字或物理形式)，以及任何适用的在线或电子文档；
- “支持服务”是指SPARX提供的基于电子邮件的支持，包括有关软件产品使用的建议、错误调查、修复、模型修复 (如果适用) 以及一般产品支持
- “SPARX 支持工程师”是指提供在线支持服务的 SPARX 员工；
- “Enterprise Architect Trial Edition”是指可供评估的免费软件产品版本；
- “EA LITE”是指Enterprise Architect的 LITE 版本，作为 .cap 文件的只读查看器免费分发。
- “零配置”意味着根据本许可的条款，在最终用户机器上本地运行软件产品实例，其中二进制可执行文件和 Related 文件存储并从网络文件服务器访问，而不是在最终用户机器本地安装。
- “远程桌面”是指最终用户在远程机器上运行软件产品的独占实例，但操作该实例就像在当前机器上安装和执行一样的机制。

## 2. 软件产品的许可授予

根据下文第 3 条并依照本 EULA 的条款，您被授予以下权利：

- 在一台计算机上安装并使用软件产品的一个副本，或在同一操作系统上安装并使用任何先前版本。本许可仅允许通过许可计算机的输入硬件机制（如键盘、鼠标或触摸屏）直接且独家使用软件产品。作为安装软件产品的计算机或设备的主要用户，您可以在家或便携式计算机上制作第二份副本供您独家使用。
- 在存储设备（例如文件服务器）上存储或安装软件产品的副本，仅用于在许可用户的本地机器上安装软件产品或以零配置模式执行软件产品。
- 如果您想增加有权同时访问软件产品的用户数量，您必须通知 SPARX 并同意为授予您的许可类型的转让支付额外费用（如适用）。
- 复制软件产品仅用于备份和存档目的。

## 3. ENTERPRISE ARCHITECT 注册版中的固定和浮动许可证

Enterprise Architect 的注册版有两个许可证。

- A。固定许可证：A Enterprise Architect 注册版的固定许可证仅与获得它的人相关联。未经 Sparx 同意，不得转让，可酌情拒绝。
- B 浮动许可证许可证：Enterprise Architect 注册版 A 浮动许可证可供多人的公司或其他组织购买。该许可证可转让给该组织内的其他个人。任何时候可以使用 Enterprise Architect 注册版的用户数量仅限于实际购买的许可证数量。Sparx Systems 提供了一个浮动许可证密钥库应用程序来协助管理浮动许可证。

## 4. ENTERPRISE ARCHITECT 试用版 - 授予评估许可证

Enterprise Architect Trial Edition 不是“免费”软件，它仅授权您用于评估目的。根据本协议条款，自 Enterprise Architect Trial Edition 首次安装在您的设备或计算机上之日起，您特此被授权在三十 (30) 天内免费使用 Enterprise Architect Trial Edition 进行评估。

三十 (30) 天试用期过后，必须从设备或计算机中删除 Enterprise Architect Trial Edition。30 天试用期过后，继续在未注册的情况下使用 Enterprise Architect Trial Edition 将违反 S、U 和国际版权法。

SPARX 可能会根据要求并自行决定延长评估期。

30 天的评估期过后，必须购买使用 Enterprise Architect 注册版的许可证（如 < <https> > 所述）。

在支付许可费后，您将收到关于在何处下载 Enterprise Architect 注册版的详细信息，并将通过电子邮件获得合适的软件“密钥”。

## 5. 艺电精简版

根据本协议的条款，EA LITE 可以无限期免费安装在任何机器上。EA LITE 不收取任何费用或 Sparx 支持服务。Sparx 不保证此软件对您的用途的可用性。

## 6. 其他权利和限制

未明确授予您的所有权利均由 Sparx Systems 保留。为避免疑问，且不受限制：

- 您明确承诺，除本 EULA 明确授权的情况外，您不会出售、出租、租赁、翻译、改编、变更、修改、反编

译、反汇编、进行反向工程、创建衍生作品、再许可、租借、转售或分发软件产品；

- SPARX 不允许您单独虚拟化软件产品的特征，或绕过软件产品中的任何技术限制或限制；
- 您承诺，除非获得SPARX的明确书面许可，否则不得复制或分发许可证密钥代码；
- 您进一步承诺，不使用本软件的任何部分，允许多个用户使用Enterprise Architect的注册版，尽管您只获得一个固定许可证。任何此类未经授权的使用将导致本 EULA 立即终止，并可能使您因损害和收入损失而受到法律诉讼。
- 只要最终用户获得许可、同意本 EULA 的条款并在其主台式机上访问Enterprise Architect的专属实例，就允许进行“远程桌面”访问和“零配置”操作；
- Sparx Systems不支持通过网络向并发最终用户提供从正在运行的Enterprise Architect远程实例派生的内容或功能的基于服务器的安装。任何此类使用都必须遵守<https://sparxsystems.com/products/ea/server-legal.html> 中详细条款的条款，并需要Sparx Systems的明确书面同意；
- 每个最终用户都必须拥有正确版本的正版Enterprise Architect许可证；
- 最终用户必须拥有以自己名义获得的许可证，即使该许可证是由该用户的组织代表该用户获得的；
- 不允许第三方向最终用户再授权Enterprise Architect；
- 每位最终用户均需拥有固定A，无一例外。许可证不能在最终用户之间动态分配或转移；
- 明确禁止对基于服务器的Enterprise Architect实例进行无限制仅读和/或无限制读/写访问，因为未经许可的最终用户可能会被非法授权（在知情或不知情的情况下）在服务器上使用Enterprise Architect实例。
- 不得使用基于A的实例创建衍生作品、使Enterprise Architect适应其他平台、虚拟化单独的功能或以其他方式违反版权法授予Sparx Systems权利和权益，以及未在Enterprise Architect EULA 中明确授予最终用户的权利和权益。
- 您承认以不支持或不推荐的方式使用Enterprise Architect所固有的风险和局限性，并放弃与此使用相关的所有权利和保证。
- 如果购买的软件产品是学院版，您承认许可证仅限于在教育上下文内使用，无论是自学还是在注册教学机构使用。未经 SPARX 明确书面许可，学院版不得用于生产商业软件产品或在商业环境中使用。如果学院版用于生产商业产品，您应立即承担Enterprise Architect注册版的费用，并且您承认这是合理的。

## 7. 知识产权和转让

Sparx 保证其拥有软件产品的所有权利（包括但不限于所有版权和其他专有权利），并且有权授予本 EULA 中包含的软件产品的许可，无需进一步协议。

如果您向受让人提供本 EULA 的副本和所有其他文件（包括所有权证明），您只能将您在本 EULA 下的所有权利和义务转让给另一方。然后您的许可证将被终止。

完成保留软件产品附带的所有图案、图像、过程和指导文件的完整版权所有权。这些只能在软件产品和其他 Sparx 拥有的软件中使用。

## 8. 终止

在不影响任何其他权利的情况下，如果您未能遵守条款和条件，SPARX 可终止本 EULA。在这种情况下，Sparx Systems将以书面形式通知违约情况，并在终止前提供合理的补救期限。

## 9. 保证和责任

SPARX保证：

- 软件产品（不包括 EA 精简版）将在收到之日起九十 (90) 天内基本按照随附的书面材料运行。对于此期限后出现的问题，Sparx Systems 可自行决定提供有限支持；以及
- SPARX 提供的任何支持服务应基本符合 SPARX 根据具体情况向您提供的适用书面材料中的描述，并且 SPARX 支持工程师将尽商业上合理的努力解决与软件产品相关的任何问题。

## 10. 责任免除

在法律允许的最大范围内，SPARX 对其自身以及软件产品中包含的任何软件供应商不承担因以下原因直接或间接对您提出或招致或遭受的所有索赔、费用、损失、损害和成本（包括但不限于成本、利润和数据损失）的所有责任：

- 您对软件产品的使用或误用；
- 您无法使用或获取软件产品的访问权限；
- SPARX 或其雇员、承包商或代理人，或软件产品中包含的任何软件供应商在履行 SPARX 在本 EULA 项下的义务时存在重大疏忽；或者
- 任何一方因任何原因终止本 EULA。

只要用户拥有有效且已付费的订阅，Sparx 就将根据本 EULA 的条款对您承担责任。如果软件产品许可证的获得、使用、获取或转让方式违法，本 EULA 中的赔偿条款将不生效。

## 11. 责任限制

软件产品和任何文档均按“原样”提供，并且不提供与本 EULA 主题或本 EULA 一般相关的所有保证（无论是明示、暗示、法定或其他形式），包括但不限于以下保证：质量；适用性；适销性；正确性；准确性；可靠性；与任何描述或样品相符、满足您的要求或任何其他要求；不间断使用；遵守任何相关法律；无错误或无病毒。如果任何适用法律暗示本 EULA 中有任何条款，并且该法律避免或禁止合同中排除或修改此类条款的规定，则此类条款应被视为包含在本 EULA 中。但是，如果法律允许，SPARX 对违反此类条款的责任应在退回软件产品和收据副本后由 SPARX 选择限制为以下一项或多项：

如果违约与软件产品有关，Sparx 应自行决定：

- 更换软件产品；或
- 承担提供等效软件产品的费用（最高限额为下列所列的总责任金额）；

如果违约涉及 Sparx 就软件产品提供的服务，Sparx 应自行决定提供：

- 再次提供服务；或
- 支付再次提供服务的费用。

在所有情况下，Sparx 根据本协议或与本协议或软件产品的使用相关的总累计责任应限于软件产品许可证费用（600 澳元）或用户为软件产品支付的实际金额（以较低者为准）。此限制适用于所有类型的损害，无论是直接损害、间接损害、偶然损害还是后果性损害。

## 12. 商标

本 EULA、软件产品或随附文档中使用的所有产品和公司名称可能是其窗口所有者的商标。它们在本 EULA 中的使用旨在遵守各自的准则和许可。windows、windows2016 服务器、windows2019 服务器、窗口服务器、Windows 8、Windows 10 窗口 Windows 11 是窗口的商标。

## 13. 隐私和联系

您的隐私对我们很重要。我们的隐私政策已通过引用纳入本 EULA，可在<https>找到。同意本 EULA 即表示您同意我们的隐私政策中列出的条款。我们将通知您我们隐私政策的任何重大变更。如果您希望就隐私或本 EULA 中包含的任何其他事项与我们联系，请通过以下地址与我们联系：[sparks@sparxsystems.com](mailto:sparks@sparxsystems.com)

## 14. 适用法律

本协议应根据维多利亚州的状态联邦法律解释。

## 15. 开源软件

SPARX 将少量源项目整合到软件产品中。虽然我们努力确保遵守所有适用的源许可证，但 SPARX 不承担这些源组件固有的故障或漏洞的任何责任。用户承认使用源软件存在风险，并同意赔偿 Sparx Systems 因此类使用而产生的任何索赔。

# 商标

Sparx Systems承认在Enterprise Architect文档中使用的这些商标和注册商标。

## 致谢

公司	商标
Accellera	SystemC™
Actian 公司	安格尔™
Adobe 系统软件	注册商标： ActionScript® Adobe® Flex®
苹果公司	注册商标： 麦克®
阿特拉斯	注册商标： 吉拉®
Esri (环境系统研究所公司)	ArcCatalog™ ArcGIS™  注册商标： ESRI®
欧特克公司	注册商标： 欧特克®
Dropbox, Inc	Dropbox™
火鸟基金会	注册商标： 火鸟®
IBM	Informix™ 爵士乐™  注册商标： DB2® 门® 理性® Rational® Rhapsody 理性玫瑰®



Idera	<p>InterBase™</p> <p>注册商标： Delphi®</p>
Linux 标记研究所	<p>注册商标： Linux®</p>
方法论公司	SOMF™
微软公司	<p>ActiveX™</p> <p>微软办公™</p> <p>微软字™</p> <p>VB.NET™</p> <p>注册商标： 访问® 活动目录® Excel® 智能感知® JScript® 微软® 微软.NET 微软® 办公室 2016 MS Access® MS Access 2007® 办公室 2016® # 服务器® # 服务器® Visio® Visual Basic® Visual SourceSafe® 视觉工作室® Win32® Windows® ( 窗口XP、窗口7、窗口8、窗口10 ) 窗口 ( 窗口服务器、窗口服务器 )</p>
开放地理空间联盟	GML™
源事项公司	<p>注册商标： Joomla!®</p>
开放式拼接	OpenSplice™

	OpenSplice DDS™
甲骨文公司	InnoDB™ MySQL™  注册商标： 甲骨文® Java®
加拿大PostgreSQL社区关联	PostgreSQL™
Mozilla 基金会	Bugzilla™
Python 软件基金会	蟒蛇™
RTI	注册商标： RTI® RTI 数据分发服务®
Salesforce .com, Inc	Salesforce
国防部秘书处 (美国)	注册商标： DODAF®
服务现在公司	注册商标： ServiceNow®
赛贝斯公司	Sybase Central™  注册商标： 自适应服务器® Adaptive Server® Anywhere Adaptive Server® 企业 # 随处® Sybase®
Apache 软件基金会	注册商标： 阿帕奇®
日食基金会	日食™
W3C (万维网络联盟)	注册商标： W3C®
写	注册商标： Wrike®

<p>扎克曼国际</p>	<p>扎克曼框架™</p> <p>注册商标：                  扎克曼®                  扎克曼国际®</p>
<p>对象管理组织(OMG)</p>	<p>反洗钱™</p> <p>BPMN™</p> <p>业务流程模型和表示法™</p> <p>CORBA 设施™</p> <p>CORBAMED™</p> <p>CORBAnet™</p> <p>CORBA 服务™</p> <p>CWM™</p> <p>DDST™</p> <p>可执行 UML™</p> <p>IDL™</p> <p>MARTE™</p> <p>模型驱动架构™</p> <p>MOF™</p> <p>物件管理组™</p> <p>物件请求代理™</p> <p>天啊™</p> <p>OMG接口Definition Language™</p> <p>OMGL™</p> <p>天哪 MDA™</p> <p>OMG模型Driven Architecture™</p> <p>OMG SysML™</p> <p>ORB™</p> <p>CORBA 学院设计</p> <p>CORBA 标志</p> <p>统一建模Language™</p> <p>注册商标：                  CORBA®                  CORBA 学院®                  IIOP®                  MDA®                  SoaML®                  SysML®                  OMG物件管理组徽标                  信息经纪®                  UML多维数据集徽标                  UML®                  XMI®</p>

公开组	注册商标： ArchiMate® TOGAF®
-----	-------------------------------

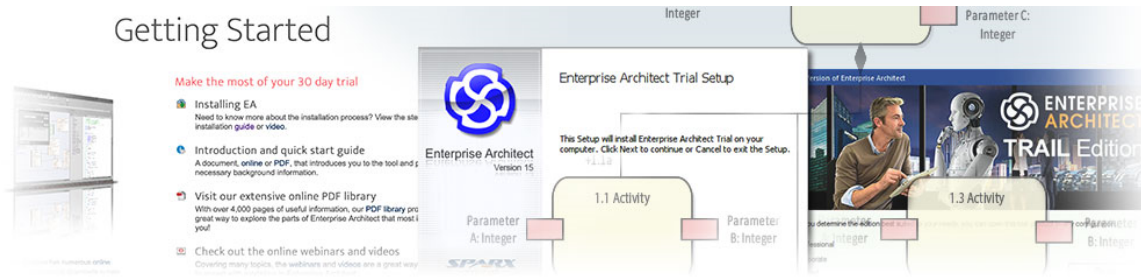
## 致谢

此应用程序的某些部分包括最初由不同作者编写并经过修改以供在Enterprise Architect中使用的代码。

### 贡献者

名称	细节
迈克·马奎特	打印列表视图内容
大卫·皮佐拉托	CX图像库 © 2001 年 8 月 7 日
尼尔霍奇森	闪烁编辑器 © 1998-2003
其他	非常感谢所有提出建议、报告错误、提供反馈并帮助Enterprise Architect进行beta测试的人。 您的帮助非常宝贵。

# Trial Edition



Enterprise Architect的全功能 30 天Trial Edition可在[Sparx Systems网站](https://www.sparxsystems.com)( https ) 上免费获得。 Trial Edition与注册版相同，只是所有图表都输出到带有嵌入水印的文件中，并且某些特征是只读的。

## 试用详情

选项	细节
尝试输出版本	<p>您可以使用Trial Edition来探索和评估Enterprise Architect，查看您感兴趣的版本并尝试其他版本进行比较。</p> <p>当您启动Enterprise Architect Trial Edition时，会显示“选择试用版本”提示；选择要试用的模式。</p> <p>如有必要，您可以关闭Enterprise Architect并以另一种模式重新启动以进行比较。</p> <p>提示还会引导您获得有用的信息，例如Enterprise Architect功能的演练，以及选择多个工作区布局之一的选项。</p>
试用期	<p>在您评估Enterprise Architect Trial Edition时，请记住该软件在有限的时间内运行，并在试用期结束后拒绝访问。</p> <p>要在试用期到期后继续使用Enterprise Architect，您可以：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 申请延长试用期，或</li> <li>• 购买并注册完整许可证；购买合适的许可证或许可证后，注册版本可供下载</li> </ul> <p>Sparx Systems网站上提供了有关定价和采购的最新信息；如需更多信息，请通过电子邮件联系Sparx Systems。</p> <p>当您订购Enterprise Architect版本并付款时，您会收到安装说明和可供下载的可执行文件的位置。</p>
延长试用期	<p>如果您正在测试Trial Edition并且需要超过 30 天的时间来评估它，您可以向Sparx Systems销售部申请延长试用期。</p> <p>试用期必须到期，您才能输入扩展密钥。</p>

## 收到扩展密钥后延长试用期

节	行动

1	<p>打开Enterprise Architect Trial Edition 。</p> <p>显示 “Enterprise Architect评估版本”对话框；试用期到期后，如果不延长试用期，您将无法继续此对话框。</p>
2	<p>在单击 “继续试用”按钮的同时按 Ctrl 。</p> <p>将显示 “升级密钥”对话框。</p>
3	<p>在 “升级密钥”字段中，键入或复制并粘贴您从Sparx Systems Sales 收到的扩展密钥。</p>
4	<p>点击确定按钮。</p> <p>Enterprise Architect确认您的试用期已延长。</p> <p>您的试用期延长了Sparx Systems销售部电子邮件中所述的天数；您可以现在重新启动并继续使用Enterprise Architect Trial Edition 。</p> <p>如果您输入的不是有效的试用扩展密钥，试用扩展会显示错误；它不接受Enterprise Architect购买版本的注册密钥 - 您必须从Sparx Systems网站为您购买的版本下载正确的安装程序。</p>

## 安装Trial Edition

本主题简要介绍了如何安装Enterprise Architect Trial Edition，这是一个免费的、功能齐全的应用程序，使您能够在 30 天的时间内探索Enterprise Architect的用户界面和功能，在您注册的任何版本的软件配置中想试试。您可以在向 Sparx Sales 申请时将试用期再延长 30 天甚至 60 天。

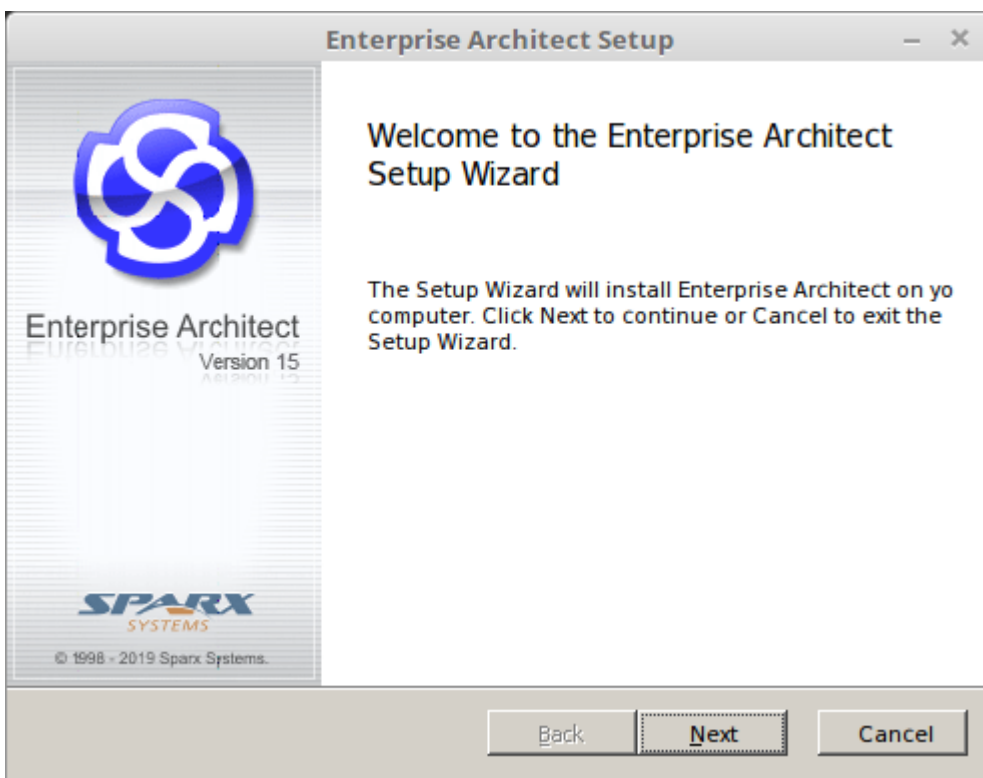
此处描述的安装过程是通用的。有关与特定操作系统相关的系统要求和信息，请参阅Enterprise Architect帮助主题安装（产品信息 > 订购和安装 > [Installation](#)）。

### 安装过程

从Sparx Systems网站下载Trial Edition的最新安装程序。

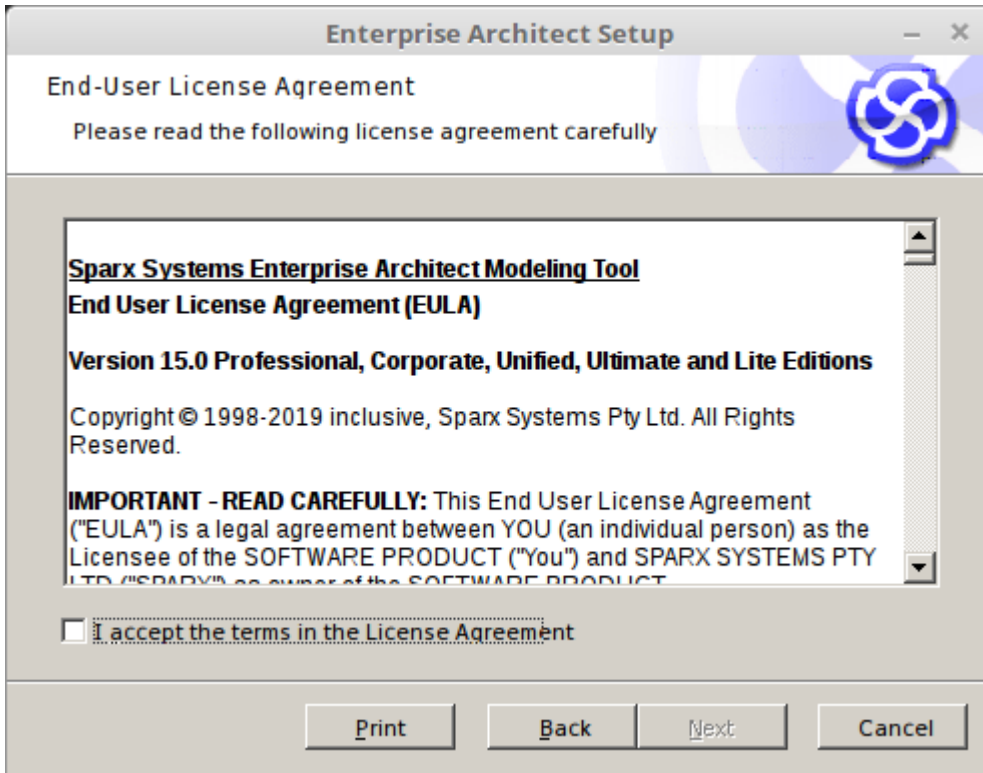
[下载试用版本](http://sparxsystems.com/products/ea/trial/request.html)(<http://sparxsystems.com/products/ea/trial/request.html>)

下载完成后，双击安装程序文件开始安装。安装程序将引导您完成安装过程。

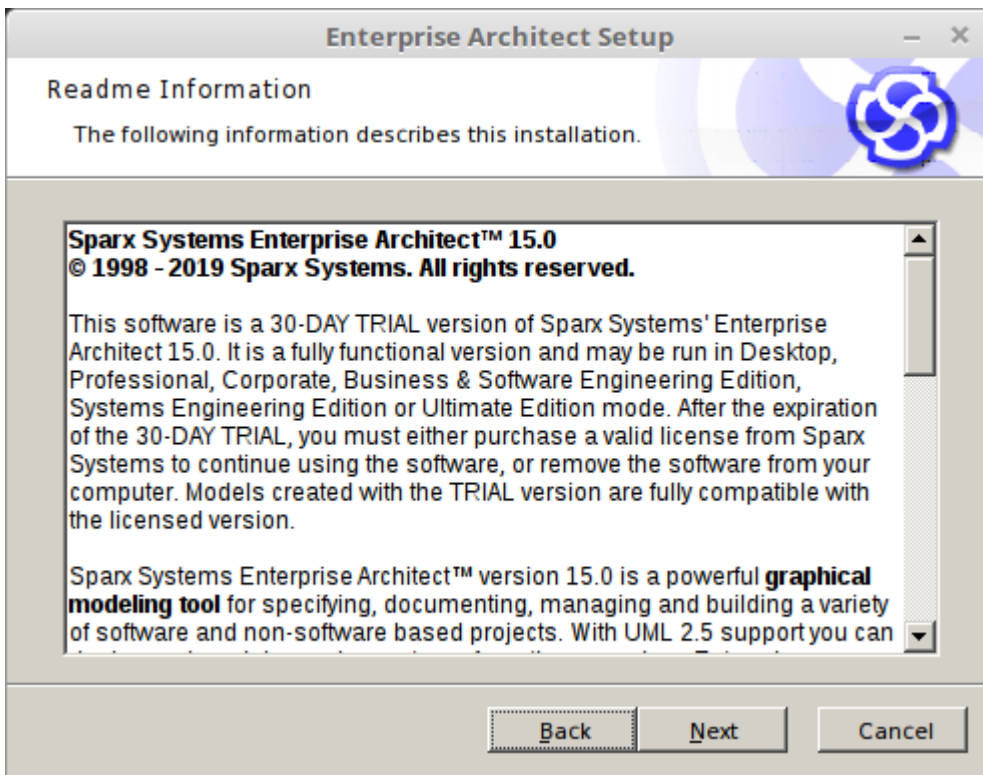


单击下一步按钮。

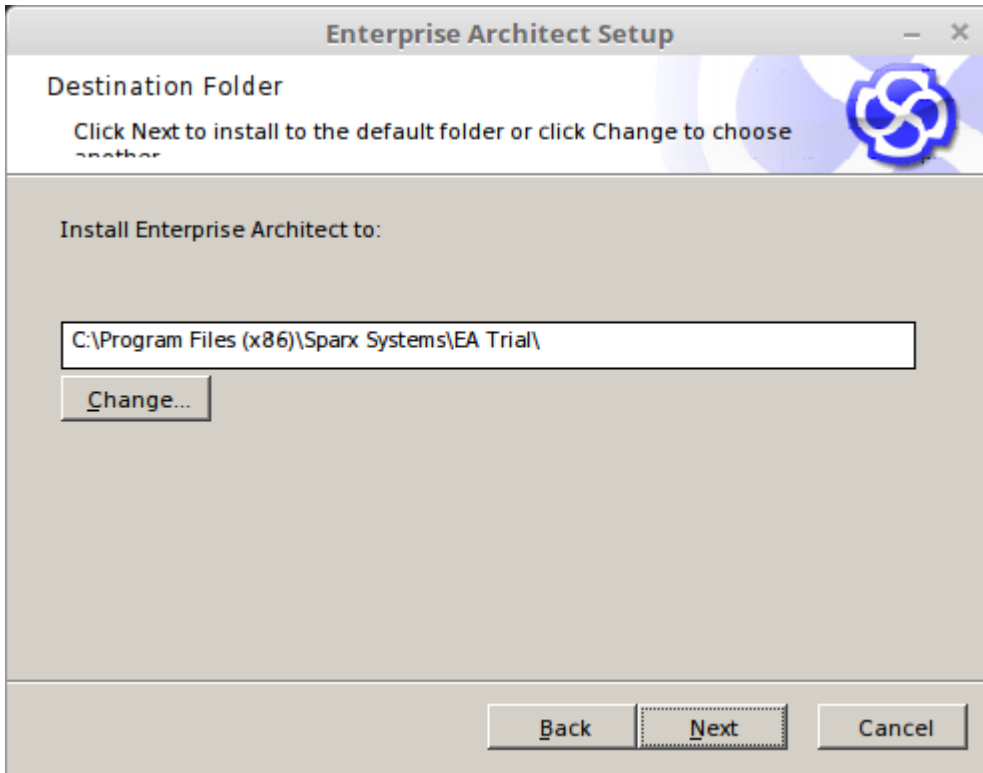




阅读许可协议，单击“接受许可协议中的条款”复选框，然后单击下一步按钮。

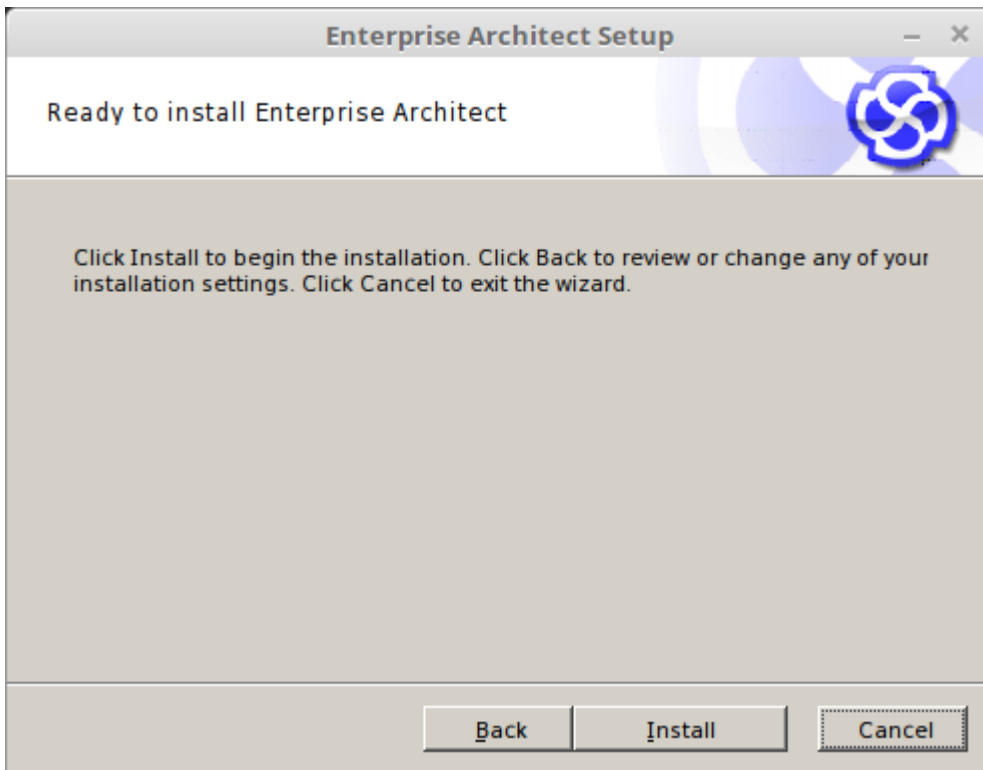


阅读“自述信息”并单击“下一步”按钮。



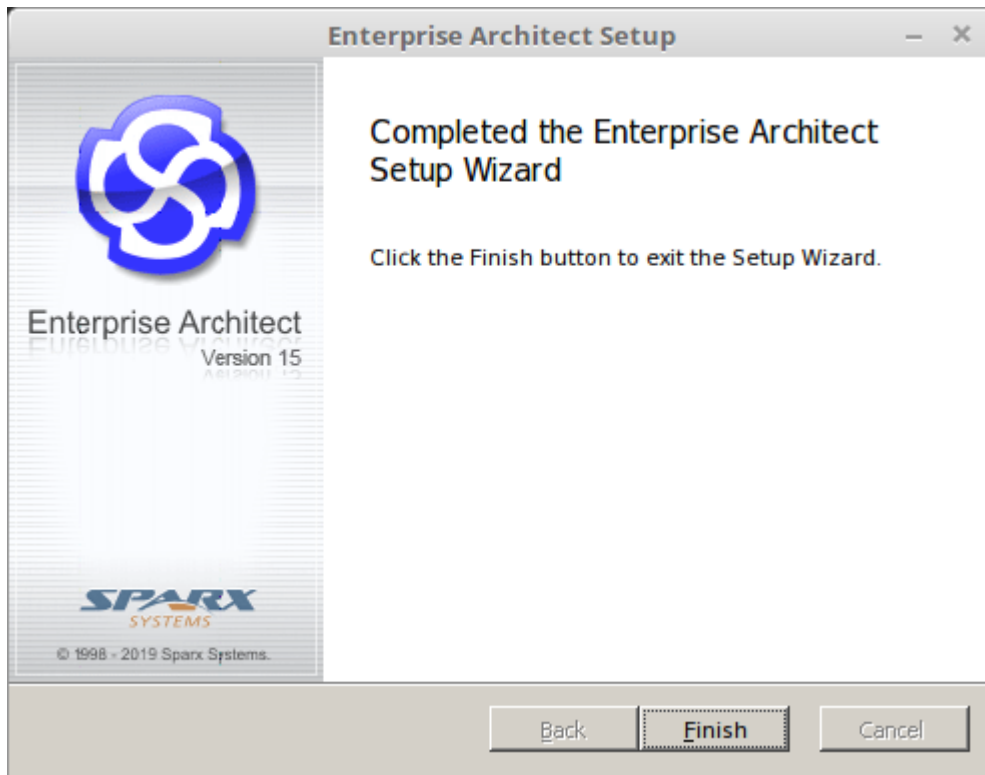
单击下一步按钮将 Trial Edition 安装到默认位置。

如果您需要安装到特殊位置，请单击更改按钮并提供不同的路径，单击确定按钮，然后单击下一步按钮。



单击安装按钮，并观察“状态”栏指示 Enterprise Architect 安装的进度。

对话框自动更改。

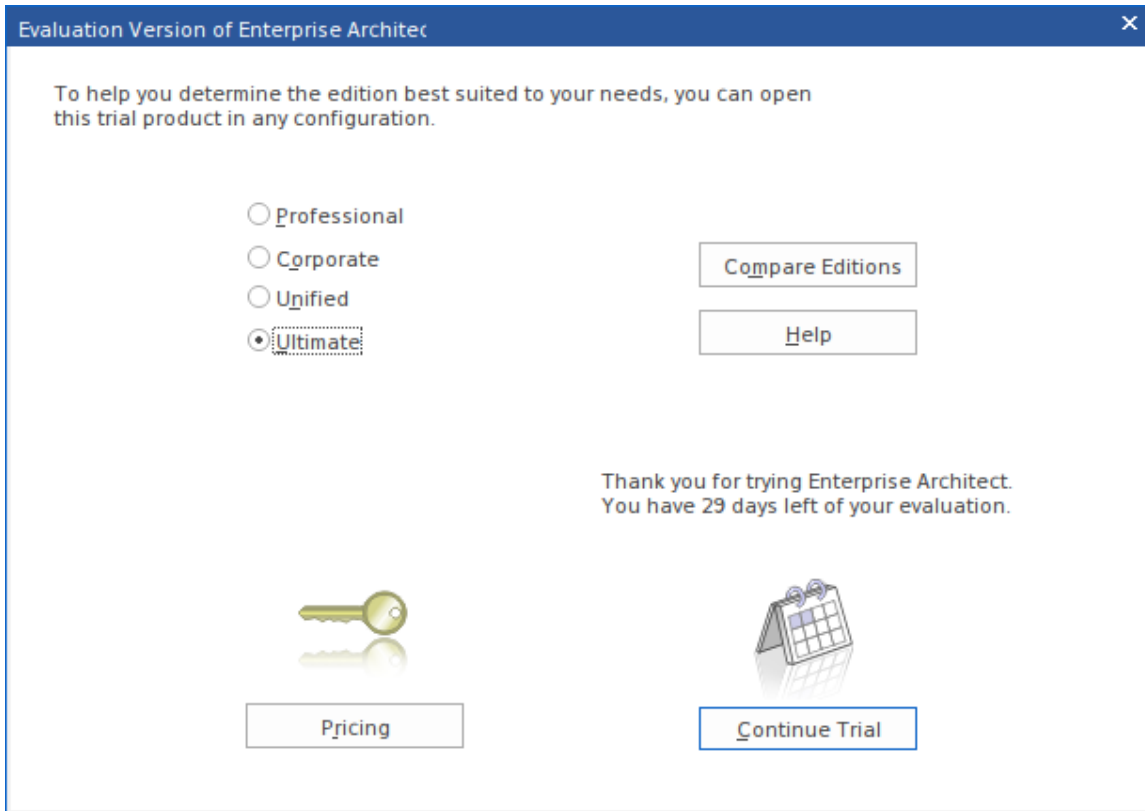


单击完成按钮并检查Enterprise Architect图标是否显示在您的工作站桌面上。



您已经安装了Enterprise Architect Trial Edition。双击图标打开产品。

Enterprise Architect工作区显示，被“试用版本”屏幕覆盖。



随着时间的推移，对话框会显示试用期剩余天数的倒计时。在试用期间，请阅读帮助[The Trial Edition](#)（产品信息 > Trial Edition）上的帮助主题，其中解释了如何延长试用期。

该屏幕还为您可以试用的每个Enterprise Architect版本显示一个单选按钮。每当您打开Trial Edition时都会显示此屏幕，因此您可以在试用期内任意多次浏览不同的版本。

单击任何版本的单选按钮（出于本指南的目的，哪个版本无关紧要），然后单击继续试用按钮。

Enterprise Architect工作区显示。

我们提供了一个简单的指南——[Guide to the Trial Edition](#)——帮助您了解用户界面以及如何开始使用Enterprise Architect进行建模。现在请参阅该现在。

## 注记

- 您不能将Trial Edition 转换”为购买的注册产品；在安装注册版之前卸载Trial Edition
- Trial Edition可从“开放”网页获得，而注册版则从注册用户网页下载，您只能通过输入用户凭据访问该网页；这些凭据在您购买注册产品时提供给您

# 试用版指南

感谢您下载Enterprise Architect Trial Edition并花时间熟悉该工具套件所提供的功能。我们希望这份简短的指南将有助于向您展示如何开始并理解该工具背后的一些关键建模概念。

在接下来的 30 天内，您将有机会试用Enterprise Architect的所有不同版本，并亲自了解它如何帮助可视化、检查、验证和增强您对跨业务、软件、系统的复杂解决方案领域的理解和架构领域。

本指南旨在补充和支持您与Enterprise Architect的初次接触，并涵盖对充分利用该工具至关重要的更重要的概念和行为。

以下是本指南的概述及其预期目的：

- 部件1简要介绍了有关该工具、基于存储库的建模和用户界面的一般函数的一些重要概念
- 部件2 将引导您启动Enterprise Architect，找到最常用和必要的控件和窗口，以及学习如何自定义用户界面
- 部件3 将通过创建新模型、设置蓝图和使用基于模式的模型片段来快速跟踪模型构建
- 部件4 是“下一步”建议链接的集合，这些链接将根据您的个人要求增强和丰富您的试用体验

如果您是Enterprise Architect的新手，请花时间阅读本文档，因为它涵盖了您将在此试用期间使用的一些最基本的概念和工具。Enterprise Architect是一个非常丰富且极其有效的建模和设计工具，它实现了许多技术、框架和工具。浏览本指南将帮助您找到满足您需求的正确工具和正确的建模语言。

再次感谢您花时间试用Enterprise Architect。如果您在安装或入门方面有任何问题，请通过 [trial-assist@sparxsystems.com](mailto:trial-assist@sparxsystems.com) 联系Sparx Systems试用支持团队。

# 部件1 - 概念

## 不仅仅是绘图工具

Enterprise Architect最重要的概念之一是它不仅仅是一个简单的绘图工具。与许多有时将自己表现为建模工具的简单绘图工具不同，在Enterprise Architect中，所有模型都存储在非常详细和丰富的存储库中，并建立在这些存储库中。这种方法的一些重要结果是：

- Enterprise Architect中A图表是底层模型某些部分的视图
- 模型元素可以出现在多个图表中
- 在一个图表中更新一个元素将在它出现的所有其他图表中更新它
- 元素之间的连接是一级模型元素，而不仅仅是视觉表示
- 浏览器窗口（稍后将了解的 UI 窗口）是进入模型本身的入口
- 图表工具箱有一个适合当前图表类型和建模语言的元素的调色板
- 建模语言中的元素具有特殊的属性、特性和链接限制

## 基于存储库的建模

Enterprise Architect中A模型存储库可以根据需要以多种方式实现。无论哪种类型，重要的是要记住必须先创建或打开存储库，然后才能进行任何建模。

一些典型的存储库类型包括：

- 通常由单个开发人员使用A单个文件 (.eap/.eapx/.fdb/.feap)
- 数据库管理系统（甲骨文A # 服务器，MySQL ...）工作组和大型团队使用的基于存储库
- 一个基于内部 LAN 的 Sparx 云服务器存储库（带有 .FDB 或 DBMS 后端），用于简化部署、提高效率和其他好处
- 面向 Web A Sparx 云服务器存储库，用于全球分布式开发、利益相关者访问、优化等

您将进行的建模类型通常决定了您需要的存储库类型。就您的试用而言，单文件方法将是最容易开始的方法，除非您可以访问一些预先存在的较大存储库。本指南将假定一个文件作为最简单的入门解决方案。但请记住，如果需要，您的单个文件模型可以随时扩展为完整的 DBMS 或基于云的存储库！

## 技术、蓝图和框架

在学习Enterprise Architect时您会经常遇到的另一个术语是“技术”。在这种特殊情况下，指的是与领域相关的建模元素的集合，它们共同形成一种独特的建模语言。例如，UML 2.5 是Enterprise Architect支持的开放标准建模语言；它通常被称为“UML技术”或“UML蓝图”。

### 技术

- A技术是形成建模语言的相关建模元素的集合
- A技术in Enterprise Architect还可以包括脚本、形状、文档模板、模式和其他有用的工件
- 技术可以在模型库中根据需要打开和关闭

### 模式

- 模式是可重用建模内容的集合，例如基本用例模型或简单类模型
- 模式用于启动建模并加快通用建模解决方案的创建

- Enterprise Architect包含 1000 多种模式的集合，并以多种不同的建模语言进行详细解释

### 蓝图

- 蓝图是对用户界面A约束，仅显示特定技术或一组技术
- 蓝图A降低复杂性并帮助您聚焦于您的任务

### 构架

- 框架是模式、建模语言和其他材料A集合，它们共同支持建模方法
- 框架可以聚合不同的建模语言，通常有助于确定模型结构

当您完成 30 天的试用时，您将非常熟悉这些术语，并了解每个术语如何有助于您的建模表现力和有效性。

## 模型可以做的事情

因为Enterprise Architect模型是基于丰富的连接集、元信息和其他支持视觉方面的材料的存储库，所以可以利用模型并从模型本身创建广泛的新材料。一些可能性包括：

- 富文本或 PDF 格式的文档，显示模型的基本方面以及可视化表示
- 从类模型和行为模型生成代码
- XMI 和其他格式的模型交换材料，以便您的模型可以被其他工具读取和操作
- 以各种格式模拟行为模型，例如 BPSim、DMN、状态模型、活动图表等
- 将一系列数学仿真工具应用于系统仿真和动态仿真
- 使用 OpenModelica 或 MATLAB 进行 SysML 仿真
- 对模型内容进行审查
- 使用WebEA和 ProCloud服务器使模型可在线访问

一旦您将模型移动到基于 DBMS 或云的存储库中，您还可以实施模型安全性以控制谁可以修改模型并控制对单个元素的锁定。在终极版中，您还可以实现行级安全并控制哪些用户可以看到模型的哪些部分。

对于雄心勃勃的人来说，也可以使用Enterprise Architect的自动化 (Active-X) 界面使用脚本和插件访问底层模型，或者如果访问 Sparx Pro-Cloud服务器，通过 OSLC 界面 - 用于探索和开发的 RESTful API使用基于网络的标准调用修改模型。

## 下节

安装了Enterprise Architect Trial Edition后，您现在可以启动它并进行探索。请参考下一节 [部件2.0 - 第一次接触](#)”。

## 部件2 - 第一次接触

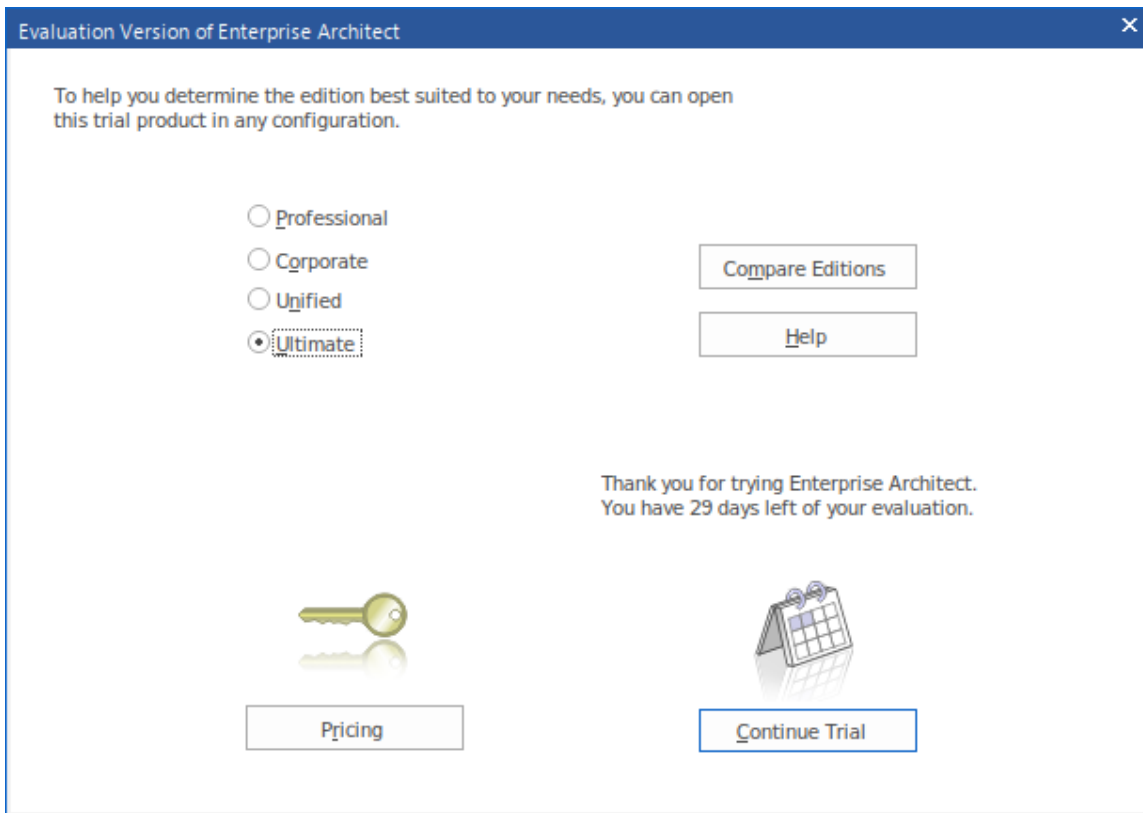
### 开始Enterprise Architect

我们希望您现在熟悉本指南的部件1中提出的概念。现在是时候启动Enterprise Architect并在用户界面中找到自己的方式了。在此过程中，您将做出一些选择来帮助根据您的目的定制Trial Edition。请记住，您做出的任何决定都不是最终决定，可以通过重新启动Enterprise Architect或使用各种首选项工具来定制您的体验来进行更改。

假设您已经安装了Enterprise Architect，您现在可以单击桌面图标（如果可用）或在开始菜单中找到快捷方式（如果愿意）。假设一切就绪，我们现在正在路上。

### 一些家务

在打开试用版的过程中，将会弹出一个对话框。



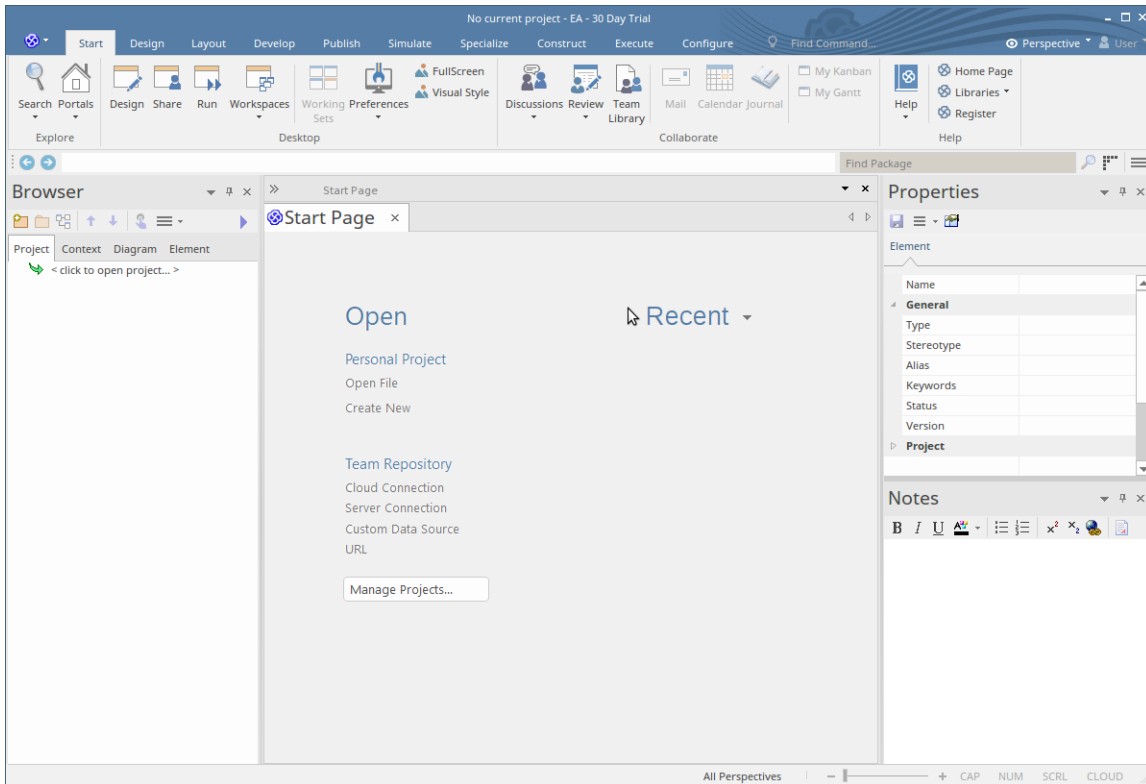
此对话框确认您已开始使用Trial Edition试用期为 30 天，并提供访问网站以审阅产品定价和购买选项的选项。同时还显示一组单选按钮，您可以从中选择要试用的Enterprise Architect版本。单击“比较版本”按钮，可以从网站上获取有关每个不同版本包含的内容和功能的信息。

每当您打开Trial Edition时都会显示此对话框，因此您可以在试用期内根据需要多次探索和比较不同的版本。

如图所示，对话框还会显示试用期剩余天数的倒计时。

单击任意版本的单选按钮（就本主题而言，哪个版本并不重要），然后单击继续试用按钮；显示主Enterprise Architect工作区。





您可以定制此工作区，使其具有不同的布局、内容和外观来支持您的工作任务；我们将在后面的主题中向您展示如何操作。

## 第一步

### 非常（非常）重要！

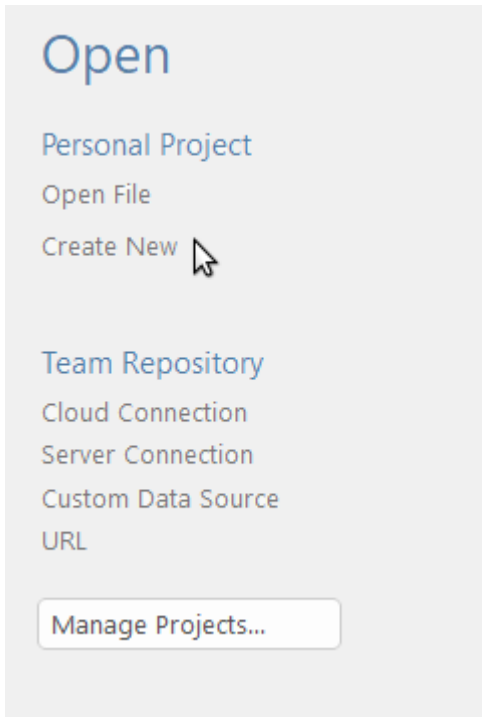
Enterprise Architect启动时**没有选择当前存储库**。在开始建模和创建图表之前，您需要打开现有模型或创建新模型。如果这是您第一次使用Enterprise Architect，并且您没有任何现有模型可用，则应该创建一个新的基于文件的存储库，您可以在其中进行实验和试用，同时学习建模和使用Enterprise Architect。

现在让我们创建一个新的存储库文件。

按 Ctrl+N（这是创建新的基于文件的存储库的热键）

-或者-

在Enterprise Architect首页的“打开”部分中，单击“新建”选项

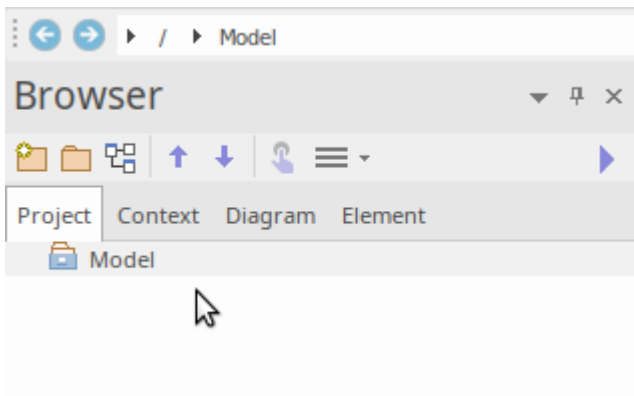


### 为您的存储库选择文件名和位置

系统将提示您为新存储库选择文件名和位置。选择名称和位置后，单击确定按钮，Enterprise Architect将创建一个新的空模型供您开始使用。

### 有什么改变？

尽管看起来变化不大，但您现在有一个工作存储库，可以开始向其中添加新元素和图表。需要记的是，浏览器窗口现在有一个名为“模型”的新根元素，这是您构建自己的个人存储库的起点。



### 我们现在在哪里？

现在我们已经启动了Trial Edition，创建了一个新的存储库，并将该存储库加载到Enterprise Architect工作区中。接下来，我们将创建一些新的模型元素和图表，然后再简要概述一下用户界面。

## 部件3 -建造模型

### 第一步


现在我们已经创建了一个新的模型并将其加载到工作区（来自部件2），我们的新目标是向模型添加一些内容。添加内容的方法有很多种，但对于第一个示例，我们将采用一种方便的快捷方式，并使用模型模式添加模型内容。为此，您将：

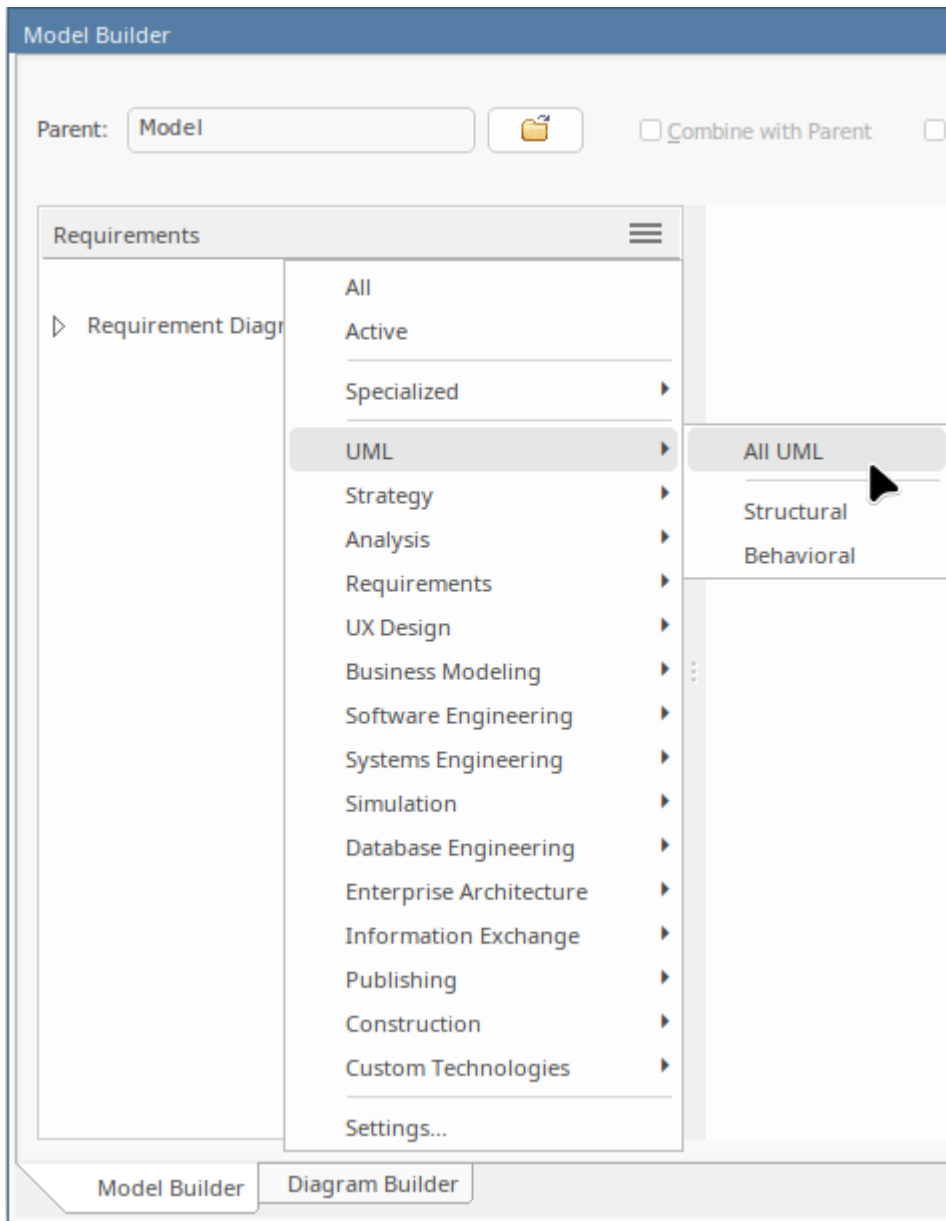
- 选择合适的蓝图
- 选择模型模式
- 熟悉图案内容
- 将模式内容添加到您的存储库
- 在浏览器窗口中查找新内容并探索任何新图表

那么让我们开始吧...

#### 选择蓝图

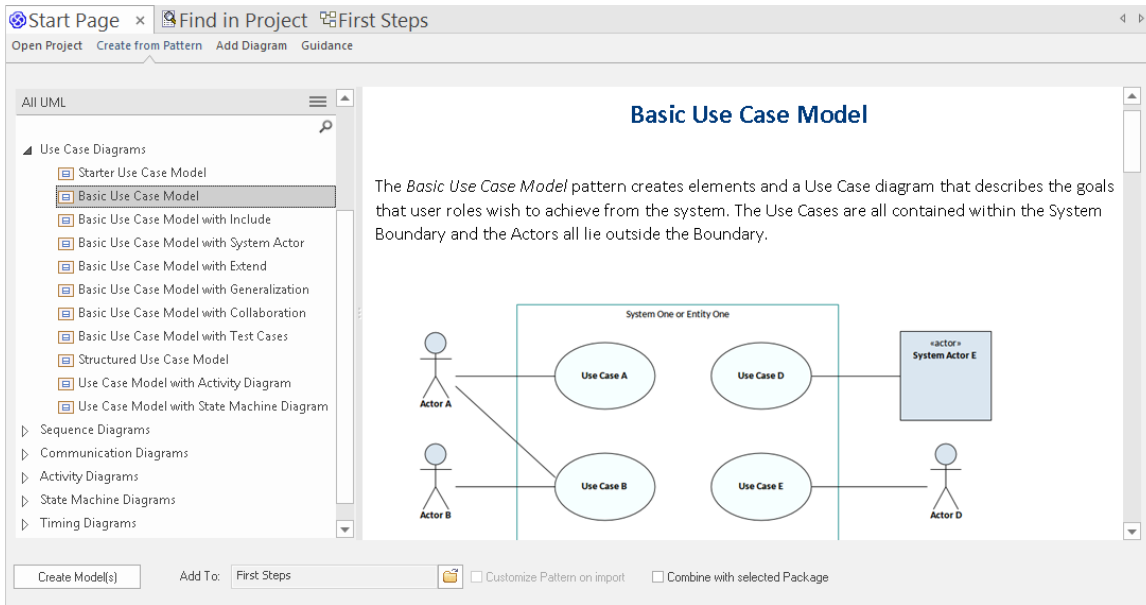
正如我们前面提到的，蓝图是对工作区施加的约束，仅显示一组有限的技术。我们可以通过多种方式选择蓝图，但在本演示中，我们将使用“模型生成器”对话框中的下拉菜单。我们的目标是创建一个简单的用例模型，以后可以对其进行扩展和自定义。

要显示模型生成器对话框，请从功能区中选择选项“开始>个人>模型生成器”。接下来，单击对话框左侧面板顶部的  图标，然后选择“UML | 所有UML”，如下所示。



### 使用 a 模式

执行此操作将导致所有UML模型模式（并且有相当多！）显示在右侧面板中。向下滚动直到找到“用例”部分并选择“基本用例模型”。您现在应该看到类似此图像的内容：

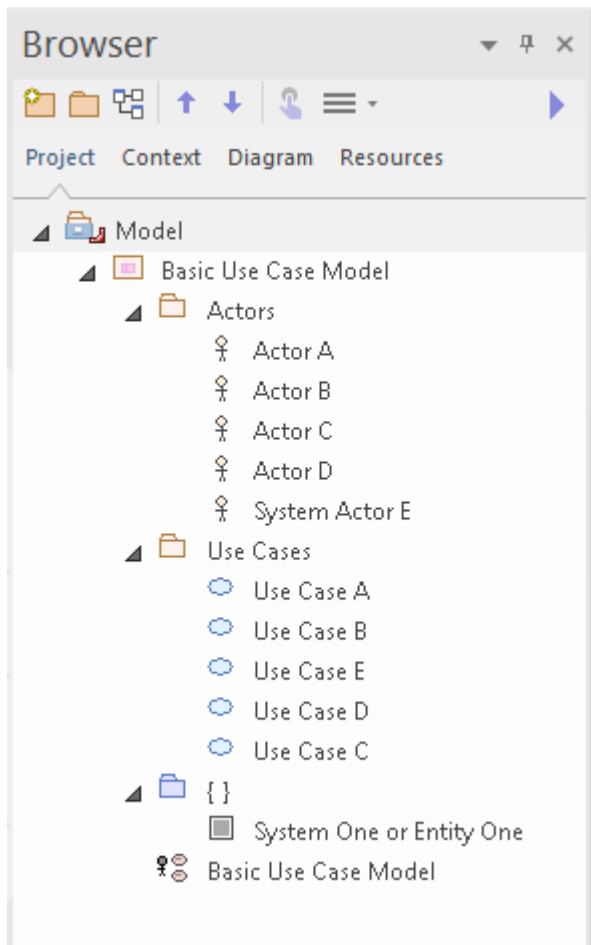


注记：右侧有一些关于该模式的非常有用的信息，包括一张显示您将获得什么的图片、关于何时应使用此模式的讨论、其他参考资料和其他材料。虽然目前可能不熟悉某些术语和参考资料，但快速阅读一下以了解我们在新模型中添加的内容是个好主意。

阅读完毕后，单击位于模型生成器对话框左上角的 **创建模型按钮**。Enterprise Enterprise Architect现在将根据需要创建新的模型元素、图表和包以复制此模式供您自定义和使用。

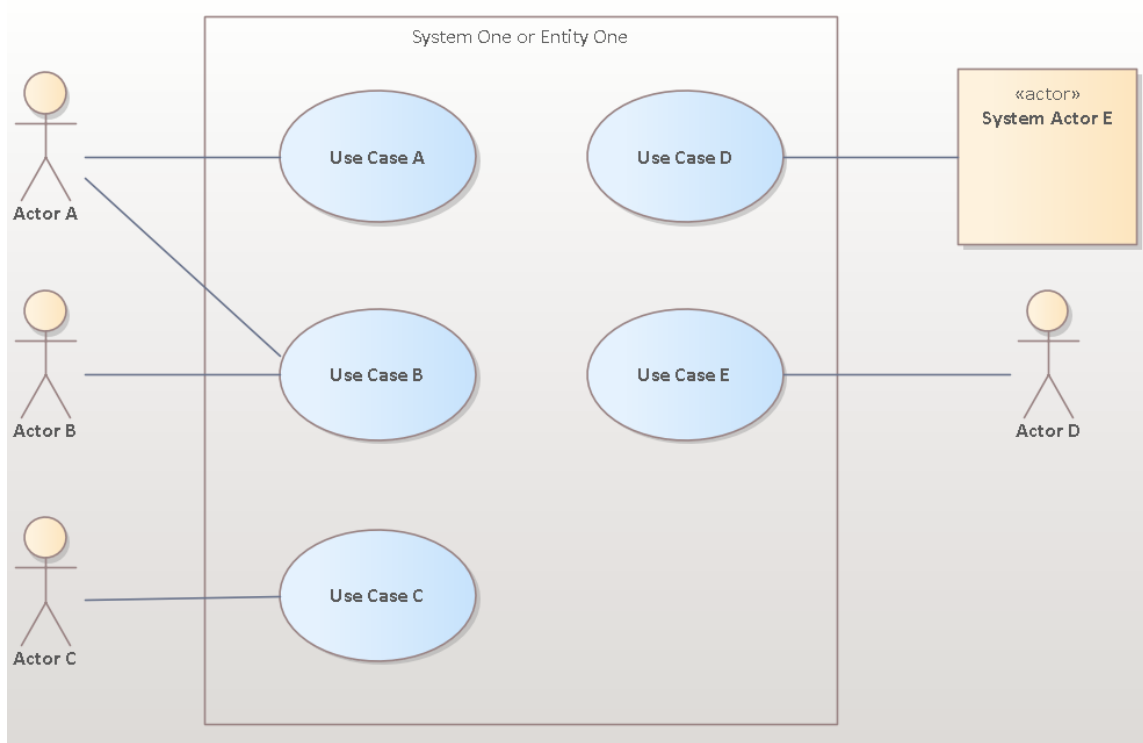
### 让我们看看浏览器窗口

好的，现在我们已经创建了第一个模型内容，让我们看看我们添加了什么。为此，请查看浏览器窗口。

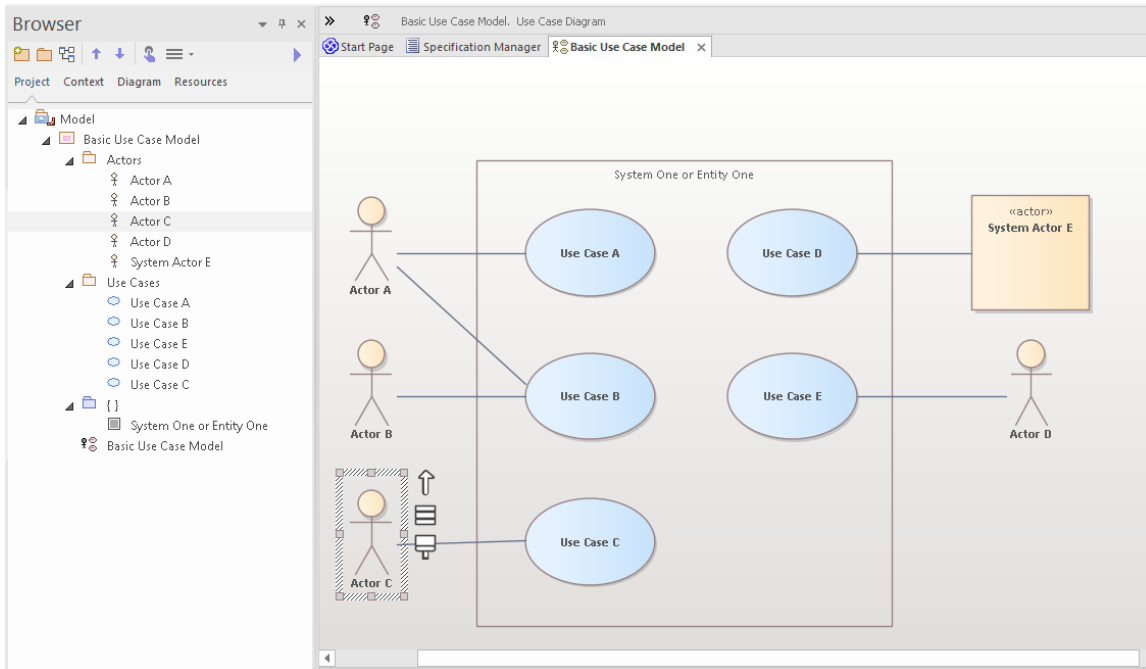


从这张图片中可以看出，模型中添加了新内容。其中包括一个顶级包和图表，以及一些 Actors 和使用例（在“Actors”和“使用”包内）。让我们细节看看这一点。

双击“基本用例模型”图表链接以显示我们所拥有的图形视图。您应该看到此图表：



在此图中，您可以看到多个 Actors 和使用例。如果您单击其中一个 Actors，然后按 Alt+G，或右键单击并从上下文菜单中选择 查找 | 在项目浏览器中”，则 Actors”包将展开，并且图中选定的元素将在浏览器窗口中选定，如下所示。



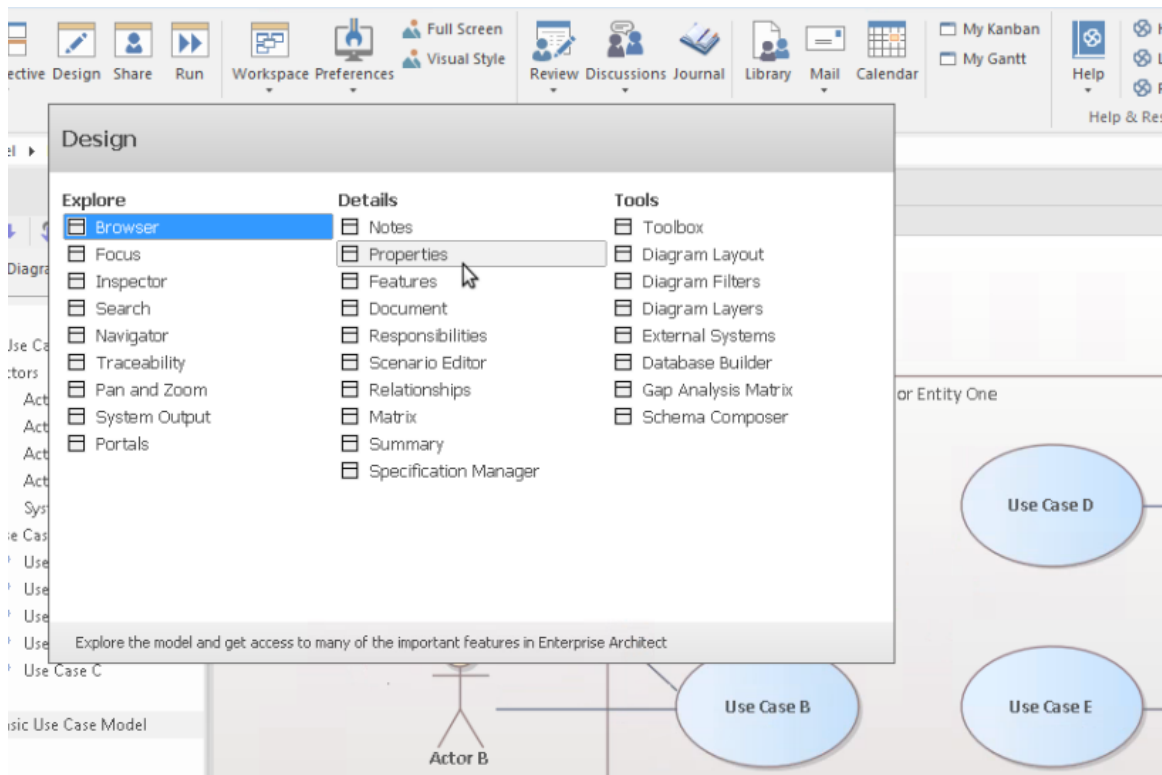
如您所见，浏览器窗口中有一个底层模型级元素，它在图表中具有图形表示。注记，您可以将单个模型元素放置在任意数量的图表中，并且更改名称或注记或其他元素属性将立即反映在放置该元素的所有图表中。

## 使用属性

让我们仔细看看其中一个元素，看看您可以添加什么样的信息来描述细节元素的目的和行为。

Enterprise Architect中有许多属性窗口，在本演练中，我们将看一些最重要的。有许多快捷键和按键属性不同的属性表，但现在从主功能区访问它们是最简单的：

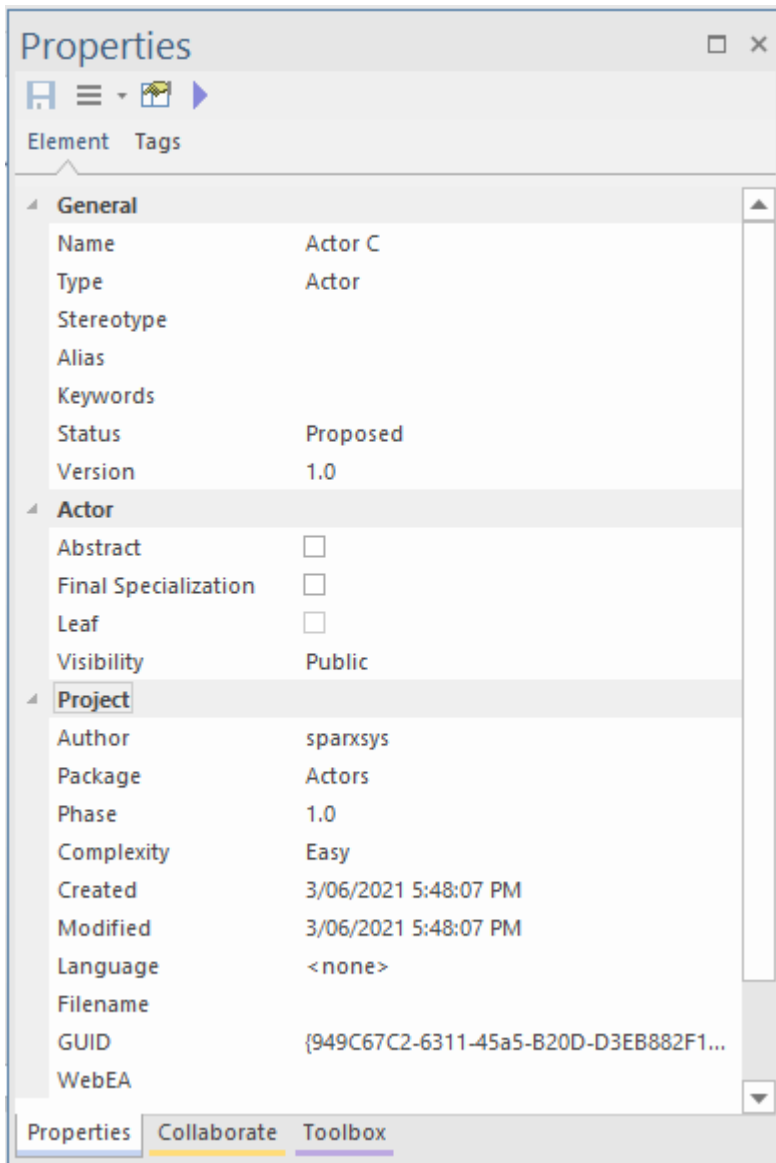
>开始> 所有窗口>属性> 常规>属性



## 属性窗口

让我们先看一下主属性窗口。从 开始>所有窗口>属性>常规>属性”功能区菜单中选择 属性”项。





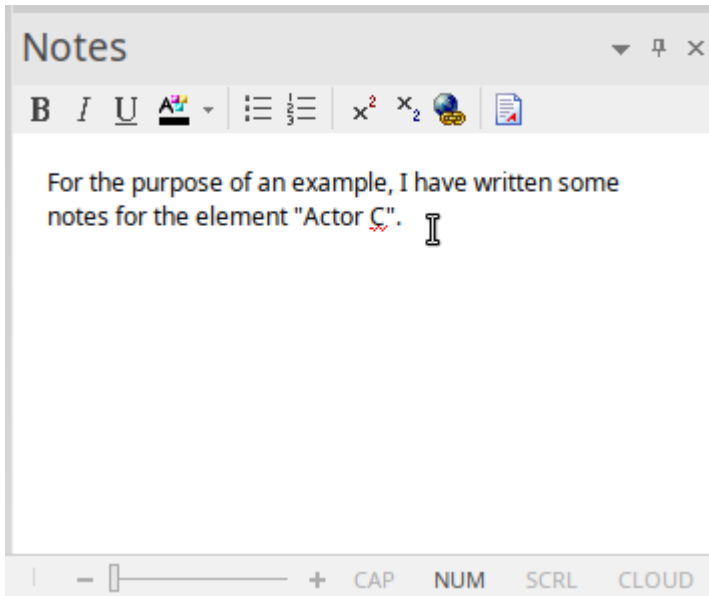
当您在图表或浏览器窗口中选择项目时，您可以看到属性窗口发生变化，以反映当前选择的适当设置和内容。如果您单击某个参与者，您将看到参与者的姓名和许多其他设置。如果您选择一个用例和一个参与者之间的关系，您将看到属性窗口发生变化以反映这种新类型的事物（连接器）。如果您单击图表上的空白区域，图表本身将成为当前选择，并且相应的属性将在属性窗口中可用。

注记当您在图表中选择一个元素，然后在浏览器窗口中切换到同一个元素时，属性不会改变，因为这两个可视元素实际上是同一个元素的表示。

您可以通过编辑属性窗口中的选定项来更改某些元素属性。尝试更改参与者的姓名、别名、关键字或状态。

### 注记窗口

要熟悉A第二个非常重要的窗口是注记窗口。在此窗口中，您可以输入有关object用途的描述性文本以及完整、完整地描述该object所需的任何其他相关信息。这是最重要的窗口之一，因为当涉及到其他人阅读和理解您的模型时，注记和描述性文本是您的模型实际有用性和表现力的主要决定因素之一。



从 开始>所有窗口>设计>创建>注册“功能区选项中选择 注册”项。

( 快捷键是Ctrl+3 )

尝试为不同的元素输入一些笔记。

### 责任窗口

您应该学习使用的另一个主要窗口是责任窗口。这有几个选项卡，每个选项卡都提供重要的建模细节。

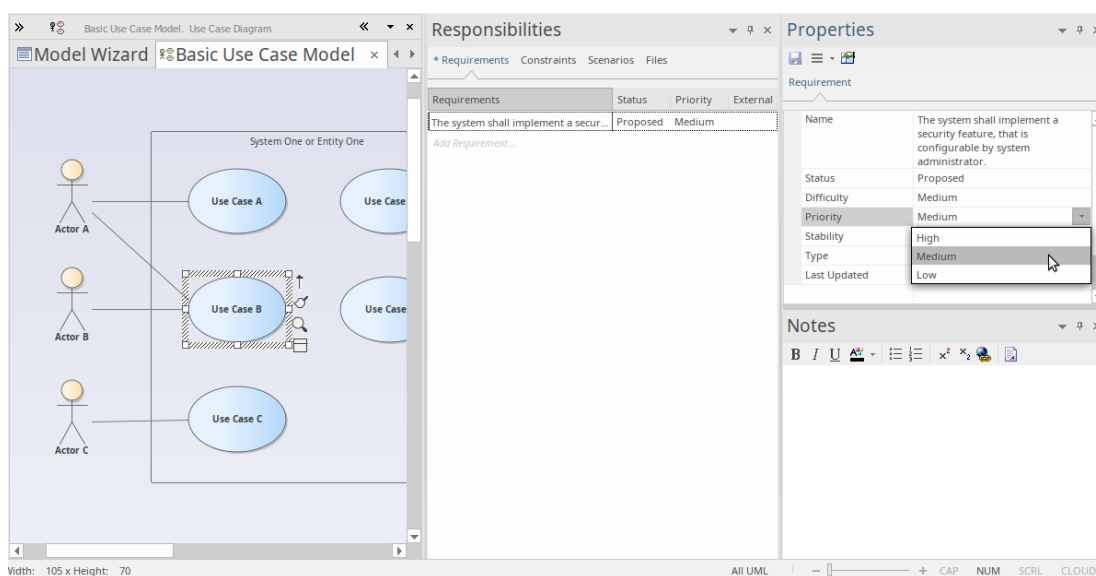
您可以使用功能区选项访问 职责”窗口： 开始>所有窗口>属性>职责>职责”。

在窗口中从选项卡中选择： 需求”或 约束”或 场景”或 文件”。

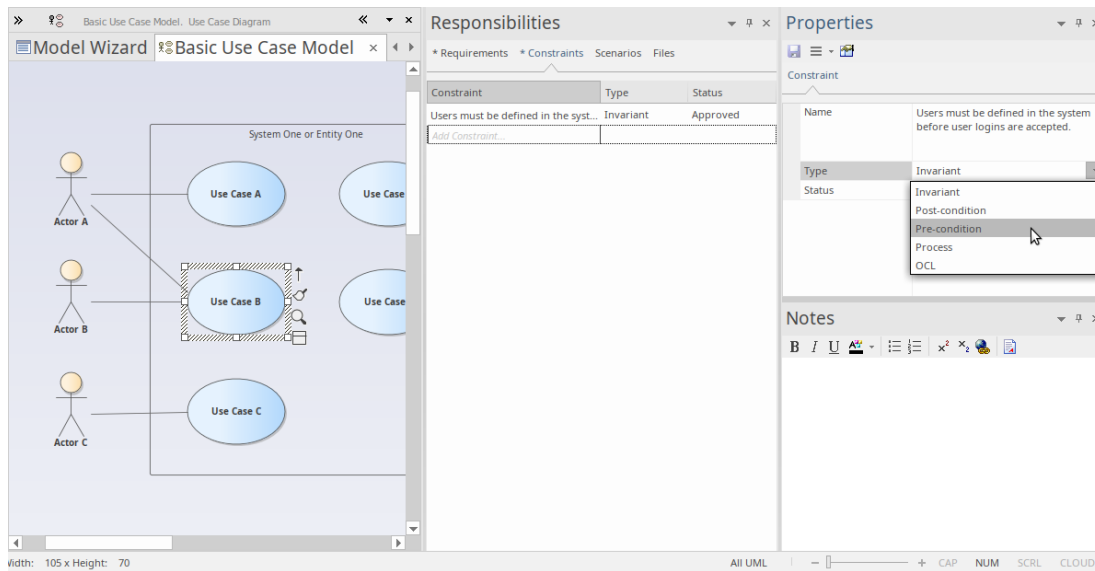
( 快捷键 Ctrl+4 )

让我们看看每个细节：

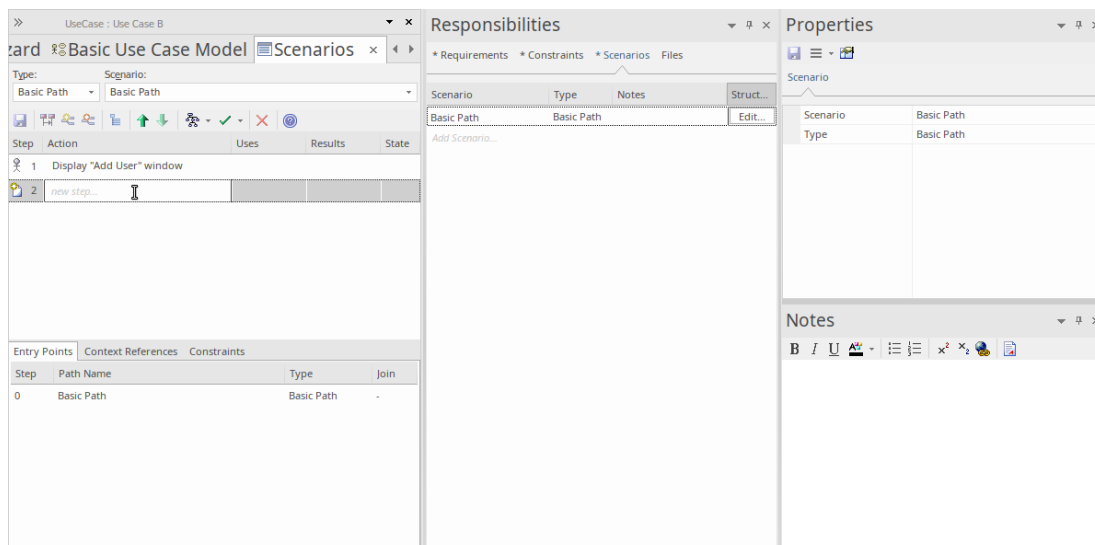
1. 首先是 需求”标签。此选项卡允许您为代表特定元素必须满足的职责的元素添加需求。这些有时被称为 内部需求”，以将它们与可能涉及多个元素的更一般的系统需求区分开来。



2. 其次是 约束”标签。此选项卡允许您输入对元素的行为、能力或结构的限制和约束。许多高级行为模型使用 约束”选项卡在细节中指定系统将如何函数功能。



3. 第三个选项卡是“场景”选项卡。此选项卡允许您输入简单的文本或（当您单击场景的编辑按钮时）使用结构化场景编辑器来构建元素在特定情况下如何表现的详细描述。场景最常与使用案例一起使用，但在适当的情况下与任何元素类型一起使用，以解释模型行为的某些方面。



4. 最后一个选项卡是“文件”选项卡，它简单地列出了与元素关联的所有外部文件。您可以轻松地将文件添加到列表中，方法是右键单击它并选择菜单上的“加新”选项，然后指定文件路径。您可以通过在同一菜单上选择“启动文件”选项来打开文件。您可能在此处关联和访问的文件可能包括需求声、电子表格或用户故事文档。

Enterprise Architect中还有很多（很多）属性窗口，用于描述和编辑元素规范。我们现在已经看到了其中的现在，随着您对该工具的熟悉程度越来越高，您应该在机会出现时与其他人进行试验。

## 获得帮助

在一般情况下，当聚焦在窗口中时按 F1 将激活该帮助的属性，您可以阅读有关该窗口的用途和一般用法的信息。

## 使用图表

图表是模型的可视化表示，并提供一个或多个窗口来了解模型的结构和行为。学习使用图表是使用Enterprise Architect建模的重要部分。我们将了解使用图表查看和构建模型的一些最基本的方面。

## 基本技能

### 打开一个图表

如果要查看或使用现有图表，可以通过在浏览器窗口中双击其图标来打开它。对于这个简短的介绍，您应该找到我们之前创建的基本用例模型图，然后双击其图标将其打开。如果它已经打开，它将被选中并成为聚焦窗口。

### 选择和移动元素

现在我们已经打开了图表，请尝试单击元素以选择它们。选择后，您可以单击并拖动以移动、右键单击以从上下文菜单中选择操作、观察或使用各种属性属性中的元素和/或修改元素的外观和其他标记特征。标记，您还可以单击元素之间的连接关系，同样可以编辑和查看属性、外观和定位。

### 功能布局功能区

第三个功能类别是“布局”，它是专门用于操纵图表外观的主要功能类别。有用于更改图表主题、设置元素外观、对齐和格式化元素、布局图表和过滤图表内容的命令。其中许多工具在细节中的详细信息中进行了帮助，因此请花时间阅读可用的工具和操作，以便充分利用图表。

## 基本编辑

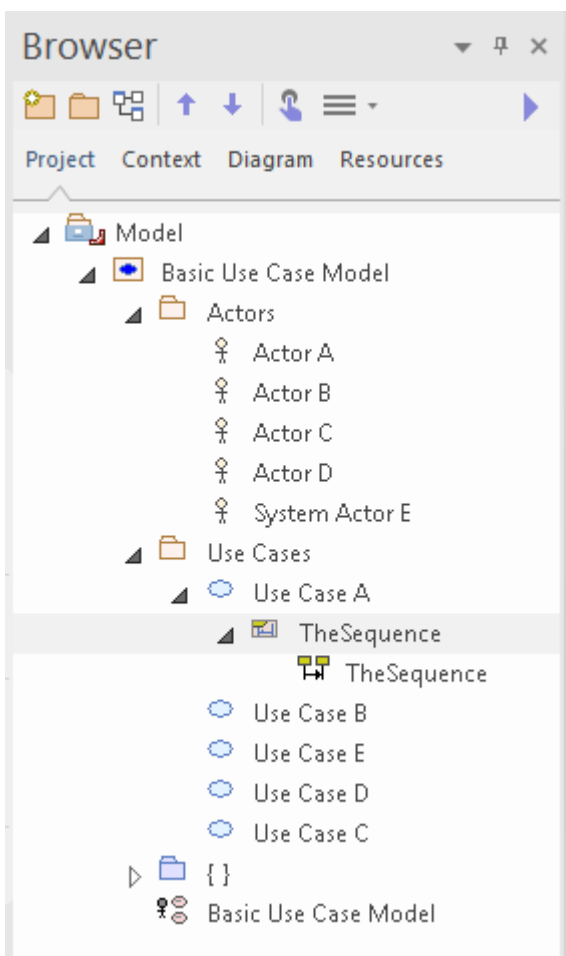
### 将场景图添加到用例中

现在我们已经对图表有了一定的了解，让我们对新图表进行排序，并构建一个简单的序列来指示参与者之间的参与者和响应流程，并添加一个用例。首先，我们将选择一个用例窗口，该窗口将包含序列的浏览器（或交互器）。

### 创建图表

首先，单击浏览器窗口中的“用例A”将其选中。现在，右键单击它以显示一个上下文，然后选择“添加交互”与序列图表。给新交互命名，然后确定。

您现在应该在浏览器窗口中有与此图像类似的内容。



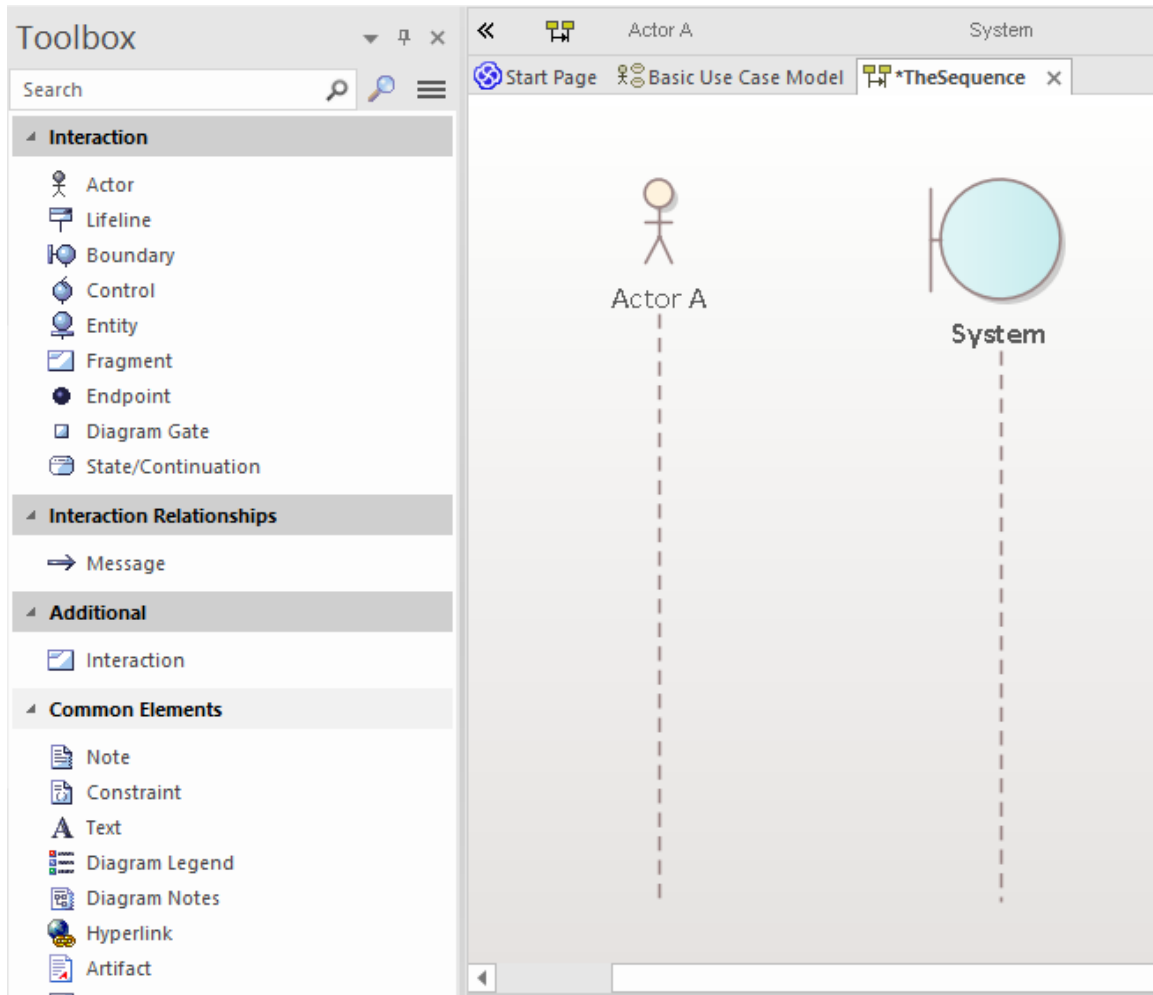
注记有一个新的交互容器，带有一个空的序列图双击序列图图标，使其成为新的默认工作区。现在您将拥有一个空白图表工作区。单击图表标题栏左端的双箭头图标以打开图表工具箱。工具箱更改为显示适合当前图表的元素。在这种情况下，它显示了序列图中常用的元素。首先，我们将利用我们的模型并将相关参与者的链接放在我们的图表上。

在我们的原始图表中，使用与用例A关系。参与者，所以让A在浏览器窗口中找到参与者A，然后将其拖放到新图表上

在弹出的对话框中，选择“链接”作为所需的放置类型，然后单击确定按钮。

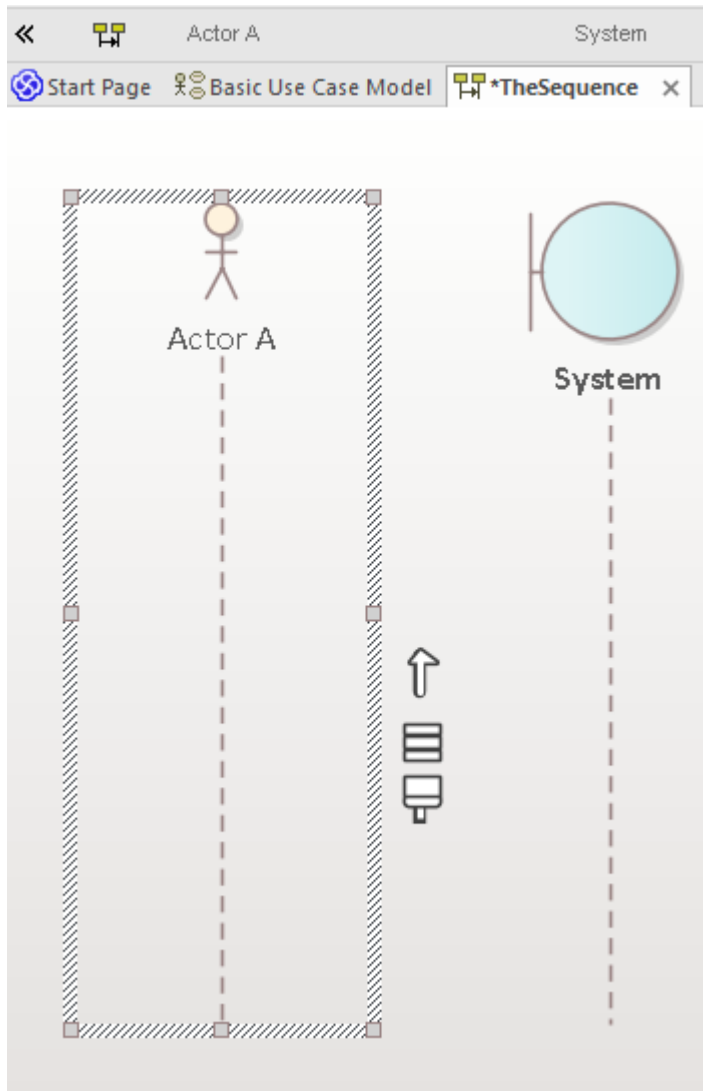
现在创建了生命线A新视觉表示并将序列图A为参与者。

接下来，我们需要添加一个元素来表示正在创建的系统以及它将如何与我们的模型边界进行参与者。在工具箱中，单击边界图标，然后单击参与者右侧。使用属性窗口将边界元素重命名为“系统”。您现在应该有一个类似于此图像的图表：

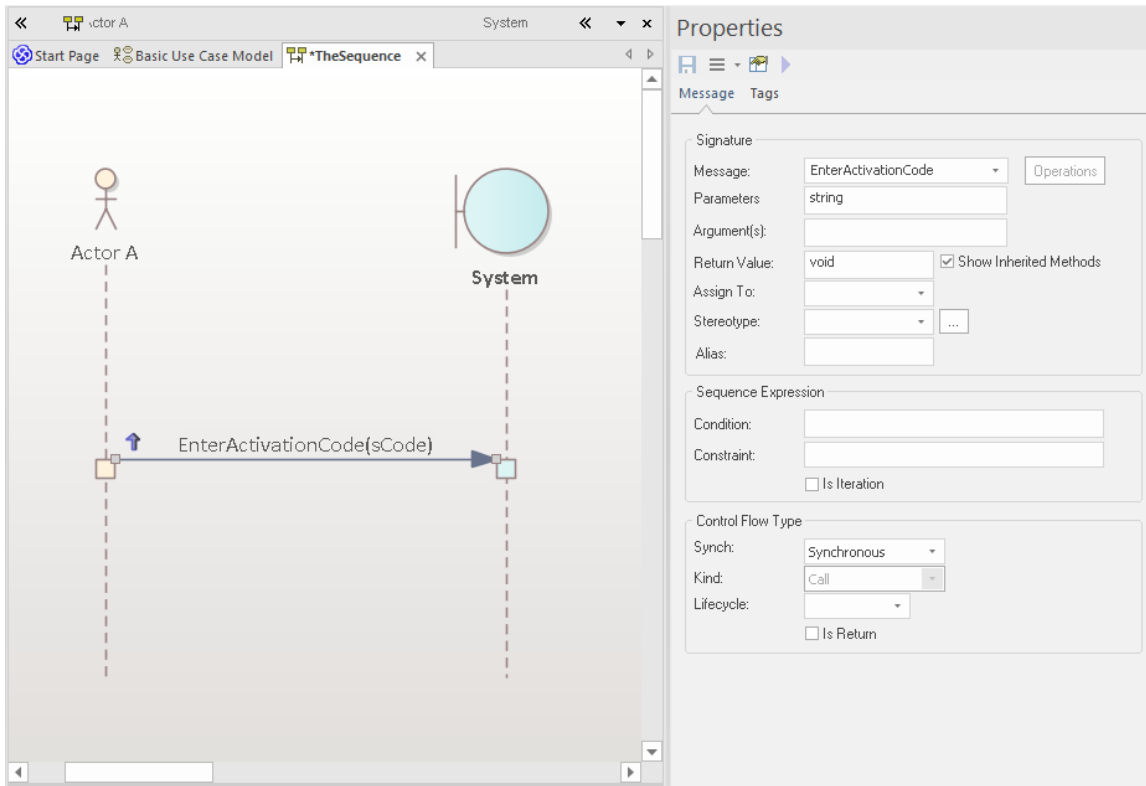


确定——我们现在有一个参与者和一个系统，我们希望代表两个实体之间的行动和响应流程。我们可以使用两者之间的消息对此进行模型。

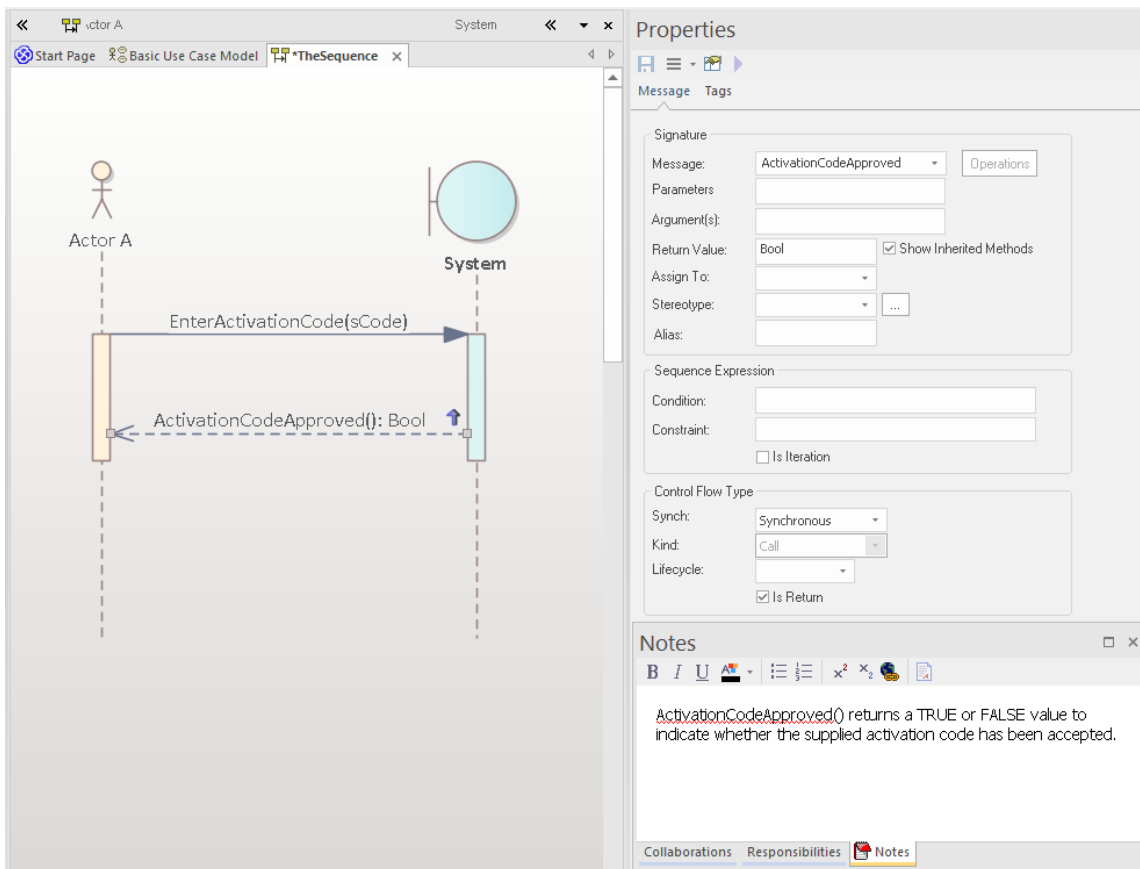
点击参与者生命线按钮并寻找快速链接 - 这是一个小的“向上箭头”，位于所选元素的右边缘，仅在选择元素时可见。



现在，单击并按住 Quicklink 按钮，然后拖动到系统生命线并释放。这会在我们的模型中，在参与者A和系统之间创建一条新消息。选择图表上的新消息并笔记属性窗口会更新以显示新连接器的属性，从而允许您编辑详细信息。输入消息的一些详细信息并单击“保存”按钮后，您的图表工作区应类似于此图像：



可以以类似A方式创建返回消息，方法是单击系统，然后将其快速链接按钮拖动到参与者。选择图表上的新消息，并在连接器属性窗口中填写详细信息。在属性窗口的“控件类型”部分，选择“返回”选项。您的图表现在应该显示返回消息，类似于此图像：



## 建造模型

### 1 基本技能

#### 设计功能区

设计功能区将用于创建和修改模型项（如元素、图表和包的命令组合在一起）。

它提供对多个窗口的访问，例如属性窗口、特征窗口和职责窗口，以及用于以列表或甘特图形式查看包内容和图表内容的命令。

现在花几分钟来探索设计功能区所呈现的不同菜单和子菜单。

现在我们将使用设计功能区执行一些基本的建模任务，例如创建新的包并在包内创建新的图表，然后在图表上创建一些新元素和连接器。在此示例中，我们将创建一个简单的类模型。

#### 创建一个包

我们将在模型根下创建一个新包，因此在浏览器窗口的“项目”选项卡中单击此节点，然后从设计功能区“包”面板中选择“添加包”。将出现“模型生成器”对话框，其中显示“图表生成器”选项卡页。在这里，您可以输入新包的名称，并且可以选择仅创建包、创建带有图表的包或选择要插入新包模型模式。

对于本演练，选择“仅包”，输入包的名称，例如“My类模型”，然后单击确定按钮。您应该在浏览器窗口的“项目”选项卡中看到新包，作为模型根的子节点。

#### 创建图表

现在，我们将在新包中创建一个类图。

单击浏览器窗口“项目”选项卡中的包，然后从设计功能区“图表”面板中选择“添加图表”。将出现“模型构建器”对话框，并显示“图表构建器”选项卡页面。

图表的默认名称与其父包的名称相同；保持原样。

在“类型”部分中，从“UML Structural”中选择，然后选择图表类型“类”。单击确定按钮。

新的类图将出现在浏览器窗口的“项目”选项卡中，并将在主图表工作区中打开。

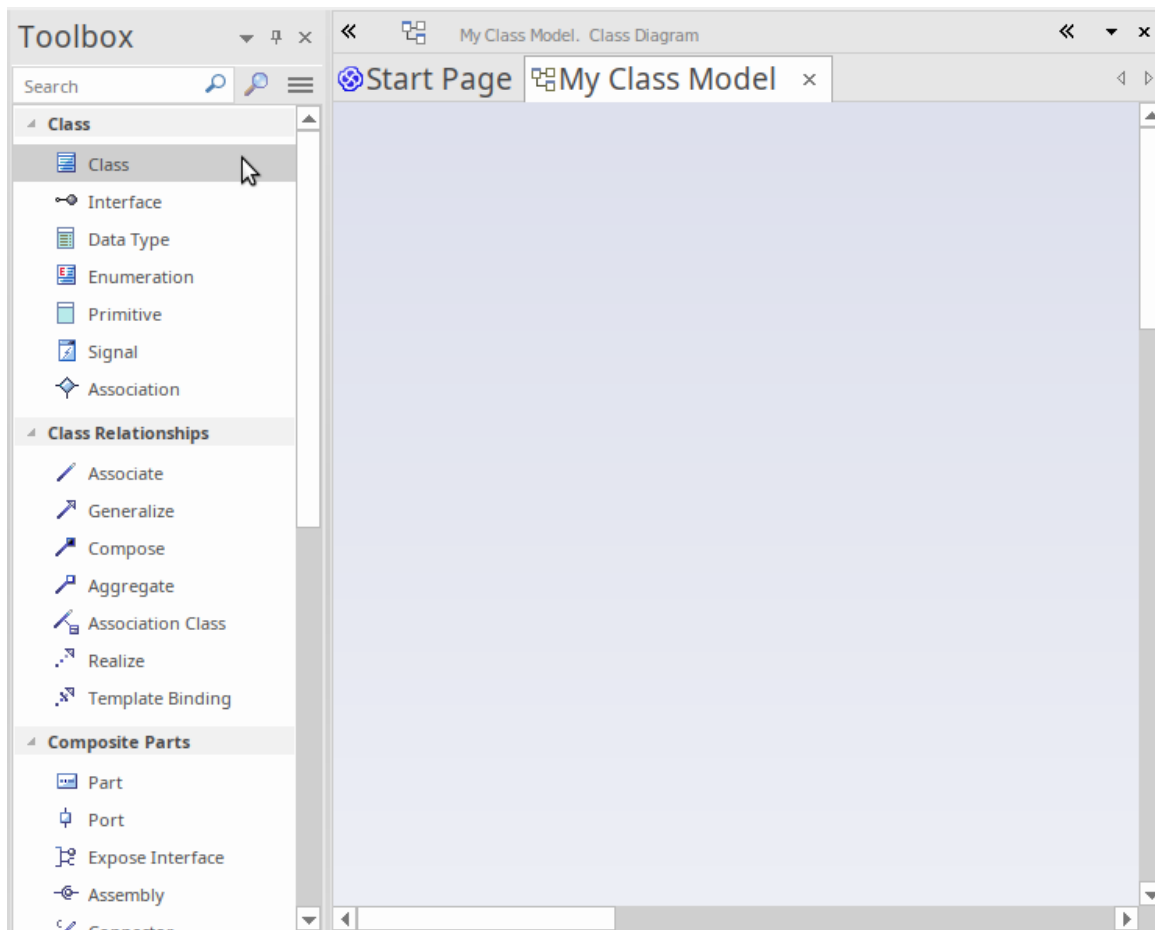
#### 图表工具箱

图表工具箱页面提供了元素和连接器的调色板，可以选择并拖放到当前打开的图表上。这样做会在您的模型中创建一个选定类型的新元素或连接器，并将其显示在您拖放的图表上。工具箱页面显示一组通常与当前图表类型一起使用的元素和连接器；当您打开不同类型的图表时，这组元素和连接器会发生变化。

现在通过单击设计功能区“图表”面板中的“工具箱”图标来打开图表工具箱。工具箱显示在图表工作区的左侧。

此图显示了新的空类图，旁边是图表工具箱页面，其中显示了适用于类图的元素和连接器。



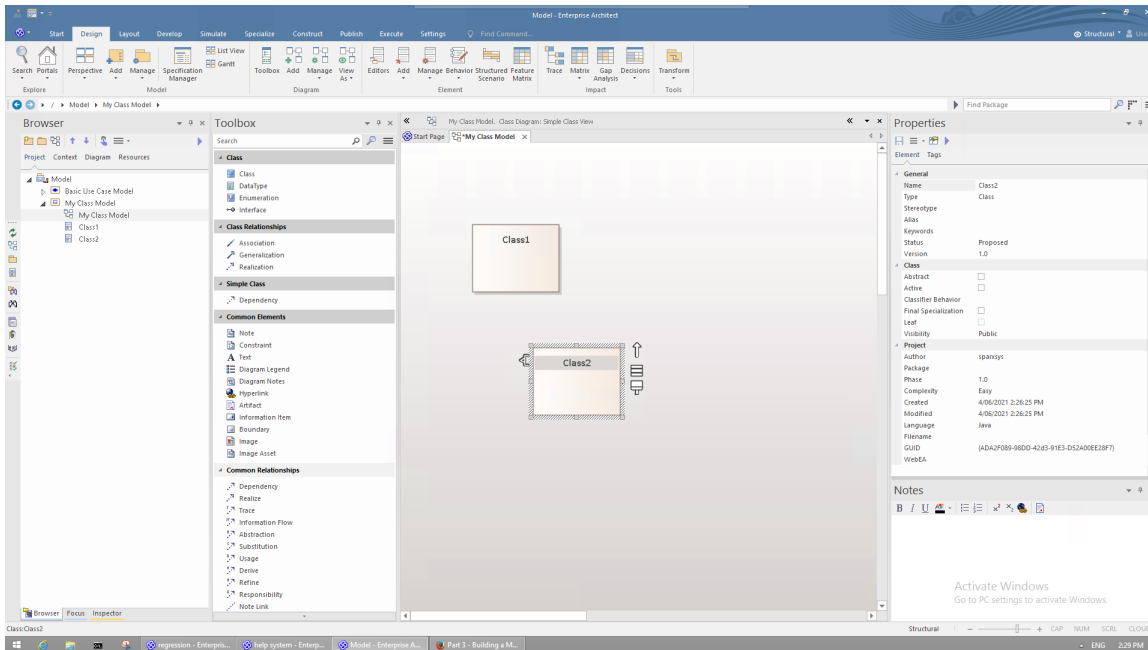


## 向图表添加元素

现在让我们使用图表工具箱向我们的类图中添加一些元素。

在工具箱选择类元素，然后单击空图表。模型中将创建名为“Class1”的新类，并将其放置在打开的图表上。默认情况下会应用类名“Class1”。您可以键入在图上的类中添加新名称，或者稍后使用属性窗口更改名称。通过再次选择工具箱的“类”并将其拖到图上，在图表上创建第二个类。

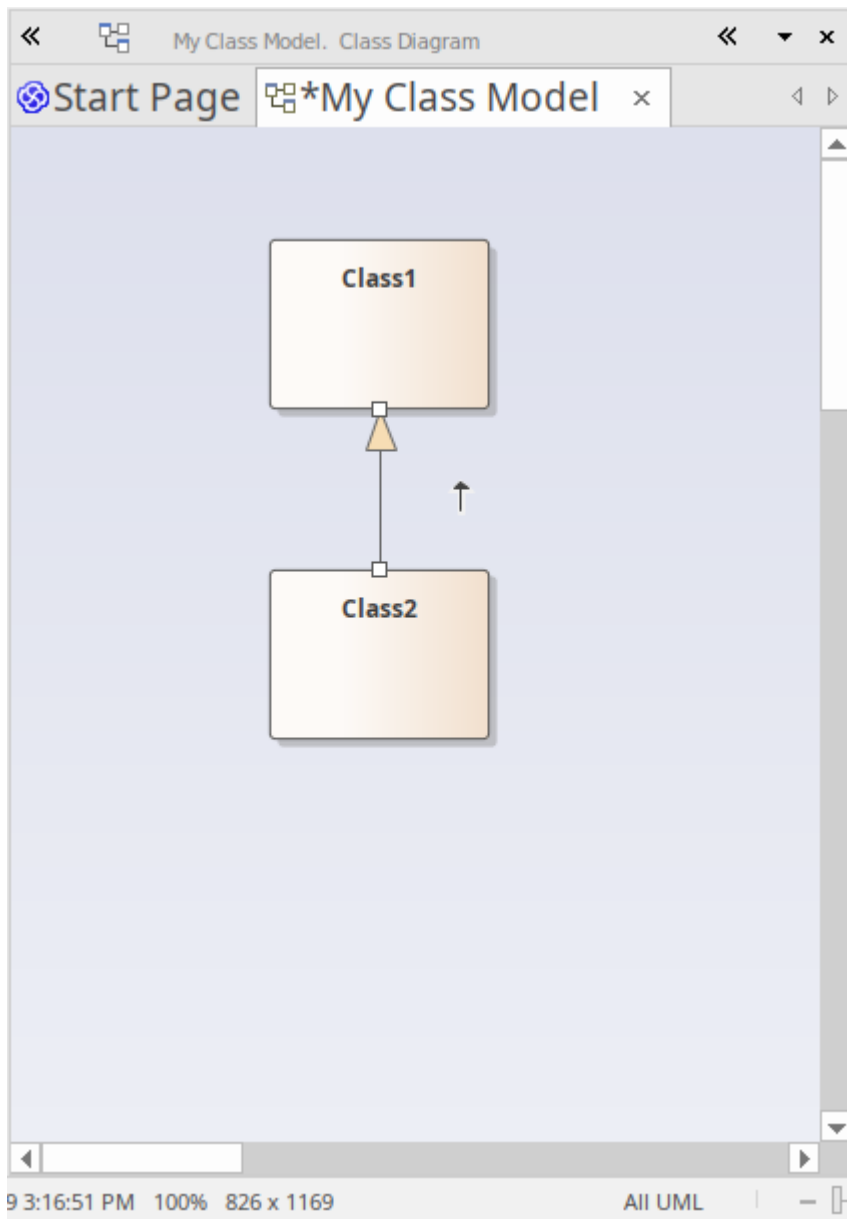
您的工作区现在应该类似于此图像：



要在图表上的两个元素之间创建关系，只需在图表工具箱中选择一种关系类型，然后将一条线从图表上的一个元素拖到另一个元素。大多数关系都是有方向性的，因此将链接从 Class1 拖到 Class2 与将链接从 Class2 拖到 Class1 不同。

单击图表工具箱中的概括关系，然后在图表上将一条线从 Class2 拖到 Class1。

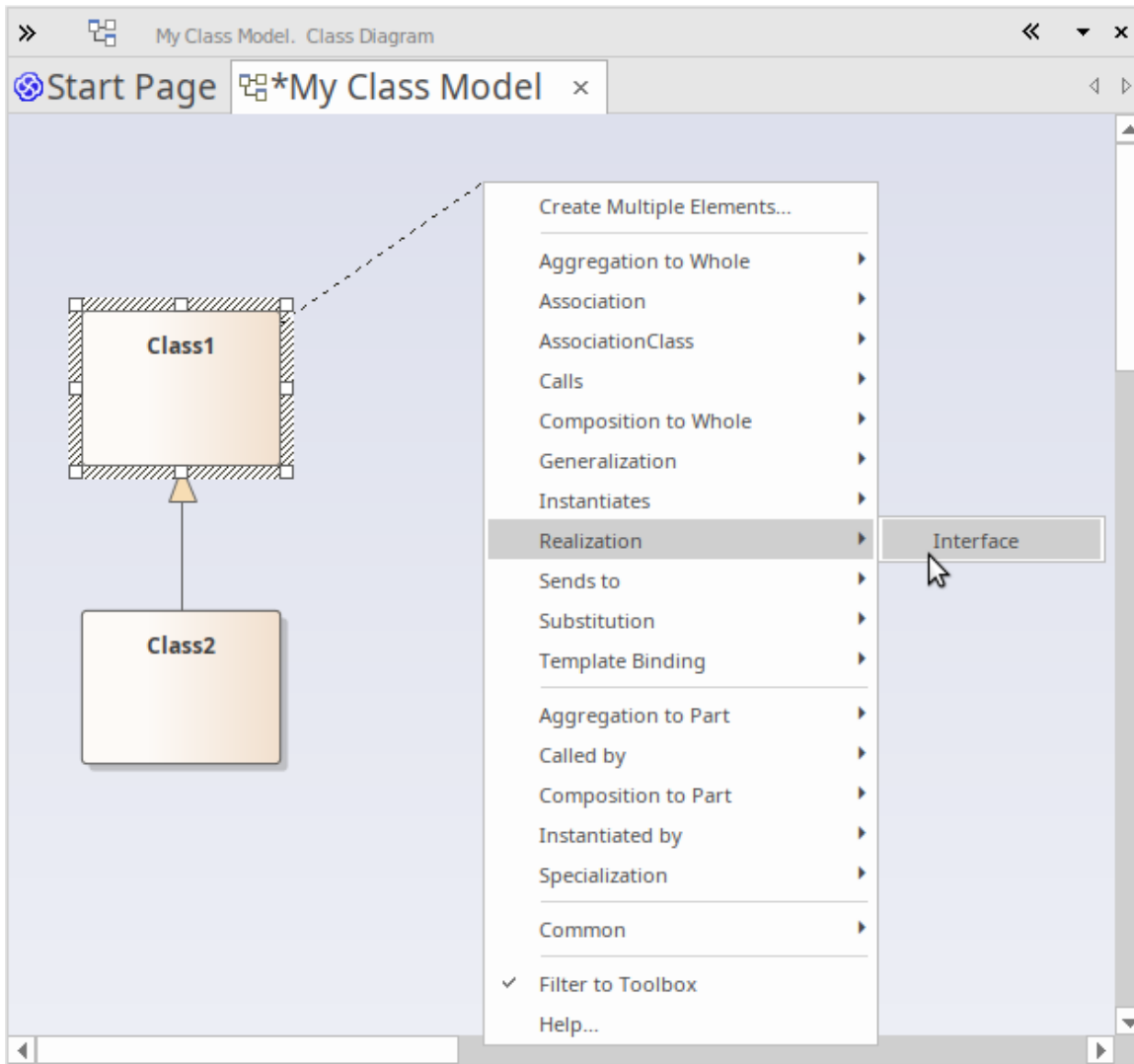
创建的关系表明 Class1 是 Class2 的泛化。



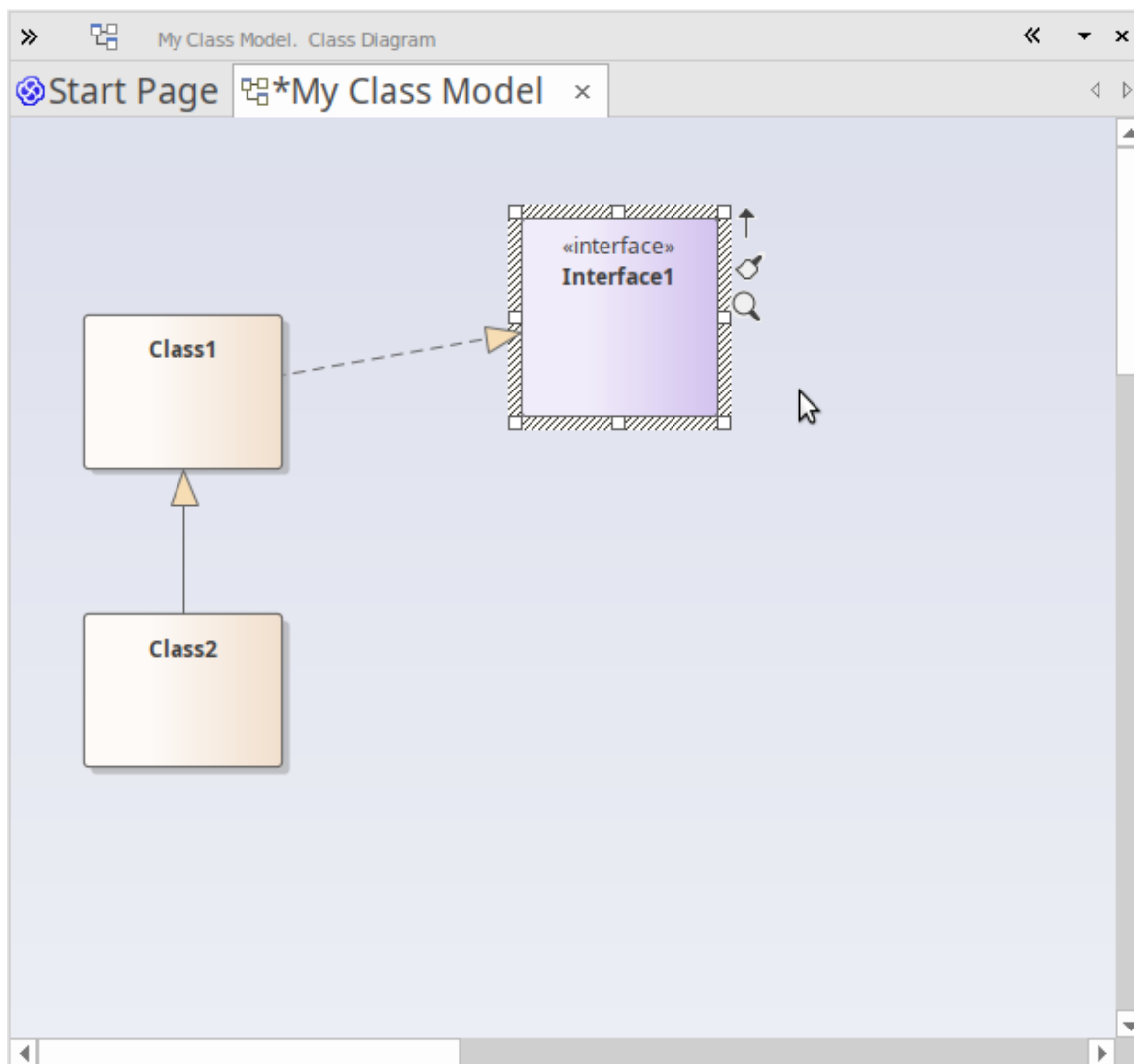
### 添加元素使用快速链接器

我们在使用图表中简要介绍了快速链接器，我们以交互消息的形式在两个元素之间创建链接。现在我们将使用快速链接器在从现有元素创建新关系的同时创建新元素。

在图表“我的类模型”中，单击 Class1 以将其选中。快速链接器箭头应显示在 Class1 的右上角旁边。单击并将快速链接器箭头拖到右侧，在图表的空白处释放鼠标按钮。此操作将显示一个弹出菜单，提示您选择关系类型，然后选择元素类型。从菜单中选择“实现|接口”。



最终的连接器和元素如下所示：

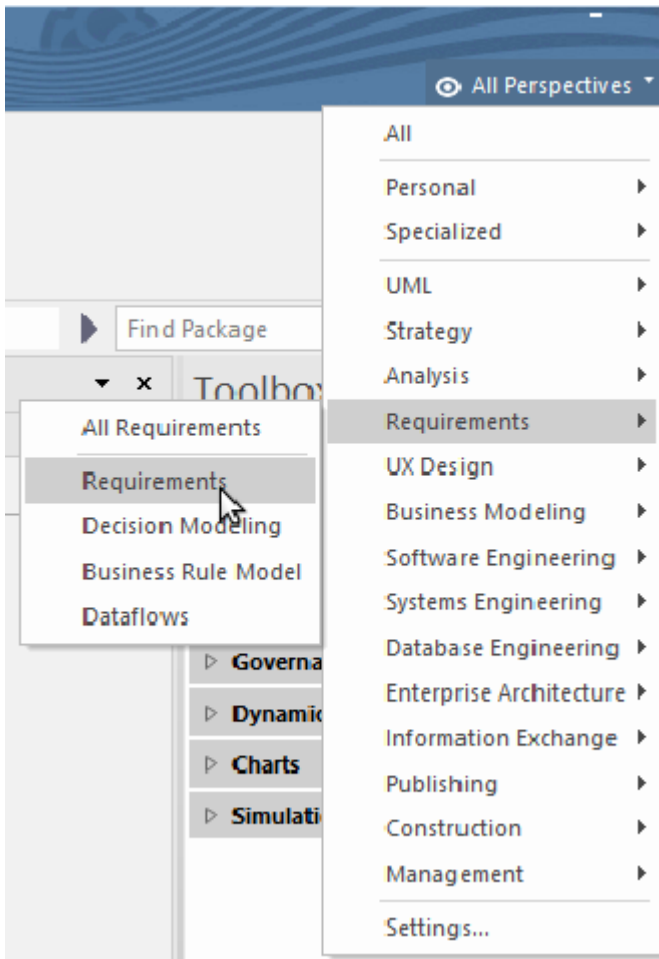


## 2. 使用蓝图和模型模式

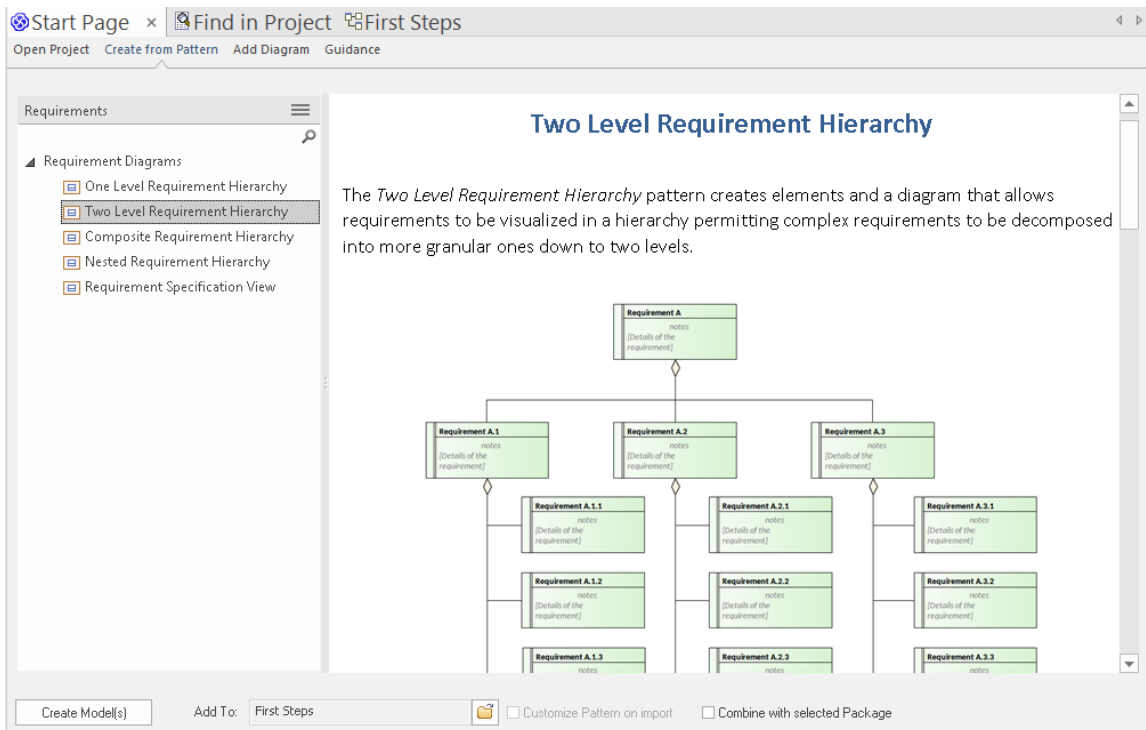
Enterprise Architect提供各种不同的蓝图，可满足您执行的多种不同类型的建模需求。如前所述，蓝图是对用户界面施加的约束，仅显示特定技术或一组技术。它用于降低复杂性并帮助您聚焦于任务。

### 添加需求模型

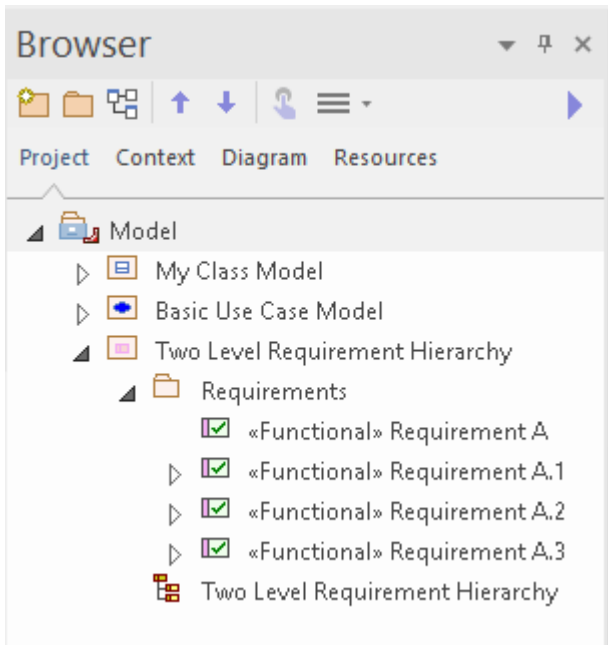
我们现在将在我们的项目中构建一个简单的需求模型。首先，我们选择一张需求蓝图。从“蓝图”菜单中选择“需求|需求”。



选择需求蓝图后，将显示模型构建器对话框，仅提供基本需求模型模式的选择。首先，我们应该选择在模型中添加新内容的位置。单击模型构建器对话框顶部 父级：“字段旁边的文件夹图标，然后选择模型根并单击确定按钮。现在，我们选择 两级需求层次结构”模式，然后单击 创建模型”按钮。



选定的模型模式将添加到模型根下的模型中。

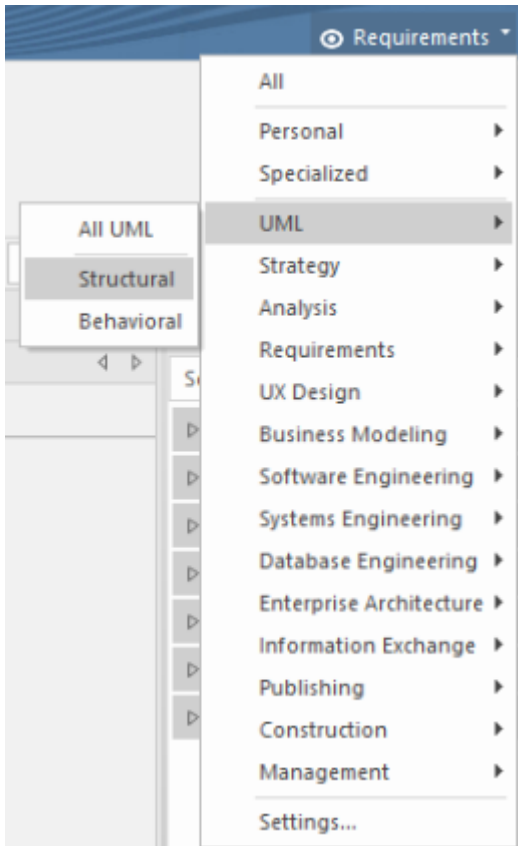


双击浏览器窗口“项目”选项卡中的图表链接，在主图表工作区中打开图表。然后，您可以在图表上（或在“项目”选项卡中）选择元素，并使用属性窗口通过重命名、在注记窗口中输入描述或根据需要设置其他属性，可以根据自己的需要定制它们。

### 添加类模型

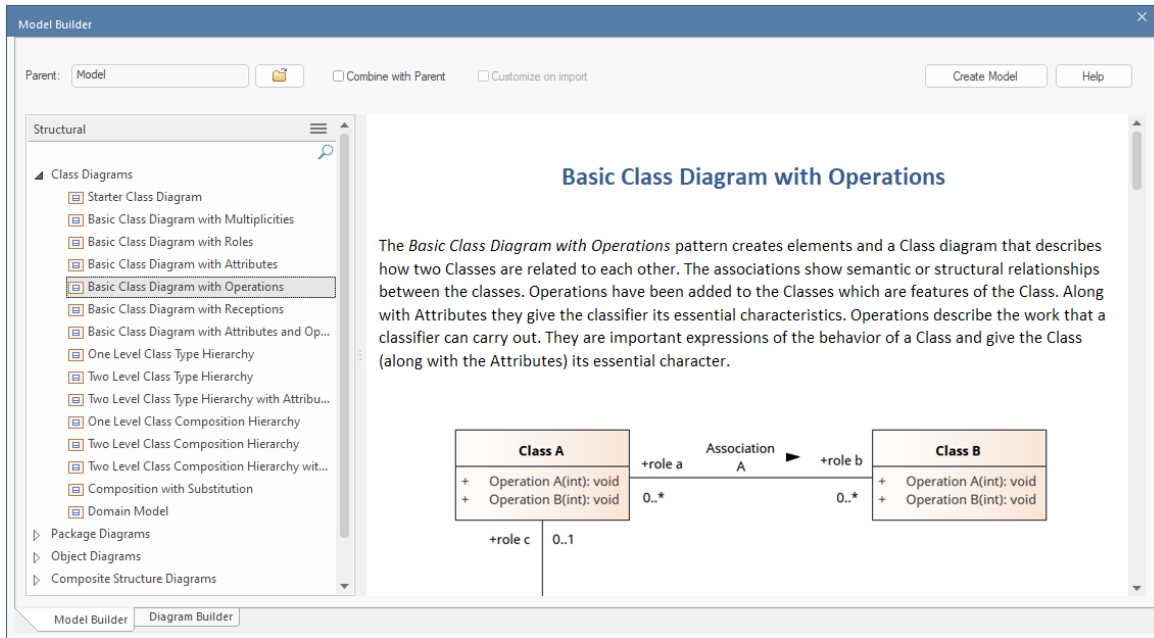
现在我们将按照与我们刚刚使用的过程类似的过程向我们的项目添加一个简单的类模型。

从蓝图菜单中，选择“UML | 结构”。

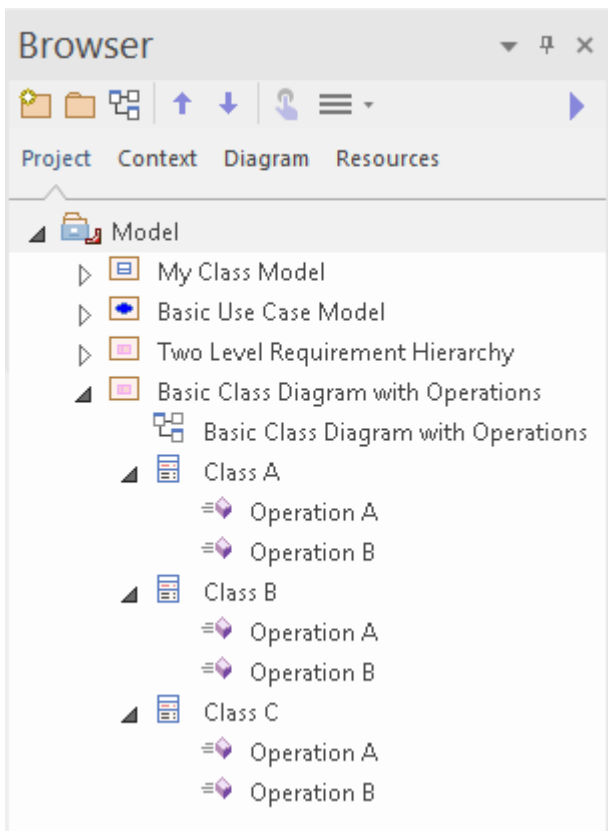


将显示“模型生成器”对话框，其中显示结构蓝图。滚动列表以查找类图，然后单击“操作基本类图”。单击“添加到：”字段旁边的文件夹图标，然后选择模型根作为添加新模型内容的位置。最后，单击创建模型按钮将新模

型内容添加到您的项目中。



选定的模型模式已添加到您的项目中；包、图表和元素显示在浏览器窗口的“项目”选项卡中。



在浏览器窗口中双击图表链接“带操作的基本类图表”。这将在主工作区中打开图表。现在，我们将使用特征窗口查看类A的操作。

从开始功能区的“探索”面板中，选择菜单项“属性>特征”。显示特征窗口；选择该窗口的“操作”选项卡。

现在单击图表中的类A（或在浏览器窗口的“项目”选项卡中）。您会注意到，一旦选择了类A，其操作的详细信息就会显示在特征窗口中。在这里，您可以通过更改其名称、返回类型甚至参数列表来修改现有操作。当您在此列表选择一个操作时，属性窗口将切换到操作属性，并显示所选操作的详细信息。

您还可以使用特征窗口来定义新操作，只需在显示“新操作.....”的列表中键入名称即可。



该图显示在图表上选择类A时的特征窗口和在特征窗口中选择操作B时的操作属性窗口。

The screenshot displays the Enterprise Architect interface. The central workspace shows a class diagram with a class named 'Class A' containing two operations: 'Operation A(int): void' and 'Operation B(int): void'. 'Class A' is associated with 'Association A' (role 'a', multiplicity '0..\*') and 'Association B' (role 'c', multiplicity '0..1').

The 'Features' window at the bottom left shows a table of operations:

Name	Parameters	Return Type	Scope	Stereotype	Alias
Operation A	int	void	Public		
Operation B	int	void	Public		

The 'Properties' window on the right shows the properties for 'Operation B':

Property	Value
Name	Operation B
Parameters	Parameter: int
Return	void
Scope	Public
Stereotype	
Alias	
Concurrency	Sequential
Abstract	False
Static	False
Modifiers	
Concurrency	Sequential
Leaf	<input type="checkbox"/>
Raised Exceptions	
Redefined Operation	
Referenced Behavior	

我们已向您介绍一些简单的建模操作，让您对如何使用蓝图和模型模式创建模型结构有一个基本的了解，您可以将其用作创建自己的模型的起点。

我们还演示了如何使用浏览器窗口的“项目”选项卡浏览模型，使用图表工具箱通过图表向模型添加新内容，以及使用各种属性窗口检查和修改各种模型元素的属性。

## 部件4 - 现在去哪里？

在存储库中创建模型后，您现在可能希望了解如何通过根据您的要求定制Enterprise Architect工作区来进一步支持您的工作。您还可以重新访问您使用过的工具，并了解更多关于它们以及其他对帮助您开发和管理模型同样有价值的工具和功能。

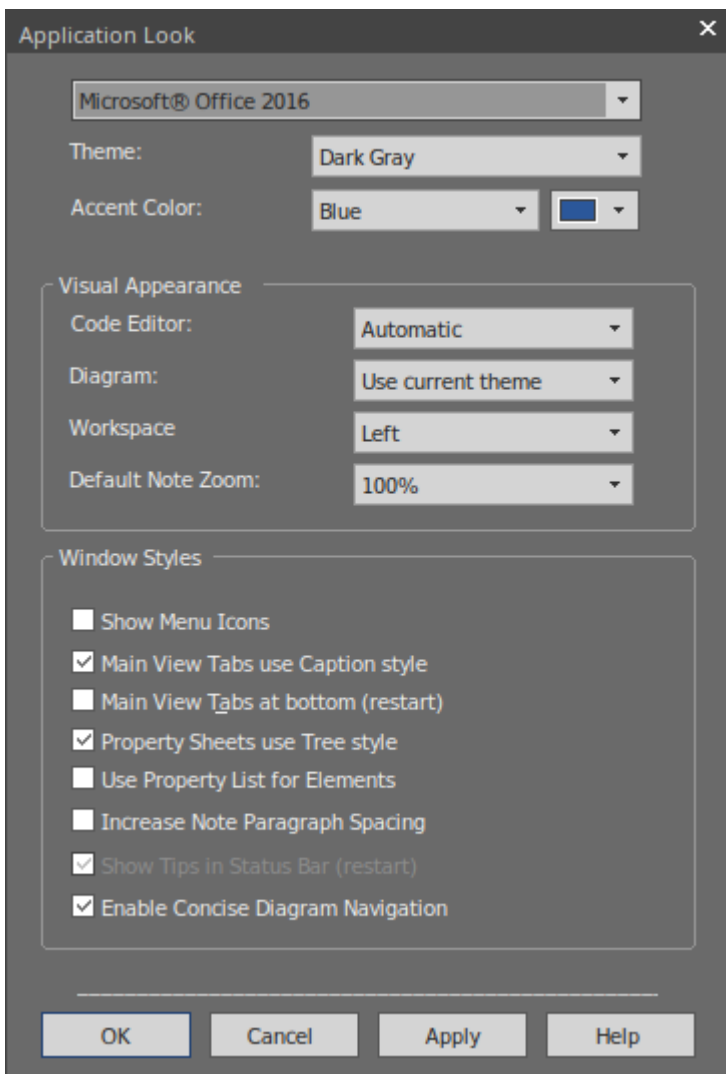
### 自定义工作空间

当您第一次打开Enterprise Architect时，您会看到用户界面的默认布局。您可以通过多种方式更改界面的布局 and 外观，隐藏您不需要的窗口，以最方便的配置组织您需要的对话框，更改显示颜色和文本等等，以适应您的个人偏好、您负责的工作领域以及您执行的任务。

此处的部分向您展示了可以在何处执行此自定义。

### 更改视觉风格

您在指南中看到的用户界面插图具有特定的颜色和外观或**视觉风格**。您可以使用“应用程序外观”对话框（选择开始外观>视觉样式”功能区选项）将此样式更改为多种选择之一。

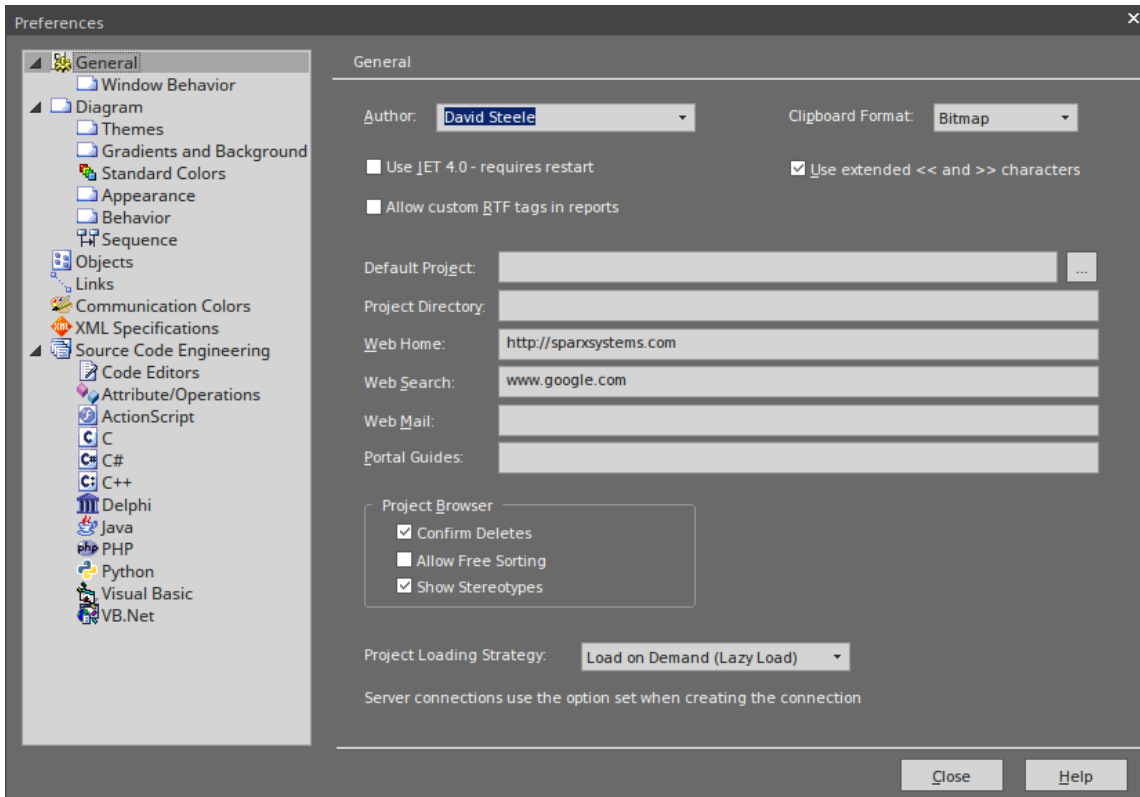


对话框中的前三个字段具有最大的视觉影响。尝试更改值；您可以单击“应用”按钮并查看效果，而无需关闭对话框。请记住，对于某些排列，您不需要在所有三个字段中都有值。

## 设置一些主要偏好

首选项是您个性化的系统方面，以便您在Enterprise Architect中打开的每个项目，在您的工作站上和您的用户 ID 下，外观和行为都以相同的方式 - 您希望它们的方式！每个用户可能会根据自己的喜好以不同的方式看待同一个项目。

首先显示“首选项”对话框（选择 开始>外观>首选项>首选项“功能区选项”）。

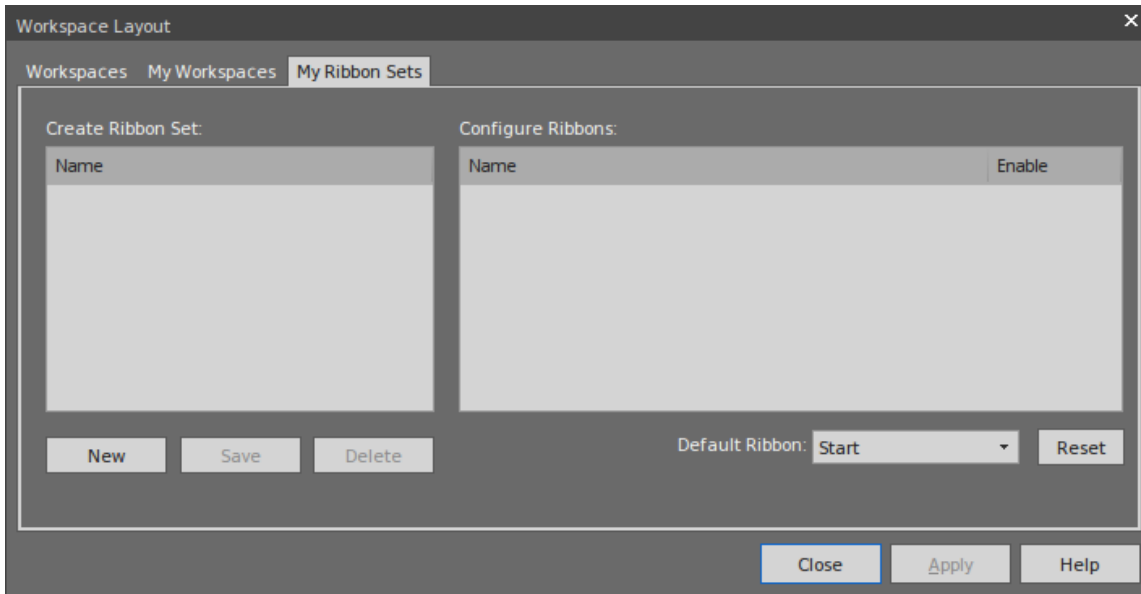


如您所见，您可以设置许多选项页面，但并非所有选项对您都很重要。单击对话框左侧的页面名称以审阅可用选项。如果您想了解某个设置的说明，请单击帮助按钮以显示页面上每个设置的说明。

最明显的偏好是图表上的object颜色。打开一个图表，然后在对话框的 图表> 标准颜色“页面上更改设置。每个设置都有恢复为默认颜色的选项，因此您可以尝试各种组合而不会丢失标准设置。

## 自定义功能区类别

工作区顶部的功能区一起提供了对Enterprise Architect几乎所有工具和功能的访问，但由于您不太可能使用所有工具和功能，您可能会考虑定制功能区以排除您不需要的东西。首先显示“工作空间布局”对话框的“我的功能区设置”选项卡（选择 开始>所有窗口>工作空间>工作空间工具>我的功能区设置“选项”）。



单击新建按钮并输入自定义功能区显示的名称。您将看到所有功能区现在都列在“配置功能区”面板中，如果您展开功能区名称，也会显示该功能区的部分。对于您不需要的每个功能区和部分，清除选中的复选框，以便将功能区或部分从功能区栏中排除。

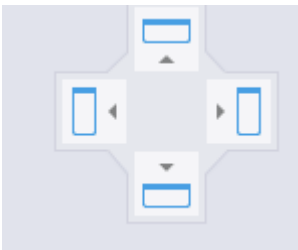
单击应用按钮以更新功能区显示。如果要恢复默认的完整功能区集，请单击“创建功能区集”面板的背景，然后单击“重置”按钮。

### 把东西放在他们的位置

当您第一次打开Enterprise Architect时，各种窗口都位于显示屏周围。这些窗口 - 以及您打开的其他窗口 - 不必停留在这些位置，您只需单击窗口名称并将窗口拖到显示屏上更方便的位置即可。

或者，您可以将窗口准确地**停靠**在您放置的位置，这样它就可以在许多工作会话中保持打开状态。

当您移动窗口时，屏幕中央会显示一个“指南针”图标，并且每个边缘都会显示一个“指南针点”图标。

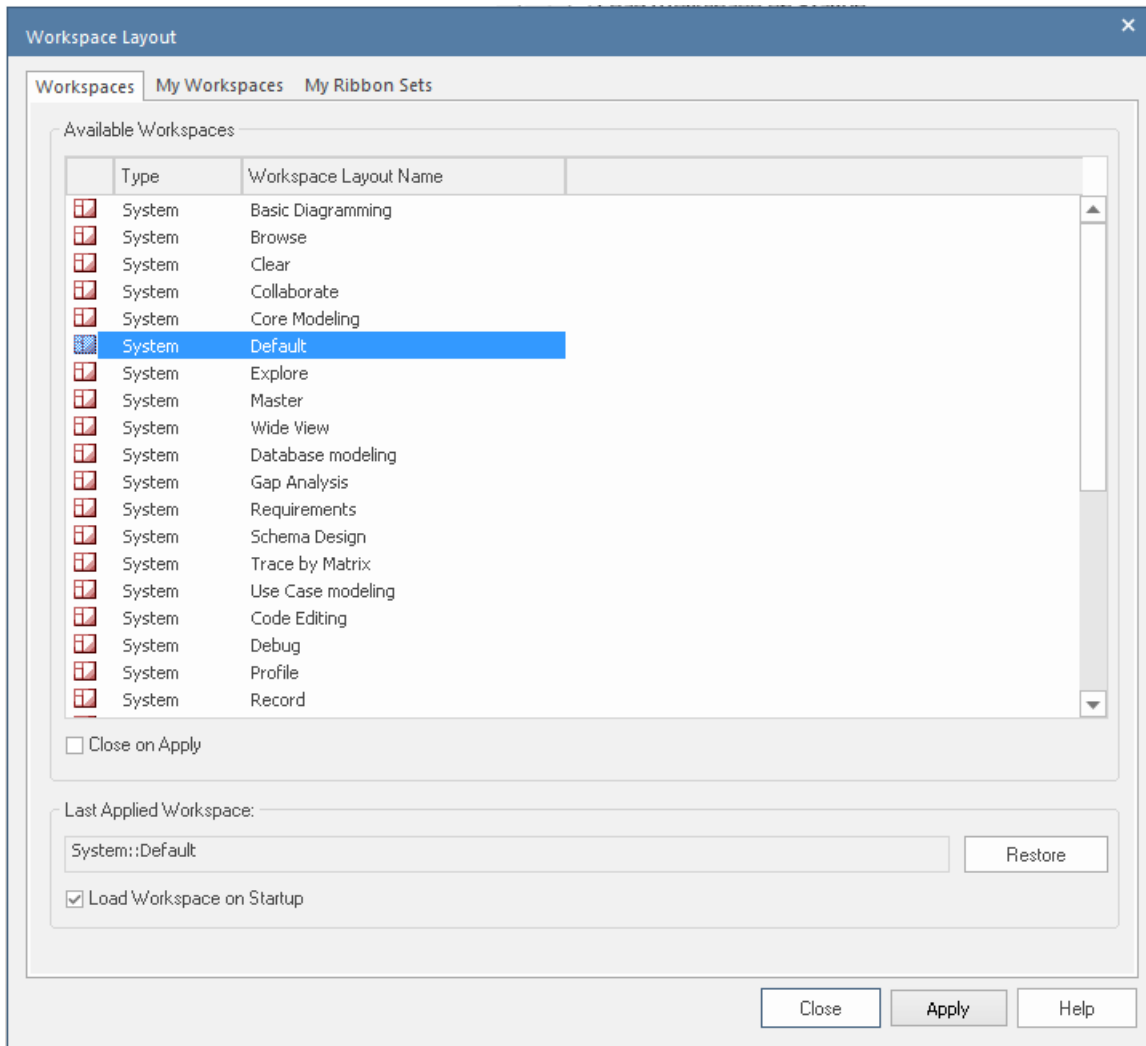


当您窗口移动到罗盘点上方时，显示区域会变为蓝色。这是放置和停靠窗口时窗口将占据的区域。然后，您可以调整窗口边框以适应。

如果停靠区域中有另一个窗口，则会在此处显示另一个指南针，中间有一个正方形。罗盘点将拖动的窗口停靠在另一个当前窗口的上方、下方或侧面，而正方形使其成为与该窗口相同框架的选项卡。

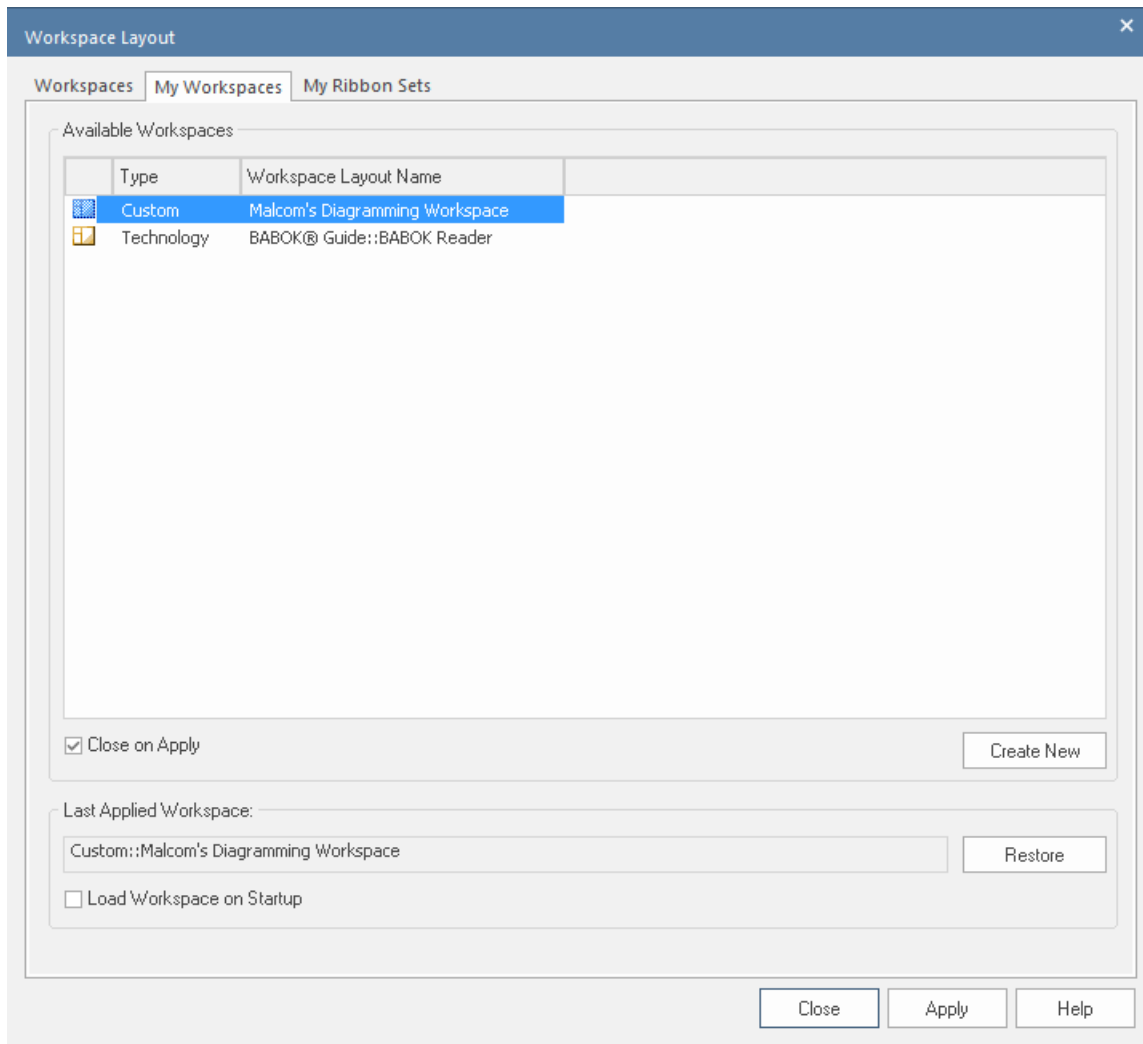
### 使用工作空间功能

停靠一个窗口一次将一个窗口放置到位，但许多窗口可以组合使用，因此为了让您免于工作、构建和定位这些组合，系统为您提供它们并为您提供快速的工具应用它们！这些工具构成了工作空间功能（选择 开始>所有窗口>工作空间>工作空间工具>工作空间”功能区选项）。



在尝试某些布局之前，请清除“应用时关闭”复选框，这样您就可以尝试不同的布局而无需重新打开对话框。选择一个布局（例如“调试”），然后单击“应用”按钮。

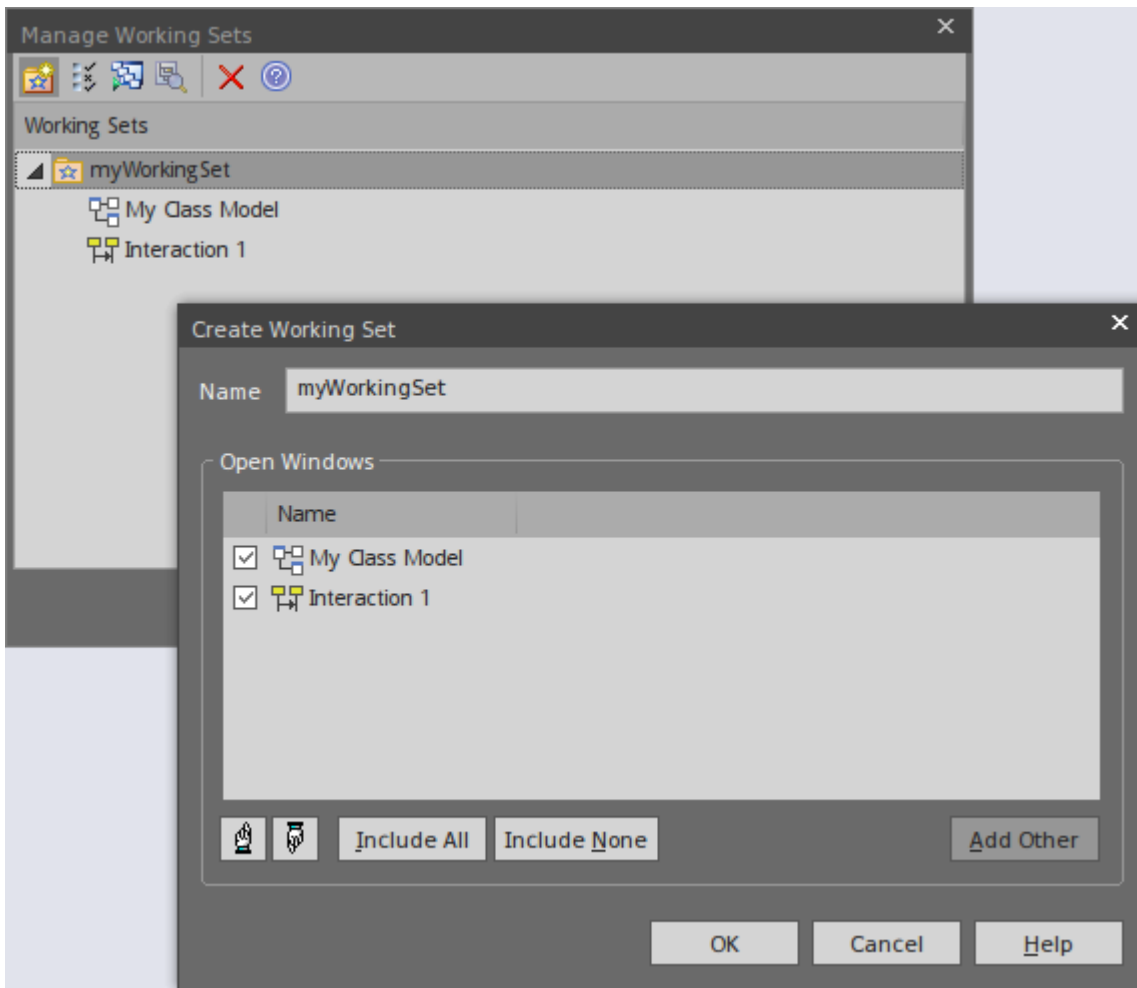
您可以设置系统定义的布局，然后移动各个窗口，或者创建更适合您的布局。完成后，您可以将其保存为个人布局>通过选择 开始>所有窗口>工作空间工作空间工具>保存工作空间“功能区选项，提示您为您的布局命名。如果您使用其他布局，您可以通过在“工作空间布局”对话框的“我的工作空间”选项卡中选择它来恢复您的布局。



## 回去工作

您使用诸如“图形图表视图”（可能带有多个图表作为选项卡）、关系矩阵和模型搜索之类的窗口进行了大量工作。

工作会议结束后，您可能希望从上次中断的地方开始下一个工作会议。您可以使用“工作集”窗口捕获当前的工作状态（选择“开始”>“所有窗口”>“工作空间”>“管理工作集”功能区选项）。

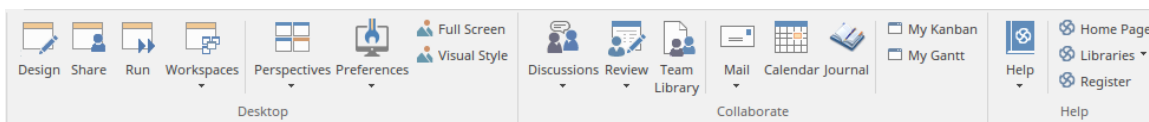


您右键单击“管理工作集”对话框的中央面板并选择“存储主选项卡视图历史”选项，该选项将捕获您在关闭工作站时打开的视图。如果您还选择了“打开模型时应用”选项，系统将在您在下一个工作会话中打开模型时自动打开这些视图。或者，当您准备好恢复该工作时，如果您需要先做其他else，您可以使用“打开工作集”选项。

## 快速参考

### 丝带简介

显示在工作区顶部的功能区提供了对Enterprise Architect中几乎所有工具和功能的访问。每个功能区都支持一个工作域 - 例如设计模型组件和结构 - 并根据结构或函数工具支持将工具和功能划分为多个部分。



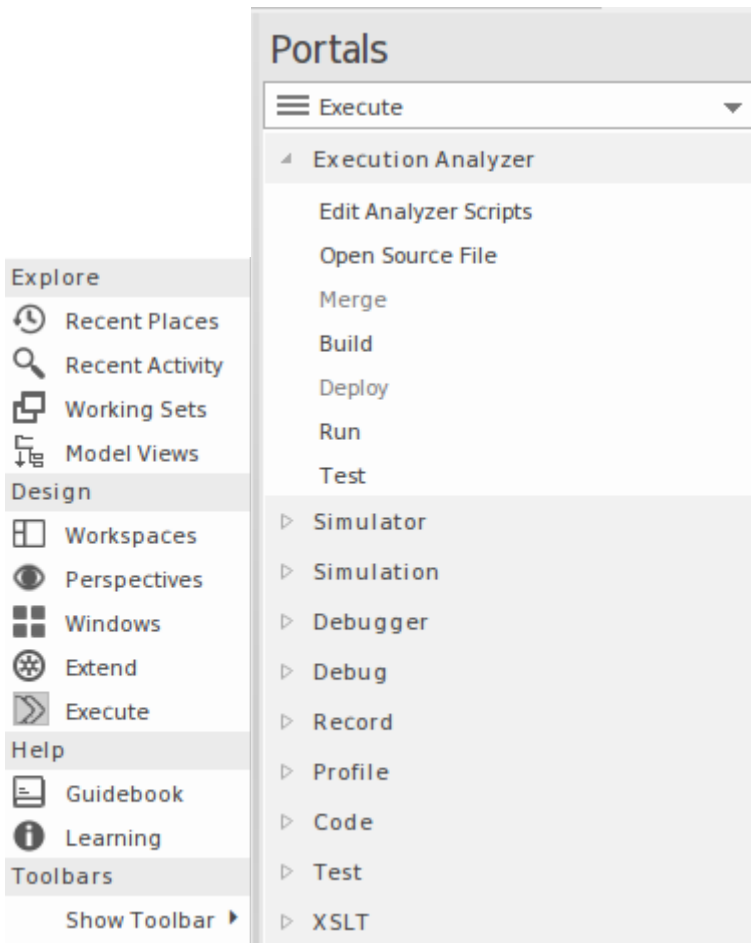
此示例是“开始”功能区，它提供对用于组织工作和工作区域的工具的访问。特别是，查看“应用程序”面板中的选项，该面板提供了用于查看模型中的内容以及特定对象所在位置的工具。这些工具包括：

- 浏览器 - 例如浏览器窗口的“项目”选项卡
- 属性显示 - 例如属性窗口本身和显示标记、相关文档、特征和约束的窗口
- 用于检查和跟踪元素对和元素序列之间关系的跟踪功能

### 门户窗口

门户窗口显示十一个门户之一，并提供功能到不同门户的功能。门户识别特定工作领域的任务，并提供指向执

行每个任务的窗口或对话框的链接。Guidebook 和 Learning门户提供了在线信息的链接，这些信息描述了 Enterprise Architect的特征以及如何使用它。您可以通过选择功能区栏左端的“探索 > 门户”选项来显示门户窗口。

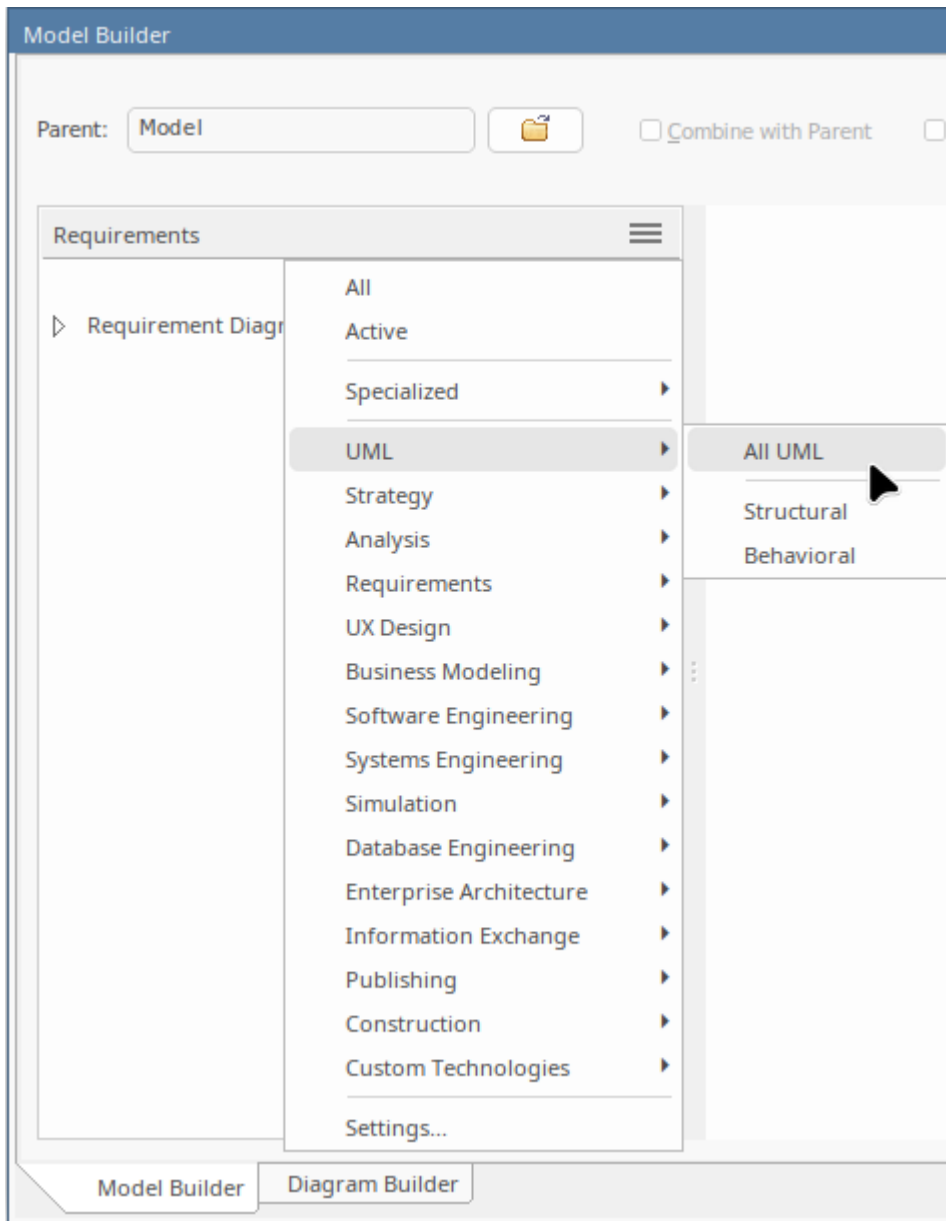


## 蓝图

蓝图优化Enterprise Architect中的模型开发功能以支持特定的技术或领域，设置蓝图最明显的效果是图形工具箱的内容图表于领域中使用的元素和连接器集，并且模型模式经过定制，可生成与您所选区域的建模类型完全相同的图表和/或模型结构。

您可以从显示屏右上角的“蓝图”下拉列表中列出并选择蓝图。

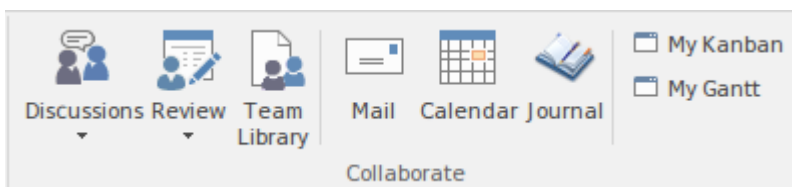




## 协作

如果您作为团队成员工作，您将需要联系同事提出任何问题，从快速问题到正式审阅评论列表。无论您要发送哪种类型的消息，Enterprise Architect都具有创建和传递该消息的功能。

您可以通过 开始>协作”功能区部分访问该功能，选择“讨论”、“审阅”或“邮件”选项。讨论选项也为您提供了聊天功能。



( 注册邮件和聊天功能对用户 ID 进行操作，在 Trial Edition 中无法设置。窗口显示，但您无法发送消息。 )

## 快捷键


Enterprise Architect 中的许多功能和操作可以通过按键盘键以及选择功能区或菜单选项来选择。

要获取键盘快捷键列表，请访问学习门户，选择 [探索门户>学习](#) 选项，然后查看功能区选项（可以在 [键盘快捷键参考](#) 和 [图表快捷方式](#) 标题下查看）。

## 资源您可以使用

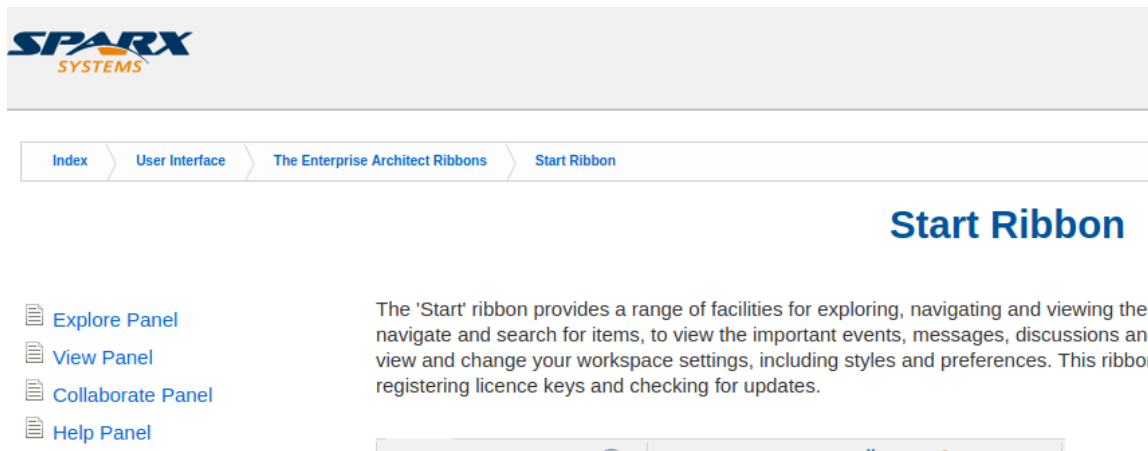
### 帮助

在任何时候，如果您想了解有关屏幕用途或如何完成它的信息，您可以选择以下选项之一来显示描述该屏幕的帮助主题：

- 按 F1
- 单击屏幕标题中的  图标，或
- 点击屏幕底部的帮助按钮

或者您可以帮助选择 [开始>帮助>帮助>打开帮助系统](#) 功能区选项来访问帮助。

每个帮助主题都显示为一个网页。您可以单击页面左侧的主题列表以探索相关和/或更详细的主题，或单击主题上方 [面包屑](#) 路径中的一个点以访问更多帮助主题或在不同主题领域提供帮助。

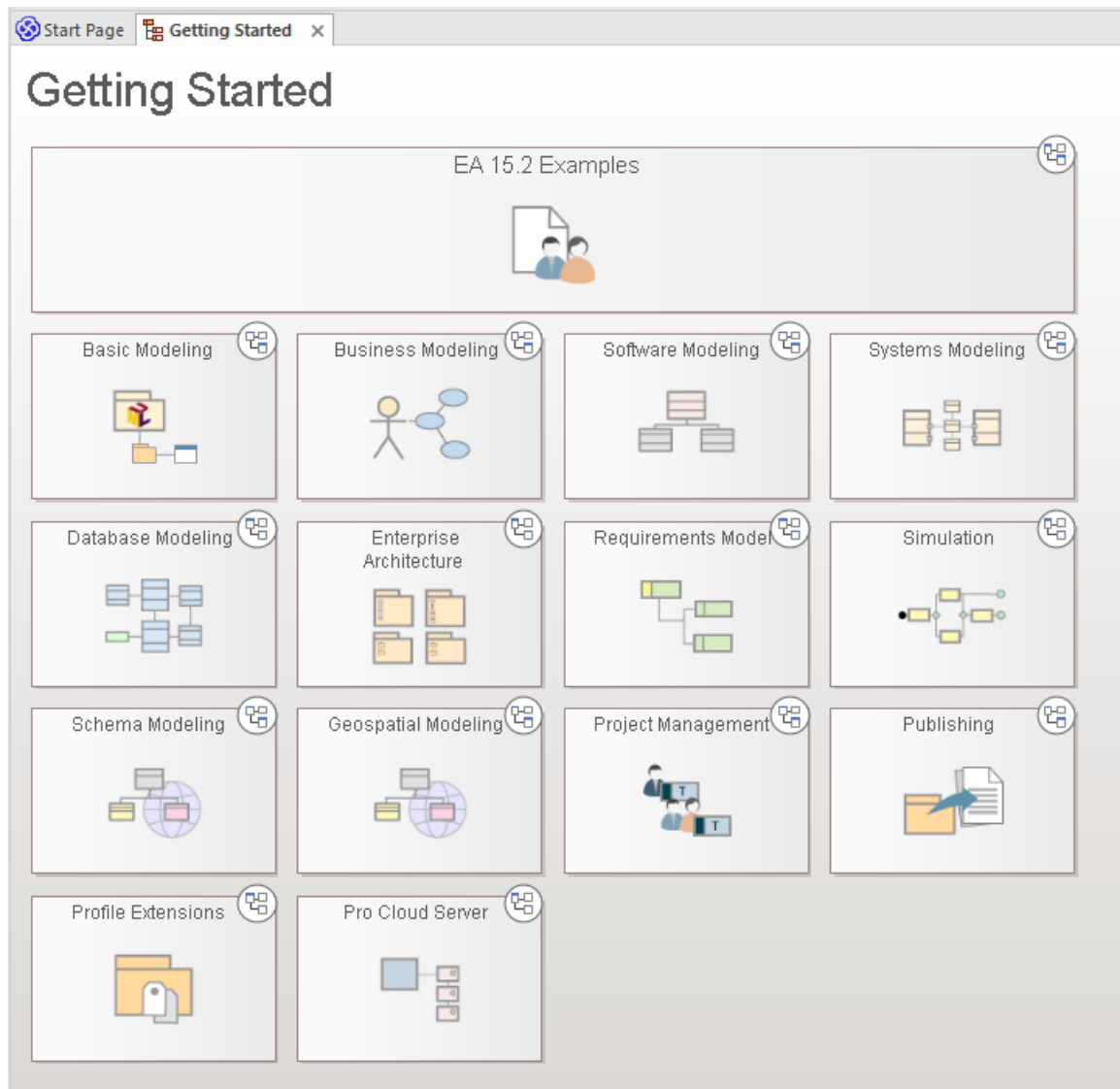


### 示例模型 ( 示例 )

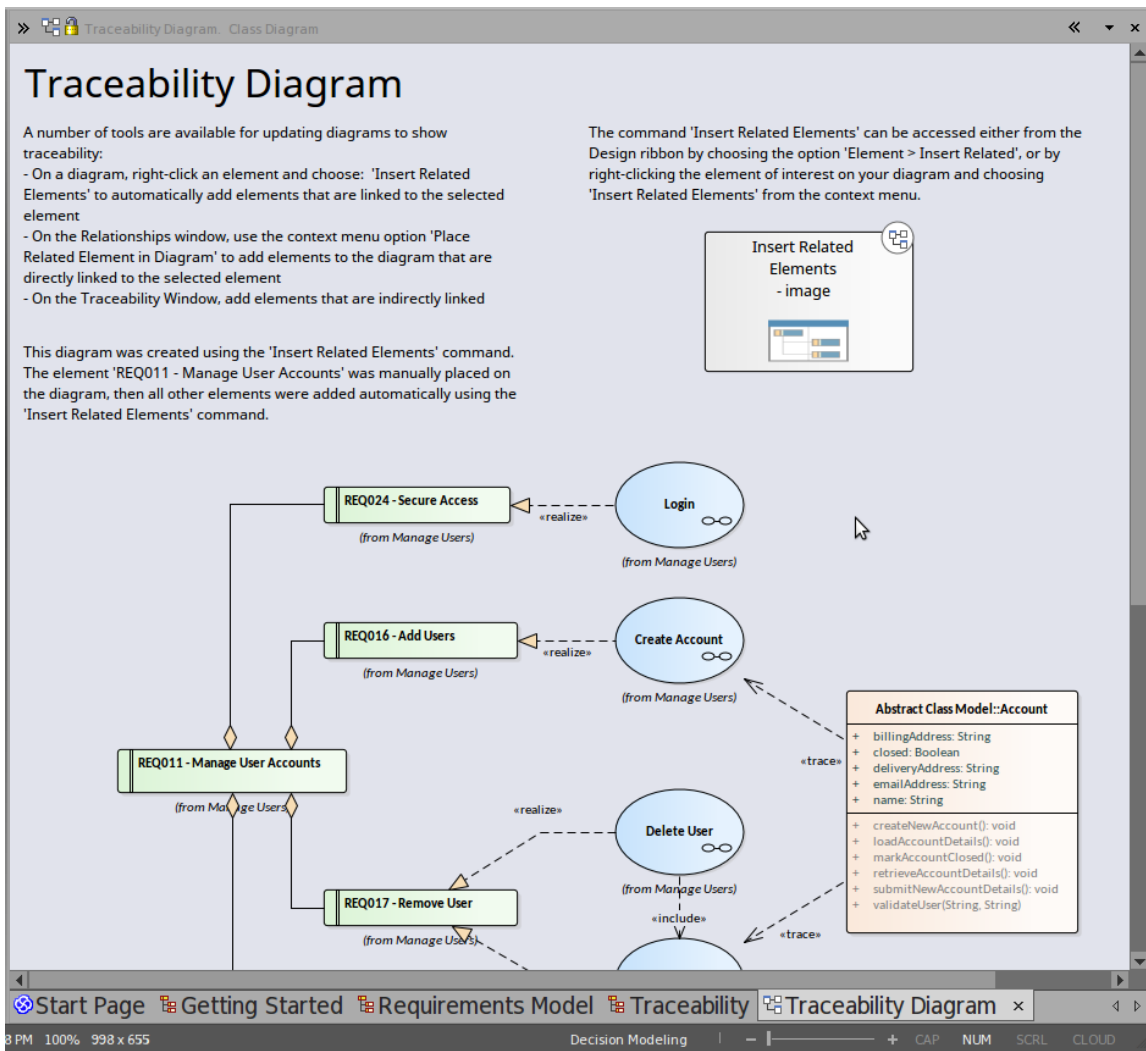
示例模型是模型片段的集合，汇集到单个模型中，以说明在广泛的模型域中使用Enterprise Architect的许多不同方法。示例模型不代表工作系统的模型，而是提供来自许多不同系统的示例。

该示例模型作为Enterprise Architect产品安装的一部分提供，您可以从 [开始](#) 功能区的 [帮助](#) 面板中打开它，选择 [帮助](#)。打开示例模型。

加载模型时，会加载其默认图表 [开始](#)。 [开始](#) 图包含一系列 [不同建模领域相关的其他图](#) 的链接，例如业务建模或系统建模，以及您可能希望在Enterprise Architect中执行的一些任务，例如项目管理和出版。双击图表链接将打开图表。下一级图表通常包含有关如何在Enterprise Architect中访问相关特征的描述和一些说明，并进一步链接到该感兴趣领域的模型示例。



例如，尝试双击开始“图表中的需求模型”，然后在下一个图表中双击需求模型”。最后是标题为“可追溯性”的图表上的“图表可追溯性”。这将为您带来一个可可追溯性图表例子。



您将找到关于可性可追溯性的内容的图表、为什么它有用以及如何为自己创建一个。您可以右键单击图表本身 - 或其元素 - 并在浏览器窗口中 查找”它们以查看元素来自何处以及它们如何相互关联。

### 网络研讨会和视频资源

Sparx Systems在我们的网站上发布了许多关于Enterprise Architect工具和功能使用的网络研讨会、教程和视频演示。这些录音通常很短，而且都很容易观看。

您可以通过单击 关于”标题下的 资源”选项通过学习门户（选择 探索>门户>学习”功能区选项）访问录音。这将显示 资源和教程”网页，该网页为网络研讨会、演示视频和教程提供了三个单独的图标。

### 指南

要更深入地讨论Enterprise Architect对某个工作领域的支持，您可以阅读Sparx Systems在线图书馆中的众多 PDF 指南之一。您可以通过指南门户访问这些内容。

您可以在线阅读指南或打印指南。

# ‘精简版’版



Enterprise Architect精简版是Enterprise Architect Architect 的免费只读版本，项目发起人等人员可以使用它来审阅项目，而无需进行任何更改。

## 仅读版精简版

功能	细节
进一步访问	<p>Enterprise Architect精简版的用户还可以更广泛地访问：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 团队图书馆，读者可以在这里创建和阅读有关特定元素的文档和讨论</li> <li>• 讨论功能，读者可以通过它对特定元素进行直接评论</li> <li>• 源代码编辑器，读者可以在其中打开和编辑外部源代码文件，调试代码，配置和运行分析器脚本</li> <li>• '文件'图标 ，读者可以在其中复制项目或创建访问它的快捷方式</li> <li>• 关系矩阵，读者可以将矩阵内容导出为 CSV 文件，以便在电子表格应用程序中打开</li> <li>• 用于审阅项目指标的“默认时间”选项卡</li> </ul> <p>您可以从Sparx Systems网站下载Enterprise Architect版精简版作为Enterprise Architect Viewer )。</p>
其它仅读选项	<p>您还可以通过以下方式使您的模型以只读格式提供给其他人：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 生成关于模型的 HTML 报告，该报告可以以只读方式发布到网络上</li> </ul>

## 帮助和支持



Enterprise Architect具有三个主要的帮助和信息系来帮助您使用该产品：

- 帮助
- 学习中心
- Sparx Systems网站

此外，我们建议您全面探索随Enterprise Architect安装程序提供的示例项目。它帮助您学习使用Enterprise Architect，并提供有关充分利用产品特征的提示。单击“首页”上最近的“列表中的“首页”选项。

### 获得帮助和支持

功能	描述
Enterprise Architect帮助	<p>Enterprise Architect帮助提供Enterprise Architect Architect 的综合文档，并解决产品的各个方面和功能。在Enterprise Architect帮助访问帮助：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 单击各种工具栏中的  帮助，或</li> <li>• 选择 开始&gt;帮助&gt;帮助&gt;打开帮助“功能区选项，或</li> <li>• 单击对话框上的帮助按钮（帮助特定于该对话框的帮助），或</li> <li>• 在屏幕或视图上按 F1</li> </ul> <p>帮助系统作为托管在帮助Sparx Systems公司网站上的一组 HTML 页面进行维护。帮助的帮助在您配置的浏览器中显示为 HTML 网站页面。</p> <p>对于那些上网帮助的人，可以在当前机器上本地下载并安装帮助系统。Sparx 站点的注册用户区提供了有关获取此安装文件的信息。如果要恢复到网站访问帮助，只需卸载本地帮助帮助；Enterprise Architect然后自动引用该网站。您也可以从网站下载帮助的帮助版本，并根据需要打印部分内容。</p> <p>Enterprise Architect帮助广泛；如果您无法通过内容“面包屑路径”快速找到您需要的主题，您可以使用网站搜索功能（在网页的右上角）并选择在EA用户指南中搜索特定的文本string。</p> <p>如果您安装了帮助的本地帮助，您可以使用 开始&gt;帮助&gt;帮助&gt;搜索帮助“选项执行基于文件的关键字搜索，然后单击结果集中的条目。</p>
学习中心	<p>Enterprise Architect学习中心提供指导和演示，以帮助您了解您感兴趣的Enterprise Architect的任何领域。您可以使用 开始&gt;帮助&gt;图书馆 &gt; 学习中心“功能区选项访问学习中心，显示简介学习中心主题。您可以通过单击窗口顶部的主题路径（“面包屑路径”）的适当部分并从下拉列表中进行选择来选择其他主题或任务区域。</p>
Sparx Systems网站	<p>Sparx Systems网站也很广泛，提供有关公司及其全系列产品的信息和公告，以及教程、白皮书、模板和解决方案。</p> <p>它还提供用户论坛、社区站点和支持网络。Sparx Systems对用户的反馈和要</p>

	<p>求反应迅速，该网站能够就问题、解决方案和增强功能进行快速沟通。</p> <p>您可以从 <a href="#">开始&gt;帮助&gt;主页</a>“功能区选项访问Enterprise Architect中的网页和用户论坛。</p> <p><a href="#">Sparx Systems网站</a> <a href="#">Sparx Systems用户论坛</a></p>
社区网站	<p>Sparx Systems网站还托管Sparx Systems Enterprise Architect社区网站。这是Enterprise Architect社区发布资源和分享经验的中心位置。</p> <p>从这个站点，您可以下载Enterprise Architect的最新新闻、教程、资源、最佳实践、技巧、技术和用户生成的内容。作为注册作者，您还可以贡献内容并与更广泛的社区分享您的专业知识。</p> <p><a href="#">社区网站</a></p>

## 可用帮助文件格式

Sparx Systems以 .PDF 和帮助格式为Enterprise Architect提供帮助文档。您可以选择在帮助Sparx Systems网站上搜索在线帮助或将全套帮助文件下载到本地计算机，以避免在咨询帮助主题时访问 Internet。

您可以从这些位置直接访问最新的Enterprise Architect帮助文件

格式	访问
.PDF	<p>在Sparx Systems网站上：</p> <p><a href="http://sparxsystems.com/">http://sparxsystems.com/</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>在标题中：选择 资源  PDF 库   &lt;文档类别&gt;   &lt;文档名称&gt;'，或</li> <li>在页脚中：选择 资源"标题；然后从 资源"页面中，选择 用户指南库"图标</li> </ul>
.HTML	<p><b>对于Enterprise Architect的安装：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>功能区：开始&gt;帮助&gt;帮助&gt;打开帮助系统</li> <li>上下文菜单：右键单击object  帮助选项</li> <li>键盘：单击屏幕窗口或显示  按 F1 键</li> <li>其它：在对话框或工具栏上，单击帮助按钮或  图标</li> </ul> <p><b>对于最新版本的Enterprise Architect：</b></p> <p><a href="http://sparxsystems.com/">http://sparxsystems.com/</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>在标题中：选择 支持  用户指南/帮助"，或</li> <li>在页脚中：选择 支持  在线手册'</li> </ul>



# 学习中心

学习中心窗口提供对许多特定工作领域中一系列特定于上下文的任务指南的快速访问，例如开始、建模或测试。通过学习中心窗口顶部的“面包屑”路径，您可以显示简短的任务指南，其中描述了如何在工作区域中实现特定目标。这些指南包含指向帮助主题和其他有用信息来源的链接。

要在学习中心窗口中打开指南，请单击“面包屑”路径下拉列表中的任务名称。文档立即显示在窗口中。

学习中心功能可以扩展以呈现与使用Enterprise Architect加载的任何MDG技术相关的单独主题层次结构。您的技术开发人员将创建并合并这些额外的主题集。

## 访问

功能区	>开始>帮助> 图书馆 > 学习中心
键盘快捷键	Alt+F1

## 在工作区之间切换

单击文档路径中“Enterprise Architect”右侧的黑色箭头，从下拉列表中选择所需的Enterprise Architect工作区。单击工作区域并选择主题区域的进一步划分或该主题的指南标题。

如果您有更多Enterprise Architect内部扩展的主题集（插件和MDG技术），您可以通过单击文档路径中Enterprise Architect左侧的黑色箭头来访问它们，然后从下拉列表。

## 在主题之间切换

在“面包屑”路径中，可以：

- 单击当前主题标题左侧的黑色箭头并选择其他主题，或
- 单击功能区开头的大右箭头和左箭头图标，以按顺序滚动工作区域内的序列（这些箭头不会滚动到工作区域之外的下一个或上一个工作区域）

## 设置默认主题

您可以选择学习中心窗口中当前显示的主题作为默认主题。为此，请单击“面包屑”路径中的第一个黑色箭头，然后选择“设置为默认主题”。当一个主题设置为默认时，它会在学习中心窗口打开时自动显示。

## 添加和管理学习中心库

您可以从以下网址下载Enterprise Architect学习中心图书馆：

[https](https://www.sparxsystems.com/enterprise-architect/learning-center/)

然后使用“管理库”对话框安装它。您还可以使用此对话框启用或禁用学习中心库。重新启动学习中心窗口后，使用此对话框禁用的库将不会在“面包屑”路径中可见。可以通过以下方式调用“管理库”对话框：

- 单击 面包屑”路径中的第一个黑色箭头并选择 管理库”选项，或
- 选择 开始>帮助>图书馆>管理图书馆”功能区选项

## 注记

- 如果一个插件或MDG 技术加载自己的学习中心主题，当Enterprise Architect关闭时，技术学习中心主题不保留，在随后的工作会话中，必须重新加载；如果该技术在工作会话期间被停用，其学习中心主题仍然可用，直到Enterprise Architect关闭

## 创建学习中心页面

作为技术人员，您可以创建一组学习中心页面来支持您开发并加载到Enterprise Architect中的任何MDG 技术。您创建每个学习中心页面作为文档工件元素的链接文档。这些元素被组织成包的层次结构，其中包名成为学习中心主题文件夹的名称。然后你运行两个脚本；第一个生成学习中心文件夹和主题，第二个（作为插件的一部分）插件

或技术激活）将您的学习中心结构导入到Enterprise Architect可以从中加载它的文件位置。

不再推荐开发作为MDG 技术定义一部分的学习中心配置文件的原始过程。

### 为学习中心主题设置链接文档模板

虽然不是强制性的，但建议您为学习中心文档创建一个或多个链接文档模板，以便为学习中心页面的布局、结构和内容提供一致的标准。

节	行动
1	规划学习中心主题的内容，并考虑： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 您应该如何呈现解释性或描述性文本</li> <li>• 您应该如何安排直接行动任务的步骤</li> <li>• 您应该如何引用和/或链接到其他文档、网站和文件目录中的信息</li> <li>• 您可能需要纳入哪些企业风格、标准和徽标</li> </ul>
2	打开浏览器窗口的“资源”选项卡（开始>“应用程序”> 共享> 资源”）并为您的主题创建适当的链接文档模板。

### 设置包层次结构来组织学习中心主题


节	行动
1	为您的学习中心文档创建根包。包名将是文档文件夹结构的起点，因为Enterprise Architect是针对其产品学习中心主题的。
2	显示此包元素的属性窗口（选择 设计>包>管理>属性”功能区选项），并在“文件名”字段中，键入生成学习中心文档的文件位置。
3	在浏览器窗口中，为您打算创建的每个学习中心文档类别创建一个子包，并在每个类别中为任何进一步的文档子类别创建子包。您可以根据需要将子包创建到尽可能多的级别，但建议您尝试将结构限制为少于五个级别。 考虑在同一学习中心文档结构中还可以有主题（文档工件包你的文档）和文件夹。

### 创建学习中心主题

您可以在文档工件包中创建一个直接的元素数量，但在文档图上添加元素是一种简单的方法，可以让您对主题区域的内容产生直观的印象。

节	行动
1	<p>从浏览器窗口工作，在每个包含学习中心主题的包中，创建文档图；那是：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 右键单击包名并选择“添加图表”选项。</li> <li>2. 在“新建图表”对话框中，在“图表”字段中键入适当的名称，单击“选择自”标题并选择“管理 &gt; 显示所有蓝图”选项，然后单击面板下方的“扩展”标题。</li> <li>3. 单击“图表类型”面板中的“文档”。</li> <li>4. 点击确定按钮。</li> </ol>
2	<p>从图表工具箱中，将文档工件中包含的主题图标拖到图表上，并为其提供主题的名称。此名称将显示在文档顶部和学习中心主题访问路径中，它将作为打开主题的连接。</p>
3	<p>双击元素并从“从模板新建链接文档”对话框中选择您的学习中心文档模板（或任何其他合适的模板）。</p>
4	<p>将描述和/或过程文本添加到文档中。保存文档并完成下一个文档工件的过程时，请元素此过程/学习中心主题。</p>
5	<p>在窗口中，检查文档工件浏览器的列出顺序。此顺序决定了序列中心主题的顺序。如果您希望学习中心主题的呈现顺序不同，请在浏览器中相应调整序列中相应文档工件元素的排列顺序。</p>

## 编译学习中心文档

节	行动
1	<p>在浏览器窗口中，单击您的学习中心文档的根级别包。</p>
2	<p>选择“特定 &gt; 工具脚本”功能区选项。 脚本窗口显示。</p>
3	<p>展开 <i>Local Scripts</i> 文件夹并单击 <i>VBScript - Create Learning Center Books</i> 脚本名称。</p>
4	<p>点击脚本窗口工具  运行脚本 该脚本将学习中心文档生成到根包属性中“文件名”字段中指定的文件路径。 该脚本还生成：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 来自文档层次结构中每个包的 <i>order.txt</i> 文件，用于定义从该包生成的文件夹中子文件夹或主题名称的显示顺序；如有必要，您可以直接编辑此文件以更改学习中心的主题顺序</li> <li>• 根文件夹中的一个 <i>.txt</i> 文件为每个主题提供了一个索引，该索引是从该文档工件的GUID生成的主题元素中生成的；此索引用于在主题的引用和超链接中识别主题，无论主题可能移动到何处</li> </ul>

## 加载学习中心文档

您为插件

创建的学习中心文档插件

使用存储库方法 `AddDocumentationPath` 将或技术加载到学习中心。您通常会将其写入您为加载技术本身而创建的激活脚本中，但您也可以使用仅加载文档的更简单的脚本来测试文档。调用类似于：

```
{  
存储库.AddDocumentationPath('ToolGuide','C:\\临时\\ToolLC',0)  
}
```

## 注记

- 如果在工作会话期间多次加载相同的学习中心文档，则每次加载都显示为一组单独的页面；原始文档不会被覆盖

## 管理图书馆

您可以使用“管理库”对话框：

- 启用或禁用已安装的学习中心库
- 安装新的学习中心库，以及
- 设置默认库主题，打开学习中心视图时会显示该主题

### 访问

功能区	>开始>帮助> 图书馆 > 管理图书馆
-----	---------------------

### 管理图书馆

选项	行动
可用库	列出已安装和启用的库文件。取消选中要禁用的任何库的复选框。
显示禁用图书馆	选中此复选框可在“可用库”列表中显示禁用的库。选中要启用访问的任何库对应的复选框。
默认库	(可选) 单击下拉箭头并选择要从中选择默认主题的库。打开学习中心视图时会自动显示默认主题。 此字段中将仅列出已启用的库。
默认主题	单击  按钮打开“选择默认主题：<默认库名称>”对话框，从默认库中选择一个主题以设置为默认主题。显示默认库中完整、扩展的主题层次结构。滚动浏览结构并选择要用作默认主题的复选框，然后单击确定按钮。
安装新库	单击此按钮可找到并选择一组新的库文件进行安装。显示子菜单；选择： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 从文件系统——从文件系统安装新库：显示一个浏览器，您可以通过该浏览器找到并选择库文件夹</li> </ul>
确定	单击此按钮以保存并操作您在此对话框中定义的库。
关	单击此按钮可关闭此对话框，而不激活对对话框中定义的库的任何更改。
帮助	单击此按钮可显示此帮助主题。

### 注记

- 禁用图书馆在学习中心顶部的“面包屑”路径中不可见视图

- 成功安装并启用新库后，您可以在学习中心窗口的“面包屑”路径中查看它
- 如果在您下载新库或启用/禁用库时学习中心窗口已经打开，请关闭然后重新打开学习中心窗口以使您的更改在“面包屑”路径中可见

## 支持

Enterprise Architect的技术支持可供注册用户使用。对支持查询的回复通过电子邮件发送。

Sparx Systems努力对所有与产品相关的问题或疑虑做出快速响应。

- 注册用户可以通过访问以下网址提出支持请求：[https://sparxsystems.com/registered/reg\\_support.html](https://sparxsystems.com/registered/reg_support.html)
- 试用用户可以通过以下方式联系Sparx Systems：[support@sparxsystems.com](mailto:support@sparxsystems.com)
- 在线用户论坛也可用于您的问题和讨论，网址为https



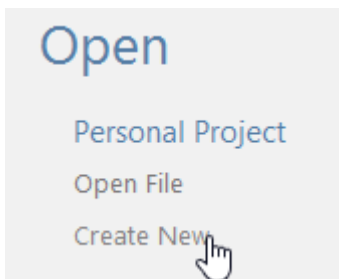
# 创建项目

Enterprise Architect很容易上手，几分钟之内，你就可以建立一个项目，在短短几个小时内，你就可以用你自己的内容填充你的模型，并走上前所未有的道路工具的价值。项目实际上是A存储库，是一个更专业的术语，表示您将在其中放置建模内容的容器。生产力工具将使您一飞冲天，并让您从模型中获得直接价值。不过，第一件事是创建一个存储库，用于存储您在使用该工具时添加的元素、图表、文档和讨论。

Enterprise Architect允许您方便地创建一个基于文件的存储库，您可以自行设置该存储库，而无需涉及您的信息技术部门。通过将文件放在其他团队成员可以访问的网络驱动器上，您可以愉快地与其他建模者合作。方便的是，随着您的建模进展以及其他人加入您的建模项目，您可以轻松地将基于文件的存储库传输到您的场所或云环境中的基于服务器的存储库。基于服务器A存储库允许更严格的存储库管理，例如自动数据库备份、更丰富的协作机会以及模型的基于 Web 的视图。

## 首页

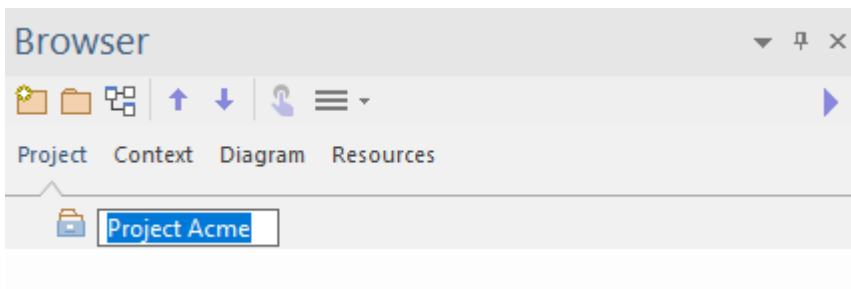
当您启动Enterprise Architect时，开始页面打开。它允许您通过单击 **新建** 选项来创建本地（基于文件）存储库。



开始页面上可用的创建新选项

这将打开一个 **新建项目** 对话框，您可以在其中指定新存储库的文件名和位置。请记住，如果您想与少数其他团队成员（最多五个或六个）一起工作，您可以将此文件放在网络驱动器上，或者在您想与其他人一起工作时随时移动它。关闭对话框后，Enterprise Architect将加载您的空白存储库。

在浏览器窗口中（按 F2）使用合适的名称重命名 **模型** 节点，例如 **您的组织名称** 或 **您的项目名称**”



具有默认根的浏览器窗口，这是您的存储库结构的起点

您可以在开始添加元素和图表等内容之前或在您继续添加内容之前继续将其他包添加到浏览器窗口。该结构将取决于您正在从事的企业或项目的类型以及您希望如何构建您的工作。两种常见的工作方式是：

- 包含组织级别和所有项目级别内容A单个存储库
- 单个组织级存储库和每个项目A单独存储库

这些只是构建存储库的两种常见方式，但还有许多其他工作方式可以混合在一起，对你来说最好的方式取决于你的个人上下文。请放心，服务公司和合作伙伴可以根据您的情况为您提供最佳设置建议。

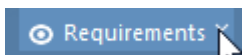
## 设置你的蓝图

Enterprise Architect是一个功能丰富的工具，为几乎任何建模上下文提供全方位的功能，包括战略、需求、业务建模、企业和解决方案架构、信息和系统工程以及系统数据库工程等等。该工具具有许多特征，可帮助您专注于您正在做的事情，并为您提供使用其他功能的自由和灵活性。

### 蓝图

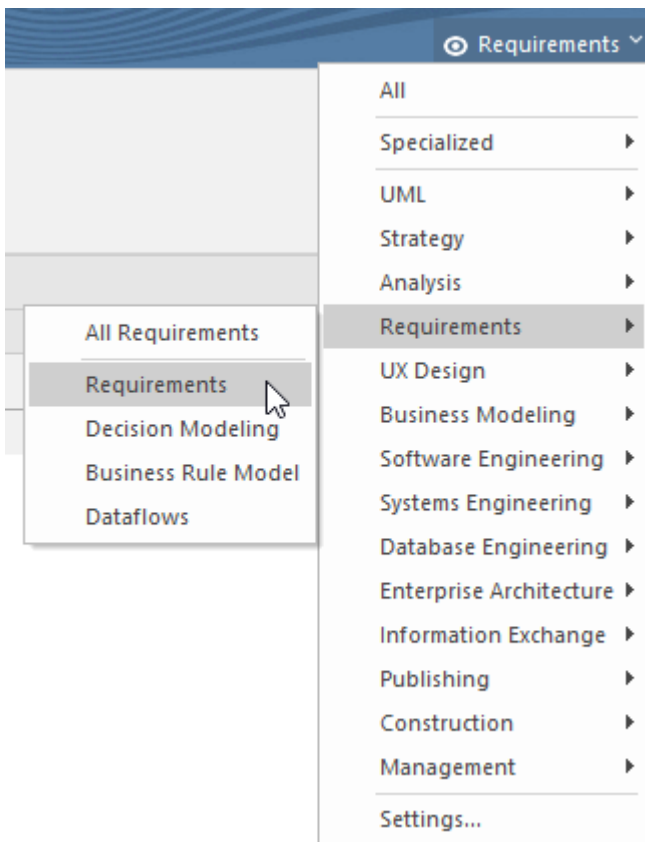
为确保您充分利用该工具并专注于您正在做的事情，Enterprise Architect提供了蓝图，允许集中建模上下文。一旦你选择了一张蓝图，其他特征就在手边，任何时候你想使用其他物品，就像选择另一蓝图一样简单。

使用应用程序窗口右上角的图标可以直接选择和更改蓝图。



透视选择器。

比如说，你想做一些需求建模——你选择需求蓝图，它可以让你聚焦需求建模和管理。每当您添加图表时，您只会看到需求图表选项，但请记住所有其他工具特征都近在咫尺 - 您需要做的就是更改蓝图。您甚至可以创建自己的蓝图，包含需求功能、业务流程建模、思维导图等。



可用透视集及其包含的透视图列表。

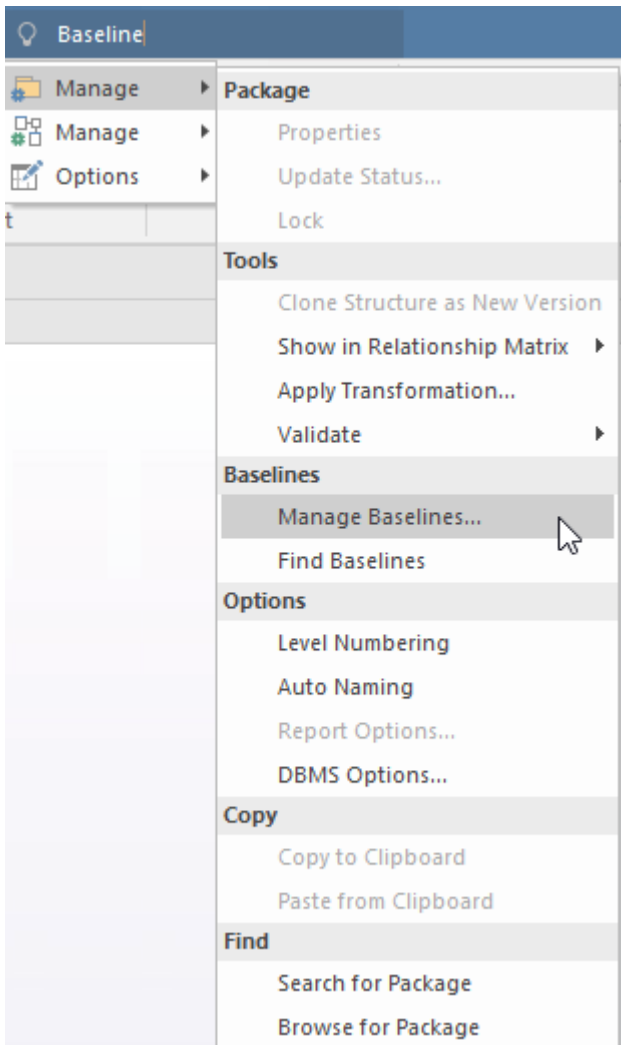
### 丝带

功能区为工具特征提供了一个受欢迎且熟悉的界面，并且可以进行自定义以适合您的工作方式。丝带由建模专家精心设计，让丰富的特征在任何建模上下文。例如，在使用图表时，您将能够使用布局功能区来对齐图表对象、更改颜色和样式，并创建富有表现力的布局，使您的图表引人注目且具有交流性。



常用的布局丝带面板。

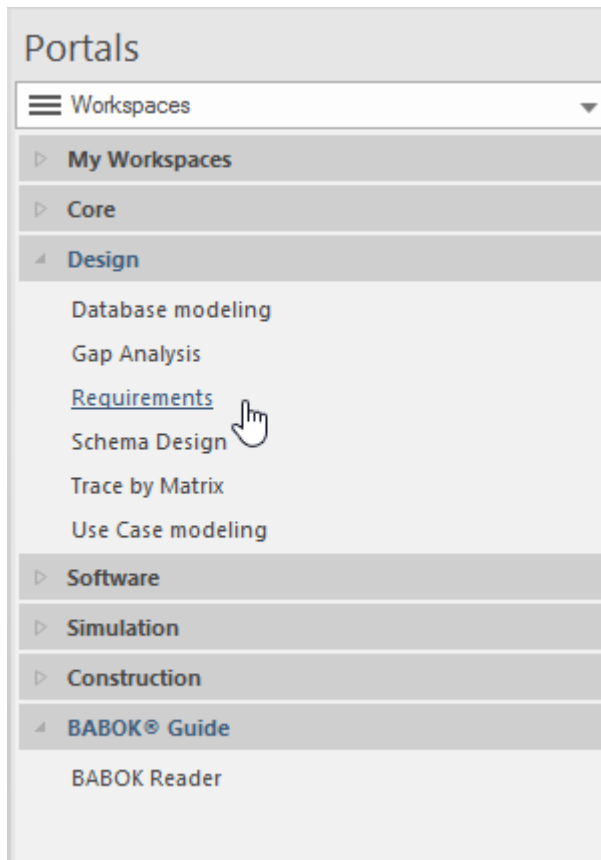
虽然用于查找特征的功能区有一种通用的定位特征的方法，可让您使用关键字（例如“基线”）轻松搜索它。查找命令“选项位于最后一个功能区旁边的功能区栏的末端（通常是“设置”）。



*Find* 命令用于定位基线工具。

## 工作空间

当您第一次打开Enterprise Architect时，应用程序将打开默认的窗口布局（或工作区）。该工具具有大量经过精心设计的工作区，可为给定的建模上下文提供最有用的窗口。例如，假设您正在做需求建模。在这种情况下，您可以从设计组中选择可用的需求工作区，这将打开几个有助于指定、查看和组织需求的窗口。



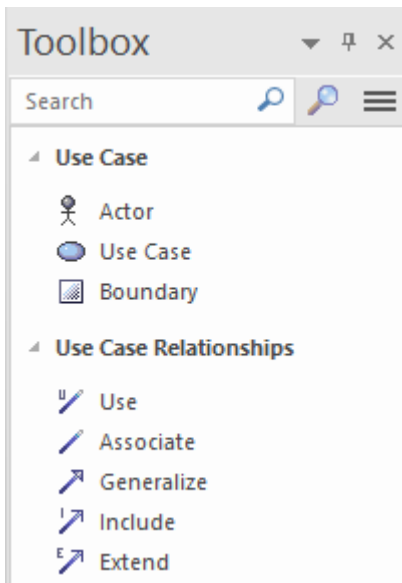
工作空间门户与选定的工作空间。

您还可以使用窗口和工具特征创建和保存任意数量的您自己的工作空间。当您从工作空间门户的“我的工作空间”部分选择已保存的工作空间时，这些特征会立即重新打开。

## 添加模型内容

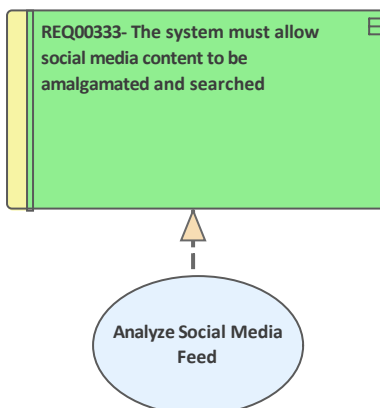
Enterprise Architect允许您以多种方式添加内容。无论您正在执行哪种类型的建模，都有许多方便的方法可以将您的内容放入模型中。您添加的内容将取决于您正在执行的建模类型；例如，战略家可能会添加驱动因素、目标和目的；需求工程师可以输入基于文本的需求；并且数据库所有者通常会添加数据库对象，例如库表和视图。您选择的方法将取决于您的建模上下文；例如，在您设置存储库时，通常会从电子表格中导入元素列表。向存储库添加内容的最常见方法是：

- 使用工具箱页面绘制图表
- 使用浏览器窗口
- 模型模式
- 规范管理器
- 从电子表格导入
- 从文件或剪贴板导入图像
- 从另一个存储库复制



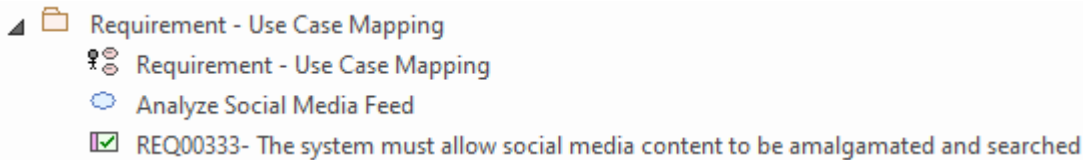
### 绘图

创建图表是将内容添加到存储库的最简单和最常见的方法之一。当您工具箱中的元素和连接器添加到新的或现有的图表时，这些元素和连接器也会被创建并添加到包含该图表的包中。添加的元素将立即在浏览器窗口中可见。在此示例中，建模者已将新的需求和用例添加到图表中，并使用UML实现关系将它们连接起来。



图表如何使用图表创建元素和连接器的图表。

当从工具箱中添加元素时，它们会同时添加到浏览器窗口中，并将出现在与图表相同的包中。（连接器不显示在浏览器中，而是显示在一系列其他窗口中。）



浏览器显示元素和图表的窗口

## 使用浏览器

浏览器窗口是浏览存储库的关键机制，在添加内容时也很重要。您在树中选择一个位置（通常是包或元素），这将是存储库中添加新内容的点。您可能希望将四件事添加到您的存储库中：

- 模式
- 包
- 图表
- 元素

浏览器窗口顶部有一个方便的工具栏，它提供了将新项目插入存储库的选项，以及许多其他用于在树上上下移动项目的选项。



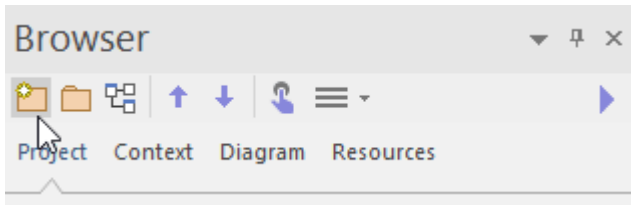
浏览器工具栏和标签显示有用的图标，例如新包和新图表图标。

汉堡包菜单提供了更多选项，包括不使用图表直接将元素插入存储库。浏览器窗口有许多选项卡，可以方便地让您聚焦模型的特定部分，包括：

- 整个项目
- 上下文中的项目
- 当前图表或
- 资源

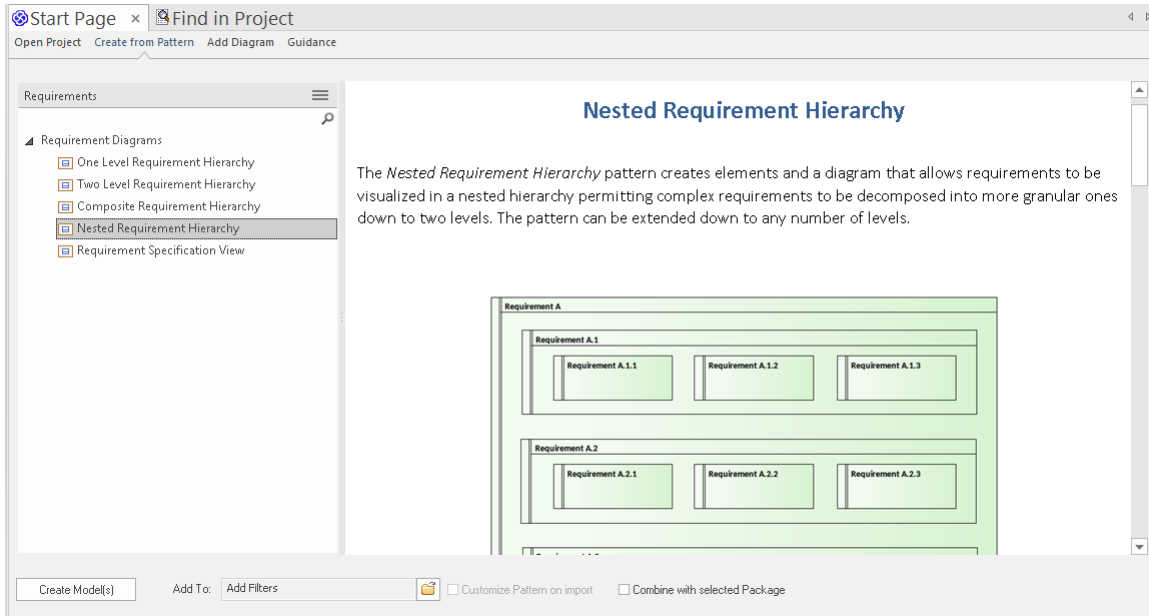
## 模型模式

Enterprise Architect有一个生产力工具，可以帮助您快速开始建模并确保您的模型符合行业和工具最佳实践。Sparx Sparx Systems的专家创建了一个预建模型片段目录，称为模型模式。无论您要模型什么，总会有一个或多个模式可供您入门。模式文档向您展示了从模式中期待什么以及如何使用它。然后，您可以在浏览器窗口中选择一个位置，并将模式（包括元素和图表）插入到您自己的存储库中。通常，模式中的元素、连接器和图表将具有通用名称，您可以更改这些名称以适合您的项目。模式库是一个动态目录，随着行业开发新的标准和最佳实践，会添加新的模式。



显示 模型生成器 (模式库) 图标的浏览器工具 和选项卡。

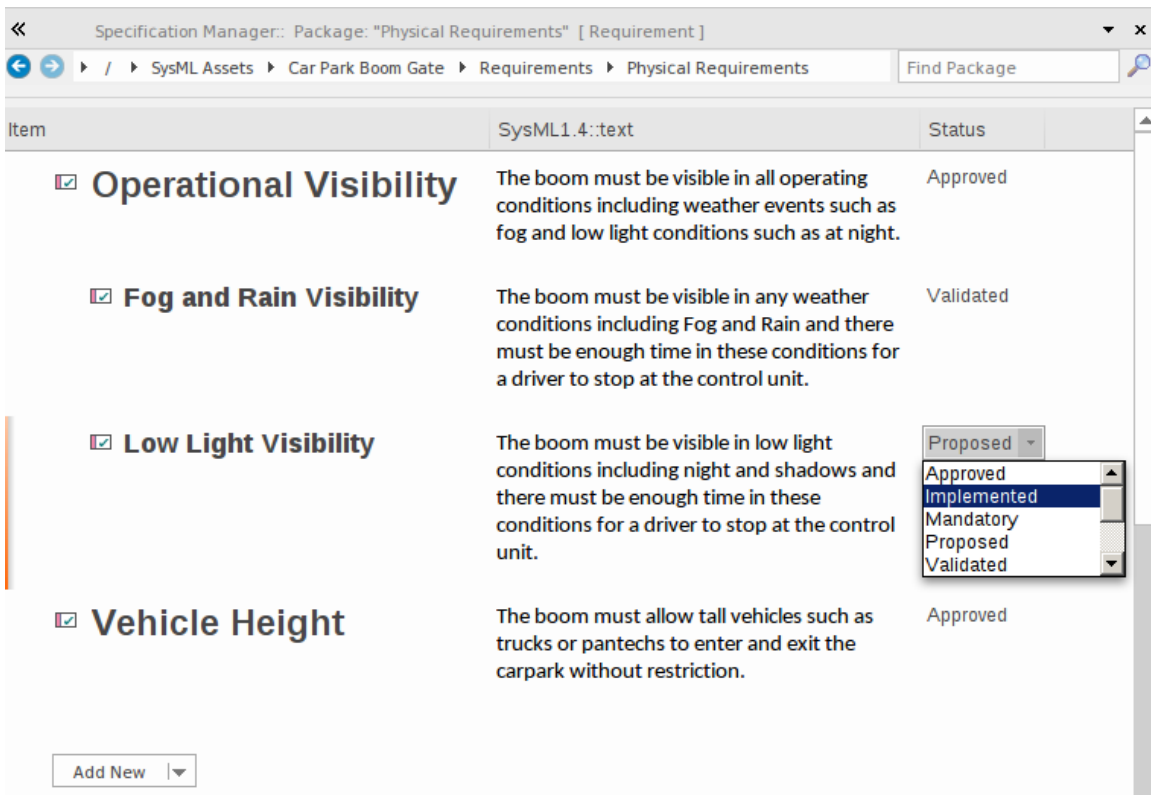
每当您更改视角时，可用的模式都会方便地显示，或者您可以随时从浏览器窗口工具栏或设计功能区 包“面板上的 模型生成器”图标直接启动模型生成器。



模型生成器从需求角度显示模式。

## 规范管理器

规范管理器是一个很棒的工具，可以使用熟悉的文字处理器或电子表格样式的界面查看或添加内容到存储库。当您有一个包含描述性名称和文本描述（例如需求和能力）的项目列表时，它特别有用，但它可以用于任何元素，包括信息类、流程、决策等。对于许多创建或查看项目目录的业务和技术团队成员来说，它是使用图表的一种令人耳目一新的替代方法，也是一种受欢迎的方法。您可以从规范管理器切换到其他视图，例如列表、图表和甘特视图。

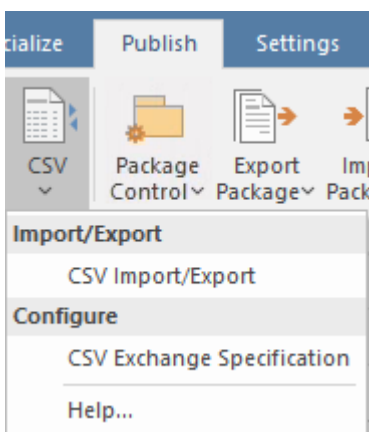


规范管理器显示元素的内联（电子表格）视图、笔记和可编辑属性。

对于那些习惯使用电子表格或文字处理器文档的建模者或利益相关者来说，该工具看起来很自然，并模拟了这两种可视化模式，允许您在电子表格模式和文档模式之间快速切换。

## 从电子表格导入

Enterprise Architect具有使用逗号分隔值 (csv) 文件从电子表格导入（或导出）内容的有用功能。您最喜欢的电子表格中的任何数据都可以导出到 csv 文件，并使用简单直观的界面导入，您可以在其中指定要将数据添加到的属性。如果需要，您还可以将数据从Enterprise Architect导出到电子表格中。有许多工具可让您执行此操作，但其中最直接的工具可从“发布”功能区获得。



功能指定要在Enterprise Architect和电子表格之间交换的字段。

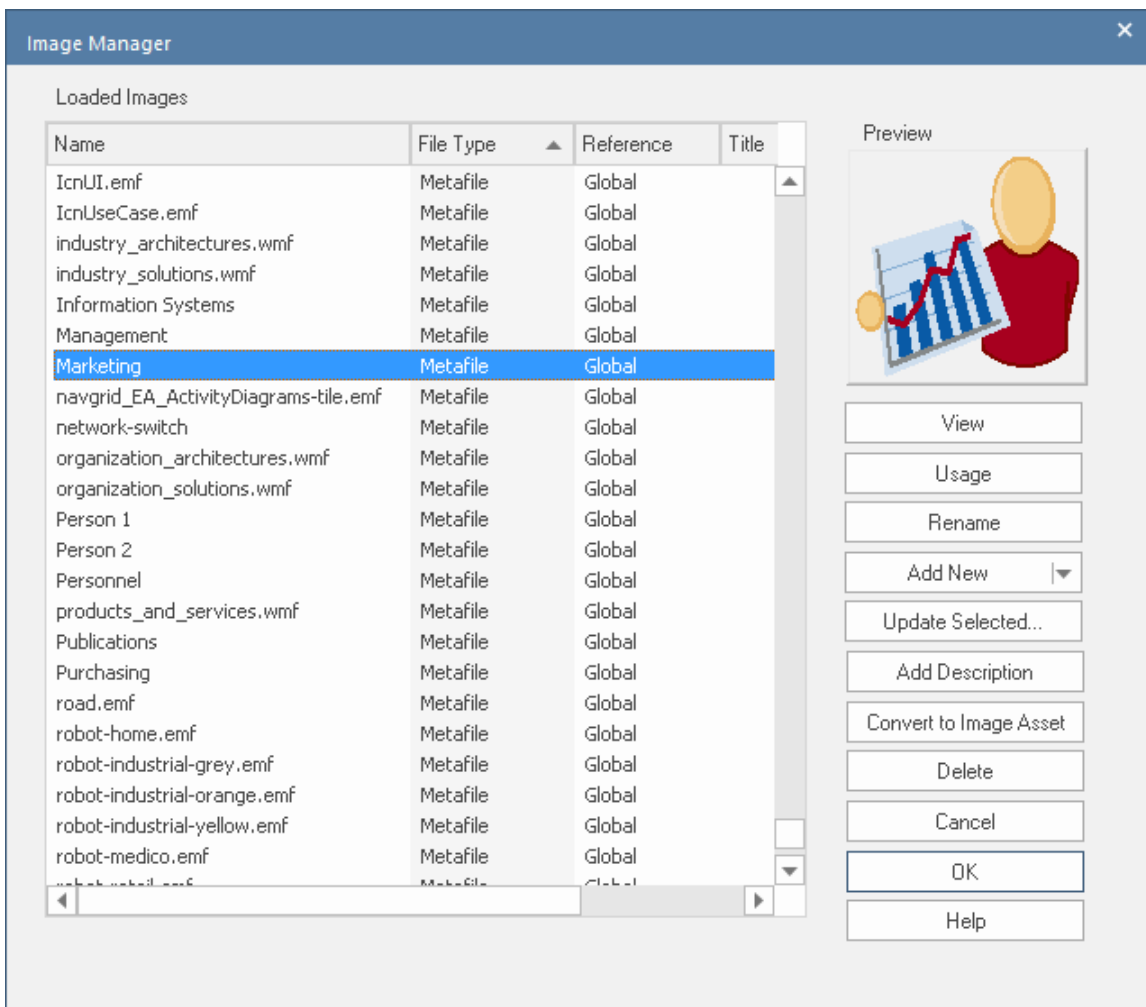
有关详细信息，请参阅[CSV Import and Export](#)帮助主题。



## 导入图像

使用Enterprise Architect，您可以创建符合标准和行业最佳实践的富有表现力的图表，并且还包含引人注目的矢量或基于光栅的图像，这些图像将使您的图表栩栩如生并取悦您的观众。许多建模新手觉得他们被建模语言直接套住了，无法创建吸引客户或经理的图表类型，但是使用Enterprise Architect，您可以两全其美。

使用该工具，您可以将任意数量的图像添加到库中或直接添加到存储库中，然后在任何图表上自由使用这些图像。您可以在项目开始时将图像作为一组导入，也可以在特定图表需要时导入。



图像管理器以矢量格式显示一系列通用图像，包括正在显示的营销元文件。

## 从另一个存储库复制

您可以通过多种方式将其他存储库中的建模内容导入当前存储库，包括：

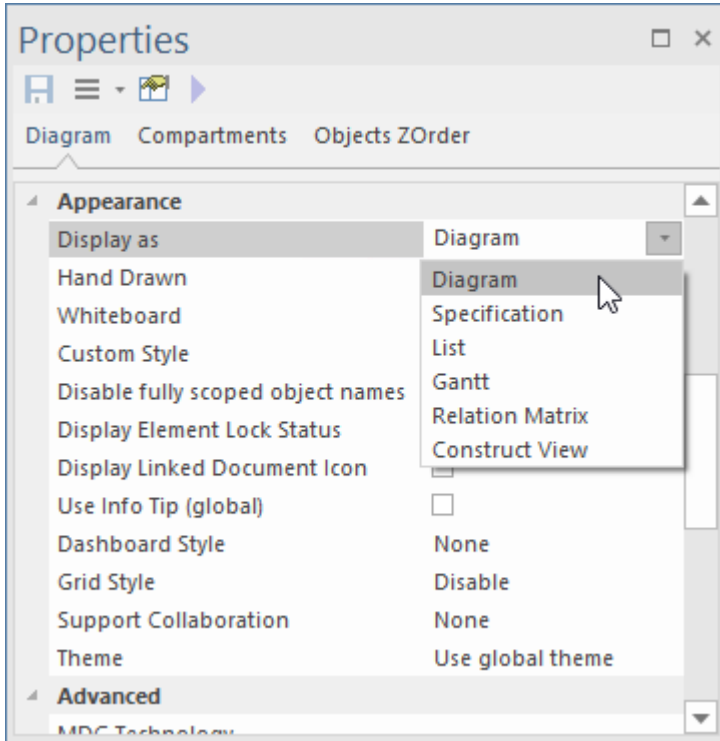
- 使用剪贴板进行简单的复制和粘贴
- 使用 xmi import/export 导出和导入模型的一部分
- 模型传输，它将复制整个存储库（包括参考数据）

内容也可以从管理员或图书馆员设置的可重用资产服务注入存储库。您还可以通过将参考数据从一个存储库导出并使用设置功能区上的传输选项将它们导入另一个存储库来交换参考数据，例如状态和优先级代码。



# 查看您的内容

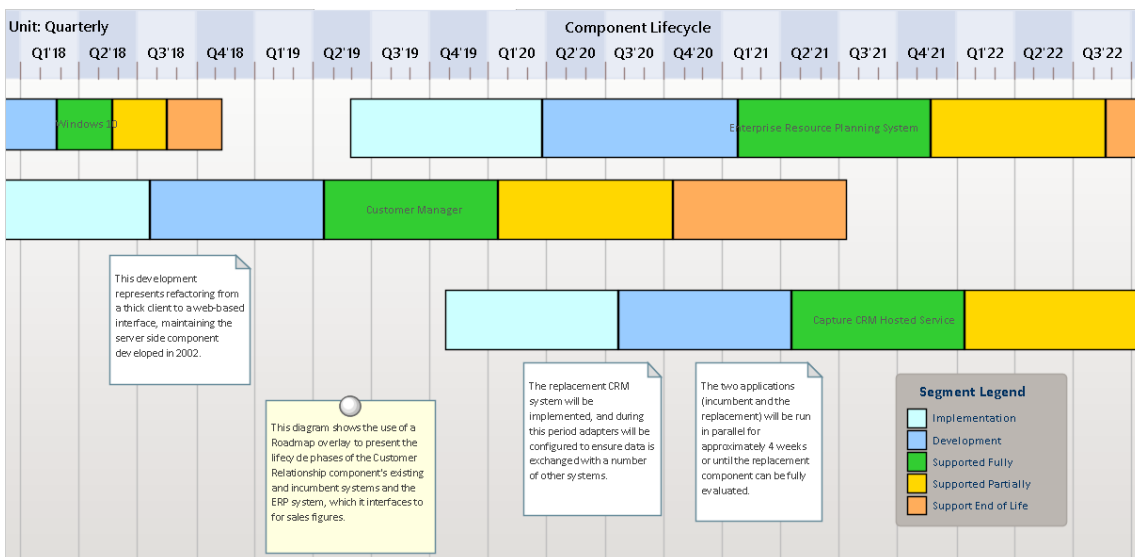
Enterprise Architect提供了一系列方法来查看您和其他人添加到存储库中的内容，其中许多视图还允许您创建内容。有些观点适用于从战略层面到工程层面的所有技术和非技术利益相关者。视图的好处在于，当您在一个视图中更新信息时，它会立即反映在所有其他视图中。



图表属性窗口中可用的替代视图列表。

## 图表视图

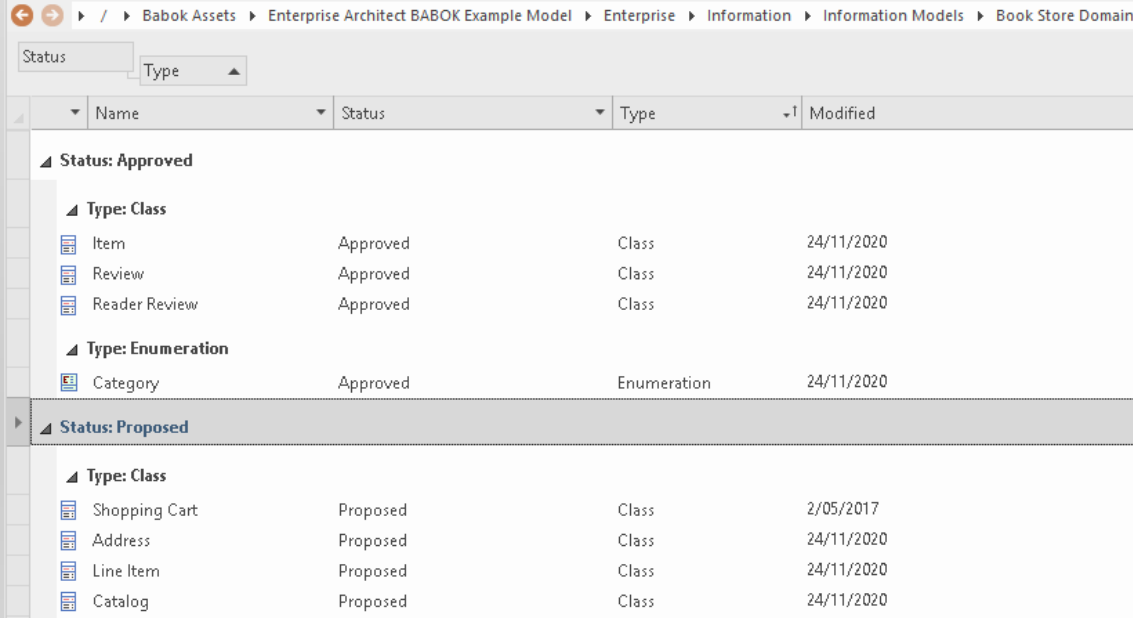
图表是工具中所有视图中最具表现力和普遍存在的视图，如果构建得当，它将吸引技术和非技术利益相关者。我们在添加模型内容帮助主题中查看了Enterprise Architect的图表特征，您将知道它们可用于创建和查看模型中的元素和连接器。您可以访问各种样式和演示选项，包括白板、手绘和自定义样式。



路线图图表显示用于可视化应用程序状态的颜色。

## 列表视图

您可以使用列表视图将包或图表的内容可视化元素列表。它是图表的一个有用的替代视图，允许在一个方便的电子表格视图中查看和编辑元素属性。许多分析人员更喜欢查看列表中的元素，当您进行更改时，这些元素将立即在元素的每个其他视图中可见，包括图表和浏览器窗口。根据一系列系统和用户定义的属性，还有几个选项可用于过滤、排序和分组列表中的元素。

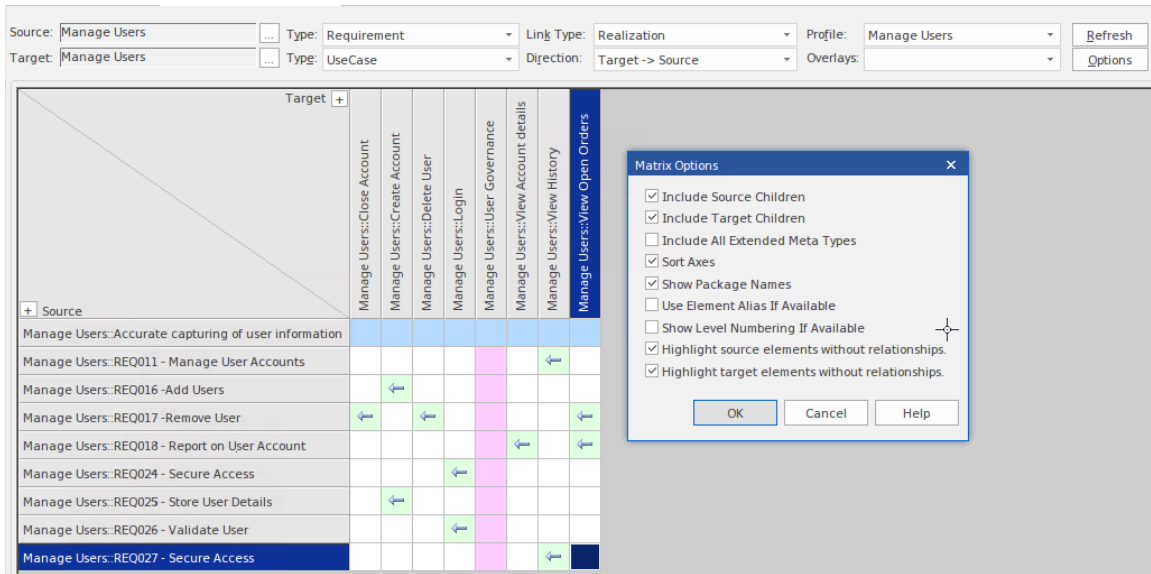


Name	Status	Type	Modified
<b>Status: Approved</b>			
<b>Type: Class</b>			
Item	Approved	Class	24/11/2020
Review	Approved	Class	24/11/2020
Reader Review	Approved	Class	24/11/2020
<b>Type: Enumeration</b>			
Category	Approved	Enumeration	24/11/2020
<b>Status: Proposed</b>			
<b>Type: Class</b>			
Shopping Cart	Proposed	Class	2/05/2017
Address	Proposed	Class	24/11/2020
Line Item	Proposed	Class	24/11/2020
Catalog	Proposed	Class	24/11/2020

列表视图显示按状态分组和按类型分组的元素。

## 矩阵

关系矩阵是一种工具，用于在视觉上引人注目的视图中可视化元素之间的关系，类似于矩阵或电子表格。您可以使用矩阵查看任意两个元素之间的关系；例如 - 在利益相关者和他们的需求之间，使用案例如何与业务需求或功能需求相关，能力如何与驱动业务驱动因素，或者哪些组件实现了一组需求。该矩阵对非技术利益相关者具有极大的吸引力，可以包含在文档中并通过WebEA查看，甚至可以保存到电子表格中。您还可以通过矩阵创建关系并可视化哪些元素是孤独的并且没有任何联系。



显示“单独”元素（无连接 - 绿色和粉色方块）和选项的关系矩阵。

## 规范管理器

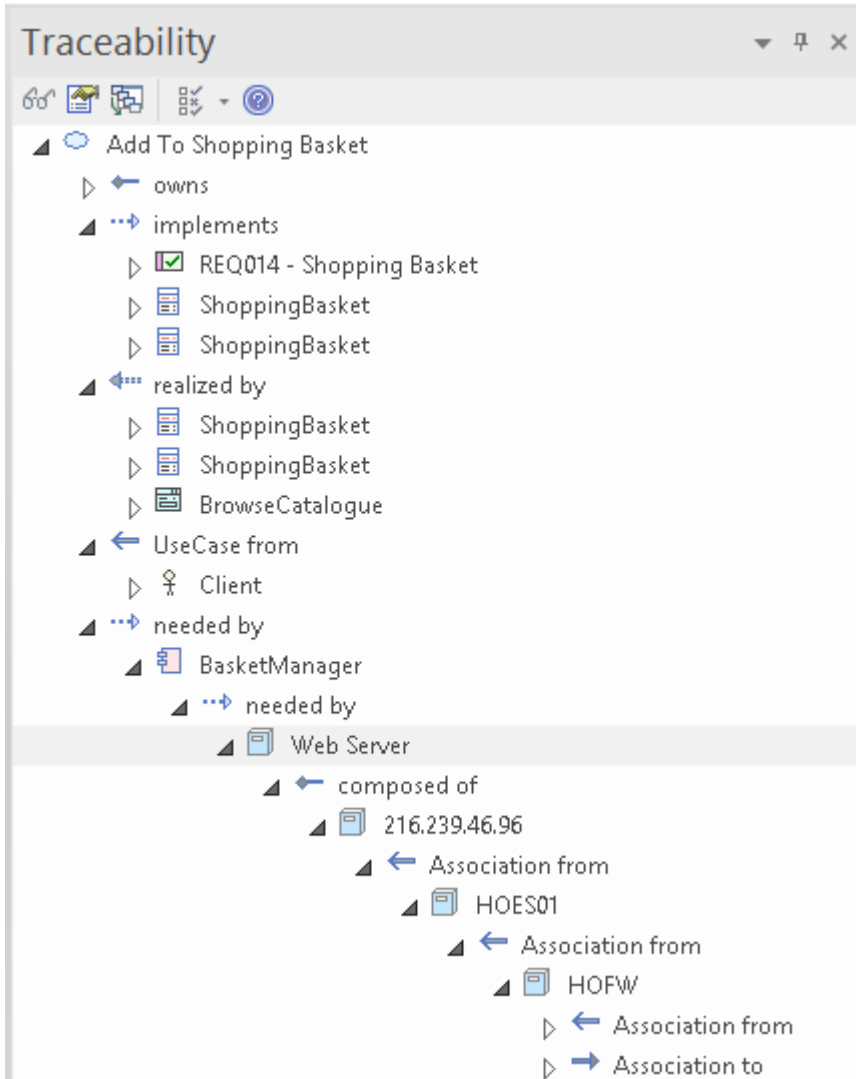
我们查看了添加模型内容帮助主题中的规范管理器，您会知道它可以用于创建和查看模型中的元素。当团队成员不熟悉图表，甚至可能对UML或 ArchiMate 等建模语言有点害怕，并且只想在熟悉的文字处理器或电子表格视图中以简单的英语阅读内容时，它特别有用。

Item	Priority	Status	Difficulty
<b>1 REQ019 - Manage Inventory</b>	Medium	Approved	Medium
The system MUST include a complete inventory management facility to store and track stock of books for the on-line bookstore.			
<b>1.1 REQ122 - Inventory Reports</b>	Medium	Proposed	Medium
Inventory reports are required that detail the available stock for each item including back orders. Future stock level reports should be able to predict the quantity of stock at a specified future date.			
<b>1.2 REQ023 - Store and Manage Books</b>	Low	Mandatory	
A book storage and management facility will be required.			
<b>1.2.1 REQ022 - Order Books</b>	Medium	Implemented	Medium
A book order facility will be required to allow on-line ordering from major stockist's.			
<b>1.2.2 REQ021 - List Stock Levels</b>	Medium	Approved	Medium
A facility will exist to list current stock levels and to manually update stock quantities if physical checking reveals inconsistencies.			

规范管理器显示要求和可编辑的属性。

## 可追溯性

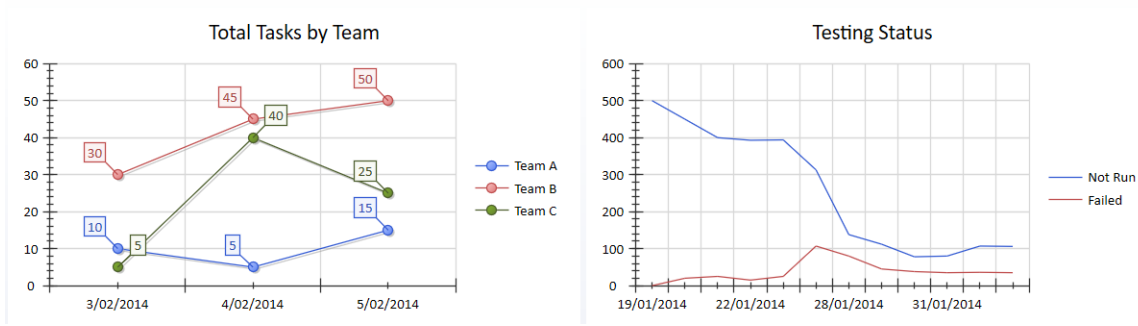
可追溯性窗口将成为您的朋友，并帮助您跟踪模型中的元素是如何连接的。它为您提供元素连接的分层视图，并允许您在遍历模型中的元素时查询和可视化可追溯性，包括使用图表和浏览器窗口。您的同事可能会输入您关系的元素，当您选择该元素时，这些元素将出现在可追溯性窗口中。该工具特别有用，因为建模者通常会在特定情况下选择隐藏图表，但通过在图表中选择一个元素并在可关系可追溯性窗口中查看其连接，它的所有关系都会显示出来。



可追溯性窗口，显示元素的层次结构及其连接

## 图表和图形

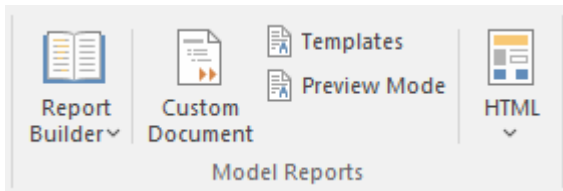
使用仪表板图，您可以创建高质量的图表和图形，以视觉上引人注目的方式显示存储库信息，例如状态中的需求优先级图表，或时间序列图中的任务图表。有一个预先配置的图表和图形的工具箱页面，但您可以自由创建和保存任意数量的图表，从存储库中的任何位置获取数据。图表和图形提供了有价值的摘要信息，可帮助您管理存储库的各个方面，包括属性状态和资源分配。



显示团队任务和测试状态的图表。

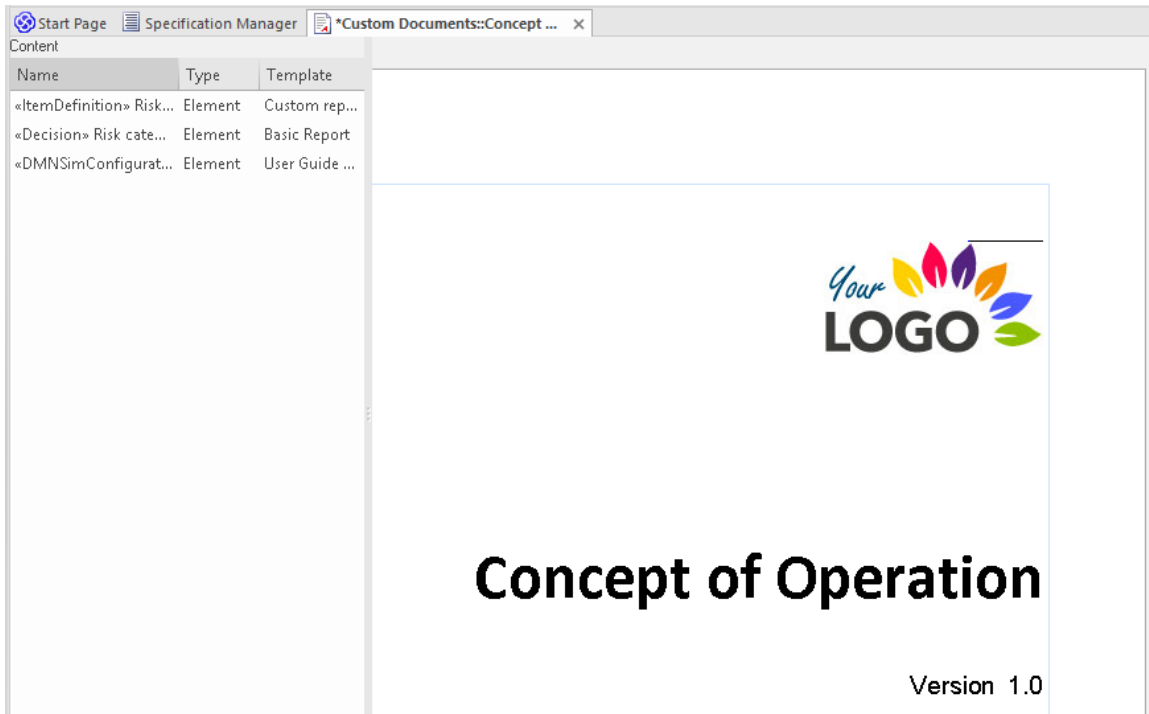
## 发布您的内容

通过让人们访问您的存储库来共享您的模型，或者，如果您的模型由专业云服务器托管，则通过WebEA或Prolaborate为人们提供基于浏览器的视图，这是发布内容的一种简单方法。但是，在某些情况下，您需要出于监管或合同原因创建格式化文档，而Enterprise Architect具有一系列发布机制，可以轻松生成各种格式的一流公司文档。



自定义文档特征用于创建灵活、直观和动态的文档。

开始发布文档的最简单方法是使用自定义文档功能。使用此特征，您可以基于模板创建文档并添加任何内容，并根据模板样式随时对其进行格式化。然后，您可以从模型将内容注入到文档中。例如，您可以在存储库中有一组需求，只需将它们从浏览器拖到文档中即可；通过选择一个模板，需求将根据模板中指定的格式和样式呈现在文档中。



显示动态内容面板和插入的徽标和标题的示例文档。

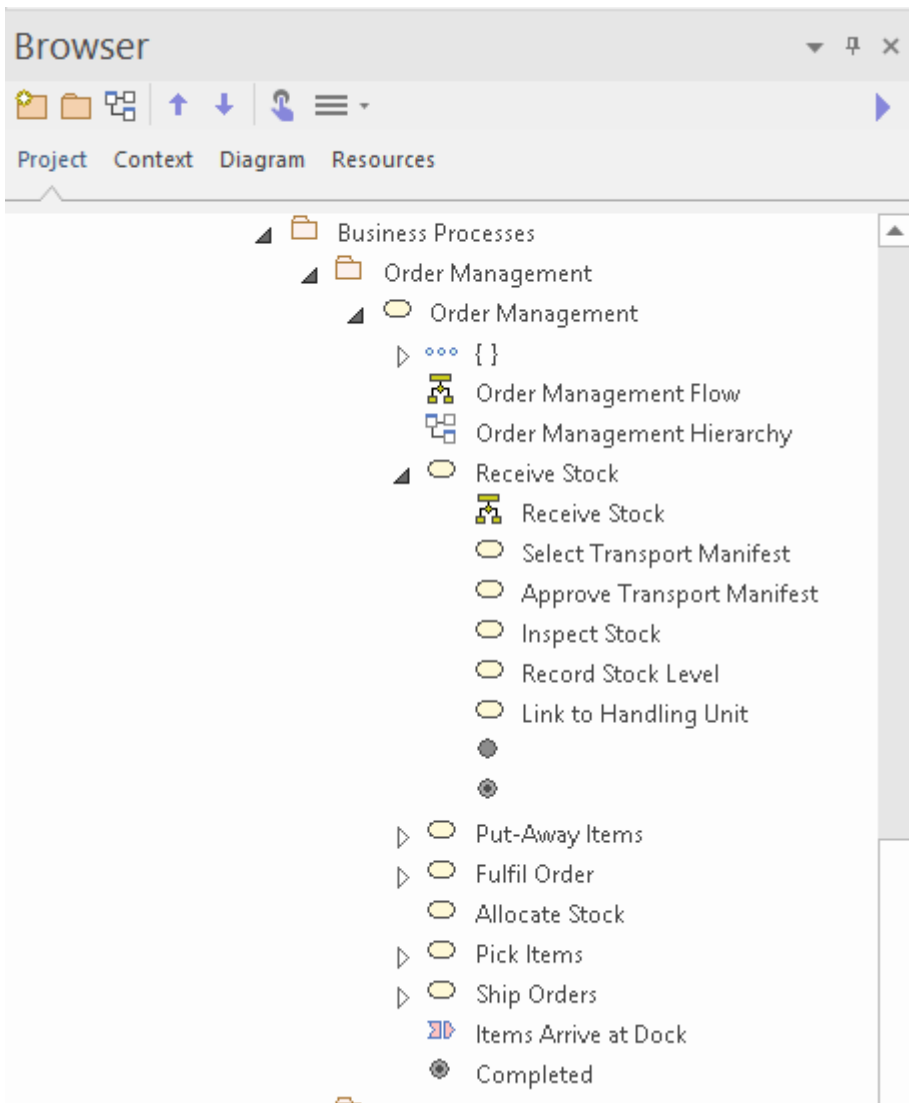


## 导航和搜索

A组织良好的存储库将在很大程度上帮助您找到您正在寻找的元素和图表，但是随着该工具在您的组织中获得牵引力，模型的大小将会增长，并且在您知道它之前，一个存储库可能包含数十个如果不是成千上万的项目。幸运的是，Enterprise Architect有一些有用的工具可用于定位内容，包括：

### 浏览器

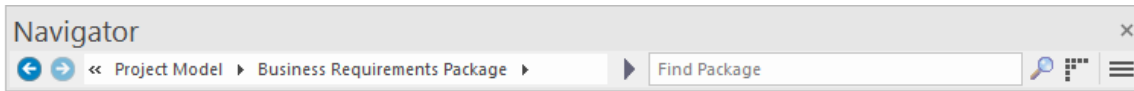
浏览器窗口是您在模型中导航的首选位置。将其视为您最喜欢的用于在计算机上查找文件的资源管理器工具，但您可以使用它在存储库中查找内容。它是一个树形视图，节点可以展开和折叠以定位项目，例如包、图表和元素及其特征（属性、操作、接收）。



浏览器显示业务流程包和元素层次结构。

### 导航员吧

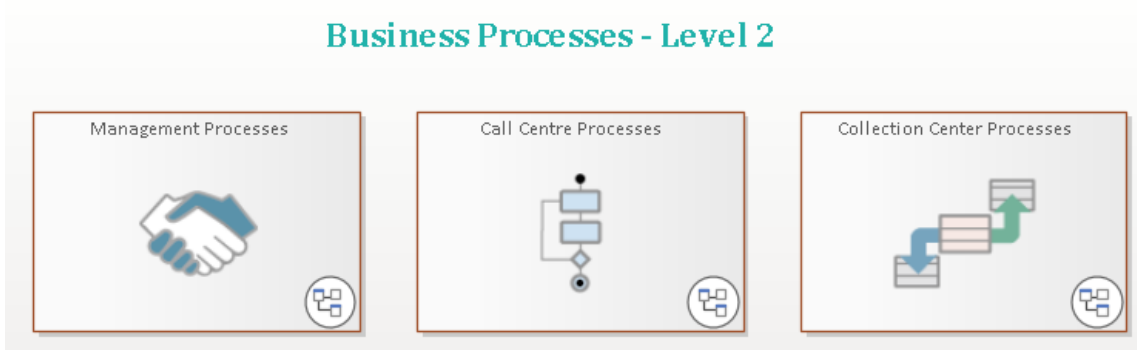
导航员栏就像一个面包屑路径，指示您在存储库中包的层次结构中的位置，但具有额外的特征来选择路径中任何点的可用包。这是一种无需在展开的树形视图中查看所有包即可遍历包层次结构的便捷方式。一些建模者使用它作为他们的主要导航机制。



导航员栏显示包层级。

## 导航单元

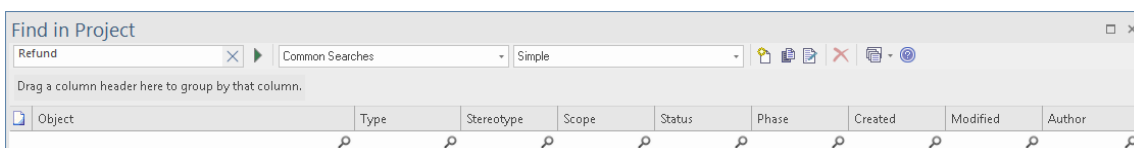
Enterprise Architect允许您创建任意数量的包含导航单元的导航图，用户可以单击这些导航单元直接进入图表，而不管其在存储库中的位置如何。这些相同的单元可通过基于网络的工具WebEA和Prolaborate。它们使用户无需使用其他导航方法即可轻松找到图表。图表可以嵌套，其中高级图表上的导航单元将带您到另一个单元，针对特定图表。



显示可点击导航的单元导航图。

## 模型搜索

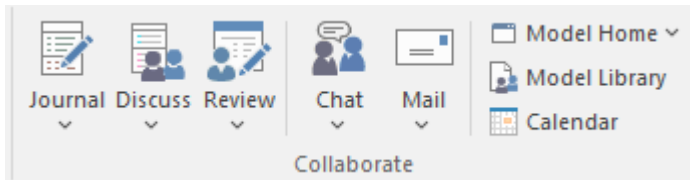
模型搜索是一个功能齐全的功能，可以在存储库中查找几乎所有内容。您可以将其用作查找单词或短语的简单方法，也可以创建复杂的搜索来找到复杂问题的答案。随着您的模型越来越大，特别是当几个人贡献内容时，由于模型可能包含数百或数千个元素，因此快速定位项目将变得更加困难。假设您知道存储库中有一些信息与提交医疗证明时发放退款有关。您可以启动“在模型特征中搜索”，并使用默认设置输入关键字或短语，例如“退款”或“医疗证明”，搜索工具将找到并列出具具有名称、别名或注册的任何对象注册这些词的记录。



模型搜索窗口显示搜索“退款”一词。

## 协作与共享

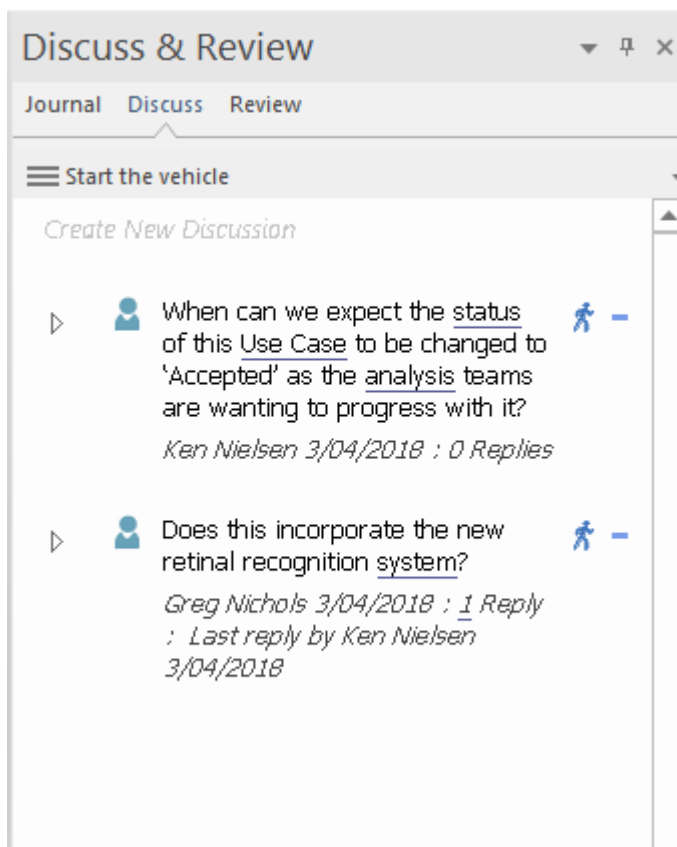
Enterprise Architect是作为一个协作平台从头开始构建的，虽然可以独立工作，但强大的表达能力将来自与包括同事、客户、专家和其他人在内的其他人的协作。该工具有能力在通常不连贯且经常孤立的内容之间创建关系。查看来自不同学科和观点的信息的能力提供了Enterprise Architect独有的令人耳目一新且引人注目的视图，您和您的团队将看到模型连接并分享您可能无法想象的想法。



在“开始”功能区的“协作”面板上协作的特征协作。

有一系列促进协作建模的特征，可以单独使用或一起使用，当人们分享知识、想法并提供对模型或概念的批判性分析时，可以在项目或企业中创造前所未有的价值。无论您在世界的哪个地方或说什么语言，您的同事都在不远处，这些工具让您可以在同一个办公室工作一样进行协作。这些工具包括：

- 讨论 - 讨论想法和概念
- 评论 - 审阅模型content with any number of people
- 聊天 - 进行非正式和即时聊天会话
- 邮件 - 在模型邮件系统中进行详细对话并链接到模型内容
- 日历 - 跟踪重要的项目日期
- 图书馆 - 重要项目文件和参考资料的目录

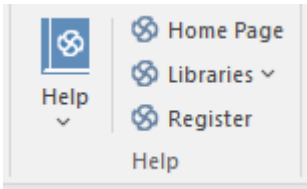


讨论和审阅窗口显示两个单独的讨论

## 获得帮助

Enterprise Architect有一个广泛的帮助系统，可以提供答案来帮助您完成整个建模过程。您正在阅读的内容实际上是帮助系统的开始主题，并且是对您开始所需信息的非常轻量级的覆盖。帮助系统中的其他主题将深入探讨如何从工具中获取价值以及如何在使用许多特征的所有细节。

帮助系统实际上是一个在线资源，但也可以下载为一系列页面，无需互联网连接即可访问。要从工具启动帮助，开始使用功能区上的帮助图标或从工具窗口中选择帮助按钮：

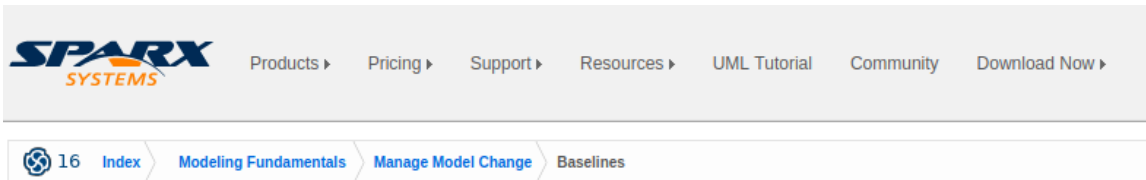


您可以通过三种方式在帮助系统中查找信息：

1. 使用索引浏览主题，随时展开和折叠主题。
2. 使用搜索功能来定位感兴趣的术语或短语。
3. 选择窗口或工具特征上的帮助按钮。

## 浏览索引

当您启动帮助时，它会打开一个浏览器窗口，并显示默认的欢迎页面。您可以从页面左侧显示的可导航主题列表选择一个主题。当您单击时，项将展开和折叠，并且页面顶部的面包屑将方便地跟踪您在帮助系统。



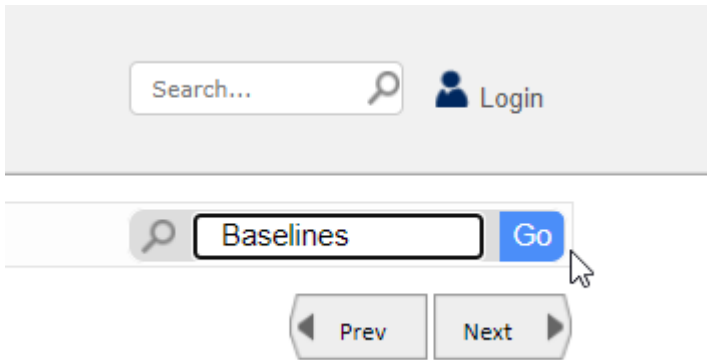
# Baselines

[Brief Introduction](#)

显示项目帮助的网页向下到“基线”

## 使用搜索

虽然可以浏览索引主题，但查找内容的更快、更直接的方法是使用搜索功能。当您输入关键字或词组时，搜索将返回结果列表。例如，您可能正在寻找您的内容的基线信息，以便在搜索框中返回与您如何相关的基线列表。



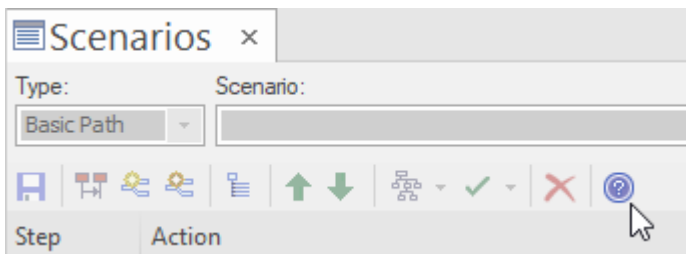
SIM模型特征寻找用户搜索的单词或基线。

结果方便地显示了有关您的关键字的许多选项卡页（例如，其他基线中提供的信息）

1. 网站
2. 用户指南
3. 文档
4. 常见问题
5. 有关的影片
6. 高级搜索

## 选择帮助按钮

Enterprise Architect具有丰富且无处不在的上下文相关帮助，因此无论您在工具中的哪个位置或使用哪个窗口或功能，帮助都在手边。只需从“帮助”图标启动帮助系统，通常位于工具栏的最右侧或其他显眼位置，搜索将在您的默认 Web 浏览器中显示相关帮助主题。



帮助窗口中可用的帮助图标。

## 下一步去哪里

通过现在，您的存储库中将拥有一些内容，并且能够以不同的方式查看它、搜索项目、发布存储库的部分、与同事协作以及知道从哪里获得帮助。现在是时候计划存储库的发展以及如何添加其他内容，并确保它为您的企业和项目利益相关者提供价值。这些部分列出了在您进一步开发模型时要考虑的一些事项。

### 创建视图模型

随着存储库规模的扩大，理解和定位特定内容将变得更加困难，存储库的临时用户可能会发现庞大的内容量势不可挡。

虽然浏览器是浏览存储库的最常用方式，但该工具还有另一个有用的特征，称为模型视图，它允许您创建定制的存储库内容的个人和团队视图。使用模型视图，您可以创建：

- 最喜欢的元素和图表列表
- 基于搜索的元素列表
- 图表的幻灯片放映

### 创建浏览器包结构

您可以采用两种不同的方法来创建包结构：

- 预先创建一个包结构，然后在工作时填充它
- 随时创建包结构，根据利益相关者的需求添加包

无论采用何种方法，组织良好的包结构将使导航和更新更容易，并有助于文档创建。最好对存储库的内容做出一些决定。内容有两种基本模式：

- 单个存储库 - A企业和项目内容
- 两个独立的存储库 - 一个用于企业，另一个用于项目。
- 多个存储库 - 企业内容的一个存储库和每个计划或项目的附加存储库。

### 定义导航页面

带有精心挑选的导航单元的导航页面将简化存储库导航，并为高级和新手存储库用户提供对图表的轻松访问。考虑有一个家，然后启动子页面。另一种策略是将您的子页面划分为不同的维度；例如：

- 每个项目A页面，然后有每个学科的单元
- 每个学科A页面 - 例如，跨项目的需求

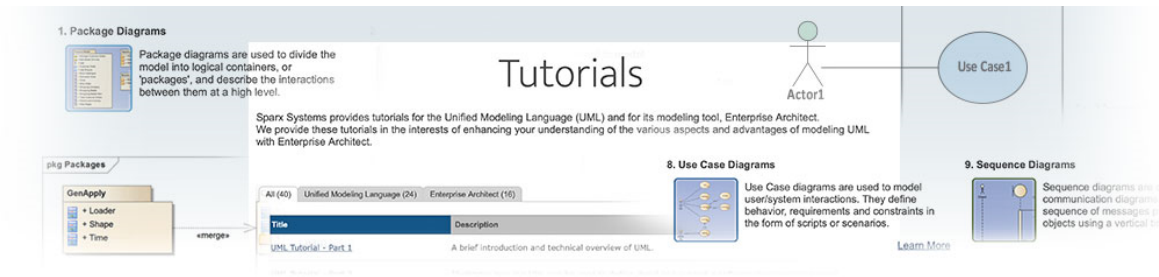
### 导入附加内容

使用内容填充存储库并提供有用的内容视图对于项目的成功和利益相关者的接受至关重要。在可能的情况下，尽量使Enterprise Architect成为您导入数据的记录系统。在某些情况下，其他系统将保留记录系统，在这些情况下，最好（如果可能）使用通过专业云服务器提供的集成来访问内容。例如，您可以与Jira或SharePoint集成，允许用户案例和文档等元素来自外部工具，但在Enterprise Architect中可用。在其他情况下，内容可能存在于文档或电子表格文件中；这些最好导入Enterprise Architect并停用原始资源，从而使Enterprise Architect成为记录系统。您可能考虑导入的一些项目是：

- 需求

- 原则
- 能力
- 流程
- 业务规则
- 应用
- 接口
- 服务
- 安全控制
- 数据模型
- 服务器

# 建模课堂



欢迎来到企业建筑师！

本快速入门教程可帮助您快速掌握Enterprise Architect。

当您阅读本教程时，建议您打开Enterprise Architect，以便您可以尝试所描述的任务。到最后，您应该能够开始使用Enterprise Architect为您自己的业务/软件项目建模。

在整个描述中，都有指向有关一系列主题的更详细信息的超链接。

## 基本任务

任务
创建一个新项目
将视图添加到您的模型
将包添加到您的模型
添加图表
为您的模型包添加元素
在模型元素之间创建链接
提炼模型



## 启动

当您在系统上安装Enterprise Architect时，会创建两个项目：

- 窗口上的Enterprise Architect图标
- 在您的窗口“开始>所有程序”菜单中创建一个名为Enterprise Architect <版本号> A新程序文件夹；此文件夹包含执行选项“Enterprise Architect”

您可以通过单击这些对象中的任何一个来启动Enterprise Architect。稍作停顿后，将显示首页，您可以从中：

- 打开项目文件（.eap 文件、.eapx 文件、.qea 文件、.qeax 文件或 .feap 文件）
- 创建一个新项目（.eap 文件、.eapx 文件、.qea 文件、.qeax 文件或 .feap 文件）
- 连接到 DBMS 存储库（企业版和扩展版）
- 通过云连接到项目（企业和扩展版本）
- 直接返回您最近打开的项目之一
- 将多个门户中的一个打开到一组支持Enterprise Architect工作领域的功能

## 注记

- 如果您在安装过程中更改了默认系统文件夹名称，所有程“菜单中的Enterprise Architect <版本号> 文件夹将具有您提供的名称
- 默认情况下，当您安装Enterprise Architect时，会安装一个名为 EABase.qea 的空“starter”项目，以及一个名为 EAExample.qea 的示例项目；我们建议新用户在使用Enterprise Architect熟悉UML和软件工程的同时选择EAExample 文件并在一些细节中探索它

## 创建项目

项目是A或多个模型的单个文件或基于存储库的存储。开始使用Enterprise Architect的第一步是打开一个现有项目，或者创建一个新项目。

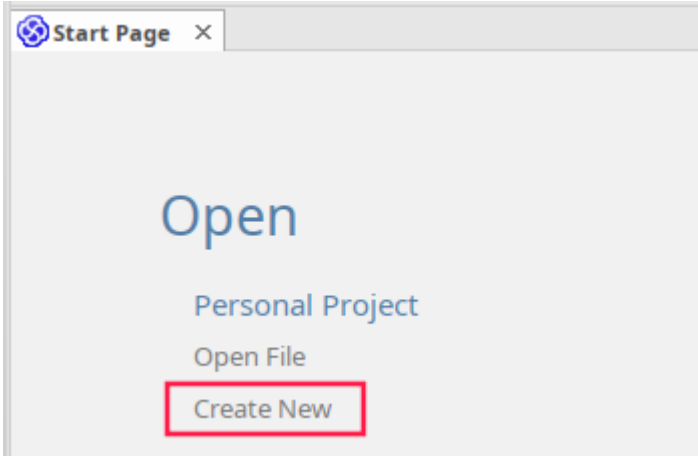
在此示例中，您：

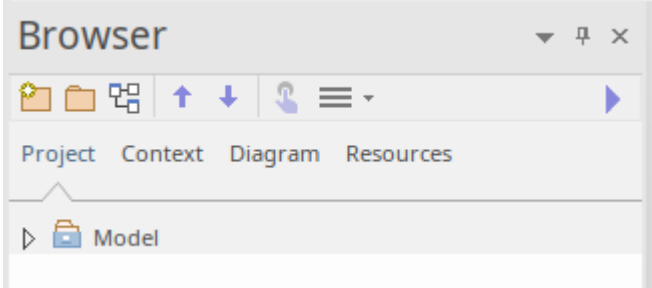


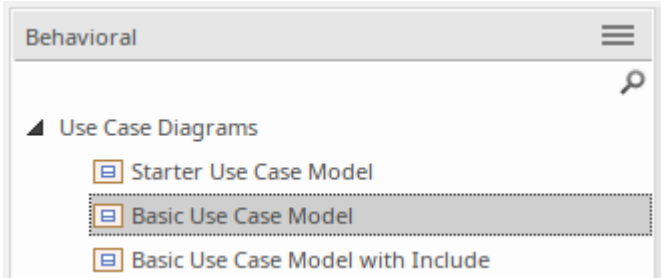
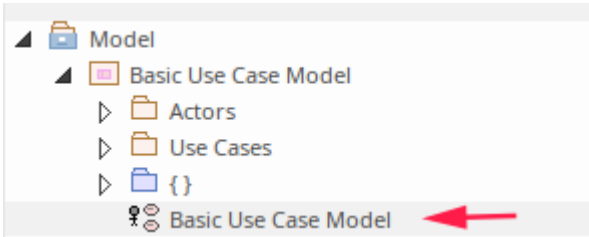
- 创建一个新的基于文件的项目
- 添加基于模板的模型以启动您的建模

创建新项目后，您：

- 有一个简单的用例模型来探索和定制您的要求
- 可以通过在文件浏览器中双击它随时重新打开您的项目
- 可以在首页的“最近的”列表中看到

### 创建一个新项目

节	描述
1	开始Enterprise Architect。
2	<p>当显示“首页”时，点击选项：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 打开 &gt; 个人项目 &gt; 新建</li> </ul>  <p>这将显示操作系统文件浏览器对话框。</p> <p>在“保存类型：”下拉菜单中，您可以选择创建文件类型的存储库：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• .qea 扩展名（默认）</li> <li>• .qeax 扩展名</li> <li>• .feap 扩展名</li> <li>• .cap 扩展名 (JET 3)</li> <li>• .capx 扩展名 (JET 4)</li> </ul> <p>选择其中之一。</p>
3	<p>为您的项目找到合适的文件夹，然后：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 在“文件名”字段中，输入一个独特的名称</li> <li>• 单击“保存”按钮继续</li> </ul> <p>Enterprise Architect 创建一个新的项目文件，将它放在指定的位置，然后自动</p>

	<p>打开它。</p> <p>浏览器窗口的 项目“选项卡现在显示一个名为 模型”的根节点。</p>  <p>The screenshot shows a 'Browser' window with a toolbar containing icons for home, back, forward, and search. Below the toolbar are tabs for 'Project', 'Context', 'Diagram', and 'Resources'. The 'Project' tab is active, and a tree view shows a folder icon next to the text 'Model'.</p>
<p>4</p>	<p>要创建一个启动模型：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 单击 模型”根节点</li><li>• 点击浏览器窗口工具栏中的  图标 模型生成器对话框打开，并显示其模型生成器选项卡页</li><li>• 单击  按钮并选择 ‘UML &gt; 行为”(蓝图)</li><li>• 向下滚动到 用例图表”，然后单击箭头展开节点</li><li>• 选择 基本用例模型’</li></ul>  <p>The screenshot shows a 'Behavioral' dialog box with a search icon in the top right. Under the 'Use Case Diagrams' section, three options are listed: 'Starter Use Case Model', 'Basic Use Case Model' (which is highlighted with a dashed border), and 'Basic Use Case Model with Include'.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 单击创建模型按钮</li></ul> <p>结果：模型构建器自动为您创建一个新的用例模型，其中包含初始图表、一些注记和默认元素，以帮助您入门。</p>
<p>5</p>	<p>在浏览器中，单击 基本用例模型”图表以打开图表。</p>  <p>The screenshot shows a tree view of the 'Model' project. The 'Basic Use Case Model' folder is expanded, showing sub-folders for 'Actors', 'Use Cases', and an empty folder '{}'. Below these, the 'Basic Use Case Model' diagram is selected and highlighted, with a red arrow pointing to it.</p> <p>您的图表现在可以进行任何更改了。</p>

# 为您的模型添加视图

A是视图中的模型包。它可以按用途分类，例如用例视图、组件视图或部署视图，使用不同类型的图标表示用途。视图用于添加可选级别的包、图表和元素分组 - 的构建块你的模型。

## 添加视图

节	操作说明
1	在浏览器窗口的“项目”选项卡中，右键单击“模型”图标（模型根）并选择“添加视图”选项。将显示“新包”对话框。
2	在“名称”字段中，为新视图键入适当的名称。
3	要为视图选择一个图标，请单击“名称”字段右侧的按钮，然后单击您希望在显示列表中使用的图标（我们建议使用简单）。
4	点击确定按钮。 “新包”对话框关闭。 新视图创建为模型根的子节点。

## 注记

- 有六种类型的视图，它们代表了对模型视图的目的进行分类的常规方法；这些类型的视图代表同一模型的不同结构或行为方面


## 加新包

包是模型元素A容器，在浏览器窗口中显示为“文件夹”图标。

- A包包含模型构建块，例如图表、元素和其他包
- 要开始开发您的模型，您需要创建一个初始包来保存您的第一个图表和模型结构

## 访问

您可以通过多种方式将包添加到您的模型中。在浏览器开始中选择父包（或视图或根）。然后选择此处列出的任何方法。

功能区	设计>包>添加包
上下文菜单	右键父包 添加一个包
键盘快捷键	Ctrl+W
其它	浏览器窗口工具栏 

## 为您的模型添加一个包

在“新包”对话框中，按照指示完成字段。

选项	操作说明
拥有着	显示当前选择的包或视图的名称，您正在向其中添加新包。 如果这不是所需的所有者包，请单击  按钮并选择正确的包。
名称	默认为 Package1。用新包的名称改写它。
选择并应用模型模式	如果要从模型模式创建新包，请单击此单选按钮。
创建图表	如果要立即为包创建子图，请单击此单选按钮。
只包	如果您只想创建一个包，请单击此单选按钮。
确定	单击此按钮可在浏览器窗口中创建包。 如果选择“选择并应用模型模式”单选按钮，则会打开“模型构建器”对话框，并显示“模型构建器”选项卡页。选择合适的蓝图和模型模式进行导入。单击创建模型按钮。 如果选择了“创建图表”单选按钮，则将打开“模型生成器”对话框，并显示其“图表生成器”选项卡页。在类型中为图表命名，并选择适当的蓝图组和蓝图（在“选择从...”面板）和所需的图表类型。单击确定按钮。 新包将插入浏览器窗口中所选父包或视图。

取消

如果要中止所做的更改并关闭对话框，请单击此按钮。

## 创建一个新的图表

图表是模型元素A直观表示，并且：

- 它们的属性和特点
- 它们如何相互连接和/或相互作用

不同的图表类型显示了模型的不同方面和元素之间的关系。

### 将新图表添加到您的模型

节	行动
1	<p>单击浏览器窗口中的包或视图，然后：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 单击浏览器窗口  按钮，或者</li> <li>• 按 Ctrl+Insert，或者</li> <li>• 选择 设计&gt;图表&gt;添加图表”功能区选项，或者</li> <li>• 右键单击包或视图，然后选择 新图表”选项</li> </ul> <p>将显示 图表生成器”对话框。</p>
2	<p>Enterprise Architect提供了一个与父包名相同的默认图名。 如有必要，用您喜欢的图表名称改写它。</p>
3	<p>单击 “Select From” 标题并选择最适合您工作区域的蓝图组和蓝图。 标题下方的面板显示图表组列表；单击所需的组。</p>
4	<p>在 图表”面板中，单击要创建的图表类型。 所选图表类型A描述显示在此窗格下方的字段中。</p>
5	<p>单击 创建图表”按钮。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 新建图表”对话框关闭</li> <li>• 新的A将作为当前选定包的子图表创建</li> <li>• 新图表在图表视图中打开，准备编辑</li> </ul>



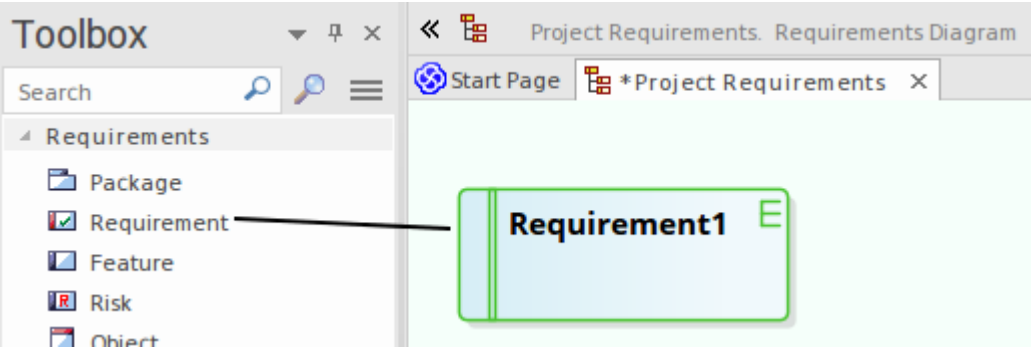
### 注记

- 创建包时，如果选择 创建图表”选项，则会自动显示 图表生成器”对话框

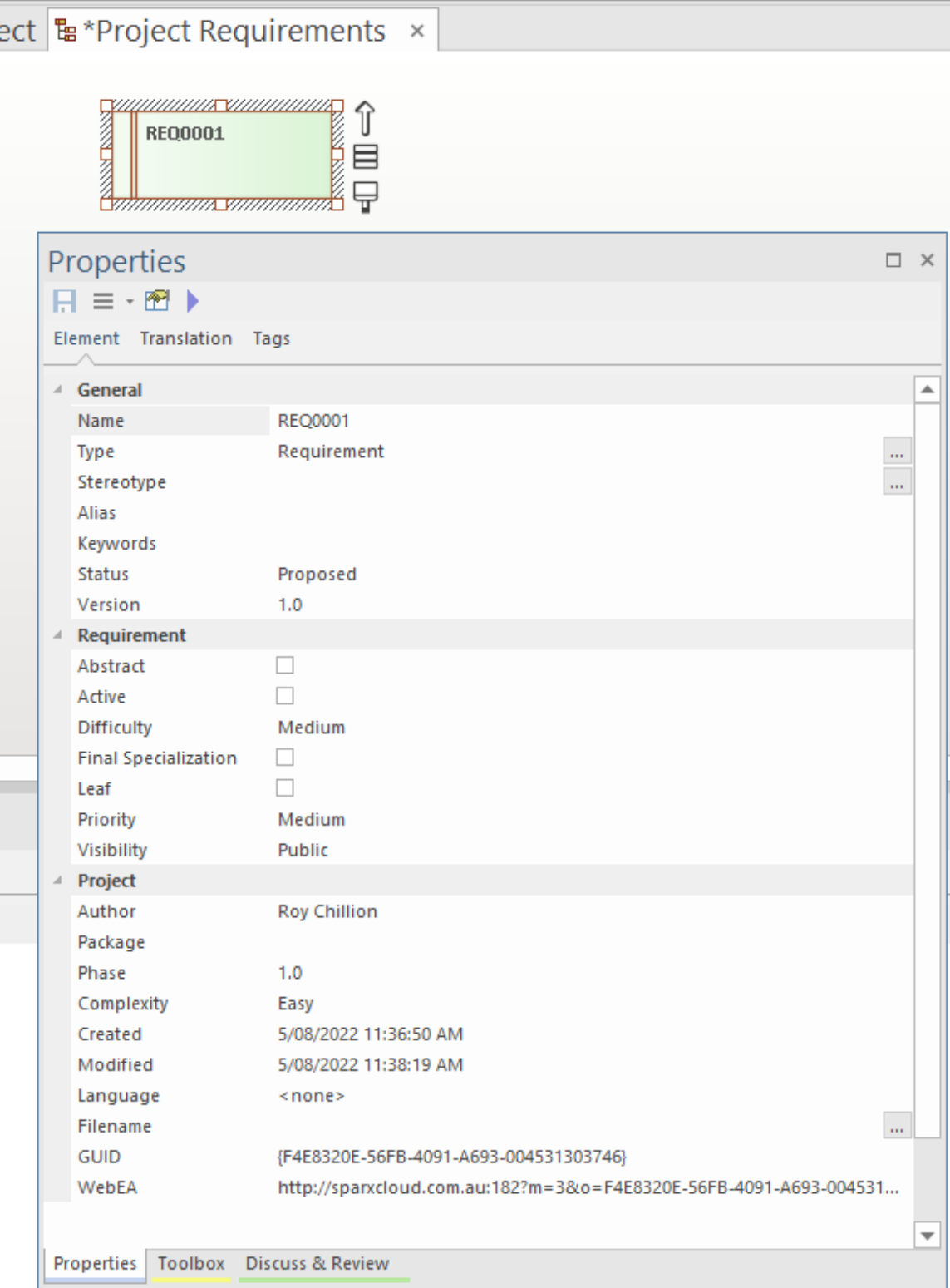
## 在模型上创建图表元素

模型由元素构成，每个元素都有自己的含义、规则和符号。通常，当您在模型中创建新元素时，您希望在图表上使用该元素。最简单的方法是直接在图表上创建元素。在这个过程中，我们将以需求元素为例。

### 在模型中的图表上创建新元素

节	行动
1	显示属性窗口；选择 开始>所有窗口>设计>创建>属性“功能区选项。 同时显示图表工具箱；选择 设计>图表>工具箱“功能区选项。
2	在图表视图中显示要在其上创建元素的图表视图。 要打开图表，请在浏览器窗口中双击图表名称。 图表打开，工具箱更新以显示适用于该类型图表的元素类别和关系。
3	在这个例子中，我们必须切换到需求工具箱页面。 首先，换成“需求”蓝图。单击工具箱窗口中的  ，选择“更改蓝图”，然后选择“需求 需求”。 现在，选择需求工具箱页面。再次单击  并选择“需求”。
4	单击工具箱页面上的相应图标以选择要创建的元素类型（在本示例中为需求元素）。 元素类型在工具箱中突出显示。
5	<p>在要放置元素的位置单击图表。</p>  <p>新元素被创建为包含图表的包的子元素，并被放置在光标位置的图表上。 元素的初始详细信息显示在属性窗口中。</p>
6	使用属性窗口来定义元素的名称和它应该具有的其他属性。





The screenshot displays the Enterprise Architect interface. At the top, a window titled '\*Project Requirements' is open. Below it, a requirement element labeled 'REQ0001' is shown with a green background and a dashed border. To the right of the element are icons for moving, deleting, and refreshing. Below the element is the 'Properties' window, which is divided into three tabs: 'Element', 'Translation', and 'Tags'. The 'Element' tab is active, showing the following details:

General	
Name	REQ0001
Type	Requirement
Stereotype	
Alias	
Keywords	
Status	Proposed
Version	1.0

Requirement	
Abstract	<input type="checkbox"/>
Active	<input type="checkbox"/>
Difficulty	Medium
Final Specialization	<input type="checkbox"/>
Leaf	<input type="checkbox"/>
Priority	Medium
Visibility	Public

Project	
Author	Roy Chillion
Package	
Phase	1.0
Complexity	Easy
Created	5/08/2022 11:36:50 AM
Modified	5/08/2022 11:38:19 AM
Language	< none >
Filename	
GUID	{F4E8320E-56FB-4091-A693-004531303746}
WebEA	http://sparxcloud.com.au:182?m=3&o=F4E8320E-56FB-4091-A693-004531...

At the bottom of the Properties window, there are three tabs: 'Properties', 'Toolbox', and 'Discuss & Review'. The 'Properties' tab is currently selected.

7 右键单击图表背景并选择“保存当前修改”选项。

## 注记

- 您还可以将现有元素从浏览器窗口拖动或粘贴到图表上
- 如果您正在创建一种类型的多个元素，在创建第一个元素后只需按 **Shift+F3** 键或 **Ctrl+**单击即可创建该类型的下一个元素
- 您还可以使用工具箱的主要功能的快捷方式创建元素，使用 **工具箱快捷方式**菜单；要显示此菜单，请按 **Insert** 键或空格键，或按住鼠标左键并单击鼠标右键（显示的 **工具箱快捷方式**菜单对应于当前选定的工具箱页面）

## 添加连接器

连接器定义特定元素之间的特定关系，因此您通常通过从图表工具箱中拖动所需的关系类型直接在图表上创建它们。至于元素，工具箱自动呈现适合当前显示的图表类型的连接器或关系类型。

### 定义图表上两个模型元素之间的关系

节	行动
1	显示图表工具箱任何一个： <ul style="list-style-type: none"> <li>选择 设计&gt;图表&gt;工具箱“功能区选项或</li> <li>按 <b>Ctrl+Shift+3</b></li> </ul> 此外，如果尚未显示，请打开属性窗口（开始>所有窗口>设计>创建>属性“功能区选项）。
2	在图表视图中打开包含要连接的元素的图表视图（双击浏览器窗口中的图表名称）。 所选图表打开，工具箱更新以显示适用于该图表类型的元素类别和关系。
3	单击工具箱中所需的图标以选择要绘制的连接器类型。 连接器类型在工具箱中突出显示。
4	单击关系中的源元素，然后将光标拖到目标元素上。 选定类型A连接器将在两个元素之间绘制。 连接器成为属性窗口的聚焦。
5	使用属性窗口根据需要定义连接器的特性。

### 注记

- 如果您正在创建一种类型的多个连接器，在创建第一个后按 **F3** 键，然后单击并从源元素拖动到目标
- 拖动连接器路径时，可以按 **Shift** 键在连接器中创建弯曲；如有必要，您可以在连接线上放置多个弯曲，每次要更改方向时按 **Shift** 键
- 要回滚弯曲，请按住鼠标左键并根据需要多次按 **Backspace** 键
- 要了解有关您拖到图表上的连接器类型的更多信息，请右键单击连接器并选择“类型信息”选项，这会在连接器类型上显示帮助页面

## 修改属性

当您创建一个元素并将其连接到另一个元素时，您通常必须定义元素和连接器的各种特征，以函数它们所代表的目的和功能。您可以使用属性窗口执行此操作。

当您创建元素时，Enterprise Architect会自动按类型命名和编号它们——例如，Class1、Class2——因此您至少应该更改“名称”字段以更容易地识别每个元素。Enterprise Architect不会自动命名连接器，但对于许多连接器类型，您可以提供描述连接目的的名称。

### 修改模型元素或连接器的特性

节	行动
1	选择 开始>所有窗口>设计>创建>属性”功能区选项。显示属性窗口。 单击要为其定义属性的元素或连接器。该object的初始详细信息显示在属性窗口中。
2	根据需要修改元素或连接器特性。
3	单击图表背景。 保存窗口中的元素或连接器详细信息；包含元素或连接器的图表会根据需要进行更新，浏览器窗口也是如此。

### 注记

- 您还可以使用特定于所选object的“属性”对话框元素属性连接器的属性；选择：
  - 对于元素，设计>元素>编辑器>属性对话框”功能区选项或
  - 对于连接器，右键单击连接器并选择“属性”菜单选项
- 在“属性”对话框中，单击确定按钮保存更改并关闭对话框

## 保存修改

在Enterprise Architect的大部分工作中，您所做的任何更改都会在您关闭进行更改的对话框（数据输入窗口）时自动保存。在某些情况下，对话框包含一个保存按钮或应用按钮，您可以单击它来保存您的更改，然后继续处理对话框。

### 如果没有特定的对话框

如果没有工作对话框，例如当您创建图表时，您可以通过以下方式保存您的工作：

- 按 Ctrl+S 键盘键，或
- 右键单击图表并选择“保存当前修改”菜单选项

通常，Enterprise Architect不允许您在未确认您要保存或放弃更改的情况下关闭屏幕。您还可以通过选择“首选”对话框的“图表行为”页面上的“自动保存修改”复选框来自动保存图表更改。

# 复制元素

您可以在其他元素或包下快速轻松地复制一个或多个元素及其子元素和图表。您可以在同一项目文件或任何其他项目文件中的一个或多个其他元素或包下插入元素的副本。

不可能在同一个图表上复制元素，但您可以在连接器的末端生成元素的表示，称为虚拟连接器末端。请参阅[虚拟连接器Ends - Represent One元素Times on a图表帮助主题](#)。

## 操作

手术	行动
复制元素	<p>在浏览器窗口中，选择要复制的元素，右键单击一个并选择： '复制/粘贴 复制到剪贴板  复制的完整结构' 或者，单击选定的元素并按 <b>Ctrl+Shift+C</b>。 复制操作完成时，会短暂显示 <b>将所选元素复制到剪贴板</b>对话框。</p>
粘贴元素	<p>在浏览器窗口中，右键单击要将复制的元素粘贴到其中的元素或包，然后选择 <b>从剪贴板复制/粘贴 粘贴元素</b>选项。 或者，单击包并按 <b>Ctrl+V</b>。 粘贴操作完成时，会短暂显示 <b>从剪贴板粘贴元素</b>对话框。 目标元素或包被展开，粘贴的元素在浏览器窗口中暴露出来。如果将元素粘贴在与复制的源相同的模型中，则源父包也会折叠。 如果目标元素或包已经包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 与粘贴元素同名的同类型元素，粘贴元素名称后缀-复制</li> <li>• 与粘贴的元素具有相同类型和名称的元素，包括-copy后缀，后缀变为-Copy1（或-Copy2，-Copy3等，作为该元素的副本累积在目标元素或包中）</li> </ul> <p>您可以保持与源相同的元素名称，或者您可以通过单击两次并在浏览器窗口中编辑名称来重命名每个元素，或者通过双击它并在 <b>属性</b>对话框中编辑名称。</p>

## 注记

- 如果要复制任何元素粘贴到另一个元素下，目标元素必须能够接收子元素；例如，您不能将类元素粘贴为端口的子元素
- A元素的副本没有源元素的外部交叉引用；那是：
  - 如果一个元素被复制它没有连接器
  - 如果复制了多个元素，则仅复制元素之间的连接器保留
  - 但是，如果这些元素来自序列或通讯图和图表本身不被复制，被复制元素之间的消息连接器不被保留
- 您不能将元素粘贴到被其他用户锁定或签入的元素或包中； **粘贴...**选项在上下文菜单中显示为灰色

# 移动对象

您已经创建了一个包含包、图表和元素的项目，并且您已经连接了这些元素。  
你如何改变事物的位置？

## 移动图表、元素和连接器



任务
更改浏览器窗口列表顺序 - 重新排列浏览器窗口中项目的顺序
在包之间移动元素——将图表、元素和子包从一个父包移动到另一个父包
在图表上移动元素 - 重新排列图表元素的位置
在图表之间移动元素 - 从一个图表中剪切一个元素并将其粘贴到另一个图表上
在图表上移动连接器 - 将源元素重新链接到不同的目标元素

# 在包内移动对象

在浏览器窗口中，包的内容按顺序列出：图表、子包、元素。

- 元素进一步按类型顺序排列（但见注记）
- 在一个类型中，组件最初按字母或数字顺序列出
- 您可以更改项目在其组中列出的顺序

## 调整浏览器窗口中项目的排列顺序

节	行动
1	单击浏览器窗口中的项目，然后单击窗口顶部工具栏中的  或  。 所选项目在浏览器窗口中相应地向上或向下移动，但仍保留在其特定的项目组内。
2	要恢复按字母顺序列出组件，请在浏览器窗口中右键单击包并选择 目录  重置排序顺序”选项。

## 注记

- 您可以通过选择 首选项”对话框的 常规”页面上的 允许自由排序”复选框以您喜欢的序列重新排列元素



## 在包之间移动对象

在创建构成您的模型的各种图表、元素和包时，有时您可能会在错误的父包下创建这些对象之一。将模型 object 从一个包迁移到另一个包非常简单，可以迁移到更高级别的包、更低级别的包或同一级别的不同包。

### 在包之间移动对象

节	行动
1	在浏览器窗口中，单击并拖动要重新定位的模型项，将其从现有位置拖放到新的父包上。 拖动的项目及其所有子项目将重新定位到目标包。

### 注记

- 在浏览器窗口中移动元素不会影响图表中元素的使用
- 移动元素或包不会影响元素、包或包中的元素所具有的任何关系
- 移动图一般不会影响包中元素的位置

## 在图表中移动元素

为了提高对图表的理解或简单地改进演示，您可能需要调整图表上元素的位置。

### 用于粗调

节	行动
1	单击图表元素并将其拖动到新位置。

### 用于微调

节	行动
1	单击图表元素以选择它。
2	在按住 Shift 键的同时，按键盘箭头键可沿箭头方向一次移动一个选定元素。



## 在图表之间移动元素

如果一个元素出现在一个图表中但实际上属于另一个图表，您可以简单地将元素从第一个图表移动到第二个图表。您还可以从一个图表中剪切多个元素并将它们粘贴到另一个图表中。当您从图表中剪切元素时，这些元素会保留在剪贴板上，但不会从源图表中清除，直到它们被专门粘贴到目标图表中。移动A元素不会以任何其他方式受到影响。

### 访问

打开图表：

- 包含要移动的元素，以及
- 元素将被移动到的位置

键盘快捷键	<p>在源图中选择元素：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ctrl+X</li> </ul> <p>在目标图中使用光标：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ctrl+V 或 Shift+插入</li> </ul>
其它	<p>显示“默认工具”工具栏（探索&gt;门户&gt;显示工具栏&gt;默认工具）和：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 在源图上，单击要移动的元素和工具栏中的  图标</li> <li>• 单击目标图和工具栏中的  图标</li> </ul>

### 注记

- 通过一次选择多个元素，您可以在同一操作中移动多个元素

## 连接到图形上的图表元素

在图表中创建连接器时，有时您可能会连接错误的元素对。Enterprise Architect提供了一种简单的方法来帮助您将连接器的末端从一个元素移动到另一个元素；那是：

- 将连接器的源元素从当前元素更改为另一个元素，或
- 更改连接器的目标元素从当前元素到另一个

### 更改连接元素

节	行动
1	在图中，单击连接器以将其选中。 连接器在每个连接器端用“手柄”突出显示。
2	将光标移动到连接器末端的“手柄”上以重新连接。 光标变为一个向上指向右侧的小箭头。
3	单击并将连接器端拖动到要连接的另一个元素。 当您释放鼠标按钮时，连接器会从原始元素断开并重新连接到新元素。

### 注记

- 您还可以通过将连接器的末端拖动到元素边缘的更好位置来整理连接，或者通过拖动连接器的中间来一次移动两端

## 删除连接器

可以隐藏图表上的连接器，或将其从模型中完全删除，从而删除先前连接的元素之间的关系。

在复杂图表上显示所有连接器可能会使图表有些混乱，因此隐藏一些连接器以阐明更复杂图片的特定方面可能很有用。

### 隐藏或删除两个元素之间的连接器

节	行动
1	<p>打开包含感兴趣的连接器的图表。</p> <p>任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 双击浏览器窗口中的图表名称，或</li> <li>• 通过单击 图表图表视图”中的选项卡，将已打开的图表设为 活动”图表</li> </ul>
2	<p>单击图中的连接器以将其选中。</p> <p>选定的连接器在图中突出显示。</p>
3	<p>任何一个：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 按 Ctrl+Delete 键</li> <li>• 右键单击连接器并选择 删除连接器”选项，或</li> <li>• 按删除键</li> </ul> <p>如果按 Ctrl+Delete，将显示一个对话框，提示您确认是否要从模型中删除连接器（及其描述的关系）。单击 是”按钮删除连接器。</p> <p>删除键和 删除连接器”选项显示 移除连接器”对话框。</p>
4	<p>在 移除连接器”对话框中，选择以下选项之一：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 隐藏连接器或</li> <li>• 从模型中删除连接器</li> </ul> <p>隐藏连接器”隐藏了当前图表上的连接器；您看不到它，但两个元素之间的关系仍然存在，并显示在包含这两个元素的其他图表以及元素之间连接器的所有报告中。</p> <p>从模型中删除连接器”删除了两个元素之间存在的关系；连接器将从当前图表、显示它的所有其他图表以及关于两个元素之间的连接器的所有报告中删除。</p>
5	<p>或者，勾选 不再询问”复选框。</p> <p>选择此选项可防止下次选择 删除连接器”命令时显示 删除连接移除连接器”对话框；该命令使用您上次在对话框中使用的设置。</p> <p>确保您选择了正确的选项以用作默认选项。</p>
6	<p>点击确定按钮。</p> <p>连接器从图中消失。</p> <p>如果您选择了 从模型中删除连接器”选项，连接器表示的关系也会从您的模型中删除。</p>

## 注记

- 您不能选择多个连接器 - 一次只能选择一个连接器
- 如果您在“移除连接器”对话框中选中“不再询问”复选框，您可以在“首选项”对话框的“链接”页面上重置此选项（开始>外观>首选项>首选项>链接'功能区选项，选中'提示连接器删除'复选框）
- 在“移除连接器”对话框中选择“隐藏连接器”选项与使用“可见性 | 在连接器上隐藏连接器的上下文菜单选项

## 删除元素

您可以从图表或浏览器窗口中删除模型的元素。

### 删除元素

选项
从图表中删除元素：这本质上是将元素 隐藏”在模型的特定视图中。
从模型中删除元素 -元素、其属性以及它拥有的任何子元素或图表都被删除；元素从它出现的所有图表中删除。

# 从图表中移除元素

从图表中删除元素不会从模型中删除元素，因此不会改变基础模型的结构。当您从图表中删除元素时，您实际上是在模型的特定视图中“隐藏”该元素。

## 从图表中删除元素

节	行动
1	打开要修改的图表。 任何一个： <ul style="list-style-type: none"><li>• 双击浏览器窗口中的图表名称，或</li><li>• 通过单击“图表图表视图”中的选项卡，将已打开的图表设为“活动”图表</li></ul>
2	任何一个： <ul style="list-style-type: none"><li>• 按 Ctrl+A 选择图表中的所有元素，或</li><li>• 单击图表中的一个元素以选择它（并使用 Ctrl+单击向您的选择添加更多元素，或从选择中删除元素）</li></ul> 所选元素在图中突出显示。
3	任何一个： <ul style="list-style-type: none"><li>• 按删除键，或</li><li>• 按 Ctrl+D，或</li><li>• 右键单击所选元素并选择“删除&lt;元素名称&gt;”或“删除所选元素”选项</li></ul> 选定的元素将从图中删除。

## 注记

您可以通过按 Ctrl+Z 或单击“默认工具”工具栏中的“撤消”按钮来“撤消”对图表元素的删除



## 从您的模型删除元素

您可以从您的模型中删除元素，从浏览器窗口或图表中工作。

- 当您从模型中删除一个元素时，该元素、它的属性以及它包含的任何子元素或图表都将被删除
- 删除的元素从它出现的所有图表中删除
- 它所涉及的所有关系也从模型中删除

### 使用浏览器窗口从您的模型中删除一个或多个项目

节	行动
1	在浏览器窗口中，单击一个项目以将其选中。 要选择其他项目或从选择中删除项目，请使用 <b>Ctrl+单击</b> 或 <b>Shift+单击</b> 。 所选项目在浏览器窗口中突出显示。
2	任何一个： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 按 <b>Ctrl+Delete</b> 或</li> <li>• 右键单击所选元素之一，然后选择 <b>删除所选项目</b> 选项</li> </ul> 将显示A确认对话框。
3	单击是按钮。 所选项目将从您的模型中删除。

### 使用图表从您的模型中删除一个或多个项目

节	行动
1	要打开包含要从您的模型中删除的项目的图表，请执行以下任一操作： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 双击浏览器窗口中的图表名称，或</li> <li>• 通过单击 <b>图表图表视图</b> 中的选项卡，将已打开的图表设为 <b>活动</b> 图表</li> </ul>
2	任何一个： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 按 <b>Ctrl+A</b> 选择图表中的所有元素，或</li> <li>• 单击图表中的元素以选择它，然后使用 <b>Ctrl+单击</b> 在选择中添加或删除特定元素</li> </ul> 所选元素在图中突出显示。
3	按 <b>Ctrl+删除</b> 。 将显示A确认对话框。
4	单击是按钮。 选定的元素将从模型中删除。

## 注记

- 删除包从模型中完全删除包及其所有内容 - 图表、子包和元素
- 删除一个元素会从模型以及包含它的每个图表中完全删除该元素及其属性、连接器、子元素和子图表
- 删除图表会从模型中完全删除图表，但不会删除图表的组成元素；他们留在父包中

