ENTERPRISE ARCHITECT

用户指南系列

建模基础

Author: Sparx Systems

Date: 20/06/2023

Version: 16.1

创建于 ENTERPRISE ARCHITECT

目录

建模基础 13
翻译功能 16
数据挖掘器 19
数据挖掘器工具箱 21
数据源 22
数据挖掘器集 26
数据挖掘器Visualizer 28
数据挖掘器脚本 29
模型蓝图 31
安全组蓝图 34
使用蓝图 38
蓝图类型 41
自定义蓝图 47
时间感知模型 51
克隆结构为新版本 53
克隆图表作为新版本 55
将元素克隆为新版本 57
可追溯性 59
验证模型 64
规则参考 66
OCL 一致性 68
属性有效性 70
元素组合 71
结构良好 72
运行验证 73
配置模型验证 74
模型变换 75
编写转换 78
默认变换模板 80
中介语言 81
中介语言调试 82
对象 84
连接器 89
转换连接器 92
转换外键 94
复制信息 95
转换类型 96
转换名称 97
交叉引用 99
变换模板参数替换 100
编辑变换模板 102
内置转换 104
XSD变换 105
WSDL变换 109
VB.Net变换 110
序列/通讯图表变换 111
PHP变换 112

NUnit变换 113
JUnit变换 115
Java变换 117
ERD 到数据模型变换 119
EJB 转换 122
DDL变换 125
数据模型到 ERD变换 129
C++变换 130
C#变换 131
变换元素 133
链接转换 135
规范管理器 136
规范 -指定功能区 137
规范管理器配置 138
外观选择 139
模型选项 141
包选项 143
报告 145
管理修改 147
视图审阅文档 149
创建审阅文档 150
回顾元素 152
开放关系矩阵 153
创建矩阵配置文件 154
可追溯性 156
指标列 157
编辑元素 159
删除元素 161
添加元素 162
自定义列 164
选择规格包 166
选择规格类型 169
使用规范管理器 170
规范管理器- 概述 173
元素模型 176
超链接 177
超链接目标对象 180
不可打印元素 183
标记值 184
快速开始- 将标记值添加到元素 186
为项目分配标记值 187
将注记分配给一个标记值 188
修改标记值 189
显示重复标签 190
高级标签管理 191
连接器 192
连接器管理选项 194
连接器类型特定的选项 195
管理连接器属性 197
高级连接器管理选项 198
连接器样式选项 199

连接器外观Options 205
连接器任务 206
连接元素 207
连接到元素特征 208
特征快速链接器 210
特征矩阵 211
连接到连接器 215
向连接器添加注记 217
排列连接器 218
更改连接器类型 219
更改源或目标元素 220
连接器样式 221
在浏览器窗口中创建连接器 224
关系可见性 225
冻结可见连接器 226
隐藏/显示连接器 227
删除连接器 229
创建概括 230
连接器就地编辑选项 231
反向连接器 232
设置关联专业 233
更改序列信息范围 234
显示使用箭头 235
树风格层次结构 236
链接文件 238
创建文档工件 240
在元素上创建链接文档 241
编辑链接文档 243
文档窗口中的链接文档 245
替换或删除链接的文档 247
创建链接文档模板 248
编辑链接文档模板 250
超链接From Linked Document 252
从文档创建元素 255
就地编辑选项 256
就地编辑任务 257
编辑元素项目名称 260
编辑特征构造型 261
编辑特征范围 263
编辑属性关键字 265
编辑操作参数Keyword 266
编辑参数种类 267
编辑自定义隔间 268
插入新特征 269
插入操作参数 270
插入维护特征 271
插入项目特征 273
插入测试特征 274
行为 276
操作 277
定义操作属性 279

操作行为 282
行为代码 285
重新定义操作和异常选择 286
约束行动 288
操作标记值 289
覆盖父操作 291
显示继承操作 292
行为参数 294
定义参数 295
参数标记值 297
操作参数参考 298
互动和活动 299
行为调用 300
与不同的行为相关联 301
行为调用参数 302
同步参数 303
分类器和实例 304
对物件 305
将属性插槽添加到实例 306
分类物件通过分类器关联 307
属性 309
创建和管理属性 311
属性标记值 314
显示继承的属性 315
从属性创建物件 317
元素属性显示 318
特征窗口 319
动态文档视图 320
选择<Item>对话框 324
选择属性对话框 326
设置特征对话框 328
职责 329
关联文件 332
场景 334
导入一个场景文件 335
场景 -属性对话框 336
场景 - 责任窗口 338
场景视图-约束 340
场景视图- 上下文参考 341
生成测试案例 342
从活动图表生成场景 346
生成图表 347
生成活动图表 349
生成规则流图表 352
生成状态机图表 353
图表生成序列 356
生成鲁棒性图表 359
设置场景规范 361
场景视图 364
场景视图工具栏 366
场景视图项目上下文菜单 368

场景视图所选文本上下文菜单 370
场景视图入口点上下文菜单 372
场景视图浮动工具栏 374
约束 375
需求 377
外部需求 379
属性对话框 380
链接 382
高级属性 383
细节 384
通用设置 386
视觉表现 388
隔间 389
矩形符号 390
信息视图风格 391
元素上下文菜单操作 393
可选、可停靠和可打印选项 397
高级操作在元素上 398
寻找元素 401
外观元素 403
在多个元素上操作 405
元素功能 408
元素分组 410
模板类 411
复合元素 413
在复合图表中显示结构元素 416
设置元素 418
管理结构元素 420
显示元素使用 422
设置交叉引用 424
自定义元素的可见性 426
从图表和模型中删除元素 427
创建注记和文本 429
链接注记到内部文档 431
调整元素大小 433
对齐元素 435
设置元素的默认外观 437
更改元素类型 439
使链接元素成为本地副本 440
插入相关元素 441
突出上下文元素 443
在元素之间移动特征 444
复制元素之间特征 445
复制元素 446
在包之间移动元素 447
设置元素字体 449
设置模板包 451
将自动命名应用于现有元素 455
直接添加元素到包 457
自动名称和计数器 459
创建元素 462

特征可见性 463
图表模型 465
打印图表 466
自动刷新 467
用户和模型默认图表 469
图表图层 470
导航单元 473
图表关系矩阵 475
自定义图表样式 480
选择视图图表视图 486
图像资产 488
路线图 490
路线图图表选项 495
图表图例 499
创建图例 501
图例属性 502
图例键 503
上下文按钮 507
布局图表 510
圆形/椭圆形布局 512
盒子布局 516
每页布局 518
有向图布局 520
弹簧布局 521
整齐布局 523
汇聚/分流布局 525
扇形关系布局 526
自动路线布局 528
自动输出一个图表 529
链图表布局 532
快速链接器 534
创建连接器 536
创建新元素 537
使用图像管理器 538
创建自定义图表背景 541
导入图像库 542
泳道矩阵 544
泳道 547
创建子通道 550
泳道详情 552
图表属性 553
图表属性- 一般 554
图表属性- 详细信息 556
图表属性-元素 559
图表属性-特征 562
图表属性- 连接器 564
图表属性- Theme 566
在图表中工作 568
注释 570
小脚本 571
入口点和多个 Scriplet 574

在MDG 技术中使用 Scriptlet 576
网格样式的图表 578
在图表之间移动元素 581
添加图表到图表 582
图表之间的超图表 584
虚拟连接器Ends - 在一个图表上表示一个元素多次 586
复制元素之间图表 589
在图表移动元素 591
重做上次行动 593
撤消上一个行动 594
锁图表 595
设置图表页面 596
缩放图像到页面大小 597
视图上一个和下一个图表 598
在图表中移动元素 599
平移和缩放图表 600
管理物件标签 601
隐藏/显示标签 603
显示类的实现接口 604
自动调整元素 605
插入图表属性注记 606
打开包From图表 607
Z序元素 608
复制（复制）或移动图表 609
将图像复制到剪贴板 611
将图像图表到文件 612
图表导航热键 613
更改图表类型 614
删除图表 615
查找相关元素 616
移动/复制元素To & From Floating图表 617
包From浏览器Window 619
显示或隐藏包内容 621
从浏览器窗口中删除元素 622
加新图表 625
图表工具箱 627
工件工具箱 632
文档工具箱 633
治理工具箱 635
图表工具箱 637
动态观点工具箱 639
仿真工具箱 641
XML变换工具箱 643
测试域工具箱 644
数据建模工具箱 645
XML Schema工具箱 646
WSDL工具箱 647
用户接口工具箱 648
维护工具箱 650
需求工具箱 651
定制工具箱 652

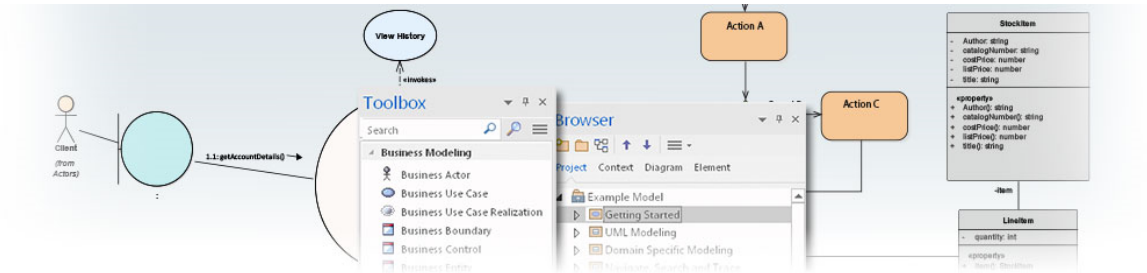
分析工具箱 653
元模型工具箱 654
配置文件工具箱 655
部署工具箱 656
部件工具箱 657
活动工具箱 658
状态工具箱 659
计时工具箱 660
交互工具箱 661
通讯工具箱 662
复合工具箱 663
物件工具箱 664
类工具箱 665
用例工具箱 666
公共页面 667
工具箱快捷菜单 669
添加多个元素 671
工具箱外观Options 674
图表选项卡 677
在视图之间视图 679
图表视图 681
打印预览 683
上下文菜单 684
图表过滤器 687
使用图表过滤器 689
上下文过滤器图表 693
平移和缩放窗口 694
图表列表 696
模型包 698
删除一个包 699
复制一个包 700
重命名包 701
在浏览器窗口中打开包 702
添加一个包 703
视图模型 705
删除视图 706
重命名视图 707
添加视图 708
模型向导 709
自定义模型内容 711
楷模 712
模型选项 713
基线页面 715
云页 718
翻译页面 720
协作页面 722
审阅状态Locks Page 723
书签 724
标准书签 725
带注释的书签 727
模型词汇表 728

创建翻译词汇表模型 730
将词汇表创建为包结构 733
词汇表样式 738
生成报告 740
词汇表报告输出样本 741
词汇表对话框 742
项目词汇视图 744
管理更改模型 746
比较项目 748
基线 750
更多信息 751
将模型基线为 752
基线模型 753
比较实用程序 (Diff) 754
比较选项 756
示例比较 757
比较实用程序视图选项 759
视觉图表修改 762
基线 766
模型基线 767
可基线资产管理服务 769
基线 772
基线关系 773
添加审阅评论 775
创造基线 776
简单的介绍 777
审计 779
更多信息 780
视图审计 781
审计视图 782
审核视图控件 784
系统输出- 审计历史 786
性能注意事项 787
审计业绩 788
审计视图绩效 789
审核设置 790
简单的介绍 793
跟踪更改 797
版本控制 798
性能注意事项 799
更多信息 800
适用于包 801
配置控制包 802
浏览器窗口指示器 804
将版本控制应用到分支 805
高级用途 806
包含其它用户包 807
导出Controlled模型分支 808
导入受控模型分支 809
手动查找模型分支文件 811
将连接器添加到锁定元素 813

验证包配置 814
重新同步控制包的状态版本 815
设置选项 816
版本控制Locking Overview 817
存储库选项 818
模型数据版本控制 820
版本控制嵌套包 821
版本控制和参考 822
版本控制和团队 823
离线版本控制 824
版本控制分支 826
基本用途 827
包版本控制选项 828
选择输出一个包 831
撤消选择输出一个包 832
选择包 833
选择输出一个模型分支 834
选择在模型分支 835
更新到选定包的最新版本 836
更新到所有包的最新版本 837
审阅包历史 838
审阅包History - SCC Client 839
检索先前的修订 - SCC 客户端 840
版本控制配置 841
版本控制设置 842
SCC 设置 844
CVS 设置 846
SVN 设置 848
TFS 设置 849
重用现有配置 851
版本控制产品设置 852
创建 SCC环境 853
在Enterprise Architect版本版升级，在 SCC版本控制版下 854
创建 TFS环境 855
TFS工作空间 857
TFS 独家选择 859
验证 TFS工作空间 860
创建 CVS环境 861
准备一份 CVS 本地工作空间 863
验证 CVS工作空间 864
乌龟CVS 865
创建一个 Subversion环境 866
TortoiseSVN 867
Wine-Crossover 下的颠覆 868
在Wine下准备 Subversion环境 869
验证 SVN工作空间 871
创建本地工作副本 872
创建一个新的存储库子树 873
系统需求 874
简单的介绍 876
可重用资产服务 (RAS) 880

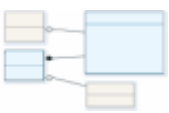
设置资产服务 882
设置注册表密码 884
创建资产存储 886
复制资产存储 889
更改储存详情 891
删除一个储存 893
连接到资产服务 894
浏览资产 897
资产属性 899
包内容 900
包依赖项 902
包技术 903
储存文件 905
添加审阅评论 906
将资产与模型进行比较 907
注册资产 908
将包和文件注册为资产 909
注册学习中心图书馆 912
注册参考库 913
注册源代码库 914
选择包依赖项 915
更新资产 917
导入资产导入模型 919
搜索注册表 921

建模基础



建模是为了研究、记录、推理、测试或与他人交流而构建真实事物的图形表示的实践。生成的模型可以与工作的机器进行比较，并且通常可以深入洞察现实世界中事物的结构或行为方式。 Enterprise Architect通常用于对模型的企业、业务、工程、实时和软件系统进行建模，并且是一个多学科平台，可促进团队合作，通过使用建模来描述、可视化、构建和测试复杂系统. Enterprise Architect的建模平台基于Unified Modeling Language (UML)，该标准定义了以软件为中心的系统的规则和符号，但可以扩展以允许对任何类型的系统进行建模。

建模功能

特征	描述
楷模	模型是Enterprise Architect项目的顶层。 A项目可以包含一个或多个模型。
视图	视图提供独特的窗口和对话框来探索模型中元素的关系。
包	包是您的元素和图表的容器。它们的内容可以根据您的需要以多种不同的方式查看。
图表	图表用于以可视方式定义选定数量的元素之间的特定关系。
元素	元素是您的模型的基石；创建和重用元素来构建您的系统。
连接器 	连接器定义建模元素之间的关系。

标记值 	使用可以给定值的称为标签的自定义属性扩展建模元素、连接器和特征的默认属性。
注记 	提供基于文本的建模描述：元素、连接器特征、图表等。注记可以显示在图表上、元素中或从注记视图中显示。
超链接 	超链接为您的模型导航和通过项目内的各种通信方法提供信息提供了令人难以置信的多功能性。在开发您的模型时，您不可避免地必须将信息和结构存储在不同的地方以用于不同的目的和不同的格式。创建超链接可帮助您在适当的地方将单独的对象和文档绘制在一起，以定义或支持给定的上下文。
模板和向导 	使用模式、模板和向导来快速构建您的模型。使用预先存在的模型，或创建您自己的模型！
自动化 	扩展Enterprise Architect的功能以创建您自己的特定领域插件、脚本和功能。

结构件

使用Enterprise Architect ，您可以快速构建模型，使用包的层次结构来表示模型的结构和组织。

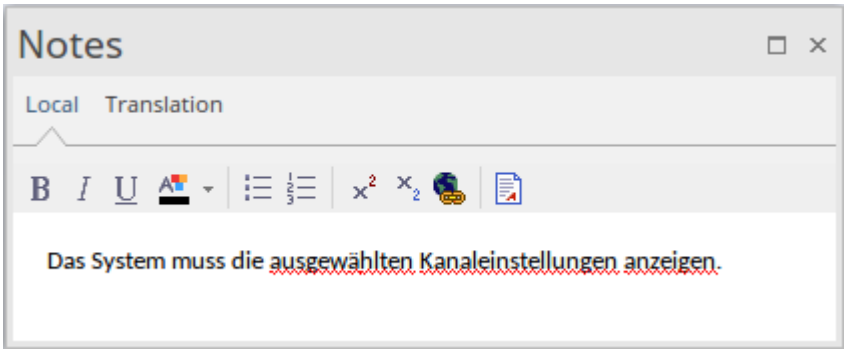
部件	描述
楷模	A是最高的概念层次，代表了一个完成系统的全部或部分的独特和模型的表示。 A项目可以包含多个模型。
视图	视图是模型中的第二层，它定义了正在建模的系统的特定视点——例如用例视图、需求视图或动态（行为）视图。 视图只是具有附加概念意义的包。
包	创建整体模型结构的基本容器。包包含其他包、元素、图表和类似的模型结构。
图表	图表是模型元素如何连接或行为相关的直观表示。它们还可以以方便的视觉风格显示元素的特性，如属性、方法、注记和标记值。
元素	元素是模型的基本构建块。它们既代表诸如类和接口之类的结构构造，也代表诸如活动、行动和状态之类的行为构造。
连接器	连接器代表模型中元素之间的各种关系，包括行为关系、关联、分类关系

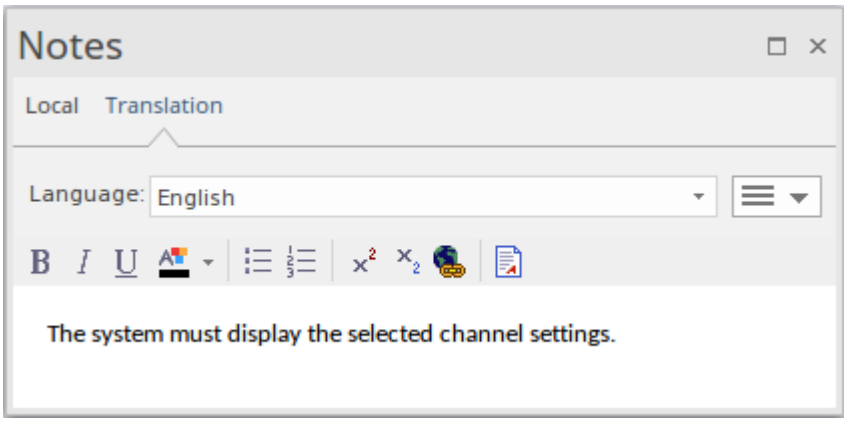
	等。
标记值	标记值的或用户定义的属性，这些属性通常与构造型相关并定义元素的附加属性和特征。它们是将UML扩展到更多特定领域的基本方法之一。
注记	注记是对元素、图表、特征或关系的用途以及在模型中如何使用它的标准通用语言描述。注记通常用作引出元素含义和使用的第一步-后来被提炼成更具体和更精确的东西。
参考	在特定模型中使用A各种基本类型的信息，例如构造型或标记值。

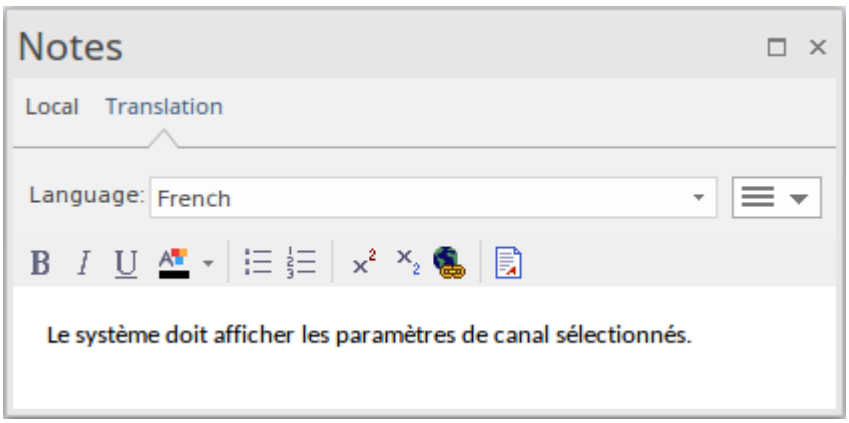
翻译功能

Enterprise Architect几乎在世界上每个国家/地区都使用，并且该产品的版本可用，其中用户界面和帮助系统以几种常见的自然语言之一定义。然后以相同的自然语言编写和阅读模型内容。然而，现在团队比以往任何时候都更多地参与分布式建模，协作开发已成为商业、技术、工程和科学界的常态。大部分合作不仅跨越时间和地理边界，而且跨越语言边界，因为模型被说不同自然语言的人群阅读、消化和增强。

Enterprise Architect （使用内置的云集成服务）为个人用户提供了一种方式来显示各种对象（如元素、操作和连接器）的描述（注记）的翻译。该机制使用内置的示例集成服务层连接到谷歌和微软提供的远程翻译服务。这意味着在瑞士使用德语开发的模型可以在加拿大用英语翻译和查看。德国建模者可能会定义A名为 *系统die ausgewählten Kanaleinstellungen anzeigen* "的需求元素，而加拿大建模者可以将需求翻译并查看为 系统必须显示所选频道偏好"。不仅如此，任何一位建模者都可能有讲法语的同事，他们更愿意将相同的需求翻译成法语，如 " *Le système doit afficher les préférences de canal sélectionnées*"。







您还可以记录元素和操作名称的翻译。因此，建模不仅可以克服时间和地理障碍，还可以克服语言障碍。

还存在A词汇表功能来覆盖专有术语的翻译，例如产品名称或不应翻译的内部白话；该机制还提供对翻译服务无法提供最佳结果的术语的专门定义的翻译。 A还可以手动更新翻译的注记，当原始文本更新时，已编辑的翻译将被标记为可能已过期。

文档可以生成为任何选定的语言，提供了一种制作软件和便携式模型叙述的方式，世界上几乎任何人都可以访

问 - 非常适合有合同义务拥有多种语言的正式文档的跨语言团队。

简而言之， Enterprise Architect文本翻译特征的功能包括：

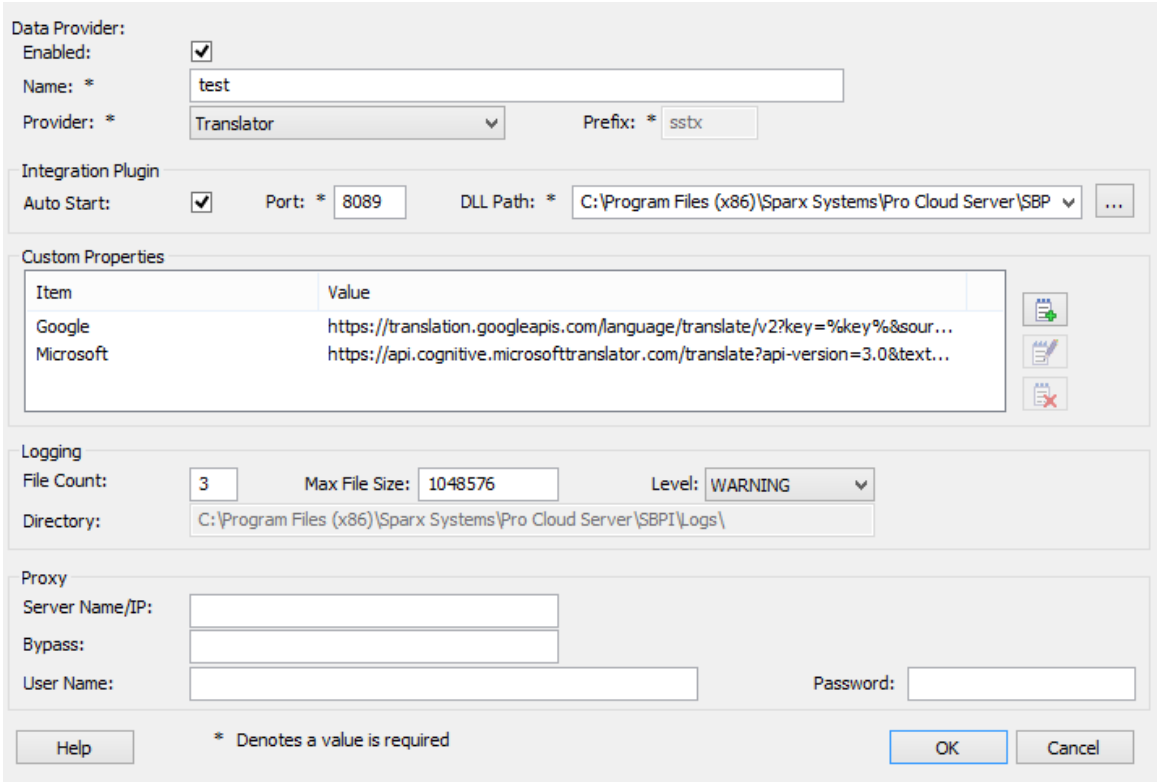
- 一个集成插件，可通过专业云服务器版本 4. 1及更高版本连接互联网翻译功能；在Enterprise Architect的企业统一版和终极版中可用，用于自动翻译
- 管理模型选项"对话框A 翻译"页面，您可以通过该页面配置模型的翻译模式、翻译器应用程序、翻译选项以及翻译文本的语言（如果启用了用户安全），您需要 Manage参考"权限才能执行此操作）
- 注记窗口中的单独选项卡以本地（或主要）语言输入和显示注记文本，并输入或启动该文本的翻译； 翻译"选项卡使您可以从多种语言中进行选择并强制或自动应用翻译（如果使用互联网翻译应用程序）
- A手动翻译功能，使您能够在注记窗口的 翻译"选项卡中键入 本地"选项卡中显示的注记文本的翻译；在Enterprise Architect的所有版本中都可用
- 注记文本上下文菜单选项可标记术语的特定实例以进行自定义翻译或防止翻译
- 属性窗口A选项卡，用于以每种选定语言手动记录翻译的object名称和别名的元素和操作
- 词汇表模型元素，可用于阻止文本部分中的术语翻译，或确保将其翻译为特定文本string
- 生成文档"对话框中的一个选项， 生成"选项卡用 指定生成文档的语言

配置自动翻译

使用外部翻译服务的自动翻译被配置为专业云服务器的集成插件功能中的数据提供者。

配置集成插件和指定数据集成提供者的过程在插件安装和配置以及添加/编辑数据提供者帮助主题中有完整记录。但是，此步骤摘要将程序上下文自动翻译服务的时间中：

1. 打开Sparx Systems Pro云配置客户端。
2. 单击 集成"选项卡。
3. 单击添加按钮以显示添加数据提供者窗口。
4. 勾选 启用"复选框。
5. 为服务命名。
6. 单击 提供者"字段中的下拉箭头，然后选择 翻译"。
7. 在 自定义属性"面板中，选择翻译提供者，例如 Google 或 Microsoft。

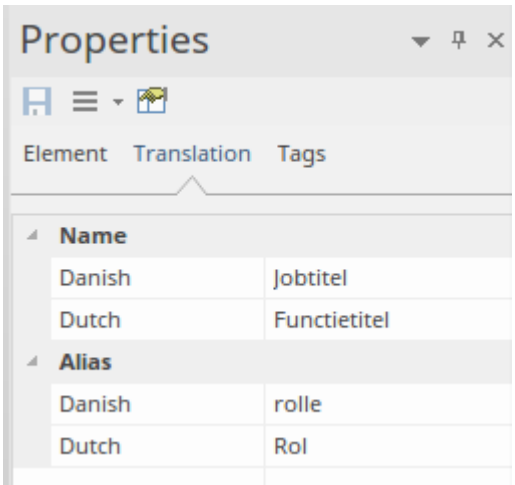


然后，您将需要重新启动Pro云服务。我们建议您重新启动机器。然后，当您打开选定的存储库时，自动翻译现在应该可用。

注记由于这是使用外部翻译提供商，它可能会产生翻译数据的成本，并且可能需要在提供商处设置一个帐户

属性Window Translation Tab

如果您启用了注记翻译功能，并且正在查看元素、连接器、属性或操作，则属性窗口有一个 翻译”选项卡，其中包含两个类别—— 名称”和 别名”。每个类别都有一个用于每种选定语言的字段。



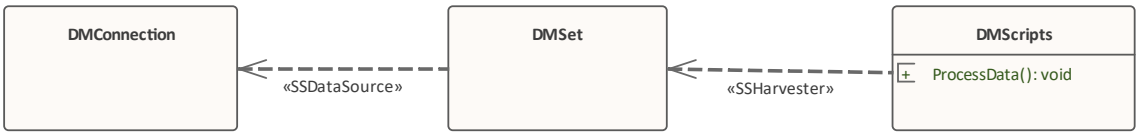
只需单击每个字段并输入相应语言的object名称和/或别名的翻译。语言由模型管理员在您的模型的 管理模型选项”对话框中指定。

数据挖掘器

数据挖掘器提供了从一系列外部数据源中提取数据的综合手段，包括：数据库（ODBC、ADO、OLEDB、JET）、文本文件（XML、JSON、纯文本）、Excel（xls、CSV）和在线文件或 URL。

目标是创建以模型格式定义的可重现导入过程。这包括：

- 保存复杂数据连接和信息的数据配置过程
- 结合在数据集上运行JavaScript的能力



此特征在Enterprise Architect的统一版和终极版中可用，从 15.0 版开始。

访问

数据挖掘器的蓝图是蓝图>管理>数据挖掘器。

数据挖掘器模型功能图可以通过模型向导图和几个模型图（首页 "Create模式"选项卡）访问，而数据模型功能器的一些模板、模型元素和连接数据挖掘器可以从图表模型中访问。工具箱。

数据挖掘器模型

数据挖掘器模型允许您定义三种核心元素类型：

元素类型	描述
DMConnection	A元素用于定义DMConnection外部数据源的连接。可以定义任意数量的DMConnection。
DMSet	A提供连接和处理数据的脚本DMSet的链接。它可以定义一个查询，该查询将应用于需要它的连接类型的连接。例如，一个 ODBC DMConnection将需要一个DMSet # 查询自定义属性中的语句，其中文件DMConnection不需要使用DMSet查询。 使用# 执行数据挖掘时# 表达式（通过 ODBC 或来自Enterprise Architect存储库），您可以在网格视图中可视化检索到的数据，方法是右键单击DMSet元素，然后选择 打开数据挖掘器Visualizer"。这将以表形 显示返回的数据。
DMScripts	A元素可用于处理从DMSet返回的原始数据。它可以包含一个或多个JavaScript脚本，以使用自动化接口处理检索到的数据。

多个连接

完整A数据挖掘器由连接到DMSet DMConnection ，可选地连接到DMScripts 。挖矿能力可以通过多种方式扩

展：

- 多个DMSet元素可以查询同一个DMConnection
- 每个DMSet可以连接到多个DMConnection元素
- 每个DMScripts可以处理多个DMSet元素
- 每个DMScripts元素可以有多个脚本在数据上运行

注记

- 数据挖掘器在统一版和终极版中可用

数据挖掘器工具箱

要创建数据挖掘器的数据挖掘器和关系，您可以使用工具的 数据挖掘器工具箱"图表。数据挖掘器模型功能图可以通过模型向导图和几个模型图（首页 Create模式"选项卡）访问，而数据模型功能器的一些模板、模型元素和连接数据挖掘器可以从图表模型中访问。工具箱。

访问

使用此处工具箱的方法来显示数据图表数据挖掘器和访问模型向导。

蓝图	蓝图> 管理 >数据挖掘器
模型向导	设置蓝图：蓝图> 管理 >数据挖掘器 使用模型向导（首页'从模式创建'选项卡）（Ctrl+Shift+M）： • 管理>数据挖掘器>（选择模式）或 • 图表类型>数据挖掘器>（选择数据挖掘器diagram）
功能区	设计> 工具箱图表查找工具箱项"对话框并指定 数据挖掘器"。
键盘快捷键	Ctrl+Shift+3： 数据挖掘器

数据挖掘器元素

物品	使用到
DMConnection	定义与外部数据源的连接。
DMSet	在 DMconnection 和用于处理数据的 DMscript 之间的链接中定义一个中间元素。
DMScripts	包含用于使用自动化接口检索数据的JavaScript脚本的元素类型。

数据挖掘器连接器

物品	使用到
数据源	用于设置从DMSet到DMConnection的连接。
数据收集器	定义从 DMScript 到DMSet的连接。

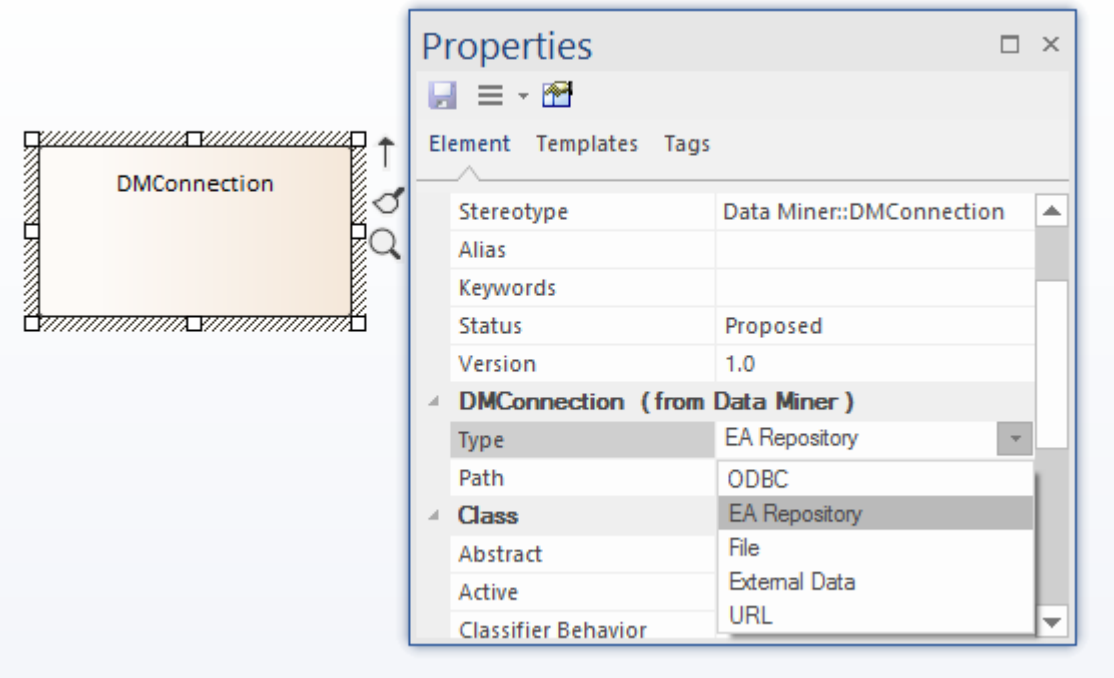
数据源

A元素设置DMConnection外部数据源的连接。支持的连接类型包括：

- ODBC - 用于连接外部数据库
- EA存储库- 设置与Enterprise Architect存储库的连接
- 文件- 用于 CSV 和 XML 等文件类型
- 外部数据 - 访问Pro云集成
- URL - HTTP GET 和 POST

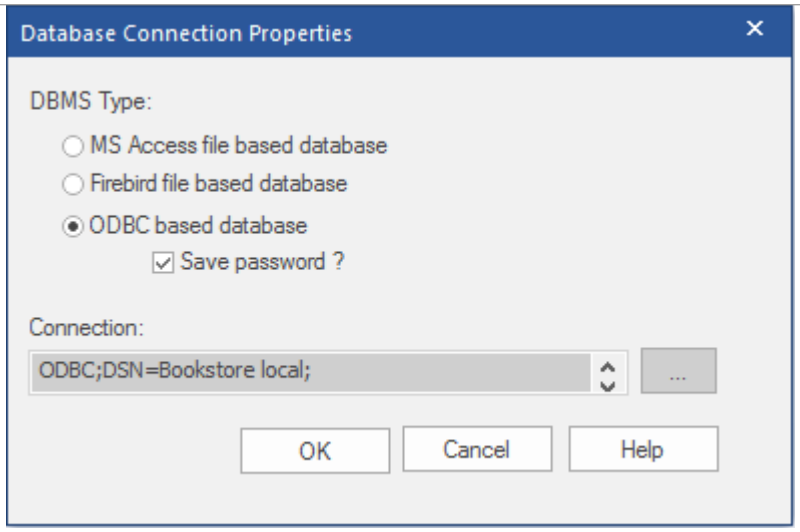
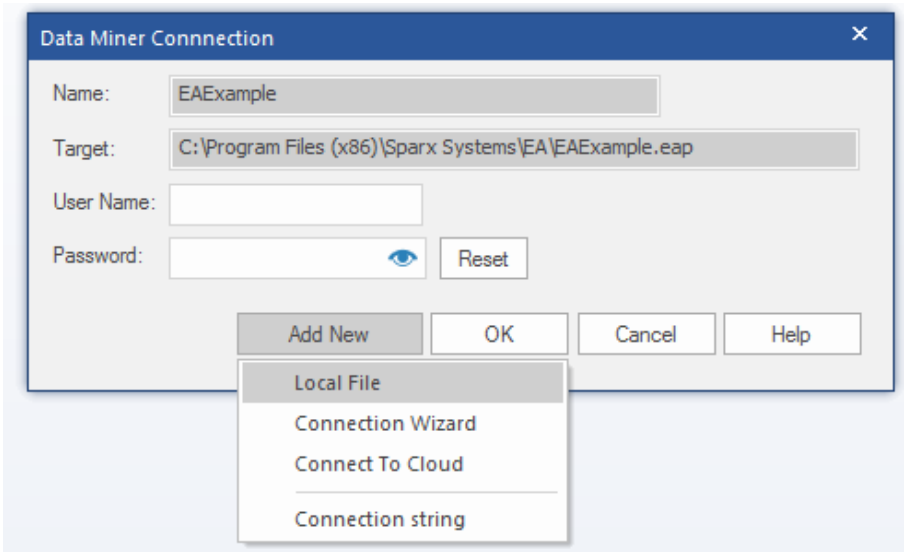
设置数据类型

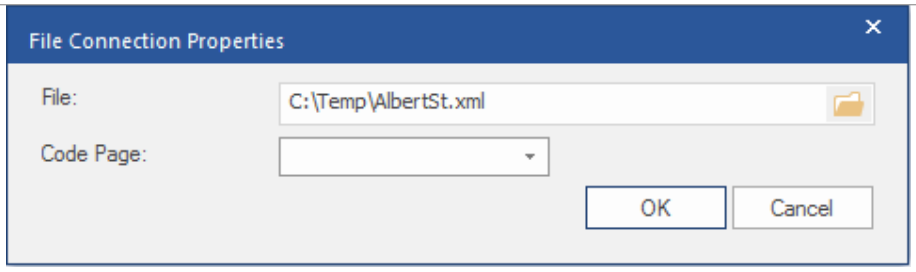
要设置数据源类型，请在属性窗口中的属性下，从下拉DMConnection中选择类型：



选择DMConnection ，您现在可以根据所选类型输入连接详细信息。

类型	描述
ODBC（开放数据库连接）	ODBC 连接可用于连接到外部数据库或类似数据库的提供程序。可以直接连接到本地 Microsoft访问或火鸟文件，或者可以使用现有的 ODBC 连接来连接到任何其他 ODBC 数据库提供程序。 要设置 ODBC 连接： • 右键单击DMConnection元素 • 选择 编辑数据挖掘器连接”。

	 选择要连接的数据库类型，然后按照提示选择数据库。
Enterprise Architect存储库	通过选择此类型直接连接到另一个Enterprise Architect存储库。 要设置与存储库的连接： • 右键单击DMConnection元素 • 选择 编辑数据挖掘器连接” • 点击加新按钮选择连接类型。 
文件	数据挖掘器中可以使用一些文件类型。在一般情况下， DMScripts处理器将获得文件中的文本。数据挖掘器不会尝试以任何方式解释文件，因此脚本必须确保它是预期的格式。 要设置到文件的连接： • 右键单击DMConnection元素 • 选择 编辑数据挖掘器连接”

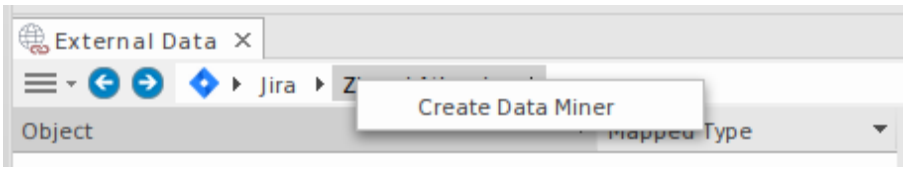


外部数据

数据挖掘器外部数据连接用于链接到现有的Enterprise Architect集成外部源。这要求Pro云集成特征已配置为访问外部源。

要配置外部数据连接：

- 从功能区中选择：特定>工具>系统集成>打开外部数据
- 浏览到要检索的项目列表
- 右键单击 集成"菜单并选择 创建数据挖掘器"。

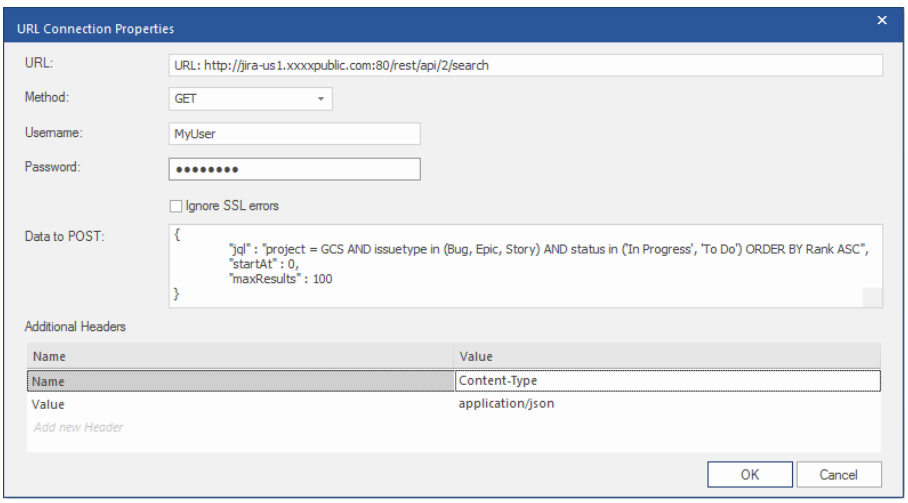


这将创建一个DMConnection元素，其中包含检索外部数据所需的所有连接设置。

网址

可以通过指定 URL 从在线检索文本。可以向请求添加简单的身份验证和额外的标头，并作为 HTTP 'GET' 或 'POST' 请求发送。

- 右键单击DMConnection元素
- 选择 编辑数据挖掘器连接"



数据挖掘器不会尝试解释数据。它会将其作为简单文本传递给DMScripts 。

属性：

网址- 设置 URL 以访问数据。

方法 -选项：

- 得到
- 邮政
- 放

用户- 设置授权访问的用户名称。

密码- 设置用户访问密码。

	忽略 SSL 错误- 设置此项以忽略返回的 SSL 错误。 **要 POST 的数据**- 当服务器需要时随请求一起发送附加数据。通常仅在“方法”为“POST”或“PUT”时才需要设置此项。 **附加标头**- 设置 URL 中所需的任何附加标头。标准标题将自动包含在内。 注记：选择服务器的 API 文档以获取任何所需的标头。

注记

- 设置存储在元素属性的数据挖掘器部分的“路径”字段中；虽然可以直接编辑此备注字段，但我们建议您避免这样做
- 每个DMConnection可以由多个DMSet元素获取
- 单个DMConnection可以获取多个DMConnection元素

数据挖掘器集

数据挖掘器A DMSet元素可用于从DMConnection元素返回一组数据。它将从它所连接的所有DMConnection元素中检索数据，并可选择运行支持或需要它的连接进行查询。

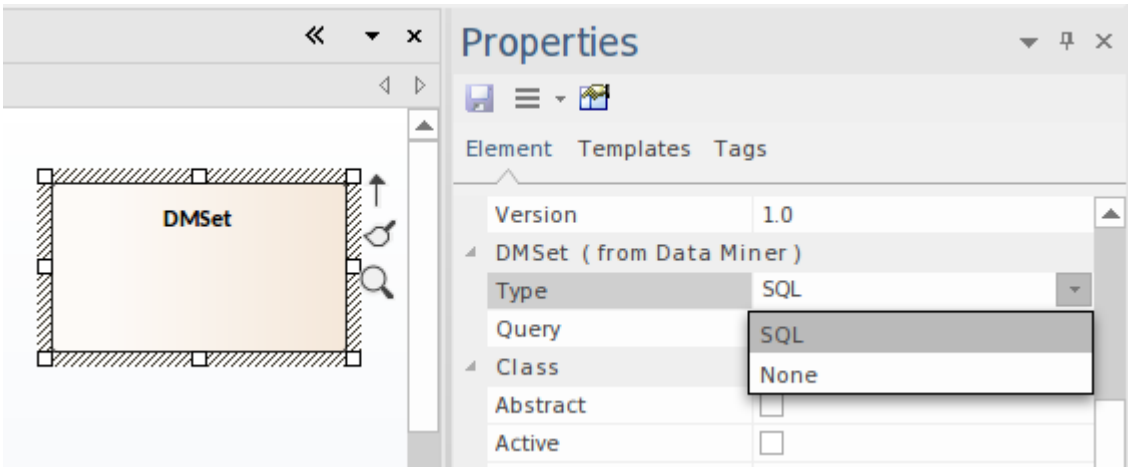
数据挖掘器Set-类型

数据挖掘器的类型有两种选择：

- #
- 没有任何

#

类型设置可以与设置为 类型"或 ĒA存储库"的数据源一起使用。对于其他数据源类型，将此选项设置为无。DMSet类型在属性窗口（Ctrl+2）> DMSet >类型中设置。



数据挖掘器Visualizer

对于键入为#

的数据挖掘器Set #

，您可以访问数据挖掘器Visualizer。这用于设置#

查询为运行，即返回数据挖掘器脚本中要处理的数据集。 Visualizer 还显示了#

询问。

要访问这个：

- 右键单击DMSet元素
- 从上下文菜单中，选择打开数据挖掘器Visualizer

有关更多详细信息，请参阅数据挖掘器*Visualizer*帮助主题。

注记

- 每个DMSet可以从多个DMConnection元素中收集数据
- 多个DMSet元素可以从单个DMConnection中收集数据

数据挖掘器Visualizer

如果您使用#

查询，数据挖掘器可视化器是查看数据挖掘器将检索到的数据的便捷方式。它提供了一种快速简便的方法来修改#

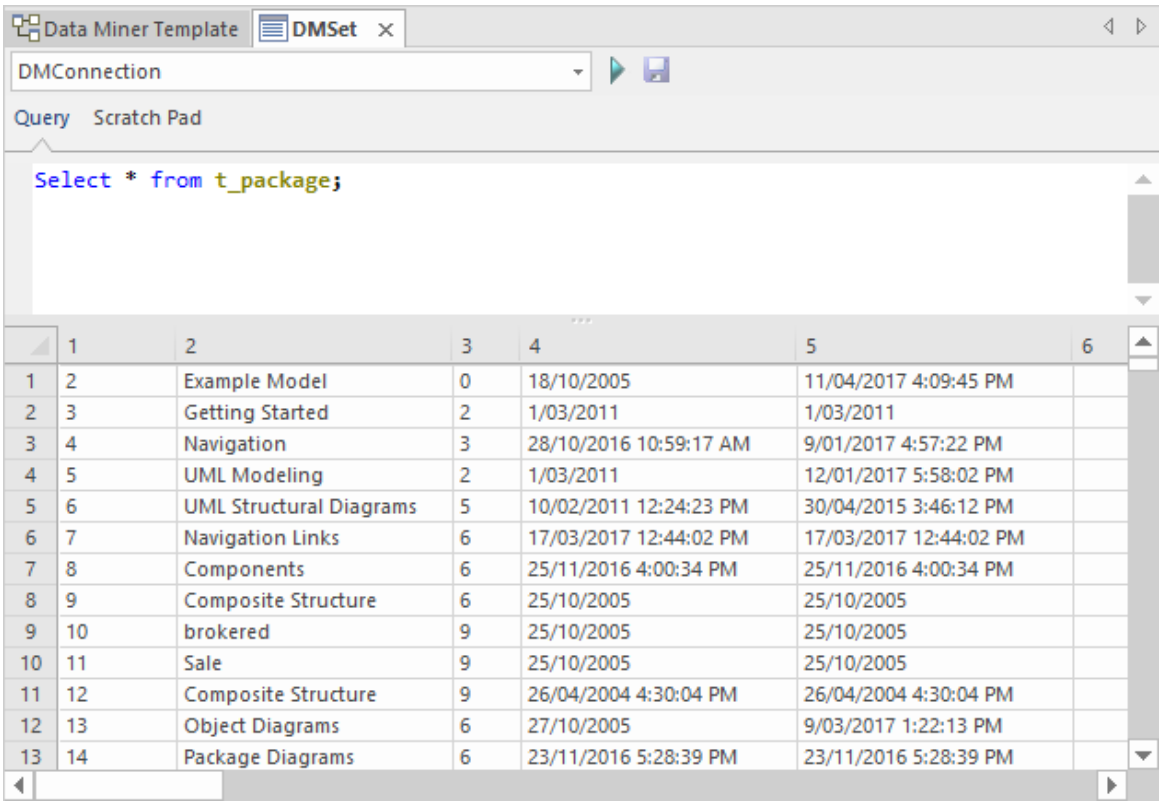
查询和检查返回的数据。

要创建查询：

- 右键单击DMSet元素
- 选择 打开数据挖掘器Visualizer"。
- 查询中要运行的类型
- 单击播放按钮。

对于正确的#

这将返回一组包含检索到的数据的行。



	1	2	3	4	5	6
1	2	Example Model	0	18/10/2005	11/04/2017 4:09:45 PM	
2	3	Getting Started	2	1/03/2011	1/03/2011	
3	4	Navigation	3	28/10/2016 10:59:17 AM	9/01/2017 4:57:22 PM	
4	5	UML Modeling	2	1/03/2011	12/01/2017 5:58:02 PM	
5	6	UML Structural Diagrams	5	10/02/2011 12:24:23 PM	30/04/2015 3:46:12 PM	
6	7	Navigation Links	6	17/03/2017 12:44:02 PM	17/03/2017 12:44:02 PM	
7	8	Components	6	25/11/2016 4:00:34 PM	25/11/2016 4:00:34 PM	
8	9	Composite Structure	6	25/10/2005	25/10/2005	
9	10	brokered	9	25/10/2005	25/10/2005	
10	11	Sale	9	25/10/2005	25/10/2005	
11	12	Composite Structure	9	26/04/2004 4:30:04 PM	26/04/2004 4:30:04 PM	
12	13	Object Diagrams	6	27/10/2005	9/03/2017 1:22:13 PM	
13	14	Package Diagrams	6	23/11/2016 5:28:39 PM	23/11/2016 5:28:39 PM	

如果存在与多个DMConnection元素的连接，请使用下拉菜单选择另一个DMConnection 。

数据挖掘器Visualizer有两个选项卡：

- **查询**
  这是#
  查询已定义。
  单击 按钮以测试查询。
  单击 按钮将查询保存到DMSet -查询。
- **便笺**
  Scratch Pad 可用于测试新查询，而无需将它们保存到DMSet元素中。
  单击 按钮以测试查询。

数据挖掘器脚本

数据挖掘器A DMScripts元素可用于处理从DMSet返回的原始数据。该脚本是用JavaScript编写的，将接收多种不同格式的数据，具体取决于源。

添加新脚本

要运行的DMScripts运行元素定义为 操作”。添加一个或多个操作并定义在数据运行数据挖掘器上运行的JavaScript代码到数据。

要访问启动脚本，您可以使用模式或使用模型向导来创建新的数据挖掘器模型：

- 在浏览器窗口中选择一个包
- 将蓝图设置为：蓝图>管理>数据挖掘器。

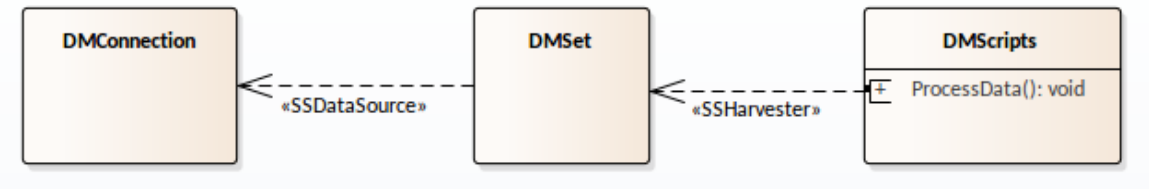
然后：

- 创建新的数据挖掘器图
- 从工具箱中拖出一个模式

或者：

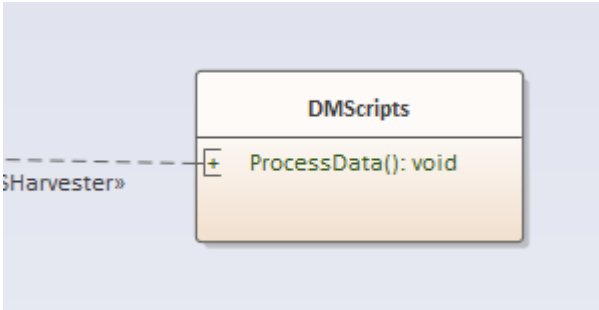
- 打开模型向导(首页> 'Create from模式')
- 找到您要使用的数据挖掘器模式
- 单击模型(s) 按钮以在您的包中创建一个数据挖掘器模型

DMScript元素将包含示例JavaScript代码，用作创建您自己的数据挖掘器的起点。



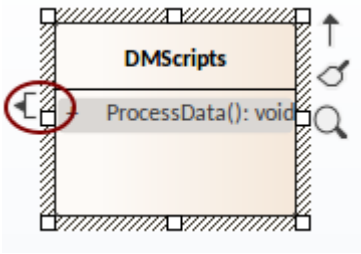
将脚本操作连接到DMSet

DMScript 和DMSet之间的连接必须是与 DM脚本元素中的特定操作的连接，而不仅仅是与 DM脚本元素本身的连接。连接器类型为 Harvester”。



要设置此连接：

- 选择**DMScripts**元素
- 点击元素中的操作
  这将在元素一侧显示**特征链接器**：



- 将**特征链接器**拖到**DM 集**元素
- 在上下文菜单中选择**Harvester** 。

每个脚本操作可以连接多个DMSet元素，运行时运行依次接收每个数据集。

脚本

该脚本是用JavaScript编写的，并使用数据挖掘器包自动化类。访问脚本进行编辑：

- 选择DMScripts元素
- 右键单击元素
- 选择**编辑数据挖掘器处理器**。

有关使用数据挖掘器自动化的更多详细信息，请参阅数据挖掘器包帮助主题。有关在模型中使用自动化创建元素和连接器的更多详细信息，请参阅自动化参考帮助主题下的元素包和连接器包。

运行数据挖掘器

运行所有脚本：

- 右键单击DMScripts元素
- 选择**运行数据挖掘器处理器**。

运行特定脚本：

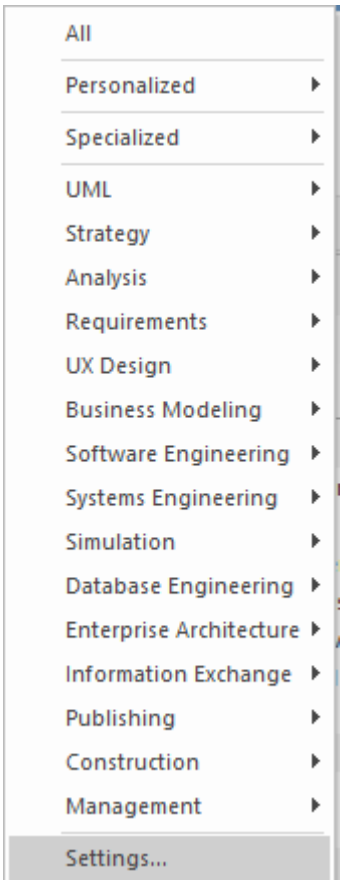
- 在DMScripts元素中选择脚本操作
- 右键单击脚本操作并选择**运行**。

模型蓝图

Enterprise Architect被广泛的团队使用，从高层的高管和业务架构师模型组织变革和战略方向，到最低层的技术架构师模型基础设施和实施，以及大量其他之间的学科。这些额外的学科包括业务分析师、进程和需求分析师；信息架构师、数据架构师、应用架构师和安全架构师；系统工程师和产品工程师；测试人员； Scrum Master 等等。

Enterprise Architect有大量可用的特征来支持这些学科，当它们一起看时，可能很难评估。为了确保建模者能够快速识别和使用对他们在特定时间所扮演的角色具有最大价值的特征，我们创建了蓝图以将特征（包括建模语言和示例模式）捆绑到集合中。这使您可以有效地改变角色和聚焦，只需切换到另一个蓝图- 几乎就像戴上不同的帽子。选择蓝图，该工具会立即更改以隐藏不相关的特征并仅显示为该蓝图定义的特征。一些建模者可能会在角色或项目的整个生命周期中选择或分配一个蓝图，而另一些建模者可能每天切换蓝图次蓝图。

蓝图是完全可配置的，允许细粒度地包含（并因此排除）语言结构和工具特征；这可以在整个模型级别、安全组级别或个人级别完成。



蓝图：

- 技术的选择——一些特定于许多建模语言中的一种——以及它们的模型和图表模式
- 针对特定领域的建模场景量身定制；当您在特定领域工作时，您可以应用蓝图来显示适当的功能并隐藏所有其他功能
- 消除在继续工作之前必须识别和评估多种技术的重大干扰
- 帮助您选择和应用特定建模语言或技术的环境，使您能够有效和高效地处理手头的任务
- 帮助您在建模聚焦发生变化时轻松快速地在工具之间切换；您只需从蓝图集列表中选择另一个蓝图（标识它们支持的域）， Enterprise Architect然后隐藏先前技术的特征并应用新环境

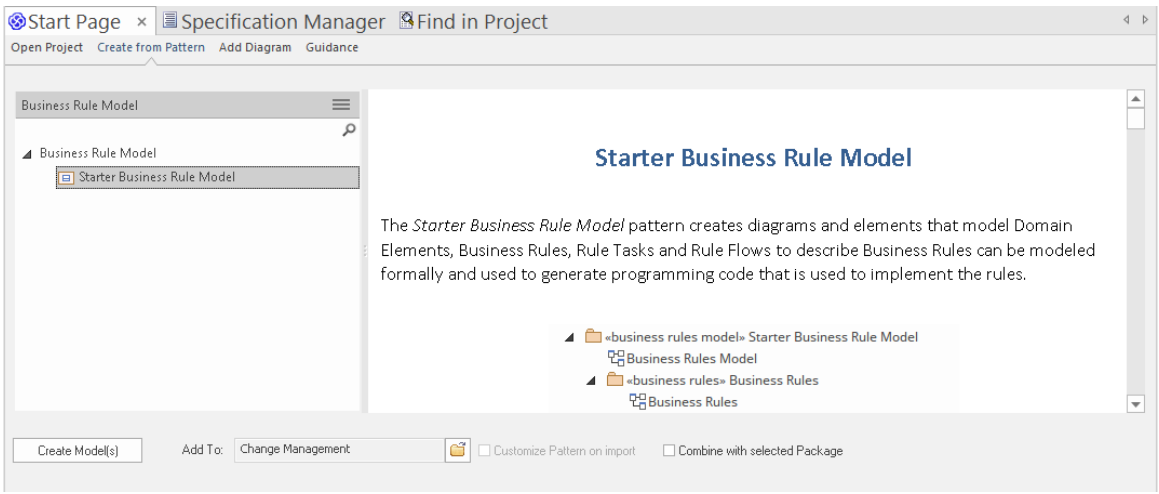
最初您可以从内置的蓝图集和它们提供的八十多个蓝图中进行选择。随着您在Enterprise Architect建模方面的经验的发展和您的工作变得更加具体，您可以为自己或模型的所有用户创建自定义蓝图。这有助于您在最近可能已导入和激活的技术中工作，或应用内置集中未关联的技术组合。

概述

您通过以下方式选择并切换到所需的蓝图：

- 屏幕右上角的 <perspective name> 选项（标识当前活动的蓝图），或
- 通过功能区中的 开始>所有窗口>蓝图”下拉菜单，或
- 直接通过门户窗口中的蓝图门户

选择内置蓝图会弹出 首页”选项卡（自动创建模型向导模式），提供丰富的新模型模式和指导注记，以缩小可用的模型、技术、图表类型和其他建模构造到所需的精确设置，在图表工具箱页面和对话框上具有类似的操作。这可以帮助您以最小的 噪音”和最大的保真度快速构建准确、集中的模型。



应用蓝图主要通过模型向导、 新图形”对话框、图表工具箱和 构造型”对话框进行，用于创建模型结构。注记， <图表> 选项设置模型的全局蓝图和在这些对话框和显示中，但窗口、对话框和功能区允许您立即切换到不同的蓝图以执行工作任务，从而轻松找到并更改为当时所需的确切建模工具。

作为对包含多个学科和建模领域的建模的巨大推动，选择蓝图可以将其技术作为可用的开发工具，而所有使用隐藏技术的现有模型结构仍然可以正常渲染和工作。如果您的模型包含 BPMN视图和 SysML视图，您可以应用蓝图来支持创建 BPMN 结构，并且在您的 BPMN 开发中仅查看 BPMN 模板和工具箱项目。但是，如果您在此工作期间打开 SysML 图，您仍然会看到 SysML工具箱页面、属性页面和选项，使您能够正确检查该图。

为了进一步提升您的建模体验，您还可以使用蓝图集窗口过滤蓝图、隐藏完成蓝图集或单个蓝图。这使您能够将可供选择的蓝图列表减少到您可能使用的那些。

此外，模型可以定制每个用户安全组可用的蓝图和/或功能区，作为每个组的蓝图设置或功能区集。这会根据用户的安全组而不是他们的个人选择过滤用户可用的蓝图。请参阅安全组蓝图帮助的蓝图。

无论您选择哪个蓝图，所有编码语言、模板、RTF 模板和图像都将立即可用。

具体使用蓝图的说明请参见使用蓝图帮助。

系统蓝图

Enterprise Architect提供了丰富的 80 多张蓝图，这些蓝图直接内置于应用程序中，这些蓝图经过精心设计，可与建模者执行的众多角色保持一致；这些蓝图被分为一组，可以快速轻松地找到合适的蓝图，包括：

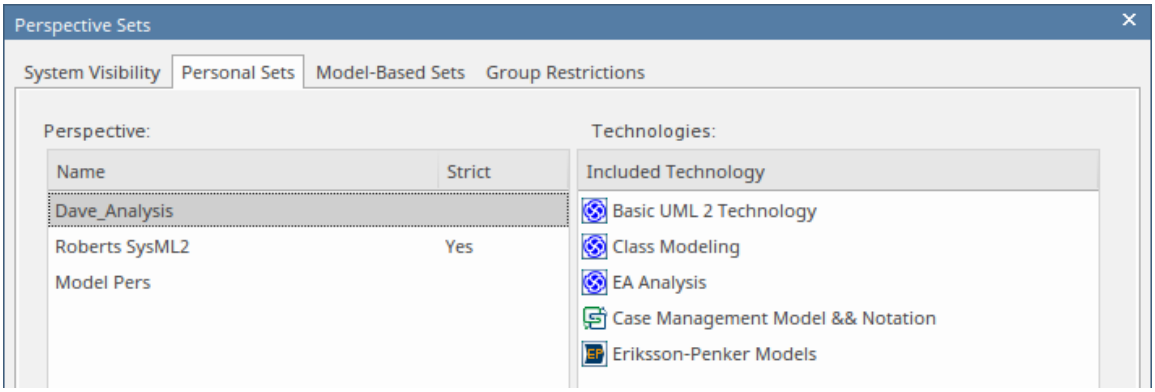
- 用于战略、BPMN、业务分析等的业务集，帮助业务用户聚焦当前任务
- SysML、MBSE、软件、仿真等，供系统工程师和软件工程师使用
- ArchiMate、TOGAF、Zachman Framework 和 GRA-UML，特定版本的集合，为企业架构师的需求提供最常用的工具
- 项目经理的SPEM、进程指导和MDG 技术构建器

每套都包含一些相关且有用的蓝图。此图像显示了分析蓝图集的示例，其中包含许多蓝图。

有关内置蓝图的更全面说明，请参阅蓝图类型帮助。

定制蓝图

除了内置的蓝图，您还可以在 基于模型的集"或 个人集"选项卡上创建任意数量的自己的蓝图。虽然内置或系统的蓝图通常包含单一语言或技术 - 例如业务流程模型和表示法 (BPMN)蓝图允许您只聚焦于 BPMN - 自定义蓝图允许您在同时。例如，如果您定期创建原型，您可能想要创建一个 原型"蓝图，将您在该工作中使用的技术和建模语言分组。



自定义蓝图不自动打开模型向导。

这些自定义蓝图可以随着您执行的角色随时间的变化而创建、修改和删除。有关创建自定义蓝图的信息，请参阅自定义蓝图帮助。

安全组蓝图

蓝图可以与用户安全集成，允许管理员和图书馆员定义一组给给定安全用户组可用的蓝图。这确保了组中的用户拥有他们需要的所有工具和语言，同时通过完全隐藏任何可能会分散注意力的不相关工具来帮助他们聚焦于他们的工作。这会提高生产力，同时仍然允许建模者在分配给他们的蓝图之间切换。因此，例如，可以定义一个称为战略进程建模者的安全组，管理员可以分配给它整个战略蓝图集和需求集的决策建模蓝图。分配到该组的所有用户都可以访问单个蓝图并能够在它们之间切换，或者通过选择全部，将能够访问其所有蓝图中的技术。已被分配为多个组成员的用户将可以使用其所有组的蓝图的合并（联合）。

使用严格和受限特征定义细粒度技术的管理员或图书管理员可以将这些受限蓝图应用到任何组，从而确保组成员仅具有来自指定技术的受限元素、连接器和图表集。例如，可能有一组战略建模者只需要直接进行模型处理。他们只需要访问基本的 BPMN 建模面板，例如活动和控件流，而不关心池、通道、网关和信息流，例如，当然不希望看到编排图。图书馆员可以设置一个严格的蓝图，仅限于这些建模元素、连接器和图表。然后，他们将其应用到组战略进程建模者，并使用 配置”功能区中的 安全用户”对话框确保用户成为该组的一部分。这使管理员可以细粒度地控制项目团队可以使用的语言的哪些部分，从而提高生产力和产出。

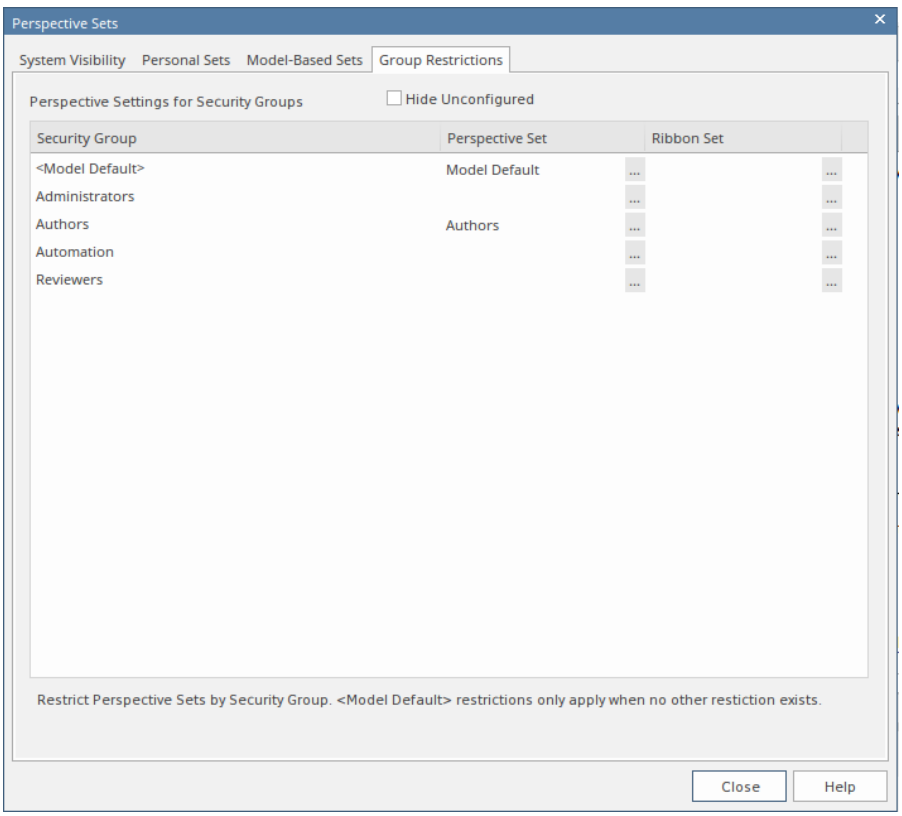
模型管理员可以类似地定制每个用户安全组可用的功能区，作为每个组的功能区集，以便隐藏特定功能区以进一步自定义和聚焦建模者的工作空间。

重要的是要注记 隐藏”技术没有被禁用——模型在逻辑上仍然是正确的，并且完全支持每个底层技术；只是特定的安全组无法使用隐藏技术进行模型。

此特征在Enterprise Architect的企业统一版和终极版中可用，从 15.0 版开始。

访问

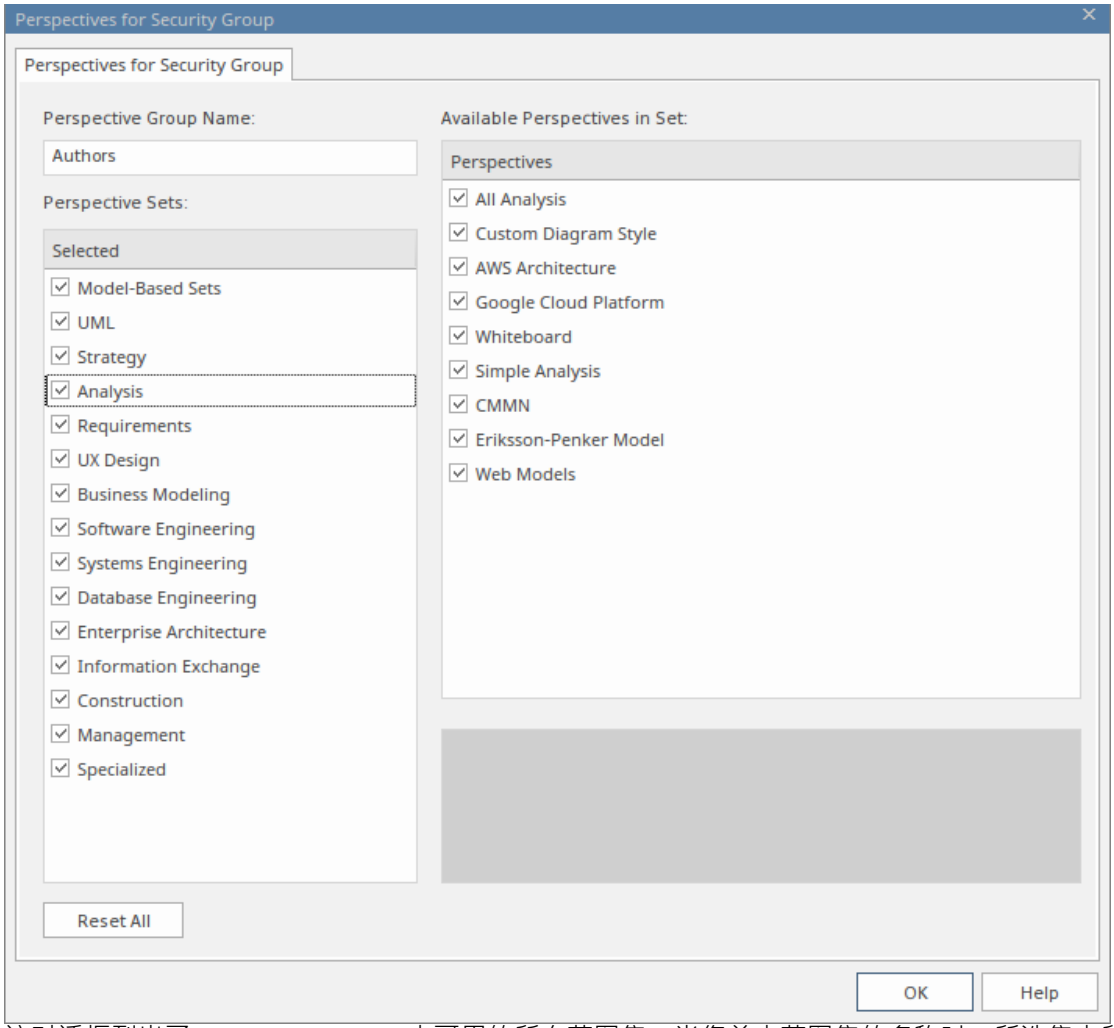
功能区	>开始> 所有窗口>蓝图> 设置 > 群组限制 在 蓝图集”屏幕上，将显示 安全组的蓝图设置”面板，列出已定义蓝图集的现有安全组。（如果取消选择 隐藏未配置”复选框，则没有蓝图设置的现有安全组将显示在列表中。）



	请注意，在针对安全组 作者"的 蓝图集"列中，值 作者"表示该组存在的蓝图设置。 列表顶部是组 <模型默认值>"，它使您能够优化此模型的所有用户可用的蓝图和功能区 - 它实际上是一个 所有模型用户"安全组。

为安全组创建或编辑蓝图设置

1. 单击所需的安全组名称，然后单击 蓝图集"列中字段右侧的 ... 图标。将显示 安全组蓝图"对话框。



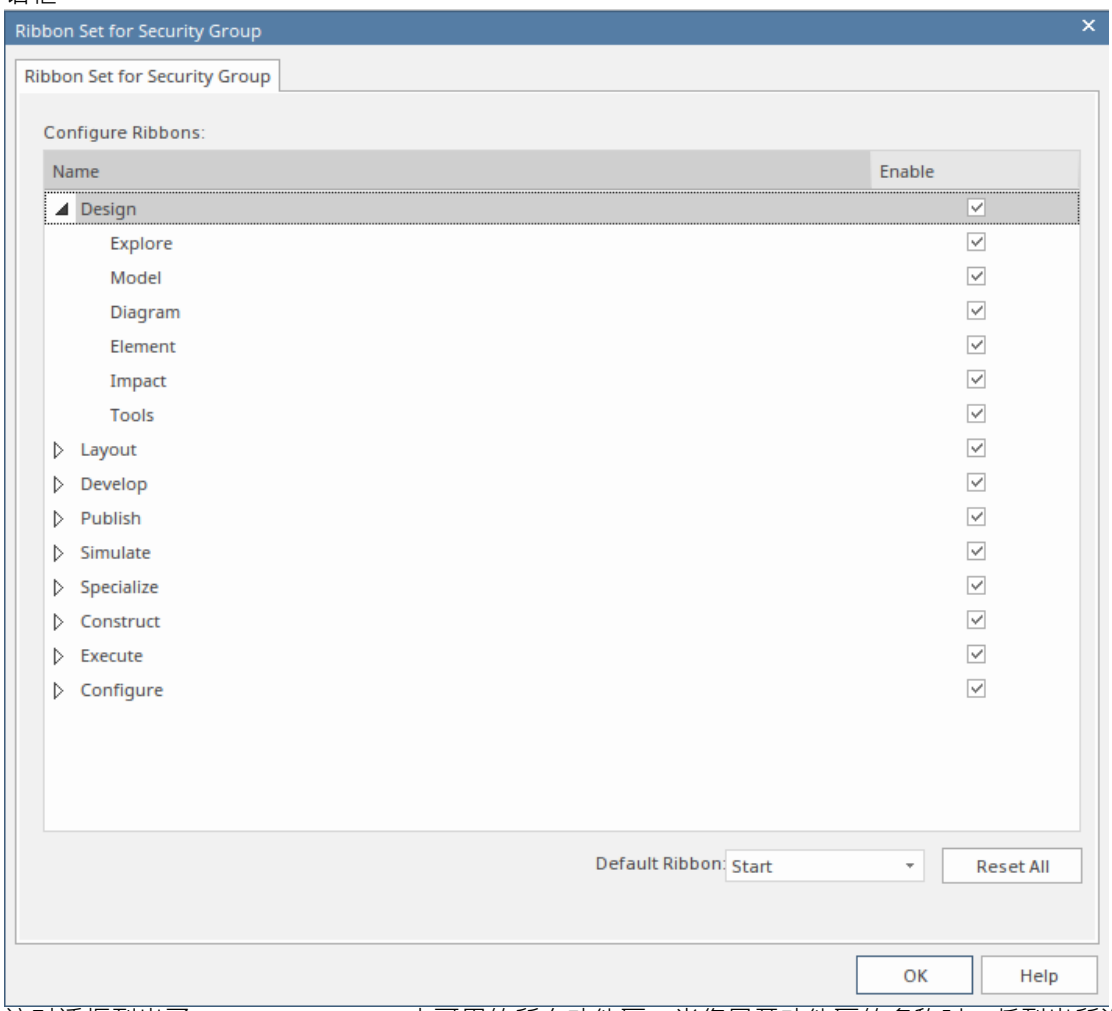
该对话框列出了Enterprise Architect中可用的所有蓝图集，当您单击蓝图集的名称时，所选集中所有可用的蓝图（如 分析"集所示）。所有集合和蓝图都有复选框，最初都是选中的。

2. 要使完成蓝图集对安全组中的用户不可用，请单击相应的复选框将其清除。
3. 要使单个蓝图在活动蓝图集中不可用，请单击相应的复选框以清除它们。
4. 通过所有蓝图集定义安全组中的用户不可用的所有蓝图。如果要将所有未选中的复选框重置为选中，请单击全部重置按钮。
5. 定义蓝图设置后，单击 蓝图组名称"字段并输入安全组的蓝图设置名称。
6. 点击确定按钮。重新显示 蓝图集"屏幕的 安全组的蓝图设置"选项卡，并在 蓝图集"字段中显示所选安全组的蓝图设置名称。
7. 您可以为另一个用户安全组重复该过程。
8. 为安全组设置蓝图设置后，单击关闭按钮关闭 蓝图集"屏幕。

为安全组创建功能区集

此过程类似于为安全组创建蓝图设置。

1. 单击所需的安全组名称，然后单击 功能区设置"列中字段右侧的...图标。将显示 为安全组设置功能区"对话框。



该对话框列出了Enterprise Architect中可用的所有功能区，当您展开功能区的名称时，将列出所选功能区中可用的所有选项面板（如 设计"功能区所示）。所有功能区和面板都有复选框，最初都是选中的。

2. 要使安全组中的用户无法使用完成功能区，请单击相应的复选框将其清除。
3. 要使单个选项面板在活动功能区中不可用，请单击相应的复选框以清除它们。清除功能区的所有面板复选框也会隐藏完成功能区（您不能显示空功能区）。
4. 浏览所有功能区以定义对安全组中的用户不可用的所有选项面板。如果要将所有未选中的复选框重置为选中，请单击全部重置按钮。
5. 当您定义了功能区集后，您还可以将一个功能区标识为默认设置，只要所选安全组中的用户打开Enterprise Architect就会显示该功能区。单击 默认功能区"字段中的下拉箭头，然后选择所需的功能区名称。
6. 点击确定按钮。重新显示 蓝图集"屏幕的 安全组蓝图设置"选项卡，并在所选安全组的 功能区集"字段中显示功能区集的名称。
7. 您可以为另一个用户安全组重复该过程。
8. 为安全组设置功能区集后，单击关闭按钮关闭 蓝图集"屏幕。

注记

- 只有模型管理员可以编辑这些设置
- 您不能隐藏 开始”功能区、 规范 - 指定”功能区或 文档 - 编辑”功能区或它们包含的任何面板
- 如果隐藏了 设置”功能区，则模型管理员的登录会覆盖该登录以确保管理员可以管理模型
- 为蓝图设置或功能区设置使用 全部重置”按钮可有效取消安全组的任何特殊设置，并为成员用户提供对所有蓝图和功能区的访问权限

使用蓝图

您可以从多个不同点访问内置和自定义蓝图。这使您可以轻松地从任何时候使用所需的蓝图在适当的环境中开始您的工作，并在需要时快速顺利地切换到不同的蓝图。

相反，如果您希望拥有更广泛的工具和可用的工具，您可以在模型向导中选择适当的 所有 < group name>”选项，或者立即为领域过滤器的领域选项列表选择所有蓝图。

注记如果已为模型设置了 安全组蓝图”并且您是该安全组的成员，您将无法更改蓝图的可见性，蓝图将由该组的管理员定义。

访问

目前，选择 模型向导模式选项卡（ 蓝图首页”创建自）。某些访问首先会将您带到蓝图门户，当您从那里选择蓝图时，模型向导会聚焦并选择适当的模式来使用（如果需要）。

其它路径直接带您进入模型向导，您首先选择蓝图，然后选择使用的模式（如果需要）。

选择自定义蓝图并不会打开模型向导，因为自定义蓝图一般会暴露技术和功能的组合，系统无法确定在哪个技术打开向导。

丝带	>开始> 所有窗口>蓝图> <透视组> > <透视> 设计>包>模型向导>从模型创建><模式> 探索>门户>蓝图> <透视组> > <透视>
上下文菜单	右键单击包>使用向导添加模型>从模式创建><透视>
其它	首页|打开一个门户|蓝图门户> <透视组> > <透视> (屏幕右上角) > > <perspective group> > <perspective>（ 我的蓝图’选项只应用自定义蓝图) 导航器工具栏： : Portals > <perspective group> > <perspective> 在 'New图表' 对话框中，单击 Select From 按钮并选择所需的蓝图

使用蓝图

选择蓝图后，根据蓝图，您会看到对图表工具箱模型向导的影响， 新建图表”、 图形型”和 构造型”对话框，每个都提供更少的选项，更具体地针对技术或对于代码工程相关的蓝图，代码编辑器和代码生成器的聚焦范围可能会更聚焦。

当您开发模型和/或工程师代码时，您将看到您需要的结构，而不必从与您正在做的工作无关的许多其他结构中挑选它们。

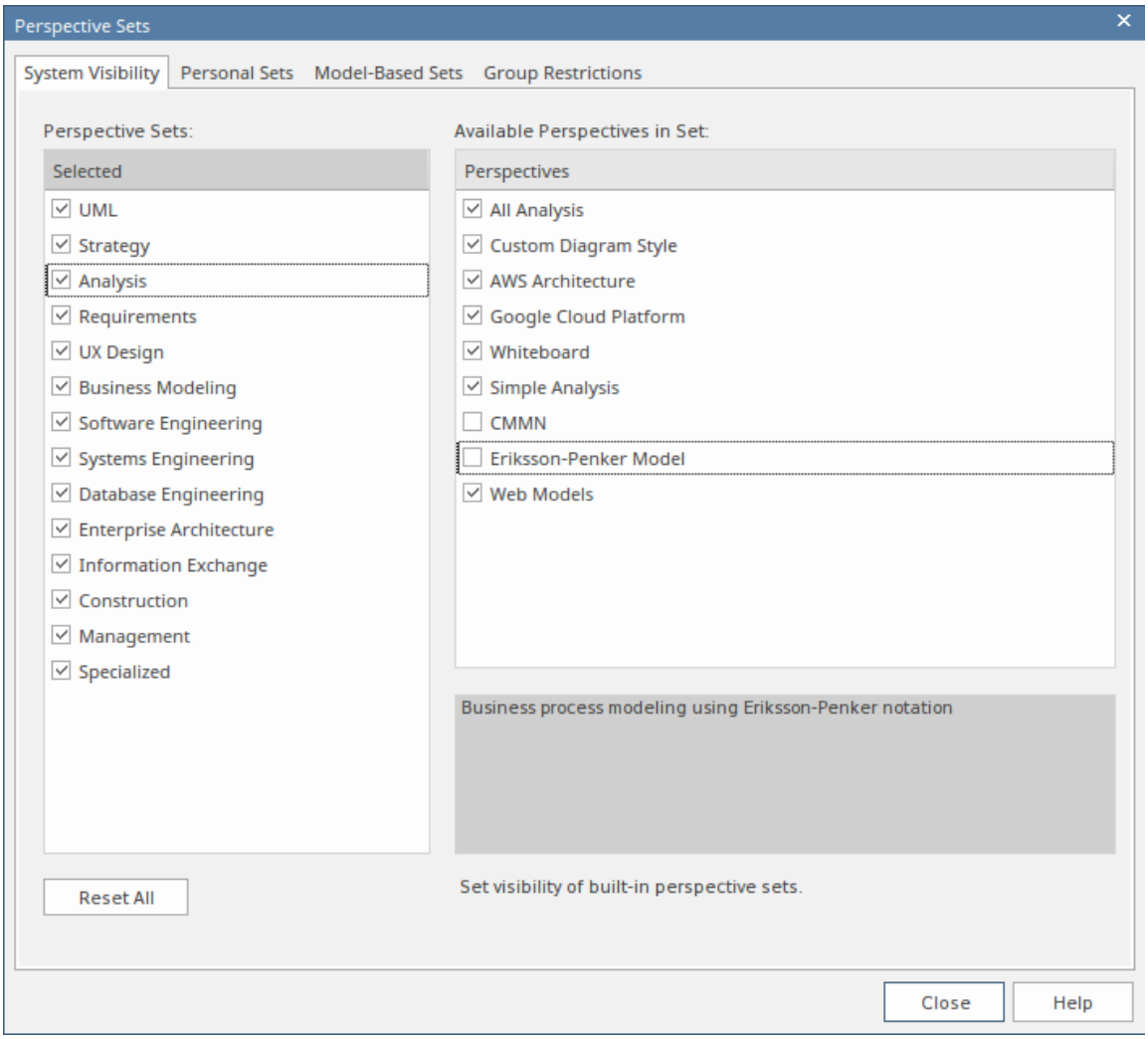
过滤器蓝图Available

您不太可能使用Enterprise Architect蓝图中所有可用的蓝图，因此，如果您更喜欢从模型向导和选项选择列表中排除您不需要的单个蓝图或完成蓝图。您可以使用 蓝图集”对话框执行此操作：

>开始> 所有窗口>蓝图> 设置

蓝图集”对话框默认为 系统”选项卡。如果要排除完成的蓝图集，请在 蓝图集”面板中取消选中该类别的复选框。

否则，如果您只想排除单个蓝图，请单击父蓝图集名称，然后在 蓝图”面板中，取消选中蓝图名称对应的复选框。在此插图中，CMMN 和 Erikson-Penker模型蓝图已从显示中排除。



注记，如果您排除一个蓝图集，则针对单个成员蓝图的复选框将保持选中状态。但是，蓝图没有显示在选择列表中，例如模型向导。

如果您决定再次显示任何排除的蓝图，请返回对话框并选择相应的复选框。或者，按照还原为所有蓝图中的说明显示所有蓝图蓝图

还原为全部蓝图

如果您已经过滤了您的蓝图列表，或者一直在专门的蓝图（如需求或定制的蓝图）中工作，并且您想返回到非特定环境，则：

- 选择 开始>所有窗口>蓝图>设置”功能区选项以显示 蓝图集”对话框，然后单击 全部重置”按钮或
- 选择 >全部

注记

- 蓝图隐藏了所有与它无关A技术；如果您在工作中使用自定义技术，请将它们添加到自定义蓝图中，并使用

您想要使用的任何内置技术，这样您的所有专业工具都可以一起使用

- 单个技术可能无法提供您需要的所有功能（例如，ICONIX 没有图表配置文件，因此仅公开蓝图的蓝图不允许您创建图表）；选择或创建包含添加缺失功能的技术的自定义蓝图（在本例中为UML技术）
- 为了在函数中包含并呈现蓝图，必须在 管理技术”对话框中保持启用技术

蓝图类型

Enterprise Architect中提供了多种内置蓝图，每个蓝图都包含一套模式。蓝图本身被组织成称为蓝图集的组。

已经进行了广泛的研究，以定义经过专业定制的蓝图集，以满足在特定项目学科或团队角色中工作的建模者的需求。例如，为蓝图、企业和解决方案架构师、需求分析师、用户体验设计师、信息学家、系统工程师等提供蓝图，记住用户可以在角色或建模重点发生变化时随时切换到另一个可用的蓝图。您可以选择某些集合并隐藏其他集合；实际上，这就像可以访问五十种不同的工具，但在不需要时都巧妙地隐藏起来，让您可以使用所需的工具、工作区、语言和特征（包括最佳实践模式）专注于手头的任务让您的建模一飞冲天。

这个蓝图类型主题是一个参考，描述了每个蓝图集和蓝图。您还可以创建自己的个人蓝图，这些蓝图包含在完整蓝图集列表的第二项下。

要选择和应用这些蓝图，请参阅Using Perspectives帮助。

蓝图

类别	蓝图
全部	此类别列出了所有可用的蓝图集和蓝图。
个人的	此类别列出了您可以使用的每个自定义蓝图。
专门	本分类列出了所有导入的用户技术（包括UML技术）提供的蓝图。
UML	UML类提供了正常UML建模的蓝图，包括： • 所有UML建模-本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • UML Structural Models- 结构UML模型的建模工具和对象，例如： -包图 -类图 -物件图 -复合结构图 -部件图 - 部署图 • UML Behavioral Models- 行为UML模型的建模工具和对象，例如： ——用例图 -序列图 -通讯图 - 时序图 -交互图表 -活动图 -状态机图
战略	策略类别提供蓝图： • All Strategy - 本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • Mind Mapping——基本的思维导图 • 策略建模，例如： -Organizational Chart -Value Chains -Strategy Maps -Balanced Scorecard - 一级和二级Flow Charts - 使用决策和Decision TreeDecision Models进行分析 - SWOT Analysis

	• 风险分析- Risk Taxonomy-威胁社区图
分析	分析类别提供蓝图： • 全部分析-本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • Custom Diagram- 用于演示和非技术信息显示的 简单样式"图表渲染 • Amazon Web Services (AWS)- 用于在Enterprise Architect中创建Amazon/AWS 图表 • Google Cloud Platform (GCP) Icons- 用于创建谷歌云平台图表 • Microsoft Azure -模型Microsoft Azure 部署所需的新图像（图标和图像）库 • Whiteboards- 白板和/或手绘模式下的图表结构 • 简单分析，基于两个活动进程 • Case Management Model and Notation (CMMN)分析，具有： - 索赔管理示例 - 基本的 5 项任务计划 - 三选择任务模式 - 两相案例计划 • Eriksson-Penker Business Extensions (EPBE)建模，基本业务流程 • 网络服务器Web Stereotypes基于一个简单的Java （JSP）模型
需求	需求类别提供蓝图： • 全部需求-本群其他蓝图提供的全部建模工具和对象 • 创建一系列需求层次图和需求规格视图 • 使用Decision Model and Notation (DMN)来： - 使用决策表创建简单的决策图 - 建立DMN业务知识模型 -模型a DMN决策 • 建立Modeling Business Rules模型 • 设置一级和二级Data Flow Diagrams模型
用户体验设计	UX设计类别提供了许多用于在各种设备上建模用户界面的蓝图，包括： • All设计本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • 各种手机和平板设备的User Interaction & Experience • Interaction Flow Models IFML桌面应用、信息流入口、线框设备交互、信息搜索 • 带有列表和组合框的窗口A基本Enterprise Architect用户界面模型 • 另一种简单的用户界面 • Win32 User Interface Dialogs
业务建模	业务建模类别提供了这些蓝图： 所有业务建模- 本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • Business Process Model and Notation (BPMN) -模式用于： - BPMN 2.0 建模 - BPEL 2.0 Starter模型 • BPSim Business Simulations - 用于 BPMN 2.0 和 BPEL 2.0 建模的模式，以及： -业务流程仿真仿真模式（BPSim）结构和 -模式用于许多 BPSim 案例研究 • Business Motivation Model (BMM)

	• 业务模型模式为业务用例模型和用例实现 • Business Modeling/Interaction模型模式 • BABOK - 广泛的模式支持模型： - 策略 -协作活动 - 分析 -业务流程 - 项目管理活动 - 标准商业文件 • BIZBOK - 用于建模 BIZBOK 活动的模式 • Value Delivery Modeling Language (VDML) - 值数据标记语言建模模式
软件工程	软件工程类提供软件开发蓝图，包括： • 所有软件工程-本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • 代码工程，以多种编程语言建模程序 • 面向服务的SOMF 2.1 ，用于几种概念关联类型 • SoaML ，用于对基本服务提供的各个方面进行建模 • XSLT特征演示，例如 XSLT 转换和调试 • WSDL - 提供一个完整的完成模板模型 • XML Schema - 提供一个XML Schema包和图表 • ICONIX建模 • Gang of Four (GoF) Patterns模式用于创建、结构和行为模型
系统工程	系统工程类提供蓝图支持系统工程项目： • 所有系统工程-本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • Systems Modeling Language (SysML) ，具有广泛的生成模式： - 项目结构 -需求图 ——用例图 -活动图 -块定义图 -内部块图 - 参数图 -状态机图 - 图书馆 -模型元素 - OpenModelica 案例研究 • UAF，具有模式用于： - 战略视图（St-xx） - 操作视图（Op-xx） - 服务视图（Sv-xx） - 人员视图（Pr-xx） -资源视图（Rs-xx） - 安全视图（Sc-xx） - 项目视图（Pj-xx） - 标准视图（Sd-xx） - 实际资源视图（Ar-xx） - 字典视图（直流） -需求视图(Rq) - 总结和概述 (SmOv) - 信息视图（如果） - 参数视图（Pm-xx） - SysML 1 .5 集（如所列，OpenModelica 案例研究除外） • Unified Profile for DoDAF/MODAF (UPDM)模式用于：

	- UPDM 框架（DoDAF 和 MODAF） - DoDAF 所有视点 (AV-n) - DoDAF 能力观点 (CV-n) - DoDAF 数据和信息观点 (DIV-n) - DoDAF 作战观点 (OV-n) - DoDAF 项目观点 (PV-n) - DoDAF 服务观点 (SvcV-n) - DoDAF 标准视点 (StdV-n) - DoDAF 系统观点 (SV-n) - MODAF所有视图（AV-n）视点 - MODAF 采集 (AcV-n) 观点 - MODAF 操作 (OV-n) 观点 - MODAF面向服务的视图（SOV-n）视点 - MODAF战略视图（StV-n）观点 - MODAF系统观点（SV-n） - MODAF 技术标准视图(TV-n) 观点 • 可执行状态机，具有多种模式，包括一组演示案例研究 • Matlab/Octave 求解器 • AUTOSAR，由 LieberLieber - 根据函数AUTOSAR Engineer 中的 AUTOSAR 4 Virtual FunctionBus 规范创建模型的模式集 • MARTE - 一系列 UML 类型模式，用于在时间的 实时和嵌入式系统的建模和分析”配置文件下创建图表
仿真	仿真类别提供蓝图以允许轻松访问Enterprise Architect中可用的各种仿真技术： • 所有仿真- 本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • SysML 与 Modelica • UML行为 • 可执行状态机 • Matlab/Octave 求解器 • 业务流程模拟 • 决策建模 • 可执行业务状态 • 赢32个UI模型
工程数据库工程	数据库工程”类别提供了一组蓝图，用于对一系列 DBMS 存储库进行建模，包括： • 所有数据库工程 - 本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • Enterprise Architect支持的每个主要 DBMS 的 Starter模型和模型结构模式 • 简单Entity Relationship Diagrams (ERDs)模型的模式 • 用于简单ArcGIS Geodatabases项目和工作空间的模式
企业架构	企业架构类别提供了许多企业架构框架的蓝图，包括： • 所有企业架构- 本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • ArchiMate Modeling Language ，提供模式： - 组织、应用用途和服务实现等基本观点 - 利益相关者、原则和需求实现等动机观点 - 战略观点 - 实施和迁移观点 • The Open Group Architecture Framework (TOGAF) ，具有模式用于： - A Starter模型 -架构开发方法

	-企业连续体 - 技术参考模型 - 目录 • The Zachman Framework • GRA-UML 注释库和启动模型
信息交流	信息交换类别支持多种内置技术，提供蓝图和基本模型模式： • All Information Exchange - 本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • Ontology Definition Metamodel • Geography Markup Language (GML) • Archetype Modeling Language (AML) • National Information Exchange Modeling (NIEM) 3.0, 3. 1 , 3.2 and 4.0参考模型和NIEM 3 and 4 starter models • SIMF • 通用业务语言 (UBL) • UML Profile for Core Components (UPCC) • UMM 2.0配置文件
出版	发布类别提供蓝图用于交流模型信息，包括： • All Publishing - 本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • Document Generation • Standard Charts • Dynamic Charts • Diagram Legends用于定义图表图例的设置和使用方式 • Model Glossary
建造	建筑类别提供这些蓝图： • All Construction - 本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • 项目管理，用于项目管理和路线图图 • Kanban Boards工作流程 • 审查和讨论以定义这些团队函数活动的结构和功能 • 构造视图以显示元素的简单构造渲染及其管理项目，以及包含与构造元素相关的元素的更复杂的图表 • 测试管理来定义如何计划和管理测试 • 更改管理以定义用于管理问题和更改的模型
管理	管理类提供蓝图支持： • 全部管理——本组其他蓝图提供的所有建模工具和对象 • The Data Miner • Software & Systems Process Engineering Meta-Model (SPEM) • 进程指导 - 制定流程模板 • MDG 技术建设者 • 模型插件 • 威胁建模
我的蓝图	我的蓝图”类别包含您为自己创建的蓝图，使用 开始>所有窗口>蓝图>设置”选项。有关详细信息，请参阅自定义蓝图帮助。

自定义蓝图

虽然Enterprise Architect拥有广泛的系统（内置）蓝图，但随着用户和团队对工具中的大量技术和特征获得更多经验，或者他们的角色发生变化，他们可能希望创建自己的个人或模型基于蓝图更具体地为他们的工作领域量身定制，或者展示他们最近导入的技术。 Enterprise Architect提供了将蓝图完全定制到技术工具箱页面上出现的项目级别的能力，这些定义可以创建一次，然后由不同的团队成员甚至跨不同的存储库重复使用。

在开始之前，请在Enterprise Architect审阅查看您可用的技术，并确定并启用您想要在蓝图中单独或组合应用的那些。这对于您拥有的任何自定义技术都特别重要，因为选择蓝图使那些技术可用它特别包含并隐藏所有其他技术 - 包括您的自定义技术。

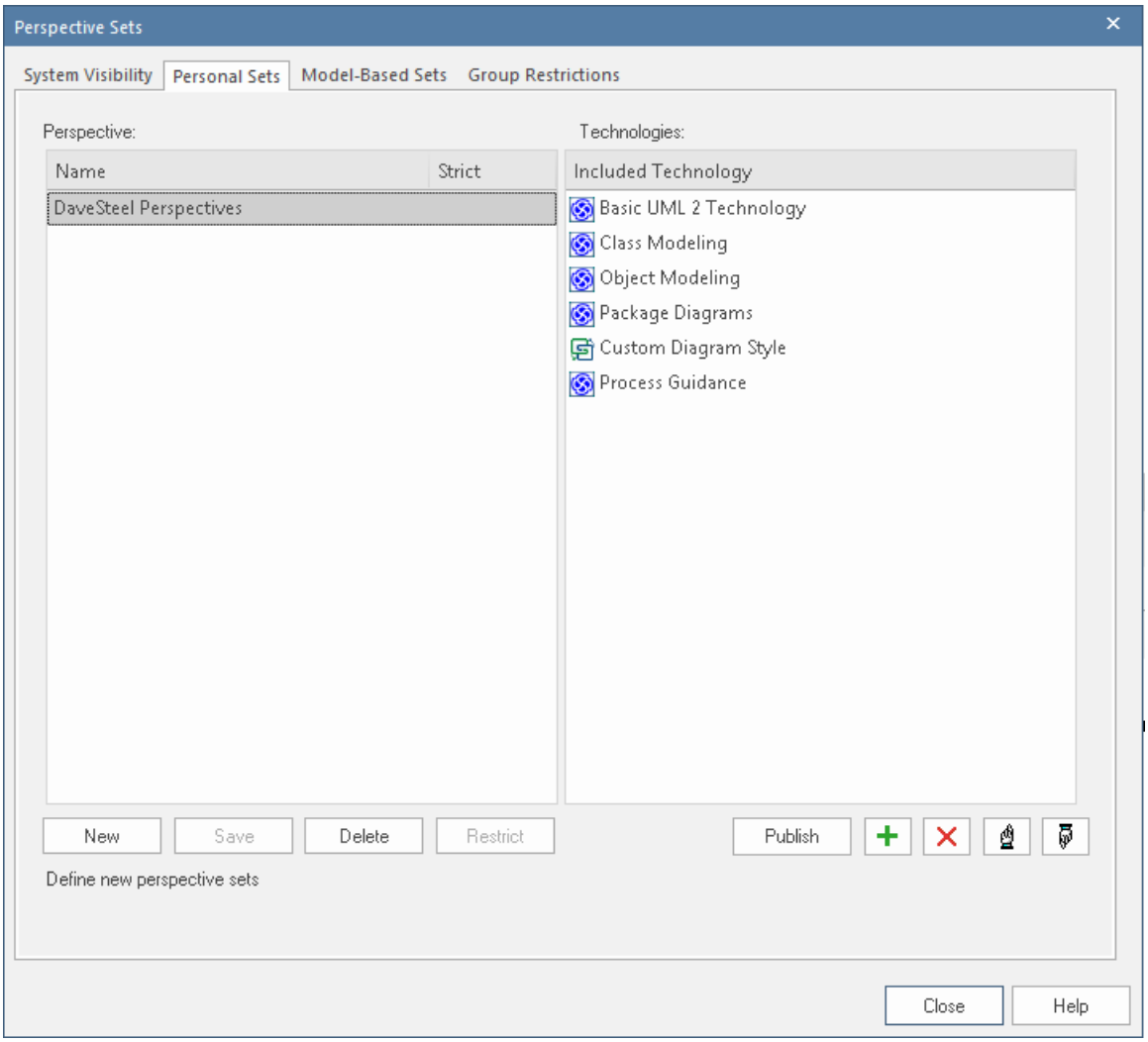
您可以为自己的个人或所有模型用户创建自定义蓝图，并在两个级别之间移动或复制单个蓝图。您还可以发布自定义蓝图，将它们作为一组从一个模型中导出，并将它们作为一组导入到其他模型中。

使用个人自定义蓝图和模型级自定义蓝图的过程是相同的，除非在本主题中有特别说明。

如果您在模型或项目上启用了用户安全，作为管理员，您还可以设置蓝图设置，以识别每个已定义安全组中的用户可用的蓝图。请参阅安全组蓝图帮助的蓝图。

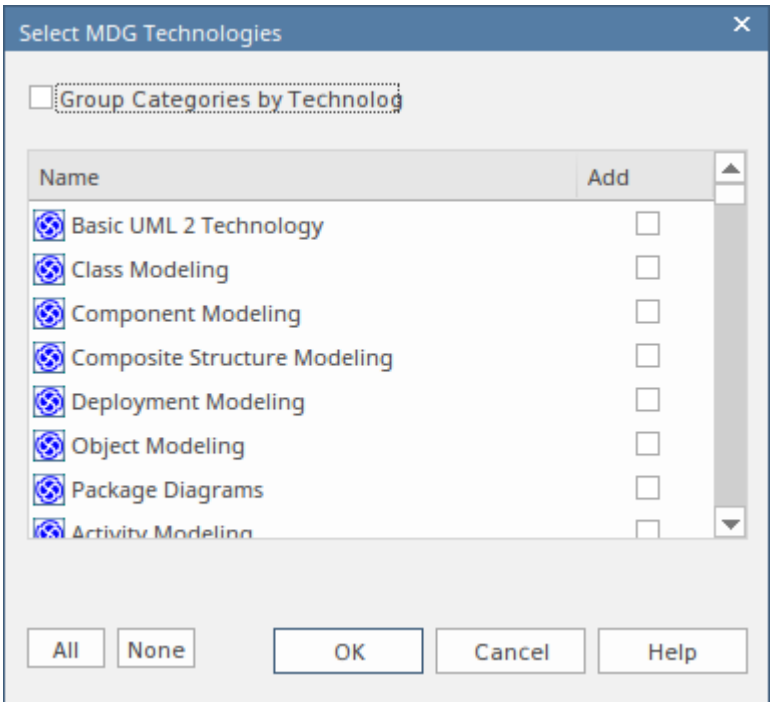
访问

这些访问选项显示 蓝图集”对话框，您可以通过该对话框创建自定义蓝图。



功能区	>开始>所有窗口>蓝图> 设置 > 个人集或模型集

创建自定义蓝图

节	行动
1	单击新建按钮。将显示 创建蓝图"对话框，提示您输入新蓝图的名称。蓝图名称中的类型。 在您的蓝图中，您可以限制从其他技术中创建构造（图表类型、元素、连接器和模式）。（请参阅本主题后面的限制自定义蓝图部分。）如果要执行此操作，请选中 严格"复选框。 点击确定按钮。该名称将添加到 蓝图"面板中。 如果您为蓝图，并且启用限制按钮。
2	单击蓝图名称，然后单击 + 按钮。将显示 选择MDG 技术"对话框。 
3	选中每个MDG 技术的 添加"复选框以包含在蓝图集中。 您可以单击 全部"按钮，然后取消选中每个技术的复选框以省略，或单击 无"按钮清除所有选中的复选框，然后重新选择您想要保留的技术。 如果您想按技术对您的选择进行分组，请单击 按技术分组类别"复选框。
4	将必要的技术添加到蓝图中后，单击确定按钮。新自定义蓝图中的技术按字母数字顺序列在 技术"面板中。
5	如果您更喜欢： • 将蓝图中的技术以不同的顺序序列，依次单击每个技术名称，然后使用上手键或下手键将技术名称移动到顺序中的序列位置 • 从蓝图中删除一个技术，单击蓝图名称并单击红色 X 按钮重新显示 选择MDG 技术"对话框，仅列出蓝图中的技术；清除每个要删除的技术的 添加"复选框，然后单击确定按钮 • 在蓝图中添加另一个技术，单击 + 按钮重新显示 选择MDG 技术"对话框，列出尚未在集合

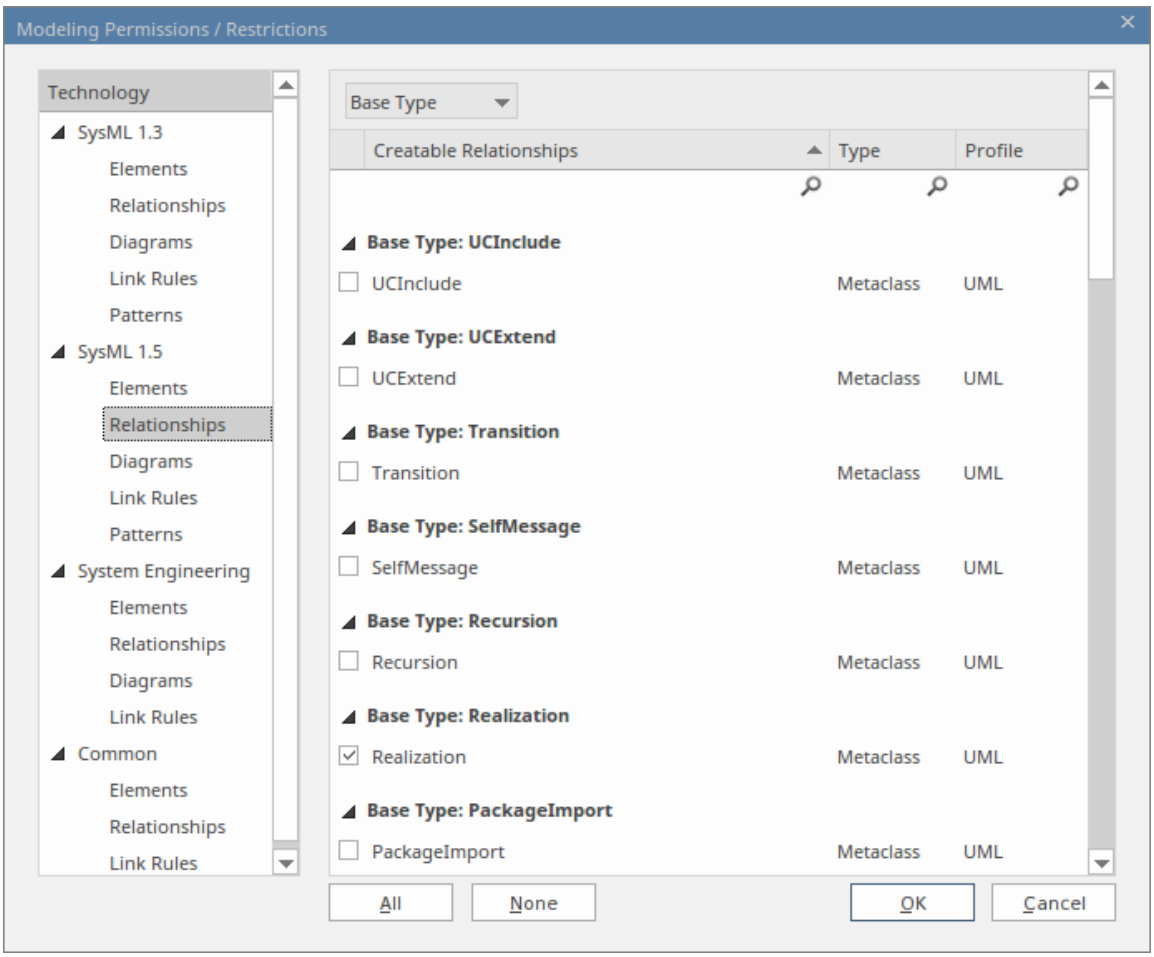
	中的技术；选中所需技术的 添加"复选框，然后单击确定按钮 您还可以编辑蓝图名称，清除或选中 严格"复选框；右键单击蓝图名称并选择 编辑"选项。将显示 编辑蓝图"对话框，您可以在其中改写名称和/或更改复选框选择。然后点击确定按钮。
6	单击 保存"按钮，如果您已完成设置或更改蓝图，请单击 关闭"按钮。

限制自定义蓝图

Enterprise Architect是一款适合所有季节的工具，用于为各种规模的计划创建模型，从小型零售店网站等小型项目到航空航天任务中使用的高度复杂的系统。许多受支持的语言和技术也有这个维度，从简单语法定义机制到对大型实时系统建模的极其复杂的机制。

Enterprise Architect提供 Strict蓝图作为一种机制，可将用户限制为仅使用他们执行建模任务所需的技术子集和工具。例如，可能有一组战略建模者只需要直接进行模型处理。他们只需要访问基本的 BPMN 建模面板，例如活动和控件流，而不关心池、通道网关和信息流，例如，当然也不想看到编排图。图书馆员可以设置一个严格的蓝图，仅限于这些建模元素、连接器和图表。

要将自定义蓝图设置为 严格"，请单击蓝图名称并单击 限制"按钮。将显示 建模权限/限制"对话框，列出蓝图中每个技术的构造（图表、元素、连接器和模式）。



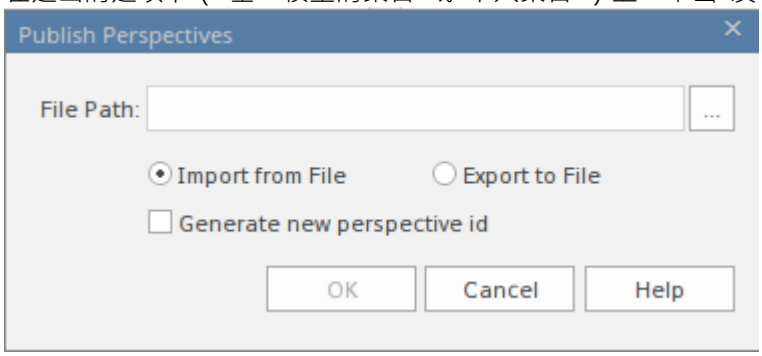
依次单击每个技术的构造类型，然后在右侧面板的列表中选择针对每种类型的元素、关系、图表、链接规则或模式的复选框以允许在蓝图中。如果它使过程更容易，请使用全部按钮或无按钮来选择所有复选框或清除所有复选框，然后再检查或清除单个条目。

完成设置允许的结构后，单击确定按钮返回 蓝图集"对话框。

发布自定义蓝图

如果您在一个模型中有自定义蓝图，您可以通过将它们导出为文件集并将它们导入其他模型来发布它们。

1. 在适当的选项卡（ 基 模型的集”或 个人集”）上，单击 发布”按钮以显示 发布蓝图”对话框。



2. 在 文件路径”字段中，输入或浏览外部文件的位置：
- 从中导入先前捕获的自定义蓝图，或
- 将当前设置的自定义蓝图导出到其中
3. 为您正在执行的导入或导出操作选择适当的单选按钮。
4. 如果您从文件中导入蓝图，并且它们可能与模型中现有的蓝图发生冲突，请选中 生成新透视图 id”复选框，为每个导入的蓝图不同的 ID。
5. 点击确定按钮。导出的蓝图复制到指定文件。导入的蓝图在 基于模型的集”或 个人集”选项卡的 蓝图”面板中列出，视情况而定。

移动或复制自定义蓝图

如果您在 基于模型的集”选项卡或 个人集”选项卡中创建了蓝图，则可以将该蓝图从其源选项卡移动或复制到另一个。您可以移动蓝图以供其他用户使用，或将模型蓝图限制为您自己使用，或复制蓝图并对其进行编辑以创建一个变体供一般或个人使用。

在选中的蓝图上单击鼠标右键移动或复制该蓝图，或单击 蓝图”面板的空白处移动或复制列表中的所有蓝图。A简短的菜单提供了将蓝图移动或复制到替代组的选项 - 基 模型的集”或 个人集”。点击相应的选项；移动或复制立即发生，蓝图名称显示在目标面板中。

删除自定义蓝图

如果您不想再使用自定义蓝图，可以将其从可用列表中删除。

在 蓝图集”对话框的 基于模型的集”或 个人集”选项卡上，单击自定义蓝图名称，然后单击删除按钮。

响应确认提示，单击是按钮。

时间感知模型

时间感知建模模型通过多个版本特征允许分析师创建其模型的增量版本，提供对促进元素迁移的工具的轻松访问。现在很容易看到模型在不同版本上的演变，并自动创建新版本的模型元素，而无需改变 原样"模型的底层结构。

背景

根据定义，模型是对现实世界中存在的事物的抽象。正如时间是物理世界中的一个重要维度一样，它也是代表该世界的模型的一个重要问题。这些是时间和版本的演变在建模中很重要的一些常见情况：

- 架构师使用模型来记录当前状态，然后继续进行更具挑战性和回报的任务，即定义未来状态将是什么样子，通常是在一系列过渡中
- 在获得业务分析师，通常会遇到挑战如何为这些不同的客户群配置新的基础产品的新版本，从而导致同一产品的不同版本
- 业务战略家通常会为未来的组织规定能力模型的外观，从而产生至少两个版本的能力模型
- 在并购过程中，业务架构师的任务是描述企业在并购完成后的可能状态
- 工程师需要开发更好或更有效的解决方案来应对未来的挑战，因此定义更新更好的解决方案版本
- 测试人员在设计和运行测试用例时需要了解产品的不同版本
- 基础设施工程师必须定义未来的环境以响应性能或安全问题，创建多个版本的服务器、设备甚至整个功能

所有这些情况都需要将时间纳入模型中，以便对其进行推理和明确。 Enterprise Architect的时间感知建模功能可用于所有这些情况，以确保将时间作为一等公民包含在模型中。时间不是以绝对或相对术语衡量或建模的，而是通过代表任意数量的未来版本形式的状态或差异。

介绍

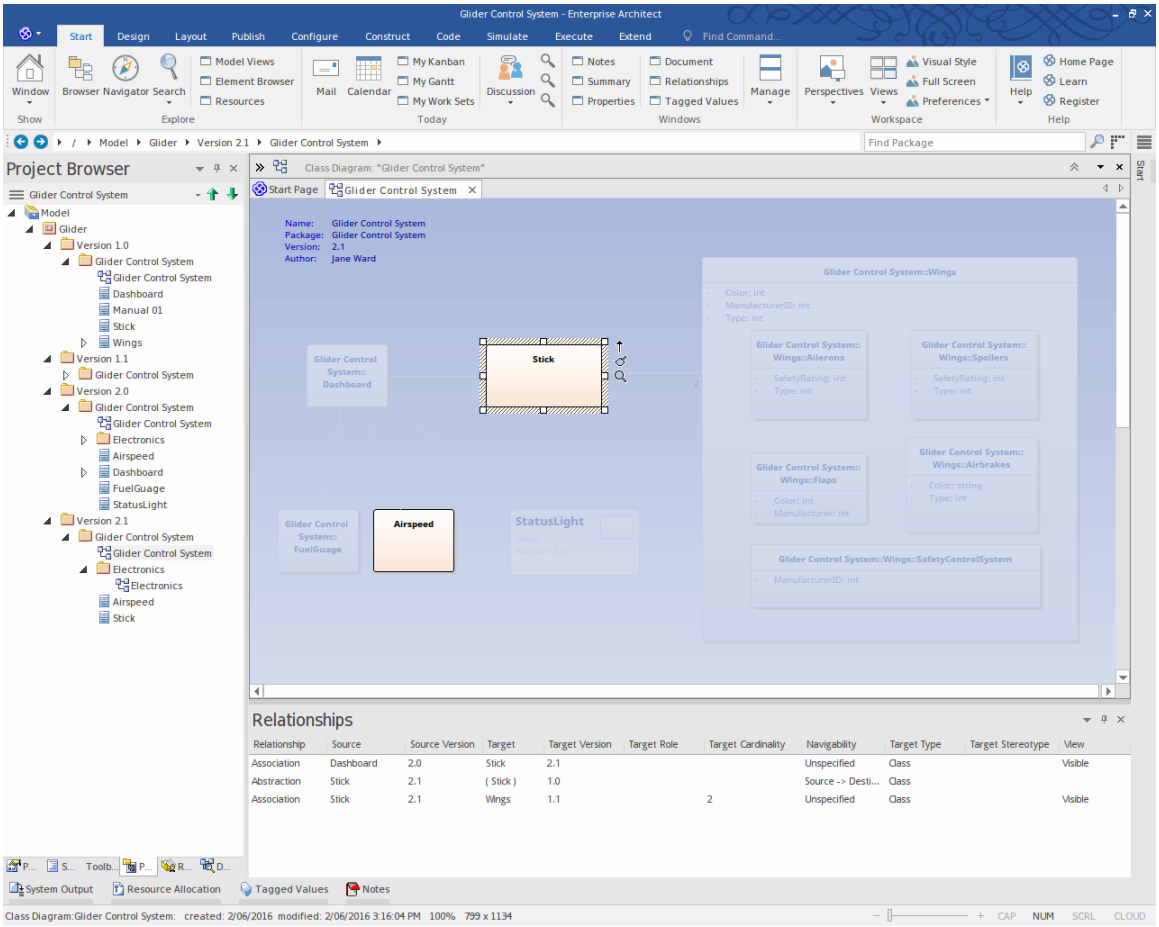
时间感知建模基于使用工具将包结构（仅包和图表）克隆为新版本，然后使用 克隆为新版本"功能选择性地用新元素和关系覆盖旧版本的部分或者只是根据需要向模型中添加新材料。这种方法允许对模型进行高度选择性和增量的修订或开发，同时保持对早期和后期开发的可追溯性。

时间感知模型不依赖于版本控制或基线模型，而是一种完全独立的能力，可帮助分析师以一致的完全可追溯的方式管理模型的多个版本或修订。从概念上讲，它类似于版本控制系统中的分支和合并，但如前所述，它是一个独立且不相关的机制。

好处

- 轻松比较 现状"和 未来"模型
- 在不改变 原样"图的基础结构的情况下对后续版本进行更改
- 更好地控制整体模型的演变和可追溯性
- 创建元素轮廓各个阶段的可可追溯性图

时间意识模型


Glider Control System - Enterprise Architect
Project Browser
Relationships
Stick
Airspeed
StatusLight

克隆结构为新版本

使用时间感知建模时，您通常希望创建一组元素的新版本，这些元素集合在一个或多个包中，因此需要创建整个包结构的新版本。创建当前模型结构的克隆是一个由版本号驱动的简单迁移过程。结构迁移过程构建您当前包层次结构的克隆，包括图表，并使用用户定义的版本号更新包和图表。如有必要，您还可以更改结构名称。所有转换为克隆图的图表元素都包含在链接元素（参考）中，以确保它们的封装与 原样"模型保持一致。

随着 'To-Be"模型的发展，可以根据需要选择以前版本的链接图元素并自动克隆到新的包结构中。这确保了模型资产继续在 原样"和 未来"模型之间无缝开发，而不会交叉。

该功能可以对模型包、视图和下层包进行操作，无论它们在浏览器窗口中的位置如何。

访问

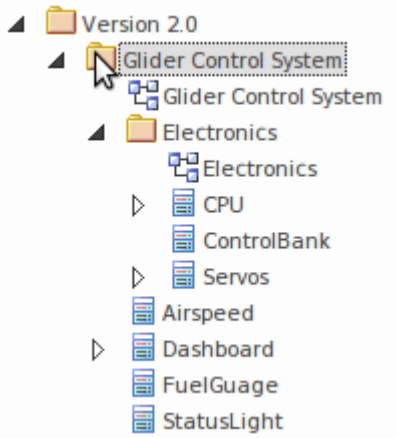
功能区	设计>包>管理>克隆结构为新版本
上下文菜单	浏览器窗口 |右键单击包|克隆结构为新版本

创建新的克隆结构

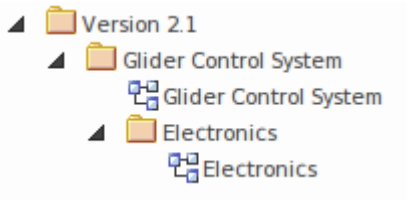
节	行动
1	在 输入名称和版本"对话框中， 名称"字段默认为当前选择的包名；如有必要，用新名称改写它。 类型在所选结构的（'To-Be'）克隆的版本号中，然后单击确定按钮。 将显示 选择结构目标"浏览器。
2	选择要在其下创建克隆结构的项目中的包。结构的当前位置会突出显示，直到您选择克隆位置。
3	点击确定按钮。克隆结构被插入到目标包下，并且克隆图都在图形图表视图中作为单独的选项卡打开。

示例

开始选择 'As-Is"模型结构的根。



选择 设计>包>管理>克隆结构作为新版本”功能区选项。
（或者，右键单击包并选择 克隆结构作为新版本...”上下文菜单选项。）
指定结构克隆的名称、版本号和目标包。
完成新的 To-Be”模型结构。



注记

- 新结构中的所有包都会更新为新输入的版本号
- 新结构中的所有图表都将使用新输入的版本号进行更新
- 浏览器窗口中显示的新结构中的元素是来自'As-Is'源包的链接元素并保留它们的'As-Is'状态
- 注记、文本和边界元素与图表一起克隆到新版本中
- 物件和序列元素被复制到新结构中作为具有新版本号的新元素，并带有跟踪连接器到原始版本元素
- 在 选择结构目标”对话框中，您可以选择现有包作为目标，也可以创建新包

克隆图表作为新版本

在某些情况下，建模者需要临时克隆图表。即使建模者使用了 包"功能，随后也可能将图表添加到原始结构中，然后可以单独克隆该图表以确保包结构的两个版本保持同步。

创建当前模型图的克隆是一个由版本号驱动的简单迁移过程。图表迁移过程会构建所选图表的克隆，并使用用户定义的版本号对其进行更新。克隆图上包含的所有图元素都作为链接元素迁移，以确保它们的封装使用 原样"模型进行维护。

随着新图表版本的发展，可以根据需要选择链接的图表元素并将其克隆到新图表的位置。这确保了模型资产继续在 原样"和 未来"模型之间无缝开发，而不会交叉。

由于您可以在单独的包中拥有一系列序列图表，因此图表是否是一系列克隆中的一个可能并不明显。您可以使用 Show图表"对话框检查图表是否具有克隆。

访问

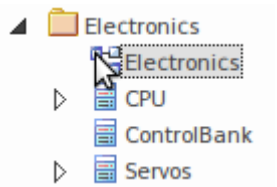
功能区	设计>图表>管理>克隆为新版本

创建新的克隆图

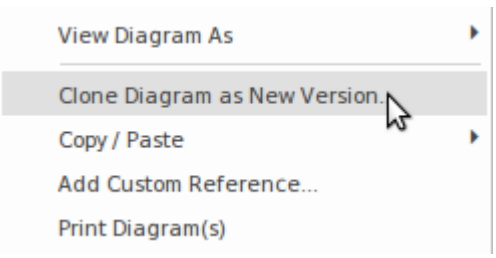
节	行动
1	在 新版本号"对话框中，输入所选图表（ 待定"）克隆的版本号，然后单击确定按钮。 将显示 选择图表目标"浏览器。
2	浏览并选择克隆图的目的地（'To-Be'）包，然后单击确定按钮。 该图表被克隆到目标包，并在图表视图中自动打开。

示例

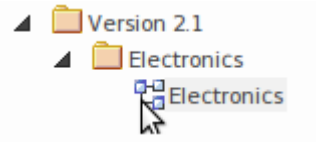
选择要克隆的图表。



选择 设计>图表>管理>克隆为新版本"功能区选项。



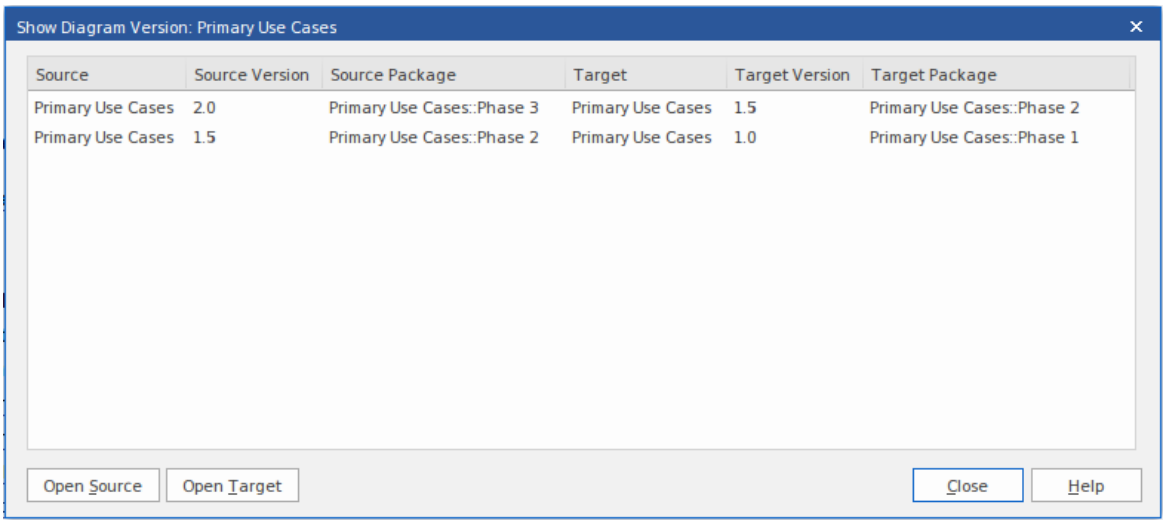
指定克隆图的版本号和目标位置。当它自动打开时，审阅克隆图。



显示图表版本

克隆图表时，将自定义引用添加到图表中（在 t_xref表中）。此自定义参考通过 "显示图表版本"对话框提供有关克隆的信息。

要显示此对话框，请右键单击浏览器窗口中的图表并选择 "Show图表"选项。



在一个序列中有多个克隆的情况下，将列出版本，最新的在前，原始克隆在最后。

您可以通过单击 "打开源"按钮或 "打开目标"按钮打开克隆图（源）或从中克隆的图（目标）。

您还可以右键单击图表条目并从中选择上下文菜单选项：

- 打开图形源图表在图形图表视图中显示克隆图
- 打开目标图表- 在图形图表视图中显示克隆图
- 查找源图表——在浏览器窗口中高亮显示克隆图
- 图表目标- 在浏览器窗口中突出显示克隆图

注记

- 克隆图将使用新输入的版本号进行更新
- 浏览器新结构中的窗口元素是来自 "As-Is"包源的链接元素，并保留其 "As-Is"版本状态
- 注记、文本和边界元素与图表一起克隆到新版本中
- 物件和序列元素复制到新版本中，使用新版本号，并使用跟踪连接器连接到原始版本元素
- 你可以选择一个现有的包或者在 "Select图表"对话框中创建一个新的目标包

将元素克隆为新版本

克隆元素是时间感知建模功能的核心。当进行克隆时，将新元素添加到 "To-Be"模型中，并添加将新元素连接到 "As-Is"模型中的 "Protege"的跟踪关系。这允许将细节添加到克隆的元素中，使 "原样"元素保持其原始状态。创建克隆元素有助于保持 "原样"和 "未来"模型之间的无缝开发，确保更改得到良好定义、封装和可追溯。

在图表上创建链接元素的克隆是一个由版本号驱动的简单迁移过程。元素迁移过程会构建所选元素的克隆，并使用用户定义的版本号对其进行更新。除了复制其基础版本外，还创建了克隆与原始模型之间的必要关系，以确保新模型的逻辑一致性和可追溯性。将元素克隆为新版本时， Enterprise Architect智能地确定将新元素的关系路由到何处以正确反映新模型版本的意图。

如果先前版本中的另一个模型元素存在关系，则首先检查模型以查看是否存在目标元素的新版本，如果存在，则将该元素现在用作关系的目标。如果没有覆盖，则将关系设置为现有元素。在研究对基本版本中的元素进行更改的影响时，这种行为非常有用，这些元素预计在模型生命周期的多个版本中保持不变。

访问

在包含要克隆的外部元素（不同包中的元素）的 "特定"克隆图上，单击该元素。

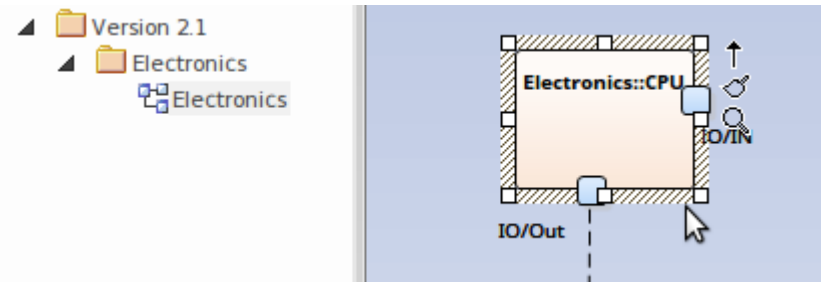
功能区	设计>元素>管理>克隆元素为新版本
上下文菜单	在图表上，右键单击元素|将元素克隆为新版本

创建一个新的克隆元素

节	行动
1	在 "新版本号"对话框中， "输入值"字段默认为当前图表的版本号，作为应用于克隆元素的版本号。你会倾向于使用这个数字，但如果有必要，你可以用不同的数字改写它。
2	点击确定按钮。外部元素成为图表父包中的一个克隆，具有指定的版本号。

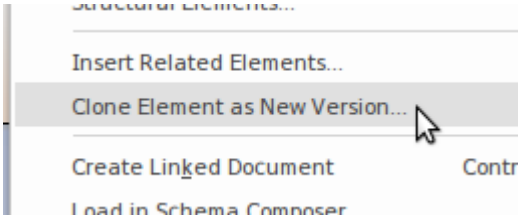
示例

在 "To-Be"图表克隆上选择一个链接的元素。

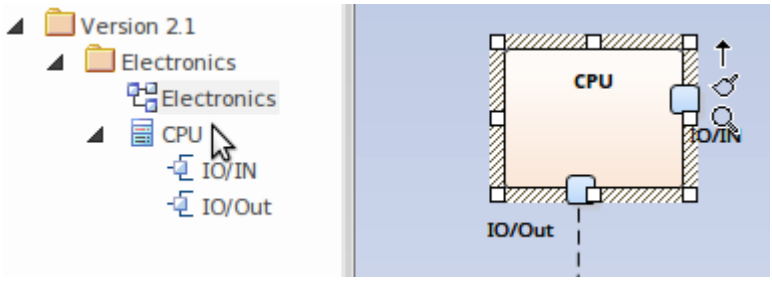


选择 "设计>元素>管理>克隆元素为新版本"功能区选项。

或者，可以在图表上下文菜单中找到该选项。



以新的 "To-Be"元素结束。



更新链接图对象

当元素已更新到当前版本时，更新图表可能仍包含对该元素旧版本的链接图表object引用。如果您想让这些图表对象之一与更新的元素具有相同的版本：

1. 右键单击链接到旧版本的object ，然后
2. 从元素上下文菜单中选择 "更新元素到版本 %s"选项

这将使用新版本的图表object object

注记

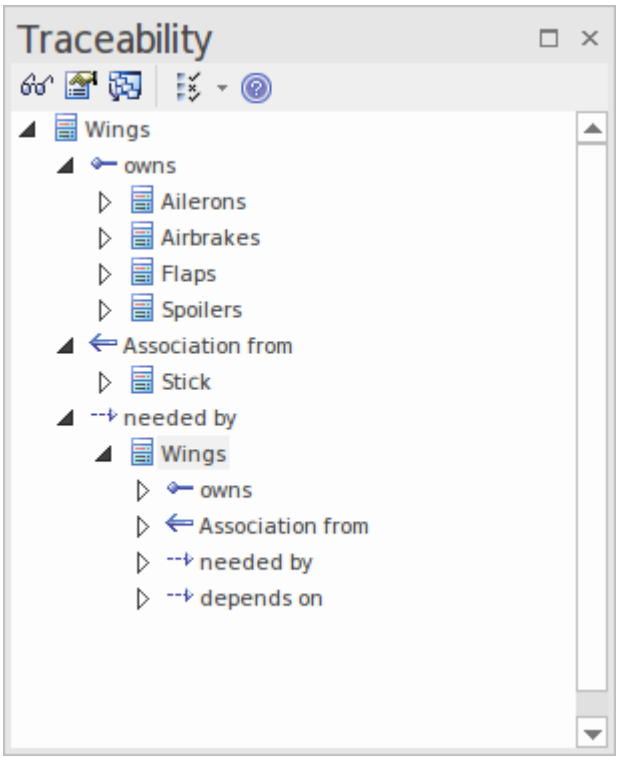
- 克隆元素将在与当前图表相同的包中创建
- 克隆一个元素时，所有的父子元素也会被克隆，以保持元素的层次结构
- 'Clone版本元素菜单选项不适用于图表的父包中包含的元素
- 此特征包、注释注记、文本和边界图表元素不包括在内
- 克隆元素将保持与以前版本元素的关系链接
- A克隆和源元素之间创建跟踪关系链接
- 使用图表 "属性"对话框中的 "过滤器到版本"选项按图表上的版本过滤元素

可追溯性

时间感知模型是有效的，但很快就很难理解新元素和现有元素之间的所有联系，尤其是在多个版本中。Enterprise Architect是一个协作平台，擅长创建模型不同部分之间关系和轨迹的可视化。有一系列有用且引人注目的工具可用于可视化这些关系。

可追溯性窗口

您可以使用 设计元素>跟踪”功能区选项使用可追溯性访问来跟踪元素关系。



插入相关元素

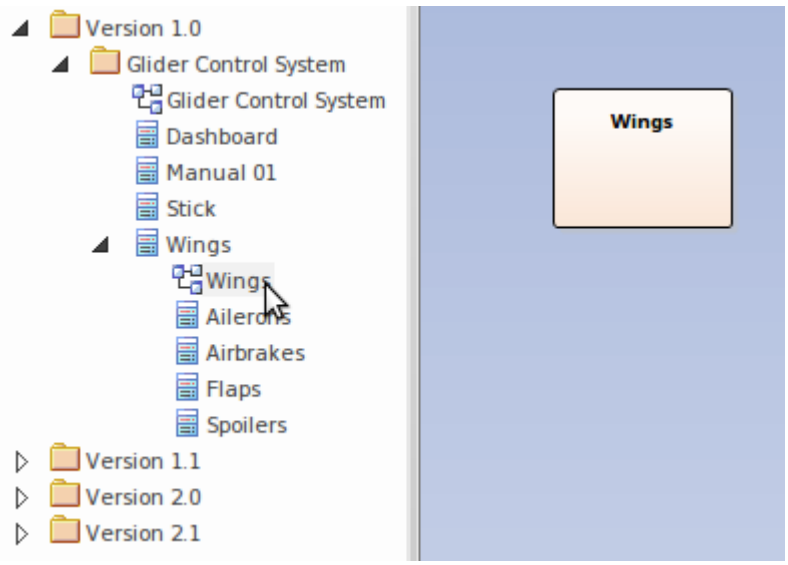
您可以使用插入相关元素特征来创建一个可概述元素演化每个阶段的性可追溯性图。

节	行动
1	创建一个名为 可追溯性”的自定义图表。 （使用 技术类型”： 扩展”和 图表类型”： 自定义”。）
2	将主题元素从浏览器窗口拖到图表上。
3	右键单击图表中的元素并选择 设计>元素>添加元素>相关元素”功能区选项。将显示 插入相关元素”对话框。
4	在对话框中： • 在 连接器类型”面板中选择 跟踪” • 设置 查找关系到”深度级别 • 单击刷新按钮

5	在结果列表中，选中每个所需图表元素的复选框，然后单击确定按钮。元素被添加到图表中。

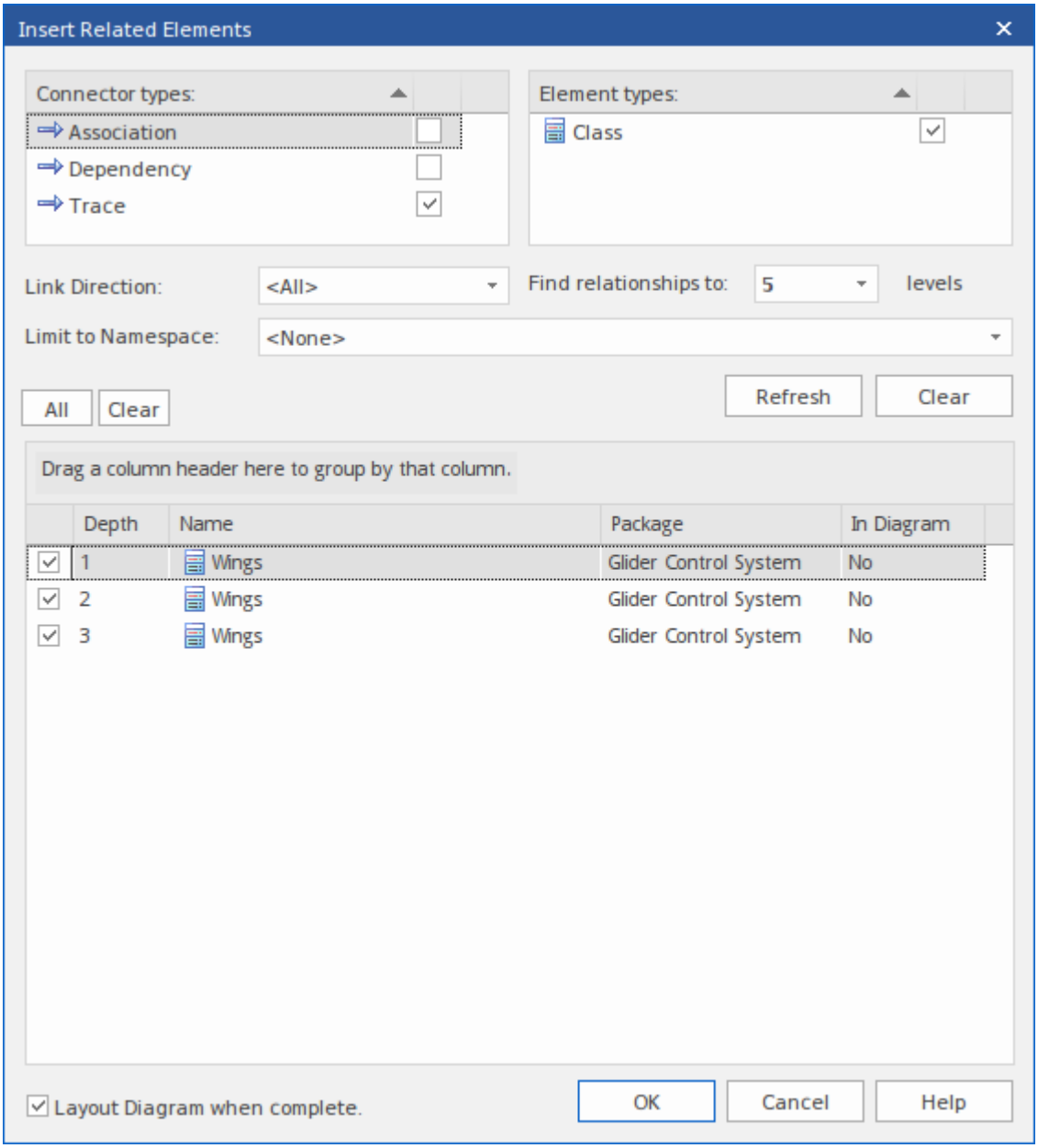
示例

将所需的元素拖到图表上。

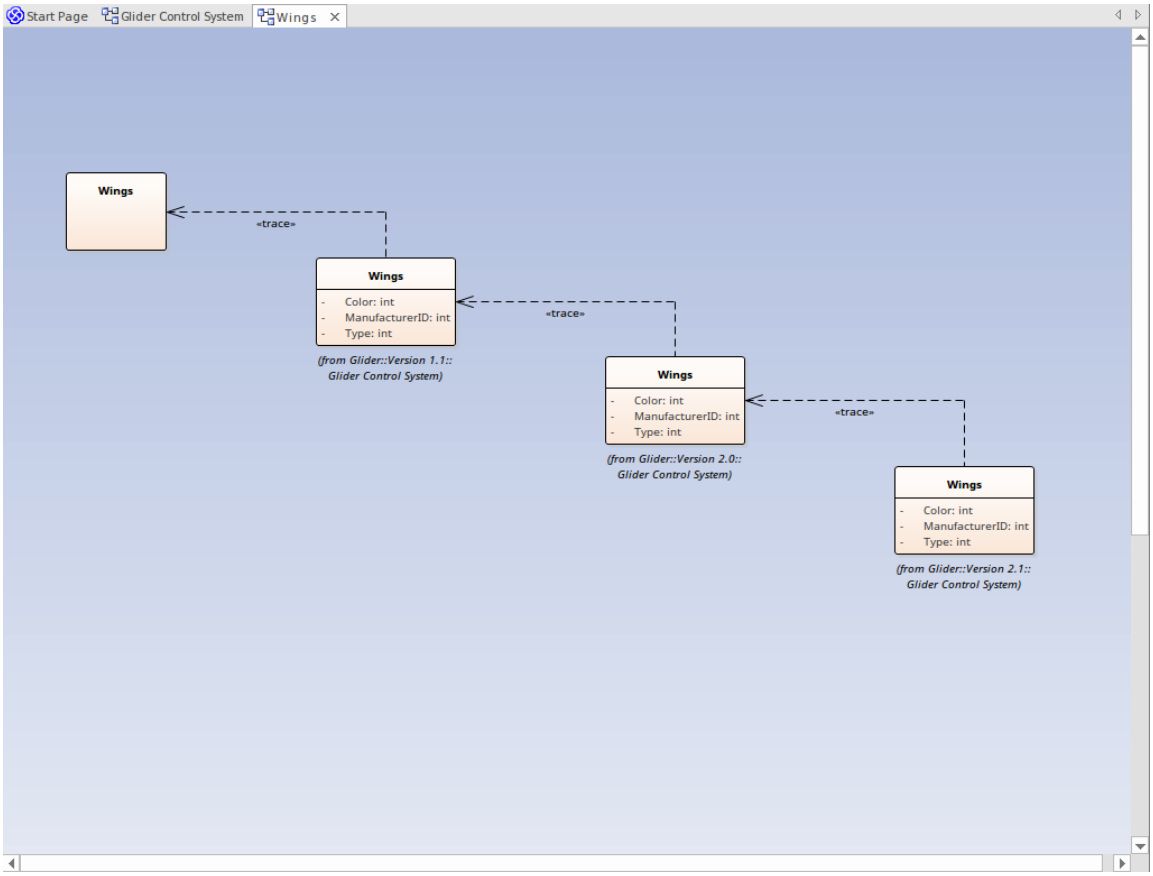


单击元素，选择 设计>元素>添加元素>相关元素”功能区选项，或右键单击并选择上下文和菜单选项 插入相关元素...”

配置 插入相关元素”对话框。



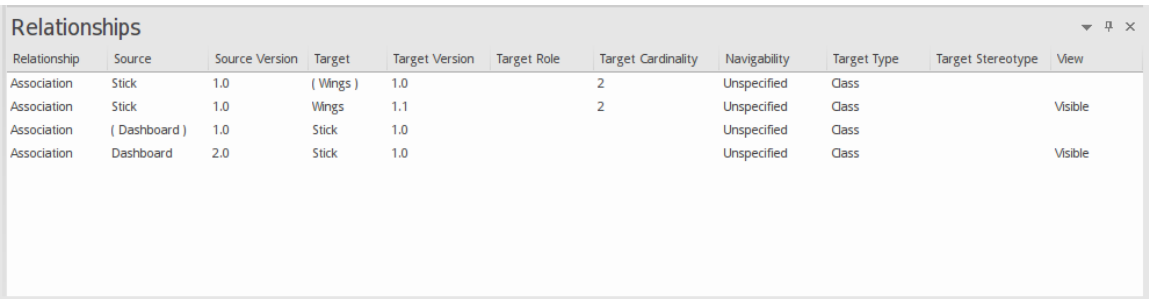
设置完图表布局和属性选项，点击确定按钮。



关系

停靠的关系窗口是查看 关系"和 未来"模型之间关系的有用工具。选择 源版本"和 目标版本"报告列可以使关系清晰。

在关系窗口中，右键单击选定的关系以打开上下文菜单；您可以查看属性、查找元素使用情况以及定位源和目标元素。

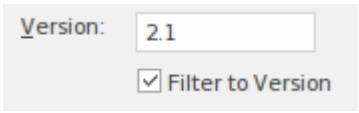


Relationship	Source	Source Version	Target	Target Version	Target Role	Target Cardinality	Navigability	Target Type	Target Stereotype	View
Association	Stick	1.0	(Wings)	1.0		2	Unspecified	Class		
Association	Stick	1.0	Wings	1.1		2	Unspecified	Class		Visible
Association	(Dashboard)	1.0	Stick	1.0			Unspecified	Class		
Association	Dashboard	2.0	Stick	1.0			Unspecified	Class		Visible

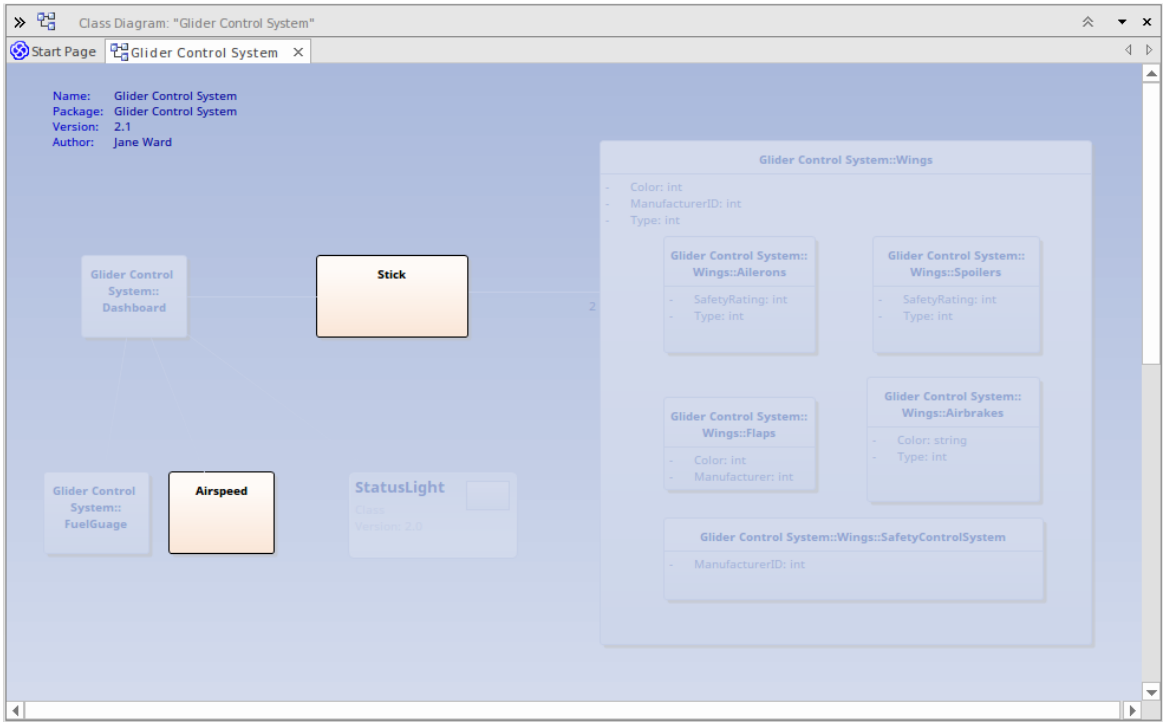
版本过滤

在处理包含来自不同模型版本的元素的图表时，您可以轻松选择过滤掉不在当前版本中的元素。

节	行动
1	右键单击图表背景并选择 属性"选项以显示图表 属性"对话框。

2	版本"字段显示图表版本号；版本号与此不同的所有元素都将显示为灰色。 
3	选择 过滤器到版本"复选框以启用图表过滤器特征，然后单击确定按钮。

过滤器示例



验证模型

您使用模型验证来对照已知的UML规则检查UML模型。可以通过启用和禁用某些规则和规则类别来定制要验证的规则集。您可以针对单个UML元素、图表或整个包运行模型验证。您可以使用插件

添加到系统提供的验证规则插件

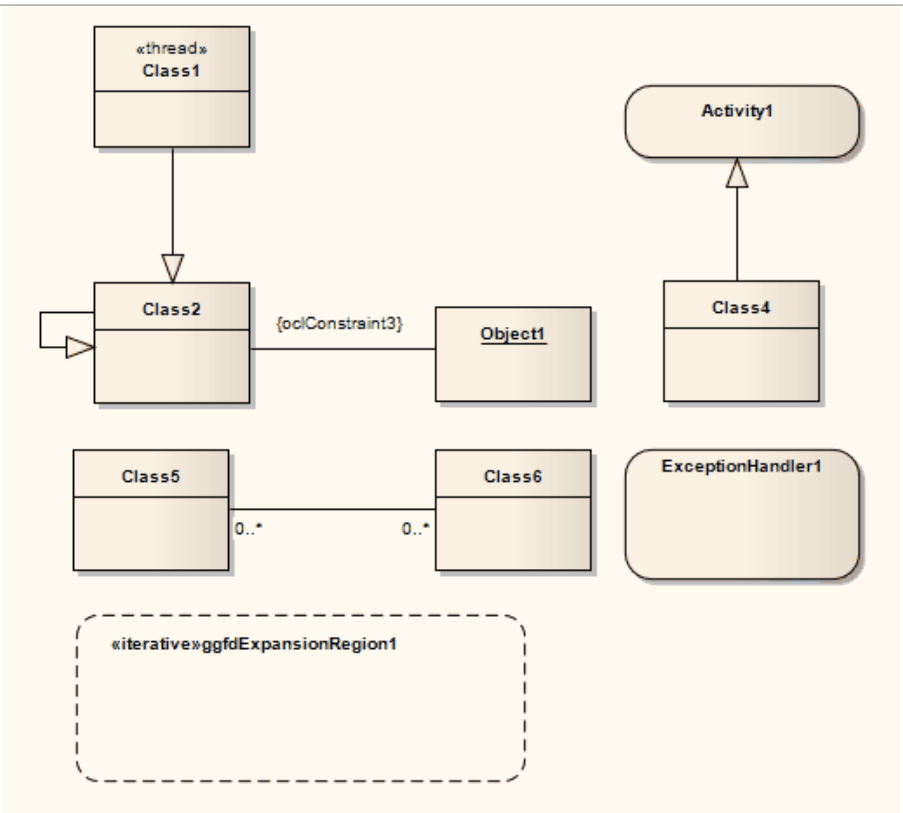
或包含自己的规则的MDG 技术（例如 BPMN）。基于模型的插件是创建新的和特定的规则集的有效工具，这些规则集实施与单个项目、客户端或域特别相关的自定义规则。

访问

功能区	设计>包>管理>验证>验证当前包

验证概念

概念	细节
验证对象	验证UML ： • 元素验证元素及其子元素、它的特征（属性和操作）和它的关系（连接器） • 图表验证图表本身（为了正确性）以及图表中的任何元素和连接器 • 包验证包和其中的所有子包、元素、连接器和图表
示例-模型违规	这个UML图包含几个基本违反UML规则的行为：



如果您在此图表上运行模型验证，则会在系统输出窗口中识别出这些违规行为：

- UML ExpansionRegion (ExpansionRegion1) 缺少其A输入 ExpansionNode
- Class2 上存在无效的自概括（ UML元素不能自概括 ）
- 匿名关联存在 OCL 违规（在 Class2 和 Object1 之间）
- A UML ExceptionHandler (ExceptionHandler1) 缺少它的子输入物件节点

规则参考

模型验证通过对选定object应用一组验证规则来工作。这些规则按组排列。

规则组

团体	描述
结构良好	验证器应用这些规则来检查元素、关系、特征或图表是否格式正确；例如，object是否是有效的UML项，或者图表中是否包含有效的元素。 如错误信息格式中所述，这些规则生成带有代码的消息： • MVR01...（元素：选中了 Well Formedness 复选框） • MVR05...（关系：选中了 Well Formedness 复选框） • MVR08 ...（特征：选中了良好的形成性复选框） • 图表...（Figure: Well Formedness checkbox selected）
元素组合	验证器应用这些规则来检查UML元素是否包含有效的子元素，它是否包含正确数量的有效子元素，以及该元素是否缺少任何必需的子元素。 这些规则使用以下代码生成消息： • MVR02...（元素：组合复选框已选中）
属性有效性	验证器应用这些规则来检查元素、关系或特征是否定义了正确的UML属性，以及是否属性不正确或冲突的值。 这些规则生成带有代码的消息： • MVR03...（元素：属性Validity checkbox选中） • MVR06...（关系：属性Validity checkbox selected） • MVR09...（特征：选中属性有效性复选框）
自定义属性	验证器应用这些规则来检查元素关系或特征是否符合 OCL 中定义的任何约束。 这些规则生成带有代码的消息： • MVR04...（元素：OCL 一致性复选框已选中） • MVR07...（关系：选中 OCL 一致性复选框） • MVR0A...（特征：选择了 OCL 一致性复选框）

错误信息格式

当您执行验证时，任何违反规则的行为都会在系统输出窗口中列出。每个违规都有一个违规 ID，格式如下：

MVRxxnnnn

- MVR代表模型验证规则
- xx 是一个十六进制数，对应于 模型验证配置”对话框中验证规则的位置，从而指示应用和违反了哪个规则
- nnnn 是违规消息的编号

例如：

- 带有 ID MVR01nnnn 的消息表明 元素：格式良好"复选框已选中，并且已检测到违反该规则
- 带有 ID MVR0Annnn 的消息表明 特征：OCL 一致性"复选框（对话框中的第 10 位，或十六进制的 Ath）被选中，并且已检测到违反该规则

OCL 一致性

OCL 一致性规则用于根据物件约束语言 (OCL) 中定义的任何约束来验证元素、关系或属性。 OCL 用于描述UML模型上的表达式，并表示没有副作用的约束。您可以将 OCL 约束添加到Enterprise Architect中的任何元素关系或属性。

定义 OCL约束

您可以通过在object 属性”对话框中将 OCL 设置为约束类型，将 OCL 约束添加到模型object 。

为了	细节
安元素	右键单击元素并选择 属性|属性对话框。点击 约束”页面；在 类型”字段中单击下拉箭头并选择 OCL。 要执行 OCL 验证： 1. 选择 设计>包>管理>工具>验证>配置验证规则”并选中 元素：（OCL）一致性”复选框。 2. 单击元素并选择 设计>包>管理>工具>验证>验证当前包”。 任何 OCL 语法违规都会记录在系统输出窗口的 模型验证”选项卡中。
A关系	在图表上，右键单击连接器并选择 属性”选项；选择 约束”页面，在 类型”字段中单击下拉箭头并选择 OCL”。 要执行 OCL 验证： 1. 选择 设计>包>管理>工具>验证>配置验证规则”并选中 关系：（OCL）一致性”复选框 2. 单击连接器并选择 设计>包>管理>工具>验证>验证当前包” 任何 OCL 语法违规都会记录在系统输出窗口的 模型验证”选项卡中。
一个属性	右键单击元素并选择 属性|约束”；在 类型”字段中，单击下拉箭头并选择“OCL”。 要执行 OCL 验证： 1. 选择 设计>包>管理>验证>配置验证规则”并选中 特征：（OCL）一致性”复选框。 2. 单击元素并选择 设计>包>管理>验证>验证当前包”。 任何 OCL 语法违规都会记录在系统输出窗口的 模型验证”选项卡中。

举报的违规行为

错误编号	描述
MVR040001	OCL 违反：«违反 OCL» 信息：元素的 OCL 约束使用了错误的语法。
MVR070001	OCL 违反：«违反 OCL» 信息：关系的 OCL 约束使用了不正确的语法。

MVR0A0001	OCL 违反：«违反 OCL» 信息：属性的 OCL 约束使用不正确的语法。

注记

- 要拥有有效的 OCL 约束，语法必须正确形成；如果表达式不正确，则会显示一条消息，指出 OCL 约束无效

属性有效性

属性有效性规则用于检查元素、关系或特征是否具有为其定义的正确UML属性，以及它们是否包含不正确或冲突的值。

举报的违规行为

错误编号	描述
MVR030001	«元素»:«属性»属性未定义 信息：元素属性不包含值。
MVR030002	«元素»：«属性»属性具有无效值："«值»" 信息：元素属性包含无效值。
MVR030003	«Element»:isLeaf=true 不能是抽象的 信息：该元素的 isLeaf 和属性均设置为True ，无效。
MVR060001	«关系»:«属性»属性未定义 信息：关系属性不包含任何值。
MVR060002	«关系»：«属性»属性具有无效值："«值»" 信息：关系属性包含无效值。
MVR090001	属性/关联结束不匹配，«属性»：«不匹配描述»，... 信息：给定的属性具有同名的关联端，但它们在列出的详细信息中有所不同。

元素组合

元素组合规则用于检查UML元素是否包含有效子项，它是否包含正确数量的有效子项，以及该元素是否缺少任何必需的子项。

举报的违规行为

错误编号	描述
MVR020001	«元素» 缺少必需的子元素«子元素» 信息：该元素缺少子元素类型的子元素。
MVR020002	无效UML包 信息：该元素不能是包的直接子元素，必须是另一个元素的子元素（例如，端口必须是其他元素的子元素，而不是直接UML包成员）。
MVR020003	无效的子元素«子元素名称» («子元素类型») 信息：子元素在被测父元素上无效。

结构良好

格式良好的规则用于检查元素、关系、特征或图表是否格式良好。例如，目标项是否是有效的UML项，或者图表中是否包含有效元素。

举报的违规行为

违规编号	描述
MVR010001	«Element» 不是有效的UML元素 错误：该元素不是可识别的UML 2.5元素。
MVR050001	«Relationship» 不是有效的UML关系 错误：关系不是公认的UML 2.5关系。
MVR050002	«关系»对于«开始元素»是不合法的 --> «结束元素» 错误：给定的开始和结束元素之间的关系对于这些元素无效。
MVR050003	«父元素»:isLeaf=true 不能被«子元素»概括 错误：概括元素之间不能存在关系和子元素，因为父元素被定义为叶元素。
MVR050004	«子元素»:isRoot=true 并且不能概括«父元素» 错误：概括元素和子元素之间不能存在关系根关系，因为子元素被定义为一个元素。
MVR050005	«元素» 不能概括自我 错误：元素不能自我概括。
MVR0B0001	状态图违规：«扩展信息» 错误：状态图包含UML违例； «扩展信息» 提供了有关特定违规行为的更多详细信息。
MVR0C0001	序列违规：«扩展信息» 错误：序列图包含违规，«扩展信息»提供有关特定违规的更多详细信息。 （此规则验证消息调用的操作 - 从 消息属性”对话框的下拉组合框中选择 - 如果该操作不属于生命线，则将报告违规。）
MVR7F0001	«要求» 未实现 错误： A需求必须是一个元素的目标，包括关联聚合和组合（包括聚合和组合）或概括器。

运行验证

配置好要执行的验证并设置要应用的验证规则后，您可以对从浏览器窗口或图表中选择的对象执行验证。如果您不想继续已开始的验证，可以取消它。

访问

功能区	设计>包>管理>验证>验证当前包
键盘快捷键	Ctrl+Alt+V

验证

在执行验证时，它会显示一个进度窗口。当验证完成时，结果将显示在系统输出窗口中。通过双击系统输出窗口中的错误行，您可以在图表上突出显示并选择错误消息所指的元素。

取消验证

在验证期间的任何时候，要么：

- 单击验证进度窗口上的取消验证按钮，或
- 选择 设计>包>管理>验证>取消当前验证”

注记

- 如果系统输出窗口没有自动显示，请选择 开始>所有窗口>设计>探索>系统”。

配置模型验证

在执行模型验证之前，请启用或禁用模型验证器应用的规则。您可以从除Enterprise Architect之外可能安装的任何其他插件中定义其他规则。

访问

功能区	设计>包>管理>工具>验证>配置验证规则

配置验证

在 模型验证配置”对话框中，单击每个验证规则对应的复选框以应用于执行模型验证。点击确定按钮设置选中的验证规则。

模型变换

创建模型的一大优势是能够操纵它们以产生输出，从而节省时间并减少出错的可能性。 Enterprise Architect使用灵活且完全可配置的模板系统实现模型驱动架构(MDA) 转换。模板充当机器的指令，机器将模型作为输入并将其转换为更解析的模型作为输出。输入可以是一个大而复杂的模型，也可以是一个单一的元素，一个输入模型可以转化为多种输出模型。

转换通常是单向的，采用平台模型(PIM) 并将其转换为一个或多个平台特定模型 (PSM)。这很有用的A很好的例子是系统必须在许多不同的关系数据库系统中实现。 A独立于平台的概念模型（PIM）可以转换为多个平台特定的模型，比如 Oracle、 MySQL和 SQLite。作为进一步的生产力提升，一旦生成输出模型，它们也可以转换为编程代码、数据库定义语言或模式。 Enterprise Architect自动创建可用于可视化输入模型中的元素如何转换为输出模型中的元素的可追溯性。

功能

功能	描述
变换元素	了解如何在图表或浏览器窗口包中转换元素。
内置转换	Enterprise Architect提供了许多支持多种目标语言的内置转换。每个都可以根据您的特定需求完全定制。
编辑变换模板	了解如何调整转换模板以生成特定于您的系统的转换。
编写转换	创建自己的转换所需的所有信息。

现成的转换

Enterprise Architect安装程序包括许多基本的内置转换，包括：

- PIM 至：
  - C#
  - C++
  - DDL表元素
  - EJB实体Bean
  - EJB 会话 Bean
  - Java
  - PHP
  - VB.Net

- XSD

- 数据模型到实体关系图 (ERD)
- 实体关系图 (ERD) 到数据模型
- 序列图到通讯图
- 通讯图到序列图
- Java模型to JUnit测试模型
- .NET模型转NUnit测试模型
- WSDL 接口模型到 WSDL

随着时间的推移，进一步的转换将变得可用，无论是内置的还是作为可从Sparx Systems网站下载的模块。

自定义转换

您可以使用Enterprise Architect的简单代码生成模板语言修改内置转换或定义自己的转换。这仅涉及编写模板以创建简单的中间源文件；系统读取源文件并将其绑定到新的 PSM。

变换关系

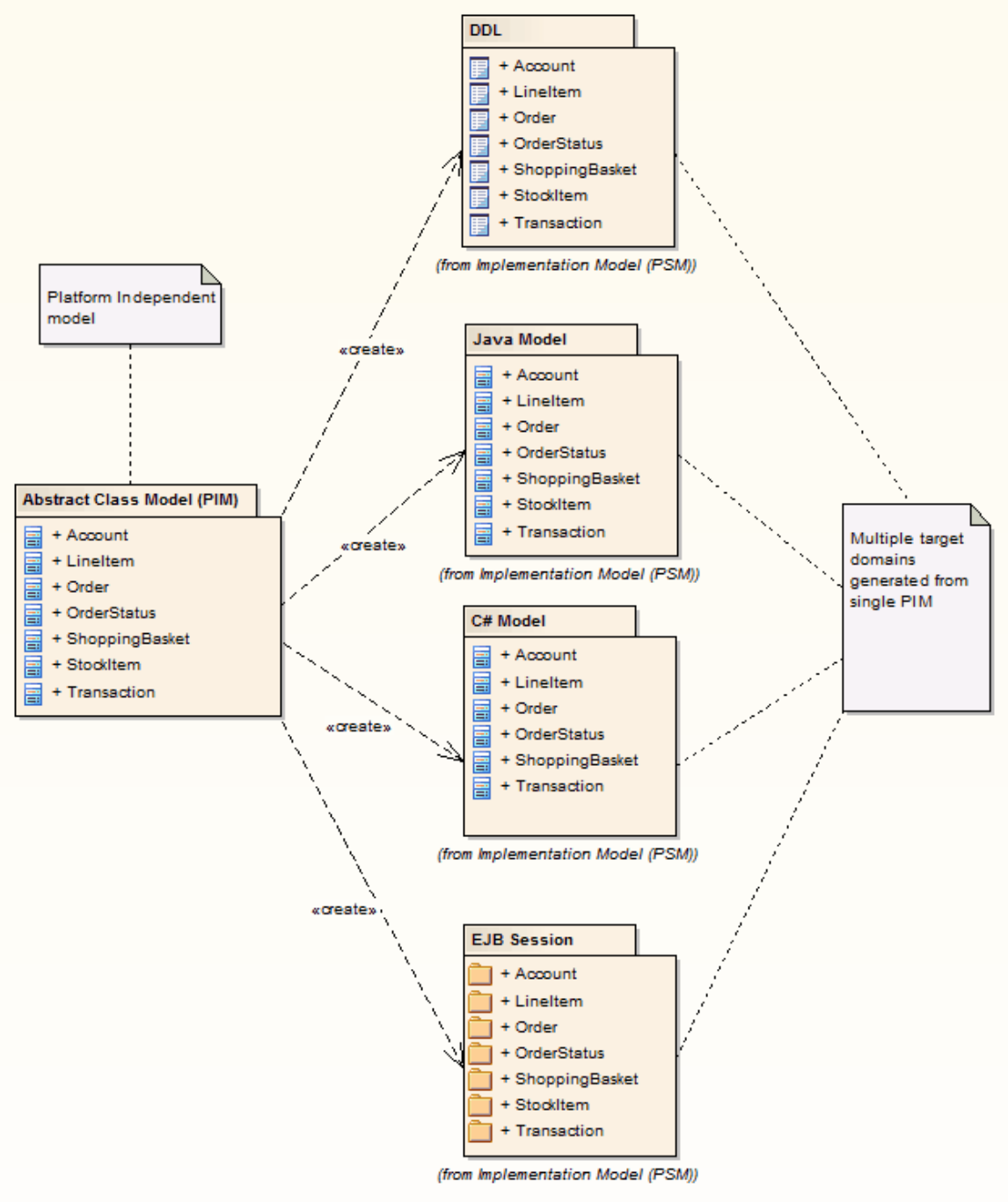
当您执行转换时，系统会在创建的每个 PSM 和原始 PIM 之间创建内部绑定（变换关系）。这是必不可少的，它提供了从 PIM 到 PSM 多次转发同步的能力，可以随时添加或删除特征；例如，向 PIM类添加新属性可以前向同步到数据模型中的新列。

您可以使用可修改可追溯性窗口观察包的变换依赖关系，检查对 PIM 的更改对每个生成的 PSM 中的相应元素的影响，或者验证 PSM 中所需的更改应该在PIM（也反映在其他 PSM 中）。变换依赖项是管理模型可追溯性的宝贵工具。

Enterprise Architect不会删除或覆盖最初不是由转换生成的任何元素特征；因此，您可以向元素添加新方法，而Enterprise Architect在正向生成过程中不会对它们进行操作。

一个示例的变换

此图突出显示了转换的工作原理以及它们如何显着提高您的生产力。



注记

- 如果您使用的是企业版、统一版或终极版，如果启用了安全性，您必须具有 变形包”访问权限才能对包的元素执行 MDA变换

编写转换

Enterprise Architect功能了创建您自己的转换的功能；这对于从更一般的模型生成更具体的模型的过程自动化、重用转换并防止引入错误（如果模型是手动创建的）可能很有用。现有模板将提供有用的指南和参考，以帮助您创建新模板。

变换模板基于代码生成模板框架，了解这些模板的工作方式对于能够调整现有转换模板或创建新模板至关重要。因此，建议您在使用变换模板语言之前阅读并理解讨论代码生成模板的主题。

访问

功能区	设计>包>变换>变换模板
键盘快捷键	Ctrl+Alt+H

有关变换的模板

因素	细节
默认变换模板	Enterprise Architect提供了一组默认转换模板，您可以 按原样”使用或根据您的要求进行自定义。
中间语言的通用语法	Enterprise Architect中的转换生成转换中创建的模型的中间代码形式。您可以审阅并编辑此代码。
中介语言调试	您还可以通过检查从转换脚本生成的中间代码来调试转换脚本。
编辑转换模板和代码	编写转换时，您使用功能代码编辑器的功能。
代码模板框架	您使用代码模板框架来执行UML模型的正向工程。变换模板框架就是由此衍生而来的。
创建对象的语法	要在转换中生成对象或元素，请在模板脚本中应用特定语法。
创建连接器的语法	要在转换中生成连接器（关系），您还可以在模板脚本中应用特定语法。
转换重复信息	在许多转换中，需要复制大量信息。您可以使用宏从其源中读取它，而不是将这些信息放在模板中。
转换模板参数替换	在转换模板中，如果要转换模板捆绑连接器绑定参数替换，则可以使用模板参数替换宏。
转换类型	您可以应用各种方法将数据类型转换为不同的目标平台类型。
转换名称	您可以应用各种方法将元素名称转换为不同的目标平台命名约定。
交叉引用	在转换期间，您可以对转换后的元素执行交叉验证。

注记

- 通过对Enterprise Architect提供的变换模板的深入研究，可以收集到更多提示和技巧
- 变换模板编辑器应用功能代码编辑器的功能

默认变换模板

变换模板提供了以修改的方式在模型中表示现有信息的能力。创建新转换时， Enterprise Architect提供了一组默认转换模板，用于将源模型直接复制到目标模型。这使您可以考虑源模型和目标模型的不同之处。对于每个模板，您都可以防止属性被复制并添加其他信息，直到创建相应的目标模型。

您可以在变换编辑器中列出并检查默认模板。默认模板的组合因您要转换的语言而异。

访问

功能区	设计>包>变换>变换模板
键盘快捷键	Ctrl+Alt+H

注记

- 创建新转换时，您必须在新转换可用之前修改至少一个模板

中介语言

Enterprise Architect中的所有转换都创建了要生成的模型的中间语言形式。您可以使用外部编辑器访问和编辑包含此中间语言代码的文件。每个object在此语言中由object类型（例如类、行动、概括或属性）表示，然后是object及其特征； object描述的语法类似于：

元素：

elementName { (elementProperty |元素)* }

元素属性：

包裹名字

刻板印象

propertyName = "propertyValueSymbol*"

包裹名字：

名称=“propertyValueSymbol*”（。 “propertyValueSymbol*”）*

刻板印象：

刻板印象=“propertyValueSymbol*”（，“propertyValueSymbol*”）*

属性值符号：

\\

\"

除 " (U+0022)、\ (U+005C) 以外的任何字符

- elementName 是一组元素类型中的任何一个
- propertyName 是一组属性中的任何一个

文字字符串可以通过 转义”引号字符包含在属性值中：

default = "\"一些string值。\""

中介语言调试

来自 MDA模板的脚本生成中间语言文本。但是，在生成模型时，此脚本可能会返回错误。发生错误时，您可以在外部查看和调试生成的文本，最好是在提示更新文件更改的编辑器中。

访问

功能区	设计>包>变换>变换选区
键盘快捷键	Ctrl+H（变换选定元素） Ctrl+Shift+H（变换当前包）

调试生成更改代码时返回错误时

节	描述
1	选择要转换的包，并选择 转换包”选项。 将显示 模型转换”对话框。
2	在 名称”列中，选中要更改的转换类型对应的复选框。
3	在 中间文件”字段中，单击 ... 按钮并设置生成代码的文件位置。
4	选中 始终写入”复选框，然后单击 立即写入”按钮以生成脚本。 这只会生成脚本，不会生成模型。
5	如果返回指定问题行号的错误，请在外部代码编辑器（使用行号）中打开文件并找到问题的行号。
6	更改模板代码以更正错误。
7	单击 执行转换”按钮以检查更改是否已纠正问题。

示例

对于MySQL数据库，模板代码可能类似于：

$enumFieldName = 测试”

柱子

{

name= %qt%% CONVERT_NAME ($enumFieldName, "Pascal Case", "Camel Case")%%qt%

type= %qt%% CONVERT_TYPE (genOptDefaultDatabase, "Enum")%%qt%

}

这会将生成的文本文件中的输出返回为：

柱子

{

名称= 测试”

类型= 枚举”

}

如果原始转换中存在错误，例如拼写错误 - 列” - 单击 执行转换”按钮将返回一条错误消息，该消息引用包含错误 列”的中间代码的第一行。

对象

对象在转换中生成为以下形式的文本：

对象类型
{
对象属性*
外部参照{外部参照}*
标签{标签}*
属性{属性}*
操作{操作}*
分类器{分类器}*
参数{参数}*
}

例如：

类
{
名称= 东例"
语言 = "C++"
标签
{
name = "defaultCollectionClass"
值 = "列表"
}
属性
{
名称= 计数"
类型=" int "
}
}

在转换中创建的每个object都应包含外部参照语法元素（请参阅本主题的末尾），因为它有助于系统与object同步，并可以在转换中创建到类的连接器。

代码中的语法元素

元素	细节
对象类型	objectType 是其中之一： • 行动 • 行动销 • 活动

	• 活动参数 • 活动分区 • 活动区域 • 参与者 • 关联 • 更改 • 类 • 协作 • 协作使用 • 部件 • 部署规范 • 图框 • 决策 • 入口点 • 事件 • 异常处理程序 • 执行环境 • 出口点 • 扩展节点 • 扩展区域 • 暴露接口 • 图形界面元素 • 交互片段 • 交互发生 • 交互状态 • 接口 • 可中断活动区域 • 问题 • 迭代 • 物件 • 物件节点 • 合并节点 • 消息端点 • 节点 • 包 • 参数 • 部件 • 端口 • 提供的接口 • 必需接口 • 需求 • 序列 • 状态 • 状态机

	• 状态节点 • 同步 • 库表 • 时间线 • 触发器 • UMLD图 • 用例
对象属性	objectProperties 为零，或以下一项或多项的一个实例： • 抽象的 • 别名 • 论据 • 作者 • 基数 • 分类器 • 复杂 • 并发 • 文件名 • 标题 • 导入 • 活跃 • 伊斯叶 • 是根 • 是规范 • 关键词 • 语 • 多样性 • 名称 • 注记 • 类型 • 持久性 • 相 • 范围 • 状态 • 构造型 • 版本 • 能见度
属性	Attribute 与 objectType 具有相同的结构，包括以下属性： • 别名 • 分类器 • 收藏 • 容器 • 遏制 • 持续的

	• 默认 • 衍生的 • 下界 • 名称 • 注记 • 已订购 • 范围 • 静止的 • 构造型 • 类型 • 上界 • 易挥发的 属性还包括以下元素： • 分类器 • 标签 • 外部参照
手术	Operation 与 objectType 具有相同的结构，并包括以下属性： • 抽象的 • 别名 • 行为 • 分类器 • 代码 • 持续的 • 查询 • 名称 • 注记 • 纯的 • 返回数组 • 范围 • 静止的 • 构造型 • 类型 操作还包括以下要素： • 分类器 • 参数 • 标签 • 外部参照
参数	参数与objectType具有相同的结构，并且包括Tag元素和这些属性： • 分类器 • 默认 • 固定的 • 名称 • 注记

	• 种类 • 构造型
标签	标记具有以下属性： • 名称 • 价值

特别案例

某些类型的object具有object定义语法的变体。

物件	细节
包	包在这些方面与其他对象不同： • 它们有一组简化的属性：别名、作者、名称、命名空间根、注记、范围、构造型和版本 • 属性namespaceRoot 只给包 • 必须为每个包指定A名称 • name属性可以是限定名；当指定了限定名称时，给定的属性仅应用于最终包 • 只有包可以包含其他包 • 包不能包含属性和操作
外部参照	交叉引用是使用转换语句定义的。属性包括： • 命名空间 • 名称 • 源 • 注记
表	表是一种特殊类型的object ，与其他object类型有以下区别： • 它们可以包括列和主键 • 它们不能包含属性
列	列类似于属性，但有一个包含 Startnum 及其增量的自动编号元素，以及这些添加的属性： • 长度 • 非空 • 精确 • 首要的关键 • 规模 • 独特的 在列定义中，您不能为 NotNull、PrimaryKey 或 Unique属性赋值。

连接器

在转换中创建连接器的过程与创建元素（对象）的形式相同。它有点复杂，因为您还定义了连接器的每一端 -源和目标。

连接器在中间语言中表示为：

连接器类型

{

连接器属性*

关联类 {associationClassProperties*}

源{sourceProperties*}

目标{targetProperties*}

}

例如：

关联

{

名称="一个协会"

刻板印象=""

方向= 未指定"

源

{

访问="私人"

navigability="未指定"

}

目标

{

访问="私人"

多重性=" 1 ..*"

}

}

代码中的语法元素

元素	细节
连接器类型	ConnectorType 是其中之一： • 抽象 • 聚合 • 组装 • 关联 • 协作 • 控制流

	• 连接器 • 代表 • 依赖 • 部署 • 外键 • 概括 • 信息流 • 实例化 • 接口 • 中断流 • 显现 • 嵌套 • 注意链接 • 对象流 • 包 • 实现 • 序列 • 替代 • 模板绑定 • 转移 • 用途 • 用例 • 用途
连接器属性	connectorProperties 为零，或者是以下一项或多项的一个实例： • 别名 • 方向 • 注记 • 姓名 • 刻板印象 • 标签 • 外部参照
关联类属性	AssociationClassProperties 是其中的一个实例： • 分类器 • 外部参照
源属性 目标属性	sourceProperties 和 targetProperties 都是对元素和零的引用，或者是其中一个或多个的一个实例： • 聚合 • 别名 • 允许重复 • 多变 • 约束 • 遏制 • 通航性

	• 会员类型 • 多样性 • 注记 • 订购 • 限定词 • 角色 • 范围 • 刻板印象 • 标签
元素参考	元素引用要么是引用转换之前已存在的元素的 guid，要么是引用由转换创建的元素的外部参照。 • 向导 • 外部参照

注记

- 每个连接器在两个末端对象上都进行了变换，因此连接器可能会在变换中出现两次；这不是问题，尽管您应该仔细检查连接器的生成方式完全相同，无论当前类在哪一端

转换连接器

转换连接器时，您可以使用两种不同类型的类作为连接器的结尾：由转换创建的类或您已经知道GUID的现有类。

连接到由 a变换创建的类

最常见的连接是通过转换创建的类；要创建此连接，您需要使用三项信息：

- 原类GUID
- 转换名称
- 转换类的名称

这种类型的连接器是使用 TRANSFORM_REFERENCE函数宏创建的；当元素在当前转换中时，它可以安全地从转换中省略。最简单的例子是，当您从一个转换中的单个类创建多个类时，您希望它们之间有一个连接器；考虑 EJB实体转换中的这个脚本：

```
依赖
{
%TRANSFORM_REFERENCE("EJBRealizeHome",classGUID)%stereotype="EJBRealizeHome"
源
{
%TRANSFORM_REFERENCE("EJBEntityBean",classGUID)%
}
目标
{
%TRANSFORM_REFERENCE("EJBHomeInterface",classGUID)%
}
}
```

在此脚本中，TRANSFORM_REFERENCE 宏有三种用途：一种用于识别连接器以用于同步目的，另两种用于识别末端；这三个都使用相同的源GUID ，因为它们都来自一个原始类。这三个都不必指定转换，因为这两个引用指向当前转换中的某些内容 - 然后它们中的每一个都只需要标识转换名称。

也可以从另一个连接器创建一个连接器。您可以创建一个连接器模板并从类级别模板中列出连接到一个类的所有连接器；您不必担心只生成一次连接器，因为如果您为连接器创建了 TRANSFORM_REFERENCE，那么系统会自动同步它们。

此脚本复制源连接器：

```
%连接器类型%
{
%TRANSFORM_CURRENT()%
%TRANSFORM_REFERENCE("连接器",connectorGUID)%
源
{
%TRANSFORM_REFERENCE("类",connectorSourceGUID)%
%TRANSFORM_CURRENT("源")%
}
目标
{
```

%TRANSFORM_REFERENCE("类",connectorDestGUID)%

%TRANSFORM_CURRENT("目标")%

}

}

连接到您知道GUID的类

可以用作连接器端的第二类是您知道当前GUID的现有元素。要创建此连接，请在源端或目标端指定目标类的GUID ；此脚本从转换中创建的类创建依赖关系，类其转换为：

依赖

{

%TRANSFORM_REFERENCE("SourceDependency",classGUID)%

刻板印象="transformedFrom"

源

{

%TRANSFORM_REFERENCE("类",classGUID)%

}

目标

{

GUID=%qt%%classGUID%%qt%

}

}

注记

- 每个连接器在两个末端对象上都进行了变换，因此连接器可能会在变换中出现两次；这不是问题，尽管您应该仔细检查连接器的生成方式完全相同，无论当前类在哪一端

转换外键

Enterprise Architect支持将逻辑模型中实体之间定义的许多不同类型的关系转换为外键。

物理模型中的每个外键都由原型连接器和每个相关表中的操作的组合表示。外键转换是通过 DDL 语言中的 连接器"模板实现的。此模板生成一个中间数据集，然后由Enterprise Architect的转换引擎解释以创建所有必需的物理实体和连接器。

默认情况下， Enterprise Architect支持以下连接器类型的转换：

- 概括是-这种连接器将创建一个Foreign Key，其源1的重数为0..1，目标中的重数为1
- 关联类——这种连接器将创建一个连接源和目标表的 连接"表
- 关联/聚合——这些类型的连接器使用逻辑模型关系中定义的多重性来连接源和目的地表

所有外键定义都将导致在源表和目标表中添加一个新的整数（或等效）列，它将充当源库表中的主键和目标表库表中的外键列。新列的默认名称将是库表名称，加上后缀 ID"，而外键的名称将使用 FK DDL模板自动生成。

复制信息

在许多转换中，需要复制大量信息。

将所有公共信息输入到模板中以便将其复制到转换后的类中会很乏味；另一种方法是使用 TRANSFORM_CURRENT 和 TRANSFORM_TAGS函数宏。

使用宏

客观的	细节
复制物件	TRANSFORM_CURRENT (<listOfExcludedItems>) 该函数生成当前项的所有属性的精确副本，除了在 <listOfExcludedItems> 中命名的项。
复制连接器	当转换连接器以复制连接器的任一端时，函数的另一种形式是可用的： TRANSFORM_CURRENT (<connectorEnd>, <listOfExcludedItems>) 除了在 <listOfExcludedItems> 中命名的项目之外，这将生成由 <connectorEnd>（源或目标）指定的连接器端的精确副本。
复制标签	TRANSFORM_TAGS (<listOfExcludedItems>) 该函数生成当前项目所有标记值的精确副本，<listOfExcludedItems> 中命名的项目除外。

转换类型

不同的目标平台几乎肯定需要不同的数据类型，因此您通常需要一种在类型之间进行转换的方法。这是由宏提供的：

CONVERT_TYPE (<destinationLanguage>, <originalType>)

该函数使用模型中定义的数据类型和通用类型将<originalType> 转换为<destinationLanguage> 中的相应类型，其中<originalType> 假定为独立于平台的通用类型。

A常见数据类型转换为指定数据库的数据类型时，可以使用类似的宏：

CONVERT_DB_TYPE (<destinationDatabase>, <originalType>)

该函数将<originalType> 转换为模型中定义的<destinationDatabase> 中的相应数据类型； <originalType> 指的是独立于平台的通用数据类型。

转换名称

不同的目标平台使用不同的命名约定，因此您可能不想将元素的名称直接复制到转换后的模型中。为了满足这一要求，转换模板提供了一个 CONVERT_NAME函数宏。

转换名称的另一种方法是使用 REMOVE_PREFIX 宏从原始名称中删除前缀。

CONVERT_NAME (<originalName>, <originalFormat>, <targetFormat>)

此宏将假定在 <originalFormat> 中的 <originalName> 转换为 <targetFormat>。

支持的格式有：

- Camel Case：第一个单词以小写字母开头，后续单词以大写字母开头；例如，我的变量表
- Pascal Case：每个单词的首字母大写；例如，MyVariableTable
- Spaced：单词之间用空格隔开；字母的大小写被忽略
- 下划线：单词之间用下划线分隔；字母的大小写被忽略

原始格式还可能指定要使用的分隔符列表。例如，只要找到空格或下划线，'_'的值就会中断单词。目标格式也可以使用一个格式string来指定每个单词的大小写和它们之间的分隔符。它采用这种形式：

<firstWord> (<delimiter>) <otherWords>

- <firstWord> 控制第一个单词的大小写
- <delimiter> 是单词之间生成的string
- <otherWords> 适用于第一个单词之后的所有单词

<firstWord> 和 <otherWords> 都是两个字符的序列。第一个字符表示该单词第一个字母的大小写，第二个字符表示所有后续字母的大小写。大写字母强制输出为大写，小写字母强制输出为小写，任何其他字符都保留原始大小写。

示例1 ：将每个单词的首字母大写并用空格分隔多个单词：

"Ht()Ht" 输出"我的变量库表"

示例2：生成 Camel Case 的等价物，但颠倒了大写和小写的角色；也就是说，除了第一个单词之后的每个单词的第一个字符之外，所有字符都是大写的：

“HT()hT”输出 我的变量表”

REMOVE_PREFIX(<原始名称>,<prefixes>)

此宏从 <originalName> 中删除在 <prefixes> 中找到的任何前缀。前缀在分号分隔的列表中指定。

该宏通常与 CONVERT_NAME 宏结合使用。例如，此代码根据Java的选项创建一个获取属性名称：

$propertyName=%REMOVE_PREFIX(attName,genOptPropertyPrefix)%

%if genOptGenCapitalisedProperties==" T "%

$propertyName=%CONVERT_NAME($propertyName, "camel case", "pascal case")%

%万一%

注记

- 从 Camel Case 或 Pascal Case 转换时不支持首字母缩略词

交叉引用

交叉引用是转换的重要组成部分。您可以使用它们：

- 找到要与之同步的转换类
- 在转换的类之间创建连接器
- 指定一个类型的分类器
- 确定未来转型的转型目标

每个交叉参考都包含三个不同的部分：

- A命名空间，对应于生成元素的变换
- 名称，它是对可以在转换中生成的事物A唯一引用，以及
- A源，它是创建此元素的元素的GUID

在为转换编写模板时，最容易使用为此目的定义的宏生成交叉引用：

TRANSFORM_REFERENCE (<name>, <sourceGuid>, <namespace>)

这三个参数是可选的。该宏会生成一个类似于以下内容的引用：

外部参照{namespace="<namespace>" name="<name>" source="<sourceGuid>"

- 如果未指定 <name>，则宏获取当前模板的名称
- 如果未指定 <sourceGUID>，则宏获取当前类的GUID
- 如果未指定 <namespace>，则宏获取当前转换的名称

唯一应该指定交叉参考的时间是在创建连接到在不同转换中创建的类时。

使用交叉引用的A很好的例子是Enterprise Architect提供的 DDL 转换。在类模板中创建了一个名为 库表"的交叉参考。然后最多可以创建两个不同的连接器，每个连接器都必须标识它使用交叉引用连接的两个类，同时具有自己独特的交叉参考。

指定分类器

对象、属性、操作和参数都可以引用模型中的另一个元素作为它们的类型。从转换创建此类型时，您必须使用交叉引用来指定它，使用宏：

TRANSFORM_CLASSIFIER (<name>, <sourceGuid>, <namespace>)

此宏在分类器元素中生成交叉引用，其中参数与 TRANSFORM_REFERENCE 宏相同，但生成的是名称分类器而不是外部参照。

如果目标分类器在转换之前已经存在于模型中，则TRANSFORM_CLASSIFIER是不合适的，因此可以直接将GUID赋予一个分类器属性。

如果为任何类型指定了分类器，它将覆盖该类型。

变换模板参数替换

如果您想在转换模板中提供对与模型中模板捆绑连接器的绑定参数替换转换有关的数据的访问，您可以使用模板参数替换宏。

变换中的变换

因素	细节

中介语言	模板参数替换在中间语言中表示为：
	模板参数替换
	{
	正式的 { FormalProperties }
	实际 { ActualProperties }
	}
	
	例如：
	模板参数替换
	{
	正式的
	{
	name=%qt%%parameterSubstitutionFormal%%qt%
	}
	实际的
	{
	name=%qt%%parameterSubstitutionActual%%qt%
	%TRANSFORM_CLASSIFIER("类", parameterSubstitutionActualClassifier)%
	}
	}

形式属性或实际属性	FormalProperties 和 ActualProperties 为零，或以下属性之一的一个实例： • 姓名 • 分类器

参数的变换Substitution 实际参数	如果 Actual 参数被分配了一个字符串表达式，它将转换为 Actual 名称。如果您知道GUID ，则可以分配实际分类器：
	模板参数替换
	(
	正式的
	{
	name=%qt%%parameterSubstitutionFormal%%qt%
	}
	实际的
	{

	name=%qt%%parameterSubstitutionActual%%qt%
	分类器=%qt%%parameterSubstitutionActualClassifier%%qt%
	}
	}
	
	如果您希望对 Actual 参数进行转换，以便为其分类器分配一个已转换的元素，则使用 TRANSFORM_CLASSIFIER 或 TRANSFORM_REFERENCE，如下所示：
	
	模板参数替换
	{
	正式的
	{
	name=%qt%%parameterSubstitutionFormal%%qt%
	}
	实际的
	{
	name=%qt%%parameterSubstitutionActual%%qt%
	%TRANSFORM_CLASSIFIER("类", parameterSubstitutionActualClassifier)%
	}
	}
	
	或者
	
	模板参数替换
	{
	正式的
	{
	name=%qt%%parameterSubstitutionFormal%%qt%
	}
	实际的
	{
	name=%qt%%parameterSubstitutionActual%%qt%
	%TRANSFORM_REFERENCE("类", parameterSubstitutionActualClassifier)%
	}
	}

编辑变换模板

单个转换应用多个转换模板，每个模板都定义了A转换中作用的object类型，以及对该类型对象执行的操作。系统提供了一系列内置的默认模板，每种类型的转换都使用这些模板的特定子集。通常，转换类型和模板子集是针对目标语言定制的。一组中的一些默认模板没有内容；这些是 潜在的”，表示对通常不包含在转换中但如果您想包含它完全有效的object进行操作的潜力。潜在模板的一个示例是C#转换中的类模板。

您可以通过多种方式定制转换模板，包括：

- 调整默认集中一个或多个模板中的代码
- 将代码添加到 潜在”默认模板
- 添加一个新的自定义模板，基于默认值之一，但服务于您定义的不同目的
- 添加一个新的转换类型，最初包含一组基本的默认模板
- 添加（或删除）模板的原型覆盖

仅A元素和/或特征属于指定的原型类型时，原型覆盖才指示转换使用修改后的模板。如果object或特征不属于该类型，则转换将应用基本模板。

访问

功能区	设计>包>变换>变换模板
键盘快捷键	Ctrl+Alt+H

编辑变换模板

选项	行动
语	单击下拉箭头并选择转换的名称。
新的变换类型	如果要创建新的转换，请单击此按钮。 显示转换名称A提示；输入名称并点击确定按钮。 模板”列表显示了一组默认的内置模板，您可以从中开发您的转换。除非您在转换中添加和/或编辑一个或多个模板，否则您的自定义转换不会保存或可供使用。
模板	列出当前转换的转换模板。 单击模板名称以突出显示它并在模板面板中显示其内容。 已修改”列指示您是否已为此转换编辑模板。
模板	显示当前选定模板的内容，并提供编辑器功能来修改模板（右键单击代码文本）。
构造型覆盖	列出活动基本模板。 'Modified' 列指示您是否修改了原型模板。
加新自定义模板	单击此按钮可创建自定义模板以添加到当前转换。

	将显示A对话框，提示您指定： • 此新模板将响应的object类型（基本模板类型）- 单击下拉箭头并选择名称（自定义模板类型不包含在此列表中） • 新模板的名称——在适当的文本中键入 点击确定按钮。新的模板名称被添加到模板列表中，并在模板编辑器中打开，供您添加其代码。
加新Stereotyped Override	单击此按钮可为当前选定的模板添加新的构造型覆盖。将显示A对话框，提示您指定： • 基类（类- 单击下拉箭头并单击列表中的类型）和/或 • 特征（单击下拉箭头并单击列表中的定型特征） 点击确定按钮。覆盖被添加到 构造型覆盖”列表中。
获取默认模板	单击此按钮以使用当前内置模板的默认版本更新编辑器显示或清除当前自定义模板的内容。 如果您保存了更改后的模板，重新设置默认版本是一种更改，因此 已修改”字段仍显示 是”字样。
节省	单击此按钮以保存新的或编辑的当前模板。您不能在不保存当前模板的情况下切换到另一个模板，因此这也有效地保存了过渡。
删除	单击此按钮可删除当前自定义模板或构造型覆盖，或对内置模板的最新更改（有效地将其返回到默认的基本内容）。您不能删除内置模板。 系统会提示您确认删除。
帮助	单击此按钮可显示此帮助主题。

注记

- 变换编辑非常强烈模板模板；有关编辑转换模板的更多信息，请参阅代码模板编辑器部分和编辑源代码主题

内置转换

Enterprise Architect提供了一组丰富的内置的、常用的转换。这些将证明对从领域建模到代码工程的各种学科都有用。转换模型的功能是一种实用的生产力工具，预计建模者将希望创建自己的自定义转换。内置的转换提供了有用的示例，是建模者的宝贵参考。

内置转换

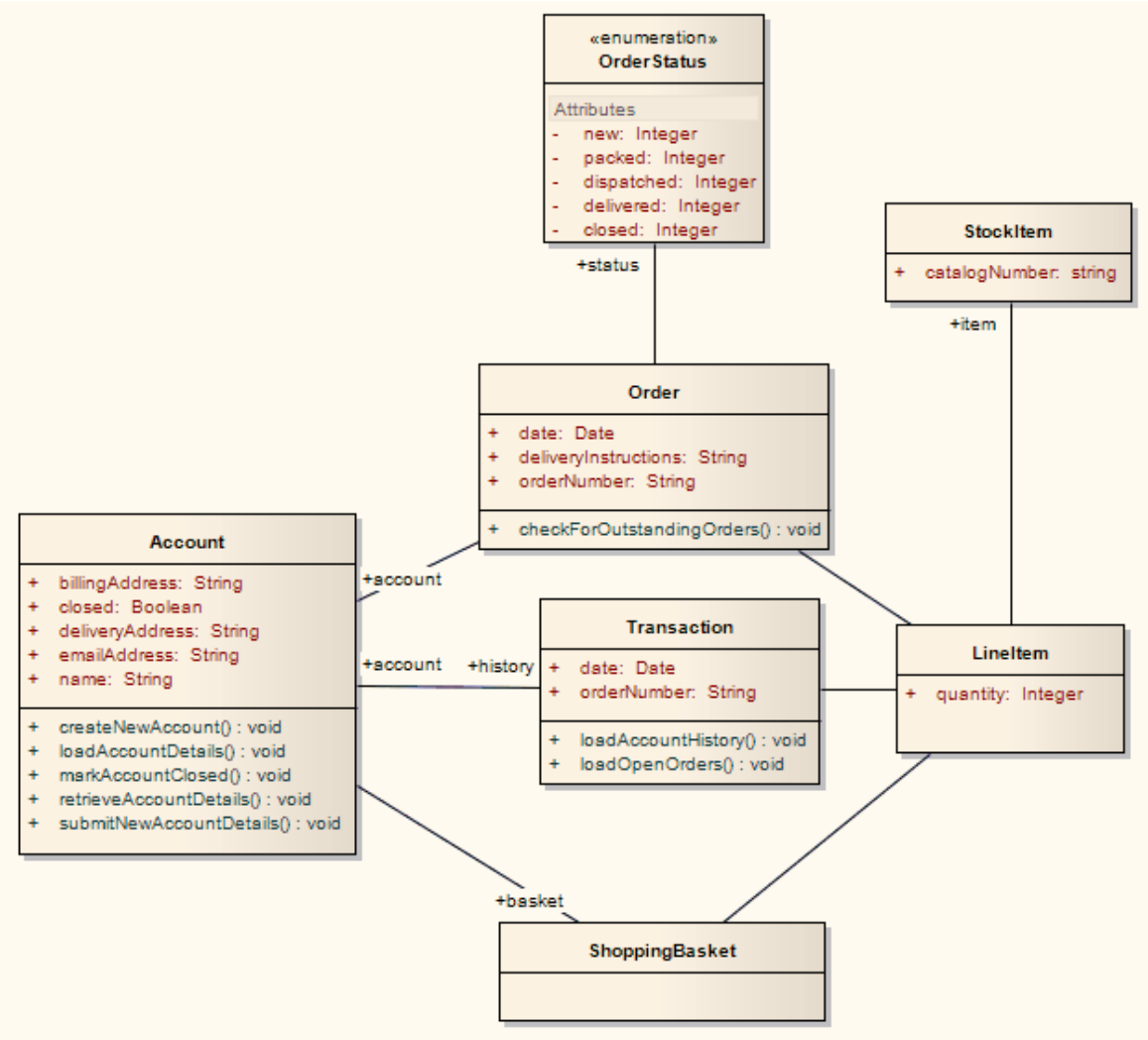
变换	转换
C #	平台模型（PIM）元素到特定语言的 C#类元素。
C++	PIM 元素到特定于语言的 C++类元素。
数据定义语言	A逻辑模型到一个以默认数据库类型为目标的数据模型，为 DDL 生成做好准备。
实体关系图表数据模型	将 ERD 逻辑模型转换为以默认数据库类型为目标的数据模型，为 DDL 生成做好准备。
数据模型实体关系图表	数据A到模型模型
EJB 会话 Bean	EJB 会话元素A单个类元素。
EJB实体Bean	EJB 实体的元素A单个类元素。
Java	PIM 元素到特定于语言的Java类元素。
JUnit	现有的具有公共方法的Java类元素到具有每个公共方法的测试方法的类，以及适当设置测试所需的方法。
单元	现有的.NET兼容类与公共方法转换为具有每个公共方法的测试方法的类，以及适当设置测试所需的方法。
PHP	PIM 元素到特定于语言的 PHP类元素。
序列/通讯图表	一个打开的序列图中的所有元素和消息都匹配到一个通讯图中的元素和消息中，反之亦然。
VB.Net	PIM 元素到特定于语言的 VB.Net类元素。
WSDL	WSDL接口A简单模型到扩展模型，适合生成。
XSD	PIM 元素到用于 XML 元素的UML配置文件，作为创建XML Schema的中间步骤。

XSD变换

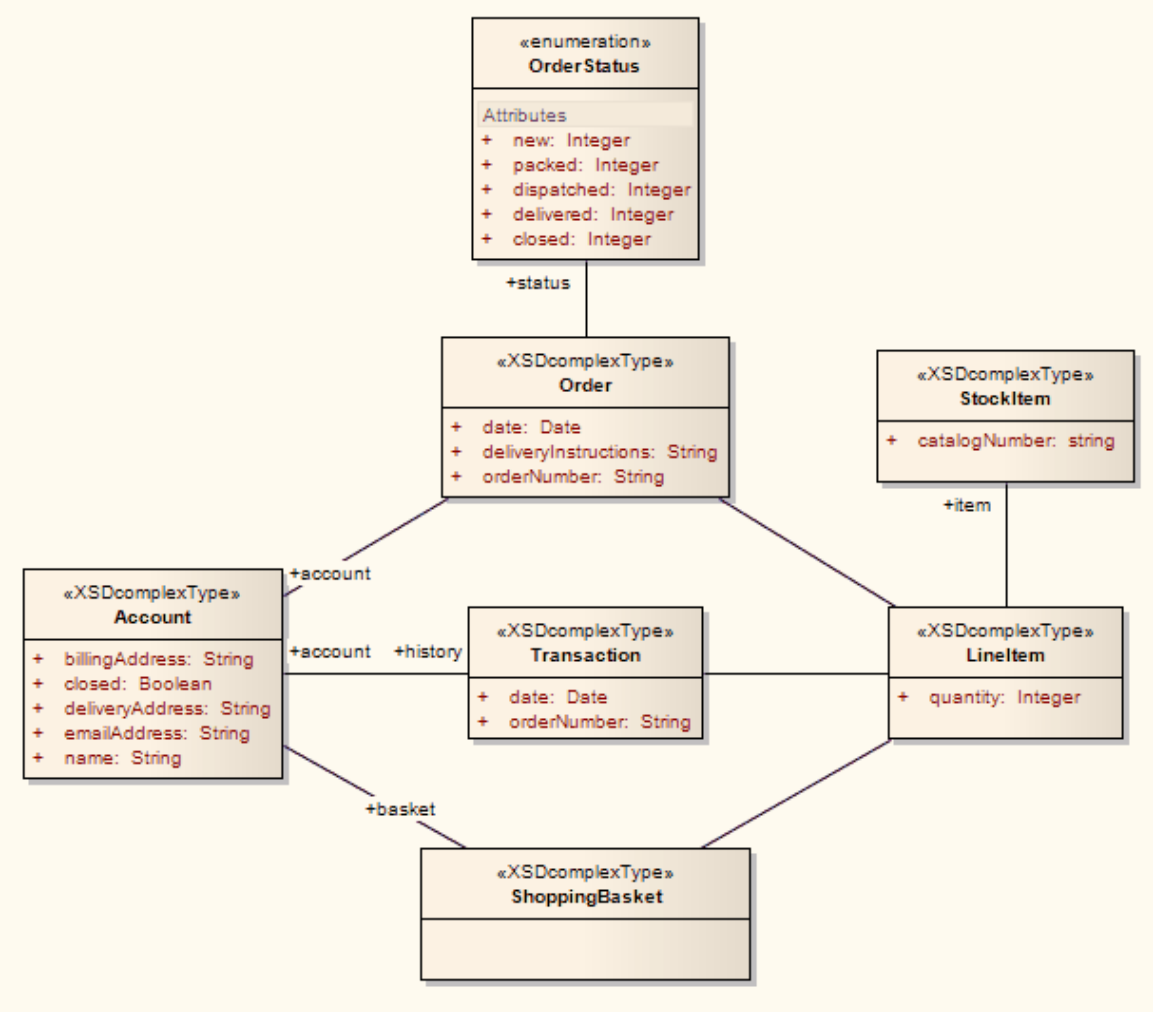
XSD 转换将平台模型(PIM) 元素转换为 XML 元素的UML配置文件，作为创建XML Schema的中间步骤。每个选定的 PIM类元素都被转换为一个 «XSDcomplexType»元素。

示例

PIM 元素



改造后成为PSM元素



这些反过来生成这个 XSD

<?xml 版本=" 1 .0" 编码="ISO-8859-1"?>

<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

<xs:元素="账户" type="账户"/>

<xs:complexType name="账户">

<xs:序列>

<xs:元素名="name" type="xs: string "/>

<xs:元素="billingAddress" type="xs: string "/>

<xs:元素名="emailAddress" type="xs: string "/>

<xs:元素名="关闭" type="xs:boolean"/>

<xs:元素名="deliveryAddress" type="xs: string "/>

<xs:元素="Order"/>

<xs:元素ref="ShoppingBasket"/>

</xs:sequence>

</xs:complexType>

<xs:元素名称="LineItem" type="LineItem"/>

<xs:complexType name="LineItem">

<xs:序列>

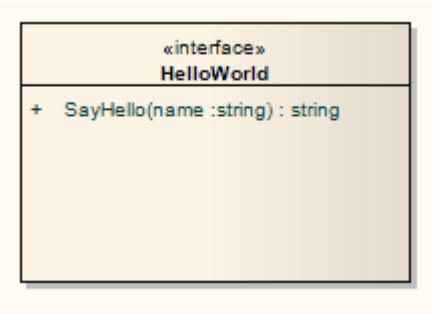
<xs:元素名="数量" type="xs:integer"/>

<xs:元素="StockItem"/>
</xs:sequence>
</xs:complexType>
<xs:元素名称="Order" type="Order"/>
<xs:complexType name="订单">
<xs:序列>
<xs:元素名称="日期" type="xs:日期"/>
<xs:元素="deliveryInstructions" type="xs: string "/>
<xs:元素名="orderNumber" type="xs: string "/>
<xs:元素="LineItem"/>
<xs:元素名称="状态" type="OrderStatus"/>
</xs:sequence>
</xs:complexType>
<xs:simpleType name="OrderStatus">
<xs:restriction base="xs: string ">
<xs:enumeration value="new"/>
<xs:enumeration value="packed"/>
<xs:enumeration value="dispatched"/>
<xs:enumeration value="delivered"/>
<xs:枚举值="关闭"/>
</xs:限制>
</xs:simpleType>
<xs:元素名称="ShoppingBasket" type="ShoppingBasket"/>
<xs:complexType name="ShoppingBasket">
<xs:序列>
<xs:元素="LineItem"/>
</xs:sequence>
</xs:complexType>
<xs:元素名称="StockItem" type="StockItem"/>
<xs:complexType name="StockItem">
<xs:序列>
<xs:元素="catalogNumber" type="xs: string "/>
</xs:sequence>
</xs:complexType>
<xs:元素="Transaction" type="Transaction"/>
<xs:complexType name="事务">
<xs:序列>
<xs:元素名称="日期" type="xs:日期"/>
<xs:元素名="orderNumber" type="xs: string "/>
<xs:元素="账户"/>
<xs:元素="LineItem"/>
</xs:sequence>

```
</xs:complexType>
</xs:schema>
```

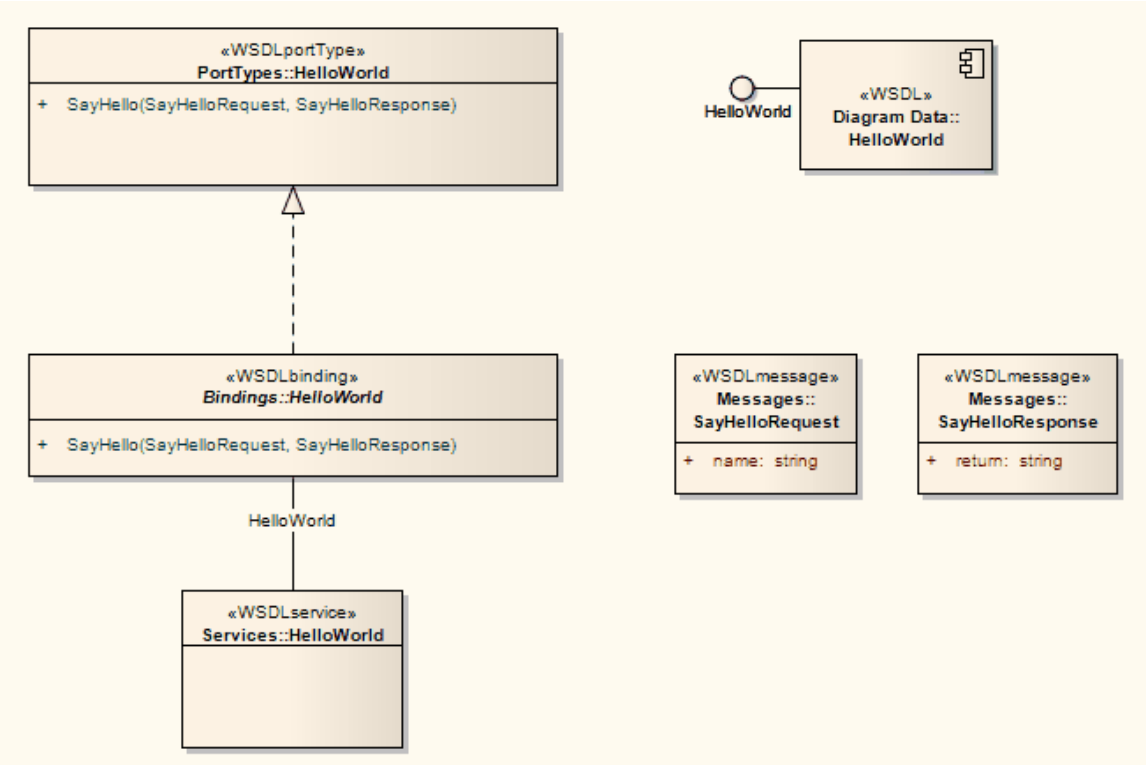
WSDL变换

WSDL 转换将简单模型转换为适合生成的 WSDL 接口的扩展模型。例如：



变换的变换生成相应的 WSDL部件、Service、端口类型、捆绑和 Messages：

- 类的处理方式与 XSD 中的变换
- 所有 'in' 参数都转换为请求消息中的 WSDL信息部分
- 返回值和所有 'out' 和 'return' 参数都转换为响应消息中的 WSDL信息部分
- 所有有返回值的方法都转化为 Request-Response 操作，所有不返回值的方法都转化为 OneWay 操作
- 转换不处理 Solicit-Response 和 Notification 方法或故障的生成



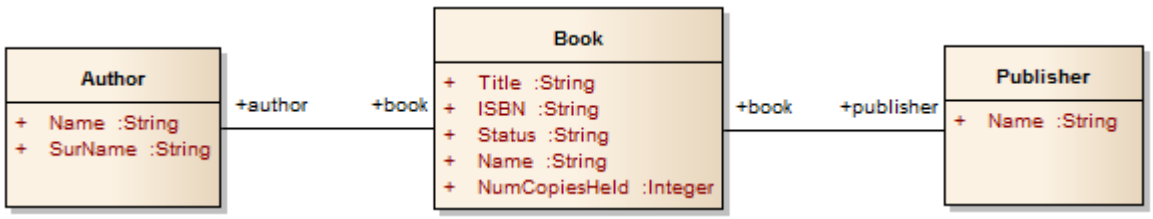
在生成的包中，您可以使用Enterprise Architect的 WSDL 编辑功能填写详细信息，最后使用 WSDL 生成工具生成包。

VB.Net变换

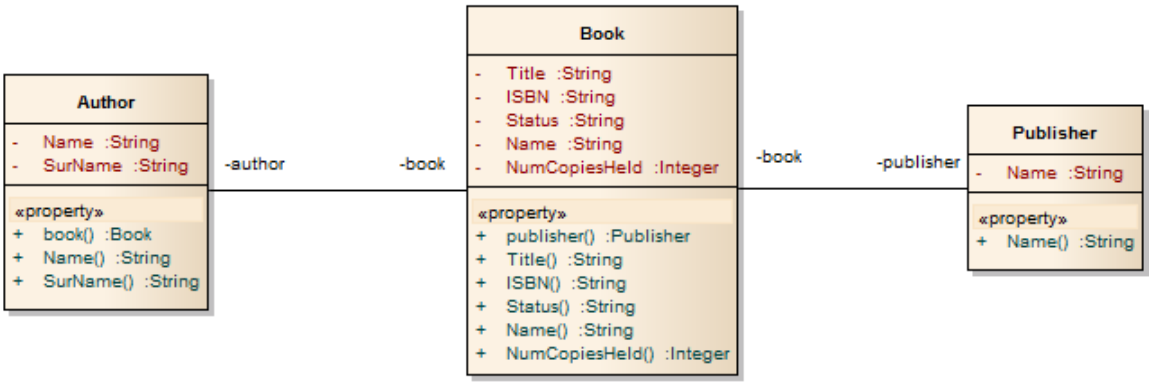
VB.Net 转换将平台模型（PIM）元素类型转换为特定语言的 VB.Net类元素类型，并根据您设置的用于从 VB.Net 属性创建属性的选项创建封装（在 "VB.Net"属性中）。 Net Specifications 页面）。注记PIM 中的公共属性被转换为 PSM 中的私有属性。

示例

PIM 元素



改造后成为PSM元素



序列/通讯图表变换

序列图可以转化为通讯图，通讯图可以转化为序列图。在每种情况下，源图类型中的每个元素或消息都被1：1映射到目标图中的匹配元素或消息。

访问

功能区	设计>包>变换>变换选区
键盘快捷键	Ctrl+Shift+H（变换当前包） Ctrl+H（变换选定元素）

执行变换

要转换的图表必须在主图表视图中打开，以便 通讯"或 序列"选项出现在模型变换对话框中。

节	行动
1 .	在图表视图中打开并选择要转换的图表。
2.	使用以下命令打开模型转换对话框： 设计>包>变换>变换选择（Ctrl+Shift+H）。
3.	在元素列表中，突出显示图表中的所有元素，这些元素将包含在转换中。
4.	在转换列表中，选择： ● 通讯"复选框，如果将序列图转换为通讯图，或 ● " 列"复选框，如果将通讯图转换为序列图 显示 浏览项目"对话框。 浏览并选择将在其中创建目标图的目标包，然后单击确定按钮。
5.	单击 执行转换"按钮以执行转换。 目标图已创建并列在目标包下的浏览器窗口中，名称为（取决于您执行的转换）： <源图表名称>通讯或 <源图名称>序列

注记

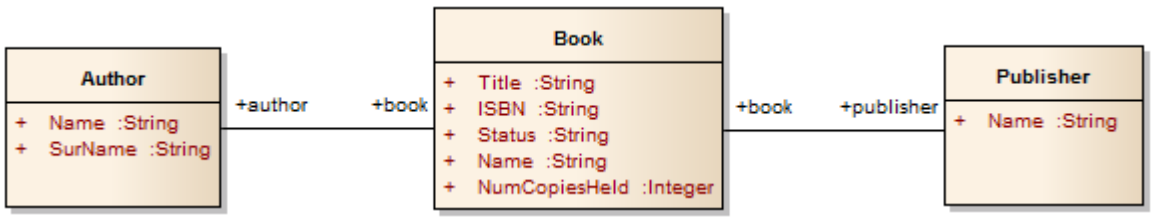
- 一旦您选择了 通讯"或 序列"复选框，这些转换将忽略对话框中除 目标包"之外的任何其他字段设置，并将对源图中的每个元素执行直接转换

PHP变换

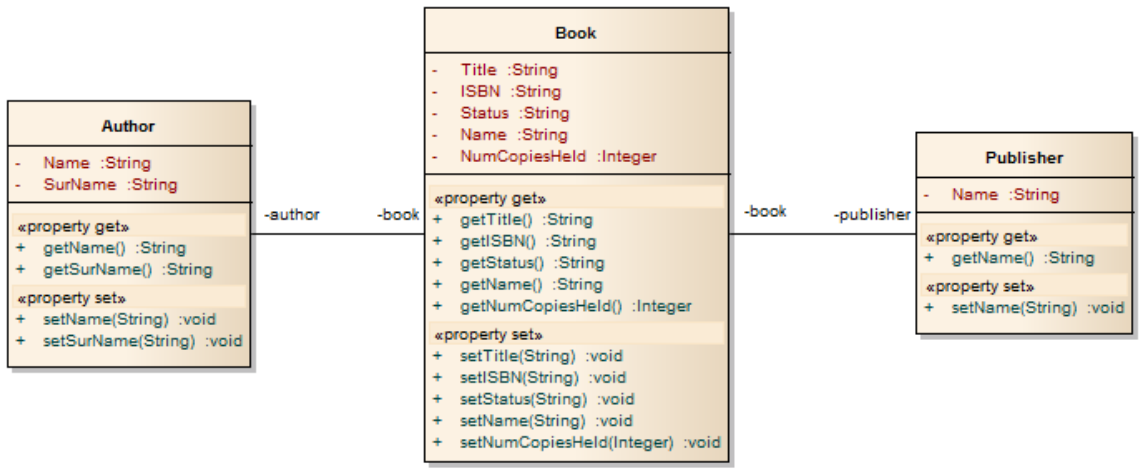
PHP 转换将平台模型(PIM)元素类型转换为特定语言的 PHP类元素类型，并根据您设置的用于从 PHP 属性创建属性的选项创建封装（生成 getter 和 setter）（在 'PHP Specifications ' 首选项对话框的页面）。请注记，PIM 中的公共属性将转换为 PSM 中的私有属性。

示例

PIM 元素



改造后成为PSM元素

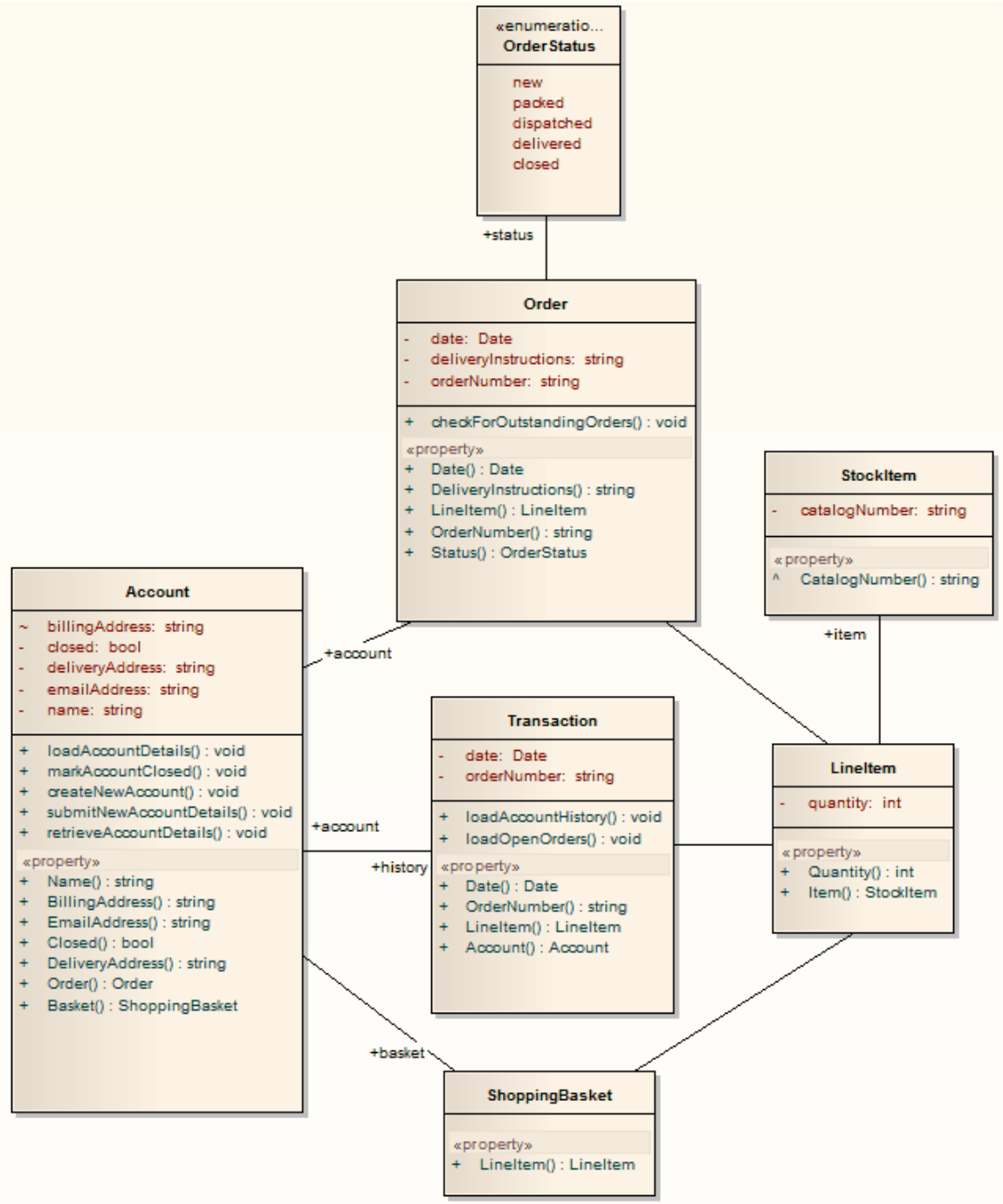


NUnit变换

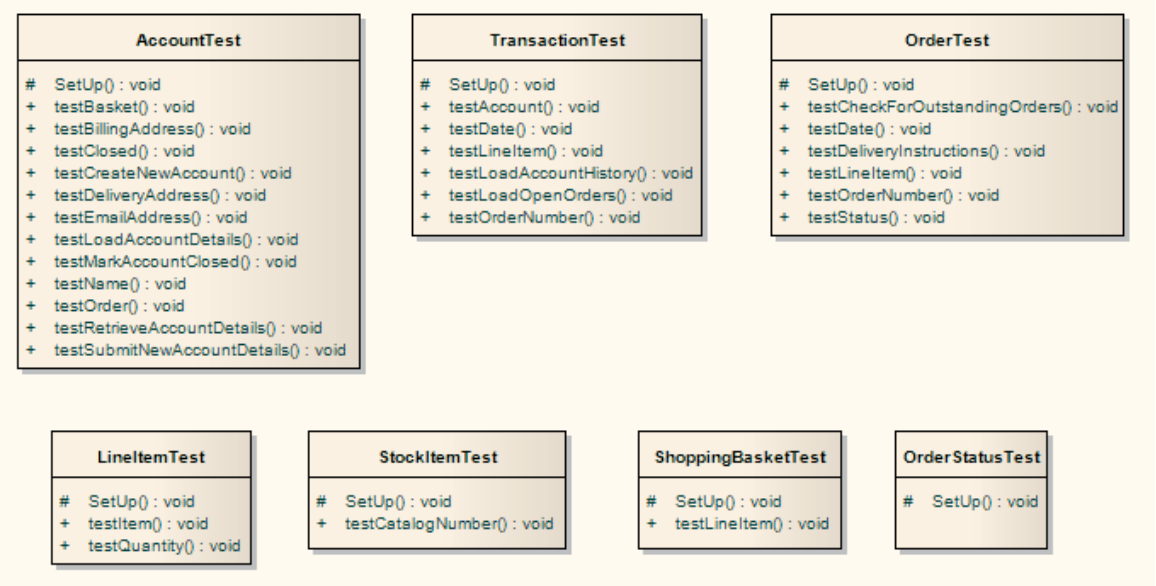
NUnit 转换将现有的具有公共方法的.NET兼容类转换为具有每个公共方法的测试方法的类。然后可以生成生成的类，并通过运行填写和运行测试。

示例

C# 元素（最初从 PIM 转换而来）



改造后成为PSM元素



注记

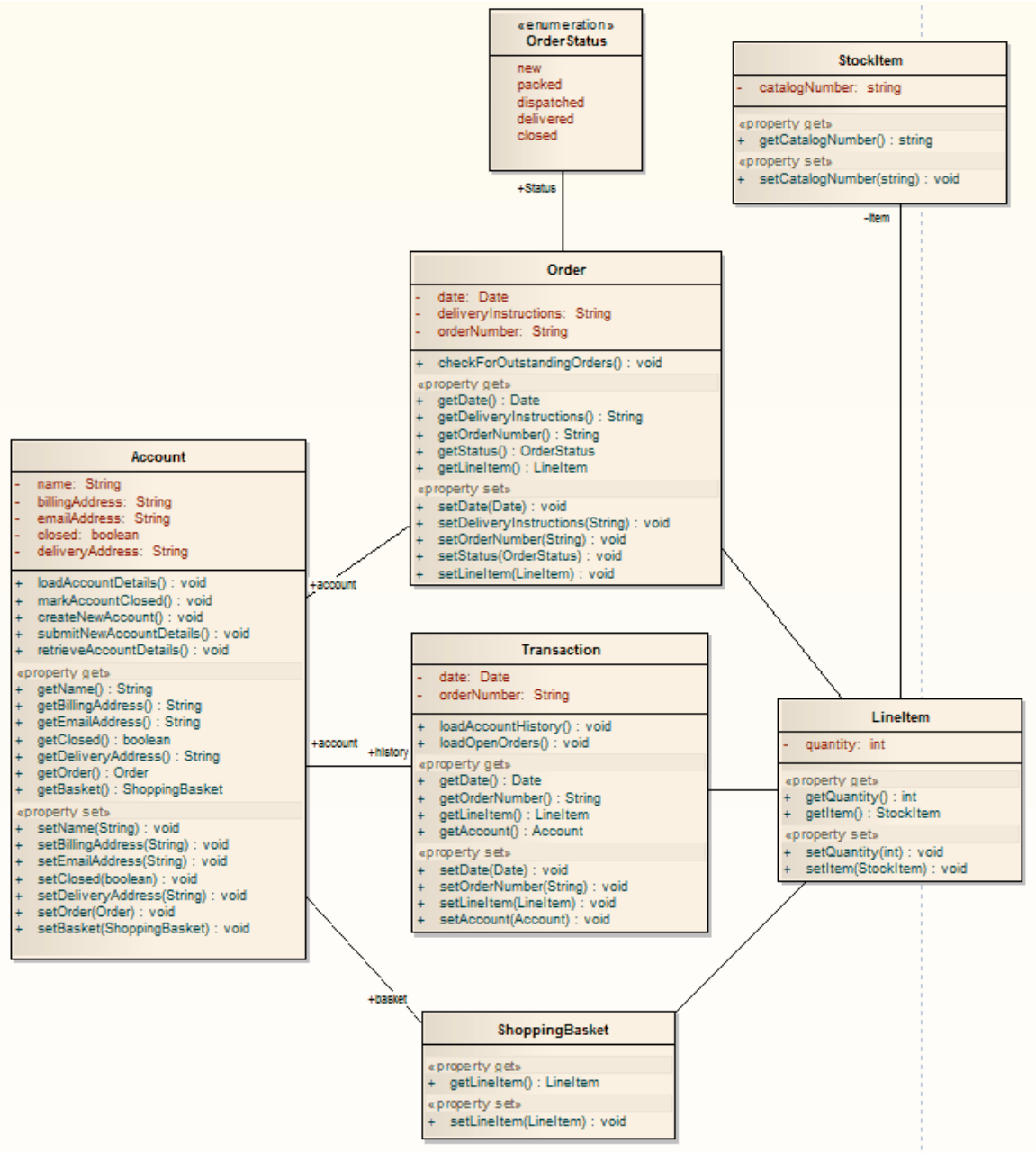
- 对于 C#模型中的每个类，都创建了一个相应的测试类，其中包含源类中每个公共方法的测试方法，以及适当设置测试所需的方法；你填写每个测试的详细信息

JUnit变换

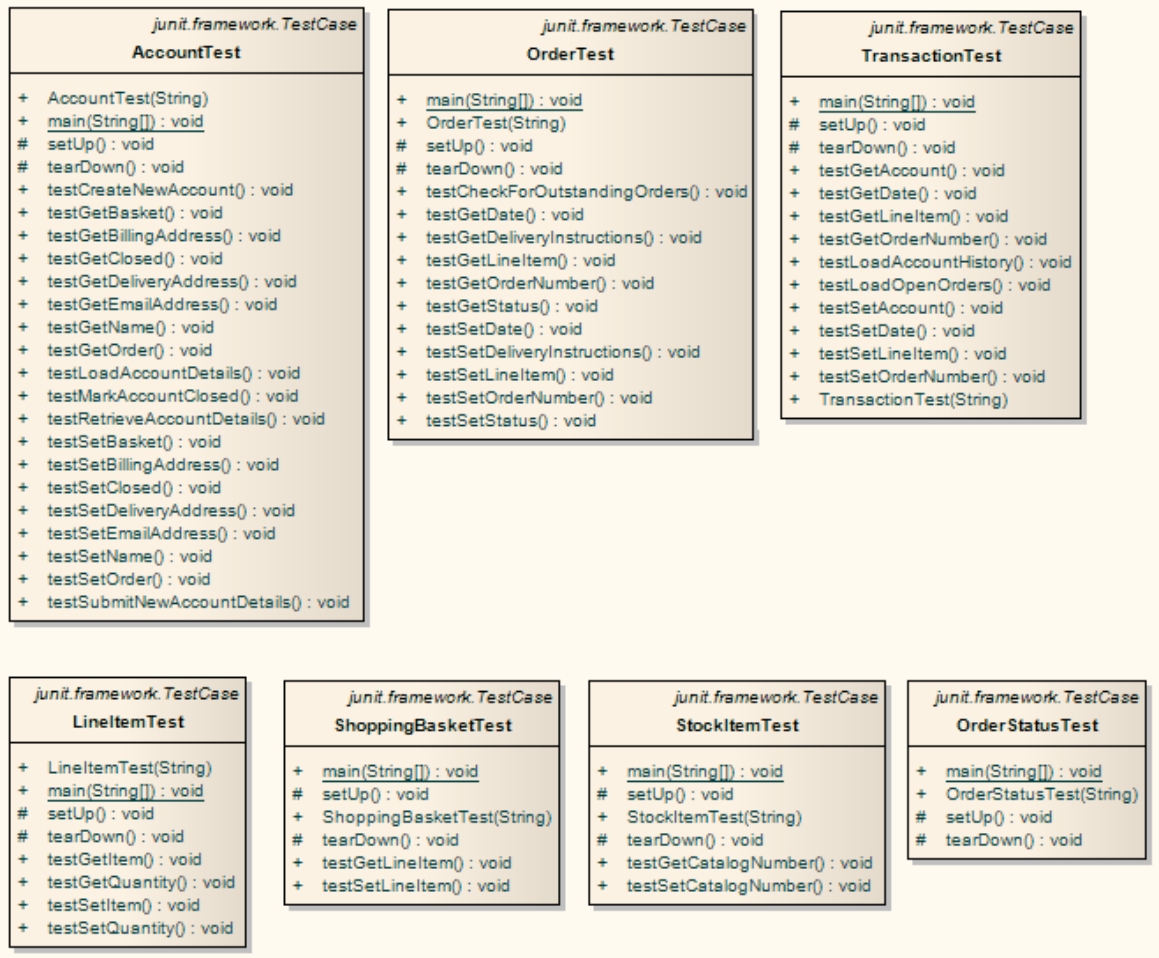
JUnit 转换将现有的具有公共方法的Java类转换为具有每个公共方法的测试方法的类。然后可以生成生成的类，并通过运行填写和运行测试。

示例

Java模型元素（最初由PIM转换而来）



改造后成为PSM元素



注记

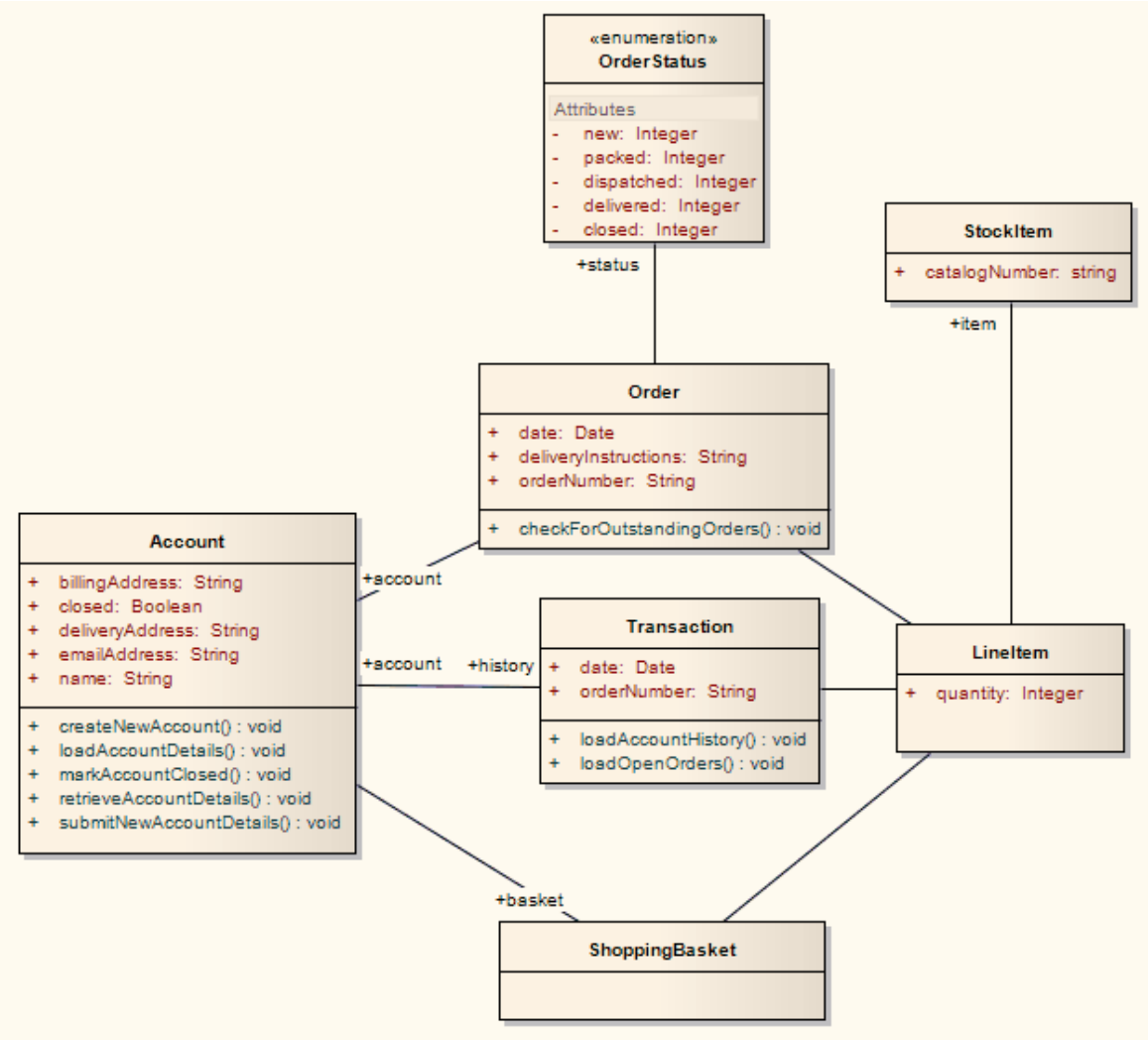
- 对于Java模型中的每个类，都创建了一个相应的测试类，其中包含源类中每个公共方法的测试方法，以及适当设置测试所需的方法；你填写每个测试的详细信息

Java变换

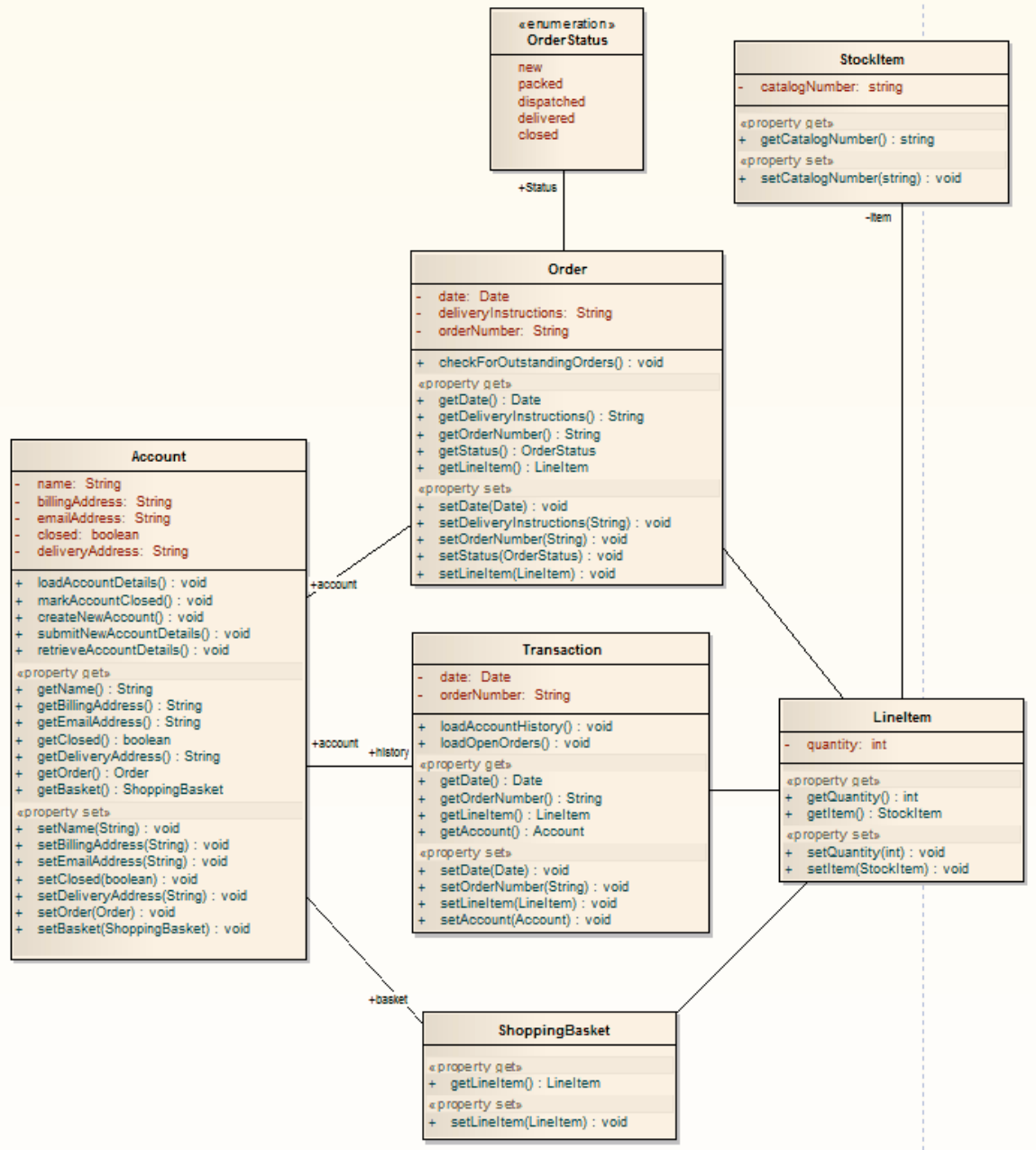
Java转换将平台模型(PIM)元素类型转换为特定于 Java 的类元素类型，并根据您设置的用于从Java属性创建属性的选项创建封装（生成 getter 和 setter）（在 ' Java Specifications ' 首选项对话框的页面）。请注记，PIM 中的公共属性将转换为 PSM 中的私有属性。接口中的所有操作都转化为纯虚方法。

示例

PIM 元素



改造后成为PSM元素


«enumeration»
OrderStatus
new
packed
dispatched
delivered
closed
+Status
StockItem
- catalogNumber: string
«property get»
+ getCatalogNumber() : string
«property set»
+ setCatalogNumber(string) : void
-Item
Order
- date: Date
- deliveryInstructions: String
- orderNumber: String
+ checkForOutstandingOrders() : void
«property get»
+ getDate() : Date
+ getDeliveryInstructions() : String
+ getOrderNumber() : String
+ getStatus() : OrderStatus
+ getLineItem() : LineItem
«property set»
+ setDate(Date) : void
+ setDeliveryInstructions(String) : void
+ setOrderNumber(String) : void
+ setStatus(OrderStatus) : void
+ setLineItem(LineItem) : void
Account
- name: String
- billingAddress: String
- emailAddress: String
- closed: boolean
- deliveryAddress: String
+ loadAccountDetails() : void
+ markAccountClosed() : void
+ createNewAccount() : void
+ submitNewAccountDetails() : void
+ retrieveAccountDetails() : void
«property get»
+ getName() : String
+ getBillingAddress() : String
+ getEmailAddress() : String
+ getClosed() : boolean
+ getDeliveryAddress() : String
+ getOrder() : Order
+ getBasket() : ShoppingBasket
«property set»
+ setName(String) : void
+ setBillingAddress(String) : void
+ setEmailAddress(String) : void
+ setClosed(boolean) : void
+ setDeliveryAddress(String) : void
+ setOrder(Order) : void
+ setBasket(ShoppingBasket) : void
+account
Transaction
- date: Date
- orderNumber: String
+ loadAccountHistory() : void
+ loadOpenOrders() : void
«property get»
+ getDate() : Date
+ getOrderNumber() : String
+ getLineItem() : LineItem
+ getAccount() : Account
«property set»
+ setDate(Date) : void
+ setOrderNumber(String) : void
+ setLineItem(LineItem) : void
+ setAccount(Account) : void
+account
+history
LineItem
- quantity: int
«property get»
+ getQuantity() : int
+ getItem() : StockItem
«property set»
+ setQuantity(int) : void
+ setItem(StockItem) : void
+basket
ShoppingBasket
«property get»
+ getLineItem() : LineItem
«property set»
+ setLineItem(LineItem) : void

ERD 到数据模型变换

实体关系图（图表）到数据模型的转换将 ERD 逻辑模型转换为针对默认数据库类型的数据模型，为生成运行语句以在系统支持的数据库产品之一中运行做好准备。在进行转换之前，为每个属性定义通用数据类型并选择一个数据库类型作为默认数据库。然后，您可以自动生成数据建模图。

该转换使用并演示了对许多特定于数据库的概念的中间语言的支持。

概念

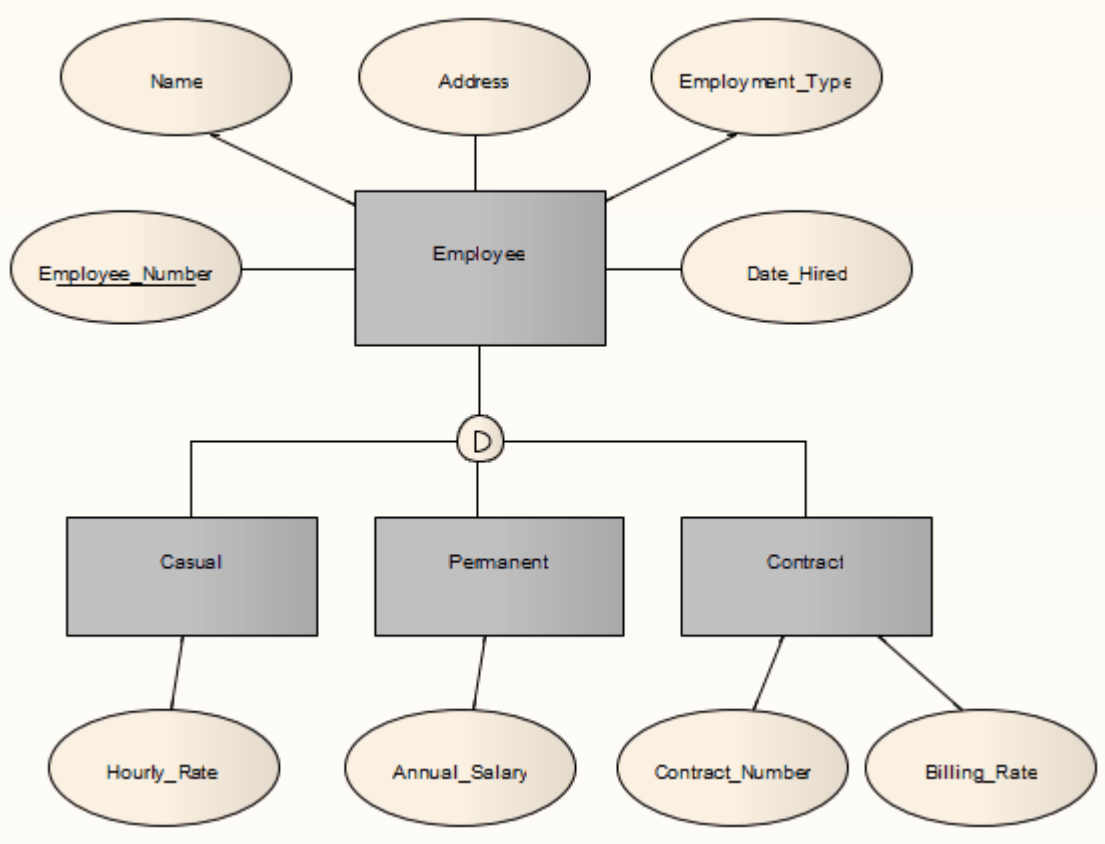
概念	定义
库表	将一对一映射到类元素上。
柱子	一对一映射到属性。
首要的关键	列出所有涉及的列，以便它们存在于类中，并为它们创建主键方法。
外键	A特殊的连接器，其中源和目标部分列出了所有涉及的列，以便： ● 列存在 ● 目标类中A匹配的主键，并且 ● 转换创建适当的外键

概括

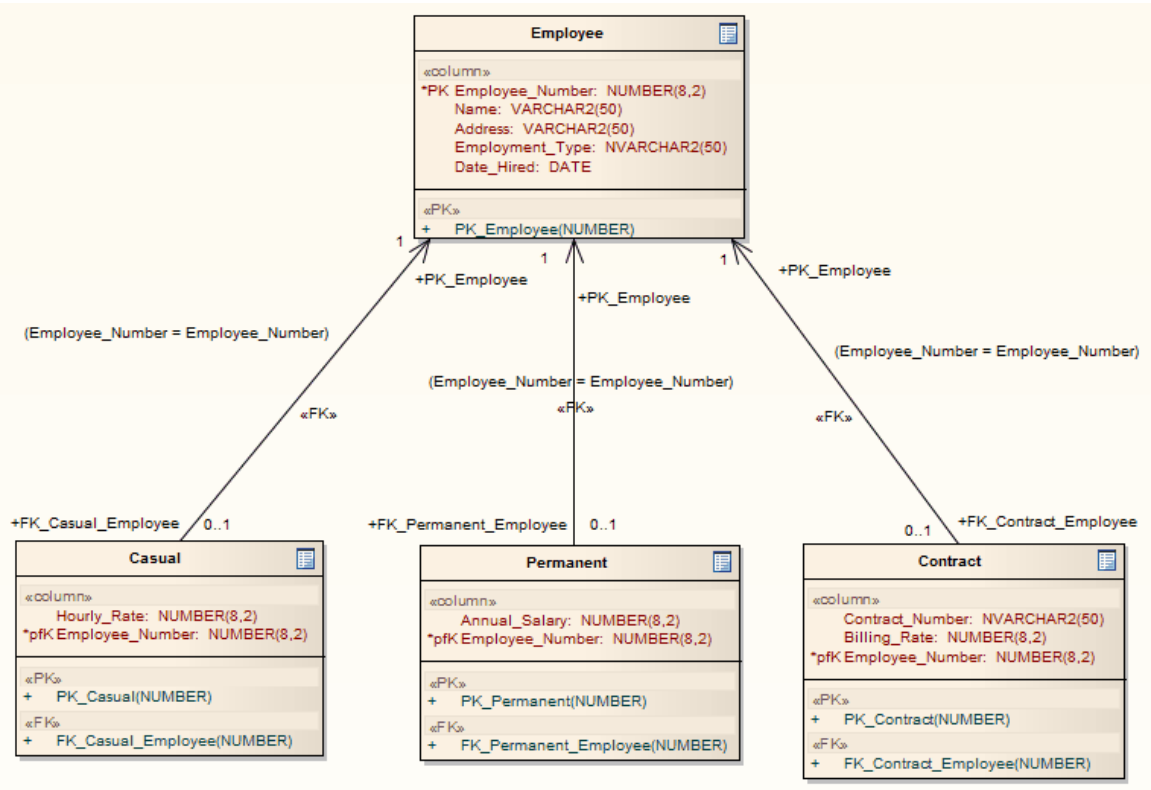
概括技术可以处理，如图所示。注记目前仅支持两个级别的向下复制继承。

示例

ERD 元素


Name
Address
Employment_Type
Employee_Number
Employee
Date_Hired
D
Casual
Permanent
Contract
Hourly_Rate
Annual_Salary
Contract_Number
Billing_Rate

改造后成为模型


Employee
«column»
*PK Employee_Number: NUMBER(8,2)
Name: VARCHAR2(50)
Address: VARCHAR2(50)
Employment_Type: NVARCHAR2(50)
Date_Hired: DATE
«PK»
+ PK_Employee(NUMBER)
1
1
1
+PK_Employee
+PK_Employee
+PK_Employee
(Employee_Number = Employee_Number)
(Employee_Number = Employee_Number)
(Employee_Number = Employee_Number)
«FK»
«FK»
«FK»
+FK_Casual_Employee
0..1
+FK_Permanent_Employee
0..1
0..1
+FK_Contract_Employee
Casual
«column»
Hourly_Rate: NUMBER(8,2)
*pfK Employee_Number: NUMBER(8,2)
«PK»
+ PK_Casual(NUMBER)
«FK»
+ FK_Casual_Employee(NUMBER)
Permanent
«column»
Annual_Salary: NUMBER(8,2)
*pfK Employee_Number: NUMBER(8,2)
«PK»
+ PK_Permanent(NUMBER)
«FK»
+ FK_Permanent_Employee(NUMBER)
Contract
«column»
Contract_Number: NVARCHAR2(50)
Billing_Rate: NUMBER(8,2)
*pfK Employee_Number: NUMBER(8,2)
«PK»
+ PK_Contract(NUMBER)
«FK»
+ FK_Contract_Employee(NUMBER)

注记

- 有时您可能会回到 ERD，进行一些更改，然后需要进行另一次转换；在这种情况下，为了达到更好的效果，在进行下一个变换之前，总是删除上一个变换包

EJB 转换

EJB 会话 Bean 和 EJB实体Bean 转换减少了生成企业Java Bean 内部所需的工作。因此，您可以聚焦于更高抽象级别的建模。

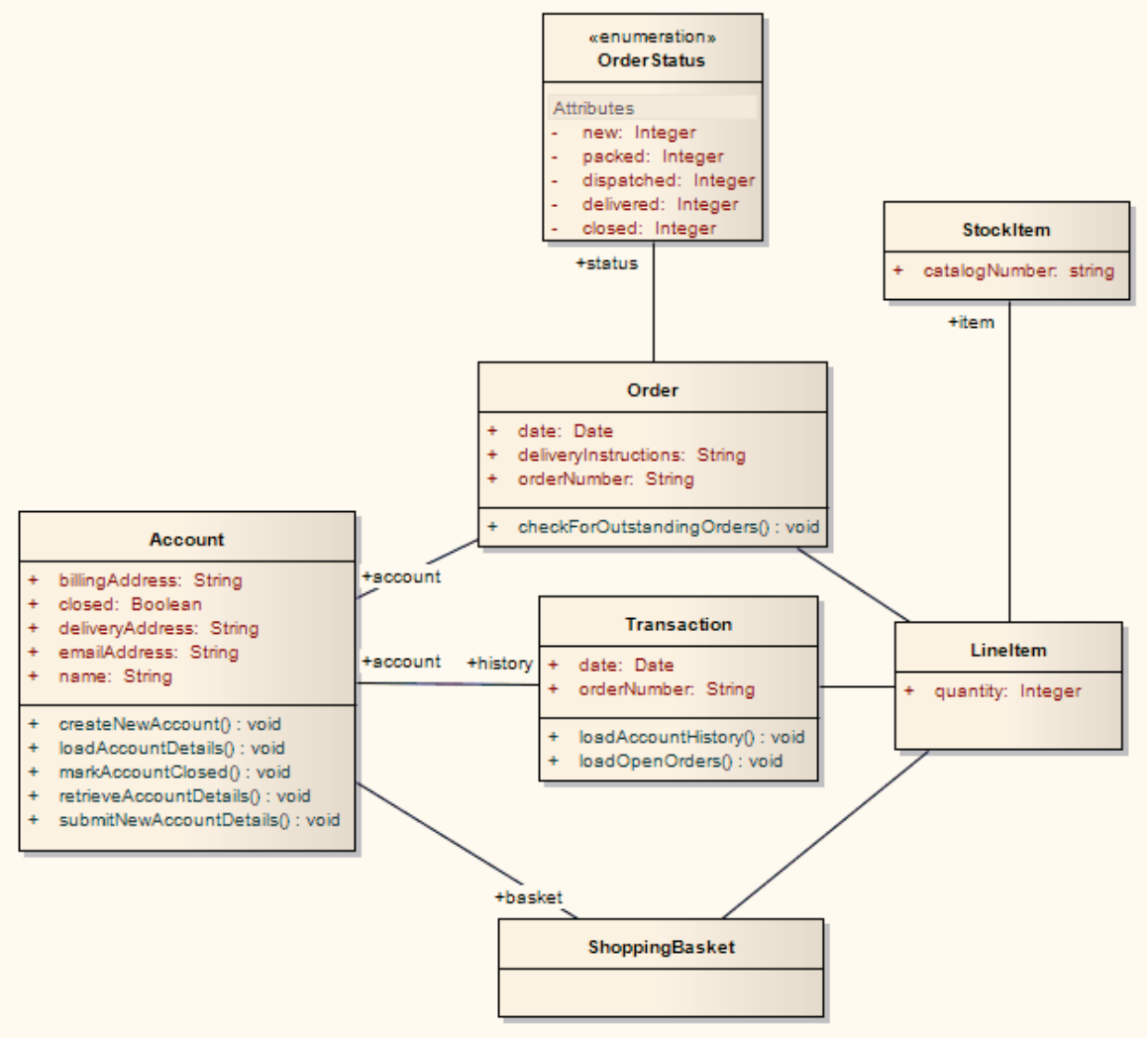
转型

两种转换还生成一个包含部署描述符元素的 META-INF包。

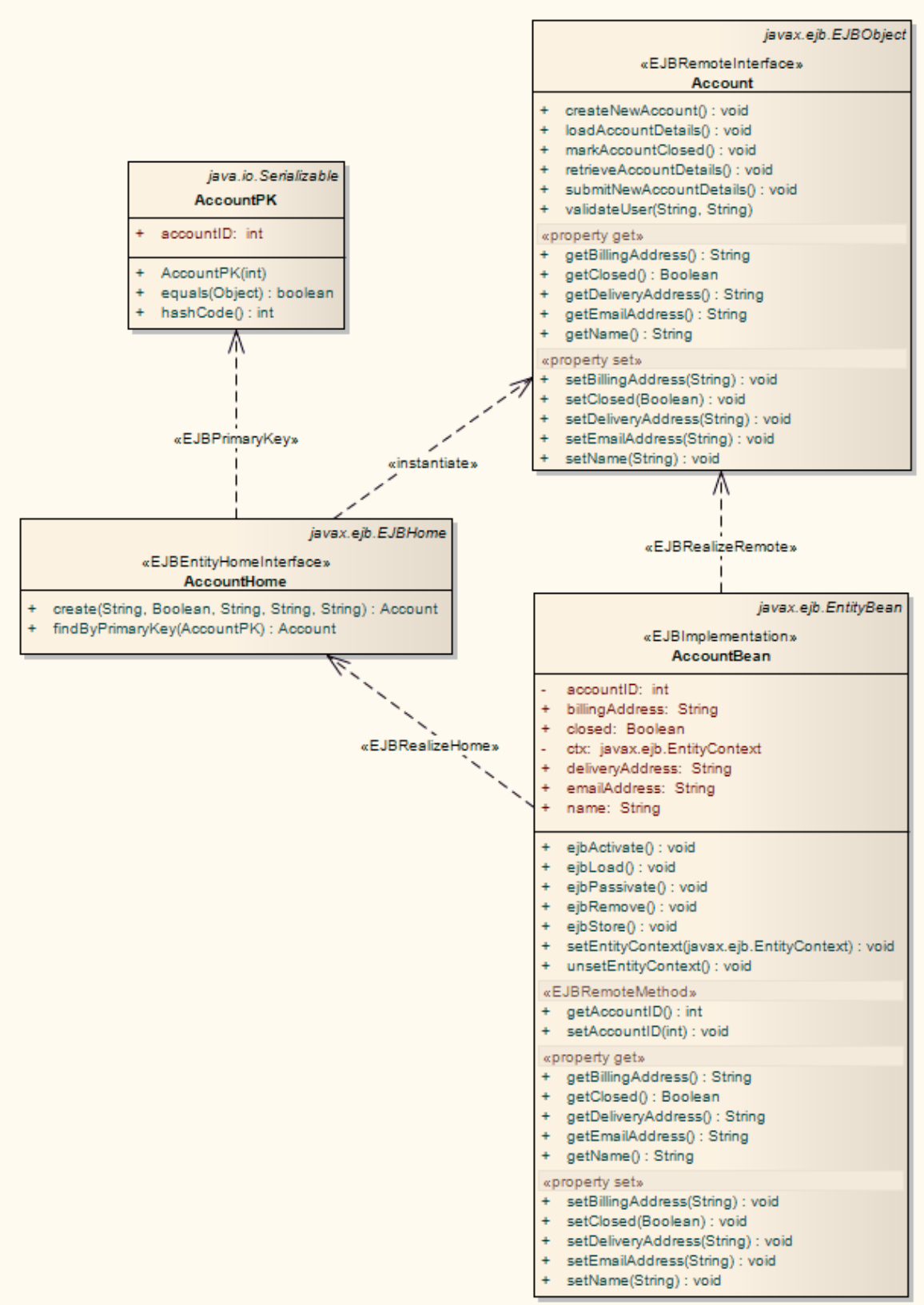
变换	细节
EJB 会话 Bean	此转换将单个类元素（包含 javax.ejb.*包生成代码所需的属性、操作和引用）转换为 • 一个实现类元素 • A家接口元素 • A远程接口元素
EJB实体Bean	此转换将单个类元素（包含 javax.ejb.*包生成代码所需的属性、操作和引用）转换为： • 一个实现类元素 • A家接口元素 • A远程接口元素 • A主键元素

示例

PIM 元素



转换后生成一组实体Bean，其中每个实体都采用以下形式（对于账户类）：


javax.ejb.EJBObject
«EJBRemoteInterface»
Account
+ createNewAccount() : void
+ loadAccountDetails() : void
+ markAccountClosed() : void
+ retrieveAccountDetails() : void
+ submitNewAccountDetails() : void
+ validateUser(String, String)
«property get»
+ getBillingAddress() : String
+ getClosed() : Boolean
+ getDeliveryAddress() : String
+ getEmailAddress() : String
+ getName() : String
«property set»
+ setBillingAddress(String) : void
+ setClosed(Boolean) : void
+ setDeliveryAddress(String) : void
+ setEmailAddress(String) : void
+ setName(String) : void
java.io.Serializable
AccountPK
+ accountID: int
+ AccountPK(int)
+ equals(Object) : boolean
+ hashCode() : int
«EJBPrimaryKey»
«instantiate»
javax.ejb.EJBHome
«EJBEntityHomeInterface»
AccountHome
+ create(String, Boolean, String, String, String) : Account
+ findByPrimaryKey(AccountPK) : Account
«EJBRealizeRemote»
«EJBRealizeHome»
javax.ejb.EntityBean
«EJBImplementation»
AccountBean
- accountID: int
+ billingAddress: String
+ closed: Boolean
- ctx: javax.ejb.EntityContext
+ deliveryAddress: String
+ emailAddress: String
+ name: String
+ ejbActivate() : void
+ ejbLoad() : void
+ ejbPassivate() : void
+ ejbRemove() : void
+ ejbStore() : void
+ setEntityContext(javax.ejb.EntityContext) : void
+ unsetEntityContext() : void
«EJBRemoteMethod»
+ getAccountID() : int
+ setAccountID(int) : void
«property get»
+ getBillingAddress() : String
+ getClosed() : Boolean
+ getDeliveryAddress() : String
+ getEmailAddress() : String
+ getName() : String
«property set»
+ setBillingAddress(String) : void
+ setClosed(Boolean) : void
+ setDeliveryAddress(String) : void
+ setEmailAddress(String) : void
+ setName(String) : void

DDL变换

DDL 转换将逻辑模型转换为结构化的数据模型，以符合支持的 DBMS 之一。目标数据库类型由模型中设置为默认数据库的 DBMS 确定（参见数据库数据类型帮助主题， 设置为默认值"选项）。然后可以使用数据模型自动生成运行语句以在系统支持的数据库产品之一中运行。

DDL 转换使用并演示了中间语言对许多特定于数据库的概念的支持。

概念

概念	影响
库表	将一对一映射到类元素上。 转换支持 多对多"关系，创建汇合库表。
柱子	一对一映射到属性。
首要的关键	列出所有涉及的列，以便它们存在于类中，并为它们创建主键方法。
外键	A特殊的连接器，其中源和目标部分列出了所有涉及的列，以便： ● 列存在 ● 目标类中A匹配的主键，并且 ● 转换创建适当的外键

MDG 技术自定义默认映射

针对新的、用户定义的 DBMS 的 DDL 转换需要MDG 技术来将 PIM 数据类型映射到新的目标 DBMS。

为此，创建一个名为 "UserDBMS Types.xml"的MDG 技术.xml 文件，将 UserDBMS 替换为添加的 DBMS 的名称。将文件放在 EA\MDGTechnologies 文件夹中。 MDG 技术文件的内容应具有以下结构：

```
< MDG .技术版本1 "1.0">
<Documentation id="UserdataTypes" name="Userdata Types" version=" 1 .0" notes="类型for UserDBMS"/>
<代码模块>
<CodeModule 语言="用户数据" 注释="">
<代码选项>
<CodeOption name="DBTypeMapping-bigint">BIGINT</CodeOption>
<CodeOption name="DBTypeMapping-blob">BLOB</CodeOption>
<CodeOption name="DBTypeMapping-boolean">TINYINT</CodeOption>
<CodeOption name="DBTypeMapping-text">CLOB</CodeOption>
...
</代码选项>
</代码模块>
</代码模块>
```

</ MDG .技术>

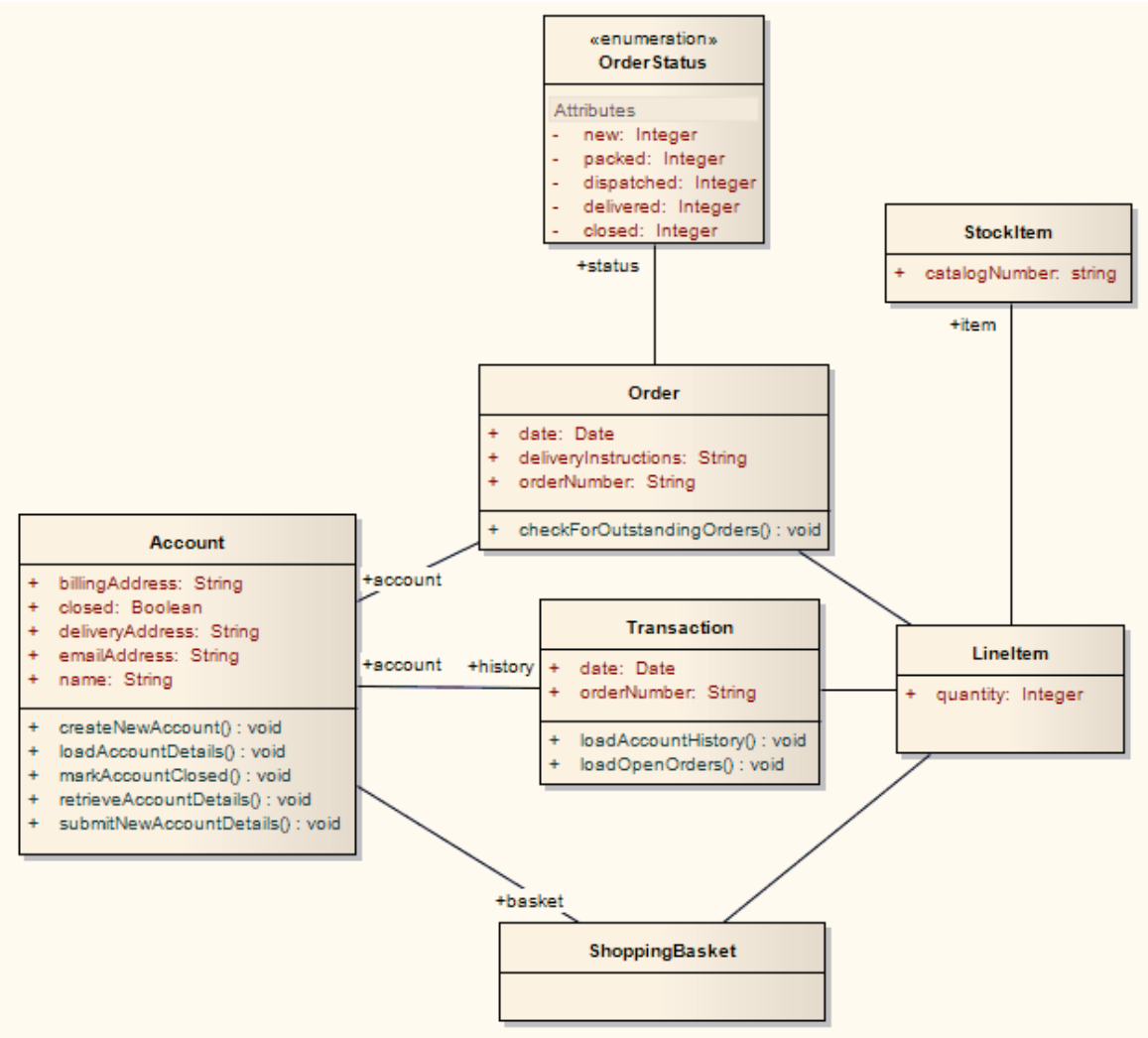
例如，“text”是映射到新 DBMS 的 “CLOB”数据类型的公共类型（如 数据库数据类型”对话框中所列）。

注记

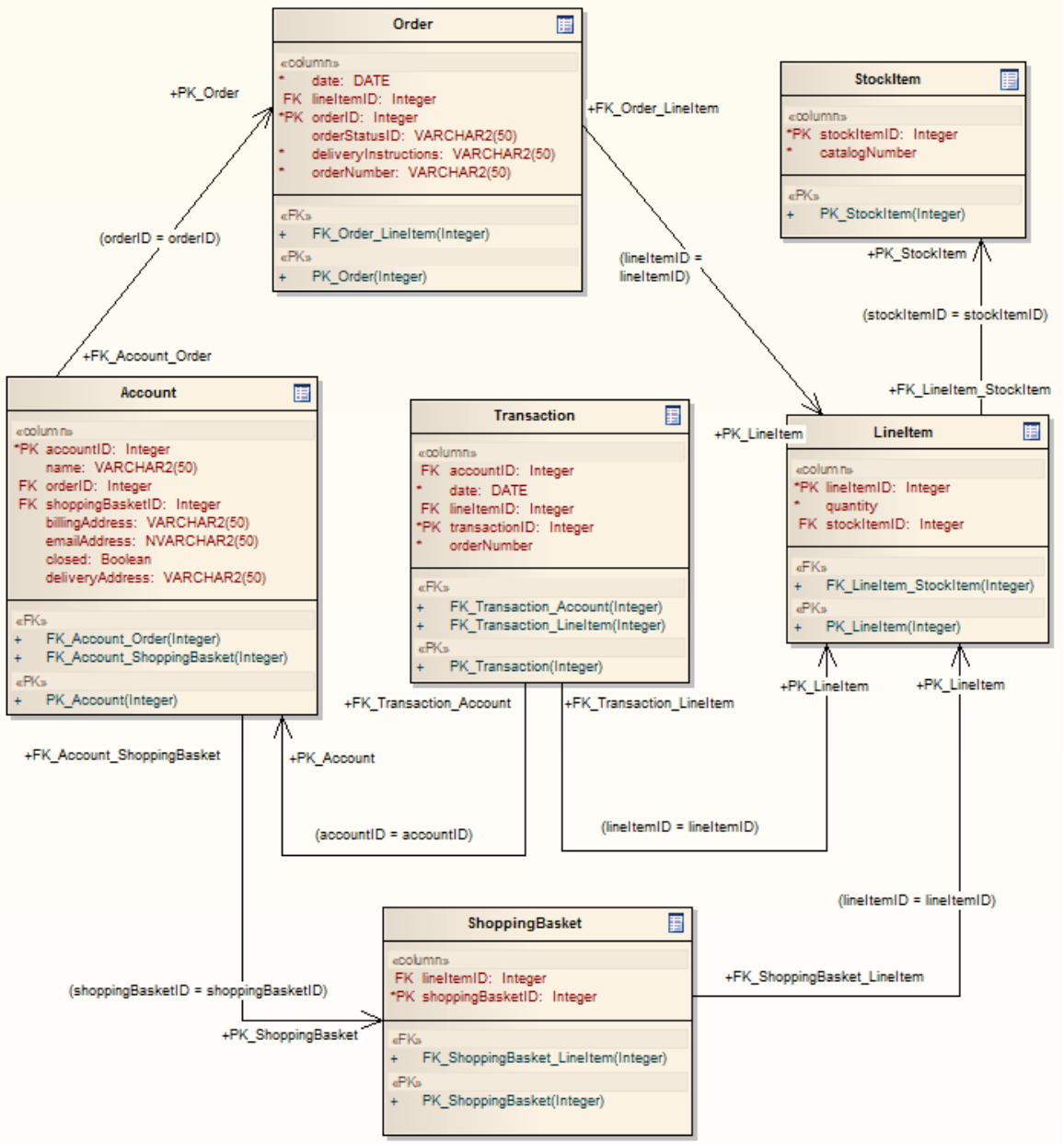
- 您可以在转换后定义逻辑模型中未描述的 DBMS 特定方面，例如存储过程、触发器、视图和选择约束；查看*Physical Data*模型帮助

示例

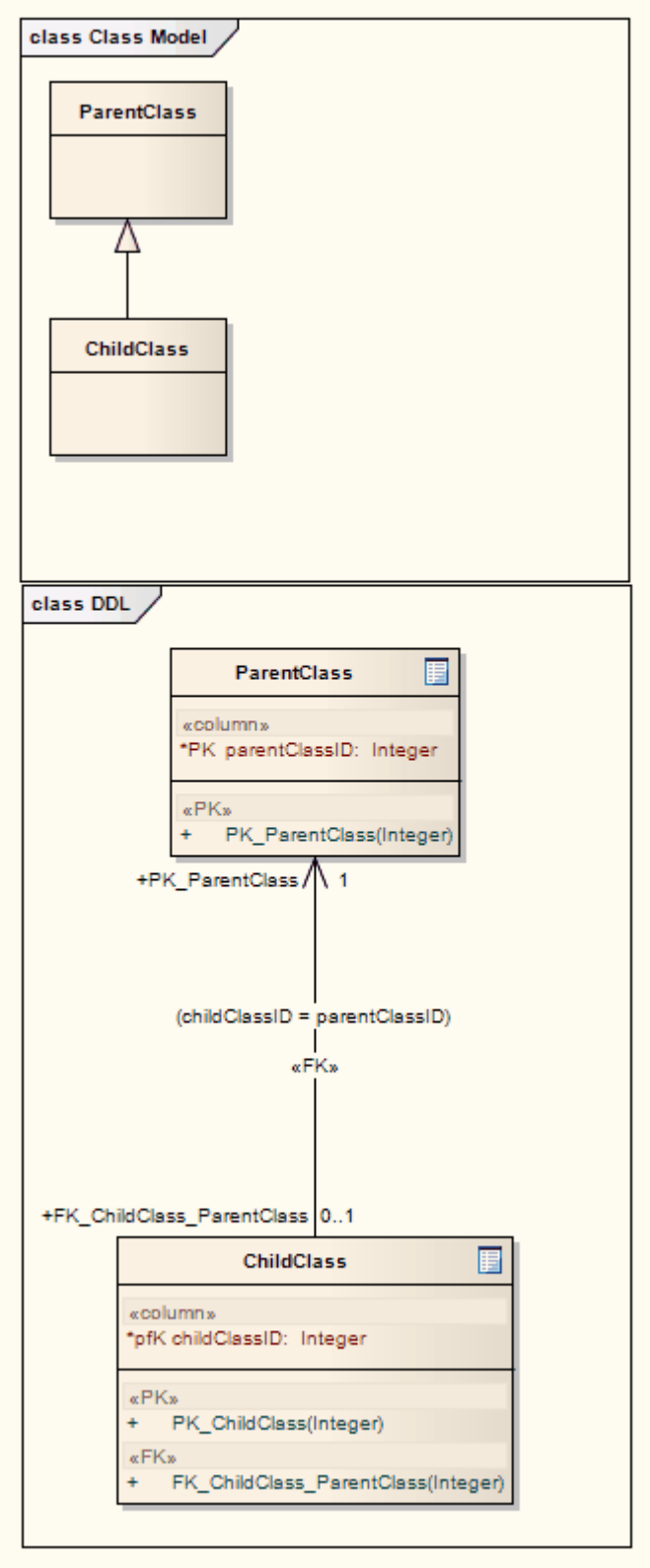
PIM 元素



改造后成为PSM元素



泛化是通过为子元素提供父元素的外键来处理的，如图所示。不支持向下复制继承。


class Class Model
ParentClass
ChildClass
class DDL
ParentClass
«column»
*PK parentClassID: Integer
«PK»
+ PK_ParentClass(Integer)
+PK_ParentClass
1
(childClassID = parentClassID)
«FK»
+FK_ChildClass_ParentClass
0..1
ChildClass
«column»
*pfK childClassID: Integer
«PK»
+ PK_ChildClass(Integer)
«FK»
+ FK_ChildClass_ParentClass(Integer)

数据模型到 ERD变换

数据模型到实体关系图 (ERD) 转换从数据模型模型它是 ERD 到模型转换的逆过程。此转换使用并演示了中间语言对许多特定于数据库的概念的支持。

支持的概念

概念	影响
实体	一对一映射到库表元素上。
属性	一对一映射到列。
首要的关键	派生自 PrimaryKey 类型的列。

注记

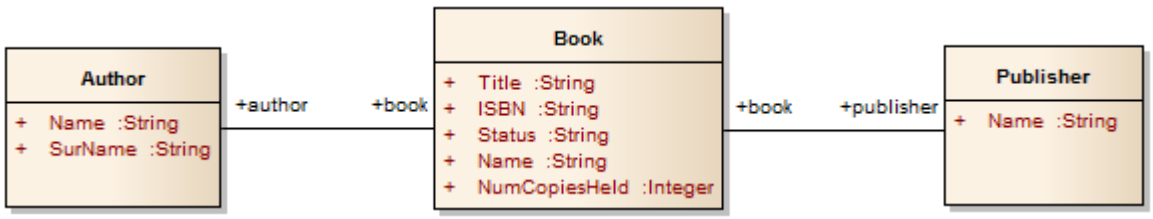
- 有时您可能想要限制菱形关系连接器的伸展；只需选择一个关系连接器，右键单击以显示上下文菜单，然后选择 Bend Line at Cursor″选项

C++变换

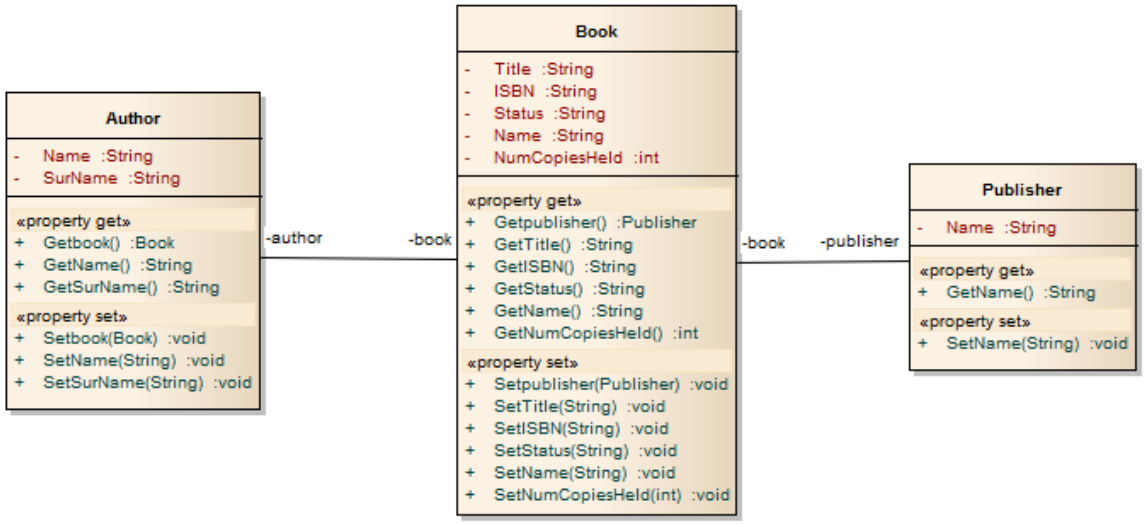
C++ 转换将平台模型(PIM)元素类型转换为 C++ 特定类元素类型，并根据您设置的用于从 C++ 属性创建属性的选项（在 C++ 规范”页面上）创建封装（生成 getter 和 setter）'Preferences' 对话框）。注记PIM 中的公共属性被转换为 PSM 中的私有属性。接口上的所有操作都转换为等效类上的纯虚方法。

示例

PIM 元素



改造后成为PSM元素

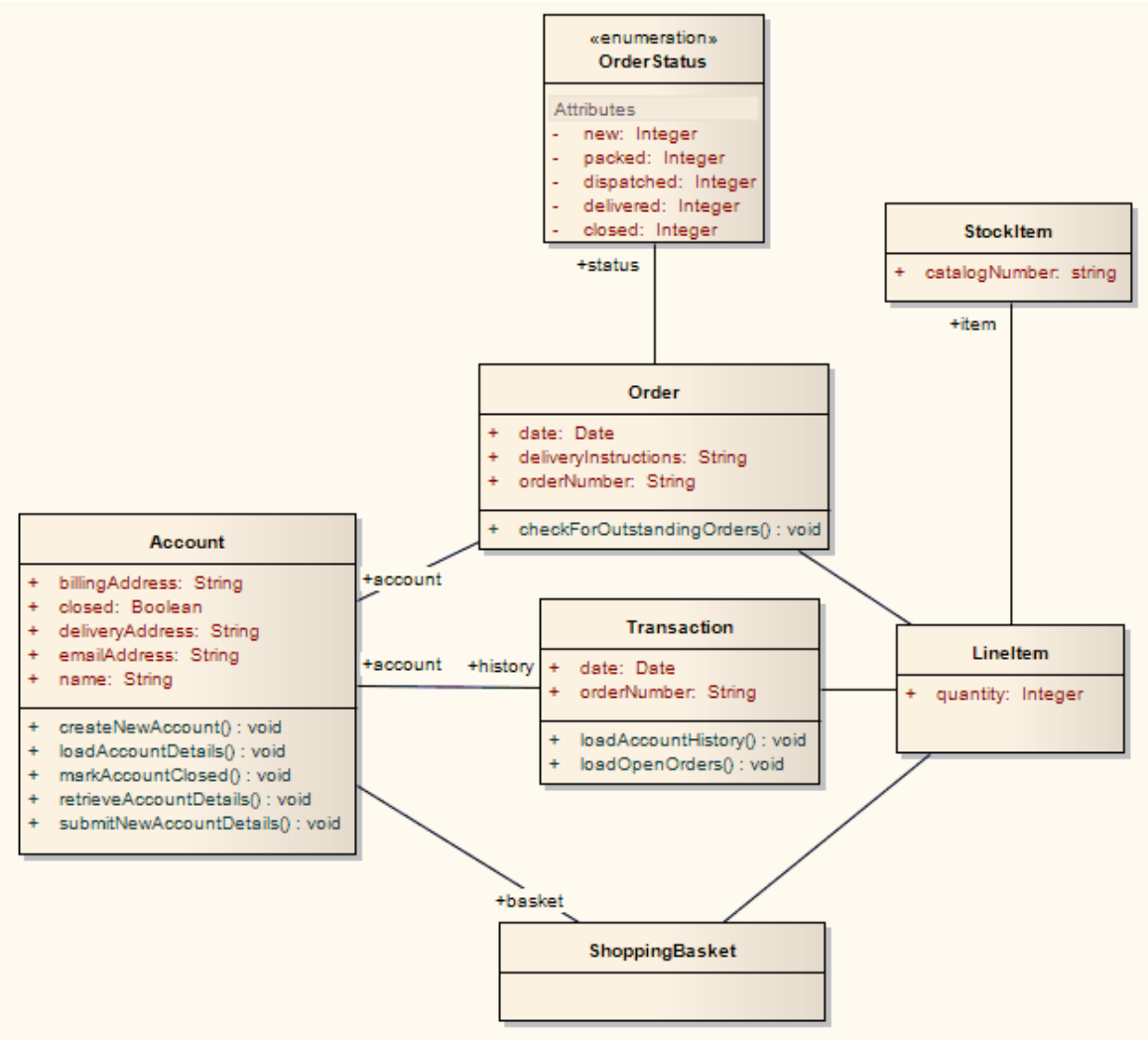


C#变换

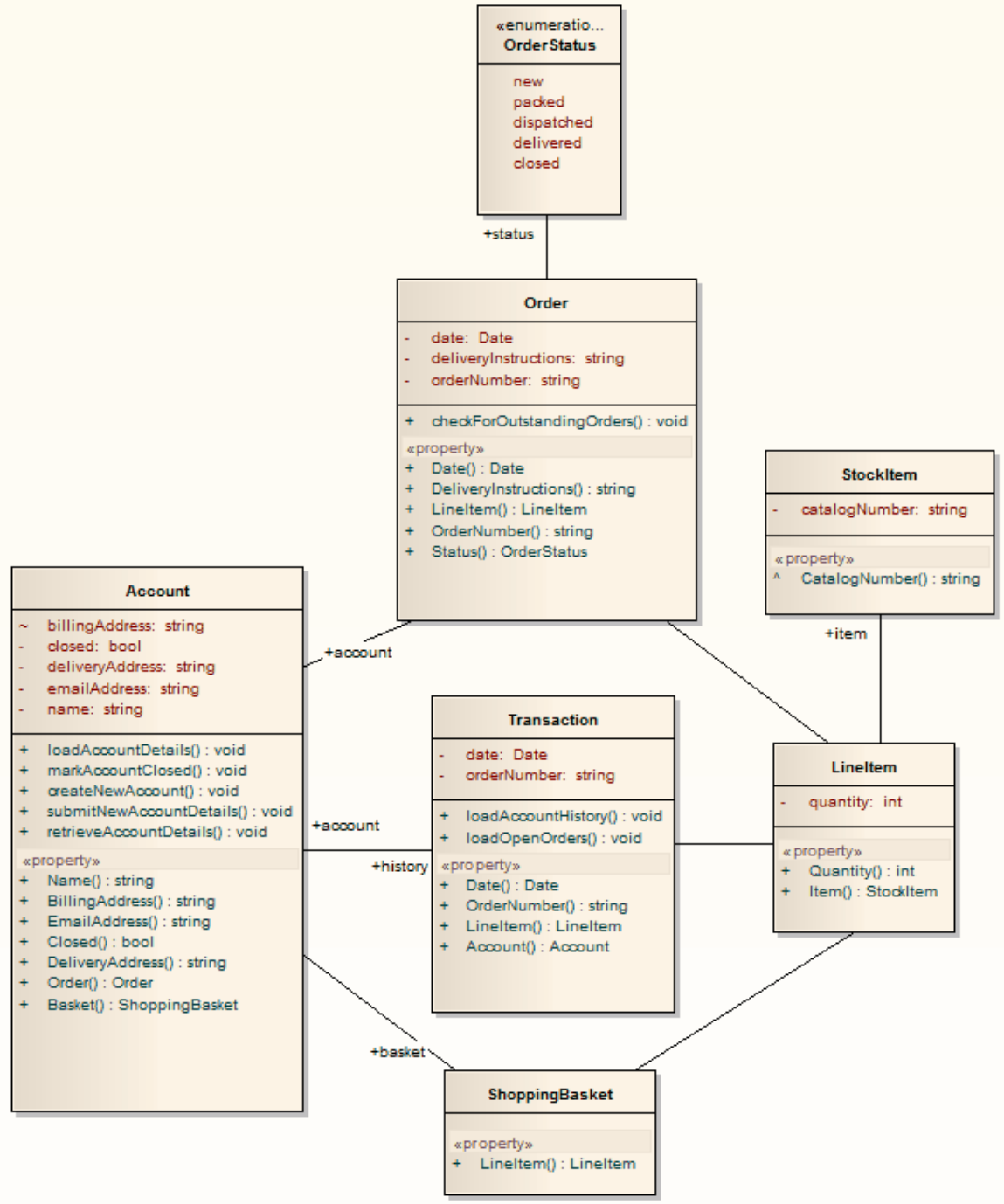
C# 转换将平台模型(PIM)元素类型转换为 C# 特定的属性类元素类型，并根据您设置的用于从 C# 属性创建的系统选项创建封装（在 首选项"的 C# 规范"页面上）'对话框）。

示例

PIM 元素



改造后成为PSM元素


«enumeratio...
OrderStatus
new
packed
dispatched
delivered
closed
+status
Order
- date: Date
- deliveryInstructions: string
- orderNumber: string
+ checkForOutstandingOrders() : void
«property»
+ Date() : Date
+ DeliveryInstructions() : string
+ LineItem() : LineItem
+ OrderNumber() : string
+ Status() : OrderStatus
StockItem
- catalogNumber: string
«property»
^ CatalogNumber() : string
+item
Account
~ billingAddress: string
- closed: bool
- deliveryAddress: string
- emailAddress: string
- name: string
+ loadAccountDetails() : void
+ markAccountClosed() : void
+ createNewAccount() : void
+ submitNewAccountDetails() : void
+ retrieveAccountDetails() : void
«property»
+ Name() : string
+ BillingAddress() : string
+ EmailAddress() : string
+ Closed() : bool
+ DeliveryAddress() : string
+ Order() : Order
+ Basket() : ShoppingBasket
+account
+account
+history
Transaction
- date: Date
- orderNumber: string
+ loadAccountHistory() : void
+ loadOpenOrders() : void
«property»
+ Date() : Date
+ OrderNumber() : string
+ LineItem() : LineItem
+ Account() : Account
LineItem
- quantity: int
«property»
+ Quantity() : int
+ Item() : StockItem
+basket
ShoppingBasket
«property»
+ LineItem() : LineItem

变换元素

A转换是用户启动的函数，它启动将一个或多个平台模型模型(PIM) 元素转换为其相应的平台特定模型(PSM) 元素的过程。此过程根据变换模板中的规则进行。可以通过在浏览器窗口中选择一个包或在图表中选择一个元素来启动转换。

访问

功能区	设计>包>变换>变换选区
键盘快捷键	Ctrl+H（变换选定元素） Ctrl+Shift+H（变换选中包）

执行变换

选项	行动
元素	列出图表中选择或包含在包中的所有单个元素。任何一个： • 单击一个元素以将该元素包含在转换中 • 按住 Ctrl 并单击几个单独的元素以将它们包含在转换中，或者 • 按住 Shift 并单击块中的第一个和最后一个元素以将这些元素包含在转换中
全部	单击此按钮可选择列表中的所有元素以将它们包含在转换中。
没有任何	单击此按钮可取消选择列表中的所有元素。
包括子包	（如果您已选择转换包中的元素。） 选中此复选框以包括（在 元素"列表中并可能在转换中）来自所选包的子包的元素。
转型	选中要执行的每种转换类型的复选框。当您选择一个复选框时，将显示 浏览项目"对话框；定位并选择生成转换元素的目标包。 如果要更改选定的目标包，请单击包名称右侧的…按钮并从对话框中选择新包。
结果生成代码	选中此复选框以指定是否为以代码语言为目标的转换类自动生成代码。 如果你选择这个选项，你第一次转换到类时系统会提示你选择一个文件名来生成代码；随后的转换会自动生成该文件名的代码。
对结果执行转换	选中复选框以自动执行先前在目标类或类上完成的转换。
中介文件	如果要捕获中间语言文件（例如，调试它），请输入文件路径和名称，或单击…按钮并找到并选择文件。

总是写	选中此复选框以始终将中间文件写入磁盘。
现在写下来	单击此按钮可生成中间文件而不执行完整转换。
做变换	单击此按钮以执行转换。 当变换完成时， 模型变换"对话框关闭。
关	单击此按钮可关闭 模型变换"对话框而不执行变换。

注记

- 当对话框显示时，所有元素都被选中，并且之前从这些类中执行的所有转换都被选中
- 此过程不适用于序列图/通讯图转换，或通讯图/序列转换

链接转换

链接转换为执行转换提供了额外的灵活性和能力。例如，如果两个变换有一个共同的元素；您可以将这个元素分离成它自己的变换，然后从公共点执行原始变换。分离的变换甚至可以产生有用的模型本身。

您可以通过选择 模型变换"对话框中的 对结果执行变换"复选框来链接变换，以便已经对目标类执行过的变换在下次变换到该类时自动执行。

规范管理器

在开发模型时，您可以使用范围广泛的Enterprise Architect工具来创建模型规范。对于初步规范，例如定义需求，您可以采用以下两种一般方法之一：

- 基于图表，在例如需求图表中创建 UML 定义的元素图标，并以图形方式构建模型，或
- 基于文本，将元素创建为简单的文本描述，在广泛的定义中勾勒出元素、关系和属性，您 - 或具有更具体角色的团队成员 - 可以改进并发展成更完成的模型

第二种方法的 画板”是规范管理器。

规范管理器是一个简单的基于文档的界面，用于模型中选定的包或图表，提供创建和查看模型中对象文本表示形式的元素的方法，使用包括业务专业人员在内的所有用户都熟悉的过程和管理人员，他们可能不具备模型开发方面的专业知识。

功能

规范管理器也是一个交互式报告工具，用于以图标形式显示每个条目的各种其他特征的状态，并提供编辑每个特征的访问权限。

在规范管理器中，您可以：

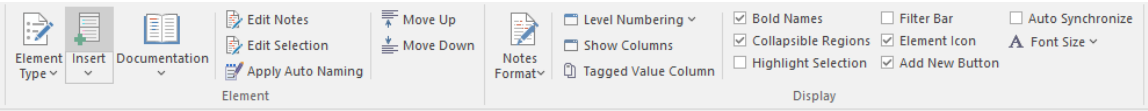
- 以与使用文字处理器编辑文档相同的方式将元素条目作为段落文本处理；这包括将外部文件中的文本复制或拖动到规范管理器中，以及从外部电子表格 (.csv) 文件中导入数据
- 只需单击鼠标，即可在显示的包中轻松从元素切换到元素
- 显示和就地编辑每个条目的多个属性的当前状态
- 直接连接到一系列Enterprise Architect工具，您可以快速调用这些工具来显示、编辑和讨论所选包或元素的属性；这些工具涵盖了项目管理和模型管理功能的范围，包括：
  -可追溯性关系矩阵（可追溯性窗口和矩阵）
  -更改管理（和基线审计
  -维护
  -测试
  -风险管理
  - 文档（文档格式、Web 格式和电子表格格式）
  - 指标
  -审阅和讨论（团队图书馆、讨论、正式评论和模型邮件）

一旦打开任何工具窗口，详细信息会在规范管理器中反映当前选择的元素，因此您只需在列表中的序列中选择多个元素即可快速运行属性。

规范管理器可以很容易地为您的模型开发一个简单的、可视化的描述，用于初始规范、持续开发和程序管理，如果您需要这些细节，可以立即访问任何选定元素的各种类型的详细信息。

规范 -指定功能区

规范 - 指定”功能区提供了在使用规范管理器创建和编辑模型元素作为基于文本的规范时可能使用的功能选择。当规范管理器打开时，功能区变为可用。



面板

控制板	描述
元素	无素”面板提供了一系列功能，用于处理显示在规范管理器视图中的元素。有功能新元素和查看和编辑元素属性的功能。
展示	显示”面板提供了一系列选项，可以定制规范管理器视图的外观，以更好地显示您要检查的信息。有一些选项提供视觉提示，例如突出显示选定的元素和使用粗体字体来强调元素名称，以及过滤显示的元素列表的选项。

规范管理器配置

当您使用规范管理器时，您可以定制显示以提供更精确的信息，并更好地表示信息。规范管理器提供以下选项：

- 创建要使用的参考数据
- 修改条目的外观，包括要显示的注记文本的数量
- 应用级别编号和自动元素命名和编号

外观选择

可以定制规范管理器视图的外观，以更好地显示您要检查的信息。

访问

功能区	规范 - 指定 > 显示 >注记格式 > [格式选项] 规范 - 指定 > 显示 >粗体名称 规范 - 指定 > 显示 > 可折叠区域 规范 - 指定 > 显示 > 突出显示选择 规范 - 指定 > 显示 > 字体大小 > [大小选项] 规范 - 指定 > 显示 >元素图标

调整显示器的外观

方面	描述
注记的展示	在规范管理器中，您可以选择隐藏、检查或创建和编辑屏幕上的注记文本。 单击 注记格式”图标和以下选项之一： • 隐藏”根本不显示注记；元素行关闭 • 'Preview' 显示每个元素的注记文本的第一行（'Item' 列的宽度）；在这种模式下，您不能在规范管理器中编辑注记文本，只能在注记窗口中编辑 • 'Full注记完成' 显示元素名称下每个元素的完成注记文本；在此模式下，您可以在规范管理器中创建、编辑和删除注记文本，并执行与注记窗口上下文菜单中相同的操作 • 'Full注记in注记' 在元素名称旁边的新列中显示每个元素的完成注释文本；您拥有与 完整注释内联”相同的编辑文本的自由 • 文档视图”仅显示元素名称和文本，没有列标题或属性
以粗体显示元素名称	选中 粗体名称”复选框。所有元素名称，包括子元素的名称，都以粗体显示。
在父元素上启用扩展箭头	如果元素有子元素，您可以将规范管理器配置为： • 隐藏子元素，但提供一个展开箭头，您可以单击它来打开和折叠元素层次结构（选择 可折叠区域”复选框），或者 • 自动显示在父元素（取消选中 允许可折叠区域”复选框）
突出当前元素细节	当您单击元素名称或属性时，规范管理器默认使用侧边栏和/或下划线指示选择。如果您愿意，还可以通过选中 突出显示选择”复选框来突出显示元素的整行数据。
将元素类型显示为图标	您正在查看的包可能包含许多不同类型的元素，因此能够一眼看到您正在查看的元素的类型会很有帮助。选中 元素”复选框以在每个元素名称的左侧显示代表元素类型的图标。

更改显示的字体大小	在规范管理器视图中，各种显示组件，例如父元素名称、子元素名称、注记/属性值和列标题，每个都有自己的字体大小。相对于当前大小，您可以选择在整个显示屏上增加或减少字体大小。 选择 "字体大小"选项，然后： ● '小的' ● "中"或 ● '大的'

模型选项

规范管理器可帮助您从头开始开发包中的元素。您在执行此操作时使用标准或参考数据，例如可以创建和编辑模型数据的团队成员的姓名，或用于创建元素的自动命名系统。因为您可以从模型开发的早期阶段开始，您想要使用的某些参考数据可能不存在。当您使用定义所需数据类型的功能时，规范管理器可以更轻松地保持元素聚焦并检查属性的发展。

访问

功能区	设计> 词典 > 词汇表 > 词汇表视图 Settings >模型参考General Types >需求 设置 >参考>模型类型 > 人物 > 项目作者 设置>参考>设置>自动名称和计数器 设置 >参考> UML类型 >标记值类型

用于开发的配置数据

数据类型/选项	描述
项目词汇	可以创建整个项目中使用的术语和定义的词汇表，并自动链接到模型文本中出现的术语的定义。
需求类型	如果您已选择处理需求，则元素可以是几种系统定义类型之一，如规范管理器的 构造型"列中需求。 如果这些类型不足以满足您的需求，您可以在 常规类型"对话框的 需求"页面上定义替代方案。
项目作者	项目A是负责在项目作者创建建模结构和数据的系统用户。最初，系统上没有定义项目作者，您可能需要识别开发团队中的用户。 单击 设置>参考>模型类型>人员>项目作者"功能区选项以显示 人员"对话框，您可以在该对话框中定义项目作者。
自动名称和计数器	当您开始在模型中创建元素时，系统会根据元素类型和已存在的该类型元素的数量自动为它们命名。例如，如果您创建一系列需求元素，则默认名称为"Requirement1"、 Requirement2"、 Requirement3"等。然 编辑这些默认名称。 或者，您可以为特定元素类型定义自己的默认命名和编号系统，为元素名称、元素别名或两者。 显示 自动名称计数器"对话框，您可以使用它定义您的命名和编号系统。
扩展属性Types	您可以使用内容菜单上的 扩展属性"选项将元素扩展属性（标记值）添加到规范管理器中的元素。 但是，您可能希望使用当前不可用的一种标记值；在这种情况下，您可以使用 UML类型"对话框的 标记值类型"页面创建该类型。 单击 设置 >参考> UML类型 >标记值类型"功能区选项以显示 UML类型"对话框。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版和扩展版中，可以应用用户安全系统来限制或启用对一系列操作和功能的访问；如果您无法在规范管理器中访问某个函数，请与您的系统管理员或安全管理员联系，看看您是否拥有使用该函数的访问权限

包选项

当您在规范中定义元素时，您可以通过为它们提供更合适的元素名称和/或编号来使它们更容易引用，无论是在创建元素时，还是在命名和编号系统最终确定时追溯。您还可以通过启用级别编号和缩进使元素更易于定位和查看，帮助您组织和审阅规范包中元素的序列和排列。如果您一直在探索浏览器窗口的其他区域，您可以返回聚焦到浏览器窗口中的规范包。

访问

功能区	设计>包>管理>选项>层编号 规范-指定>元素>应用自动命名 规范 - 指定 > 显示 > 级别编号 > 启用 规范 - 指定 > 显示 > 级别编号 > 缩进描述

配置包options

选项	描述
对元素应用自动命名	如果您必须在设置自动命名和/或自动编号系统之前创建元素，您可以选择此选项将系统追溯应用于现有元素。 如果您在创建元素之前设置了自动命名和/或自动编号系统，则该系统会在您创建元素时自动应用。
级别编号 - 启用	单击此选项可将级别编号应用于规范包中的元素，并在规范管理器和浏览器窗口中缩进每个连续级别。嵌套元素按层次编号；那是： 1名称 2名称 2. 1名称 2. 1 . 1名称 2. 1 .2名称 3
级别编号 - 缩进描述	如果您启用了级别编号，则此选项可用于在每个元素名称下缩进元素描述，以与元素名称对齐。如果未选择该选项，则文本与级别编号的左边缘对齐。例如： 选项开： 1名称 描述 2名称 描述 2. 1名称 描述 2. 1 . 1名称

	描述 2. 1 .2名称 描述 3名称 描述 选项关闭： 1名称 描述 2名称 描述 2. 1名称 描述 2. 1 . 1名称 描述 2. 1 .2名称 描述 3名称 描述

注记

- 在Enterprise Architect的企业版和扩展版中，可以应用用户安全系统来限制或启用对一系列操作和功能的访问；如果您无法在规范管理器中访问某个函数，请与您的系统管理员或安全管理员联系，看看您是否拥有使用该函数的访问权限

报告

当您开发规范包中的元素时，您可以生成大量文档和报告来传播您编译的信息或从模型开发和管理的其他方面提取关于元素的附加信息，这些信息可能不会立即可见在规范管理器中。

您还可以将您创建的数据导出到一个 .csv 文件，也许还可以导出到另一个工具，或者导入在Enterprise Architect之外创建的元素信息。

访问

功能区	选择规范管理器中的元素，然后选择 规范-指定>元素>文档"选项，然后选择所需的子菜单选项： • 生成文档(DOCX/PDF/RTF) • 发布为 HTML • 发布为 Joomla！文章 • 导入/导出 • 质量检查报告和指标 • 拼写选择当前包

审阅功能

功能	描述
以报告文件格式生成文件	Enterprise Architect提供全面的报告生成功能，通过它您可以创建关于模型不同方面的一系列报告。您可以将此功能应用于规范包的元素，以生成以下任何格式的报告： • DOCX • PDF格式 • RTF 选择 生成文档(DOCX/PDF/RTF)"选项。 弹出 生成文档"对话框， 元素"字段设置为 选定元素"作为报表的目标内容， 模板"字段设置为 规范管理器列表"。输出文件扩展名决定了文档的输出格式。
以网页格式（HTML）生成文档	当您开发规范包元素时，您可以将它们发布到网络上，其中的轮廓结构紧密地反映了包结构并使得在线探索变得非常简单。您将包导出到网页，网页报告提供了一个易于使用、非常详细、基于 JavaScript 的结构。此外，元素中的任何超链接都使浏览相关信息变得非常简单。 选择 发布为 HTML"选项。 将显示 发布为 HTML"对话框， 包"和 标题"字段中包含规范包名称。
将文档生成为生成!文章	Enterprise Architect包可以作为文章（HTML 页面）发布在本地 Joomla！安装，使用 发布为 Joomla！文章"对话框。所选包的所有子包将自动包含在发布中。 选择 发布为 Joomla！文章选项。

	'发布为 Joomla！文章对话框显示，在 包"字段中带有规范包名称。
生成电子表格文件 (CSV) 并从电子表格导入	在Enterprise Architect中，您可以将电子表格中的数据导入到包中，并将元素数据从包中导出到 .csv 文件中。 您可以在规范管理器中执行这两个操作，以将现有的一组元素定义引入规范包或将Enterprise Architect元素定义转移到不同的位置。 选择 C"SV导入/导出"选项。 作为任一操作的一部分，您需要创建一个 CSV 规范文件。 虽然您的显示可能会被过滤以显示特定类型的元素，但操作对包本身起作用并将所有类型的元素合并到包中。 执行导入后，刷新显示（按 F5）以显示导入的元素。
生成质量保证报告和指标	Enterprise Architect提供了几个质量保证报告，用于检查包中元素的开发和开发的影响。您可以在规范管理器中访问这些，以便规范包自动成为报告的目标。 如果您想要监控规范中的元素可能涉及的工作对项目指标的影响，您还可以查看和调整指标报告。
拼写检查包	在从规范管理器生成和/或打印任何信息之前，您可以在规范包上运行系统拼写检查器以删除元素名称和文本中可能存在的任何错误。 选择 拼写选择当前包"选项以显示 拼写选择：<包名>"对话框，然后单击开始按钮。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版和扩展版中，可以应用用户安全系统来限制或启用对一系列操作和功能的访问；如果您无法在规范管理器中访问某个函数，请与您的系统管理员或安全管理员联系，看看您是否拥有使用该函数的访问权限

管理修改

如果您负责制定规范的团队，您可以通过规范管理器管理他们的工作并监控他们所做的更改，保持对规范工作的聚焦，而不是必须在规范中建立聚焦每个管理工具分开。您使用规范管理器来：

- 显示包中的每个元素是否具有资源或维护项目（相关列或 所有指标"列中是否存在列指示符）
- 如果元素确实有资源或维护列指示器，请通过双击该图标打开相应的窗口
- 如果元素没有列指示器，或者对于其他监视工具，请保持元素上的聚焦，以便通过适当的功能区打开窗口

访问

功能区	设计>包> 规格视图

管理和监控功能

功能	描述
管理包基线	按 Ctrl+基线或单击 设计包> 管理 > 管理包"，您可以使用 设计包 > 管理 > 管理包"选项打开 基线"对话框选项，以状态开发包的发展情况，作为基线。在以后的一点上，这个包与这个包被基线（或一个）建立起来，你可以比较当前状态的基线变化。 您还可以回滚您不想保留的任何更改。
视图审计跟踪	单击 设置>模型>审计"功能区选项以显示系统输出窗口的 审计视图"和 审计历史"选项卡。 您可以先使用审计视图打开和审计，然后对规范包中元素和连接器的更改（可能包括对规范元素类型以外的对象的更改）进行审计检查。审核检查的结果显示在审核视图和系统输出窗口中。
资源	单击构建>资源管理>资源'功能区选项以显示资源分配窗口。您可以使用此窗口为在规范包上工作的人员（资源）定义和分配工作，无论是在包级别等级还是在元素级别（在定义工作之前在规范管理器上选择一个元素）。 您还可以选择项目工具窗口的 风险"、 工作量"和 指标"选项卡来定义元素上工作的其他方面（ 构建"> 项目管理"> 工作量"、 风险"和 指标"功能区选项）。您可以通过 <item> 详细信息"对话框创建和更新实际记录。 分配资源或定义风险后，规范管理器相应列的元素行和 所有指标"列中会显示一个图标。您可以双击该图标以重新显示相应的 项目工具"窗口选项卡并审阅记录，并在必要时添加更多记录。
维护	单击 构建>更改管理"功能区面板并为以下任何维护项目选择适当的选项： • 特征 • 修改 • 文件 • 问题 • 缺陷 • 任务

	显示维护窗口的相应选项卡，您可以通过该选项卡创建记录以定义规范包的维护项目或其中的选定元素。 当您创建这些记录之一时，在规范管理器的 维护"和 所有指标"列的元素行上会显示一个图标。
测试	单击 构建"> 测试管理"> 测试"功能区选项，然后为这些测试类型中的任何一个选择适当的选项： • 全部 • 检查 • 单元 • 集成 • 系统 • 验收 • 设想 测试用例窗口显示在相应的选项卡上，您可以通过它创建一条记录来定义测试包的测试或其中的选定元素（该记录实际上是在 "<item> Details"对话框中创建和编辑的）。 当您创建这些记录之一时，在规范管理器的 测试"和 所有指标"列的元素行上会显示一个图标。您可以双击该图标以重新显示测试案例窗口和审阅记录，并在必要时添加更多记录。
视图包为甘特图或列表	单击 设计>包>甘视图"或 列表视图"功能区选项，在单独的选项卡上以甘特图或列表格式显示包内容。甘特视图列出了包中的所有元素，显示了它们分配的资源和各自任务的工作进度，左侧以文本形式显示，右侧以日历上的图形时间线形式显示。在 List 格式中，元素只是简单地以规范管理器的更简洁的形式列出，没有注记文本、维护项或测试。 您可以通过双击项目来审阅元素属性或资源详细信息。

注记

- 保存记录时，如果规范管理器上没有显示记录或条目，按F5刷新显示
- Enterprise Architect企业包基线审计的扩展版
- 在Enterprise Architect的企业版和扩展版中，可以应用用户安全系统来限制或启用对一系列操作和功能的访问；如果您无法在规范管理器中访问某个函数，请与您的系统管理员或安全管理员联系，看看您是否拥有使用该函数的访问权限

视图审阅文档

在规范管理器中，您可以生成一系列文档，这些文档可以指导您列出的元素的结构化审阅，或者提供要审查的实际材料 - 描述、特征和属性。默认情况下，这些文档存储在团队图书馆的 正式评论”类别中，可以通过多种方式访问它们。无论您选择哪种访问路径，文档都会在应用程序工作区中打开，您可以在线阅读、编辑和/或打印文档。

如果要编辑或打印文档，可以使用通用文档编辑器的功能来完成，该功能用于创建和编辑文档和文档模板。

规范管理器还提供了更改生成 审阅文档”的默认文件夹的功能，您可以从中选择要打开的文档。

访问

功能区	要打开库窗口： • 探索>门户>窗口>协作>团队审阅或 • > 团队开始> 协作 >团队图书馆
其它	从库窗口： • 正式评论 | <包名> |双击 <文档名称>

注记

- 如果您更改了包的默认文件夹（通过将包绑定到 正式评论”类别中的文件夹以外的文件夹），当前评论”和 显示当前审阅文件夹”选项将自动显示新的默认文件夹及其包含的文件；如果您直接访问 库”窗口，则需要知道新默认文件夹的名称和位置

创建审阅文档

当您管理项目团队的工作时，有一个机制来协调和指导团队成员需要对规范包中的元素进行的工作（例如审阅文档）很有用。您可以从规范管理器快速简单地生成此类文档，并通过团队图书馆功能进行分发、访问和阅读。

大致而言，您可以生成两种类型的审阅文档：

- 包含要审查的材料A规范文档 - 每个元素的个人特征- 例如模型概述、问题列表或维护报告，以及
- 指导读者在整个包中应用测试、检查和程序A管理或审阅文档，例如相审阅、测试计划或培训计划

您可以使用一系列模板生成这两种文档，或者在不使用任何模板的情况下创建文档。这些模板都是通过报告生成器（规范文档）或链接文档编辑器（管理文档）提供的所有模板，无论是系统提供的还是用户设计的。

规范文档会根据所选模板自动构建来自规范管理器的信息，并且不需要进一步编辑来达到其目的（尽管如果需要，可以对其进行编辑）。因此，它们被称为 自动生成的文档"。

默认情况下， 审阅文档"存储在名为 正 评论"的团队图书馆特殊类别的文件夹（主题）中。但是，您可以通过将规范包绑定到最适合该包的任何团队图书馆文件夹，在团队图书馆的其他地方生成这些文档。例如，如果您在团队图书馆中有一个模块化结构，您可能希望将规范包的 审阅文档"作为包含模型部分讨论和文档的文件夹保存在团队图书馆的同一部分中包含那个包。

访问

功能区	> 团队开始> 协作 >团队图书馆

创建一个审阅文档

选项	行动
名称	在 团队文档"对话框中，键入文档的名称。 这是您用于识别和打开团队图书馆文件夹中的文档的名称。
RTF 模板	单击下拉箭头并选择： ● 无"自行创建自由格 文档，或 ● 文档模板名称，用于创建该类型A文档
确定	单击此按钮可在 文档编辑器"中打开文档，您可以使用它来使用文本和图像填充文档、对其进行格式化和打印。 同时： ● 图书馆窗口打开 ● 在团队图书馆中创建了 正式评论"类别（如果尚不存在） ● 在 正式评论"类别中创建一个与规范包同名A文件夹（如果它不存在） ● 审阅文档名称添加到此文件夹 如果您已将包绑定到不同的团队图书馆文件夹，则会在该文件夹中创建 审阅文档"，而不是在 正式评论"类别下。

自动生成审阅文档

选项	行动
名称	在 团队文档”对话框中，键入文档的名称。 这是您用于识别和打开团队图书馆文件夹中的文档的名称。
RTF 模板	单击下拉箭头并选择文档报告系统模板名称，以创建该类型的文档
确定	点击此按钮，通过文档报告生成器生成文档，包含当前显示在规范管理器中的信息，在报告模板的参数内。 同时： ● 图书馆窗口打开 ● 在团队图书馆中创建了 正式评论”类别（如果尚不存在） ● 在 正式评论”类别中创建一个与规范包同名A文件夹（如果它不存在） ● 审阅文档名称添加到此文件夹 该文档显示在 团队文档”选项卡中，以供您进行任何进一步的编辑和修改，尽管该文档已有效地准备好立即使用。 如果您已将包绑定到不同的团队图书馆文件夹，则会在该文件夹中创建 团队文档”，而不是在 正式评论”类别下。

将包绑定到不同的团队图书馆文件夹

节	行动
1	在 选择要链接的主题”对话框中，单击相应类别名称旁边的扩展框以显示其包含的主题文件夹。
2	单击相应的主题文件夹名称。
3	点击确定按钮。 当你： ● 创建一个 审阅文档”，它现在会自动存储在选定的主题文件夹中 ● 选择 显示当前审阅文件夹”选项，团队图书馆窗口将打开，所选文件夹名称突出显示并展开 ● 选择 当前评论”选项，子菜单将列出所选文件夹中的文档；点击一个打开它

注记

- 对于给定的规范包，您可以根据需要生成任意数量的审阅文档
- 在从规范管理器生成审阅文档之前，您可以在规范包上运行系统拼写检查器以删除文本中的任何错误

回顾元素

当您作为项目团队的成员进行管理或工作时，有一种机制来审查您正在做的工作并保留这些审查的一些记录是很有用的，无论它们是同行之间的随意讨论还是协调、结构化和正式的审查。规范管理器支持所有的审阅类型，重点关注规范包中定义的元素。

访问

功能区	设计>包>规格视图>点击所需包或元素

审阅功能

功能	描述
审阅文档	可以在规范包的元素上创建任意数量的 "审阅文档"，以正式化和指导特定的审阅过程，并呈现要审查的元素信息。 文档存储在 团队图书馆"特征中并可轻松访问。选择 开始> 协作 >团队图书馆"功能区选项。
将包绑定到团队图书馆文件夹	默认情况下， 团队图书馆审阅文档"存储在名为 匠 评论"的特殊类别下的文件夹中。但是，您可以通过将规范包绑定到最适合该包的任何团队图书馆文件夹（主题），在团队图书馆的其他地方生成这些文档。
团队图书馆	团队图书馆工具提供了许多其他功能，可用于讨论元素的开发和特征，例如 资源"文件夹或在特定元素、组上开发通信 列的能力元素，或模型发展的某些更广泛的方面。
讨论	使用讨论和审阅窗口，您可以发起或响应团队成员之间针对特定元素的一般临时讨论。该功能维护每个初始评论或问题以及对该评论的每个响应的记录。 对不同讨论的数量、响应的数量或每个项目的长度没有限制，尽管该功能更适合简短的查询和响应。 同样，您可以对一个元素或一组元素执行正式的审阅，遵守更严格的协议和时间框架。 当对某个元素进行讨论或 审阅会显示在规范管理器的 讨论"和 所有指标"列中。只需双击图标即可显示讨论或审阅评论。
模型邮件	模型邮件功能是一种个人的、项目内部的电子邮件服务。您可以使用它向项目中的特定个人或团体发送电子邮件，涉及规范管理器的内容或功能，或您需要讨论的任何其他主题。 如果您想讨论某个特定元素，请在规范管理器中单击它，打开模型邮件（右键单击 | 协作 | 发送邮件）并创建一条消息，然后使用 插入快速链接"按钮在将消息发送到所选元素。

开放关系矩阵

如果您想在您的规范包中的元素上快速创建关系，或者审阅已经存在的关系，您可以使用关系矩阵非常轻松地做到这一点。通过在规范管理器中打开关系矩阵，您可以使用规范管理器中已经设置的参数来自动配置关系矩阵。

访问

功能区	设计>包>规格视图>在导航工具栏中，右键单击包名>打开关系矩阵><选项>

打开关系矩阵

选项	行动
作为源	打开以规范包集为源包，规范类型元素类型为源元素类型的关系矩阵。 其它字段默认来自关系矩阵的最后设置；您可以根据需要更改任何字段。
作为目标	打开关系矩阵，以规范包设置为目标包，规范类型元素类型为目标元素类型。 其它字段默认来自关系矩阵的最后设置；您可以根据需要更改任何字段。
既	打开关系矩阵，将规范包设置为源包和目标包，规范元素类型为源和目标元素。 其它字段默认来自关系矩阵的最后设置；您可以根据需要更改任何字段。
矩阵Profiles > 新建配置文件	定义一个矩阵规范包设置为源包，规范元素类型设置为源元素类型的矩阵配置文件，并自动打开该配置文件生效的关系矩阵。
以前的设置	使用之前处理的设置打开关系矩阵；即，将更改保存到存储库的最后设置。 这些设置可以在您使用规范管理器时定义，或者在独立于规范管理器的任何使用的关系矩阵中定义。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版和扩展版中，可以应用用户安全系统来限制或启用对一系列操作和功能的访问；如果您无法在规范管理器中访问某个函数，请与您的系统管理员或安全管理员联系，看看您是否拥有使用该函数的访问权限

创建矩阵配置文件

在使用规范管理器时，您需要处理特定的包和元素类型。如果您想使用关系矩阵更仔细地查看该包中元素的关系，因此在打开关系矩阵之前，根据规范管理器中已设置的信息定义配置文件更符合逻辑。该系统可以帮助您做到这一点。您还可以应用此过程来创建由矩阵规格工件属性表示的配置元素。

访问

功能区	'设计>包> 规格视图> 在导航工具栏中，点击最后 ▸ >矩阵Profiles > 新建配置文件

创建矩阵配置文件

选项	行动
配置文件	用于标识配置文件的名称中的类型。
源	显示当前规范包的名称，作为关系矩阵中的源包。 如有必要，您可以单击…按钮并选择不同的包。
类型	（对于源包）显示当前规范元素类型的名称。如有必要，您可以单击下拉箭头并选择不同的元素类型。
目标	默认将当前规范包的名称作为关系中要检查的元素的目标包。 如果要检查与不同目标包中元素的关系，请单击…按钮，然后在 浏览项目”对话框中找到并选择该包。 单击确定按钮将包名称放在 目标”字段中。
类型	（对于目标包）默认为 '<All>' 目标元素类型。 如果要检查与特定类型元素的关系，请单击下拉箭头并单击元素类型名称。
关系	默认为 实现”作为要显示的关系类型。 如果要检查不同类型的关系，请单击下拉箭头并单击关系类型名称。
方向	默认将 源->目标”作为要检查的关系的方向。 如果要检查相反方向或两个方向的关系，请单击下拉箭头并选择适当的选项。
确定	单击此按钮以创建配置文件并关闭对话框。 关系矩阵会自动打开，应用您刚刚定义的配置文件。
取消	单击此按钮可放弃您输入的任何值，并返回到规范管理器。

注记

- 创建矩阵配置文件后，配置文件的名称将添加到包含规范包和元素类型的配置文件列表中，在 创建新的配置文件”选项下；当您单击配置文件名称时，关系矩阵立即显示，该配置文件生效
- 在Enterprise Architect的企业版和扩展版中，可以应用用户安全系统来限制或启用对一系列操作和功能的访问；如果您无法在规范管理器中访问某个函数，请与您的系统管理员或安全管理员联系，看看您是否拥有使用该函数的访问权限

可追溯性

当您在规范包中创建和设置元素时，使用规范管理器，关键是：

- 跟踪那些元素与模型中实现它们的元素的任何现有关系，或者由它们实现
- 进一步跟踪这些元素的关系，以检查对源元素或其关系的更改如何影响涉及目标元素的其他关系链
- 创建新关系，您可以快速创建新关系，并立即查看作为一个组的元素如何跨模型连接

对此最重要的两个工具是可关系可追溯性窗口和关系矩阵。

显示可关系关系可追溯性窗口时，可以审阅规范管理器中选择的元素为源或目标，每个相关元素的详细信息，以及每个元素涉及的内容.

在上下文规范管理器的关系矩阵提供了规范包内元素之间或规范包元素与不同包之间的关系视图。您还可以使用它在元素之间快速创建许多关系，在规范包中定义一个简单的组织并定义它与其他包的关系。

访问

功能区	'设计>包>规范视图> 在导航工具栏中，右键单击包路径中的最终包>打开关系矩阵> <选项> 设计>元素>跟踪
键盘快捷键	Ctrl+7（显示可追溯性窗口）

指标列

一个元素规范可以有许多与之关联的资源中的任何一个。您可以通过在规范管理器上显示相应的列（从 "字段选择器"对话框中选择）来快速指示元素存在资源；如果资源存在，则会在该元素的列中显示一个图标。当显示一个指标时，您可以双击该图标以立即在相应窗口中访问该元素的记录或一组记录中的第一个。您可以使用这些窗口对元素进行编辑、删除或（在适当的情况下）添加到记录中。

您正在查看的包还可能包含许多不同类型的元素，因此能够一眼看出您正在查看的元素的类型是很有帮助的。在 "规范 - 指定 > 显示"功能区面板中，选择 "元素图标"复选框以在每个元素名称的左侧显示代表元素类型的图标。

列

列标题	指标
关系	 表示：被选中的元素与另一个元素至少有一个关系，显示在可可追溯性窗口中。
资源	 表示：在资源分配窗口中，至少有一个资源分配给元素上的任务。
风险	 表示...：在风险窗口中至少有一个风险元素定义的项目。
维护	 表示...：在维护窗口中，至少有一个为该元素定义的维护项。
测试	 表示...：在测试窗口中，至少有一个为该元素定义的测试项。
文件	 表示...：所选元素至少有一个关联文件，在属性窗口的 "文件"页面上定义。
讨论	 表示...：在讨论和审阅窗口中有此元素的讨论线程或审阅。
杂志	 表示...：在 "日志"选项卡下的 "讨论和审阅窗口中有此元素的日志条目。
文档	 表示...：此元素有一个链接文档。

所有指标	- 表示...：元素存在任何或所有列出的项目，如相应图标所示。

编辑元素

在规范管理器中创建元素后，您可以根据需要添加和审阅每个元素的属性和特征。可以在注记区简单设置元素版本、状态、一般描述等基本属性，也可以开发属性（标记值）或添加链接文档，为元素添加更详细、更丰富的信息。

编辑任务

任务	行动
显示/编辑元素属性	如果规范管理器中的列包含属性值，您可以双击该值并： ● 类型不同的值（例如元素名称）或 ● 单击该字段以显示一个下拉箭头并从列表中选择一个值 或者，单击该值并按 F2。 否则，您可以右键单击该项目并选择： ● 属性”菜单选项（或按 Alt+Enter）显示 属性”对话框，或 ● '属性窗口'菜单选项（或按Ctrl+2）显示属性窗口
编辑元素注记	规范 - 指定”功能区提供 注记格式”图标，用于定义如何查看每个元素上的现有注记文本，或如何创建和编辑注记，具体取决于您如何配置注记在屏幕。 如果您选择 预览”选项，则注记窗口中任何注记文本的第一行将显示在元素名称下方。您不能在此空间中添加或编辑文本，但您可以在注记窗口本身中处理文本（单击文本并按空格键）。 如果您选择 完整注记”选项（内联或列中），则任何现有注记的完成文本将分别显示在元素名称的下方或右侧。您现在可以直接在字段中创建和编辑注记- 只需在该区域单击两次并输入文本。您在此处键入的文本也可以在注记窗口中查看；一旦您单击关闭项目，其中一个视图（注记窗口或规范管理器）中的文本编辑就会在另一个视图中更新。 在任一视图中，您还可以右键单击文本string以显示 注记”上下文菜单并执行进一步的操作，并使用键盘快捷键。这些操作包括： ● 从文本创建词汇表定义，并链接到文本中的现有定义 ● 在同一个包中生成一个新元素，以选定的文本为名称并链接到文本 ● 生成链接到文本的新元素，您可以有效地将其直接拖到打开的图表上 ● 在模型中创建从选定文本到现有元素的链接（仅在注记窗口中） ● 创建指向范围广泛的目标对象的超链接，包括图像文件、图表图像、网页、文本文件、帮助主题和Enterprise Architect命令（规范管理器中的注记注记，或使用注解中的 超链接”图标注记窗口工具栏） ● 标记文本以进行特定翻译，或从自动翻译中排除 ● 在一系列源中搜索选定文本的实例（来自 代码编辑器”上下文菜单的选项） ● 编辑文本，包括剪切、复制、粘贴、撤消和删除 ● 隐藏或显示文本中的词汇定义标记（下划线）（规范管理器编辑注记行） 您也可以选择在规范管理器（文档视图）中只显示元素名称和注记，或者完全隐藏注记文本，在这种情况下元素行关闭。
在浏览器窗口中找到选定的元素	右键单击元素项目并选择 在项目中查找浏览器”选项（或单击项目并按 Ctrl+F）。

	系统展开浏览器窗口并突出显示元素名称。
审阅元素上的扩展属性（标记值）	右键单击元素项并选择 标记值"选项（或单击项目并按Ctrl+2）。 属性窗口显示；选择 标签"选项卡，您可以通过它查看、添加、编辑和删除所选元素的标记值。 打开属性窗口后，您可以单击规范管理器中的任何元素，并立即将 标签"选项卡的聚焦切换到该元素。 您还可以显示包中使用的特定标签的值，每个命名标签都有一个标记值列。请参阅自定义列。如果某个元素的标记值与列标题匹配，则可以编辑该值。为了： • 从定义列表中选择的值，双击该值并在 标签"选项卡中更改它 • 自由文本值，无论是简单的还是 <memo> 类型，在值上单击两次并就地编辑 如果元素没有标签、被锁定或标签名称重复，则该字段不可编辑。
在元素上创建和编辑链接文档	您可以通过以下方式在规范包中的选定元素上创建链接文档： • 右键单击元素行并选择 链接文档"选项，或 • 单击元素行并按 Ctrl+Alt+D 将显示 从模板新建链接文档"对话框，您可以从中选择要作为文档基础的任何模板，或者 无"用于没有模板的自由样式文档。 当您单击确定按钮时， 链接文档编辑器"视图将变为活动状态，并带有 文档 - 编辑"功能区，您可以创建描述所选元素的任何方面的文档。 如果元素已经有一个链接文档，选择 链接文档"选项会打开该文档。 如果您不再需要链接文档，请选择 开始>应用程序>设计>文档"功能区选项，然后在 文档"窗口的 链接文档"选项卡上，单击 图标并选择 删除链接文档"选项.
完成并保存您的更改	保存更改并退出项目编辑器的A快速方法是按 Esc。

注记

- 您还可以将文本文件中的文本复制并粘贴到规范管理器中，使用文本填充现有元素条目的元素名称或注记文本区域
- 在Enterprise Architect的企业版和扩展版中，可以应用用户安全系统来限制或启用对一系列操作和功能的访问；如果您无法在规范管理器中访问某个函数，请与您的系统管理员或安全管理员联系，看看您是否拥有使用该函数的访问权限

删除元素

规范管理器在您的模型中提供包的直接视图，并在浏览器窗口中反映包的内容。如果您从规范管理器中删除一个元素，它会从模型中删除，因此也会从浏览器窗口中消失。元素具有的任何子对象也会从模型中删除。

访问

上下文菜单	右键单击元素|删除已选择
键盘快捷键	Ctrl+D Ctrl+Del

删除元素

当您在规范管理器中选择删除元素时，会显示一个提示以确认您要从模型中删除该元素。

单击是按钮。元素从规范管理器以及它出现的所有其他窗口和图表中删除。

注记

- 在规范管理器中一次不能选择多个单独的元素，因此不能在其中删除多个元素；但是，您可以从浏览器窗口中选择和删除多个元素，这也可以在一次操作中将它们全部从规范管理器中删除
- 在Enterprise Architect的企业版和扩展版中，可以应用用户安全系统来限制或启用对一系列操作和功能的访问；如果您无法在规范管理器中访问某个函数，请与您的系统管理员或安全管理员联系，看看您是否拥有使用该函数的访问权限

添加元素

规范管理器是一个优秀的模型开发工具，通过它您可以通过多种方式在您正在查看的包中创建元素。您可以添加新元素：

- 直接到包或
- 作为包中元素的子元素

添加新元素的方法有多种，其中一些方法会有所不同，具体取决于您是否将特定元素类型设置为规范类型，或者设置显示以列出包中的所有元素类型。如果您从外部电子表格 (.csv) 文件导入一组元素数据，此设置还将过滤导入的信息以显示指定类型或所有类型的元素。

访问

打开规范管理器窗口：

图表工具箱	将元素图标从工具箱的适当页面图表规范管理器上
功能区	规范-指定>元素>插入>添加默认值 规范-指定>元素>插入>添加子 规范-指定>元素>插入>重复上一个 规范-指定>元素>插入>添加其它 规范-指定>元素>插入>添加多个元素
上下文菜单	右键窗口|加新元素 右键窗口|加新子 右键单击窗口 |重复最后一个元素 右键单击窗口 |创建多个元素
加新按钮	点击显示末尾的加新按钮
键盘快捷键	Ctrl+N（新元素） Ctrl+Shift+N（新子元素） Shift+F3（重复上一个元素）

从图表工具箱添加一个元素

当您显示了工具箱的相应页面时（按 Ctrl+Shift+3），单击图表并使用 的 查找工具箱工具箱"对话框来定位该页面），您可以将一个元素图标拖到一个规范管理器视图上的具体点。光标上方的元素条目由蓝色侧边栏指示，上下文菜单显示三个选项：

- 'Insert after Selection' - 新元素将作为对等元素立即添加到突出显示的元素下方
- 'Insert as子' - 新元素将作为突出显示元素添加
- 'Add to End of Document' - 新元素将被添加到列表的末尾，作为层次结构最高级别的对等点

使用加新按钮添加元素

在规范管理器视图的底部，此按钮显示：

选择一个当前元素，然后单击按钮或使用键盘向下箭头移动到并选择它，然后选择：

- 基于当前包类型和内容的适当类型列表中的元素类型
- '其它' 选项并从子菜单中选择一个元素组和类型，或
- 显示 新建元素"对话框的 任何"选项，您可以从中选择模型中定义的任何元素类型

新元素被添加到包中，紧跟在所选元素之后并且与所选元素处于同一级别。

可以使用规范 - 指定功能区的 显示"面板上的 加新按钮"选项隐藏和重新显示该按钮。

添加元素的预定义规范类型

如果您已将 SpecificationType 设置为特定类型的元素：

- 该类型的元素会立即添加到规范管理器中；元素具有系统默认元素名称或您根据自己的命名约定设置的名称
- 该名称突出显示，如果您想更改它，您可以立即输入替代名称
- 如果元素是现有元素的子元素，则将条目添加到父元素下方，缩进并以较小的字体；父元素被赋予扩展箭头

添加任何规范类型的元素

如果规范管理器列出了任何类型的元素，或者如果您已将 规范类型"设置为 "<Any>"，则会显示 新元素"对话框。您可以使用此对话框创建模型支持的任何类型的元素。

从模式中添加元素

Enterprise Architect在图表工具箱和浏览器窗口的 资源"选项卡中提供模式；您可以创建自己的模式并使它们在相同的位置可用。模式是在规范中创建元素结构的好方法，您可以从工具箱或模板的 资源"选项卡中 拖放"它们浏览器窗口进入规范管理器。

当您释放鼠标按钮以 放下"模式时，将显示一个短菜单，您可以从中选择将模式元素添加到紧邻上方的项目下方，作为对等结构或作为子结构。

注记

- 如果您在浏览器窗口中将定义的规范类型的元素添加到选定的包中，它也会添加到规范管理器中
- 在Enterprise Architect的企业版和扩展版中，可以应用用户安全来限制或启用对一系列操作和功能的访问；如果您无法在规范管理器中访问某个函数，请与您的系统管理员或安全管理员联系，看看您是否拥有使用该函数的访问权限

自定义列

规范管理器可以为所选规范包中的元素显示范围广泛的属性，每个属性都显示在单独的列中。使用 "字段器"对话框，您可以自定义列的显示，以便以适当的顺序显示尽可能多或尽可能少的序列。此外，您可以添加列以显示在单个元素中使用的特定标签的值或在整个包中全局显示。

添加所需的列后，您可以使用过滤器栏中的全部或部分属性值作为过滤显示的一种方式，以仅显示具有与过滤器匹配的属性值的那些元素。

访问

功能区	规范 - 指定 > 显示 > 显示列 规范 - 指定 > 显示 >过滤器栏
其它	右键单击列标题 |字段Chooser 右键单击列标题 |切换过滤器栏

使用字段Chooser

将要包含的列标题从 "字段器"拖到序列，位于您希望列在列标题顺序中占据的位置。您可以将现有标题从栏中的当前位置拖动到序列中的另一个位置，包括使其成为最后一列。

如果您不想包含标题栏中已经存在的列，请将其向上或向下拖出栏。它会自动返回到 "字段Chooser"对话框。

使用过滤器栏

在过滤器栏中，您定义一个文本string ，相应列中的任何显示值都必须包含该文本字符串。

在列的过滤器字段中，键入必须构成该列每一行中显示的值的一部分的字符或string 。当您键入string时，规范管理器中与过滤器不匹配的元素行将从显示中隐藏。

要清除过滤器字段中的文本，请单击该字段右侧的绿色十字。

您可以通过右键单击列标题并选择 "切换过滤器栏"选项来显示或隐藏过滤器栏。

添加标记值

如果要显示列表中任何元素对特定标签的值，可以专门为该标签添加一列。有两种方法可以做到这一点：

方法	行动
1	打开元素的 "属性"对话框的 "标签"选项卡（对话框+5 |属性>常规>标签）并将标签拖到规范管理器上；为您拖到列表中的每个标签添加一个新列。
2	任何一个： ● 右键单击规范管理器中的元素并选择 "添加标签值列"选项，或 ● 右键单击列标题并选择 "添加标记值列"选项，或

	• 选择 规格 - 指定 > 显示 >标记值列"选项 将显示 添加标记值列"对话框。 在 标记值"字段中输入标签名称，或选择以下两个单选按钮之一： • 全局标记值——将项目中的所有全局标记值填充到 标记值"下拉列表中；可以选择适用于大量元素的标记值标注 • 来自所选元素的值——使用为所选元素定义的标记值标记值填充 标记值元素"下拉列表（在该元素的 标签"选项卡上列出）；从此过滤的标签列表中选择标记值 选择所需标签后，单击确定按钮将该标签的列添加到规范管理器列。

注记

- 您可以编辑标记值列中的标签值；查看编辑元素帮助主题
- 当您关闭规范管理器并为同一个包重新打开它时，布局任何添加的标记值列的列
- 您可以通过将列标题拖离标题栏来隐藏标记值列 - 对于任何其他列 - 以便将列标题添加到 字段器"对话框
- 您可以通过右键单击列标题并选择 删除标记值值列"选项来完全删除标记值列

选择规格包

当您开始使用规范管理器时，您需要确定构建规范的包。当您打开功能时，规范包默认为您模型中的第一个顶级包，如导航员工具栏中的 包路径"所示。如果这是您打算在其中工作的包，您可以继续配置显示并创建或审阅元素。

但是，您可能想要使用不同的包：

- 模型中已存在且已包含指定类型的元素
- 模型中已存在但不包含指定类型的元素
- 您将在当前规范包下创建，或者
- 您将在模型的其他地方创建一个不同的包

您可以使用导航器工具栏的 本机"功能来执行这些任务。

访问

单击浏览器窗口中的一个包，然后使用这些选项之一在规范管理器中打开该包。

功能区	设计>包> 规格视图
上下文菜单	右键包|规范管理器
键盘快捷键	Ctrl+0

找到包含规范元素现有包

节	行动
1	在导航工具栏中，右键单击包路径中的包名称，然后选择 转到包"选项。 将显示 选择规范包"对话框。此对话框显示您的层次结构，过滤后仅显示那些已包含您选择作为规范元素类型的元素的包（在对话框顶部的 模型类型"字段中标识）。
2	要展开包并显示其中包含的子包，请单击包名称旁边的展开箭头，或单击展开全部按钮。（如果一个包不包含任何子包，它没有扩展箭头。）
3	单击所需的包，然后单击确定按钮。 包名显示在工具栏中的 ƀreadcrumb trail"中，包中的元素显示在规范管理器窗口的主体中，如果合适，过滤到指定的类型。
4	自定义列和/或将元素添加到包中。

查找现有包

您可能希望在已为此目的设置但尚未包含任何元素（或指定类型的任何元素）的包中创建规范。在这种情况下，包不会包含在 选择规范包"对话框中。为规范管理器选择此包：

- 右键单击浏览器窗口中的包名，然后从上下文菜单中选择 规范管理器”，或
- 在浏览器窗口中选择包，然后按 Ctrl+0，或
- 单击包名，然后单击 设计>包>规范视图”功能区选项

包名显示在视图标题和工具栏中。

创建新包

此方法在当前规范包包

节	行动
1	从功能区栏中，选择 规范 - 规范 > 规范 >包> 新建”。 将显示 新包”对话框。
2	在 名称”字段中，输入新包的名称。 （或者，您还可以选择一个单选按钮以在包中自动创建一个新图表。）
3	点击确定按钮。 新包成为导航员工具栏中的当前规范包。该包也被添加到浏览器窗口中，位于先前的规范包之下。
4	自定义列和/或将元素添加到包中。

在模型的其他地方创建新包

此方法在模型中的不同包下创建一个新包。

节	行动
1	从功能区栏中，选择 规范 - 规范 > 规范 >包> 新建”。 将显示 新包”对话框。
2	点击 拥有着”栏旁边的浏览按钮。 将显示 选择拥有着”对话框。
3	浏览模型并单击现有包以创建新包。 点击确定按钮。 更新了 新包”对话框中的 拥有着”字段。
4	在 名称”字段中，输入新包的名称。或者，您还可以选择一个单选按钮以在包中自动创建一个新图表。
5	点击确定按钮。 新包成为当前规范包，在窗口工具栏中命名。该包也被添加到所选父包下方的浏览器窗口中。
6	自定义列和/或将元素添加到包中。

选择规格类型

当您开始使用规范管理器时，您可以处理包中所有类型的元素（默认）或确定要处理的特定类型的元素。您可以选择Enterprise Architect或与系统集成的MDG 技术支持的任何类型的元素。

如果您先指定元素类型，当您继续定位要使用的包时，系统会自动筛选出已经包含该元素类型的包。

访问

功能区	规范-指定>元素>元素类型 规范-指定>元素>元素类型>将显示限制为选定类型

选择元素类型

单击任一：

- '其它'，并扩展技术和元素组，直到您可以单击特定的元素类型进行过滤，或者
- 最近使用类型列表中的元素类型（如果您之前没有选择特定元素，或者您已清除列表，则此列表不可用）

还要检查是否选择了 将显示限制为选定类型”选项。

要恢复列出包中任何类型的元素，请单击以下任一选项：

- '<Any>' 选项或
- 'Limit Display to类型' 选项再次取消选择它

最近使用的类型列表（在 '其它' 选项之后）累积条目作为您聚焦不同特定类型的元素。这可以帮助您循环处理一小组类型的元素。

如果列表不再与您的工作相关（例如，您已进入不同的模块或开发阶段），您可以通过选择 清除最近的项”选项来清除列表，并开始积累不同的集合常用的元素类型。

使用规范管理器

当您开始在规范管理器中工作时，您需要完成三个一般领域：

- 设置适合您工作要求的规范管理器
- 在视图中创建和/或组织元素
- 在元素上执行您需要做的任何工作

规范管理器非常通用，您可以非常简单地使用它来创建一组基本元素，或者根据需要以不同的复杂程度在项目中开发和管理这些元素。

访问

功能区	设计>包> 规格视图
上下文菜单	右键包|规范管理器
键盘快捷键	Ctrl+0

初始任务

任务	行动
指定要处理的元素类型	任何一个： ● 使用默认值（所有元素类型）或 ● 选择特定类型的元素 您首先指定元素类型，因为当您浏览或选择规范包时，如果您指定了特定元素类型，系统会自动将包选择过滤到仅包含该类型元素的那些。
选择工作包	任何一个： ● 使用默认包 ● 在模型中选择另一个现有的包，或 ● 在模型中创建一个新包
设置列表头和过滤器栏	使用 字段器”对话框来组织包含您要使用的信息类型的列。您可以使用过滤器栏选择包含特定值的信息，或完全隐藏过滤器栏。 一些列包含表示与元素关联的记录和文档的指示符。您可以通过单击访问指标所代表的项目。
配置显示	在您开始使用规范管理器时，或在任何其他时间使用规范管理器时，您可以更改显示的外观，例如，使用更小或更大的文本字体，部分或完全隐藏注记文本，或显示元素以粗体显示的名称。 您可以通过包括级别编号和自动命名以及应用自定义属性（例如附加需求类型、词汇表条目和标记值类型）来进一步配置显示和元素定义。

组织元素

任务	行动
添加新元素	在模型中创建新元素作为包的直接成员或作为这些成员的子元素。
删除元素	您可以按类型或根据各种属性的值从显示中过滤掉元素。但是，如果某个元素不属于包和模型中，您可以将其完全删除。
重新组织元素	规范管理器反映序列中元素的包，如浏览器窗口所示。 要以不同的顺序放置规范管理器中的元素，可以： ● 在浏览器窗口中移动它们，然后右键单击规范管理器并选择 重新加载视图"菜单选项，或者 ● 右键单击要移动的元素并选择 上移"或 下移"选项 ● 单击要移动的元素，然后单击 规范-指定>元素>上移"或 下移"功能区选项，或 ● 单击元素并按 Ctrl+Shift+向上箭头或 Ctrl+Shift+向下箭头

审阅元素

任务	行动
创建和审阅关系	您可以使用关系矩阵检查现有关系并创建新关系，创建和使用特定的矩阵 Profiles 。 您也可以通过打开 可显示关系"和 显示关系"可追溯性，或者通过双击 所有指标"列中审阅的蓝色箭头来查看查看关系。如果元素没有关系，则不显示蓝色箭头。
在项目成员之间讨论和审阅元素	可以使用审阅、讨论和模型邮件功能创建审阅文档并记录有关元素开发的文本消息讨论。 如果元素有一个现有的讨论或审阅，则在 讨论"和 所有指标"列中以 讲话泡泡"图标表示。您可以通过双击该图标来打开讨论。
制作、审阅和管理修改	您可以直接在规范管理器中轻松查看和编辑元素，或者通过显示相应的窗口（例如属性窗口）来轻松查看和编辑元素。 您还可以在系统的任何地方使用基线和审计功能监控对所选包或元素所做的更改。 此外，您可以管理其他用户所做的更改，打开 项目工具"窗口以快速将资源和风险分配给元素上的工作。您可以通过以项目甘特图的形式在另一个选项卡中显示规范管理器来对包中的元素进行审阅。 维护和测试是集成的并且很容易从项目开始就帮助提高软件质量。 这些项目的现有记录由相应列中的图标表示，双击图标可以快速打开。
打印条目列表	规范管理器元素列表A打印输出是包含屏幕显示的简化版本的文档： ● 包括所有元素，包括父元素和子元素 ● 列缩小以适应页面宽度（如有必要）

	• 不打印指示器图标 • 整个报告的字体大小和字体是统一的 要生成打印输出： 1. 单击 规范 - 指定 >元素> 文档 >生成文档(RTF/PDF/DOCX)"功能区选项。在 生成文档"对话框中， 模板"字段默认为 规范管理器列表"。 2. 如有必要，指定输出文件的位置和扩展名，然后单击生成按钮。 3. 显示和打印输出文件。
生成报告	如果您需要在规范管理器中提取和/或发布更多信息，您可以采用多种形式，例如： • 使用其他模板和生成选项生成 RTF、DOCX 或 PDF 格式的标准或自定义文档报告 • 以 HTML 或 Joomla! 在网络上发布，或 • 以 CSV 格式导出到电子表格工具

注记

- 当您处理规范管理器上的信息时，定期按 F5 刷新视图以包括系统其他用户执行的任何更新
- 在Enterprise Architect的企业版和扩展版中，可以应用用户安全来限制或启用对一系列操作和功能的访问；如果您无法在规范管理器中访问某个函数，请与您的系统管理员或安全管理员联系，看看您是否拥有使用该函数的访问权限

规范管理器- 概述

规范管理器是模型中所选包的基于文档的界面，提供了创建和审查元素的方法，作为模型中模型对象的文本包。您可以在规范管理器窗口本身中快速定义或编辑元素的属性，还可以立即打开一系列窗口和对话框以添加或审阅更多属性和特定于每个元素的特性。规范管理器的A关键特征是您可以快速轻松地从一个点创建、过滤和审阅大量元素，并根据需要开发或检查每个元素的复杂细节。

您还可以将功能内容的显示切换到规范管理器视图，完全或作为图表图形视图旁边的内嵌显示面板。

访问

功能区	设计>包> 规格视图
上下文菜单	右键包|规范管理器
键盘快捷键	Ctrl+0

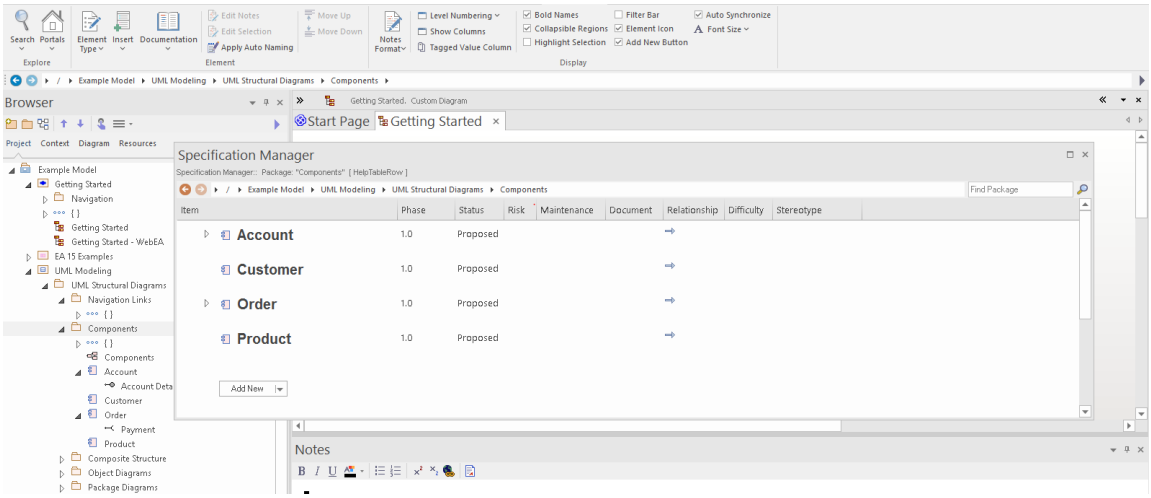
规范管理器视图

规范管理器最初在应用程序工作区中显示为选项卡式视图，其中包含：

- 定制导航器工具栏实例
- 列出列名的标题栏，以及
- 空白工作区

显示规范管理器会自动打开 规范 - 指定”功能区，它提供了在规范管理器中工作的一系列选项。

选中的包默认为当前选中的包，如果没有选中，则为模型中的第一个顶级包，元素类型默认为包中的任何类型。



如果您愿意，可以将 规范管理器”选项卡拖出应用程序工作区，并将其用作浮动或停靠窗口。

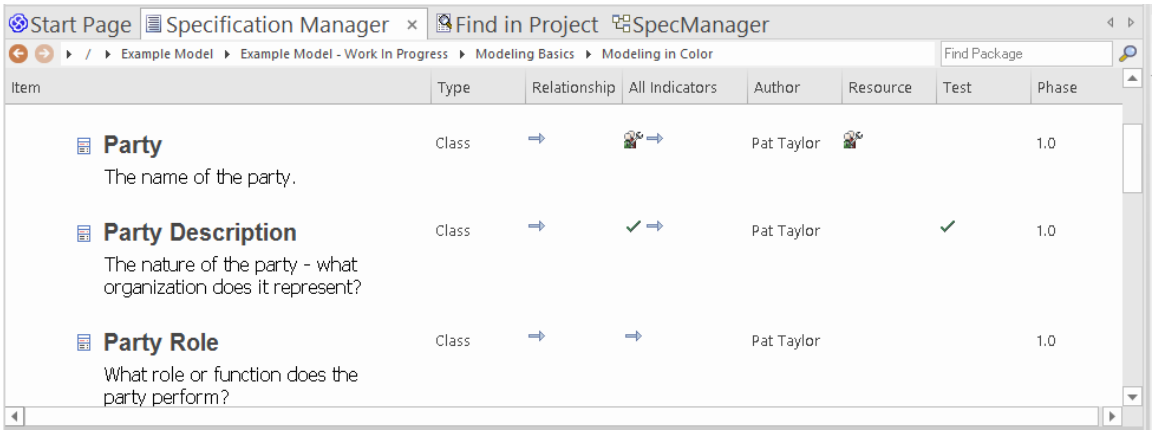
首先，您可以：

- 使用选定的包，或
- 如果您在规范-指定功能区 显示”面板中选择了 自动同步”复选框，请单击浏览器窗口中的另一个包以切换到该复选框，或者

- 在导航器工具栏的包路径中选择另一个包，或者
- 在浏览器窗口的 项目"选项卡中创建和/或选择另一个包

如果要选择特定类型的元素进行审阅，请使用 规范 - 指定"功能区的 元素"面板中的 元素类型"图标。这也提供了切换回显示包中任何类型元素的选项

您还可以调整列标题以包含显示您感兴趣的信息的列，并显示过滤器栏以进一步隔离特定元素以供审阅。对于现有的包，规范管理器现在可能类似于：

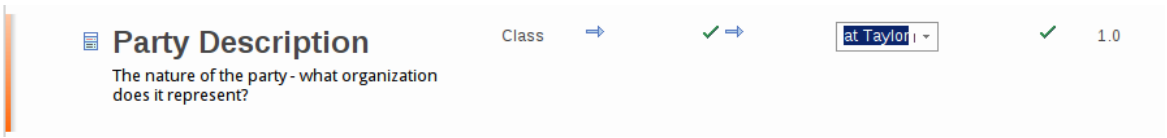


显示屏显示：

- 元素图标和名称，以及它们可能具有的任何注记（您可以将显示配置为隐藏图标和注记）
- 每个属性的文本值由一列表示，这些值已在其中设置；您可以快速编辑任何值
- 多列图标，表示元素有关联的object 、文件或链接文档；您可以双击这些图标在创建对象的窗口中显示object属性文档，如有必要，您可以编辑详细信息

在您熟悉每个指标图标所代表的含义后，您可以将它们全部显示在单个 所有指标"列中以节省空间。

当您单击显示中的某个元素时，左边距中会出现一条垂直的彩色线，表示该元素已被选中，并在您单击的元素属性上出现一条垂直或水平线，表示该聚焦已被选中在那个属性上。在插图中，选择了 派对描述"元素的作者。如果再次单击元素属性，边缘线会改变颜色，表示该属性已打开进行编辑。例如：



添加、显示和更改信息

当您在规范管理器上创建或审阅元素时，您将通过以下四个区域之一进行操作：

1. 导航员工具栏，提供以下选项：
   -更改包下审阅
2. 规范 - 指定功能区，提供以下选项：
   -更改规范元素类型
   - 设置选项以自动将显示更改为您单击的任何包
   - 打开工具来创建、显示或审阅的属性、特征和相关记录包或包中的特定元素
   -配置规范管理器显示的外观和你的信息类型可能从显示中的数据发展而来
3. 显示区域本身，您可以在其中：
   - 通过直接编辑文本（如版本、相或元素注记）或从下拉列表中选择替代值（例如难度、状态或优先级）
   - 双击指示器图标并审阅附加到元素的记录或文档
   - 从工具箱图表

4. 元素上下文菜单，您可以通过右键单击显示中条目的任意位置来显示该菜单；这提供了以下选项：
   - 创建和删除元素
   - 编辑元素属性（包括添加和查看扩展属性，或标记
   值）
   - 在浏览器窗口中定位元素和
   - 刷新显示

注记

- 在Enterprise Architect的企业版和扩展版中，可以应用用户安全来限制或启用对一系列操作和功能的访问；如果您无法在规范管理器中访问某个函数，请与您的系统管理员或安全管理员联系，看看您是否拥有使用该函数的访问权限

元素模型

元素是模型的构建块，它们与连接器一起帮助建模者描述企业、业务工程、实时或软件系统。它们可以在浏览器窗口中找到，并且通常会出现在一个或多个图表上，建模者将在其中描述它们在模型中扮演的角色。它们还出现在显示元素其他方面的各种对话窗口中，例如测试和资源分配。

元素类型由它们所属的建模语言或配置文件定义；例如，类和使用案例是UML语法的一部分，活动和网关是BPMN 语法的一部分，块和需求是 SysML 语法的一部分。每个元素类型都有一个符号，可以帮助建模者识别元素并理解其用途。

在图表中，当您创建或选择元素时，选项的小工具栏也会显示在元素的右上角。其中第一个是用于创建连接器和目标元素的快速链接器箭头，其他是用于对元素在图表中的外观执行特定操作的元素图标。

元素通常有一个名称、描述和一系列描述它们的属性和特征，包括项目属性，例如状态、相和作者。

超链接

超链接是非常简单的结构，但它们为您的模型导航和通过项目内的各种通信方法提供信息提供了令人难以置信的多功能性。您可以创建超链接：

- 作为图表中的元素或参考
- 在注记的正文中以及建模对象和项目管理对象的属性中的描述
- 在规范管理器中的元素规范中
- 在链接文档或生成报告的文本中，通过文档和模板编辑器
- 模型和团队图书馆的帖子

在每种情况下，这些超链接的目标可能是：

- 模型中的包、元素、图表、属性或操作
- Enterprise Architect中的特定主题帮助
- 外部文件
- 网络站点
- 团队图书馆帖子
- 图表图像和其他图形
- 在Enterprise Architect中启动操作和流程的命令
- 模型搜索运行
- 要显示的矩阵配置文件
- 学习中心主题

在任何两种情况下，您创建超链接的方式和可以链接到的对象范围可能会有所不同，但共同的好处是您可以在不负担过重的情况下提供有关特定点的大量信息：

- 一卷中有很多文字的object
- 您自己必须在每次使用信息时重新创建和维护信息
- 您的读者一次获得了太多信息

方法库表

创建超链接	描述
作为图中的元素	要在图表上创建超链接元素链接并为其分配目标object ，可以： • 将 超链接"图标从 工具箱"的 公共"页面图表工具箱上，或 • 单击 "UML元素"工具栏中的图标，然后单击图表 您直接在图表上提供链接的文本，然后双击元素以显示元素 超链接细节"对话框，您可以在该对话框中识别目标object的类型、目标本身以及链接的任何其他必要属性.注记最初链接文本保存在 别名"字段中并且可以在那里进行编辑，但是如果您选择某些类型的目标object （例如另一个图表），则链接文本将从 注记"字段中读取并且 别名"字段被禁用。 定义好目标object后，双击元素执行链接；要编辑元素的属性，请右键单击它并选择 属性"选项。对于大多数类型的链接，元素显示如下所示： Java Code File 但是，某些类型的链接有自己的图标；例如，链接到图表的超链接元素链接或指向 帮助。

在一个图表到另一个图表	要在当前图表上创建指向另一个图表的链接： 1. 将目标图拖到当前（主机）图上。将显示 选择类型"对话框。 2. 选择 超链接"选项，然后单击确定按钮。 最终的超链接图现在应该有一个引用目标图的链接，类似于： Location : Location 该链接将打开（在这种情况下） 位置"包中的 位置"图。目标图名称写入元素 注记"字段，您可以在元素属性中将此字段编辑为替代链接文本。 图表A超链接，无论是通过此方法创建的还是通过将 超链接"图标拖到图表上来创建的，都具有与标准超链接元素图标不同的图标，尽管在所有其他方面它是相同类型的元素。 （如果超链接显示为子活动，请选择 开始>应用程序>首选项>首选项>图表>行为"功能区选项并取消选中 使用自动子活动"复选框。）
在图表到文件	要在图表上创建指向外部文件的超链接，只需单击文件列表（例如窗口）或桌面上的文件并将其拖到图表上。 A简短的时间显示有两个选项 -上下文超链接和工件。单击 超链接"选项以在图表上创建超链接。 该链接立即生效，您可以右键单击它以根据需要添加或更改属性。 大多数类型的文件——包括 .sql 和 .ddl——都在适当的Enterprise Architect代码编辑器中打开。
上图到一个脚本	您可以在图表上创建超链接以执行脚本。只需将所需脚本从执行分析器窗口拖到图表上即可。上下文菜单显示，您A从中选择要执行的脚本是否为生成，测试，运行，调试或部署脚本。超链接立即生效；当您单击它时，脚本将执行。
作为图表上的一个行动元素	从工具箱的 活动"页面拖一个行动元素到图表上；显示一个上下文菜单（如果没有，在将行动拖到图表上时按住 Ctrl）。 选择 其它"选项；将显示 新行动"对话框，并选择了 其他"其它按钮。 单击 选择种类"面板中文本字段上的下拉箭头，然后单击 超链接"选项。 点击确定按钮；超链接行动元素显示在图表上。 右键单击元素并选择'高级|设置超链接菜单选项；将显示 超链接细节"对话框。设置超链接的属性。
从注记到具体的元素	在object的 属性"对话框的 注记"字段的文本中，或在注记窗口中，您可以使用三个选项来创建指向另一个元素的超链接： • 右键单击突出显示的文本string并选择 创建 | Link to Existing元素' 选项，链接到模型中任意位置的元素 • 右键单击突出显示的文本string并选择 创建 | New元素Selection' 选项，在同一个包中创建一个新元素并链接到它；元素的名称是突出显示的文本 • 单击 注记"工具栏中的 超链接"图标以显示文本内 超链接细节"对话框，在 类型"字段中选择 无素"，然后选择要链接到的现有元素；元素名称在光标位置形成 注记"文本中的链接文本
在注记/描述文本中	在 注记"、 描述"或类似文本字段中，您还可以单击 注记"工具栏中的 超链接"图标来创建指向 无素"以外的一系列object类型的链接。您可以使用完整路径或本地（路径替换）路径，并且可以选择或键入链接文本，或者将文本留空以使用链接地址作为文本。
规范管理器内	在构建元素规范并创建注记文本来描述它时，您可以添加指向范围广泛的目标对象的超链接以支持和增强规范。突出显示链接文本，右键单击它并选择 创建|超链接"选项。将显示 超链接细节"对话框，您可以在其中指定目标

	object类型和object本身。
在报告文件中	当您在模型的一部分上生成报告时，文档生成器可以： • 激活模型该部分中的任何超链接，并在报告中包含链接object（通常是图表图像），或 • 将超链接显示为对链接object的引用（大多数其他链接） 但是，您可以将其他超链接直接添加到生成的报告或报告模板中，以显示模型外部的材料；即网页、 Enterprise Architect帮助主题或文档文件。为此，您可以右键单击报告中的相应点并选择 插入|超链接”选项；然后指定要链接到的object的访问路径。
在链接文档中	为元素创建链接文档后，您可以在该文档的文本中添加超链接到模型中的其他元素，以及网页、帮助文件、模型搜索和团队图书馆论坛。下次打开链接文档时，您可以双击超链接以打开链接文件或在浏览器窗口中定位并突出显示object 。 要创建指向元素的链接，您只需将元素从浏览器窗口拖到文档中即可。或者，右键单击文本，然后对于元素，选择 创建 |链接到现有元素”选项，或者，对于到其他对象的链接，选择 创建|超链接”选项。
在一个团队图书馆帖子中	团队图书馆功能提供了许多选项，用于从拖动的对象创建链接或专门在文档或帖子中提供链接文本和链接地址。团队图书馆帖子下的 资源”文件夹完全包含您创建的与帖子相关的对象的链接。
在模型邮件中	当您使用模型邮件讨论建模object或支持信息时，您可以在文本中添加超链接以打开您正在讨论的object 。 创建超链接的A快速方法是在浏览器窗口中选择建模object ，将光标放在消息文本中的适当位置，单击 插入快速链接”按钮并选择建模object的名称。指向object的超链接立即在光标位置创建。 如果您需要搜索建模object ，或者您想链接到不同类型的目标，例如文件、模型搜索或团队图书馆消息，请单击： • 工具栏中的 超链接”图标或 • 插入快速链接按钮并选择 其它”选项 将显示 超链接细节”对话框。使用它来创建所需的链接。

超链接目标对象

Enterprise Architect中的某些超链接功能被过滤以在两种特定类型的object之间其它链接。但是，其他功能使您可以选择目标object的类型，而您提供的用于识别目标的信息略有不同。最广泛的目标类型可从以下位置获得：

- 在图表上创建超链接元素时显示的元素 超链接细节"对话框，以及
- 当您在元素注记注记工具栏或规范管理器中创建超链接时，将显示文本中的 超链接细节"对话框

文本内的 超链接细节"对话框不会提示链接文本，因此您可以在创建超链接之前突出显示文本中的单词或短语以充当链接文本，或者您允许链接文本的名称或路径链接object成为链接文本。

大多数超链接只能在创建它们的图表或元素中进行操作，但指向图表图像和图像管理器图像的链接也在生成的报告中进行操作，并实际显示链接的图像。

识别目标物体

此表提供了使用两个 超链接细节"对话框中的任何一个为每个可用类型的object指定超链接的目标object的说明。

链接到	行动
一个属性	在 类型"字段中，单击下拉箭头并单击 属性"。将显示 设置属性"浏览器，您可以在其中找到并单击所需的属性。 单击确定按钮返回 超链接细节"对话框，然后再次创建超链接。 如果您激活该链接，则该属性会在浏览器窗口中突出显示。
A源路径	在 类型"字段中单击下拉箭头并单击 浏览文件"。将打开A文件浏览器，您可以从中选择包含许多用户可能想要打开的文件的源目录。 单击确定按钮返回 超链接细节"对话框，然后再次创建超链接。 如果用户激活该链接， 定位文件"对话框会显示在指定的源目录中，用户可以选择该目录中的任何文件以在Enterprise Architect或注册的外部应用程序中打开。
一个元素image	在 类型"字段中，单击下拉箭头并单击 元素图像"。 元素"浏览器将显示您找到并单击所需的图像工件中的元素。 单击确定按钮返回 超链接细节"对话框，然后再次创建超链接。 如果您激活该链接，则会打开元素 属性"对话框。在生成的报告中，显示的是元素图像而不是链接。
A图	在 类型"字段中，单击下拉箭头并单击 图表"。将显示 选择分类器"浏览器，您可以在其中找到并单击所需的图表。您可以在模型中的特定命名空间中按名称搜索图表，也可以在整个模型中搜索图表。 单击确定按钮返回 超链接细节"对话框，然后再次创建超链接。 如果您激活该链接，图表将打开。在生成的报告中，文本链接充当对图表的简单引用。
A图像	在 类型"字段中，单击下拉箭头并单击 图表图像"。将显示 选择分类器"浏览器，您可以在其中找到并单击所需的图表。您可以在模型中的特定命名空间中按名称搜索图表，也可以在整个模型中搜索图表。 单击确定按钮返回 超链接细节"对话框，然后再次创建超链接。 如果您激活该链接，图表将打开。在生成的报告中，显示的是图表图像而不是链接。

Enterprise Architect命令	在 类型”字段中，单击下拉箭头并单击 EA 命令”。在未标记的 地址”字段中，单击下拉箭头并从列表中选择所需的命令。如果该命令不是默认设置的一部分，请单击第二个字段中的下拉箭头并选择提供该命令的技术。对于某些命令，您可能需要提供更多参数，在这种情况下会显示…按钮；单击此按钮并完成生成的对话框。 单击确定按钮以创建超链接。 如果您激活该链接，系统将执行该命令并显示结果屏幕、对话框或消息。
安元素	在 类型”字段中，单击下拉箭头并单击 元素”。将显示 选择元素”浏览器，您可以在其中找到并单击所需的元素。 单击确定按钮返回 超链接细节”对话框，然后再次创建超链接。 如果您激活图表上的链接，则元素会在浏览器窗口中突出显示。 如果您激活文本内超链接，系统将根据元素的类型对其进行操作，其结果与您在浏览器窗口中双击该元素的结果相同。例如，如果您单击文档工件元素的超链接或规范矩阵，则该工件表示打开该文档；如果您单击一个到一个图表元素的超链接，它的 属性”对话框将在图表 源”页面打开。 将鼠标悬停在超链接上时，也会显示标准超链接元素按钮，允许您显示 属性”对话框，在图表中查找元素，在浏览器窗口中查找元素，或打开附加到元素的链接文档.
A文件	文件”是 类型”字段的默认设置。 在 地址”字段中，键入或粘贴要访问的文件路径和文件名，或单击…按钮浏览文件。（如果单击 类型”下拉箭头并选择 文件”，浏览器会自动显示。） 单击确定按钮以创建超链接。 如果您单击通过文本内 超链接细节”对话框创建的链接，该文件将在编辑器中打开。在元素 超链接细节”对话框中，您可以指定是打开文件进行编辑还是仅用于查看。
A帮助	在 类型”字段中，单击下拉箭头并单击 帮助”。在 地址”字段中，键入或复制要链接到的Enterprise Architect帮助主题的**.htm**文件名；例如，*add_a_legend.htm* 。您可以通过显示帮助主题并复制屏幕顶部地址字段的内容来获取此地址。 单击确定按钮以创建超链接。 如果您激活该链接，帮助主题将从帮助Sparx Systems网站打开。
一个图像管理器图像	在 类型”字段中，单击下拉箭头，然后单击 图像管理器”。将显示 图像管理器”对话框，您可以在其中找到并单击所需的图像名称。 单击确定按钮返回 超链接细节”对话框，然后再次创建超链接。 如果激活链接，将显示视图图像窗口，其中显示所选图像。在生成的报告中，还会显示图像而不是链接。
A中心主题	在 类型”字段中，单击下拉箭头，然后单击 学习中心”。默认学习中心主题的路径（使用学习中心）显示在 地址”字段中。单击路径中的 箭头”符号以显示每个子部分的内容并浏览到要链接到的主题。 单击确定按钮以创建超链接。 如果您激活该链接，将打开学习中心视图并显示主题。
关系矩阵A	在 类型”字段中，单击下拉箭头并单击 矩阵”。显示 选择矩阵配置文件”对话框；单击下拉箭头和所需的配置文件名称。 单击确定按钮返回 超链接细节”对话框，然后再次创建超链接。 如果您激活链接，则关系矩阵将显示，所有字段均根据所选配置文件设置。

一个手术	在 类型"字段中，单击下拉箭头并单击 操作"。将显示 设置操作"浏览器，您可以在其中找到并单击所需的操作。 单击确定按钮返回 超链接细节"对话框，然后再次创建超链接。 如果您激活该链接，该操作会在浏览器窗口中突出显示。
A包	在 类型"字段中，单击下拉箭头，然后单击 包"。将显示 查找包"浏览器，您可以在其中找到并单击所需的包。 单击确定按钮返回 超链接细节"对话框，然后再次创建超链接。 如果您激活该链接，该包会在浏览器窗口中突出显示。
A模型搜索	在 类型"字段中，单击下拉箭头并单击 搜索"。将显示 选择搜索"对话框，您可以在其中指定搜索词、包含搜索的搜索类别以及搜索本身的名称。 单击确定按钮返回 超链接细节"对话框，然后再次创建超链接。 如果您激活该链接，在项目中查找视图将显示执行搜索的结果。
A仿真	在 类型"字段中，单击下拉箭头并单击 SimRun"。 单击确定按钮以创建超链接。 如果您激活该链接，则会显示一套仿真窗口，并在当前图表上执行模拟。
A团队图书馆发帖	在 类型"字段中，单击下拉箭头并单击 团队文档"。将显示 选择要链接的主题"浏览器，您可以在其中找到并单击所需的审阅文档。 单击确定按钮返回 超链接细节"对话框，然后再次创建超链接。 如果您激活链接，将显示团队文档视图，其中显示链接的文档。 库"窗口还会显示，显示文档的来源，并提供选择和显示相关文档的机会。
A网站	在 类型"字段中，单击下拉箭头，然后单击 网络站点"。在 地址"字段中，输入或粘贴网站的网址。 单击确定按钮以创建超链接。 如果您激活该链接，所选网页将显示在单独的窗口中。

注记

- 要激活超链接元素链接，请双击它；要激活文本链接，请在单击它时按 Ctrl
- 创建超链接时，对于大多数目标对象，系统会自动打开浏览器以填充 地址"字段；编辑超链接时，使用字段末尾的 ... 图标显示浏览器并更改目标object

不可打印元素

当您打算从您的模型生成描述图表的报告时，您可能决定不希望在报告中的图表上显示某些元素。例如，您可能有：

- 注记和文本元素包含简短的信息或解释
- 工件标准或说明的文档中的元素链接
- 其他与报告目的或主题无关的元素

您可以通过操作每个非相关元素的 可打印"状态，将此类元素（及其连接器）排除在报告中图表的任何描述中。相反，您可以通过在报告生成中关闭 隐藏不可打印对象"选项来强制在打印图表中包含这些不可打印元素。

配置可打印属性

默认情况下，添加到图表的所有元素都具有 可打印"状态。要关闭此功能并使元素不可打印（或重新打开），请右键单击元素并单击 可打印"选项。

您可以打开或关闭多个元素，方法是选择元素并右键单击其中一个以显示上下文菜单，然后单击该选项。

激活报告的可打印选项

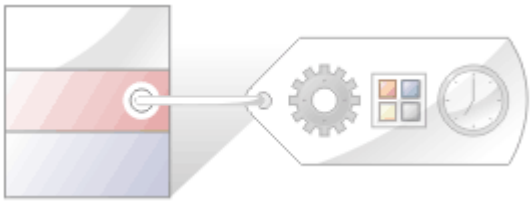
您可以通过 文档生成"对话框的 选项"页面控制报表中图表描述上不可打印元素的打印。

选项	行动
在自定义报告中使用	选择图表的父包或元素，按F8；根据需要设置您的报告生成参数。 在 选项"页面上， 隐藏不可打印对象"复选框默认为选中状态，以从报告中的图表描述中省略所有 可打印"选项关闭的元素。 如果你想 在报告的图表中包含不可打印的元素，单击复选框将其清除。
在文档模板中使用	'Hide non-printable objects' 选项是一个全局、注册表、设置，不能在文档模板或通过自动化接口生成文档时关闭。

注记

- 关闭元素的 可打印"选项也会在打印图表、打印为 PDF 并保存图表图像时隐藏元素及其连接器

标记值



标记值是可以分配给UML元素和连接器的附加属性。 UML定义了元素和连接器的名称和描述等属性，Enterprise Architect添加了许多附加属性，例如状态、相和作者，但标记值提供了一种定义您自己的属性（标签）及其值的方法。

例如，需求建模者可能想要记录一组需求的所有者。 UML没有指定这个属性，但是可以很容易地将它添加为标签。可以创建A名为需求拥有着者的标签，然后可以为每个需求元素分配一个所有者的值。此信息也将在文档中提供。

Enterprise Architect以其全面的结构化标记值功能丰富了标记值的基本概念。为了在输入数据时为您提供帮助，可以使用用户界面控件（例如下拉列表、旋转控件、日期选择器等）来限制值。

标记值被广泛用于配置文件和技术中，以添加有助于指导元素或元数据的呈现以生成代码或模式的信息。

标记值选项卡

 属性”对话框和属性窗口都有 标记”选项卡，您可以使用这些选项卡查看和修改从当前图表或浏览器窗口中选择的建模项目的标记值。在选项卡上，您可以：

- 为项目分配标记值
- 修改标记值
- 将注记分配给一个标记值
- 执行高级标签管理

注记，来自刻板印象的标记值不会显示在 标签”选项卡上，而是显示在：

- 属性窗口，在 常规”页面下方的主页部分中，以及
- 属性”对话框，在单独的 <扩展名> 选项卡上

模型元素和特征与标记值

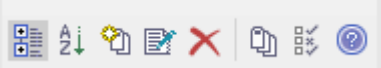
这些模型可以使用 标记值”选项卡作为快速查看和修改标记值的便捷方式：

- 元素- 显示他们自己的标签，以及任何继承的值
- 物件实例 - 显示它们自己的标签以及从它们的分类器中获得的标签
- 端口和部件 - 显示与对象类似的信息，但显示端口/部件 类型”的类似信息，而分类器；端口类型的所有父级和其他结构都包含标签
- 属性 - 显示它们自己的标签和从属性类型分类器接收到的标签，包括任何继承的标签
- 操作-显示自己的标签
- 连接器 - 显示自己的标签

当覆盖继承的属性时，系统将标签从父元素复制到子元素并设置新值，而原始标签保持不变。

标记值工具栏按钮

使用属性窗口或对话框中 标签"选项卡顶部工具栏上的按钮，您可以添加、编辑、排序、删除和重新排列模型特征的标记值。



从左到右，按键功能分别为：

- 显示在隔间中 - 在图表上显示元素隔间中的标记值
- Sort and Show Alphabetally - 按字母顺序对元素的当前标记值进行排序
- 新标记值- 添加一个新标签，您为其分配一个值
- 编辑注记标记值记录 - 打开一个注记值记录，您可以在其中输入标记值用途的说明
- 删除标记值-删除当前选中的标记值
- 默认标记值类型- 提供对使用 设置 >参考> UML类型 >标记值类型"功能区选项创建的标签定义的快速访问
- 标记值选项 - 提供选项以显示或隐藏窗口中标记值的完全限定路径，以及显示重复的标记值
- 帮助-显示标记值的使用信息

快速开始- 将标记值添加到元素

您可以使用上下文菜单选项快速将单个标记值添加到图表中的一个或多个元素。

访问

上下文菜单	在图表上，选择一个或多个元素，然后右键单击一个；选择 添加标记值”上下文菜单选项
其它	在图表上，选择一个或多个元素，然后单击元素工具栏右端的 图标

为元素添加标记值

节	行动
1	在 标记值”对话框的 标签”字段中，输入标签名称。 （不要使用下拉箭头选择现有标签类型。）
2	在 值”字段中，输入标签的值。
3	点击确定标记值添加到当前选择的元素中。

注记

- 要删除标记值，请打开元素的属性窗口，单击 标签”选项卡和标签名称，然后单击 删除”图标
- 为标注添加注记，在 标签”标签中点击 标记值标记值 注记”对话框显示
- 注记显示在属性窗口的下部（仅当在 首选项”对话框的 窗口行为”选项卡中未选中 隐藏属性信息部分”复选框时 - 选择 开始>外观>首选项>首选项 > 常规 > 窗口行为'功能区选项；如果您更改此选项的设置，您可能需要重新启动Enterprise Architect才能使更改生效）

为项目分配标记值

您可以使用属性窗口的 标签”选项卡将标记值分配给一系列模型对象，包括元素、 object实例、连接器、属性和操作。您可能已经将窗口作为停靠窗口打开，并且您选择的任何object都将成为窗口的聚焦；然后，您可以审阅object查看标记值。

访问

功能区	开始> 所有窗口>属性> 常规>标记值 设计>元素值>属性>通用>标记值

为项目分配标记值

节	行动
1	选择要分配标记值模型值的特征。这个特征变成了聚焦的聚焦。
2	在属性窗口的 标签”选项卡中，单击 图标或按 Ctrl+N。 显示 标记值”对话框。
3	在 标签”字段中输入标签名称，或单击下拉箭头并选择要分配给项目的适当标签。可供选择的标签列表由当前为模型设置的蓝图过滤。
4	如果合适，请在 值”字段中输入标签的特定值。
5	要确认选择的标记值，请单击确定按钮。

将注记分配给一个标记值

属性标记值分配给模型特征后，您可以在标记值的标记信息中添加描述标记值标记值信息和注记。

访问

功能区	开始> 所有窗口>属性> 常规>标记值 设计>元素值>属性>通用>标记值

为一个标记值表分配一个注记

节	行动
1	点击要编辑标记值的模型特征。 其标记值显示在属性窗口的 标记标签”选项卡中。
2	点击标记值添加信息。
3	单击 按钮或按 Ctrl+E。 显示 标记值注记”对话框。
4	在 注记”栏中，输入与标记值相关的信息。 点击确定按钮。
5	只要选择了标记值，该信息就会显示在属性窗口的下部。

注记

- 只有在 首选项”对话框的 窗口行为”选项卡中未选中 隐藏属性信息部分”复选框（选择 开始>外观>首选项>首选项”时，才会在属性窗口的下部显示注记' 功能区选项和 '常规 > 窗口行为' 选项卡）；如果您更改此选项的设置，您可能需要重新启动Enterprise Architect才能使更改生效

修改标记值

一旦将标记值分配给模型特征（例如元素或连接器），就可以在窗口的 标签”选项卡中编辑属性。

访问

功能区	开始> 所有窗口>属性> 常规>标记值 设计>元素值>属性>通用>标记值

编辑标记值

节	行动
1	点击要编辑标记值的模型特征。 标签”选项卡显示所选特征的所有标签，每个标签都有其当前值。
2	根据需要编辑字段；输入的信息只能反映标签的标注标记值类型。 一个标记值的值域有六种类型： • 打开”字段，您可以在其中键入任何适当的值 • 结构化标签，您不直接编辑复合值，而是展开标签以显示组件标签并在 打开”字段中编辑组件值；当您单击组件字段时，复合值会更新 • 下拉列表”字段，您可以在其中单击下拉箭头以从可能值的离散列表中进行选择，例如 M ”或 F”，或 赢”、 输”或 划” • 旋转”字段，您可以单击字段中的向上或向下箭头以在一定范围内增加或减少值 • 检查清单字段，您单击字段中的…按钮以显示 选择列表”对话框，其中列出了可以通过勾选每个项目的复选框来选择的一组项目；如果没有选中任何复选框，则标签的值为'不完整'，当所有复选框都选中时，标签标记值是'完全' • 更多细节”字段，您单击该字段中的…按钮以显示一个对话框，您可以在其中输入信息（例如注记）或源进一步信息的来源（例如分类器）

注记

- 要覆盖父元素中定义的标记值，请编辑 标签”选项卡的 来自 <父名称>”隔间中的值；完成此操作后，标签将移动到所选元素的标记值中-这不会影响父元素中定义的标记值

显示重复标签

标记值默认设置为隐藏重复值。此设置用于促进继承和覆盖的标记名称。

访问

功能区	开始> 所有窗口>属性> 常规>标记值 设计>元素值>属性>通用>标记值

设置标签选项卡以显示重复值

节	行动
1	在 标签"选项卡工具栏上，单击 （选项）图标。
2	选择 显示重复标签"选项。

或者

节	行动
1	选择 开始>应用程序> 首选项 > 首选项"选项。 首选项窗口显示。
2	从层次结构树中，选择 对象"项。
3	选中 显示重复标签"复选框。

注记

- 在任一过程中，要再次隐藏重复值，请取消选择选项或复选框

高级标签管理

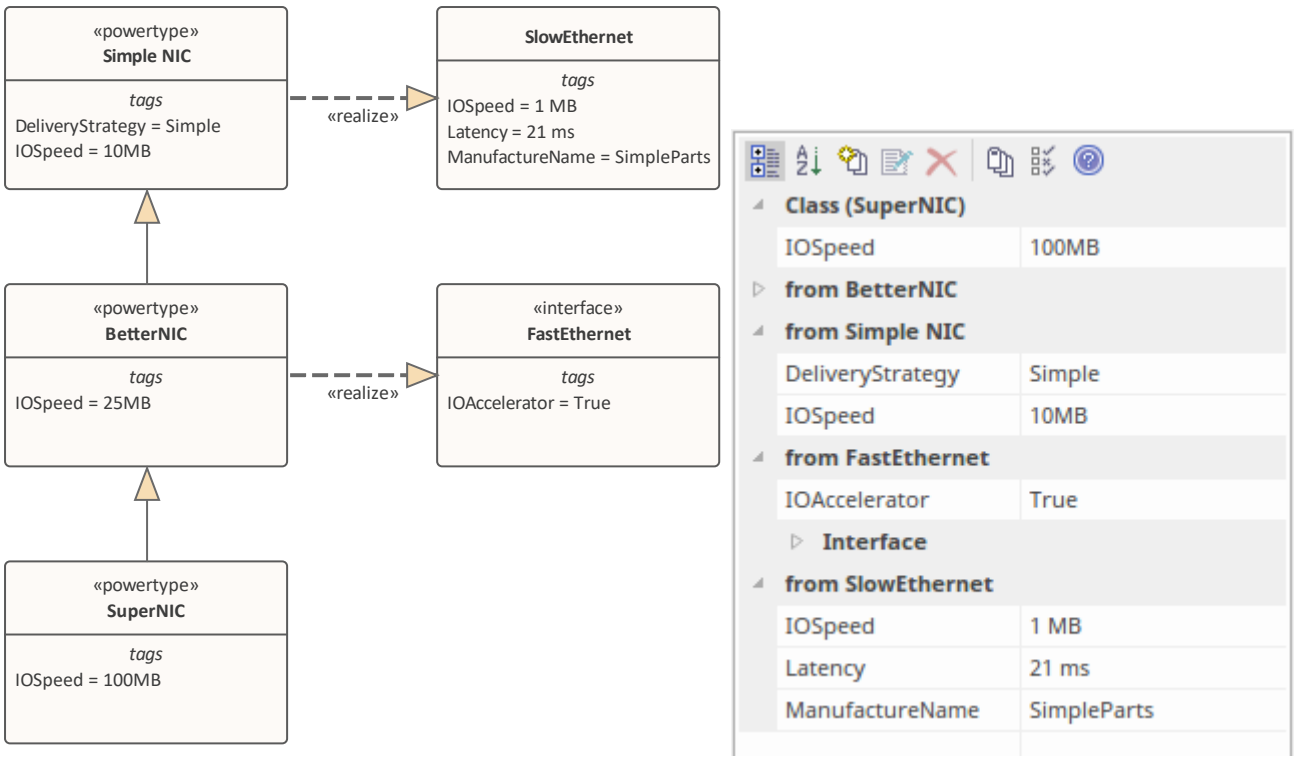
也可以使用窗口的 属性”选项卡在类型层次结构内并相对于元素实例来管理标记值。可以：

- 视图标记值继承自父类或实现的接口或应用的原型
- 覆盖来自父母或应用的刻板印象的值，为当前元素标记值具有唯一值
- 从当前元素中删除标记值（如果标记值的父版本存在，则删除覆盖后重新出现在列表中）

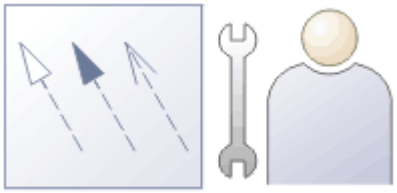
对于参考标记值（ RefGUID类型），也可以在浏览器窗口中定位并选择标记值所指的object 。只需右键单击 标签”选项卡中的标记值名称，然后选择 在项目中查找浏览器”选项。

标记层次结构

此图说明了复杂的标记层次结构以及标记值可以在专门的类中继承或覆盖以创建元素的最终属性集的方式。A概念适用于实例，其中完整的标签集是从直接拥有的标签中创建的，加上所有从分类器的类型层次结构中合并的标签集、附加的原型和实现的接口。



连接器



任何情况下的关系上下文难理解，模型元素之间的关系也不例外。在建模中，元素只是模型的一部分；关系就像将元素粘合在一起的胶水，或者与自然语言进行比较，如果元素是名词，则关系是描述名词如何相互关联的动词。

关系在建模图中由不同类型的线或连接器表示，每条线表示关系的类型和元素之间的交互。连接器类型由它们所属的建模语言或配置文件定义。例如，关联和泛化是UML语法的一部分；序列流和信息流是BPMN语法的一部分；分配和项目流是 SysML 语法的一部分。每种连接器类型都有一个符号，可帮助建模者识别连接器并理解其用途；这些类型还告知诸如模板之类的工具如何生成结果模型、模式或编程代码。

有许多不同类型和样式的连接器。它们可以有箭头（指示方向）或其他表示关系语义的标记；它们可以有名称、刻板印象和标记值，以及广泛的其他属性。一些连接器就像允许材料和令牌流动的导管；有些是关于家庭的，有些是告诉一个元素改变它的状态，而更多的是关于信号和结构。重要的是要记住，图表只是底层模型的投影（或视图），并且仅仅因为连接器在图表上不可见并不意味着它不存在。也许考虑图表的最佳方式是将其视为试图向观众揭示情节的叙述或故事。连接器在这个故事讲述中发挥着重要作用，隐藏它们或将它们排除在外有时与放入它们一样重要。

连接器还可以 到达"元素的周边，并连接到元素的特征（属性、操作和接收）。这在进行数据匹配时特别有用，例如，在两个不同的数据源之间。

有许多地方可以审阅中的连接器 - 除了图表 - 包括Enterprise Architect关系中的可关系可追溯性窗口、简单特征和间隙窗口、层次结构关系矩阵、 详细信息"检验员窗口的选项卡和元素的 属性"对话框。然而，它们在图表中最具表现力，它们的特征和属性很容易观察到。

建模连接器中的因素

手术	讨论
布线和弯曲	连接器线要求几何图形能够在图表上的元素从一个元素出现并连接到另一个元素时导航。相关元素的周到放置可以限制布线连接器的需要，但通常情况下连接器必须弯曲和定向。一些线条样式 - 例如自动布线样式 - 可以自动管理，但使用自定义样式是最灵活的方法，允许将任意数量的路点添加到连接器，在每个路点处都可以弯曲线将其引导到通过图表的复杂路径中。图表布局工具还提供了自动布局图表的方法，以便用最少的交叉线整齐地组织它。当线条必须交叉时，您可以选择一个选项来添加跳转符号以减少线条方向的歧义。
改变风格	连接器具有默认线型，您可以更改这些线型以创建更具吸引力和更有意义的关系表示；例如，家庭关系可以用树样式表示。这显示了顶部的父元素和下方一行（或侧面的列）中的子元素，每个子元素和父元素之间的连接器在父元素处以树格式具有共同的 树干"。相同的关系也可以被视为正交或横向样式的集合。所有相似类型的连接器都可以方便地更改为图表上的相同类型。其他其它样式，例如自动布线，当附加元素在图表中移动时，它们本身会改变连接器中的弯曲。自定义样式是最灵活的，允许您在任意点弯曲连接器以创建任意数量的路点并围绕图表布局布线连接器。
使用颜色和线条粗细	可以更改线条的颜色和粗细，以在图表中创造意义和吸引力。这些更改对于任何图表上的选定连接器都是本地的，但使用样式选择器和绘制器 - 例如 -布局功能区，您可以将选定的线条样式应用于多个连接器。虽然该工具为手动分配样式提供了极大的灵活性，但值得考虑使用图表，它可以根据连接器元

	数据（例如连接器的原型）自动更改连接器（以及元素）的样式。 连接器标签也可以在粒度级别进行更改。每个标签都反映了连接器的一个属性，尽管您也可以编辑标签中的文本。您可以隐藏或显示标签、更改其文本颜色并将其加粗、添加方向箭头、水平或垂直显示文本以及将移动的标签返回到其原始位置。
连接器Directions and Ends	在我们的自然语言中，动词有方向；例如 猫喜欢朱丽叶”。与 朱丽叶喜欢猫”不一样。对 连接器也是如此，方向通常揭示重要的语义，连接器的末端可以用各种标记来表示含义的细节。创建图表时很容易出错，并且在错误的方向上绘制连接器。幸运的是，有一些有用的特征可用于处理连接器方向，包括能够反转连接器的方向而无需重新创建它。连接器末端也可以固定，以便连接器保持绑定到连接元素上的连接点.
显示和隐藏连接器	如前所述，图表是一种叙述，选择包括、显示、隐藏或删除连接器是讲述正确故事的重要决定。当元素被放置在图表上时， Enterprise Architect默认会添加现有的连接器（记住元素可以有自反连接器）。建模者可以选择A选项来完全隐藏此图表和/或其他图表中的特定连接器，隐藏所有标签，或有选择地隐藏部分标签，例如角色名称和多重性。在向非技术观众展示时，隐藏部分标签可能是一个有用的选择，他们往往会被所有细节分散注意力。已经隐藏的连接器可以很容易地从 图表”功能区的 布局”中再次可见。您还可以 冻结”图表，以便它显示此时您需要的所有连接器，但不会随着随后在元素之间创建的任何其他连接器而更新。
类型和标记	Enterprise Architect是一个基于标准的工具，许多图表及其组成元素和连接器被有意定义为标准的一部分。因此，业务流程流程图将包含使用控件连接器排序的活动和任务，并且域图将具有关联以表示结构关系，例如整体部分。因此，建模者得到了帮助，同时也被所选建模语言定义为允许的连接器的东西直接套住了。我们当然在自然语言中面临同样的事情，我们必须选择正确的动词形式，否则句子的含义就会丢失。所以在英语中，“Jonathon going Fishing with Wendy”是个好句子，但 Jonathon going Wendy with Fishing”不是。连接器也是如此，它们具有必须用于在模型中表达含义的标记、标签和注释。例如， Unified Modeling Language中的复合关联在关系的整个末端有一个实心黑色标记，另一个是重要的多重性标签。如果你颠倒方向， 句子”的意思就会改变。

连接器管理选项

如果您右键单击图表中的连接器，则会显示两个连接器上下文菜单之一。这些提供了对一些重要功能的快速访问。

菜单

菜单	描述
上下文菜单	菜单最多分为七个不同的部分： ● 特定- 仅当您安装并注册了插件时才会显示在第一部分 ● 属性，包括高级特征 ● 特定类型 ● 风格与外观 ● 位置 ● 类型信息 - 显示此连接器类型的Enterprise Architect帮助主题 ● 删除- 删除连接器
连接器上下文菜单	对于具有角色的连接器，右键单击端点 60 像素内的连接器会显示一个角色特定的上下文菜单，该菜单提供三个额外的菜单选项： ● '源/目标角色...' - 打开连接器'属性'对话框并选择相应的角色页面 ● 'Multiplicity' - 打开一个子菜单，您可以通过该子菜单设置角色的多重性 ● 链接到元素特征” - 显示一个对话框，您可以通过该对话框将连接器的末端附加到特定属性或操作

注记

- 上下文菜单在连接器类型之间略有不同，并非所有菜单选项都出现在所有连接器上下文菜单上；并不总是包含特定类型的菜单选项

连接器类型特定的选项

连接器上下文菜单的 特定类型”部分是特定于object的，并且仅针对几个不同的连接器出现。此处描述了一些示例。

连接器选项

连接器	菜单选项
转移	定位在状态库表中 行动：将状态机图切换到状态库表，选中状态转移 单元在表中突出显示。
转移	信息 行动：设置信息的值。
转移	查找触发器 行动：识别隐藏的触发器，并在浏览器窗口中定位触发器；如果有： • 是一个触发器，它立即在浏览器窗口中突出显示 • '元素用途'对话框是否显示两个或多个触发器，列出触发器；双击所需的触发器以在浏览器窗口中突出显示它
转移	队列触发器仿真 行动：（在执行模拟时可用。） 在断点&事件窗口的 仿真事件”选项卡的列表末尾添加触发器，而不发出信号。
转移	信号触发器的仿真 行动：（在执行模拟时可用。） 在断点&事件窗口的 仿真事件”选项卡中添加触发器的，并在模拟的当前步骤发出信号，并留下状态信号。
关联	查找关联类 行动：在浏览器窗口中定位并突出显示关联类元素。
聚合	设置聚合复合 行动：将聚合更改为复合。
聚合	将聚合设置为共享 行动：将聚合设置为共享；这会在选择 集合聚合到复合”后出现。
信息流	查找项的项目 行动：（仅当连接器上有信息项时才列出。） 在浏览器窗口中找到信息项；如果有： • 是一项，在浏览器窗口中立即高亮显示 • '元素用途' 对话框是否显示两个或多个项目，列出项目；双击所需项目以在浏览器窗口中突出显示它

注记

- 上下文菜单在连接器类型之间略有不同，并非所有菜单选项都出现在所有连接器上下文菜单上；并不总是包含特定类型的菜单选项

管理连接器属性

连接器上下文菜单的 属性”部分提供了一小组选项。

菜单选项

选项	行动
<连接器类型>属性	打开所选连接器的属性窗口。
高级	显示高级菜单。
注记或约束	将注记或约束附加到连接器。

注记

- 上下文菜单在连接器类型之间略有不同，并非所有菜单选项都出现在所有连接器上下文菜单上；并不总是包含特定类型的菜单选项

高级连接器管理选项

连接器上下文菜单的 高级”部分提供了许多选项。

菜单选项

选项	行动
更改类型	更改连接器类型。
更改方向	保持连接器的末端相同，但更改方向设置。有四个选项： ● 未指定 ● 源-> 目的地 ● 目的地 ->源 ● 双向
反向	反转连接器的两端；例如，如果连接器是箭头，则箭头交换到另一端。 该命令维护连接器的方向（如源->目的地）。
设置源和目标	更改连接器的源和/或目标。
特定关联	指定此关联的属性如何属性化其他关联的属性。
传达的信息项	将信息项添加到信息流连接器。
实现的信息流	实现在两个元素之间的信息流连接器上传送的任何信息项。
概括	单击 创建新集合”选项，该选项使您能够创建一个概括化组的关系。每一个概括器都是一个二元关系，它将一个特定的分类器关联到一个更一般的分类器（例如，从一个类到它的超类）。每个概括定义了一组特定的概括关系，描述了可以使用特定子类型划分一般分类器（或超类）的方式。
依赖构造型	为依赖选择一个刻板印象（或跟踪、角色捆绑、发生或代表连接器）。
扩展点	在两个使用案例之间的扩展连接器上，提供以下选项： ● 指定目标中的哪个扩展点（如果有）用例连接器及其源用例与 ● 显示或隐藏标识已定义扩展点的注记元素

注记

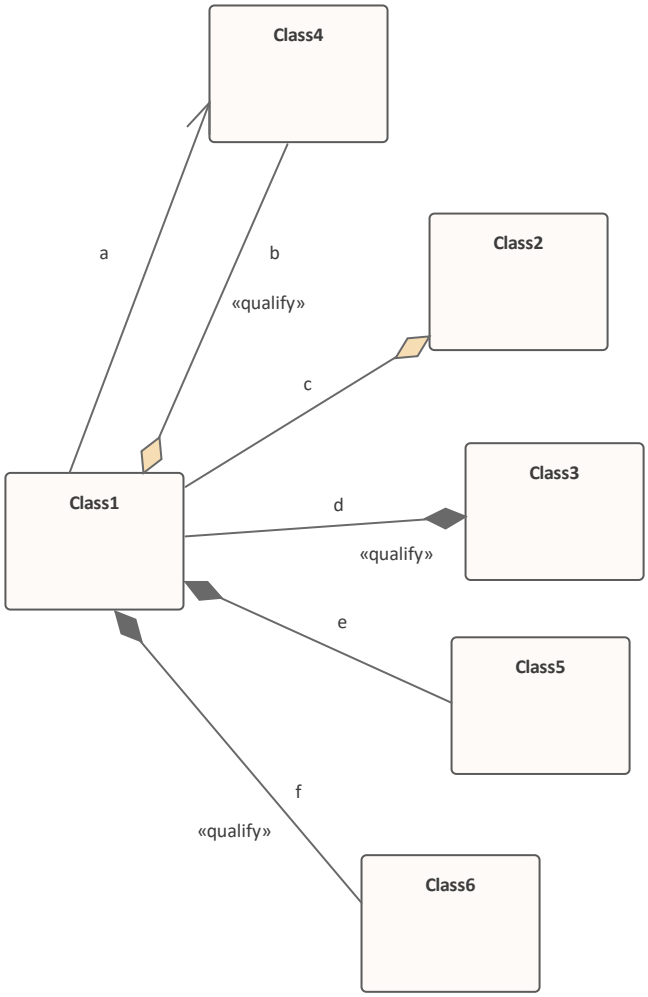
- 上下文菜单在连接器类型之间略有不同，并非所有菜单选项都出现在所有连接器上下文菜单上；并不总是包含特定类型的菜单选项

连接器样式选项

连接器上下文菜单的 样式”部分提供了许多选项。

样式选项

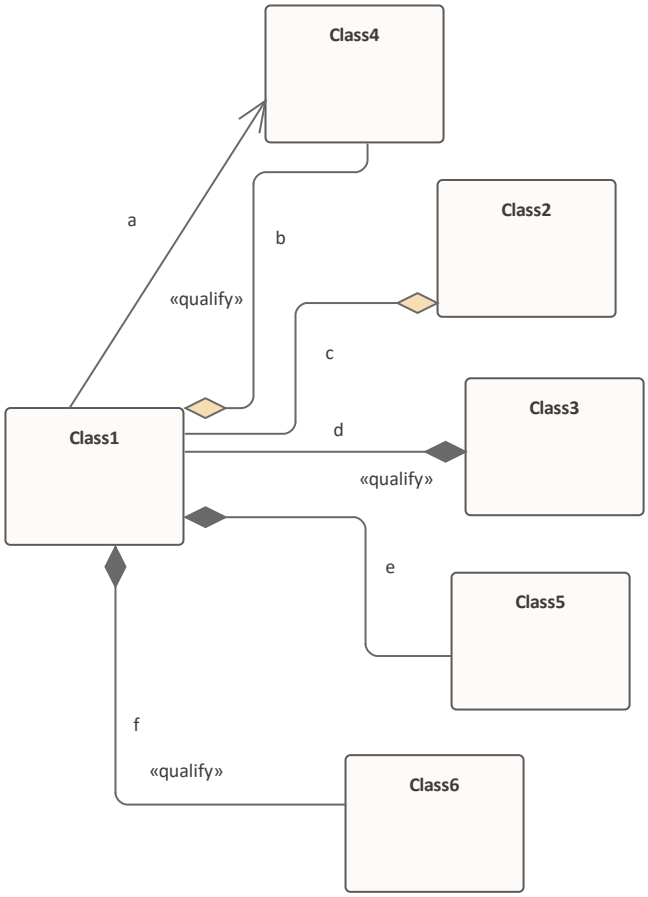
选项	行动
线型	设置连接线样式；选项是： ● 直接的 ● 自动路由 ● 定制线 ● 贝塞尔（并非所有图表类型） ● 树水平或树垂直 ● 横向水平或横向垂直 ● 正交（带方形或圆角）
在图表上应用线条样式	将所选连接器的线型应用到同一图表上的所有其他连接器： ● 类型 ● 子类型（包括类型）或 ● 构造型（包括类型和子类型） 这有助于您一次性将样式更改应用于图表上的许多其他连接器的一个连接器。 在图表的这一部分，有六个连接器。



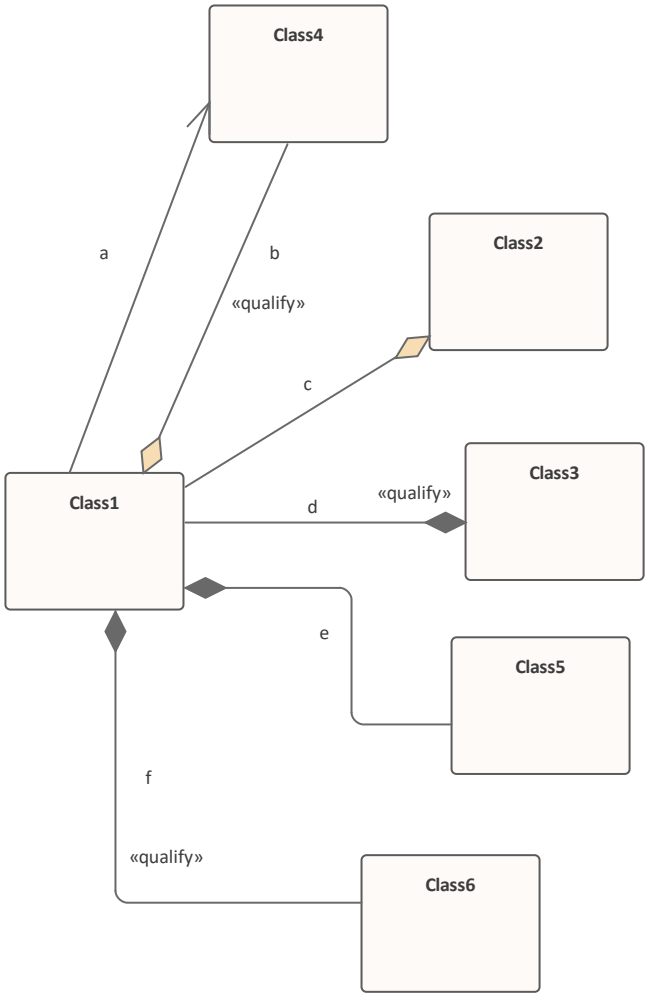
- 除**a**外的所有连接器都是聚合连接器（ **a**是关联）
- 连接器**b**和**c**是 弱”聚合子类型；连接器**d** 、 **e**和**f**是 强”聚合
- 所有连接器均为直线型
- 连接器**b** 、 **d**和**f**具有构造型 <<qualify>>

假设您将连接器**d**更改为直线样式正交圆角。

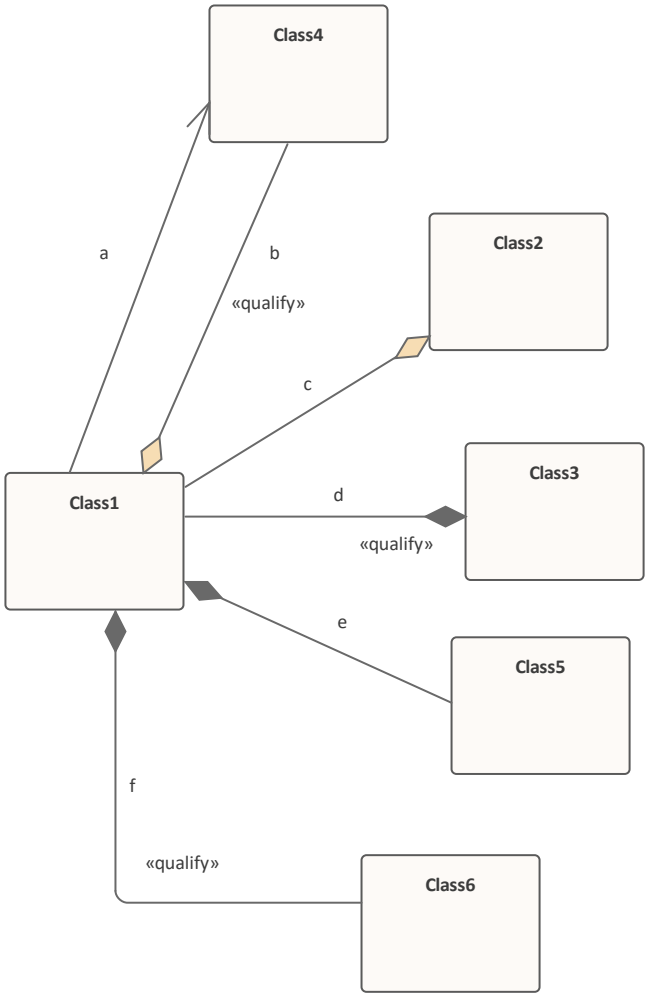
如果您右键单击连接器**d**并选择 在图表上应用线型|”相同类型的连接器'选项，您应该看到连接器的这些更改（所有连接器，作为聚合，现在都是正交圆角样式，除了**a** ，它与其他类型不同）：



或者，如果您右键单击连接器**d**并选择 "在图表上应用线型|"相同子类型"选项的连接器，您应该看到连接器的这些变化（只有连接器**e**和**f**发生变化，因为只有这两个与**d**具有相同的类型和子类型，是强聚合）：



或者，如果您右键单击连接器并选择 在图表上应用图表|"相同构造型'选项的连接器，您应该看到连接器的这些更改（连接器**f**更改是因为它具有与**d**相同的类型、子类型和构造型；连接器**b**不受影响，因为它不是相同的子类型，并且**e**不受影响因为它不是相同的刻板印象）：

	 注记 相同子类型的连接器"选项对于支持子类型的一小组连接器类型很有价值，例如聚合（共享或 弱"和复合或 强"）和依赖项（跟踪、抽象）。 仅当从上下文菜单中将子类型设置为创建连接器过程的一部分时，该选项才适用。如果子类型源自源元素、目标元素和/或基本连接器的性质，则该选项函数。
销结束	销连接器开始和/或结束到目标元素上的当前位置；显示一个子菜单以提供仅固定起点、仅终点或两者兼有的选项。 一旦固定一端或两端，第四个选项可用于 UNPIN 两端。 某些连接线样式（例如树样式）与固定连接器端不兼容；如果将固定连接器更改为其中一种样式，则连接器末端将被取消固定。
光标处折线	在光标处在线上插入一个锚点，以便您可以更改线条的形状。 快捷键：Ctrl+Q
抑制线段	隐藏一段连接器，以便您可以查看它所穿过的图表的一部分。 要反转更改，请右键单击连接器并选择 显示所有线段"选项。
在光标处拉直	在光标点处删除线上的锚点。 （这与 在光标处弯曲线"完全相反，Ctrl+Q 在选项之间切换连接点）。 快捷键：Ctrl+Q

注记

- 上下文菜单在连接器类型之间略有不同，并非所有菜单选项都出现在所有连接器上下文菜单上；并不总是包含特定类型的菜单选项
- 如果两个连接器交叉，则后面的连接器在交叉处有一个 环”，表示连接器正在交叉

连接器外观Options

连接器上下文菜单的 外观”部分提供了许多选项。

外观选择

选项	行动
外观	设置连接器的线条颜色和线条粗细。 选择一个或多个关系，然后右键单击并选择 外观”。 在 连接器外观”对话框中，单击以下内容中的下拉箭头： • 线条颜色”字段，然后选择要应用于连接线的颜色 • 'Line Thickness' 字段，并选择连接线的线条粗细 单击确定按钮将设置应用于元素上所有选定的连接器。 对于选定的连接器，您还可以右键单击并选择 线条样式”，以及列出的样式之一。该样式会立即应用于图表上的连接器。
能见度	设置连接器可见性；有关子菜单选项，请参见可见性子菜单表。
整齐的线条角度	整理自定义连接器的线角。

可见性子菜单

选项	行动
隐藏连接器	隐藏连接器。 要再次显示连接器，请参阅隐藏/显示连接器帮助 话题。
隐藏连接器在其它图表中	在其他图表中隐藏或显示连接器。
隐藏所有标签	隐藏或显示连接到连接器的所有标签。
设置标签可见性	单独隐藏或显示连接到连接器的标签。

注记

- 上下文菜单在连接器类型之间略有不同，并非所有菜单选项都出现在所有连接器上下文菜单上；并不总是包含特定类型的菜单选项

连接器任务

本主题确定了与管理模型连接器相关的常见任务，包括：

- Connect Elements
- Connect to Element Feature
- Connect to a Connector
- Connector Styles
- Arrange Connectors
- Change Connector Type
- Create Connector in Browser Window
- Reverse Connector
- Delete Connectors
- Freeze Visible Connectors
- Hide/Show Connectors
- Creating Generalization Sets
- Change the Source or Target Element
- Relationship Visibility
- Add a Note to a Connector
- Tree Style Hierarchy
- Show Uses Arrow Head
- Set Association Specializations
- Change Sequence Message Scope

注记

- 在企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有 更新元素”权限才能更新或删除连接器

连接元素

本主题说明如何使用图表上的适当连接器类型连接元素。

行动

行动	细节
将元素连接到一个图表上	创建连接器最快和最简单的方法是使用快速链接器和工具箱。 要创建与上次使用的连接器相同类型的另一个连接器，请单击相应的源元素并按 F3。
选择连接器	要选择连接器，只需单击它；拖动手柄显示，指示连接器已被选中。 这使连接器聚焦于键盘命令（例如 删除”），并在停靠窗口（例如属性窗口）中显示连接器属性。 如果图表上有多个连接器，您可以使用箭头键循环浏览它们。
拖动连接器	您可以拖动连接器来定位它；单击连接器并将其拖动到要出现的位置 - 请注记，对于可以拖动连接器的距离或位置存在一些限制。 您还可以将连接器的末端重新附加到不同的源或目标元素。
连接器属性和命令	您可以双击连接器来属性 厲性”对话框中的属性，或者按 Ctrl+2 并单击连接器以访问属性窗口中的属性。 您还可以右键单击连接器以显示上下文菜单，其中包含更改连接器类型和方向的命令。
突出显示连接器	您可以通过选择元素然后按住L键来突出显示特定元素上的连接器 - 从该元素发出或终止于该元素的所有连接器都以不同的颜色突出显示。这是一个有用的特征，可以与上下文上元素的时间过滤功能结合使用。
创建没有图表的连接器	有时在没有图表表示的情况下创建元素之间的关系很有用；您可以使用浏览器窗口和关系矩阵来执行此操作。

注记

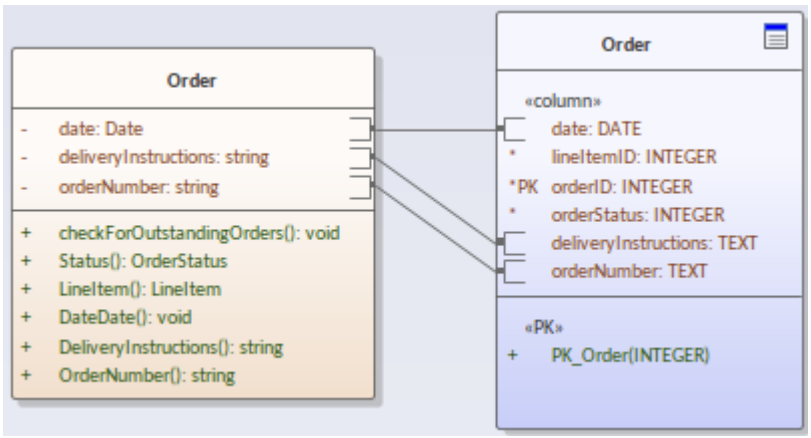
- 您可以根据需要通过选择和拖动连接器来重新定位连接器
- 如果连接器具有元素源和目标角色，您可以将连接器的任一端附加到源或目标中的特定属性或操作
- 如果需要，您还可以在另一个连接器和一个元素之间或两个连接器之间创建一个连接器

连接到元素特征

如果连接器具有元素源和目标角色，您可以将连接器的任一端连接到源或目标中的特定操作或属性。这完全是一种视觉辅助，用于指示哪些特征在关系中是重要的。在代码生成或转换中，链接被解释为正常的源元素到目标元素的关系。

Enterprise Architect提供了一种连接元素特征的替代方法，类似于快速链接器功能。请参阅特征快速链接器帮助主题。在该功能中，连接器不必首先存在 - 您可以创建连接器作为流程的一部分。

将连接器的末端连接到特定的操作或属性

节	行动
1	右键单击连接到包含所需特征的元素的连接器的末端。
2	选择 “链接到元素特征”上下文菜单选项。 将显示 “链接到元素特征”对话框。
3	在 “类型”字段中，单击下拉箭头并选择所需的特征特征类型 - “属性”或 “操作”。 元素的属性或操作列在 “特征”字段中。
4	单击所需的属性、操作或维护项，然后单击确定按钮。 连接器的末端变为所选特征旁边的括号。 您可以在两个元素（例如表示类数据的类和库表）之间创建许多特征到特征的关系，以生成类似于以下的图表：  您可以通过遵循过程并选择新特征特征更改连接器所连接的连接器。 您可以通过以下任何一种方式断开指向所选特征的链接： • 完成整个过程，将 “特征类型”设置为 “无” • 从元素中删除属性或操作 • 将连接器类型更改为没有源和目标角色的类型 • 更改不包含特征的不同源或目标元素的连接器 注记反转连接器的方向不会破坏连接器与特征的连接。

注记

- 自反连接器不支持 链接到元素特征”选项
- 如果您已经或打算在两个元素的特征之间创建多个关系，则可以使用特征矩阵来管理这些关系

特征快速链接器

在图表上开发模型结构时，您可以通过单击工具箱图标并在两个元素之间拖动光标来创建连接器，或者使用快速链接器箭头生成适当类型的连接器和目标元素。

如果连接源和目标角色，您可以将连接器的一端或两端连接到源或目标元素中的操作、属性或接收，以指示在关系中哪些特定特征是重要的。您可以先创建连接器，然后对其进行配置（如连接到元素特征帮助帮助中所述），或者您可以使用功能快速链接器的功能在源元素或特征与目标元素或特征之间生成适当的连接器.

先决条件

为了显示和使用特征快速链接器，您必须首先：

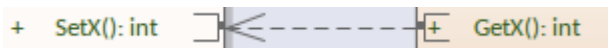
- 创建或打开生成特征连接器的图表
- 创建适当的元素和特征
- 显示图表的属性窗口，展开 连接器”部分并选中 显示特征链接器”复选框

连接特征

在图表上的适当元素中，单击并突出显示所需的源特征。特征快速链接器图标针对该特征显示。

单击图标并将光标拖到元素上以将特征链接到，或将光标拖到元素内的特征上以获得特征到特征的链接。当您松开鼠标左键时，会显示一个简短菜单，其中列出了适用于该链接的关系类型。单击所需的关系类型。

该图现在显示了两个元素之间的连接器，其末端或末端指定了具有方括号和锚点的特征，如下所示：



如果合适，您可以继续在同一对元素或这些元素与其他元素的特征之间创建关系。

特征矩阵

如果您已创建（或打算创建）一对元素及其特征之间的许多关系，则可以使用特征矩阵创建和/或管理这些关系。这与Enterprise Architect中的主要关系矩阵非常相似，只是它侧重于两个选定的元素，并显示源和/或目标是元素属性、操作或接收的关系。

先决条件

为了使用此功能，您在图形视图中选择打开的图表上的两个元素

您选择的对中的至少一个元素必须具有属性、操作和/或信号接收（用于元素与另一个元素的特征之间的关系）。

您不能一次将此功能用于两个以上的元素；如果您选择更多元素，则矩阵中仅显示前两个选择的元素

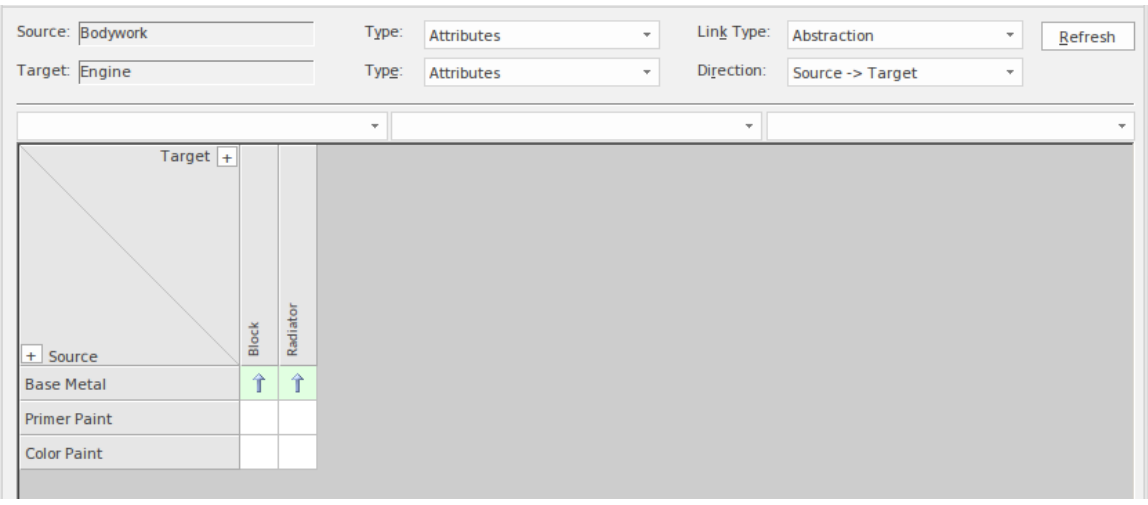
访问

在图表上，选择（例如，Ctrl+单击）两个元素，然后使用本表中的一种方法选择特征矩阵。

功能区	设计>元素>特征/矩阵
上下文菜单	右键单击一个选定元素，然后选择 显示元素矩阵”上下文菜单选项

调整显示

在特征矩阵上， 源”和 目标”字段默认为所选元素的名称。您不能更改这两个字段。但是，您可以通过更改其他字段的设置来修改关系信息的哪些方面显示在矩阵中。



字段/选项	描述
类型	这两个字段标识要在源和目标元素中显示关系的特征类型。在插图中，两个字段都设置为 属性”，因此矩阵显示了两个元素的属性之间的关系。 要包括或切换到所需的特征类型，请单击下拉箭头并单击 “全部>”、 属性”、 操作”或 信号接收”。

链接类型	链接类型”字段表示矩阵中显示的关系类型。要选择要显示的关系类型，请单击下拉箭头并单击类型。您可以显示所有类型的关系（使用默认的 <All> 选项）或特定类型 - 在插图中，这是 抽象”。
方向	此字段指示矩阵上显示的关系的方向。在插图中，该字段设置为 单元源->目标”，表示关系的矩阵显示指向目标特征的箭头。如果要更改设置以显示从目标创建的关系到源，或任何方向的关系，请单击下拉箭头并选择 目标->源”或 两者”值。关系指示箭头分别指向源和两个方向。
刷新	如果您在显示矩阵时更改了图表，请单击此按钮以确保更改在适当的情况下反映在矩阵中。
选项	单击此按钮可显示选项的简短菜单，以将矩阵设置捕获为配置文件，将矩阵数据捕获为要导出的文件，或优化矩阵中显示的信息。请参见矩阵选项表。

建立新关系

节	行动
1	在 链接类型”字段中，选择您要创建的关系类型，并在 方向”字段中选择要创建的关系的方向。 您还可以通过在 类型”字段中设置源类型和目标类型来优化显示以仅显示要在其间创建关系的特定类型的特征。
2	右键单击相应源行和目标列交叉处的空方格。 您可以一次选择和操作多个正方形（创建多个关系）。任何一个： ● 在单击每个相交的正方形时按 Ctrl，然后右键单击选定的正方形之一，或 ● 单击所需行、列或块中的第一个方格，然后在单击所需行、列或块中的最后一个方格时按住 Shift 键；右键单击选定的方块之一 注记，如果您单击表示现有连接器的单元，您可以通过这些步骤将该连接器替换为不同的连接器。
3	选择 创建新关系”选项。 如果 链接类型”字段设置为 “All>”，则选项为 Create <direction>”，并显示进一步的子菜单，列出您可以创建的关系类型；在这种情况下，单击所需的关系类型。 此外，如果 方向”字段设置为 两者”，您有两个选择： ● 创建源到目标”和 ● '创建目标到源' 每个选项再次显示连接器类型的子菜单。
4	在两个元素之间创建所选类型A连接器，并在矩阵单元中显示相应的指示符。

管理关系

如果您右键单击表示现有连接器的单元，则会显示两个附加选项：

- 视图关系” - 显示连接器的 属性”对话框，以及

- 删除关系”，提示您确认删除；如果您单击 是”按钮，则关系会立即从模型中删除（如果 方向”字段设置为两者”则不可用）

矩阵选项

单击选项按钮以显示提供此表中选项的菜单。

选项	描述
矩阵|比例设置	当您打印特征矩阵时，默认情况下，它会打印在矩阵要求的任意宽度和长度的页面上。 您可以将打印输出缩放为固定的页数；行高会自动调整以保持矩阵的比例。这会减小打印输出的整体尺寸并改善外观，尤其是与打印机中的 属性”选项结合使用时。例如，没有缩放的 16 页打印输出可以在缩放 2 页宽的情况下减少到 6 页。 设置页面缩放： 1. 点击'矩阵|比例设置”选项。将显示 比例矩阵”对话框。 2. 选中 将矩阵宽度缩放为页面”复选框，然后键入或选择要缩放到的宽度页数。 3. 单击确定按钮以应用设置。
矩阵|打印	选择此选项可显示 打印”对话框，您可以在该对话框中选择输出打印机并指定打印机属性、要打印的页面范围和份数。 输出是特征矩阵内容的 WYSIWYG 表示。
矩阵|另存为元文件	选择此选项可将矩阵内容保存为 .emf 图形文件。将显示A浏览器对话框，您可以在其中选择目标文件位置并指定保存输出的文件名。 您可以将此文件作为超链接文件或包含文件合并到文档或 Web 报告中。
矩阵|另存为PNG	选择此选项可将矩阵内容保存为 .png 图形文件。将显示A浏览器对话框，您可以在其中选择目标文件位置并指定保存输出的文件名。 您可以将此文件作为超链接文件或包含文件合并到文档或 Web 报告中。
|矩阵|导出为CSV	选择此选项可将特征矩阵的内容导出到 CSV 文件，这是一种将矩阵数据移动到电子表格环境（如Microsoft Excel ）的便捷机制。 显示窗口 浏览器”对话框；浏览到所需的文件位置并输入要导出到的 .csv 文件名，然后单击保存按钮以导出数据。
Profiles |另存为新配置文件	如果您经常使用特定的字段值组合，您可以将该组合保存为配置文件，以便更轻松地调用它以供使用。 选择此选项将当前字段设置保存为新的特征地图工件文件。将显示A对话框，提示您为工件元素；输入名称并点击确定按钮。 配置文件作为<<工件>> 的父包添加到图表的 父包”，在子菜单的末尾显示 Profiles文件名称和配置文件名称。
Profiles |更新当前配置文件	如果您正在使用配置文件并且需要将一个或多个字段更改为您将继续应用的值，您可以使用更改更新配置文件。当您选择该选项时，系统会显示提示以确认配置文件已更改。
Profiles |删除当前	如果您不想再保留配置文件，请选择它，然后选择此选项。或者，在<<工件>>中右键单击元素并选择 删除浏览器名称>”选项。

选项	单击此选项以显示 特征矩阵选项"对话框，然后从以下选项中进行选择： • 轴排序 - 选中该复选框以按字母顺序在每个轴中显示特征名称 • 突出显示没有关系的特征源- 选中此复选框以淡蓝色显示属于没有关系的源特征的每一行中的所有单元 • 突出显示没有关系的目标特征- 选中此复选框以淡粉色显示属于没有关系的目标特征的每一列中的所有单元 单击确定按钮以操作选定的选项。

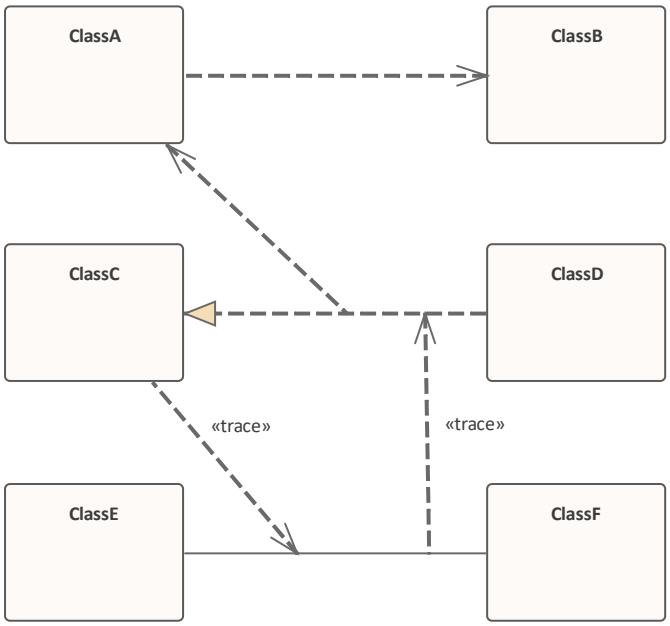
连接到连接器

在某些情况下，创建一个在另一个连接器上发出或终止（或两者）的连接器可能很有用。例如，您可以在两个元素之间创建一个连接器，然后在该连接器和需求元素之间创建一个链接，以显示两个元素之间的关系是设计的预定义规范。

在Enterprise Architect 13.0 以后的版本中，您可以将连接器添加到其他连接器。链接连接器可以连接为源和目标：

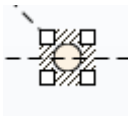
- 其他两个连接器
- 一个元素和一个连接器
- A连接器和一个元素

连接器/连接器链接的每种配置的外观如下所示：



当您在另一个连接器上创建连接器时，连接器末端会显示此圆形符号，以指示它位于另一个连接器上，并帮助您准确定位末端。

（选择连接器）

（移动连接器端） 

可以从另一个连接器发出或终止于另一个连接器的连接器数量实际上没有限制。

将一个连接器锚定到另一个连接器后，如果移动任一端或整个连接器并且选择了 布局智能放置”和 显示智能放置指南”选项，图表上会出现彩色指南。这些指示连接器的选定端相对于当前锚定连接器上的潜在锚点以及您可能拖过去的其他锚点的位置。注记对象必须是当代的 - 不在不同的层次级别或图表的不同分区中.

在另一个连接器上创建一个连接器

您可以创建从另一个连接器发出或终止于另一个连接器的连接器，方法与在元素上创建连接器的两种方式相同；那是：

- 使用快速链接器箭头或
- 使用工具箱中的连接器图标

方法	行动
快速链接器	1. 单击源连接器（或元素）。快速链接A箭头显示在线的中心点。 2. 将箭头拖到另一个连接器或元素上，以显示可能的连接器类型的简短菜单；选择合适的类型。 您也可以将快速链接器箭头拖到空白处；显示元素类型的简短菜单，您可以选择生成其中一种类型的元素，同时系统会自动为其创建适当类型的连接器。
工具箱	1. 单击所需连接器类型的图标。 2. 从源连接器或元素单击并拖动到目标连接器或元素。 某些连接器类型与 UML 不兼容，无法链接到另一个连接器，如果您选择此类类型，您可能会收到错误消息。您可以通过取消选择 首选项"对话框的 链接"页面上的 严格连接器语法"选项（ 开始>应用程序>首选项>首选项"功能区选项）来继续创建这种类型的连接器。

向连接器添加注记

本主题介绍如何将注记和约束连接到图形关系。
注记使您能够为图表上的一个或多个连接器提供解释和进一步的细节，并带有可见的注记元素。

向连接器添加注记或约束

节	行动
1	右键单击其中一个连接器以附加注记。 上下文菜单显示。
2	选择 附加注记或约束"菜单选项。 将显示 链接关系"对话框。
3	在链接类型面板中选择适当的单选按钮。
4	选择参与集合的所有连接器。
5	单击确定按钮以完成注记或约束创建。
6	使用正常的 注记"对话框为注记或约束输入适当的文本。

注记

- 约束注记的绘制与常规注记略有不同，并自动添加 { 和 } 以直观地指示约束形式
- 作为过程的替代方法，您可以拖动现有注记或约束上的快速链接器箭头，并将其拖动到所需的连接器；自动创建注释链接以将注记或约束附加到连接器

排列连接器

两个元素之间的连接器可以围绕元素边界移动以创建良好的布局。连接器可以移动多少是有限制的，但通常很容易找到可接受的布局。为了获得最佳布局，请使用自定义线条样式；这使您可以根据需要添加尽可能多的线点和折弯，以创建清晰易读的图表。

在图表上移动和排列连接器

节	行动
1	在连接器上单击一次以将其选中。
2	按住鼠标按钮，沿所需方向移动连接器。
3	要优化移动，请在靠近连接器一端的地方单击并按住；这使得运动范围略有不同。
4	要进一步细化移动和范围，请选择布线、直接或自定义线型；每个人的行为都略有不同。

更改连接器类型

本主题说明如何更改连接器的类型。请注记，并非所有连接器类型都可用，具体取决于源元素和目标元素的类型。

访问

上下文菜单	图表|右击连接器|高级|更改类型

更改连接器类型

节	行动
1	在 连接器类型”字段中，单击下拉箭头并选择所需的连接器类型。
2	单击确定按钮以应用更改。

更改源或目标元素

在两个元素之间创建连接器后，您可能稍后想要更改源或目标。 Enterprise Architect允许您更改源或目标，而不是删除和重新创建连接器。有两种方法可以做到这一点：使用 设置源和目标”对话框或使用鼠标。

使用 设置源和目标”对话框

节	行动
1	右键单击连接器以打开上下文菜单。
2	选择'高级|设置源和目标的菜单选项。 将显示 设置源和目标”对话框。
3	单击 从元素”和 到元素”字段上的下拉箭头，然后选择源元素和目标元素。
4	单击确定按钮以应用更改。

使用鼠标

节	行动
1	单击连接器并将光标放在一端的 手柄”上。
2	当光标改变时，单击鼠标右键并将手柄拖动到新元素。

注记

- 直到您在新源或目标元素上释放鼠标按钮，连接器才会真正移动；然而：
- 虚线A连接器在移动过程中的位置
- 当您将光标轮廓最近的元素或扩展的实体上时，它会变为阴影轮廓；这可以帮助您确定连接器应连接到的位置，如果有许多紧密排列的元素、部件、端口和其他扩展

连接器样式

连接器有多种不同的布线样式。此外，如果一个实线连接器与另一个连接器交叉，则第二个连接器会 跳过”第一个连接器（除非在 首选项”对话框的 图表”页面上取消选择 启用连接器线跳转”选项）。您还可以弯曲连接器以在所需布局中快速轻松地布置连接器。

风格

风格	描述
直接的	从元素A到元素B A直线。 您可以将线（前后、上下）移动到有限的程度。
自动路由	从A到B A垂直和水平路线，弯曲 90 度。 您可以移动线路来改善路线，但弯道的位置和数量不可配置。
贝塞尔	从A到B A平滑曲线。 贝塞尔风格可直接用于数据流图连接器、思维导图连接器、状态流、状态转换、物件流和控件流。
定制线	最灵活的选择；您可以使用 在光标处切换线点”选项添加一个或多个线点并将线弯曲并推入几乎任何形状。
树- 垂直 树- 水平	从元素A到B A线具有两个直角弯曲，端点固定在元素上的选定位置（垂直或水平）。
横向 - 垂直 横向 - 水平	从元素A到B的A直线，带有一个直角弯曲，端点固定在元素上的选定位置（垂直或水平）。
正交 - 正方形 正交 - 圆角	您可以使用 在光标处切换线点”选项添加一个或多个线点并将线弯曲并推入各种形状。 这样创建的所有线段要么是垂直的，要么是水平的。

设置连接器样式

节	行动
1	右键单击要更改的连接器。 上下文菜单显示。
2	选择 线条样式”选项。
3	从子菜单中，选择所需的样式： • 直接的 • 自动路由

	• 风俗 • 树 • 横向，或 • 正交 • （或贝塞尔，酌情）

设置连接器样式（另一种方法）

节	行动
1	选择要更改的连接器。
2	按这些键更改样式： • Ctrl+Shift+D 直接 • Ctrl+Shift+A 用于自动路由 • Ctrl+Shift+C 自定义 • Ctrl+Shift+Z 用于贝塞尔（在适当的情况下）

弯曲连接器

节	行动
1	右键单击连接器。 上下文菜单显示。
2	将线型设置为 "自定义线"（Ctrl+Shift+C）；这将启用上下文菜单中的 "光标处弯曲线"选项。
3	单击 "在光标处弯曲线"选项以添加线点。 右键单击线点会显示 "在光标处拉直线"选项，您可以使用它来删除线点。
4	使用鼠标，将线点拖动到所需位置。

弯曲连接器（替代方法）

节	行动
1	按住 Ctrl 或 Shift 并单击连接器上的点以创建线点。 Ctrl+单击也会删除线点。
2	使用鼠标，将线点拖动到所需位置。

整齐的线条角度（自定义连接器）

节	行动
1	右键单击连接器。 上下文菜单显示。
2	单击 整齐的线角度”菜单选项；这会以水平和垂直增量轻推自定义线，从而节省您尝试手动获得良好布局的时间。 您可以将 Tidy Line Angles”选项设置为默认操作；单击 开始>外观>首选项>首选项”功能区选项以显示 首选项”对话框，然后选择 图表行为”页面。

抑制单个线段

节	行动
1	右键单击连接器。 上下文菜单显示。
2	将线条样式设置为 自定义线条” - 按 Ctrl+Shift+C。 这将启用时间菜单中的 抑制上下文”选项。
3	单击 抑制线段”选项以抑制两个弯曲点之间的线。 您右键单击的段被抑制。
4	要再次显示线段，请右键单击该线并单击 显示所有线段”选项。 一种应用是在图表越过图形视图中的页面边界标记时表示流的图表视图。 当你抑制跨越边界的线段时，链接名称（连接器属性）显示在隐藏线段的两端；当您在多个页面上打印图表时，链接名称会标识明显被页面边界破坏的连接。

在浏览器窗口中创建连接器

您可以直接在浏览器窗口中创建从一个元素到另一个元素的连接器。

从浏览器窗口连接元素

节	行动
1	在浏览器窗口中： ● 右键单击要为其创建连接器的元素，然后选择 添加 |创建链接'选项，或 ● 选择元素，按插入键并选择 创建链接”选项 将显示 创建链接”对话框。
2	在 方向”字段中，单击下拉箭头并选择新连接器的方向（ 传出”表示所选元素是源）。
3	在 链接类型”字段中，单击下拉箭头并选择连接器类型。
4	在 选择目标”列表中，单击目标的名称。 （如有必要，在 选择目标类型”字段中单击下拉箭头并选择一个特征以仅列出具有该特征的元素）。
5	单击确定按钮以创建连接器。

注记

- 当您将浏览器窗口中的元素作为实例粘贴到图表中时，您还可以在两个元素之间重现现有连接器；一个选项使您可以仅复制元素或关系

关系可见性

您可以在打开的图表上更改单个连接器或关系的可见性。

访问

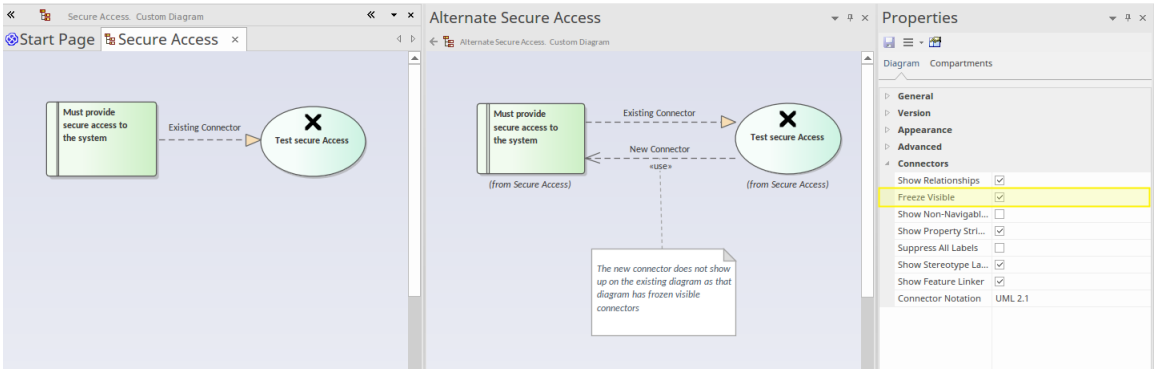
使用此处概述的方法之一显示 设置可见关系"对话框。

功能区	布局>图表外观>>设置关系
键盘快捷键	Ctrl+Shift+I

设置关系可见性

节	行动
1	在 设置可见关系"对话框中，选中要显示的每个列表项的复选框，并清除要隐藏的每个项目的复选框。 如果您想以更易读的布局显示信息，您可以调整对话框的大小。
2	单击确定按钮以应用更改。

冻结可见连接器



在协作平台中工作带来了使用模型和图表的挑战，这些模型和图表通常在不断变化，并且许多建模者为相关图表和模型做出贡献。例如，可以为项目迭代（冲刺）定义图表，并且在冲刺期间，架构师可以在另一个图表上为下一次迭代处理相同的对象，添加新的关系。 Enterprise Architect的默认行为是将这些添加到包含相关对象的任何现有图表中。对于原始图表的所有者来说，这可能不是一个受欢迎的结果。

冻结可见连接器特征是一种有用的方法，可确保在将新关系添加到连接图表上的两个或多个对象的存储库时，不会自动更新在某个点设置的图表。通过设置图表连接器的 Freeze Visible属性，图表所有者告诉工具在模型中的else位置添加连接器时不要更新此图表。

当然A建模者可以继续向图表添加其他连接器或 解冻”连接器并重新加载图表以查看更改。这个特征促进了协作模型的创建，并帮助团队在不妨碍彼此的情况下一起工作。如果这种情况经常发生，则值得考虑使用时间感知建模模型特征的版本，它允许创建现有元素的新版本未来状态。

您可以使用属性对话框的 链接”选项卡隐藏或显示当前图表或其他图表上的连接器；请参阅隐藏/显示连接器帮助主题。

访问

设计您的图表，并确保它显示您需要的关系。然后通过选择以下选项之一来修复图表：

功能区	开始>应用程序>设计>属性> 连接器：冻结可见（属性窗口） 设计>图表>管理>属性>连接器：冻结可见（属性对话框）
上下文菜单选项	在浏览器窗口中：右键单击图表名称>属性>连接器：冻结可见（属性对话框） 在图上：右键单击背景>属性>连接器：冻结可见（属性对话框）
键盘快捷键	Ctrl+2 > 连接器：冻结可见（属性窗口） Alt+1 >属性> 连接器：冻结可见（属性窗口）

隐藏/显示连接器

可以选择性地显示或隐藏出现在多个图表中的连接器或关系。这使得阅读图更容易，其中元素可能有许多连接器，但并非所有连接器都与上下文图的时间相关。

在当前图表中隐藏或显示连接器

节	行动
1	在图表视图中双击所需的图表元素。 显示元素 属性"对话框。
2	选择 链接"选项卡。 这列出了链接到元素的连接器，无论它们是否隐藏在图表上。
3	右键单击连接器以隐藏或显示。 上下文菜单显示。
4	选择 显示关系"选项以在图表上显示隐藏的连接器，或选择 隐藏关系"选项以隐藏可见的连接器。 或者，通过在图表上右键单击连接器并选择 可见性 |隐藏连接器的选项；但是，您必须使用元素 属性"对话框的 链接"选项卡来再次显示关系。

在其他图表中隐藏或显示连接器

节	行动
1	右键单击图中的连接器。 上下文菜单显示。
2	选择 可见性 |在其他图表的菜单选项中其它连接器。 将显示 设置连接器可见性"对话框。
3	如果两个连接的元素已包含在其他图表中，则在此处列出这些图表。 在列表中，选中复选框的所有图表都显示连接器；取消选择要在其中隐藏连接器的任何图表的复选框。 如果您想以更易读的布局显示信息，您可以调整对话框的大小。 要在所有列出的图表中隐藏连接器，请单击 Suppress All 按钮。
4	单击确定按钮保存更改。

注记

- 某些元素（例如需求）在 属性”对话框中没有 链接”选项卡
  在这些情况下，打开元素的关系窗口（'开始>所有窗口>属性>职责>关系'），右键单击列表中的关系并选择上下文菜单选项以在图表中隐藏或显示该关系
  请注意，在企业统一版和终极版中，开启了安全保护，锁定图表和元素会导致所需选项不可用
- 也可以选择一个选项来防止在其他图表上创建的关系出现在当前图表上 - 也就是说，您冻结当前图表以对抗特定更改；请参阅冻结可见连接器帮助主题。

删除连接器

本主题说明如何从模型中删除连接器。注记可以将连接器隐藏在一个或多个图表中并仍保留在模型中，或将其完全删除（删除）。

删除连接器

节	行动
1	右键单击连接器并选择 删除连接器"选项。 显示 移除连接器"对话框；此对话框提供隐藏连接器以使其保持功能或完全移除连接器的选项。
2	单击相应的单选按钮，然后单击确定按钮。 如果选择 隐藏"选项，其效果与隐藏源元素 属性"对话框的 链接"选项卡上的连接器或使用 可见性 |隐藏连接器的上下文菜单选项。 它还隐藏了关系窗口上的连接器。

注记

- 如果出现以下情况，则不会显示该对话框：
  - 您之前选择了 不再询问"复选框或
  - 在 首选项"对话框的 链接"页面上（ 开始>外观>首选项>首选项>链接"）
  未选中 提示连接器删除"复选框
- 选中 不再询问"复选框还会取消选中 删除连接器时提示"复选框
- 如果您使用了 不再询问"复选框，则选择 提示连接器删除"复选框将恢复对话框
- 如果您隐藏对话框， 删除连接器"上下文菜单选项默认为您上次在对话框中使用的设置；确保您选择了正确的选项以默认为

创建概括

A使您能够指定一组概括的关系。每一个概括器都是一个二元关系，它将一个特定的分类器关联到一个更一般的分类器（例如，从一个类到它的超类）。每个概括定义了一组特定的概括关系，描述了可以使用特定子类型划分一般分类器（或超类）的方式。

访问

上下文菜单	右击连接器|高级概括设置|设置新的

创建一个概括

节	行动
1	选择 新建"菜单选项。 将显示 概括"对话框。
2	在 名称"字段中，输入名称概括的名称；例如， 性别"。
3	在 电源类型"字段中： ● 类型一种新的电源类型，或 ● 单击下拉箭头或 并从 选择 <Item>"对话框中选择一个现有的
4	考虑 覆盖"复选框。如果选择此选项，则在图上，约束 {完成} 将添加到作为集合成员的每个概括的标签中。（如果您不选中该复选框，则该约束被视为 {incomplete}，尽管这不会显示在标签中）。
5	考虑 不相交"复选框。如果选择此选项，则在图上，约束 {disjoint} 将添加到作为集合成员的每个概括的标签中。（如果您不选中该复选框，则该约束被视为 {overlapping}，尽管这不会显示在标签中）。
6	在 是成员"列中，针对属于此概括的一部分的每个子子类型选中复选框。
7	单击确定按钮保存并应用概括设置，然后关闭对话框。

连接器就地编辑选项

您可以直接在图表上编辑许多Enterprise Architect连接器标签。每个标签都可以绑定到单个连接器字段。

将标签置于编辑模式

要将标签置于编辑模式，请执行以下任一操作：

- 从上下文菜单中选择 编辑标签"选项，或
- 选择一个标签并按 F2

要将当前文本保存到字段中，请按 Enter 键或停用 编辑"窗口。

要取消编辑模式而不保存任何更改，请按 Esc。

反向连接器

您可以反转连接器的方向，而无需删除并重新创建它。如果您的设计发生更改或您一开始就错误地添加了连接器，这将很有帮助。

反转连接器的方向

节	行动
1	右键单击不正确的连接器。
2	选择 连接详细信息 |反转方向的上下文菜单选项。

设置关联专业

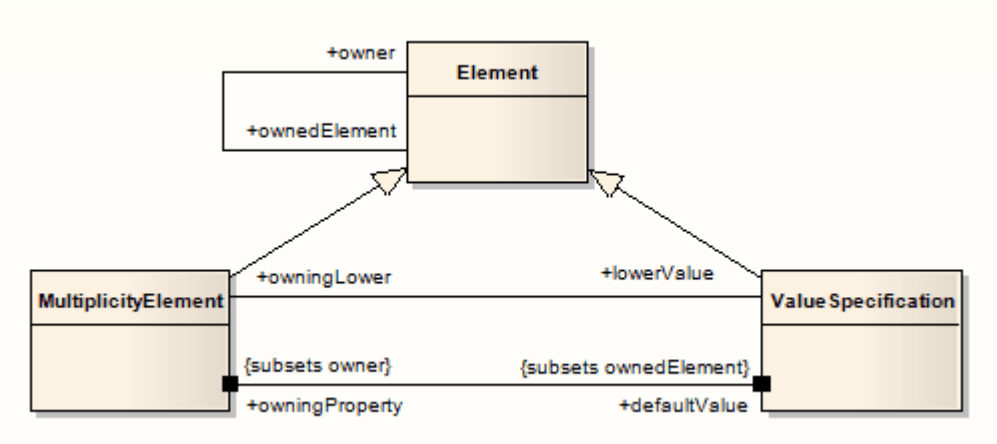
UML允许对关联定义的属性进行专门化。 Enterprise Architect通过关联上下文菜单 高级"部分中的 特定关联"选项启用此功能。

将显示A对话框，显示由当前关联及其父级连接的两个类之间的所有关联。

左两列定义当前关联的源角色，右两列定义目标角色。有了这个，您可以选择列出的属性的每一端的关系。设置关系后，将在它出现的任何图表上的连接器的相应端绘制它。

当您在此图中的最低关联连接器上选择 高级|特定关联"上下文菜单选项时，将显示该对话框。

示例



更改序列信息范围

序列图中A消息表示从一个元素到另一个元素的动态交互。有时，当您设计模型时，您可能必须更改消息的起点或终点，因为设计期间元素的职责会发生变化。因此， Enterprise Architect允许您通过设置新的开始或结束元素来更改消息范围。

更改信息范围

节	行动
1	选择序列图中的消息。
2	右键单击消息以打开上下文菜单。
3	选择'高级|设置源和目标'。
4	在弹出的对话框中，在 从元素"和 到元素"字段中，单击下拉箭头并选择所需的元素。
5	单击确定按钮保存更改。 消息被重新路由以满足您更改的要求。

显示使用箭头

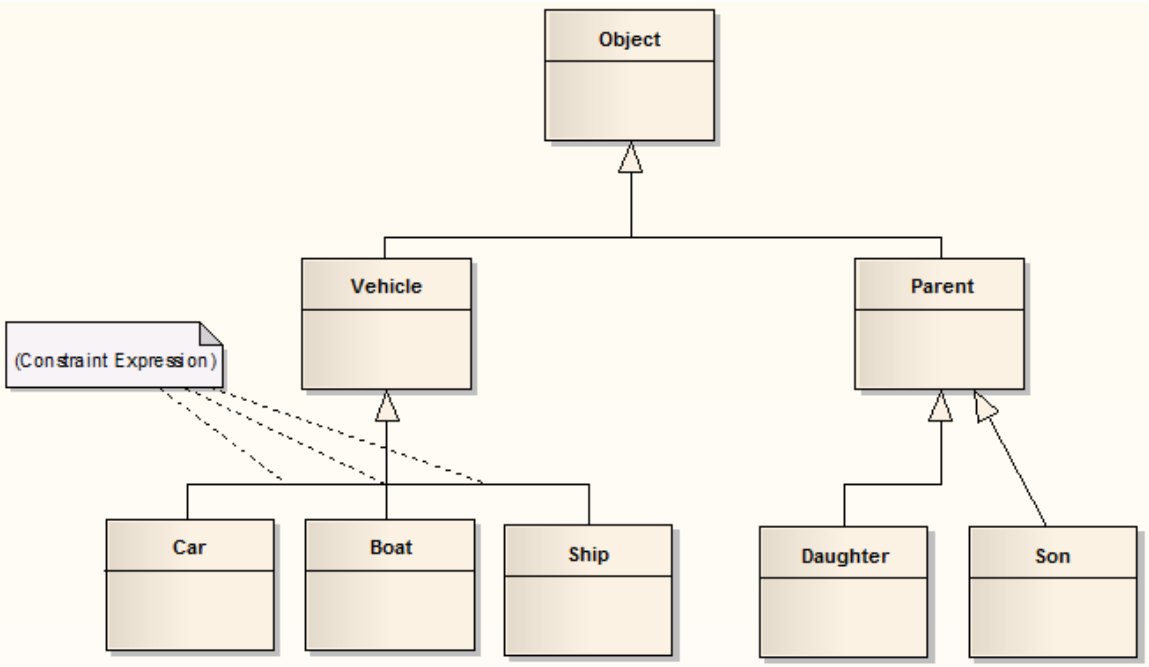
默认情况下，使用案例中的使用连接器没有箭头。

生成使用连接器上的箭头

节	行动
1	• 选择 开始>外观>首选项>首选项>链接"选项。 将显示 首选项"窗口的 链接"页面。
2	在 常规"面板中，选中 显示使用箭头"复选框。
3	单击关闭按钮。 当您保存用例图时，使用连接器会更改为显示箭头。

树风格层次结构

在Enterprise Architect概括，您可以使用特殊形式的树型继承连接器创建一个图，如图所示。



创建树形连接器

节	行动
1	在两个元素之间创建一个概括。
2	右键单击连接器以打开上下文菜单。
3	选择 线型|树-垂直”或 线型|树-水平”菜单选项。
4	Enterprise Architect自动使概括布局符合特定形状。 通过添加更多树概括连接器选项，并检查它们的样式，您可以实现示例图的外观。 可以左右滑动根类和子类来达到需要的效果； Enterprise Architect维护分支连接器的一致性。

将此样式设置为默认连接器

注记

- 在示例图中，Son -> Parent 连接器尚未放入树样式 - 垂直样式
- 这种风格的图表为继承层次结构提供了更清晰的布局，并且易于使用

节	行动
1	选择 开始>外观>首选项>首选项>链接”选项。

	将显示 首选项"窗口的 链接"页面。
2	选择 概括样式"复选框以使此分支样式成为继承连接器的默认树。

链接文件

当您在您的元素中开发模型时，您可能希望提供有关元素的大量文档，以提供比在元素 注记"字段中创建的更多结构化文本。在这种情况下，您可以创建一个链接到元素的格式化文档。您可以从头开始创建链接文档，也可以从您使用链接文档模板编辑器定义的一系列链接文档模板中创建链接文档。链接文档保存在模型中。

使用链接文档

任务	细节
创建链接文档	您可以创建链接文档： • 在文档工件元素，附加到您的模型元素，或 • 直接在元素模型上 使用文档工件托管链接文档的优势包括： • 文档工件的可见性以及链接文档在浏览器窗口中的可见性 • 由于您只能在一个元素中将多个文档托管在其自己的文档工件中，并且将多个文档信息工件到一个元素中，因此您可以提供更广泛的范围来提供元素模型 • 类似地，将多个元素与一个文档工件关联起来意味着您可以共享信息而不是复制一个文档 直接在元素上使用链接文档的优点包括： • 将文档的内容与元素更紧密地绑定在一起，因此信息所指的歧义更少 • 更紧密地将文档本身绑定到元素，因此在不参考它所属的元素的情况下更改、移动或删除文档的风险更小
创建链接文档模板	您可以将链接文档基于系统提供的一系列模板之一，每个模板代表一个项目文档类型。 您还可以在浏览器窗口的 资源"选项卡中的 链接文档"文件夹中创建和使用自己的 链接文档"模板。
编辑链接文档	您可以在创建文档的模板和文档本身中定义链接文档的样式、格式和布局。您可以从文档窗口和链接文档编辑器中的选定元素编辑链接文档。
在链接文档中创建超链接	链接文档与特定元素密切相关，但您也可以在文档中创建直接指向模型中其他元素的超链接。跟随链接后，您可以对该元素执行任何正常操作。 同样，您可以创建要链接到的新元素或图表。 您还可以创建指向其他形式文档的超链接。
在 RTF 报告中包含链接文档	当您在文档设计师设计器中选择 链接文档"复选框时，链接文档（无论它们是如何创建的）都会呈现到文档报告中。
找到链接的文档	在图表中，任何具有链接文档的元素都在右下角标有 "A "符号。 您还可以使用模型搜索功能来搜索具有链接文档的元素，可以使用系统定义搜索的 发布"组中的 查找链接文档"搜索（返回标准链接文档），也可以创建自定义搜索包含这个# 查询（返回链接文档的所有变体）： SELECT ea_guid AS CLASSGUID, Object_Type AS CLASSTYPE,名称AS物件,

	Object_Type AS [类型],构造型,作者, 范围,状态,相, CreatedDate, ModifiedDate 来自 t_object WHERE t_object.Style LIKE '#WC#MDoc=1#WC#'
删除链接的文档	您可以从元素中完全删除链接文档，也可以删除文档的内容并将其替换为外部文件的内容。

注记

- 您可以在Enterprise Architect的所有版本中创建文档工件元素以包含链接文档
- 在Enterprise Architect的所有版本中，您可以创建文档并将其链接到模型中的任何UML元素
- 您可以通过自动化接口处理链接文档，使用方法 GetLinkedDocument()、DeleteLinkedDocument()、SaveLinkedDocument(string Filename) 和 LoadLinkedDocument(string Filename)

创建文档工件

您可以创建一个元素来托管另一个模型元素的链接文档工件。您可以在文档工件元素模型和文档元素之间显示元素），或者将文档工件元素拖到图表上或在子窗口中创建一个适当的连接浏览器，以便它可以成为文档元素和文档元素。的模型元素。或者，如果文档不是特定于元素的，您可以将文档工件模型作为独立元素保留在适当的位置。

在文档中创建链接文档工件

节	行动
1	打开包含要为其创建链接文档的元素的图表。
2	打开工具箱图表 文档"页面。 将工具箱文档工件元素从图表工具箱到图标中。
3	双击文档工件的元素。基于 Normal.rtf 样式模板A默认空白页文档在链接文档编辑器中打开。 或者，单击开始应用工件并选择 ⸗应用程序>设计>文档"功能区选项。基于 Normal.rtf 样式模板A默认空白页文档在文档窗口中打开。
4	从步骤 2 开始，应用模板和/或继续开发链接文档，如在元素主题上创建链接文档中所述。

注记

- 由于您可以创建另一个文件工件，您可以将包含从Enterprise Architect图表元素的文档文件的文件替代浏览器；查看文件工件帮助
- 每个元素的元素有一个元素的限制，但是您可以提供比一个模型一个元素的链接文档工件的链接文档，通过链接文档将它链接到一个以上的文档工件
- 此操作在Enterprise Architect的所有版本中都可用
- 保存文档后，元素的右下角会显示一个A符号

在元素上创建链接文档

如果您需要提供有关元素的更广泛和结构化的文档，您可以将其开发为直接链接到该元素的格式化文档。您可以在工作区的几个不同点从空白页面或使用系统模板或用户定义的模板开发文档。

访问

在浏览器窗口、图表列表、包浏览器、规范管理器、模型搜索或图表中选择一个元素，然后使用此处列出的任何方法打开文档窗口或链接文档编辑器。这两个特征都激活了 文档 - 编辑”功能区，您可以使用它来输入和编辑链接文档的文本。

功能区	>开始>所有窗口>设计> 创建 > 文档（文档窗口）
	设计>元素>属性>常规>文档（文档窗口）
	设计>元素>管理>编辑链接文档（链接文档编辑器）
上下文菜单	右键单击元素名称|属性|链接文档（文档窗口）
键盘快捷键	Ctrl+Alt+D（链接文档编辑器）
	Alt+1 > 文档（文档窗口）
	Alt+5 > 文档（文档窗口）

创建链接文档

节	行动
1	链接文档编辑器会自动以编辑模式打开。 链接文档”选项卡以阅读模 打开；单击 图标并选择 编辑模式”选项。根据*Normal.rtf*样式模板打开A默认的空白页文档。 文档 - 编辑”功能区也显示在功能区栏中。
2	如果您不想应用系统模板或用户自定义模板，请转到步骤 6。 如果您确实希望将文档基于选定的模板，请选择 文档 - 编辑 >文件>文件> 新建（清除文档）”功能区选项。将显示A提示以确认您正在清除当前单据；点击确定按钮。 将显示 从模板新建链接文档”对话框。
3	在 模板”字段中，单击下拉箭头并选择从中创建文档的模板。 这可以是系统提供的模板，也可以是您之前自己创建的模板。
4	如果您想在开始创建链接文档时默认显示 从模板新建链接文档”对话框，请选中 在文档创建时显示此对话框”复选框。 如果您不想再默认显示该对话框，请取消选中该复选框。
5	点击确定按钮。 新的链接文档打开。如果您已将文档基于选定的模板，则该文档会显示该模板应用的内容。

6	使用 文档 - 编辑”功能区的功能输入和格式化文档的文本。

注记

- 您只能在一个元素上创建一个链接文档；如果您需要创建更多的文档，请在每个文档中开发自己的文档工件元素元素这些模型链接到
- 此操作在Enterprise Architect的所有版本中都可用
- 保存文档后，元素的右下角会显示一个 A 符号

编辑链接文档

要开发链接文档的内容，您可以使用文档窗口或链接文档编辑器。这些提供了一个用于处理文档的框架，使用文档 - 编辑功能区中的各种便利特征。特征帮助您格式化和编辑文档，并添加来自文档内容的链接和对文档内容的引用。

在链接文档编辑器中，为方便起见，在右键单击上下文菜单中复制了一些编辑器特征。

文档窗口具有附加功能，如文档窗口帮助主题中的链接文档中所述。

访问

在浏览器窗口、图表列表、包浏览器、规范管理器、模型搜索或图表中选择一个元素，然后使用此处列出的任何方法打开链接文档。

功能区	浏览>门户>窗口>属性>文档 >开始> 所有窗口>设计> 创建 > 文档 >开始>所有窗口>属性>常规>文档 设计>元素>属性>通用>文档
上下文菜单	右键|属性|链接文档
键盘快捷键	Ctrl+Alt+D
其它	从注记窗口或元素 属性”对话框的 注记”字段中，单击注记工具栏上的 图标。

选项说明

链接文档编辑器选项描述根据您正在执行的操作进行分组。

行动
创建和导入文档
配置显示的编辑器页面显示和格式化工具
包含样式表、特殊文本和目录表
管理 Normal.rtf 样式模板文件中的基本样式
浏览、搜索和选择文本
格式化字符和文本字符串
格式化段落和文本块
插入制表点

插入节、列和分页符，并重新分页
插入和编辑页眉和页脚、脚注和尾注
插入库表
插入超链接
插入图像、OLE 对象、框架和绘图对象
打印机设置和打印文档
检查拼写和单词的使用
跟踪、接受和拒绝对文本的更改
保护文档文本免受意外更改
在项目词汇中创建和引用词汇表术语的定义（使用 创建|词汇表定义”菜单选项）

注记

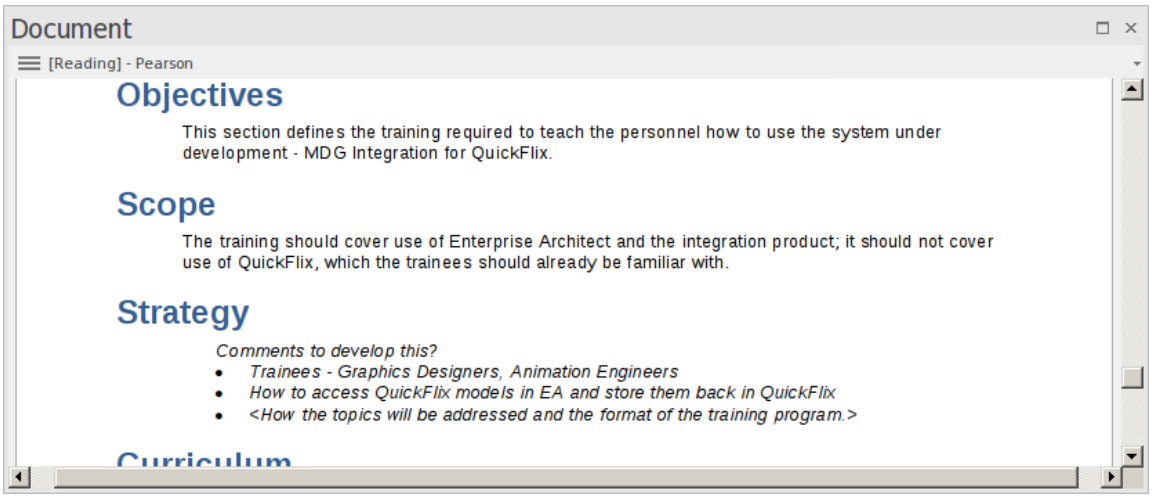
- 在整个文档编辑过程中：
  - 要撤消一个或多个先前的编辑，请按 Ctrl+Z，或选择 撤消”功能区或上下文菜单选项；即使您保存了更改，您仍然可以撤消更改
  - 要重做一个或多个先前撤消的编辑，请按 Ctrl+Y，或选择 重做”功能区或上下文菜单选项

文档窗口中的链接文档

“文档”窗口提供了几种检查链接文档元素和查看现有文档的快速方法。它还提供搜索以查找和列出模型中具有链接文档的任何元素，以及具有最近修改的链接文档的任何元素。

当您单击浏览器窗口、图表或元素列表中的某个元素（例如搜索结果）时，“文档”窗口会显示所选元素的名称，如果有链接文档，则显示该元素的内容文档。如果元素没有链接文档，则内容面板为空白。如果单击另一个元素，窗口会立即更新以显示该元素的元素名称和链接文档（如果有）。因此，您可以快速扫描多个元素以检查它们是否具有链接文档，和/或审阅您找到的文档。“链接文档”选项卡提供了用于查看链接文档的选项，包括切换到编辑模式以便您可以创建或更新文档。

注记还有通过链接文档编辑器创建链接文档的选项，这是一种替代方法。请参阅编辑链接文档帮助主题。



访问

功能区	>开始> 所有窗口>设计> 创建 > 文档 >开始>所有窗口>属性>常规>文档 设计>元素>属性>通用>文档
上下文菜单	右键单击元素名称|属性|链接文档

视图文档

当您第一次打开文档窗口时，它会以阅读（视图）模式显示所选元素的链接文档。元素名称显示在窗口顶部的菜单按钮中，前缀为“Reading”。单击菜单按钮以访问这些选项：

选项	描述
编辑模式	将文档切换到“编辑”模式并显示“文档 - 编辑”功能区，该功能区提供更新文档的功能。如果元素当前没有链接文档，您可以立即开始在显示面板中输入或导入文件为元素创建链接文档。 如果所选元素被锁定，菜单按钮会显示文本“[Locked] - <元素名称>”，并且您无法编辑链接文档。同样，如果您已编辑文档但尚未保存更改，则菜单按钮会在元素名称前显示一个星号：例如，*PersonClass。 在编辑模式下，文档窗口会锁定到父元素，选择另一个元素或上下文不会将

	窗口切换到不同的文档。这有助于您在模型中移动、检查和收集信息，而无需多次关闭和打开文档。退出编辑模式后，窗口将再次立即刷新以显示您选择的任何元素的文档。要退出 "编辑"模式，请单击菜单按钮并取消选择该选项。
锁定元素	锁定元素以防止更改 - 包括对链接文档的更改。取消选择解锁元素并允许更改的选项。
重新加载	从上次保存的版本刷新显示文档的内容。
在项目中查找浏览器	展开浏览器窗口并突出显示链接文档的父元素。
在图表中查找	打开包含链接文档的父元素的图表，并选择该元素。如果元素存在于多个图表中，用途显示 "使用元素"对话框，您可以从中选择要打开的图表。
固定缩放	显示一个简短的放大率列表（作为 "正常"大小的百分比），您可以选择将文档显示缩放到，以及一个 "自定义"选项，该选项会打开一个对话框，您可以在其中设置 10% 到 500 之间的任何放大率%。关闭文档后缩放系数保持设置，并在您重新打开文档时应用，直到您专门更改缩放。
切换页面边框	在全屏显示和轮廓显示（默认）之间切换，其中信息显示在页面边框的框架内。
使用链接文档查找元素	打开在项目中查找视图，该视图预加载了对具有链接文档的元素的执行搜索；当您单击搜索结果中的某个项目时， "文档"窗口会显示相应的链接文档。
查找最近修改的链接文档的元素	打开在项目中查找视图，该视图预加载了对最近 7 天内更新的链接文档的元素的执行搜索（您可以使用不同的天数重新执行搜索）；当您单击搜索结果中的某个项目时， "文档"窗口会显示相应的链接文档。
删除链接的文档	删除当前显示在窗口中的链接文档。将显示A提示以确认删除。
打印	显示 "打印"对话框，您可以使用该对话框配置打印作业以打印链接文档。

替换或删除链接的文档

如果链接文档已过期，您可以编辑文本，或者您可以：

- 删除内容并从另一个文件中替换它，或者
- 完全删除文件

访问

单击包含链接文档的元素。

功能区	>开始>申请>设计> 文件或 浏览>门户>窗口>属性>文档 文档窗口打开，显示元素上的链接文档。

删除链接的文档

节	行动
1	单击窗口左上角的 图标，然后选择菜单末尾的 删除链接的文档”选项。
2	将显示A提示以确认删除；单击是按钮。
3	文档窗口被清除，任何图表中元素上的 符号被删除。您现在可以在该元素上为另一个链接文档导入或创建内容，选择不同的元素，或关闭文档窗口和/或继续其他工作。

创建链接文档模板

要创建链接文档，您可以打开一个空文件并根据需要添加文本和内容。您还可以将链接文档基于链接文档模板，您可以：

- 从 从模板新建链接文档"对话框中的（最初）系统提供的模板的下拉列表中选择，或
- 在浏览器窗口的 资源"选项卡的 链接文档"文件夹中创建

您创建的链接文档模板将添加到 从模板新建链接文档"对话框的下拉列表中。

访问

使用此处列出的任何方法打开 新建文档模板"对话框。

当使用这些方法之一打开时， 模板类型"字段设置为 链接文档模板"。

功能区	开始> 所有窗口>设计> 常规 > 浏览 >资源> Linked Documents > 右键单击<模板组> 文件夹 > 创建模板 探索>门户>窗口>探索>资源>链接文档>右键单击<模板组>文件夹>创建模板

创建模板

在 新建文档模板"对话框中：

节	细节
1	在 新模板"字段中，输入您的模板的名称。
2	在 复制模板"字段中，如果要将新模板基于现有模板，请单击下拉箭头并选择源模板的名称。 否则，将该字段设置为 无"。
3	点击确定按钮。 模板在图表视图的链接文档模板编辑器中图表视图。根据需要创建和编辑模板内容。
4	保存模板（文件> 保存）并关闭编辑器（编辑器窗口右上角的 × 窗口）。该模板可立即使用。
5	如果您想将您的模板分配给另一个组，请右键单击浏览器窗口的 资源"选项卡中的模板名称，然后选择 移动"选项。 将显示 输入链接文档模板组名称"对话框。在 输入值"字段中输入新的或现有的类别名称，然后单击确定按钮。 模板立即转移到指定组。

注记

- 您可以使用 设置>模型>传输>导出参考"和 导入参考"功能区选项在模型之间传输自定义的链接文档模板

编辑链接文档模板

要开发链接文档模板的内容，保存在浏览器窗口的 资源”选项卡中，您可以使用链接文档模板编辑器。这将打开 文档 - 编辑”功能区，该功能区提供了对格式化和编辑模板以及从模板生成的文档的内容添加链接和引用的各种便利特征的访问。文本上下文菜单还提供了模板的编辑选项。

访问

在浏览器窗口的 资源”选项卡中，单击 链接文档 > <模板组> > 右键单击模板名称 |打开'

功能区	>开始>申请> 分享 >资源 探索 >门户>窗口> 探索 >资源

选项说明

链接文档模板编辑器选项描述根据您正在执行的操作进行分组。

行动
创建和导入模板文档
配置编辑器显示
包含样式表、特殊文本和目录表
管理 Normal.rtf 样式模板文件中的基本样式
浏览、搜索和选择文本
格式化字符和文本字符串
格式化段落和文本块
插入制表点
插入节、列和分页符，并重新分页
插入和编辑页眉和页脚、脚注和尾注
插入库表
插入超链接
检查拼写和术语的使用
跟踪、接受和拒绝对文本的更改

保护模板文本免受意外更改
插入图像、OLE 对象、框架和绘图对象
打印机设置和打印文档

注记

- 在整个模板编辑过程中：
  - 要撤消一个或多个先前的编辑，请按 Ctrl+Z，或选择 撤消”上下文菜单选项;即使您保存了更改，您仍然可以撤消更改
  - 要重做一个或多个先前撤消的编辑，请按 Ctrl+Y，或选择 重做”菜单选项

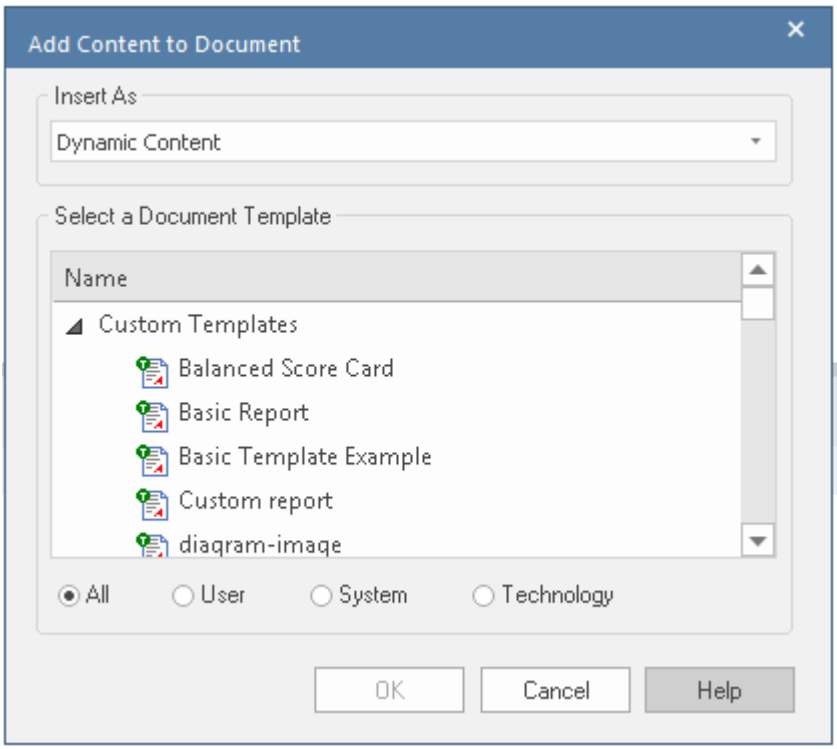
超链接From Linked Document

在链接文档的文本中，您有多个选项可用于创建指向模型中其他对象以及网页、帮助文件、模型搜索和团队图书馆文档的超链接。您还可以创建生成 RTF 报告或图表图像的链接，以便对链接材料的更新可以作为自定义报告快速合并到链接文档中。

保存链接文档后，您可以单击超链接打开链接文件或在浏览器窗口中定位并突出显示object 。您可以对object执行所有正常操作，包括打开元素可能具有的任何链接文档。您还可以在链接文档中选择上下文菜单选项来更新任何链接的报告和图表图像。

使用 将内容添加到文档”对话框

当您将object从浏览器窗口拖到链接文档上时，将显示 将内容添加到文档”对话框。此多功能对话框可帮助您向文档中添加许多特征，如本表中所述。



如果您要创建多个相同类型的链接，则在创建第一个链接后，您只需在将下一个object拖到文档上时按下 Ctrl 键，而不显示对话框。系统会创建更多相同类型的链接，直到您再次显示对话框并更改 插入为”选项。

任务	行动
创建模型对象的超链接	在浏览器窗口中，单击object （任何类型，包括图表或包）并将object拖到链接文档中的位置以创建超链接。 在 将内容添加到文档”对话框（如有必要）上，单击 插入为”下拉箭头并选择 插入为超链接”。 点击确定按钮。系统使用object名称作为超链接文本来创建超链接。如果您愿意，可以编辑此文本。
在模型物件上插入 RTF 报告	在浏览器窗口中，单击所需的元素、图表或包，然后将object拖到链接文档中，并拖动到要插入报告文本的位置。 在 将内容添加到文档”对话框中，单击 插入为”下拉箭头并选择 呈现为 RTF”。 单击相应的单选按钮（ 全部”、 用户”、 系统”或 技术”）以显示您要从中选

	择的 RTF 模板的选择，然后单击所需的模板。 点击确定按钮。系统根据模板生成RTF报告，并插入到光标所在位置。 稍后，您或其他用户可以通过右键单击文档并选择 更新动态报告元素”菜单选项来刷新链接文档中的 RTF 报告。请注记，此选项将恢复您可能已删除的任何文本从插入的报告中。
插入一个图表图像	在浏览器窗口中，单击所需的图表并将图表拖到链接文档中的位置以插入图表图像。 在 将内容添加到文档”对话框中，单击 插入为”下拉箭头并选择 插入为图表图像”。 点击确定按钮。系统生成图表图像并将其插入到光标位置。 稍后，您或其他用户可以通过右键单击文档并选择 更新动态报表元素”菜单选项来刷新链接文档中的图像。

使用链接文档上下文菜单

您还可以使用链接文档编辑器上下文菜单在链接文档中创建模型对象的超链接。您首先在文档中选择一个文本string作为链接文本，如果是新object ，则作为元素的名称。

选项	行动
链接到现有元素	突出显示链接文档中的链接文本，右键单击它并选择 创建 |链接到 现有元素”选项。将显示 选择元素”对话框，您可以通过该对话框浏览或搜索并选择要链接到的元素。
链接到新元素或图表	突出显示链接文档中的链接文本，右键单击它并选择 创建 |新的'选项。显示A简短的子菜单，从中选择要创建的特定类型的元素或图表。当您单击元素类型时，会创建该类型的新元素。 如果您选择 创建	New |图表' 选项，将显示 New图表”对话框，您可以选择要创建的图表类型。 如果您需要的元素类型不在短列表中，单击 其它”选项以显示 新元素”对话框，从中可以选择包含要创建的元素类型的工具集，以及元素类型本身。 在每种情况下，新的元素或图表都被添加到包含此链接文档的父元素的包中。链接文本成为新object的名称，链接文档中是指向该新object的超链接。
链接到模型中的物件或文档	突出显示适当的文本string作为链接文本，右键单击它并选择 创建|超链接”上下文菜单选项。 将显示 超链接细节”对话框，您可以通过该对话框指定要链接到的文档或object的类型。根据您在 类型”字段中选择的object或文档类型，将显示一个小对话框以帮助您定位和选择目标。对于位置，您可以使用完整路径或本地（路径替换）路径。 在某些情况下，您可能不希望将普通文本作为超链接，而是将链接本身的文本。在这种情况下，不要突出显示任何文本，或者在 超链接细节”对话框中键入任何链接文本。然后系统会插入地址路径或提供的文本作为链接文本。

使用功能区选项

您还可以在文档中插入超链接以链接到网页、帮助主题或外部文件。

单击文档中的点以插入超链接，然后选择 文档-编辑 > 编辑 > 插入超链接”功能区选项。

将显示简单的 插入超链接”对话框，您可以在其中指定要链接到的文档类型以及文档文件的位置。请参阅插入超链接帮助主题。

从文档创建元素

虽然您可以设置从链接文档到浏览器窗口中现有元素和图表的超链接，但您还可以创建新元素来说明和支持链接文档中编写的信息。您可以创建并链接到任何类型的元素或图表，但该功能具有这些元素类型的特定选项：

- 类
- 需求
- 问题

元素或图是在与创建链接文档的元素相同的包中创建的。在文档中自动创建A指向新object的超链接。当您单击超链接时，元素或图表会在浏览器窗口中突出显示。

创建元素或图

节	行动
1	模型元素或元素文档工件中的链接文档。
2	输入或选择适当的文本作为超链接文本（例如元素或图表名称）。 突出显示该文本并选择文档 - 编辑 >文件>模型链接 > 新模型元素> <元素类型> 功能区选项。
3	如果您选择： ● '类'、'需求'或'问题'选项，在浏览器窗口中立即创建相应的元素 ● '其它'选项，'新元素'对话框显示；指定元素类型和——如果合适的话——构造型，然后点击创建按钮 ● '图表' 选项，'New图表' 对话框显示；指定图表类型并点击确定按钮
4	突出显示的文本现在是指向浏览器窗口中新object的超链接。单击链接以突出显示object 。 您现在可以根据需要编辑或扩展元素或图表。

就地编辑选项

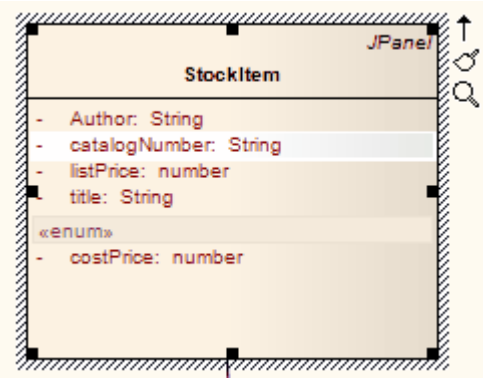
本主题探讨了可以使用在Enterprise Architect中的图表上的元素就地编辑来执行的任务。任务包括：

- In-place Editing Tasks
- Edit Element Item Name
- Edit Feature Stereotype
- Edit Feature Scope
- Edit Attribute Keyword
- Edit Operation Parameter Keyword
- Insert Operation Parameter
- Edit Parameter Kind
- Edit Custom Compartment
- Insert New Feature（属性或操作）
- Insert Maintenance Feature
- Insert Project Features
- Insert Testing Features
- In-place Editing Tasks

就地编辑任务

本主题说明如何直接在图中编辑和使用元素的某些属性。

使用就地编辑选项

节	行动
	打开包含元素的图表。
	单击元素，然后单击要在元素内操作的项目。 项目行以较浅的阴影突出显示（默认为白色），表示它已被选中。 
	通过按相应的键盘键或右键单击突出显示的项目并从 无素项”上下文菜单中选择任务来编辑和操作元素中的项目。 此表中列出了可用的命令。并非所有选项都适用于每种类型的项目。

选项

菜单选项...	行动
扩展	显示扩展产品的子菜单；单击一个以显示要在所选产品中执行的进一步操作菜单。
编辑所选	更改元素或元素项的名称、范围或构造型。 快捷键：F2
选择后插入新的	在元素中插入一个新项目。 快捷键：插入键
视图属性	显示包含元素详细信息的对话框。 快捷键：回车键
在项目中查找浏览器	在浏览器窗口中找到该项目。

在规范管理器中打开	如果元素是包元素，并且选中的项目是子包，则可以选择该选项在规范管理器中打开和编辑子包。
添加属性	为元素添加一个属性。 快捷键：Ctrl+Shift+F9
添加操作	向元素添加一个操作。 快捷键：Ctrl+Shift+F10
添加其它	在特定元素项上插入特征，例如维护特征和测试特征。 快捷键：Ctrl+F11
删除选自模型	从模型中删除所选项目。 快捷键：删除键
视图源代码	在默认的外部编辑器中显示元素的源代码。 快捷键：F12
视觉分析器	在突出显示的操作上设置断点（包括断点、开始记录标记、结束记录标记或堆栈自动捕获标记。）
设置类型	为所选项目设置分类器类型。 快捷键：Ctrl+L
导航图表选择	无需使用鼠标即可在元素之间导航图表。 快捷键：Ctrl+Shift+箭头
突出元素	打开和关闭元素突出显示选项。 快捷键：Shift+Enter

钥匙

在其它中编辑元素属性或操作时可用的其他键盘选项包括：

捷径	描述
回车键	接受当前的更改。
Ctrl+Enter	接受当前更改并打开一个新插槽以添加新项目。
Esc键	中止编辑，不保存。
Tab 键或 Shift+Tab	在特征定义的片段之间移动光标。
Shift+F10	显示上下文菜单以进行就地编辑。
Ctrl+Shift+空格	调用 选择 <Item>"对话框。

Ctrl+空格	显示特征分类器的自动完成列表。

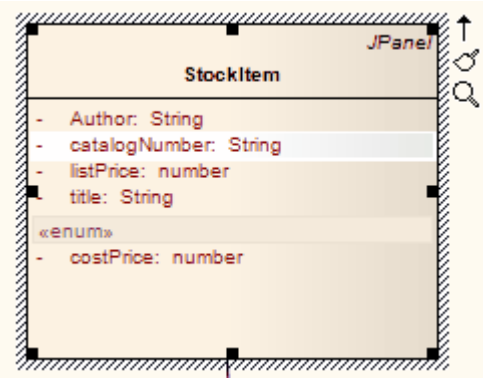
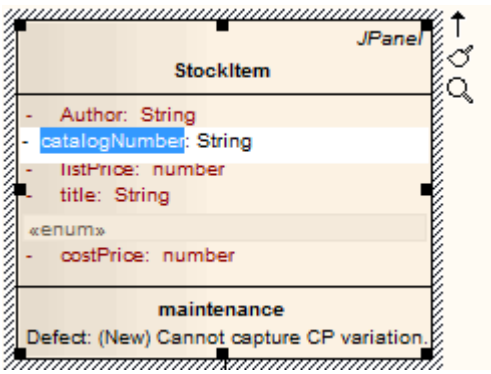
注记

- 在就地编辑菜单命令具有键盘替代项的情况下，如果在您按下键时所选项目恰好不在屏幕上，则图表会自动滚动以显示整个元素，以便您可以看到您正在更改的内容

编辑元素项目名称

您可以使用就地编辑直接在图表上编辑元素、操作或属性的名称。

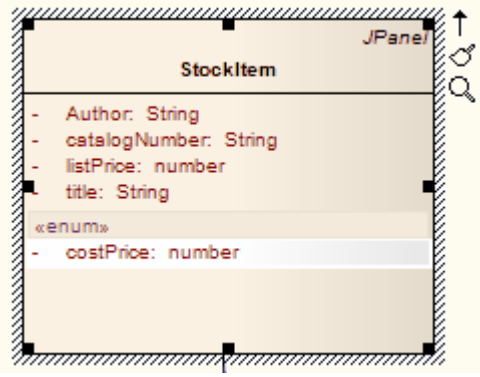
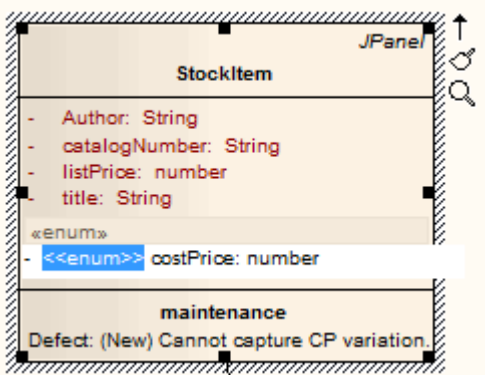
编辑元素或特征名称

节	行动
1	打开包含元素的图表。
2	单击要在元素内更改的元素和名称。 项目行以较浅的阴影突出显示（默认为白色），表示它已被选中。 
3	右键单击该项目。 上下文菜单显示。
4	选择 "Edit Selected"菜单选项，或按 F2 使您能够直接从图表中编辑项目。 属性或操作的名称被突出显示。
5	删除或输入名称。 
6	按 Enter 键接受更改，或按 Esc 取消更改。

编辑特征构造型

您可以使用就地编辑直接在图表上编辑特征刻板印象。

更改操作或属性的构造型

节	行动
	打开包含元素的图表。
	单击元素，然后单击要在元素内编辑的项目。 项目行以较浅的阴影突出显示（默认为白色），表示它已被选中。 
	右键单击该项目。 上下文菜单显示。
	选择 "Edit Selected"菜单选项（或按 F2）使您能够直接从图表中编辑属性或操作。 项目的名称突出显示。
	将光标移动到名称之前或现有属性或操作构造型（由«stereotype name»表示）内的位置。 
	删除或键入以前的名称以更改属性或操作的原型名称。
	按 Enter 键接受更改或按 Esc 取消更改。

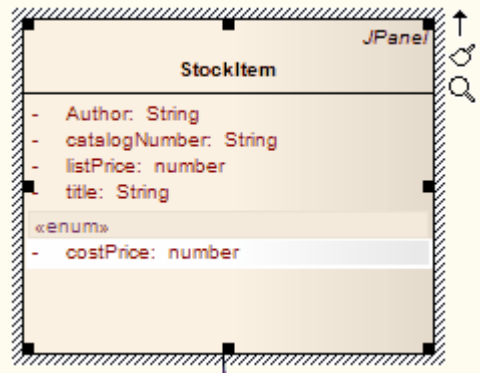
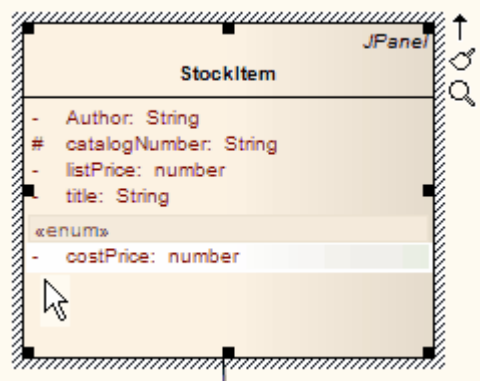
注记

- 您可以通过在构造型标记内包含一个逗号分隔的列表来分配多个构造型

编辑特征范围

您可以使用就地编辑直接在图表上快速编辑属性或操作的范围。

更改特征的范围

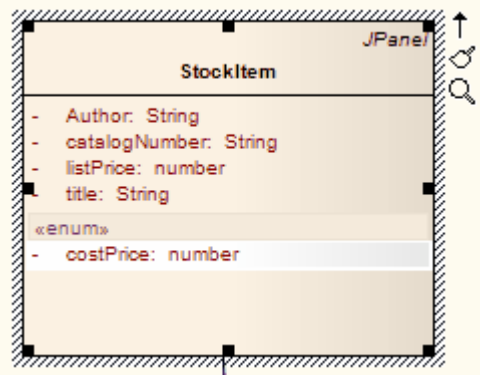
节	行动
	打开包含元素的图表。
	单击元素，然后单击要在元素内编辑的项目。 项目行以较浅的阴影突出显示（默认为白色），表示它已被选中。 
	右键单击该项目。 上下文菜单显示。
	选择 "Edit Selected"菜单选项（或按 F2）使您能够直接从图表中编辑属性或操作。 项目的名称突出显示。
	将光标移动到项目的范围并删除上一个条目。 
	通过键入以下符号之一重新分配条目： • + 表示范围为 Public • - 表示范围是私有的 • ~ 表示范围是包

	• # 表示作用域受保护
	按 Enter 键保存更改，或按 Esc 取消更改。 图表已更新以反映更改（另请参阅屏幕插图中的 catalogNumber 属性）。

编辑属性关键字

您可以使用特征and Classifiers 菜单将属性关键字和分类器等特征直接添加到元素元素。这使您可以直接从图表中快速地元素元素分配详细信息。

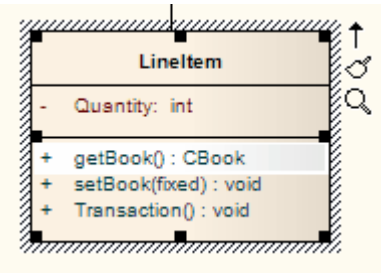
将特征直接添加到元素

节	行动
	在Enterprise Architect中，打开包含元素的图表。
	单击元素，然后单击要在元素内编辑的属性。 项目行以较浅的阴影突出显示（默认为白色），表示它已被选中。 
	右键单击该项目。 上下文菜单显示。
	选择 Ёdit Selected”菜单选项（或按 F2）使您能够直接从图表中编辑属性。 属性的名称突出显示。
	右键单击属性名称以显示上下文菜单。
	从上下文菜单中，您可以： • 将属性分类器更改为静态或固定 - 根据需要选择 静态”或 固定”菜单选项；图表已更新以反映更改 • 显示类属性-单击 转到定义”菜单选项； Enterprise Architect在浏览器窗口中定位类并打开其 属性”对话框 如果数据类型是原始数据类型， Enterprise Architect会显示消息：数据类型是原始数据类型。

编辑操作参数Keyword

您可以使用就地编辑菜单直接按元素编辑操作分类器。这使您能够快速分配参数关键字。

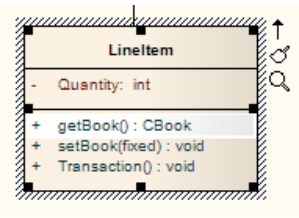
通过元素直接编辑操作分类器

节	行动
	打开包含元素的图表。
	单击该元素，然后单击该元素内的操作进行编辑。 项目行以较浅的阴影突出显示（默认为白色），表示它已被选中。 
	右键单击该项目。 上下文菜单显示。
	选择 "Edit Selected"菜单选项（或按 F2）使您能够直接从图表中编辑操作。 操作的名称突出显示。
	右键单击参数的数据类型以显示上下文菜单。
	从上下文菜单中，您可以： • 更改操作分类器通过单击适当的菜单选项 - 'static'、'isquery'、'abstract' 或 'fixed'；图表已更新以反映更改 • 显示类属性-单击 "转到定义"菜单选项 如果数据类型是 "类"， Enterprise Architect在浏览器窗口中定位类并打开其 "属性"对话框 如果数据类型是原始数据类型， Enterprise Architect会显示消息*This data type is a raw data type* 如果模型模型未定义数据类型

编辑参数种类

您可以使用元素元素元素操作参数类型，例如 (in)、(inout) 和 (out)。这使您可以直接从图表中快速分配参数。

直接从图表编辑操作参数种类

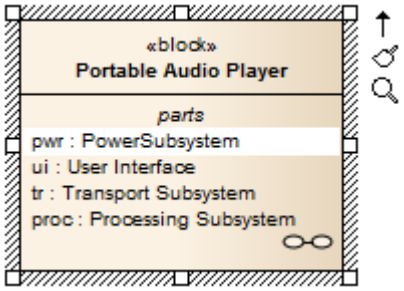
图片	行动
	1 .在Enterprise Architect中，打开包含元素的图表。
	2. 点击元素，点击元素内的操作进行编辑。 项目行以较浅的阴影突出显示（默认为白色），表示它已被选中。
	3. 右键单击该项目。 上下文菜单显示。
	4. 选择 Ëdit Selected"菜单选项（或按 F2），使您能够直接从图表中编辑项目。 项目的名称突出显示。
	5. 右键单击项目名称以显示上下文菜单。
	6. 为参数种类值选择适当的菜单选项：(in)、(inout) 和 (out)。 图表已更新以反映更改。

编辑自定义隔间

自定义分区中列出的项也可以就地编辑。它们具有与其他隔间项目类似的就地编辑菜单，例如类中的操作和属性。

例如：一个 SysML块元素可以有一个 Parts 自定义隔间。可以在此隔间中列出的部件上执行就地编辑。

就地编辑自定义隔间中的项目

节	行动
1	打开包含元素的图表。
2	单击要在自定义隔间内更改的元素和项目。 项目行以较浅的阴影突出显示（默认为白色），表示它已被选中。 
3	右键单击该项目。 上下文菜单显示。
4	选择 "Edit Selected"菜单选项，或按 F2 使您能够直接从图表中编辑项目。 项目的名称突出显示。
5	删除或输入名称。
6	按 Enter 键接受更改，或按 Esc 取消更改。

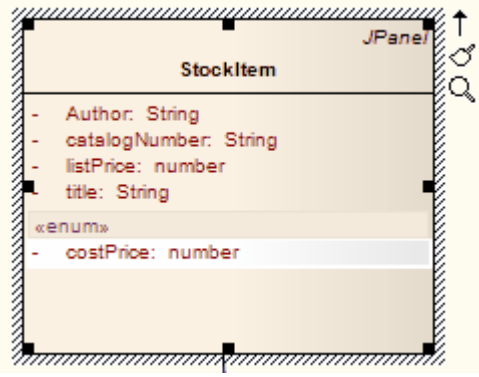
注记

- SysML块内的Parts和端口等自定义Compartments也提供了右键菜单中的Set Type命令来设置选中项的分类器类型。

插入新特征

您可以使用就地编辑直接在图表上插入新元素特征。

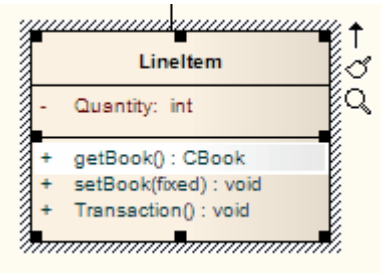
向类图中添加属性和元素

节	行动
	在Enterprise Architect中，打开包含元素的图表。
	单击元素并在元素内单击要在其后插入操作或属性的项目。 项目行以较浅的阴影突出显示（默认为白色），表示它已被选中。 
	按插入键或右键单击所选元素项以显示上下文菜单，然后选择 选择后插入新”菜单选项 Enterprise Architect在图表中插入一个新的数据线，在所选项目的下方。
	类型在属性或操作的相关信息中。 使用Tab 键和 Tab+Shift 键在属性或操作的段中移动光标，然后从以下任一选项中选择分类器： • 自动完成列表（按 Ctrl+Space 键）或 • 选择 <Item> 对话框（按 Ctrl+Shift+Space 键）
	按 Enter 键接受更改或按 Esc 取消更改。 图表已更新以反映更改。

插入操作参数

您可以使用热键命令或菜单快捷方式通过就地编辑选项将操作参数添加到操作中。

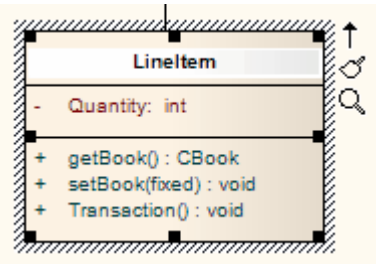
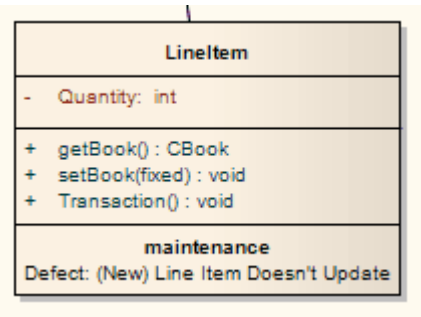
给类图中的操作添加参数元素

节	行动
	打开包含元素的图表。
	点击该元素，并点击该元素内的更新操作。 项目行以较浅的阴影突出显示（默认为白色），表示它已被选中。 
	按 F2，或右键单击所选项目并选择 编辑所选项目"选项。
	将光标移动到参数括号内并键入参数名称，后跟一个冒号（例如，bks：表示包含书籍的向量）。
	给参数一个类型。 将光标放在名称末尾的冒号后并添加分类器；任何一个： • 按 Ctrl+Space 调用分类器自动完成列表 • 按 Ctrl+Shift+Space 从 选择 <Item>"对话框中选择一个分类器，或者 • 单击鼠标右键显示内联编辑选项上下文菜单并选择 插入分类器"选项 将显示 选择 <Item>"对话框。
	按 Enter 键接受更改或按 Esc 取消更改。 图表已更新以反映更改。

插入维护特征

您可以使用就地编辑直接在图表上快速插入新的维护项目。

将维护细节直接分配给图表中的元素

节	行动
	打开包含元素的图表。
	单击元素名称。 该名称以较浅的阴影突出显示（默认为白色），表示它已被选中。 
	按 Ctrl+F11 或右键单击突出显示的名称并选择 添加其它”选项。 将显示 插入特征”对话框。
	单击相应的单选按钮选项以将所需的维护特征与元素项相关联。
	点击确定按钮。 将显示 <element> 对话框的 “维护Feature> 详细信息”。
	完全字段以定义维护活动，然后单击应用按钮。 要创建此类型的后续维护活动，请单击新建按钮。
	定义完所有此类维护活动后，单击确定按钮。 维护细节被添加到元素中。 

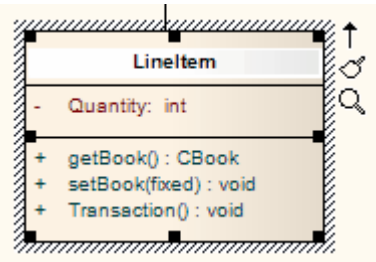
注记

- 为确保维护项目在图表中可见，如步骤 7 所示，选中图表 元素"对话框的 元素"选项卡上的 属性维护"复选框

插入项目特征

您可以使用就地编辑将新项目项直接快速插入图表。

将项目详细信息直接分配给图表中的元素

节	行动
	打开包含元素的图表。
	单击元素名称。 该名称以较浅的阴影突出显示（默认为白色），表示它已被选中。 
	按 Ctrl+F11 或右键单击突出显示的名称并选择 添加其它”选项。 将显示 插入特征”对话框。
	单击相应的单选按钮以将所需的项目特征与元素项相关联。
	点击确定按钮。 为决策或事件项显示 《元素>的<项目功能>详细信息”对话框。 为风险、度量或工作量项目显示 《项目功能>”对话框。
	对于决策和事件项目： • 完全定义项目活动的字段，然后单击 应用”按钮 • 如果创建此类型的后续项目活动，请单击新建按钮
	定义完所有此类项目活动后，单击确定按钮。 项目详细信息被添加到元素中。

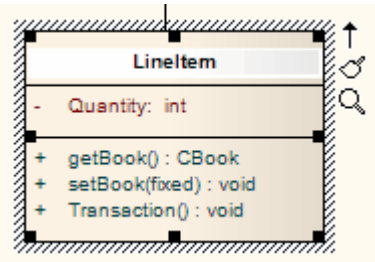
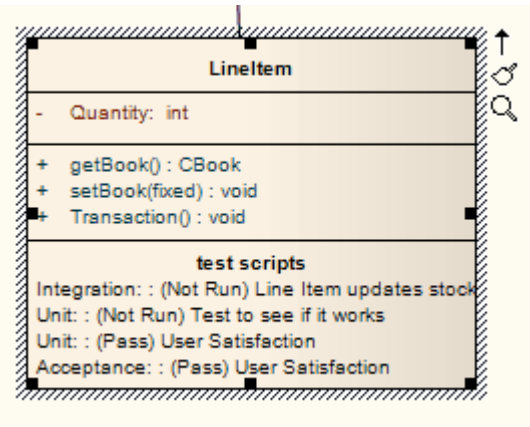
注记

- 为确保项目项在图表中可见，如步骤 7 所示，选中元素 属性”对话框的 元素”选项卡上的 项目”复选框

插入测试特征

您可以将单元、集成、系统、验收、检查和场景测试等测试记录直接添加到图表上显示的元素中。

直接从图表中将测试特征添加到元素中

节	行动
	打开包含元素的图表。
	点击元素。 元素名称以较浅的阴影突出显示（默认为白色），表示它已被选中。 
	按 Ctrl+F11 或右键单击突出显示的名称并选择 添加其它”选项 将显示 插入特征”对话框。
	单击相应的单选按钮选项以将所需的测试特征与元素相关联。
	点击确定按钮。 测试细节”对话框打开。
	完全定义测试活动的字段，然后单击应用按钮。 测试被添加到元素中。
	要创建此类型的后续测试活动，请单击新建按钮。 

注记

- 为确保测试项在图表中可见，如步骤 7 所示，选中图表 元素”对话框的 元素”选项卡上的 属性测试”复选框

行为

Enterprise Architect使您能够通过元素的操作和参数来定义元素的行为。您还可以通过属性窗口的 行为”选项卡定义更具体的行为元素的行为，例如活动、交互、行动和使用交互事件。

操作

操作特征是代表元素支持的行为或服务的类或其他元素。例如，在顾客类中，“UpdateCustomerName”和“GetCustomerAddress”可以是操作。操作有几个重要的特性，例如类型、可见性（范围）、静态、抽象和注记。

访问

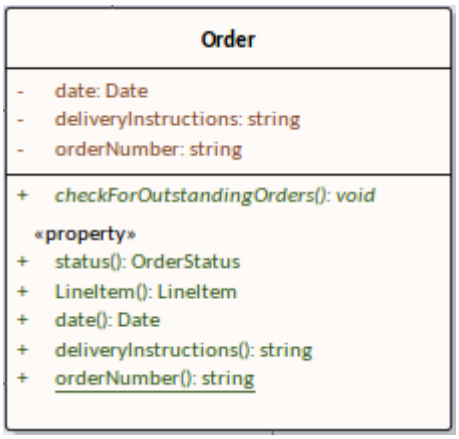
功能区	设计>元素>编辑>特征>操作
上下文菜单	右键单击图表中的元素或浏览器窗口|特征|操作或 窗口中的右键操作|属性|属性浏览器('操作'对话框)
键盘快捷键	F10
其它	在图表上，双击一个操作（ 操作”对话框） 在浏览器窗口的 项目”选项卡中，双击一个操作以定位并突出显示图表中的父元素

创建和修改操作

您可以在特征窗口的 操作”选项卡上创建元素的操作，并修改基本属性。您可以使用操作的属性窗口或 属性”对话框来提供元素所需的操作的更详细属性。

图上的外观

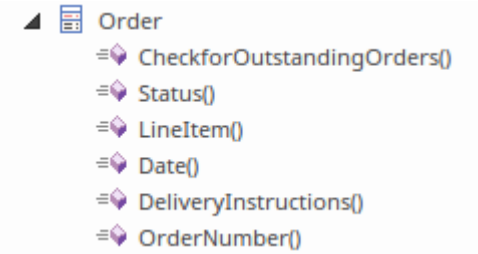
在图表中，具有操作的元素（通常是类）以彩色文本列出属性区中的操作，如图所示。



文本颜色可以在 首选项”对话框的 标准颜色”页面上定义。某些特性会修改显示；例如，静态操作用下划线显示，而抽象操作用斜体显示。

外观浏览器Window

在浏览器窗口中，操作列在其父元素名称下方，每个元素前面都有一个粉红色框。



注记

- 如果父元素为连接器提供源或目标角色，则连接器可以附加到特定操作
- 您还可以在元素之间拖动、复制或移动现有操作；此功能仅在目标元素支持操作时可用

定义操作属性

您在特征窗口的 操作”页面上为元素创建操作，并提供一组基本属性。如果您想快速创建操作，您可以简单地创建多个操作名称，而不必在创建它们时完全定义它们。您可以使用操作 属性”对话框提供更属性的操作属性。

操作状态元素的管理方式不同 - 在特征窗口的 行为”选项卡上定义了三个操作（进入、执行和退出）。此选项卡仅在所选元素为状态时显示。类似地，如果元素是数据库库表，则 操作”选项卡由 约束/索引”选项卡替换。

访问

单击浏览器窗口或图表中的操作。

功能区	设计>元素>编辑>特征>操作 设计>元素>编辑>元素>属性对话框
上下文菜单	右键单击父元素|特征|或操作 （浏览器窗口）右击操作|属性|属性 (图表) 右击操作 |视图属性
键盘快捷键	F10

创建和定义操作（ 操作”选项卡，特征窗口）

字段/按钮	行动
名称	改写*New Operation...*文本以创建新操作，或单击名称以编辑现有操作。
参数	在操作的 属性”对话框的 参数”选项卡上列出已为此操作定义的参数。
返回类型	默认为 “void ”。要更改此设置，请改写该字段或单击下拉箭头并单击： ● 操作返回的所需数据类型，由代码语言（数据类型）定义，或 ● '<none>' 表示无类型（或者如果您愿意，可以手动输入一个值），或者 ● '选择类型'并浏览合适的操作分类器（如果没有适合的分类器，你可以添加一个新的） 要添加可在此列表中显示的新代码语言数据类型，请参阅数据类型主题。
范围	单击下拉箭头并选择以下之一： ● 上市 ● 受保护 ● 私人的 ● 包
构造型	（可选）为操作定义一个或多个构造型；任何一个： ● 类型型名称，或

	• 单击 ... 按钮并从 构造型for < object名称>”对话框中选择构造型 如果您选择多个构造型，它们将列在 构造型”字段的单独行中。
别名	（可选）类型操作的替代名称或引用。

上下文菜单选项

右键单击特征窗口的 操作”选项卡。

选项	行动
加新	将新操作添加到列表中，在对话框字段中使用默认值。 快捷键：Ctrl+N
手术	在元素状态的 行为”选项卡上，打开 操作”对话框以添加所选行为操作的详细信息。
复制为新	将选定的操作复制为新操作。为操作提供一个新名称，然后单击确定按钮。 快捷键：Ctrl+C
属性	显示选定操作的 属性”对话框。 属性”对话框的 操作”选项卡 操作的属性窗口具有相同的字段。
属性窗口	显示选定操作的属性窗口。 快捷键：Ctrl+2
恢复排序顺序	如果您已使用列标题箭头重新序列显示操作的顺序，单击此选项以默认序列重新显示它们（按名称字母顺序）。
提升	将所选操作在列表中向上移动一行。 快捷键：Ctrl+向上箭头
下移	将选定的操作在列表中向下移动一行。 快捷键：Ctrl+向下箭头
字段	显示 字段器”对话框，其中包含当前未应用于页面的任何列标题。 将列标题从 字段Chooser”拖到列标题行中的首选位置。您还可以将列标题拖到不同的序列中。 要将列标题返回到 字段Chooser”，请将其拖出标题行。
启用组框	显示或隐藏组框，您可以在其中根据一个或多个特征重新序列操作列表。
切换过滤器栏	显示或隐藏过滤器栏，您可以在其中键入相应列中的数据必须匹配才能列出的文本字符串。
删除	立即从元素中删除选定的操作。 快捷键：Ctrl+Del

帮助	显示与当前选项卡相关的帮助主题。

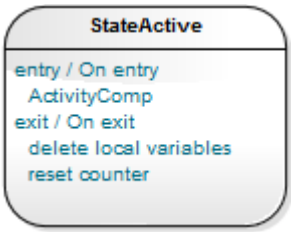
操作行为

您可以通过以下两种方式之一定义操作的行为：

- 当操作生成到文件时，作为要插入到操作体中的行为代码
- 作为对元素的引用，例如活动或交互，或其他操作

行为行为帮助主题中讨论了行为代码的创建。

您还可以提供由伪代码、结构化文本或只是缩写的注记组成的文本描述，用作对行为代码的注释。您可以选择在图表上显示此文本或父元素的每个描述上的参考。在此状态元素示例中，进入操作应用ActivityComp活动的行为，而退出行为以简单的文本描述。



操作行为也应用于解释仿真和可执行状态机代码生成和模拟，为状态提供 进入/执行/退出"行为。在这种情况下，您使用JavaScript在 行为"字段中创建一个简短的脚本来制定操作行为。例如，访问模型模型，打开 模拟仿真>状态机模型>嵌套跟踪>示例类>嵌套跟踪"，然后打开 嵌套跟踪"状态机图。注记每个状态的进入和退出脚本。如果双击 进入"或 退出"操作，操作 属性"对话框打开，您将在 行为"选项卡中看到脚本。

访问

在图表或浏览器窗口中，单击一个操作，然后选择此处确定的访问方法之一：

功能区	设计>元素>编辑器|属性对话框行为
上下文菜单	|属性|属性>行为
键盘快捷键	F10 >行为

设置行为

任何一个：

- 在 行为"字段中，输入行为的文本或伪代码描述，或
- 单击元素按钮以显示 选择行为"对话框，然后浏览并选择适当的元素或操作；当您点击确定按钮时，完全限定的物件名称会显示在 行为"字段中

如果您希望在操作出现的任何图表上显示行为文本或引用，请选中 行为in图表"复选框。

如果您想使用行为代码，请单击 代码"选项卡并在该选项卡上的字段中输入代码。

定义操作行为后，单击 保存"按钮。

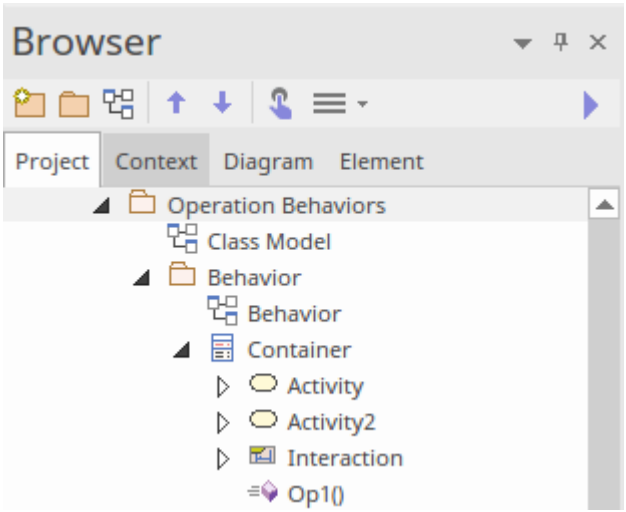
删除行为

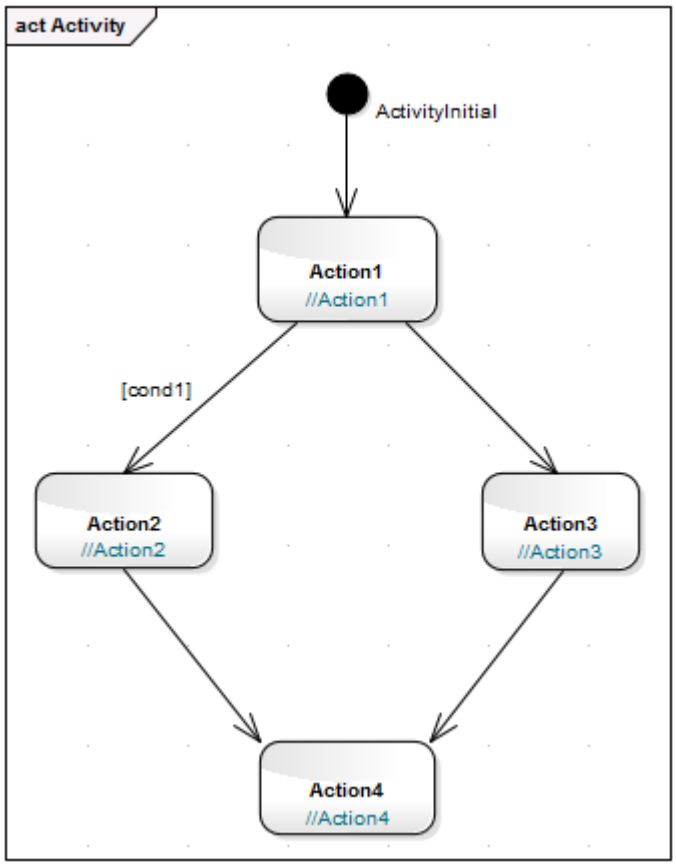
如果您在自由文本中输入了行为描述，只需选择并删除文本。

如果您选择了另一个行为object ，请单击元素按钮并选择 选择元素"层次结构底部的 "<none> "选项。

示例行为的行为

例如，类的操作与模型中其他地方的行为相关联。然后将该操作设置为该关联行为的规范。在代码生成中，将关联的行为元素的行为生成为操作的代码；在此插图中， *op1*与活动 活动"相关联。





*op1*的生成代码如图所示：

```
package Behavior;
public class Container {
```

```
public Container() {
}
public void finalize() throws Throwable {
}
public void op1() {
/* Activity元素（活动）的行为呈现为
操作（op1）的代码*/
//动作1;
if (cond1)
{
//动作2;
}
else
{
//动作3;
}
//动作4;
}
/* Activity元素（活动）没有渲染*/
公共void活动2（ ）
{
// 行为是一种活动
}
交互void （ ）
{
// 行为是一种交互
}
} //结束容器
```

行为代码

当操作生成到文件时，行为代码被插入到操作体中。此代码在与设计模式结合使用时最有用；一个模式中的元素通常需要相同的存根代码。行为代码对于确保生成的代码可以直接编译也很有用。可从网站资源中获得的特定语言模式包括一些已定义操作的行为代码；这有助于加快应用模式从模型到实施的过程。

默认情况下，逆向工程时不将行为代码导入模型，但您可以通过勾选 源代码工程>属性/操作"页面上的 在逆向工程时将方法体包含在模型中"复选框来选择导入代码的 首选项"对话框。

您可以通过代码编辑器输入行为代码，该代码编辑器列出了活动或状态机图中元素或元素内的操作，并允许您单独输入每个操作的行为代码。请参阅源帮助主题。

在操作 属性"对话框中，有一个 代码"选项卡，您还可以在其中输入操作的行为代码。代码编辑功能更加精简，但您可以使用上下文菜单选项从其他地方粘贴复制的代码。您也可以单击代码编辑器按钮，再次在代码编辑器中创建代码。请记住，切换到代码编辑器会关闭操作 属性"对话框并且不会传输未完全保存的代码，因此您应该在进行切换之前保存您在 属性"对话框中创建的任何代码。

属性"对话框还有一个 行为"选项卡，您可以在其中键入伪代码或纯文本来状态操作的作用。该文本作为对行为代码的注释添加到元素代码中，并且可以显示在图表中的父元素上。请参阅操作行为帮助主题。

访问

在显示行为代码之前，在浏览器窗口或图表中单击所需的操作。

功能区	开发>源代码>行为 设计>元素>行为
上下文菜单	右键单击操作|属性|属性>代码（如果喜欢，则：代码编辑器）

选项

从功能区中选择时，您有三个用于开发代码的选项：

- 编辑行为
- 编辑内部代码
- 编辑（或视图）源代码

所有三个选项都显示代码编辑器窗口，但显示由选项标识的代码类型的适当特征、代码和编辑选项。在代码编辑器中，您可以右键单击操作并选择从您正在处理的任何方面切换到其他两个方面之一。

重新定义操作和异常选择

如果所选操作的概括元素是连接器的源元素，则可以配置操作以重新定义目标元素中的操作。此外，您可以在应用程序中创建代码来检查异常，如果发生异常，则切换到由分类器元素定义的代码。您可以在操作 属性"对话框的 重新定义"选项卡上识别目标操作和/或分类器元素。

也可以在属性窗口的 引发异常"和 重新定义操作"字段中添加或更改这些属性。

访问

上下文菜单	在打开的图表上，单击一个操作，然后右键单击|视图属性>重新定义 在浏览器窗口中，右键单击某个操作|属性|属性>重新定义

任务

任务	行动
重新定义一个目标元素操作	1. 单击 重新定义的操作"面板下方的添加按钮。 将显示 选择操作"对话框，显示目标元素中的操作。 2. 点击相应的操作；如果要在目标元素中重新定义多个操作，请在单击每个操作时按 Ctrl。 3. 点击确定按钮。 A语句显示在 重新定义的操作"面板中，格式为： <包>::<目标元素>.<操作> 4. 在图表的父元素上，Operation 隔间显示完成语句，格式为： <操作>:{重新定义<包>::<目标元素>.<操作> 如果您想随时更改重新定义的操作，请返回 重新定义"选项卡并再次单击 添加"按钮，然后重复该过程。原始选择被新选择替换。 您还可以在操作的属性窗口的 重新定义的操作"字段中添加或更改重新定义的操作（对您的元素结构有更多的了解）。 1. 单击图表或浏览器窗口中的操作，然后按 Ctrl+2。 2. 在属性窗口中，单击 重新定义操作"字段末尾的[...]图标。 将显示 重新定义的操作"浏览器。 3. 找到并双击所需的重新定义操作。 4. 在属性窗口中，单击关闭 重新定义的操作"字段；所选操作的名称显示在字段中。
识别异常分类器	1. 单击 引发异常"面板下方的添加按钮。 显示 选择分类器"对话框；找到并双击相应的分类器。 2. 父包的名称和分类器显示在 引发的异常"面板中。 如果您想随时更改分类器，请返回 重新定义"选项卡和 引发异常"面板，然后再次单击 添加"按钮，重复该过程。原始选择被新选择替换。 您还可以通过操作的属性窗口添加或更改异常分类器。 1. 单击图表或浏览器窗口中的操作，然后按 Ctrl+2。 2. 在属性窗口中，单击 引发异常"字段末尾的[...]图标。

	将显示 引发的异常"浏览器。 3. 找到并双击所需的分类器。 4. 在属性窗口中，单击 引发异常"字段；所选分类器的名称显示在该字段中。

约束行动

约束定义操作的合同行为，在调用之前必须为真（前置条件），在调用后必须为真（后置条件）。在这方面，它们与类的状态模型相关，也可以与适用于转换的保护条件相关。您可以为操作定义前置条件和后置条件。

访问

在显示 属性”对话框之前，单击图表或浏览器窗口中所需的操作。

键盘快捷键	（从图中）Enter > Pre 或 Post （从浏览器窗口）进入 |属性> Pre 或 Post

定义约束

属性窗口的'前置'与'后置'选项卡上的字段和选项是相同的。单击相应的选项卡以定义操作行为之前和之后的条件。

选项	行动
前提： 后置条件：	类型在条件的名称或效果中。
类型	单击下拉箭头并单击适当的条件类型。
<注记>	类型在条件所需的任何进一步解释或描述中。
新的	单击此按钮可清除字段以定义另一个条件。
节省	单击此按钮以保存新的或更新的条件并将更改添加到 前置条件”或 后置条件”列表中。 此按钮还会清除数据字段，以便您可以创建另一个条件。
前提 后置条件	列出为此操作定义的前置条件或后置条件。 单击此列表中的项目以使用详细信息重新填充对话框字段，以编辑或删除条件。
删除	单击 前置条件”或 后置条件”列表中的项目，然后单击此按钮可从操作中删除该条件。

操作标记值

操作和分配给操作的参数都可以有与之关联的标记标记值。标记值值为UML对象提供了一种方便的扩展机制，因此您可以定义您需要的任何标签，然后使用此表单为它们赋值。

标记值写入 XMI 输出，并可输入到其他第三方工具进行代码生成或其他活动。

您可以使用以下任一方式在操作或参数上添加和编辑标记值：

- 操作的属性窗口的 标签”选项卡或
- 操作的 属性”对话框的 标记值”选项卡

如果该操作有任何参数，参数名称和标记值列在 操作名称和标记值”下方的 标记值”或 标签”选项卡中。

访问

单击图表或浏览器窗口中的操作。

功能区	设计>元素值>属性>通用>标记值(属性窗口) 开始> 所有窗口>属性> 常规>标记值(属性窗口)
键盘快捷键	Ctrl+2 > 标签（属性窗口） （在图表上）输入 >标记值（'属性'对话框） （在浏览器窗口中）进入|属性>标记值（'属性'对话框）

为操作或参数添加标记值

节	行动
1	单击要分配标记值的操作或参数。
2	单击面板顶部工具栏中的 按钮。 显示 标记值”对话框。
3	在 标签”字段中，输入标签名称（或从下拉列表中选择定义的标签）。 在 值”字段中输入初始标记值。 （对于某些类型的标记值， 值”字段是灰色的。这种情况下，继续步骤4，然后在属性窗口的 标签”选项卡或 标记值标签”选项卡中输入与标签标记值' 属性”对话框的选项卡。 ）
4	点击确定按钮确认操作。

注记

- 属性、操作、对象和连接器支持标记值
- 您可以使用预定义的标记值类型定义自定义标签

覆盖父操作

您可以使用 覆盖操作/接口”对话框自动覆盖父类和已实现接口的方法。您可以将系统配置为在每次在 Classes、和审阅它们可能的操作/接口之间添加一个概括或实现连接器以覆盖/实现时显示此对话框。

访问

使用此处列出的任何方法来显示 覆盖和实现”对话框。

在对话框中，您只需：

- 选中每个操作或界面的复选框以自动覆盖（或单击 全选”按钮）并单击 确定”按钮； Enterprise Architect在您的子类中生成等效的函数定义

要自动显示对话框，请从开始功能区中选择 外观>首选项>首选项：链接”并选中 在新连接器上显示覆盖操作对话框”复选框。

功能区	设计>元素>管理>覆盖和实现
键盘快捷键	Ctrl+Shift+O

显示继承操作

您可以在图表中配置选定元素，以显示从元素类型层次结构中的所有祖先以及直接拥有的那些祖先获得的完成操作集。

访问

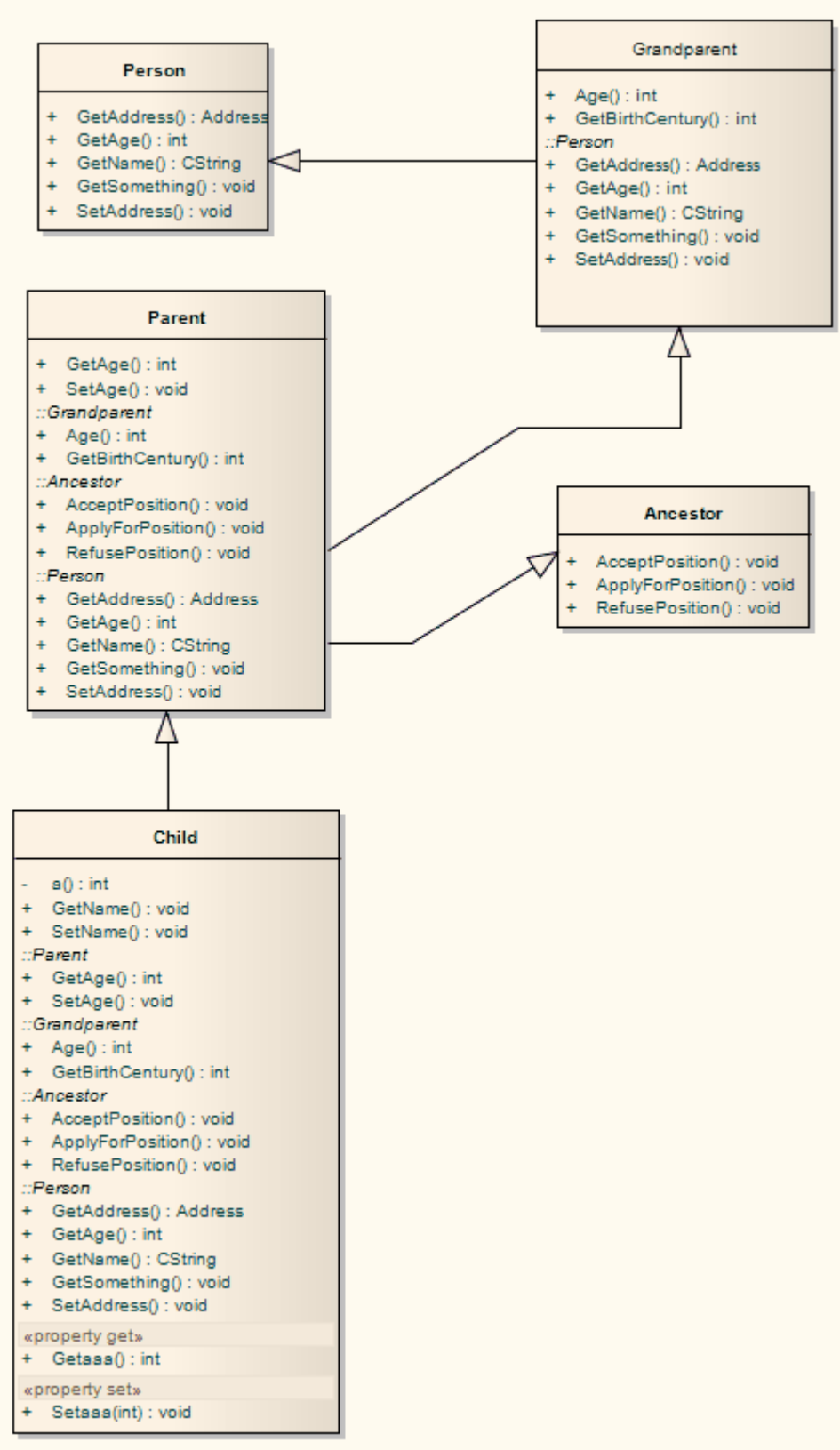
上下文菜单	右键单击元素图 |隔间可见性
键盘快捷键	Ctrl+Shift+Y

启用行为

在 隔间可见性”对话框的 显示元素隔间”面板中，选中 继承操作”复选框。

示例

此图说明了行为，它已在一个简单的层次结构中为每个元素启用。子元素继承自层次结构的所有其他级别。


Person
+ GetAddress() : Address
+ GetAge() : int
+ GetName() : CString
+ GetSomething() : void
+ SetAddress() : void
Grandparent
+ Age() : int
+ GetBirthCentury() : int
::Person
+ GetAddress() : Address
+ GetAge() : int
+ GetName() : CString
+ GetSomething() : void
+ SetAddress() : void
Parent
+ GetAge() : int
+ SetAge() : void
::Grandparent
+ Age() : int
+ GetBirthCentury() : int
::Ancestor
+ AcceptPosition() : void
+ ApplyForPosition() : void
+ RefusePosition() : void
::Person
+ GetAddress() : Address
+ GetAge() : int
+ GetName() : CString
+ GetSomething() : void
+ SetAddress() : void
Ancestor
+ AcceptPosition() : void
+ ApplyForPosition() : void
+ RefusePosition() : void
Child
- a() : int
+ GetName() : void
+ SetName() : void
::Parent
+ GetAge() : int
+ SetAge() : void
::Grandparent
+ Age() : int
+ GetBirthCentury() : int
::Ancestor
+ AcceptPosition() : void
+ ApplyForPosition() : void
+ RefusePosition() : void
::Person
+ GetAddress() : Address
+ GetAge() : int
+ GetName() : CString
+ GetSomething() : void
+ SetAddress() : void
«property get»
+ Getaaa() : int
«property set»
+ Setaaa(int) : void

行为参数

操作的 属性”对话框的 参数”选项卡提供定义、编辑和扩展行为操作、活动和交互的参数的功能。

访问

功能区	设计>元素>编辑器>属性>点击操作（图表或浏览器窗口）： > 参数
上下文菜单	右击操作（图中）|视图属性>参数 右键操作（在浏览器窗口中）|属性|属性>参数

定义参数

在一个操作内，您可以定义参数来控制该object及其交互对象的行为或活动属性。

object属性中参数的顺序或序列以代码形式再现。您可以使用 属性”对话框的 参数”选项卡中提供的功能来设置和管理操作的顺序。

访问

单击浏览器窗口或图表中的操作。

功能区	设计>元素>编辑器>属性对话框>【选择或创建操作】>参数
键盘快捷键	F10 > 参数

定义参数

前两个字段位于选项卡的左侧面板中，其余字段位于右侧面板中。

选项	行动
参数	在 参数”列表中，用新参数名称改写新参数文本。
类型	单击下拉箭头，然后单击： ● 操作所需的数据类型，由代码语言（数据类型）或 ● <none>表示无类型（或者如果您愿意，可以手动输入值），或 ● '选择类型'并浏览合适的操作分类器（如果没有适合的分类器，你可以添加一个新的） 要添加可在此列表中显示的新代码语言数据类型，请参阅数据类型帮助主题。
默认值	（可选）类型参数的默认值。
构造型	（可选）在适当的构造型名称中的类型，或单击…按钮并使用 构造型for < object名称>”选择一个。您可以选择多个构造型，在这种情况下，每个构造型都显示在 构造型”字段的单独行上。
别名	（可选）类型参数的替代名称或引用。
方向	单击下拉箭头并选择将参数传递给函数的方式： ● 在 = 按值 ● 输入输出=通过参考 ● 输出=通过参考传递，但只有返回值是有意义的 ● 返回= 参数为返回值
固定值	单击下拉箭头并选择True ，即使参数是通过引用传递的。

多样性	单击…按钮以显示 多重性”对话框，并定义参数的多重性。 • 下限 -类型集合中必须包含的元素数量的下限 • Upper bound -类型集合中允许的元素数量的上限 • 允许重复 - 选中复选框以指示允许重复值；该字段映射到UML属性，值为False • Multiplicity is Ordered - 选中复选框以指示集合是有序的 • 确定- 单击此按钮保存信息并关闭对话框
注记	单击…按钮并在参数上键入任何其他注记。这些注记没有格式化。

注记

- 要将参数组织成所需的序列，并重新组织信息的显示，请右键单击 参数”选项卡的背景或特定参数，然后从与 操作”选项卡相同的上下文菜单选项中进行选择
- 使用图表 属性”对话框的 特征”选项卡上的 显示参数详细信息”下拉列表设置要在特定图表中显示的参数细节的数量；该设置仅适用于当前图表，默认为仅显示类型
- 您可以在参数上设置标记值，也可以在父操作上设置标记值

参数标记值

操作、活动和交互的行为参数可以有与之关联的标记标记值。标记值UML元素提供了方便的扩展机制；您可以定义您需要的任何标签，然后为它们分配值。

标记值写入 XMI 输出，并可输入到其他第三方工具进行代码生成或其他活动。

访问

使用此处列出的任何方法显示属性窗口的 标签”选项卡。然后，在浏览器窗口或图表中，选择包含参数的object。

功能区	开始> 所有窗口>属性> 常规>标记值 设计>元素值>属性>通用>标记值 浏览>门户>>窗口属性>标记值
键盘快捷键	Ctrl+2 > 标签

为参数添加标记值

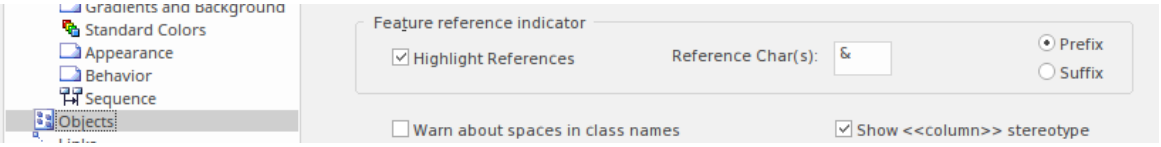
节	行动
1	标签”选项卡在单独的标题下显示所选object的标记值及其参数。 单击 参数”部分中的所需参数，然后单击 新标签”按钮。 显示 标记值”对话框。
2	在 标签”字段中，输入标签名称（或从下拉列表中选择定义的标签）。 在 值”字段中输入标签的初始值。 （扩展标签可能不允许您通过 标签标记值”对话框设置值；对于此类标签，请在属性的 标签”面板中输入值。）
3	点击确定按钮确认标记值。

注记

- 属性、操作、对象和连接器支持标记值
- 可以使用预定义的标记值类型创建自定义标签

操作参数参考

在您的项目中，您可以将操作参数设置为 通过参考"传递，作为全局设置。



访问

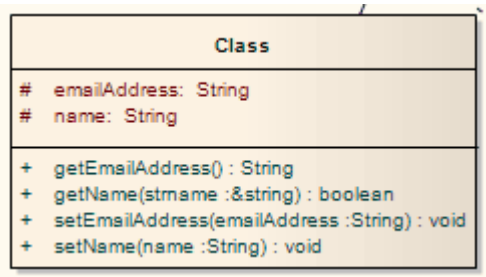
功能区	开始>外观>首选项>首选项>对象>特征参考指标

定义参数

您可以选择使用附加的用户定义的前缀或后缀突出显示声明为 Kind:inout"或 Kind:out"的参数。

如果您选择 突出显示引用"复选框，您还可以指示是否应使用前缀或后缀，以及要使用的实际引用字符。在示例图像中，"&"字符已设置为前缀。

当您声明 inout"类型的参数时，假定您通过引用而不是值传递参数。如果您选择突出显示引用，那么这将显示在图表视图中。



该示例显示，在 getName 操作中，参数 strName"是一个string引用，并使用所选字符和位置突出显示。

注记

- 此功能仅适用于操作

互动和活动

交互和活动的行为方面使用元素的属性窗口的 行为”选项卡进行建模，您可以在该选项卡上为元素分配参数和返回类型。

访问

在图表或浏览器窗口中选择一个属性交互或活动元素，然后使用此处列出的任何方法显示属性窗口的 行为”。

在 行为”选项卡上，单击 参数”字段的 按钮，在 参数选项卡”上编辑元素的参数。当您使用 ' 选项卡时，它会在内部为一个活动参数节点一个新参数，用于一个活动交互或一个交互参数。

在 返回”字段中，单击下拉箭头并选择元素的返回类型。或者，单击 按钮并使用 选择类型”对话框找到适当的分类器。

' 当活动或交互作为行为时，将自动填充规范字段 ' 。

功能区	设计>元素>编辑器>属性>行为
键盘快捷键	Ctrl+2 >行为

行为调用

A行为调用是你可以用一个行为调用（Operation行动）来表示的行为调用（Operation Call）、行为调用（Operation交互）或交互发生行动（活动）元素。使用活动或属性窗口的 行为"选项卡为行动或属性交互发生事件窗口的 你的模型属性元素"。您使用行为调用来：

- 编辑参数
- 将呼叫与不同的行为重新关联
- 将参数与关联行为中的参数同步

访问

功能区	设计>元素>编辑器>属性>行为 开始>应用程序>设计>属性>行为
键盘快捷键	Ctrl+2 >行为 Alt+1 |属性>行为

编辑行为调用

单击 参数值"字段末尾的 按钮以显示 参数"选项卡并创建和删除参数，将每个参数与相关行为中的相应参数相关联。

单击 行为"字段上的 按钮以将调用与不同的行为重新关联或删除与当前行为的任何关联。

对于交互发生元素，一个'交互发生'面板显示为它使您能够输入行为调用的返回值和属性。

与不同的行为相关联

在行为调用元素的属性窗口的 行为"选项卡上，当您单击 行为"字段 按钮时，将显示 选择元素"或 选择操作"对话框，列出模型中所有可用的行为。

选择 "<none> "以删除调用和行为之间的任何现有关联，或选择另一个分类器以将调用与不同的行为重新关联。

当在 行为"字段中识别出有效行为时，启用与参数同步按钮以将参数与参数同步。

访问

功能区	设计>元素>编辑器>属性>行为 开始>应用程序>设计>属性>行为
键盘快捷键	Ctrl+2 >行为 Alt+1 |属性>行为

行为调用参数

您可以使用元素的属性窗口的 参数”选项卡定义行为调用的参数。

访问

功能区	设计>元素>编辑器>属性>参数 >开始>应用>设计>属性>参数
键盘快捷键	Ctrl+2 > 参数 Alt+1 |属性> 参数

定义行为调用的参数

节	行动
1	在 名称”字段中，键入要映射到行为的参数的名称。
2	在 参数”字段中，单击下拉箭头并从与行为关联的参数列表中选择一个行为参数。
3	在 默认”字段中，设置任何所需的默认值。 或者，您还可以： ● 从 构造型”字段下拉列表中分配一个构造型，或者使用 … 按钮浏览一个构造型 ● 在 别名”字段中为参数提供替代名称或引用，和/或 ● 类型在一些注记中描述或解释论点
4	如果显示了图表，并且如果需要，请选择 在当前图表中显示”复选框以在图表上添加一个行动销以表示参数。
5	单击保存按钮。
6	如果合适，单击新建按钮并重复步骤1到 5 以获得另一个参数：参数映射。

注记

- 如果您尝试将新创建的参数映射到已与不同参数关联的参数， Enterprise Architect会识别映射并提示您确认您打算更改关联

同步参数

在您的项目中，您可以在行为调用中同步参数和参数。

在元素的属性窗口的 行为”选项卡上，单击 与参数同步”按钮以将调用元素中的参数数量与关联行为中的参数数量同步。

这会根据行为中的参数数量自动创建或删除参数。

如果要删除任何参数， Enterprise Architect会提示您确认操作。单击是按钮进行确认。

访问

功能区	开始>应用程序>设计>属性>行为 设计>元素>编辑器>属性>行为
键盘快捷键	Ctrl+2 >行为 Alt+1 |属性>行为

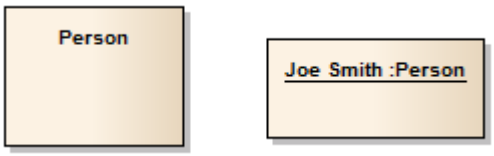
注记

- 仅当调用与在 行为”字段中标识的有效行为相关联时，才启用与参数同步按钮

分类器和实例

某些类型的元素（如类）模型分类，提供抽象概念的规范。例如，建筑的建造可以用一组定义建筑类型的类来表示，如Bungalow、Miner's Cottage、Office块、Shop等。元素其它（如Objects）模型此类分类的实例，例如23 High Street Shop或45 Village Green Cottage 。实例元素代表运行时场景中的实际对象，基于分类器元素的规范。例如：

- 一个物件元素表示一个叫Joe Smith的人，作为类元素定义的 "Person "概念的一个具体实例； object呈现为显示分类器名称的矩形 - 如果您将object命名为 <ObjectName>:<ClassifierName> 或在本例中为Joe Smith : Person



如果你开发一个Person类，它具有 Age、Name、Address 和 Sex 等属性以及名称和 GetName 等函数，那么当你从类派生一个object时，该object将承担所有Person类的行为和状态（以及从Person类的父元素继承的状态和行为，如果有的话）。

将实例与分类器关联极大地增加了模型在捕获对象的功能和责任以及它们在运行时的关联状态方面的描述能力。这是将您的模型从分析阶段相到详细设计阶段的有效方法。

注记

- object是运行时分类器的一个实例，因此object的特征实际上是分类器的特征；在分类object的上下文菜单中，如果您选择 特征|属性"或 操作"菜单选项，特征窗口显示为分类器，而不是object
- 类似地，如果你为序列图中的object设置了分类器，当你添加消息并显示信息的属性窗口时，'信息'下拉列表是从目标object的操作中提取的分类器，而不是来自object本身
  通过这种方式，您可以将序列图对象与类相关联，并将类的定义行为用于模型运行时的实际运行；相同的概念适用于状态流连接器的消息
- 在属性窗口中，您还可以选择包括在目标object的分类器的继承层次结构中定义的消息

对物件

可以通过多种方式创建和分类对象。您可以先定义一个分类器，然后创建该分类器的实例。或者，您可以开发几个单独的对象，这些对象最终具有相似的规范，然后您将其正式定义为分类器。然后，您会将现有对象分类为该新分类器的实例。

分类**object**的方法

方法	细节
将分类器放到图表上	将现有的分类器元素从浏览器窗口拖到图表上。根据您配置 从项目浏览器中删除 <元素>”对话框的方 ，您可以创建关联object作为实例，或者自动生成该实例。 如果您的分类器包含属性元素，您还可以选择将部分或全部这些属性作为 槽”添加到实例中。
对现有物件	（ object和分类器已经分别存在。 ） 在图表上，右键单击object并选择 高级|”实例分类器的选项。 （或单击object并按 Ctrl+L。 ）您也可以单击浏览器窗口中的object并按 Ctrl+L。 将显示 选择分类器”对话框。在模型中浏览或搜索要与object关联的分类器元素，然后双击它。 该object与分类器相关联并显示所描述的命名约定。
从分类器关联中分类新的或现有的object	分类器A是模型结构的组成部分，可以与其他分类器有关联。 如果一个object被分类，则与该对象相关的任何其他object都可以通过分类器的相关元素进行分类。例如： • 类A与类B和类C相关联 • 物件1按A类分类 • 如果您在物件1和物件2 之间创建关联， 选择关联连接器”对话框提供将B类或 C类设置为物件2 的分类器的选项

将属性插槽添加到实例

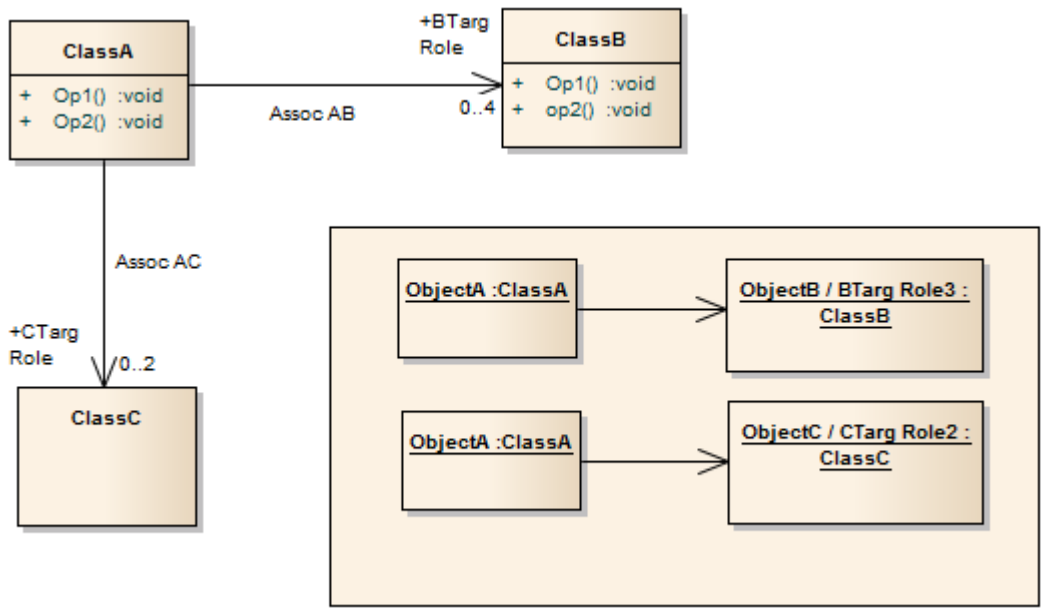
分类器A元素具有一系列特征，这些特征会自动应用于基于该分类器的实例。您还可以选择将分类器上的任何属性元素（端口、部件和公开接口）添加到实例中，作为每个属性的定义的 插槽”。这为创建分类器中定义的设计变体提供了一些灵活性。例如，汽车型号可能具有相同规格的门，但采用两门或四门配置。

将分类器属性元素添加到实例

节	行动
1	使用您需要的属性元素的配置创建并保存分类器元素。
2	在您的工作图上创建或分配分类器的实例。
3	右键单击实例并选择 特征”选项。 特征窗口显示在 部件/属性”选项卡上，列出了为分类器定义的属性元素。
4	选中要在实例元素中重现的每个属性的复选框，然后单击关闭按钮。 每个属性元素都显示在实例的左上角；将元素拖入您想要的排列中。实例中的属性元素名称以 / 字符为前缀。

分类物件通过分类器关联

当从预定义的类模型构建实例模型时， Enterprise Architect可以帮助为关系中涉及的对象设置分类器和角色名称。例如，如果 ClassA 与 ClassB 和 ClassC 有关联关系，则可以创建 ClassA 的实例（ ObjectA ），然后绘制与新的未分类object的关联，并可以选择 ClassB 或 ClassC 作为新object的分类器。



访问

如果分类object和未分类object之间存在现有关联，请使用此处概述的任一方法来显示 选择关联”对话框。

上下文菜单	右击已有关联|高级|实例分类器
键盘快捷键	选择现有关联：Ctrl+L

选择关联连接器对话框

字段/按钮	行动
分类器名称	显示从源object的分类器发出的每个关联连接器的名称（如果已定义）。 如果连接器没有名称，则显示值 <anonymous>。
关联	代表从源object的分类器发出的每个关联连接器中的源和目标分类器元素。 如果选择其中之一，则目标分类器成为目标object元素的分类器。 如果要创建关联，但不基于分类器关系，请选择<none> 。
<源物件名称> 角色	根据源角色多重性设置，识别在源分类器元素的关联中定义的任何角色；如果您选择其中一个角色，这将成为源object的特定角色，如图上元素的名称所示。

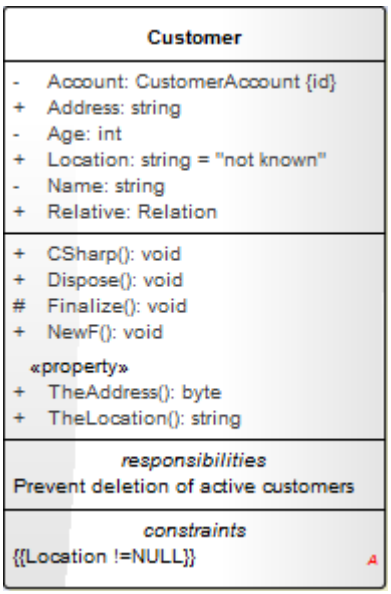
	如果未设置多重性，或者上限为 * (星号) ，则列表中仅显示角色名称。
<目标物件名称>角色	根据目标角色多重性设置，识别在关联中为目标分类器定义的任何角色；如果您选择其中一个角色，它将成为目标object的特定角色，如图中元素的名称所示 (以及在关联连接器 属性"对话框的 捆绑"页面上) 。 如果未设置多重性，或者上限为 * (星号) ，则列表中仅显示角色名称。
确定	单击关联和源以及目标角色，然后单击此按钮以： • 根据两个分类器之间的关系创建两个对象之间的关联，以及 • 使目标分类器成为目标object的分类器 如果您选择了<none>条目，则会创建一个简单的关联并且目标object未分类。
取消	取消对话框而不更改任何分类器设置。

注记

- 创建新关联或object时， 属性"对话框可能会出现在 选择关联连接器"对话框之前；根据需要完成任何 属性"字段，然后单击确定

属性

属性定义元素的属性或内部数据元素。不是所有的元素类型都支持属性，还有一些有限制；例如，接口的属性必须具有公共范围。在浏览器窗口中，具有属性的元素（通常是类）在元素名称下列出了它们的属性，每个属性前面都有一个蓝色框（ ）。当在图表中描述时，属性列在元素的第一个属性隔间中，如这个顾客类示例中所示。



属性本身有几个重要的特征，例如类型、可见性（范围）、派生和注记。

访问

功能区	设计>元素>特征>属性（特征窗口） （单击属性）设计>元素>特征>特征对话框（ 属性”对话框）
上下文菜单	这些选项显示 属性”对话框 • 右键单击浏览器窗口的 项目”选项卡中的属性|属性|属性 • 右键单击检验员窗口的 详细信息”选项卡中的属性 |编辑 <属性名称> • 右键单击图表中的属性 |视图属性 这些选项显示特征窗口： • 在浏览器窗口或图表中右键单击元素|特征|属性或 • 浏览器窗口中的右键属性|属性|所有特征
键盘快捷键	当您单击浏览器窗口或图表中的元素时，这些选项会显示特征窗口： • F9 或 • Ctrl+5 当您单击浏览器窗口或图表中的属性时，此选项会显示特征窗口： • Ctrl+5 当您单击浏览器窗口或图表中的属性时，此选项会显示 属性”对话框： • F9
其它	• 在检验员窗口的 详细信息”选项卡中，双击属性以显示 属性”对话框

	• 在浏览器窗口的 项目"选项卡中，双击属性以在图表上显示父元素

维护属性

行动	细节
创建和修改属性	在特征窗口的 属性"页面上，您可以创建和修改属性。
移动和复制属性	如果目标元素也支持属性，您可以在元素之间复制或移动现有属性。
定义属性	您可以为每个属性创建特定于您的编码语言的属性实现。
识别继承的属性	元素的属性可以继承自模型中的一个或多个连续的父元素。在图表上，您可以显示从层次结构中的哪个 拥有"元素继承哪些属性。

注记

- 属性元素操作、信号接收、属性点、交互点和连接点特征为
- 如果您正在创建许多属性，请转到 首选项"对话框的 属性/操作"页面（ 开始>外观>首选项>首选项>源代码工程>属性/操作"）并取消选择 保存后，重新选择已编辑的项目"复选框；现在，当您创建属性并单击 保存"按钮时， 属性"页面字段会清除，以便您输入下一个属性的详细信息 - 这有助于您在创建属性时快速，可能不一定要在创建时完全定义每一个
- 如果父元素为连接器提供源或目标角色，则连接器可以附加到特定属性（作为特征）
- 在元素和属性之间创建关系的另一种方法是将属性拖到活动图上，从而生成以该属性命名的物件元素；然后你创建与这个物件元素的关系

创建和管理属性

特征窗口提供一个选项卡，显示您在元素中创建的属性。当您显示 属性”选项卡时，您可以使用页面本身和选项的上下文菜单创建和管理属性。

访问

功能区	开始>设计>特征>属性（特征窗口） （单击属性）设计>元素>特征>特征对话框（ 属性”对话框）
上下文菜单	这些选项显示 属性”对话框 • 右键单击浏览器窗口中的属性|属性|属性 • 右键单击图表中的属性 |视图属性 这些选项显示特征窗口： • 在浏览器窗口或图表中右键单击元素|特征|属性或 • 浏览器窗口中的右键属性|属性|所有特征
键盘快捷键	当您单击浏览器窗口或图表中的元素时，这些选项会显示特征窗口： • F9 或 • Ctrl+5 当您单击浏览器窗口或图表中的属性时，此选项会显示特征窗口： • Ctrl+5 当您单击浏览器窗口或图表中的属性时，此选项会显示 属性”对话框： • F9
其它	在浏览器窗口中，双击属性以在图表上显示父元素。

创建新属性

任何一个：

- 单击*New Attribute...*文本并输入新属性的名称
- 右键单击面板并选择 加新”（或按 Ctrl+N）或
- 右键单击现有属性并选择 复制为新”（或按 Ctrl+C），为属性提供新名称并单击确定按钮

A新的属性条目显示在列表中。

编辑属性属性

选项	行动
名称	如果要更改属性名称，请单击该字段并用新名称改写它。

类型	默认为“int”。要更改此设置，请改写该字段或单击下拉箭头并单击： • 所需的类型或 • '<none>'表示没有类型，或者 • '选择类型'并浏览适当的属性分类器（如果没有适合的分类器，您可以添加一个新的） 类型可以由代码语言（数据类型）或分类器元素定义；当您单击下拉箭头时，列表中的值集提供数据类型， 选择类型”浏览器提供可能的分类器。 要添加可在此列表中显示的新代码语言数据类型，请参阅数据类型主题。
范围	将属性定义为Public、Protected、Private或包；如有必要，单击下拉箭头并选择不同的范围。
构造型	（可选）为属性定义一个或多个原型；任何一个： • 类型型名称，或 • 单击…按钮并从 构造型for < object名称>”对话框中选择构造型
别名	（可选）类型属性的替代名称或引用。
初始值	（可选）： • 类型为简单的初始值，或 • 单击…按钮并在 Default Initial Value 窗口中构造一个更复杂的值

上下文菜单选项

右键单击面板或特定属性名称。

选项	行动
加新	向列表中添加一个新属性，在对话框字段中使用默认值。 快捷键：Ctrl+N
复制为新	将选定属性复制为新属性。为属性提供一个新名称，然后单击确定按钮。 快捷键：Ctrl+C
属性窗口	显示属性窗口，显示所选属性的详细信息，并使您能够添加更高级的属性和约束。
限定词	将限定词添加到选定的属性。将显示 限定词”对话框。
恢复排序顺序	如果您使用列标题箭头重新序列了显示属性的顺序，单击此选项以默认序列重新显示它们（按名称字母顺序）。
提升	将选定的属性在列表中向上移动一行。 快捷键：Ctrl+向上箭头
下移	将选定的属性在列表中向下移动一行。 快捷键：Ctrl+向下箭头

字段	显示 "字段器"对话框，其中包含当前未应用于页面的任何列标题。 将列标题从 "字段Chooser"拖到列标题行中的首选位置。您还可以将列标题拖到不同的序列中。 要将列标题返回到 "字段Chooser"，请将其拖出标题行。
启用组框	显示或隐藏组框，您可以在其中根据一个或多个特征重新序列属性列表。
切换过滤器栏	显示或隐藏过滤器栏，您可以在其中键入相应列中的数据必须匹配才能列出的文本字符串。
删除	立即从元素中删除选定的属性。 快捷键：Ctrl+Del

注记

- 默认情况下，属性按字母顺序列出；在能够使用 "上移"和 "序列"选项更改此顺序之前，您必须取消选中 "首选项"对话框的 "对象"页面上的 "按字母顺序排列特征"复选框（">开始外观>首选项> Preferences > Objects') - 系统提示您允许它为您进行此更改
- 您可以通过注记窗口在属性上添加注记，在特征窗口中选中该属性时，该属性会聚焦；同样，您可以通过属性窗口的 "标签"选项卡将标签标记值分配给属性

属性标记值

标记值是扩展属性模型元素支持的便捷方式，包括属性。然后，代码生成器和其他实用程序可以使用这些扩展将UML模型转换为其他形式。

访问

功能区	设计>元素>属性>通用>标签值，点击一个属性 开始> 所有窗口>属性>标记值，点击一个属性
键盘快捷键	Ctrl+2 > 标签

为属性添加标记值

节	行动
1	单击窗口工具栏中的 按钮。 显示 标记值”对话框。
2	在 标签”字段中，输入标签名称或单击下拉箭头并选择定义的标签。
3	在 值”字段中输入标签的特定值。 （对于某些类型的标记值， 值”字段是灰色的。这种情况下，继续第 4 步，在属性窗口的 标签”选项卡或 属性”对话框的 标签”选项卡中输入标签名称的值。 ）
4	点击确定按钮确认操作。 标签名称和值显示在属性窗口的 标签”选项卡中的属性名称下。

注记

- 属性、操作、对象和连接器支持标记值
- 您可以通过创建自定义标签标记值类型来定义自定义标签

显示继承的属性

在图表中显示具有属性的类时，您还可以显示从元素的类型层次结构中的所有父级（即元素的祖先）继承的属性。

访问

上下文菜单	右键单击元素图 |隔间可见性
键盘快捷键	Ctrl+Shift+Y

启用继承属性的显示

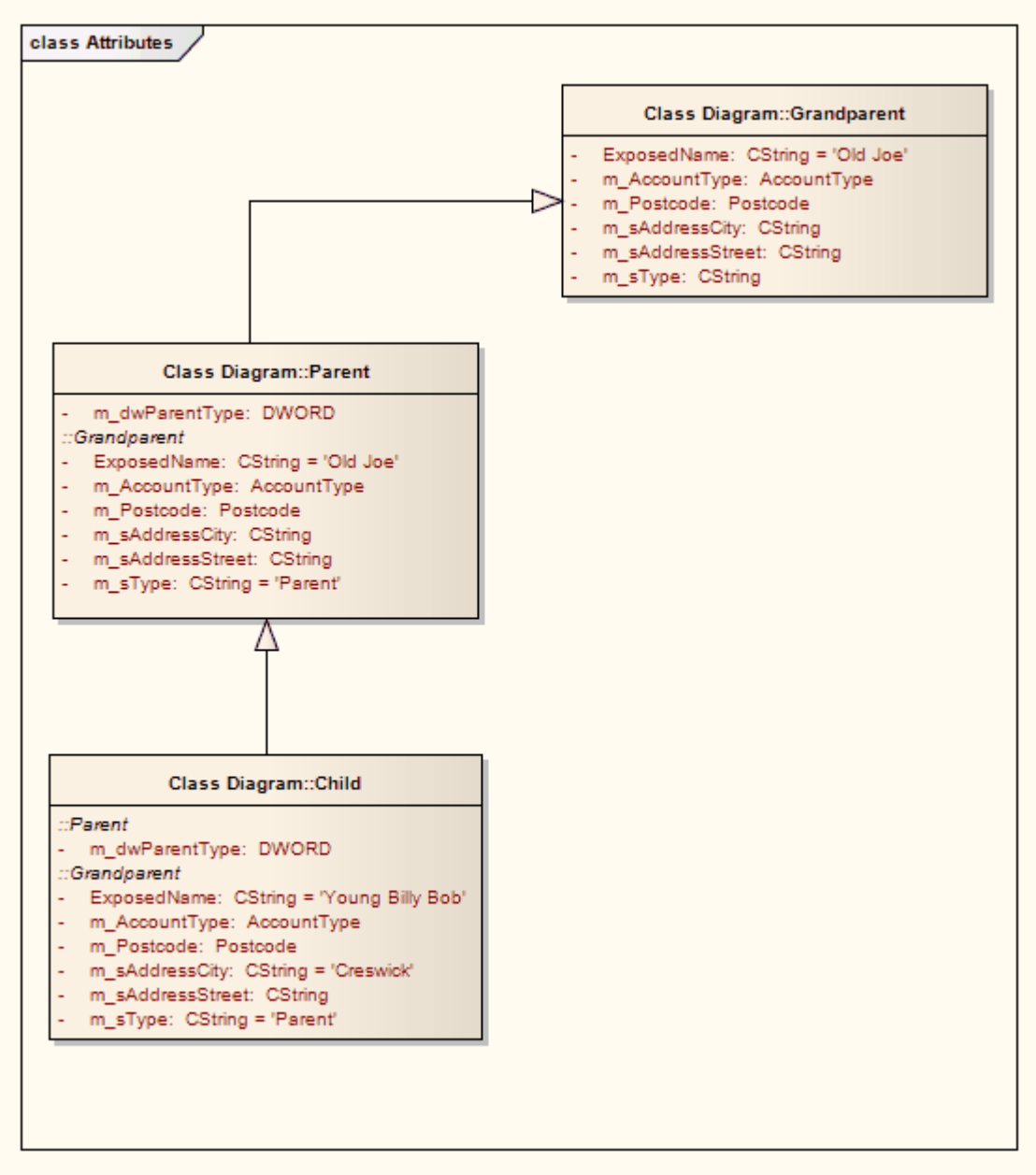
在 "Show元素"面板中，选中 "Inherited Attributes"复选框。

您还可以覆盖继承属性的初始值，选择 特征| Override Attribute Initializers 选项以显示 "Override Attribute Initializers"对话框。

当您查看继承的属性时，系统会合并所有祖先的属性列表并应用属性初始值设定项，以便最终的子类显示正确的属性集和初始值。

选项	行动
多变的	单击下拉箭头并选择变量名称。
操作员	单击下拉箭头并选择适当的运算符。
价值	类型一个新的初始值。
注记	类型在关于变量的任何注释或注记中。
确定	单击此按钮以保存变量并关闭对话框。

示例


class Attributes
Class Diagram::Grandparent
- ExposedName: CString = 'Old Joe'
- m_AccountType: AccountType
- m_Postcode: Postcode
- m_sAddressCity: CString
- m_sAddressStreet: CString
- m_sType: CString
Class Diagram::Parent
- m_dwParentType: DWORD
::Grandparent
- ExposedName: CString = 'Old Joe'
- m_AccountType: AccountType
- m_Postcode: Postcode
- m_sAddressCity: CString
- m_sAddressStreet: CString
- m_sType: CString = 'Parent'
Class Diagram::Child
::Parent
- m_dwParentType: DWORD
::Grandparent
- ExposedName: CString = 'Young Billy Bob'
- m_AccountType: AccountType
- m_Postcode: Postcode
- m_sAddressCity: CString = 'Creswick'
- m_sAddressStreet: CString
- m_sType: CString = 'Parent'

从属性创建物件

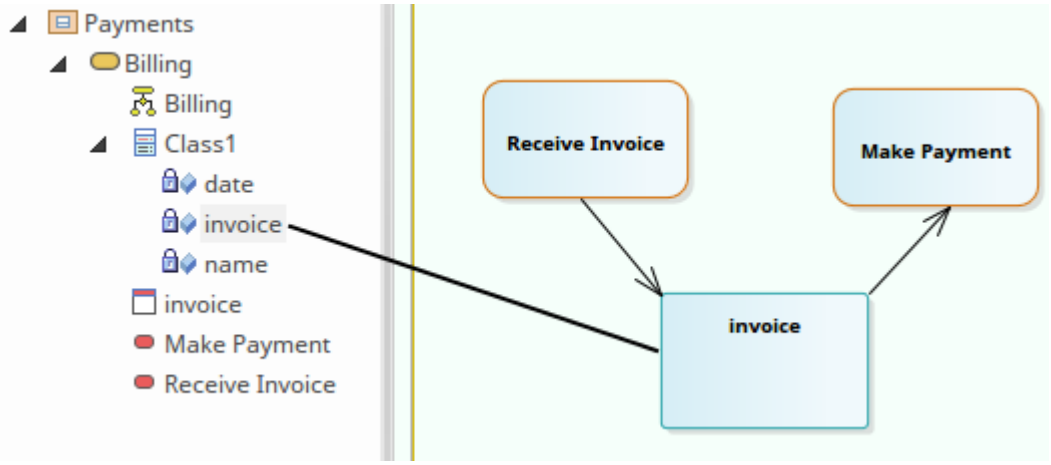
如果您从浏览器窗口将一个属性拖到一个活动图表上，该属性会生成一个同名的物件元素。

这对于在元素和特定属性之间创建连接器非常有用。例如，构造型<<table>> 的类元素将其字段定义为属性；定义这些字段的使用或更新的行动元素然后可以通过属性物件元素链接到适当的表字段。

示例

在此示例图中，发票物件是通过将发票属性从浏览器窗口中的 Billing Details类拖到图上来生成的。

然后用户在接收发票行动元素和发票元素之间以及发票元素和付款行动元素之间建立物件流关系。



注记

- 您还可以通过将一个元素中的属性链接到另一个元素，或链接不同元素中的两个属性来更直接地创建这种关系

元素属性显示

Enterprise Architect提供了多种方法来定义、分配和审阅元素的属性和特征，每种方法都提供更适合模型开发的一个方面或另一个方面的不同功能。

访问元素属性的用户界面屏幕

屏幕
'属性'对话框-元素'属性'对话框定义了元素的一般属性，例如它的名称、相、版本和状态，以及属性于元素类型的元素类型，例如库表列、活动行为和图表格式。
元素属性窗口- 此窗口在单个视图中显示当前选定元素的一般属性。您可以将窗口停靠在Enterprise Architect工作区中，或者让它在工作区内部或外部自由浮动。
检验员窗口的详细信息选项卡 - 详细信息”选项卡在文件夹属性结构中显示元素的所有现有附加属性，您可以通过它创建更多属性、对其进行操作和删除它们。
职责窗口 - 此窗口提供了一种方便的方法来快速添加、查看、编辑和删除应用于元素的规则。该窗口显示对元素施加此类规则或限制的要求、约束、场景和文件的详细信息。
'Select <Item>' 对话框 - 此对话框是一个多功能浏览器和搜索工具，用于定位模型项，例如分类器元素、属性、属性和行为。对话框标题中的 “Item>”会更改以表示原始操作正在处理的object类型。

特征窗口

特征窗口是一个多功能且无缝的工具，用于创建和编辑所选元素的特征。该窗口有许多选项卡，可帮助您查看、创建、删除和管理：

- 属性
- 操作和，对于状态元素，操作行为
- 接待元素
- 就一个状态元素，内部触发器
- 结构元素，例如添加到元素的 Parts 和属性
- Edge-行动销端口（交互点），例如复合销售点和那个复杂的复合元素，主要交互元素
- 状态元素上的入口点和出口点（连接点）

特征窗口可以与属性窗口和注记窗口结合使用来定义一个特征的部分或全部属性，并根据父元素类型，定义一系列其他窗口，例如属性窗口的 "详细信息"选项卡检验员窗口和责任窗口。所有这些窗口都会自动刷新以显示您刚刚单击的object的信息，您可以在它们之间流动而无需打开和关闭它们。您可以非常快速地定义元素的一系列属性、特征和特性，并且同样快速地处理多个元素来定义模型中的结构。

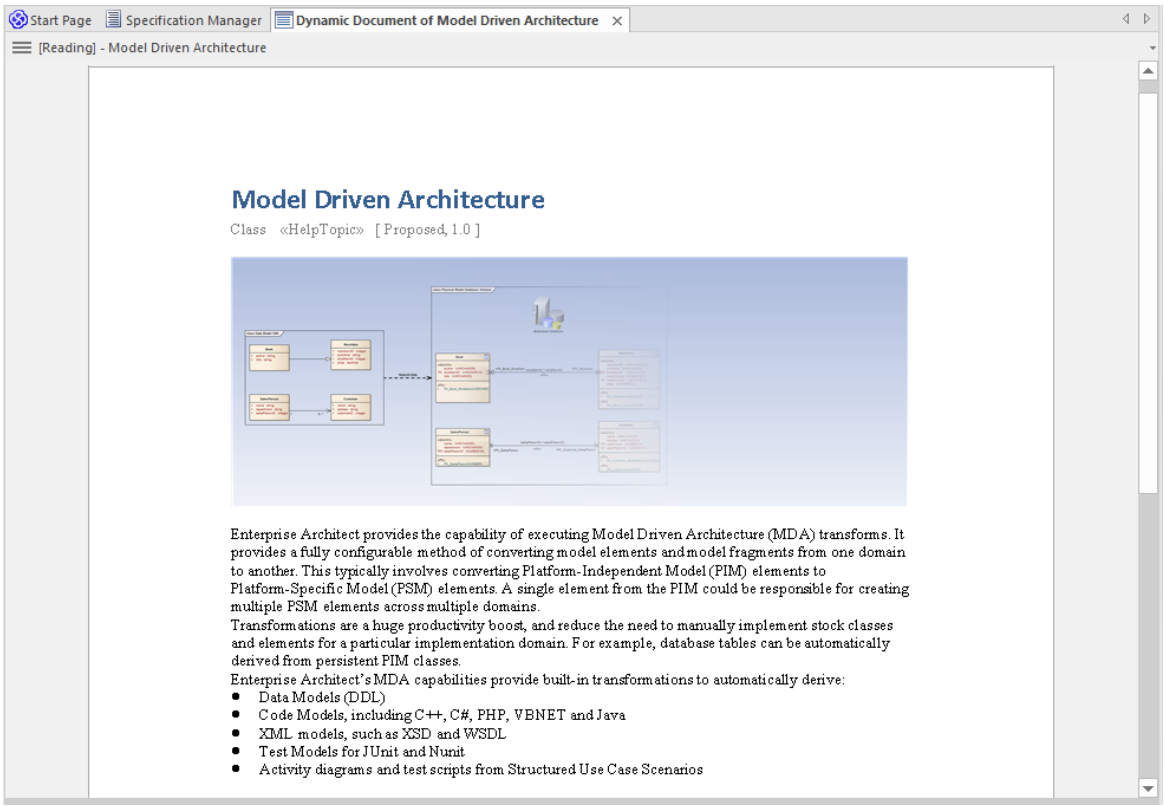
零件、属性、交互和连接点都以相同的方式维护，因此都记录为结构元素。

访问

功能区	开始>应用程序>设计> 详细信息 >特征 设计>元素>编辑>特征>特征
上下文菜单	右键单击object >特征>所有特征
键盘快捷键	Ctrl+5, F9 (属性), F10 (操作)

动态文档视图

主工作区中的 动态文档”视图可帮助您立即在选定元素上生成文档，使用一系列模板中的一个立即以最合适的结构和格式显示您需要的信息。该文档可以打印，但不以电子方式存储 - 每当您选择视图和更改模板时，它都会为当前元素动态生成。您不能在视图中编辑文档内容。



阅读列表”的 工件文档”视图也是显示屏幕。这些信息包含您应该工件阅读的元素列表。当您打开 动态文档视图”并选择 阅读列表”工件时，视图会显示列表中的第一个元素。然后，您可以选择 下一个”（和 上一个”）选项来处理元素的阅读列表，显示定义序列中每个元素的文本。

访问

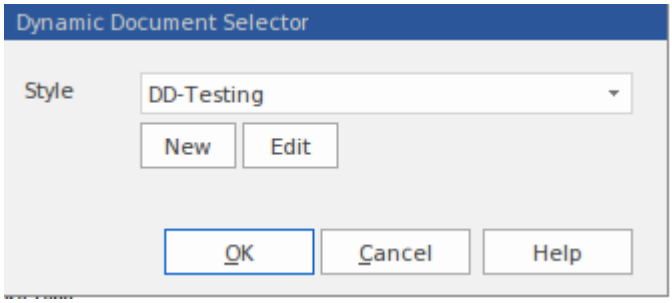
功能区	发布 >模型报告 > 预览模式

使用动态文档视图

最初，当您打开 动态文档”视图时，它会使用默认的动态文档样式表显示当前选定元素中的注记文本。

如果要显示元素不同方面的信息：

1. 单击 [阅读] - <元素名称>”标题
2. 单击 选择动态样式”选项。将显示 动态文档选择器”对话框。



3. 单击 样式”字段中的下拉箭头，然后选择系统提供的样式之一。这些旨在显示相关元素的特定方面的信息，例如测试或开发。
4. 点击确定按钮。文档被刷新，以适当的格式显示所需的信息。

如果系统提供的样式模板不支持您的要求，您可以快速创建自己的样式模板。样式模板由A或多个命令行组成，每个命令行定义一个元素类型（或所有元素类型）和文档模板以应用于生成的文档。文档模板可以是：

- 系统提供A模板，或
- 系统提供A片段，或
- A定义的模板，或
- A定义的片段

管理动态文档部分提供了有关设置样式模板的信息。

管理动态文档

任务	描述
创建文档模板	文档模板保存在动态文档文件夹中浏览器窗口（开始>应用程序> 共享>资源）的 资源”选项卡中。虽然您可以为您的动态文档样式模板选择现有的系统或用户模板和模板片段，但您也可以创建新文档 专门用于动态文档的模板或片段。您可以在文档发布 >自定义模板文件夹的模板或片段文件夹中创建这些，或者您可以为动态文档模板创建一个单独的子文件夹。 无论您选择现有模板还是创建新模板，都必须在您使用的每个模板或片段中启用元素部分。 您可以通过以下任一方式开始创建新的文档模板： • 右键单击自定义模板文件夹中的模板子文件夹（或其他子文件夹）名称并选择 创建模板”选项，或 • 打开 生成文档”对话框，单击 模板”选项卡，然后单击 新建”按钮 无论哪种情况，都会显示 新建文档模板”对话框，您可以在其中指定模板名称、类型、源和组，然后再继续定义模板内容。
创建样式模板	样式模板也保存在浏览器窗口的 资源”选项卡的动态文档文件夹中。 您可以创建一个新的样式模板： • 通过 劭态文档选择器”对话框 - 单击新建按钮 • 通过浏览器窗口的 资源”选项卡 - 右键单击动态文档文件夹名称并选择 创建动态文档样 ”选项 A提示输入样式模板名称；输入名称并点击确定按钮。将显示 劭态样式”对话框，您可以在其中键入样式定义，格式为： <元素名称>:<stereotype>:<文档模板名称> 如果没有刻板印象，格式为： <元素名称>::<文档模板名称>

	<元素> 是一个 IF 参数，状态如果为定义类型的元素打开 劭态文档"视图，则使用指定的文档模板（或片段）来格式化其文档。如果您想使用特定模板获取来自未指定类型的元素（即定义的默认值）的信息，您可以键入： 默认值::<文档模板名称> 您还可以应用系统默认模板来显示来自未指定类型的元素的信息，只需在末尾添加指定的元素语句而不使用 默认"语句。 在这个例子中，一个模板被定义为在所选元素是一个用例时显示信息，另一个用于项目支持使用的元素的信息，第三个用于数据库工程中使用的元素的信息，第四个（定义的默认值）用于信息来自任何其他种类的元素。 用例::DD-UseCase 更改::DD-支持 特征::DD-支持 问题::DD-支持 需求::DD-支持 风险::DD-支持 任务::DD-支持 类:库表:DD-DB库表 类:view:DD-DB # 元素 类:dbsequence:DD-DB # 元素 类:函数:DD-DB # 元素 类：过程：DD-DB # 元素 类：存储过程：DD-DB # 元素 类:触发函数:DD-DB # 元素 类:functions:DD-DB # 元素作为 Ops 类:sequences:DD-DB # 元素作为 Ops 类：存储过程：DD-DB # 元素作为 Ops 类:程序:DD-DB # 元素作为 Ops 类:包:DD-DB # 元素作为 Ops # 数据库工件：DD-DB # 查询

	默认值::DD-基本
应用样式模板	在浏览器窗口的 资源"选项卡中创建样式模板后，您可以立即将其应用于 动态文档"视图中显示的信息。 如使用动态文档视图部分所述，单击 [阅读] 标题和 选择动态样式"选项，然后单击 样式"字段中的下拉箭头。您的新样式模板将与系统模板和其他用户定义的模板一起列出。 单击样式模板以应用于 动态文档"视图，然后单击确定按钮。 所选样式将应用于 动态文档"视图中显示的所有文档，直到您再次专门更改它。
增加或减少放大倍率	默认情况下， 动态文档"视图显示文本，就好像它打印在 A4 纸上一样。这是 100% 缩放。如果要更改显示放大率，请单击 [Reading] 标题并选择 Fixed Zoom"选项。这提供了一 组放大选项 - "75%"、 100%"、 125%"、 "150%"和 200%"。它还提供了 自定义"选项；如果选择此选项，则会显示一个小对话框，您可以在其中键入您喜欢的放大百分比，介于 10% 和 500% 之间。 当您单击选项或小对话框上的确定按钮时，选定的放大倍率将应用于显示。 关闭 动态文档"视图后，缩放系数保持设置，并在您重新打开视图时应用，直到您专门更改缩放。
显示或隐藏页面轮廓	动态文档"视图默认在页面框架内显示信息，但您可以通过单击 [阅读] 标题并选择 切换页面边框"选项切换到全屏显示。
滚动浏览元素	在 动态文档"视图中，您可以使用 [阅读] 标题上下文序列中的 下一个"和 上一个"选项显示来自一组元素的信息。如果您选择了： • 从元素列表中读取和从元素列表中工件， 元素下一个"和 上一个元素"选项显示下一个或上一个阅读列表中的信息，无论它们在模型中的任何位置 • 其他其它类型，"Next"和 Previous"选项显示来自父元素或包中的下一个或上一个元素的元素，如浏览器窗口中所列；选项不能滚动到包含 object之外
编辑样式模板	您可以编辑样式模板： • 在浏览器窗口的 资源"选项卡中，右键单击模板名称并选择 编辑动态样式"选项，或者 • 在 动态文档"视图中，显示 动态文档选择器"对话框，选择样式并单击 编辑"按钮 无论哪种情况，都会显示 动态样式"对话框，您可以根据需要删除或更改语句。右键单击一行文本以显示提供基本编辑选项的上下文菜单。
刷新显示	要使用对所选元素中的信息所做的任何更改来更新显示，请单击 [Reading] 标题并选择 Refresh"选项。 带有 刷新"选项的 动态文档"视图是开发文档的有用工具。您在审阅中查看元素的信息，在元素中进行您认为合适的任何更改，然后选择 刷新"选项以立即更新 动态文档"视图以显示更改。因此，您可以在开发时检查从元素生成的文档的外观。
打印文档	如果您想打印元素信息的硬拷贝，只需单击 [阅读] 标题并选择 打印"选项。 动态文档"视图的内容被发送到系统默认打印机

选择<Item>对话框

选择 <Item>"对话框是一个多用途浏览器和搜索工具，用于定位模型分类器元素、属性、属性和行为等项目。对话框标题中的 <Item> 更改为表示原始操作正在处理的项目类型。

该对话框在一系列操作中被调用；例如，设置：

- 物件、泳道或生命线的基本类型或分类器
- 操作返回类型的分类器
- 泛化集的分类器
- 元素的复合图
- 信息流上传达或实现的信息项或分类器元素
- 行为调用的关联行为
- 操作参数的类型和返回类型
- 状态转换活动
- 用例场景
- 模式元素defaults
- 从中生成代码的活动
- 标记值的价值

多项选择

如果操作允许选择多个项目， 选择 <Item>"对话框会自动启用以支持此操作；要选择项目，请在单击每个项目时按 Ctrl 键。

如果要取消选定的项目，请按 Ctrl 键并单击该项目。如果要取消选择所有项目，只需单击任何项目而不按 Ctrl 键

选择项目后，您可以继续扩展和浏览层次结构，和/或搜索项目；对话框会保留现有的选择，直到您单击确定按钮。

选择所需项目

节	行动
1	在操作过程中，当需要定位元素或特征时，单击 按钮。 将显示 选择 <Item>"对话框。
2	如果需要，在 转到命名空间"字段中选择一个名称空间以缩小显示层次结构的范围。 该对话框打开与该命名空间关联的层次结构部分，并关闭与其他命名空间相关的所有先前打开的部分。
3	您可以： • 在 浏览"选项卡或任何其他包上展开层次结构的选定区域，并找到所需的项目（转到步骤 5） 或 • 单击 搜索"选项卡，然后在 查找"字段中键入部分或完成文本string以搜索项目
4	在 搜索"选项卡上，您可以通过选择 全词"和 匹配大小写"复选框进一步过滤搜索。

	每个列表条目显示项目的名称、类型、项目具有的任何构造型、包含项目的直接包以及任何后续父包（包路径）。 您可以： • 立即在 搜索”选项卡上选择项目或 • 右键单击一个项目或一组项目，然后选择 在树中定位项目”选项；这将重新显示 浏览”选项卡并突出显示 <namespace> 层次结构中的每个选定项目
5	单击所需的项目。
6	点击确定按钮。

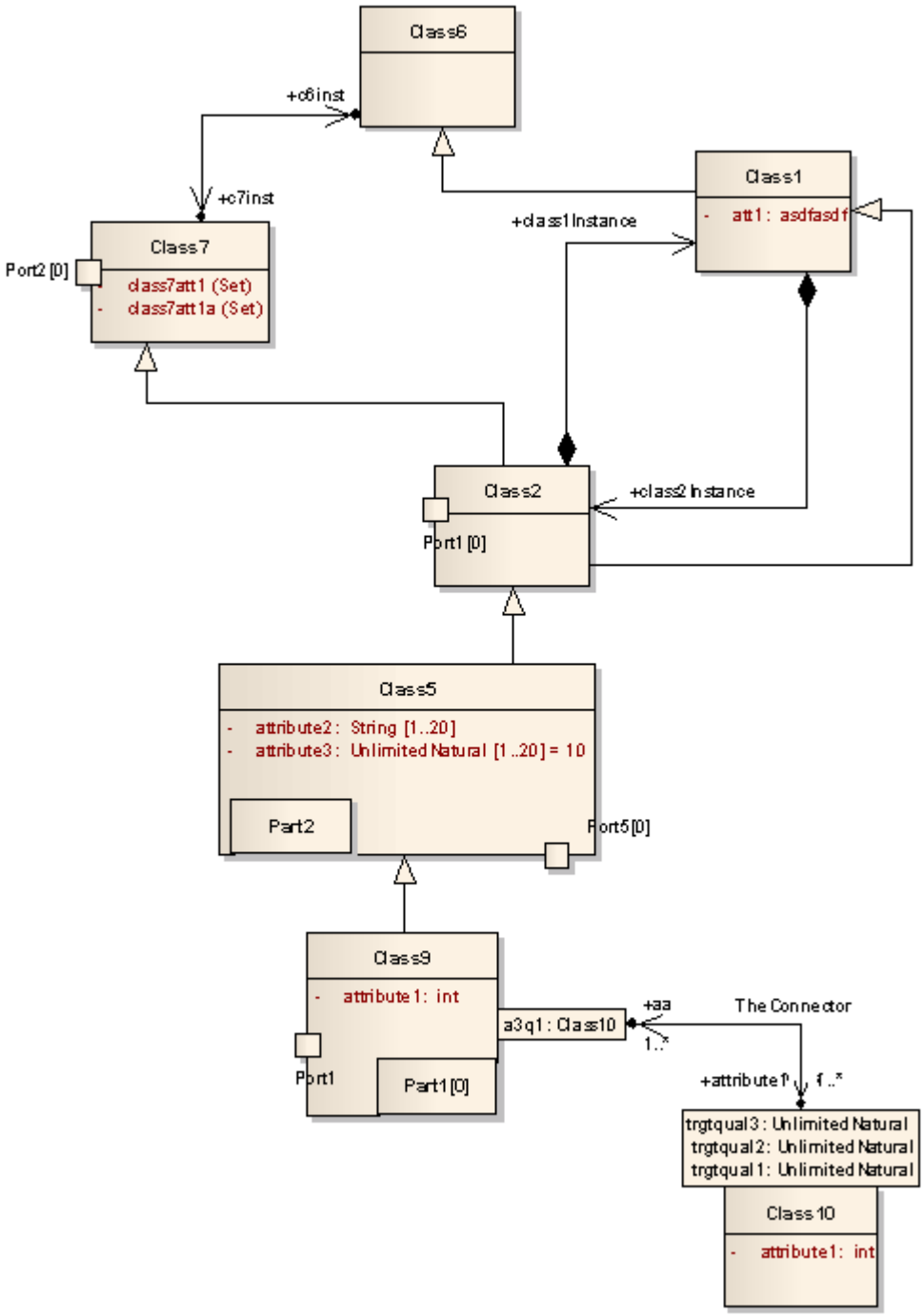
注记

- 当您选择了一个项目时， 选择<项目>”对话框会保留上下文和项目；下次显示对话框时，如果上下文相似，对话框将打开到相同的命名空间和项目 - 例如，如果您为状态转换选择了一个活动，并且您开始为另一个转换执行相同操作，则对话框打开到您之前选择的活动
- 如果上下文完全不同，则对话框以命名空间<任何>和折叠模型层次结构打开
- 如果可用项目不符合您的要求，您可以创建一个新项目并定义适当的属性——点击加新按钮；将显示相应的 添加 <Item>”对话框，您可以在其中定义所需的项目
- 加新按钮并不总是可用，具体取决于上下文和正在搜索的项目类型
- 可以在 搜索”选项卡上按名称或别名搜索元素

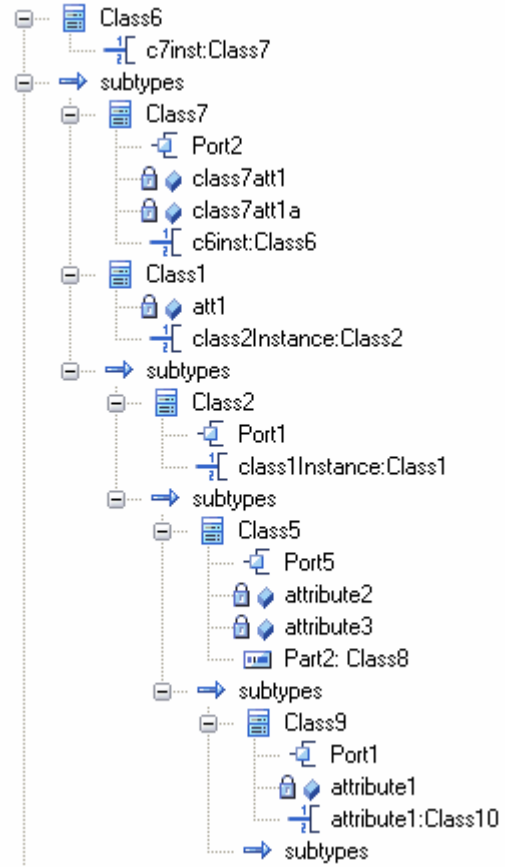
选择属性对话框

选择属性”对话框是 选择<项目>”对话框的特定实例；它用于从类的分层列表中选择端口、部件、属性和关联作为重新定义或子集的属性，并且它们包含在模型中的属性中。例如，考虑模型的这一部分：

示例



这将在对话框中表示，如下所示：



找到并单击所需的object以将其选中，然后单击确定按钮（要一次选择多个对象，请在单击每个object的同时按住 Ctrl 键）。

注记

- 关联端应该属于要在对话框中列出的类

设置特征对话框

设置特征”对话框是 设置操作”对话框，用于更改由行动上的动作表示的操作。

作为 设置操作”或 设置属性”对话框，也用于为RefGUID类型的标记值或图表中超链接的目标设置 值”操作或属性。

定位并选择一个值操作或属性

节	行动
1	将显示 设置操作”（或 设置属性”）对话框，模型层次结构在您选择原始操作或属性的位置打开。
2	如果需要，在 在命名空间”字段中，单击下拉箭头并选择另一个包含所需操作或属性的模型。 该模型显示的包层次结构。
3	浏览层次结构，或使用 搜索”选项卡找到所需的操作或属性，然后双击该项目将其选中。

职责

责任窗口提供了一种快速识别、创建和删除应用于元素的规则的便捷方法。该窗口显示对元素施加此类规则或限制的实体的名称和主要属性，即元素的：

- 内部和外部要求
- 内部约束（非外部约束注记）
- 场景
- 文件

每个实体类型都列在窗口的单独选项卡上。

责任窗口通常用于检查用例和测试用例元素，以及实现内部需求的任何其他元素。

访问

在浏览器窗口或图表中选择元素并选择以下选项之一以显示 责任"窗口：

功能区	设计>元素>属性>职责><实体类型> 开始> 所有窗口>属性> 职责> 职责
上下文菜单	在浏览器窗口或图表上： 右键单击所需的元素|属性|责任
键盘快捷键	Ctrl+4 > <实体类型> Alt+1 |责任 Alt+5 |责任

需求标签

在 需求"选项卡上，您最初创建所选元素的内部需求。如果稍后证明内部需求具有更广泛的范围，您可以选择上下文菜单选项将其转换为元素需求。

要将需求添加到元素，请用需求名称改写添加需求文本，然后在 状态"和 优先级"字段之间使用标签。这些字段立即默认为 建议"和 中"；如果您想立即更改任一值，请单击字段右侧的下拉箭头并选择所需的值。

如果您右键单击内部需求名称，则会显示一个上下文菜单，提供以下选项：

- 加新-打开元素的 属性"对话框的 需求"页面，在这里可以定义需求
- Modify Selected - 再次打开元素的 属性"对话框的 需求"页面，您可以在其中添加或更改需求的详细信息
- 移动外部 - 显示 查找包"对话框，您可以在该对话框中找到一个包含新的外部需求元素的包
- 删除——从元素中删除需求；将显示一个提示以确认删除

但是，如果您单击外部需求名称，则仅启用两个选项，以在浏览器窗口或图表中定位元素。

约束标签

在 约束"选项卡上，您可以创建所选元素序列的约束并将它们设置为必需的。

要将约束添加到元素，请用约束的名称改写添加约束文本，然后在 类型和"状态 字段之间使用制表符。这些字

段立即默认为 "不变"和 "已批准"；如果您想立即更改任一值，请单击字段右侧的下拉箭头并选择所需的值。

如果您右键单击约束名称，则会显示一个上下文菜单，提供以下选项：

- 加新- 打开元素的 "属性"对话框的 "约束"页面，您可以在其中定义约束
- Modify Selected - 再次打开元素的 "属性"对话框的 "约束"页面，您可以在其中添加或更改约束的详细信息
- 上移和下移 - 将选定的约束移动到约束列表中的不同点
- 删除——从元素中删除约束；将显示一个提示以确认删除

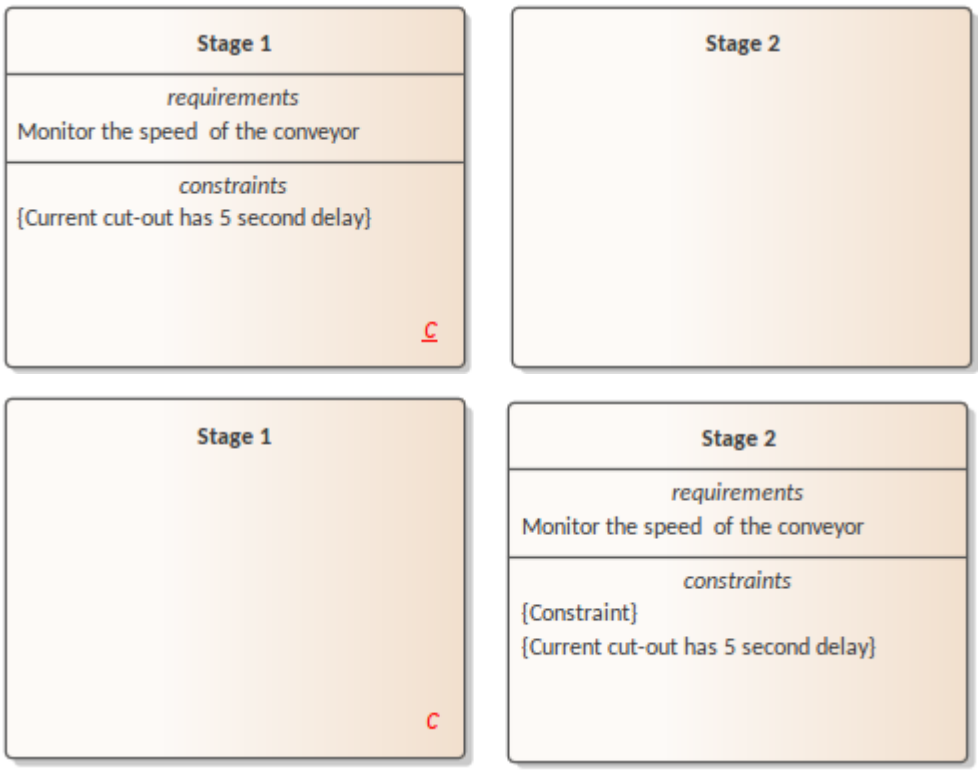
在元素之间移动需求和约束

您为一个元素定义A要求或约束可能会有用地移动到另一个元素，例如，如果您正在通过生命周期中的各个阶段移动模型，或者实际上是对生命周期进行建模。 It is possible to simply drag the requirement or constraint from either the appropriate tab of the Responsibility window or the 'Details' tab of the检验员window, onto a different元素on a diagram.

从浏览器窗口中，打开包含目标元素的图表，然后单击要从中移动需求或约束的元素。将源元素和目标元素放在同一个图上很方便，但可以在浏览器窗口中或在不同的打开图上选择源元素。

在目标元素上启用隔间也很方便，选择 "需求"和/或 "约束"隔间，以便您可以观察到移动项目的添加。 （右键单击元素并选择 "隔间可见性"，然后选择 "需求"和 "约束"复选框。）

单击要移动的项目，然后将其拖到目标元素上。项目名称将显示在该元素的相应隔间中。您将观察到的可能类似于此插图。



场景选项卡

在 "场景"选项卡上，您可以创建所选元素的场景。您在此处创建的第一个场景默认为基本路径，后续场景默认为备用路径。您无法在此处更改路径类型，但如果您在别处编辑场景，选项卡会反映您所做的任何更改。

要将场景添加到元素中，请使用场景名称改写*Add Scenario*文本。当您单击名称时， "类型"字段会自动设置，"结构化场景"字段会填充一个编辑按钮。要添加场景步骤的详细信息，请单击编辑按钮以显示元素的场景视图 -

这与元素的 属性"对话框的 场景"页面相同。

您可以使用注记窗口添加场景描述；然后使用该文本更新场景的 注记"字段。

如果您右键单击场景名称，则会显示一个上下文菜单，提供删除场景的选项。如果您选择此选项，则会显示一条提示以确认删除。

文件选项卡

在 文件"选项卡上，您可以链接到存储库外部的一个或多个文件。要将文件链接到元素，请使用 加新"上下文菜单。

如果您右键单击文件名，则会显示一个上下文菜单，提供以下选项：

- 加新- 打开元素的 属性"对话框的 文件"页面，您可以在其中创建指向文件的链接
- Modify Selected - 再次打开元素的 属性"对话框的 文件"页面，您可以在其中添加或更改文件的详细信息
- 启动文件- 打开文件并读取其内容
- 删除- 从元素中删除文件；将显示一个提示以确认删除

关联文件

可以使用元素 属性”对话框的 职责 > 文件”选项卡将元素链接到存储库外部的一个或多个文件。创建链接后，您可以打开文件并从此选项卡中读取其内容。

访问

在图表或浏览器中，选择一个元素并：

功能区	设计>元素>编辑器>属性对话框>文件
上下文菜单	右键单击元素>属性>属性>文件 （在检验员窗口的 详细信息”选项卡中）右键单击文件 |新的 文件”
键盘快捷键	Ctrl+4 > 文件（职责窗口的选项卡） Shift+Enter > 文件（ 属性”对话框） Shift+Alt+F（ 属性”对话框） Alt+9 > 文件：Shift+Enter

管理文件链接

选项	行动
路径/网址	显示当前在 文件”列表中选择的文件的 URL 或目录路径和名称。 要添加指向文件的链接，请单击 ... 按钮以显示 查找文件”浏览器，然后找到并单击相应的文件名。然后点击打开按钮。
类型	单击下拉箭头并选择适当的值以将文件路径标识为本地目录路径或 Web 地址。
尺寸	显示文件的大小。
最后写入	显示上次更新文件的日期和时间。
注记	类型在文件链接上的任何评论或注记中。
新的	单击此按钮可清除数据输入字段，以便您可以添加新文件链接。
节省	单击此按钮可保存链接文件上的任何新的或更改的详细信息。
文件	显示链接文件的列表。单击一个文件以选择它。
发射	单击此按钮可打开选定的文件。 本地文件在其默认应用程序中打开，Web 文件在默认浏览器中打开。

删除	单击此按钮可删除相关文件的链接。 该链接会立即从列表中删除。

注记

- 链接文件是将元素链接到其他文档和/或源代码的好方法
- 您还可以在图表中插入指向其他文件的超链接，并直接从图表中启动它们

场景

场景是A真实世界的操作序列，描述了一个元素所代表的过程是如何实时工作的。可以为任何元素创建场景——尽管它们主要适用 使用案例——来描述功能行为、业务工作流和端到端业务流程。

您可以在场景视图的细节中定义场景，创建新场景或编辑现有场景；对于每种情况，您可以：

- 为场景的每个部分创建一系列步骤
- 构建场景以显示基本路径如何分化为备用路径和异常路径
- 从结构中生成多种类型的图表
- 从活动图中生成结构化场景
- 从剪贴板上的文本生成结构化场景

您还可以使用以下方法在两个不太详细的级别上创建和审阅场景：

- 职责窗口的 场景"选项卡，用于创建空的基本场景或备用场景，或简单地列出元素的场景
- 元素 属性"对话框的 场景"选项卡，用于创建场景、添加、编辑和格式化注记，更改路径类型或更改序列

定位场景

为了帮助您找到已定义场景的元素，您可以运行预定义的 查找场景"模型搜索。

选择 设计>元素>属性>查找场景"功能区选项，自动执行模型搜索，显示包含场景的元素列表。

您可以双击一个元素或右键单击它并选择 属性"选项，以显示该元素的 属性"对话框。选择对话框的 场景"选项卡。

注记

- 场景显示不会阻止您为元素上的场景创建多个基本路径，但定义多个

导入一个场景文件

场景通常被创建为文档文件中的文本描述。这些可能是简单的段落描述或更复杂的带有编号和项目符号列表的结构。作为一种宝贵的省时功能，您可以使用这些文件的文本作为模型中元素的新结构化场景的源。您可以在文本文件中编写草稿描述，然后将其作为结构化场景的模板导入模型。

要以这种方式创建场景，请首先访问场景视图帮助主题中描述的场景视图（例如，开始>应用程序>设计> 简单场景）。然后：

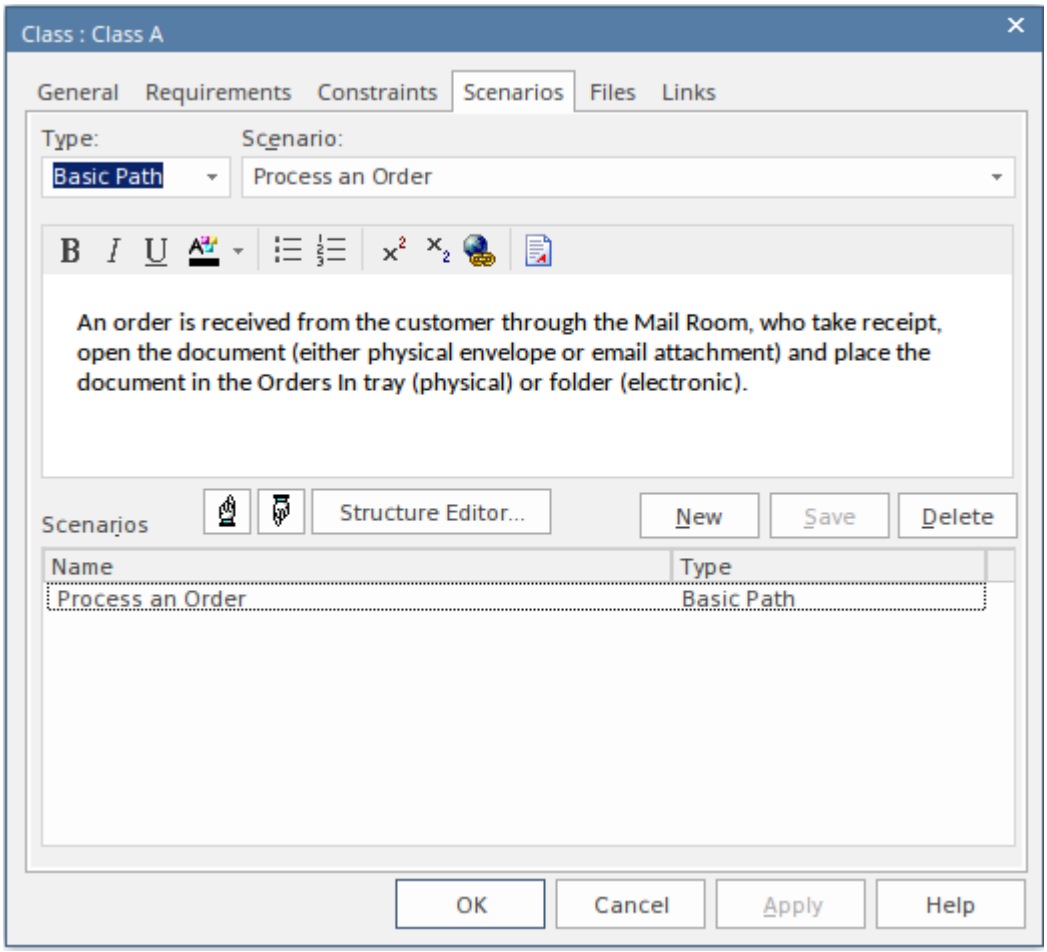
1. 在 场景”字段中，输入新场景的名称。
2. 切换到文本或文档文件，然后选择并复制所需的文本。（文本存储在剪贴板上。）
3. 切换回场景视图，右键单击中心面板（第一行字段下方）并选择 从剪贴板文本创建结构”选项。这将显示两个子选项：
   - 'New Line Delimited'，在捕获的文本中每个回车后创建一个新步骤
   - 'Sentence Delimited'，在文本中的每个句子之后创建一个新的步骤；也就是说，之后每个句号/空格组合
4. 根据您的要求选择适当的选项。场景视图将复制的文本组织成一系列编号的步骤，在非系统参与者和系统参与者角色之间交替。
5. 按照设置场景规范帮助主题的建议编辑并添加到场景，并使用场景视图子主题中描述的功能。

注记

- 当您从文件导入文本时，如果场景视图已经包含场景步骤，这些步骤将被覆盖，不会合并或附加
- 默认情况下，这些步骤以用户步骤（由 参与者”图标表示）开始，并在用户和系统步骤之间交替（由 屏幕”图标表示）步骤；但是，如果新行或句子在前 15 个字符内包含关键字 - 用户步骤的 用户”或 参与者”，或系统步骤的 系统”，则分配给新步骤的负责实体可能不同文本
- 保存步骤后，您可以通过双击图标或右键单击步骤并根据需要选择 设置节为 系统”或 设置节为 用户”来更改负责实体

场景 -属性对话框

元素 属性”对话框的 场景”选项卡使您可以创建和删除所选元素的场景的基本定义，在 注记”字段中添加描述，并重新排列基本、备用和异常场景路径一个列表。



访问

在图表或浏览器窗口中，单击元素。

功能区	设计>元素>编辑>属性对话框>场景
上下文菜单	右键单击元素|属性|属性>场景 在 职责”窗口的 场景”选项卡上，右键单击： • 体卡的主体并选择 加新”选项，或 • 方案名称并选择A修改所选”选项
键盘快捷键	Alt+5 |属性对话框> 场景 Shift+Enter > 场景 Shift+Alt+S
其它	双击元素>场景

创建场景

如果元素尚未定义基本路径，则 类型"字段默认为 基本路径"。

如果元素已经有一个基本路径（和/或其他路径），点击新建按钮； 类型"字段默认为 备用"。如果合适，您可以单击下拉箭头并选择 例外"（或者，如果需要，选择 基本路径"）。

单击 场景"字段并输入适当的场景名称或标题。

单击工具栏下的大字段并输入您正在创建的场景的任何注记、评论、描述或解释。您可以使用注记工具栏和上下文菜单对文本进行格式化和进行其他文本处理；请参阅注记帮助主题。

点击保存按钮；新场景将添加到对话框底部的 场景"面板中。

编辑场景

点击 场景"面板中的场景名称；详细信息显示在屏幕顶部的字段中。

您可以根据需要更改类型、名称和/或注记。

注记Basic Path 可以附加大量的结构规范工作（通过 Scenario视图），如果路径从 Basic 更改为else ，这些工作将被删除。如果您尝试进行此更改，则会显示一条警告消息。在继续操作之前，请始终确保您了解更改基本路径的类型或删除基本路径的含义。

编辑完场景后，单击 保存"按钮。

重组场景

如果要更改序列的场景路径的元素，请检查 场景"面板中的列表，然后单击要移动的第一个场景。然后单击 Up Hand"图标或 Down Hand"图标将场景在列表中上移一个位置或下移一个位置。对不在正确 列中的任何其他场景执行相同操作。

删除场景

如果您不想再使用特定场景，请单击 场景"面板中的场景名称，然后单击删除按钮。该场景会立即从元素中删除。如果它是基本路径，则不能删除最后剩余的方案。

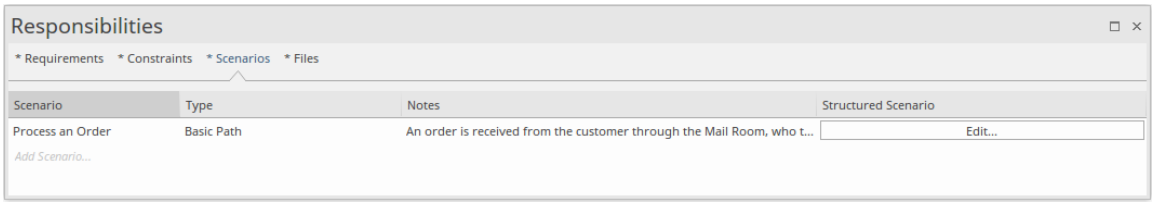
添加规范结构

如果要从场景创建场景规范结构，请单击结构编辑器按钮以显示场景视图。这使您能够：

- 在场景中添加或删除步骤，或重新排序它们
- 将备用路径和异常路径链接到基本路径的特定步骤
- 管理场景在各个步骤中使用的元素
- 从场景中生成图表或测试案例
- 添加约束或上下文参考

场景 - 责任窗口

职责窗口的 场景”选项卡是三个屏幕中最简单的一个，您可以在其中创建和管理元素的场景。



您可以使用此选项卡创建基本路径方案，或者如果基本路径已存在，则创建备用路径方案。该选项卡还简单地列出了元素上的现有场景，并提供了编辑或删除任何这些场景的选项。

访问

在图表或浏览器窗口中，单击元素并：

功能区	设计>元素>编辑>职责>场景
上下文菜单	右键单击元素|属性|职责 > 场景 检验员窗口 > 详情 |场景（右键单击）|场景列表
键盘快捷键	Ctrl+4 > 场景 Alt+5 |场景

创建场景

在 场景”列中，单击 添加场景”文本并输入名称或标题，然后在项目行之外单击。

如果这是元素上的第一个场景，它会自动创建为基本路径；后续场景会自动创建为备用路径。您不能在此选项卡上更改这些分配。

或者，右键单击*Add Scenario*文本并选择 加新”选项。元素 属性”对话框的 场景”选项卡打开。请参阅方案选项卡 -属性对话框帮助。

审阅场景

在存在现有场景的情况下， 场景”选项卡会按照它们的创建顺 （或在不同屏幕上重新组织的顺序）列出它们。您可以查看在其他地方为每个场景编写的任何注记，以及每个场景的类型。要显示注记的全文，请将光标悬停在 注记”字段上。或者，如果注记窗口打开，您可以在那里阅读和编辑注记文本。

您可以通过以下两种方式之一来编辑场景。

- 右键单击场景行并单击 修改选择”选项以显示窗口的 属性”选项卡，如果您想：
  - 将场景放在不同的序列中
  - 添加或编辑注记文本
  -更改场景名称和/或路径类型
- 单击 结构化场景”列中的 编辑”按钮以显示场景视图，如果您想：
  - 将场景放在不同的序列中
  -更改场景名称和/或路径类型
  - 在场景中添加或删除步骤，或重新排序它们

- 将备用路径和异常路径链接到基本路径的特定步骤
- 管理场景在各个步骤中使用的元素
- 从场景中生成图表或测试案例

删除场景

如果您不想再为某个元素保留场景，请单击场景名称并选择 删除"选项或按 Ctrl+Delete。将显示A提示以确认删除。

场景视图-约束

场景视图的 约束”选项卡是指向元素 属性”对话框的 约束”选项卡的简单链接。它列出了现有的约束；如果您选择工具栏图标或上下文菜单选项来添加或编辑约束，控制切换到 属性”对话框 约束”页面。

访问

在图表或浏览器窗口中，单击元素并选择其中一种访问方法以显示场景视图，然后单击 约束”选项卡。

功能区	>开始>应用> 编辑 > 职责 > 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 场景”|新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任”窗口的 情景”选项卡上，单击针对情景的 编辑”按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题”） 在 元素”属性的 场景”选项卡上，单击 结构编辑器”按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

场景视图- 上下文参考

当您在元素的场景视图中创建结构化规范时，您可以使用 "上下文引用"选项卡来创建和显示所有元素的列表：

- 通过当前图表或其他图表上的任何连接器连接到当前元素，或
- 定义为当前元素上的交叉引用（或自定义引用）

访问

在图表或浏览器窗口中，选择一个元素，然后使用此处列出的任何方法来显示 "选择元素"对话框。使用 "选择元素"对话框来定位和选择所需的交叉引用元素或元素。对于通过 "选择元素"对话框添加的每个交叉引用，您还可以使用上下文菜单选项删除列表中的条目，或打开 "注解"字段，以便添加或编辑注释文本。对于通过图表添加的交叉引用，这些选项显示为灰色。

对于 "上下文引用"列表中的每个元素，无论该元素的名称出现在结构化规范中的何处，该名称都会突出显示并加下划线；按 Ctrl 键并在突出显示的名称上单击两次以查看该元素的 "属性"对话框。

功能区	>开始>应用程序> 编辑> 职责> 结构化场景> 上下文引用|在面板中单击鼠标右键 |添加上下文参考
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 "场景"|新场景 > 上下文引用 |在面板中单击鼠标右键 |添加上下文参考 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器 > 上下文引用 |在面板中单击鼠标右键 |添加上下文参考
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景 > 上下文引用 |在面板中单击鼠标右键 |添加上下文参考
其它	在 "职责"窗口的 "场景"选项卡上，针对场景单击 "编辑"按钮 > 上下文引用 |在面板中单击鼠标右键 |添加上下文参考（参见*Scenarios Tab - Responsibility Window*帮助主题） 在元素 "属性"对话框的 "场景"选项卡上，单击结构编辑器按钮 > 上下文引用 |在面板中单击鼠标右键 |添加上下文参考（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

生成测试案例

定义场景后，您可以从中生成多个测试案例之一，包括：

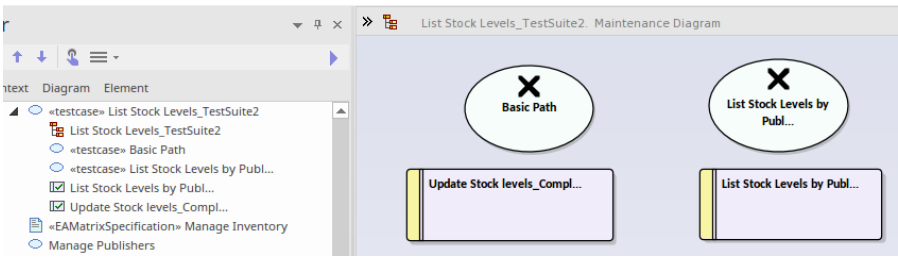
- A测试套件-水平布局
- A测试套件-垂直布局
- 一个内部测试用例或
- 一个外部测试用例

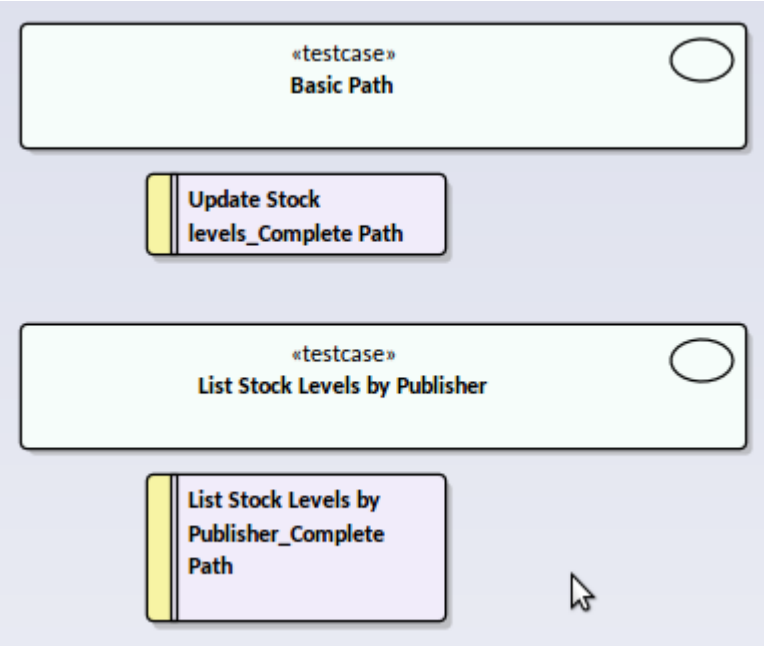
访问

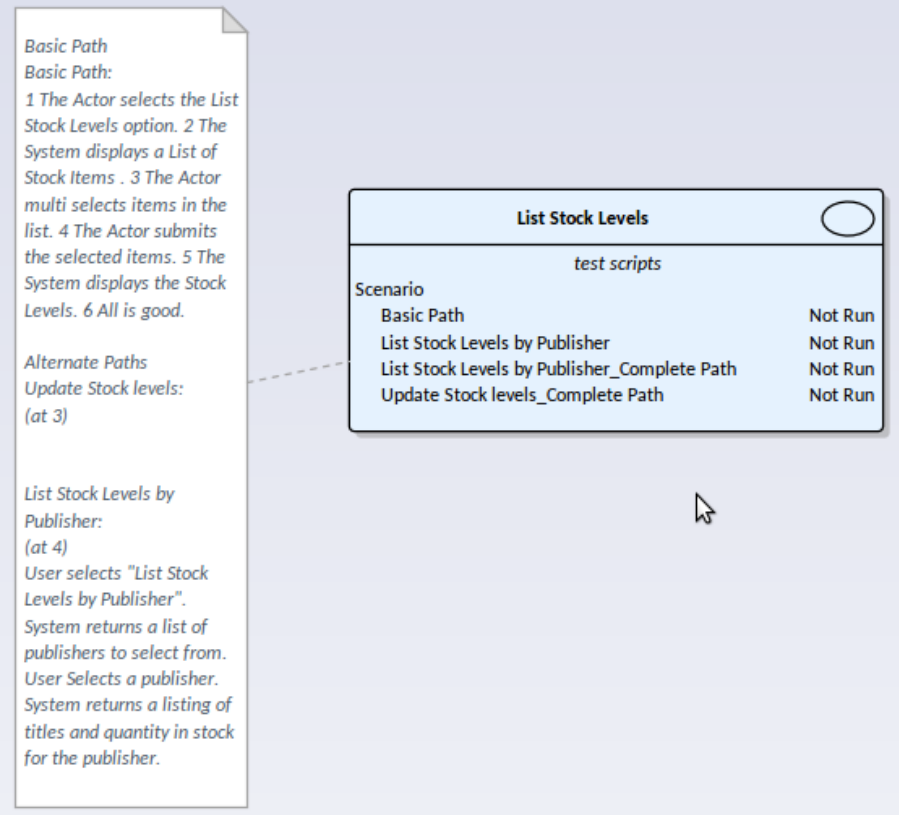
在图表或浏览器窗口中，单击元素并选择其中一种访问方法以显示场景视图，然后单击 并选择测试用例类型。

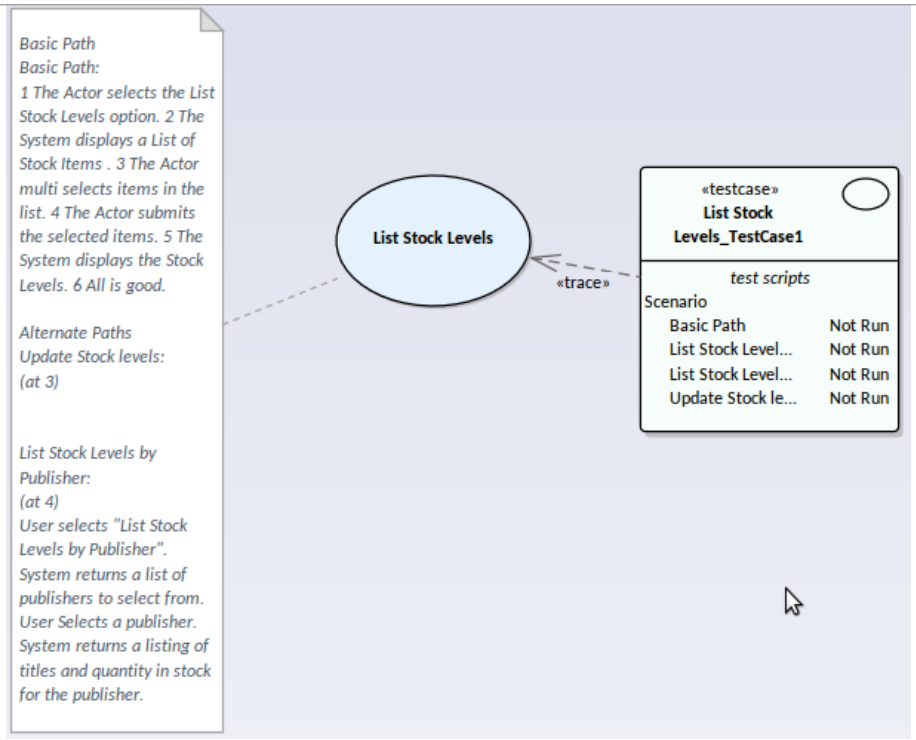
功能区	>开始>应用> 编辑 > 职责 > 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 场景”|新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任”窗口的 情景”选项卡上，单击针对情景的 编辑”按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题”） 在 无素”属性的 场景”选项卡上，单击 结构编辑器”按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

生成测试案例

测试用例	细节
测试套件-水平布局	创建A测试用例元素，它充当创建的测试套件图和测试用例元素的容器。 基本路径以及每个备用路径和异常路径由测试用例元素表示。基本、备用和异常路径中的每个步骤都由一个测试元素表示。 在容器测试用例元素下创建了A图表，其中添加了测试用例和测试元素。 元素以矩阵格式显示在图表上，基本路径及其步骤构成第一列，随后的列是备用路径和异常路径。  注记每个创建的测试用例和测试元素的名称被截断为 25 个字符。

测试套件-垂直布局	创建了A测试用例元素，它充当创建的图表和测试套件元素的容器。 使用测试用例元素表示基本路径以及每个备用路径和异常路径。基本、备用和异常路径中的每个步骤都由一个测试元素表示。 在容器测试用例元素下创建了A图表，其中添加了测试用例和测试元素。 这些元素在图表上以单列显示，基本路径及其步骤位于顶部，然后是每个备用和/或异常路径及其步骤。 
内部测试用例	为场景中的基本路径和每个备用路径和异常路径生成A测试，并添加到选定的元素中。 此外，对于在 结果”列中具有值的基本路径、备用路径和异常路径中的每个步骤，都会生成一个测试并将其添加到选定的元素中。 在所选元素下创建A图表，向该图表添加该元素和注记（显示该元素的场景规范）。 创建的测试显示在图表上所选元素的测试脚本隔间中。查看这些测试的另一种方法是单击元素并显示测试用例窗口。 这些生成的测试被写入测试用例窗口的场景类类型；如果需要，您可以将测试更改为另一种测试类型。

	
外部测试用例	创建A测试用例元素，使用跟踪连接器链接到选定的元素。 在此测试用例元素下创建A图表，其中添加了所选元素、测试用例元素和注释注记（显示该元素的场景规范）。 创建的测试显示在图表上测试用例元素的测试脚本隔间中。 生成测试用例并将其添加到基本路径以及每个备用路径和异常路径A测试用例元素中。 此外，对于在 结果”列中具有值的基本路径、备用路径和异常路径中的每个步骤，都会生成一个测试并将其添加到测试用例元素中。 您可以使用测试用例窗口来审阅测试用例元素中的测试，就像内部测试一样。


Basic Path
Basic Path:
1 The Actor selects the List Stock Levels option. 2 The System displays a List of Stock Items . 3 The Actor multi selects items in the list. 4 The Actor submits the selected items. 5 The System displays the Stock Levels. 6 All is good.
Alternate Paths
Update Stock levels:
(at 3)
List Stock Levels by Publisher:
(at 4)
User selects "List Stock Levels by Publisher".
System returns a list of publishers to select from.
User Selects a publisher.
System returns a listing of titles and quantity in stock for the publisher.
List Stock Levels
«trace»
«testcase»
List Stock Levels_TestCase1
test scripts
Scenario
Basic Path Not Run
List Stock Level... Not Run
List Stock Level... Not Run
Update Stock le... Not Run

从活动图表生成场景

您可以从元素中的场景生成一系列图表。相反，您也可以从之前从场景生成的活动图中生成元素内的结构化场景，有效地在用例中重新生成场景，或将场景转移到另一个用例中。

访问

在图表或浏览器窗口中，单击元素并选择其中一种访问方法以显示场景视图，然后右键单击空间并选择 从生成的活动图表创建结构”选项。

功能区	>开始>应用> 编辑 > 职责 > 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 场景”|新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任”窗口的 情景”选项卡上，单击针对情景的 编辑”按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题”） 在 元素”属性的 场景”选项卡上，单击 结构编辑器”按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

从活动图中生成一个场景

节	行动
1	在 选择包含图表的活动（从使用用例场景生成）”对话框中，搜索并选择包含所需图表的活动。
2	点击确定按钮。 将显示A提示，提醒您任何现有的方案步骤都将被删除。
3	单击是按钮。 系统验证图表（在系统输出窗口的 场景生成”选项卡中显示结果），如果图表有效，则在场景视图中生成场景步骤。

注记

- 源活动图必须从另一个用例场景生成
- 此功能适用于从用例生成的简单活动图，但不适用于增强的活动图 - 那些由活动参数和行动行动销生成的

生成图表

创建结构化场景后，您可以从中生成以下任何类型的图表：

- 活动
  - 基本的
  - 有活动参数
  - 有行动
  - 带行动销
- 规则流
- 状态
- 序列
- 鲁棒性

访问

在图表或浏览器窗口中，单击元素并：

功能区	>开始>应用> 编辑 > 职责 > 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键 场景" |新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任"窗口的 情景"选项卡上，单击针对情景的 编辑"按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题"） 在 元素"属性的 场景"选项卡上，单击 结构编辑器"按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

生成所需的图表

节	行动
1	在场景视图中创建场景结构。
2	单击选项卡上工具栏中的 （ 生成图表"）图标。
3	单击要生成的图表类型。 Enterprise Architect生成图表并通知您生成完成。单击确定按钮，然后关闭 属性"对话框以审阅图表。 如果正在生成的图表已存在于所选元素下，则会显示一个提示以覆盖该图表或与该图表同步。 选择适当的单选按钮以： • 覆盖现有图表（删除现有图表和元素，并创建新图表和元素）或 • 将现有图中的元素与场景步骤同步（但是序列图和鲁棒性图不能同步）

注记

- 同步现有图表中的元素”选项启用 保留图表布局”复选框，您可以选择它以保留图表上元素和连接器的现有排列；任何新元素都将添加到图表中的默认位置，您可以根据需要手动将它们放置在图表中；如果您不选中该复选框，则该图将在默认布局中布局
  如果您将元素与场景步骤同步，建议您取消选中 保留图表布局”复选框：
  - 在使用中添加新步骤或删除或移动现有使用时
  案子
  - 第一次使用 移 除 GUIDs ”选项从 XMI 导入的用例
  选择
  - 第一次出现在浏览器窗口中复制并粘贴的用例中，或
  - 第一次在一个用例中，其包含的包已被复制并粘贴在
  浏览器窗口

生成活动图表

当您在元素上创建场景，然后从场景生成活动图时，会生成一个活动作为所选元素的子元素，以充当图的容器。

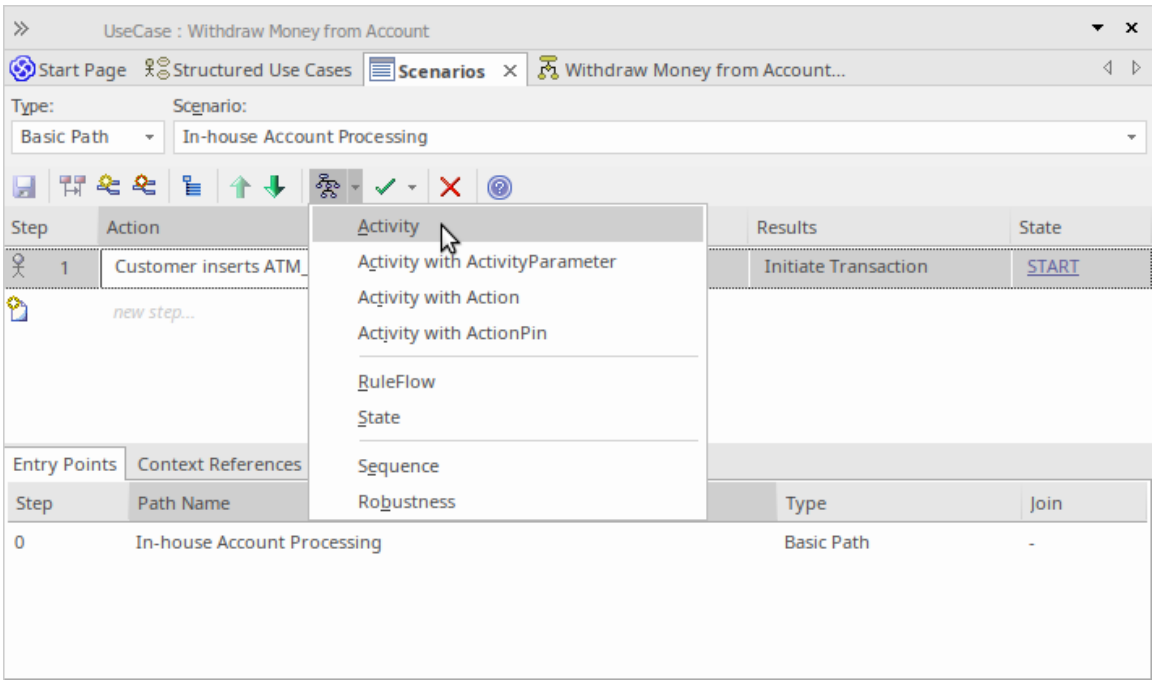
- 每个场景步骤都被建模为具有活动行为的 CallBehaviorAction
- 将每一步的 用途"、 结果"和 状态"列的值添加为相应活动的备忘录标记值

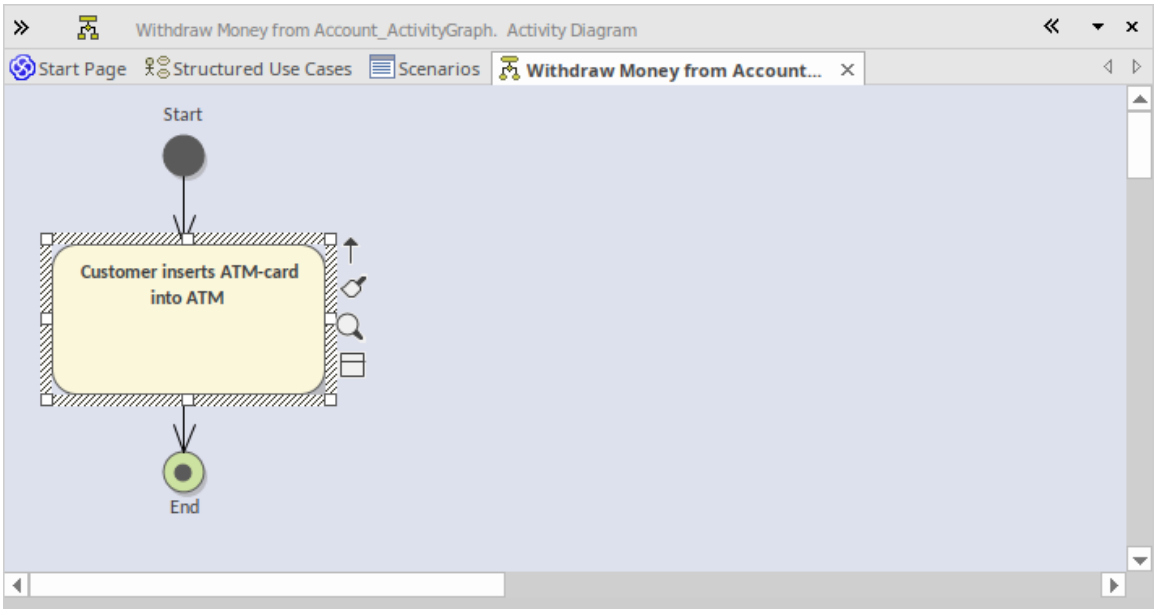
访问

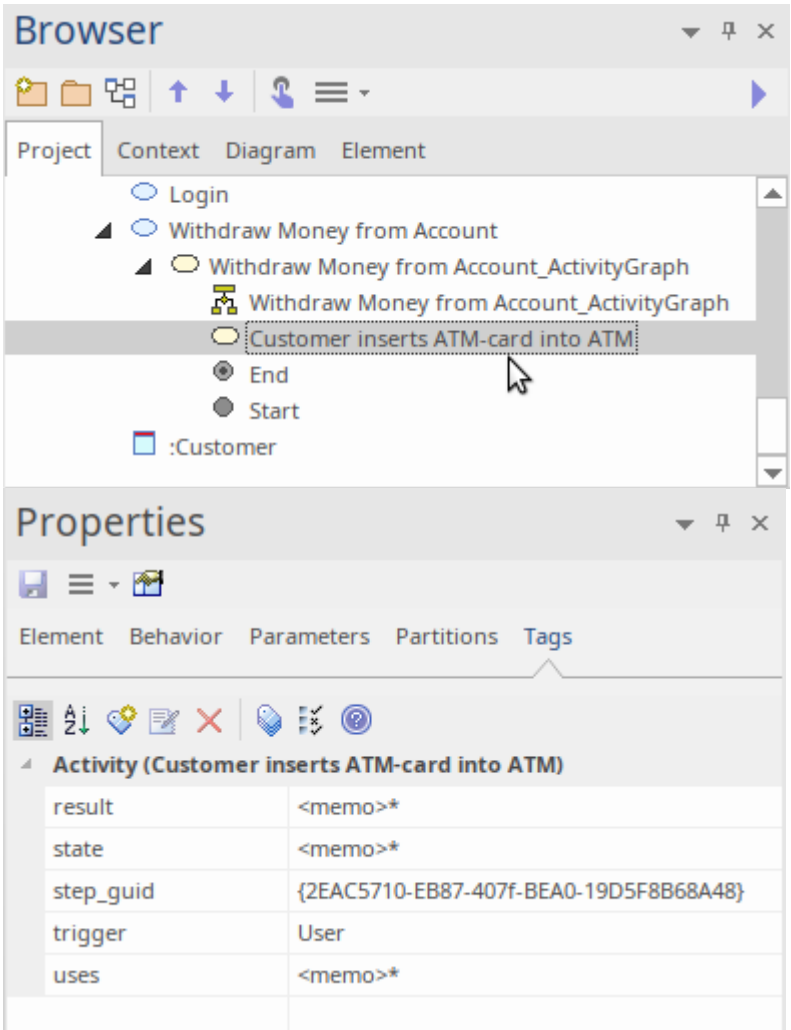
在图表或浏览器窗口中，单击元素并选择其中一种访问方法以显示场景视图，然后单击 并选择 活动"。

功能区	>开始>应用>设计> 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 场景"|新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任"窗口的 情景"选项卡上，单击针对情景的 编辑"按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题"） 在 无素"属性的 场景"选项卡上，单击 结构编辑器"按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

示例




Withdraw Money from Account_ActivityGraph. Activity Diagram
Start Page
Structured Use Cases
Scenarios
Withdraw Money from Account...
Start
Customer inserts ATM-card into ATM
End


Browser
Project
Context
Diagram
Element
Login
Withdraw Money from Account
Withdraw Money from Account_ActivityGraph
Withdraw Money from Account_ActivityGraph
Customer inserts ATM-card into ATM
End
Start
:Customer
Properties
Element
Behavior
Parameters
Partitions
Tags
Activity (Customer inserts ATM-card into ATM)
result
<memo>*
state
<memo>*
step_guid
{2EAC5710-EB87-407f-BEA0-19D5F8B68A48}
trigger
User
uses
<memo>*

图表类型

您可以生成三个额外的活动图变体。

图表	细节
活动活动参数	• 'Uses' 和 'Results' 列的值被建模为绑定到活动参数的行动销 • 行动销和活动参数被添加到浏览器窗口而不是图表 • '状态'栏的值仅作为每个行动的标记值添加 • 活动的父元素将是上下文元素，而不是容器元素
活动与行动	• 场景步骤被建模为行动 • 用途”、 结果”和 状态”列的值作为每个行动的标记值添加
活动与行动销	• 场景步骤被建模为行动 • 使用”和 结果”列的销分别建模为输入销和输出 • 行动销被添加到浏览器窗口而不是图表中 • '状态'栏的值被添加为每个行动的标记值

生成规则流图表

当您在元素上创建场景然后生成规则流图时，规则流活动将创建为所选元素的子元素，以充当图表的容器。

- 场景步骤建模为规则任务
- 新增 用途”、 结果”、 状态”列的值作为规则任务的标记值

访问

在图表或浏览器窗口中，选择一个元素并使用这些访问路径之一来显示场景视图，然后单击 并选择 规则流”。

功能区	>开始>应用>设计> 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 场景”|新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任”窗口的 情景”选项卡上，单击针对情景的 编辑”按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题”） 在 元素”属性的 场景”选项卡上，单击 结构编辑器”按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

生成状态机图表

当您在元素上创建场景然后生成状态机图时，将创建一个状态机作为所选元素的子元素以充当图的容器。

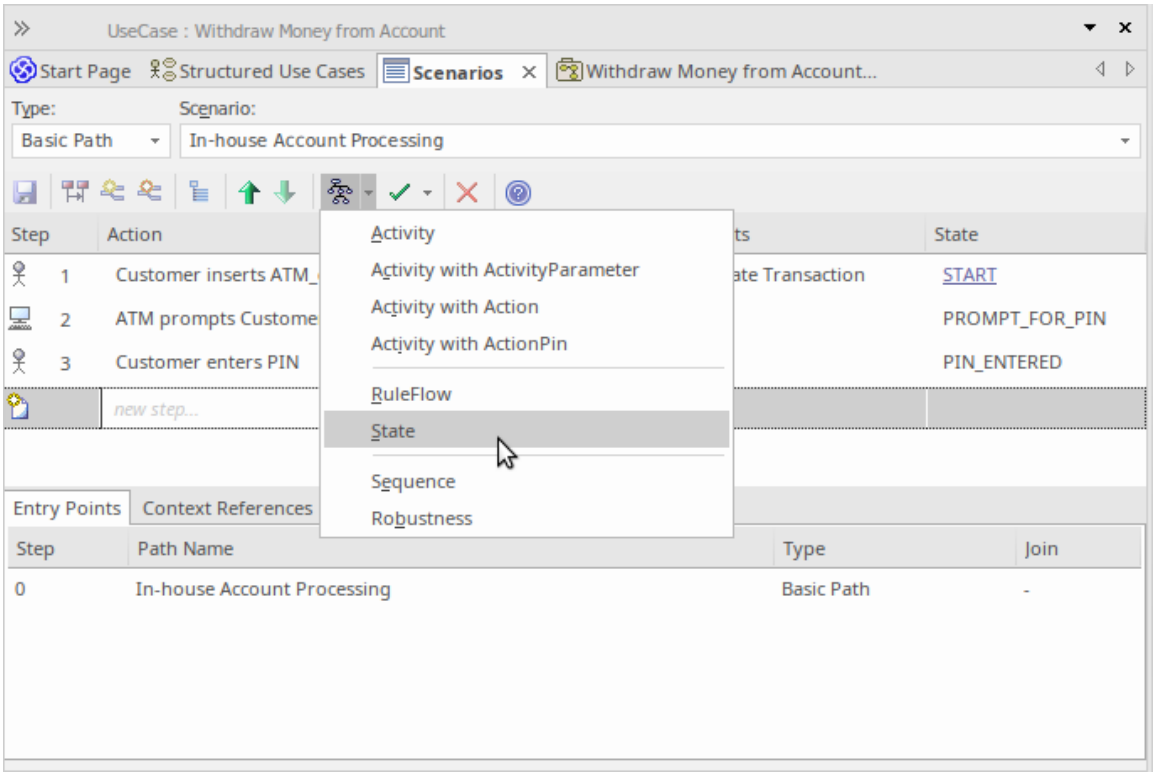
- 状态”列中的每个值都被建模为状态
- 场景步骤成为转移
  国家之间的连接器
- 添加'Uses'和'Results'列的值作为转移
  的标记值转移
  连接器

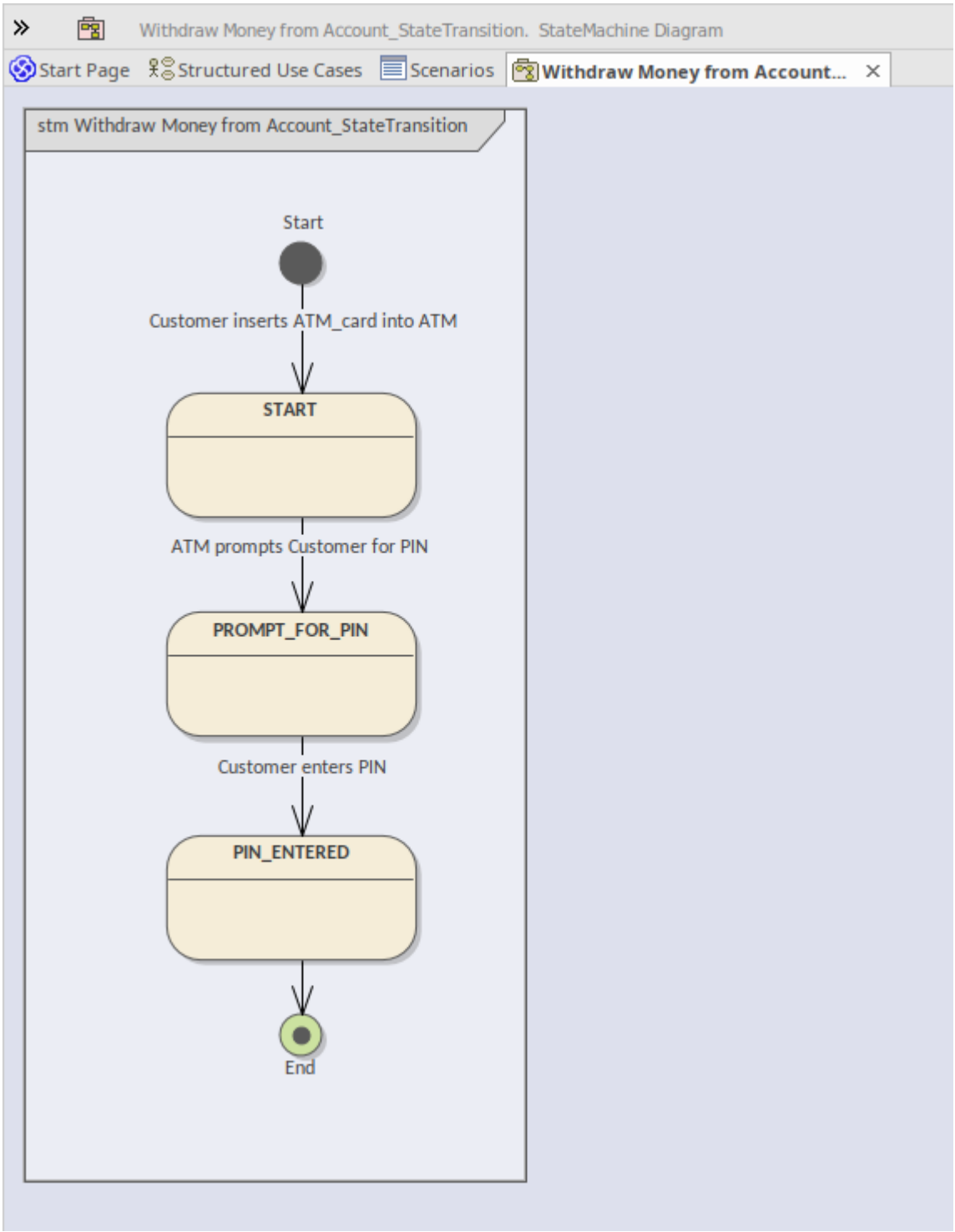
访问

在图表或浏览器窗口中，单击元素并选择其中一种访问方法以显示场景视图，然后单击 并选择 状态”。

功能区	>开始>应用>设计> 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 场景”|新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任”窗口的 情景”选项卡上，单击针对情景的 编辑”按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题”） 在 无素”属性的 场景”选项卡上，单击 结构编辑器”按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

示例


UseCase : Withdraw Money from Account
Start Page
Structured Use Cases
Scenarios
Withdraw Money from Account...
Type:
Basic Path
Scenario:
In-house Account Processing
Step
Action
State
1
Customer inserts ATM_
START
2
ATM prompts Custome
PROMPT_FOR_PIN
3
Customer enters PIN
PIN_ENTERED
new step...
Activity
Activity with ActivityParameter
Activity with Action
Activity with ActionPin
RuleFlow
State
Sequence
Robustness
Entry Points
Context References
Step
Path Name
Type
Join
0
In-house Account Processing
Basic Path
-


Withdraw Money from Account_StateTransition. StateMachine Diagram
Start Page
Structured Use Cases
Scenarios
Withdraw Money from Account...
stm Withdraw Money from Account_StateTransition
Start
Customer inserts ATM_card into ATM
START
ATM prompts Customer for PIN
PROMPT_FOR_PIN
Customer enters PIN
PIN_ENTERED
End

图表生成序列

当您创建一个元素序列图，然后在作为交互的子节点创建的场景和图表容器上生成一个图表容器以充当图表 - 基本、备用异常每个都被建模为一个单独的元素序列交互。在这个过程中有几点需要注记：

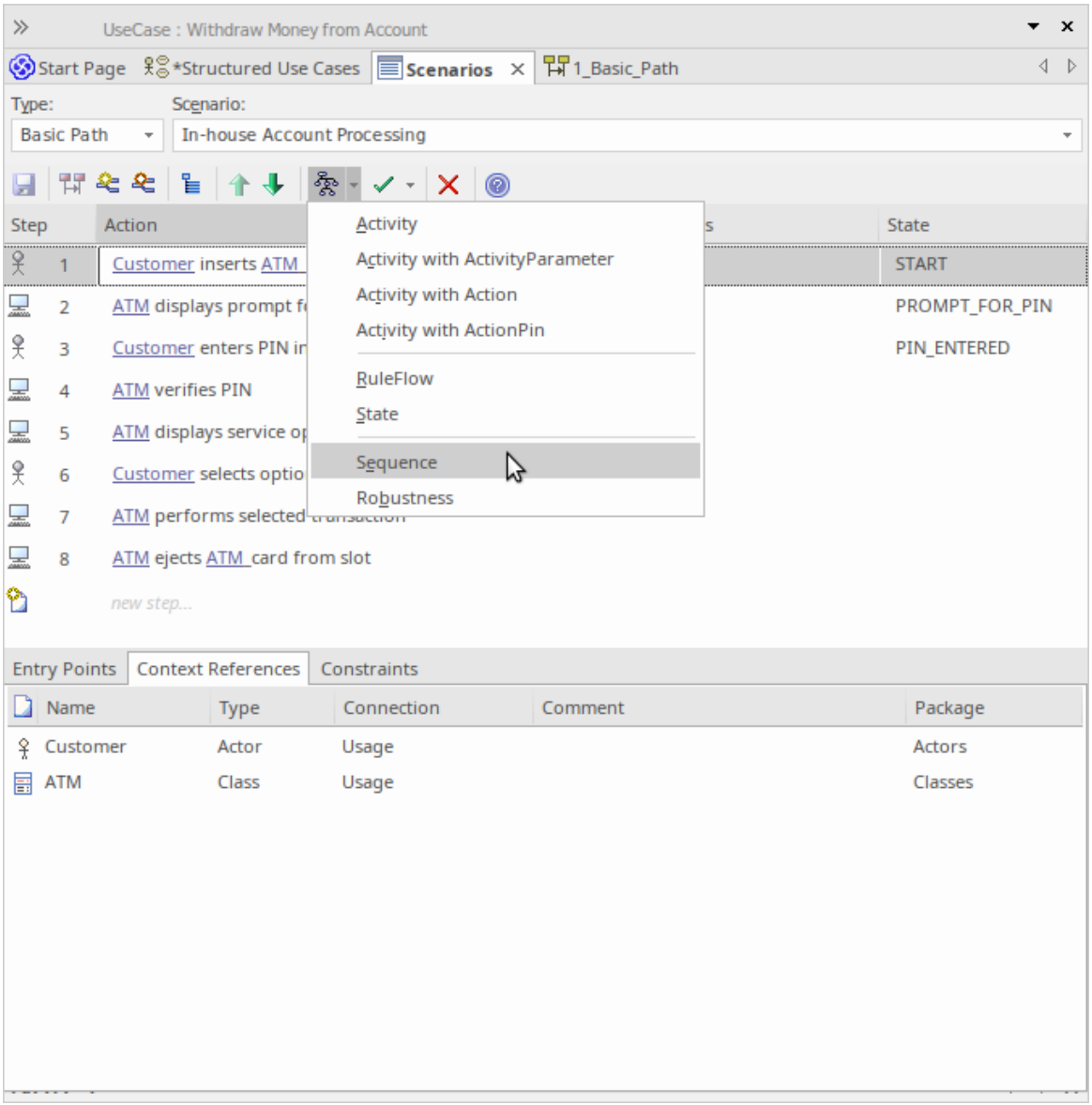
- 场景中涉及的所有元素都必须在 上下文参考"选项卡中标识；即场景父元素和场景中命名的其他元素之间必须已经存在关系（场景是一个进程，并且序列图显示了不同生命线之间的消息传递流程；要发生这种情况生命线/ object必须定义，这是使用上下文参考实现的）
- 因此，在场景步骤元素命名的每个参考都被建模为生命线
- 步骤本身成为发起者与其目的地之间的信息
- 步骤中的第一个上下文参考元素被视为发起者
- 随后元素参考s) 成为destination(s)
- 因为图表生成器在步骤中作用于元素名称，所以不能将元素名称用作普通文本；例如，在示例对话框的步骤1中，术语 ATM-Card 被解释为对 ATM元素的引用，并且为该步骤生成了两个 顾客将 ATM-Card 插入 ATM"消息（为避免混淆，在图第一个信息已被删除）
- 如果您没有在 首选项"对话框的 图表序列"页面上选择 显示序列编号"复选框，则序列图中的信息名称以步骤号为前缀，如本主题示例图所示；如果您选择了该复选框，则会显示消息序列号而不是步骤号
- 将 用途"、 结果"和 状态"列的值作为信息的标记值添加

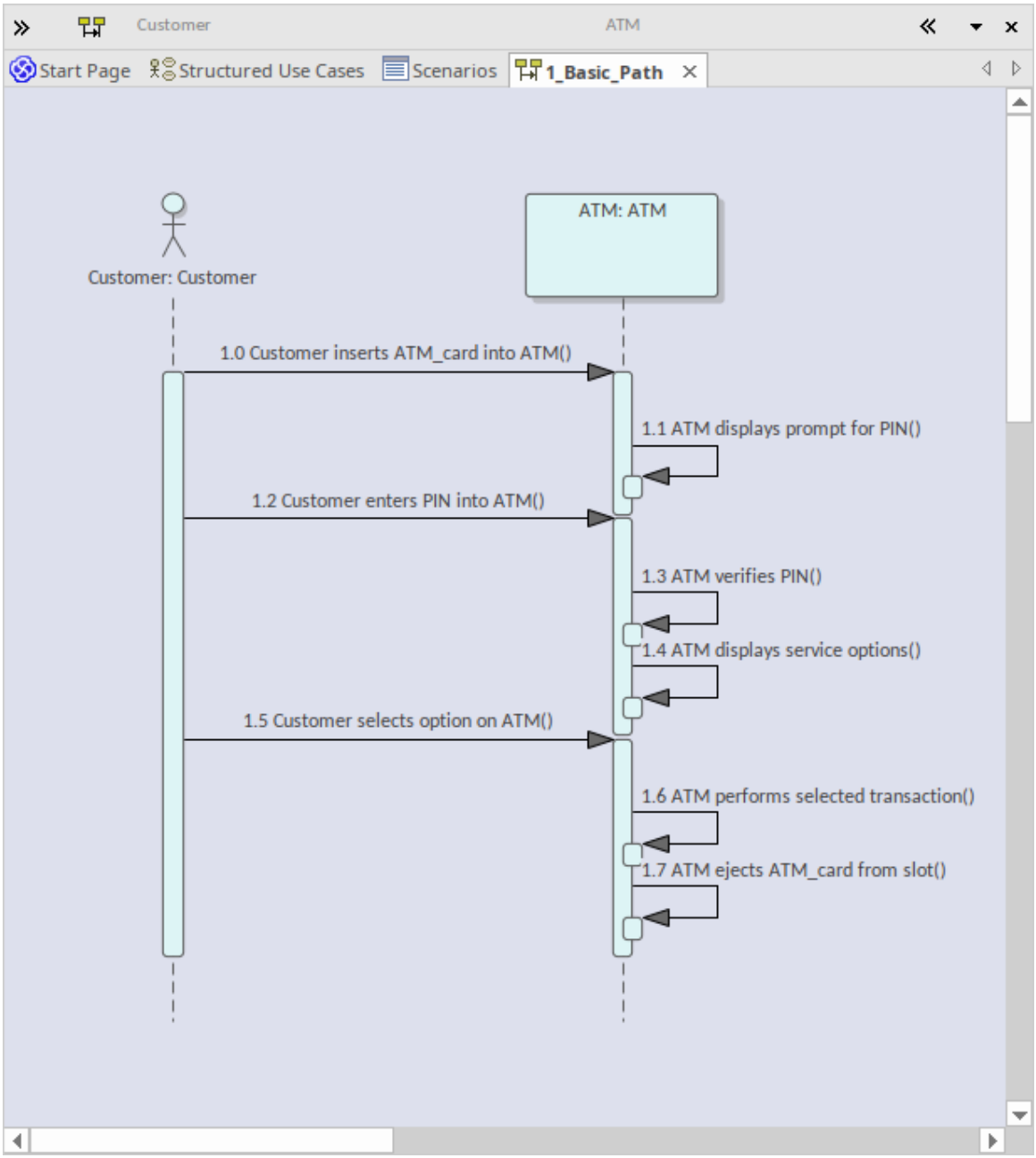
访问

在图表或浏览器窗口中，单击元素并选择其中一种访问方法以显示场景视图，然后单击视图并选择 序列。

功能区	>开始>应用> 编辑 > 职责 > 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 场景"|新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任"窗口的 情景"选项卡上，单击针对情景的 编辑"按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题"） 在 元素"属性的 场景"选项卡上，单击 结构编辑器"按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

示例


UseCase : Withdraw Money from Account
Start Page
*Structured Use Cases
Scenarios
1_Basic_Path
Type:
Basic Path
Scenario:
In-house Account Processing
Step
Action
State
1 Customer inserts ATM
START
2 ATM displays prompt f
PROMPT_FOR_PIN
3 Customer enters PIN in
PIN_ENTERED
4 ATM verifies PIN
5 ATM displays service op
6 Customer selects optio
7 ATM performs selected transaction
8 ATM ejects ATM card from slot
new step...
Activity
Activity with ActivityParameter
Activity with Action
Activity with ActionPin
RuleFlow
State
Sequence
Robustness
Entry Points
Context References
Constraints
Name
Type
Connection
Comment
Package
Customer
Actor
Usage
Actors
ATM
Class
Usage
Classes


Customer
ATM
Start Page
Structured Use Cases
Scenarios
1_Basic_Path
Customer: Customer
ATM: ATM
1.0 Customer inserts ATM_card into ATM()
1.1 ATM displays prompt for PIN()
1.2 Customer enters PIN into ATM()
1.3 ATM verifies PIN()
1.4 ATM displays service options()
1.5 Customer selects option on ATM()
1.6 ATM performs selected transaction()
1.7 ATM ejects ATM_card from slot()

生成鲁棒性图表

当您在元素上创建场景然后生成稳健性图时，将创建一个作为所选协作元素的子项以充当稳健性图的容器。

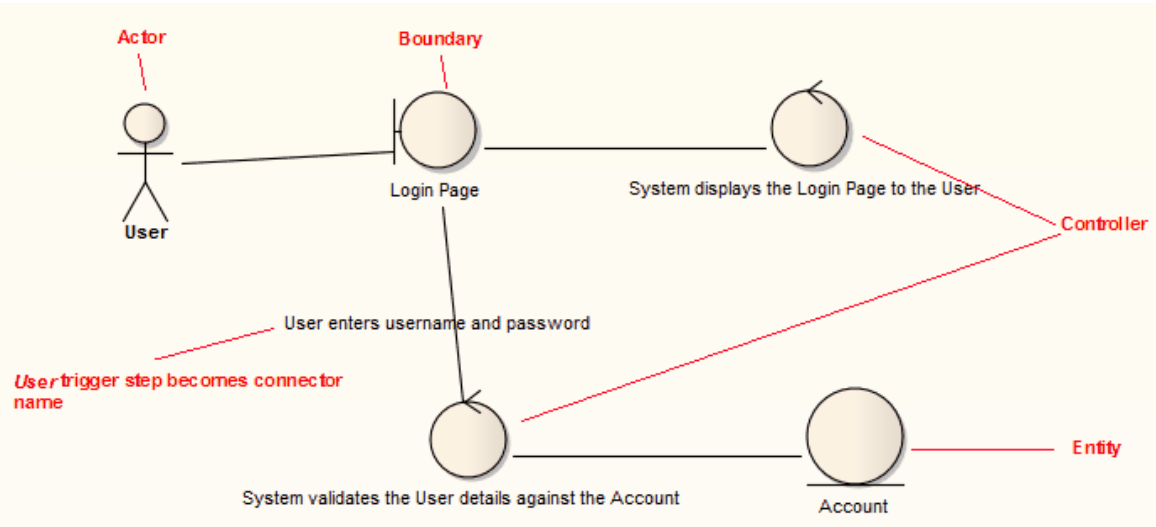
访问

在图表或浏览器窗口中，单击元素并选择其中一种访问方法以显示场景视图，然后单击 并选择 鲁棒性”。

功能区	>开始>应用> 编辑 > 职责 > 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 场景”|新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任”窗口的 情景”选项卡上，单击针对情景的 编辑”按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题”） 在 无素”属性的 场景”选项卡上，单击 结构编辑器”按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

示例

Step	Action
1	System displays the Login Page to the User
2	User enters username and password
3	System validates the User details against the Account



注记

- 场景中涉及的所有元素都应在 上下文参考”选项卡中标识；即场景父元素与场景中命名的其他元素之间必须已经存在关系
- 使用”、 结果”和 状态”列中的任何值都将被忽略且未在图表中表示
- 一个步骤中的每个 UI元素元素边界从这个边界到 UI元素元素了一个依赖关系（连接器未在图中显示）
- 每个参与者都在一个步骤中作为一个简单的链接被放入健壮图中
- 在一个步骤中引用的每个类都作为一个简单的链接放入稳健性图中，并被赋予原型实体
- 带有系统触发器的每一步都变成了一个控制器；备用/异常路径控制器以红色背景显示
- 带有用户触发器的每一步都成为控制器之间关联的名称

设置场景规范

您可以通过多种方式之一为场景创建规范：

- 自己编译规范，如此处所述，可能从在 责任"窗口的 场景"选项卡或 属性"对话框的 场景"选项卡上创建的场景元素
- 从活动图表生成一个规范，从一个场景生成自己 - 参见从活动图表帮助活动图表生成
- 从剪贴板上的文本生成规范 - 参见导入场景文件帮助帮助

访问

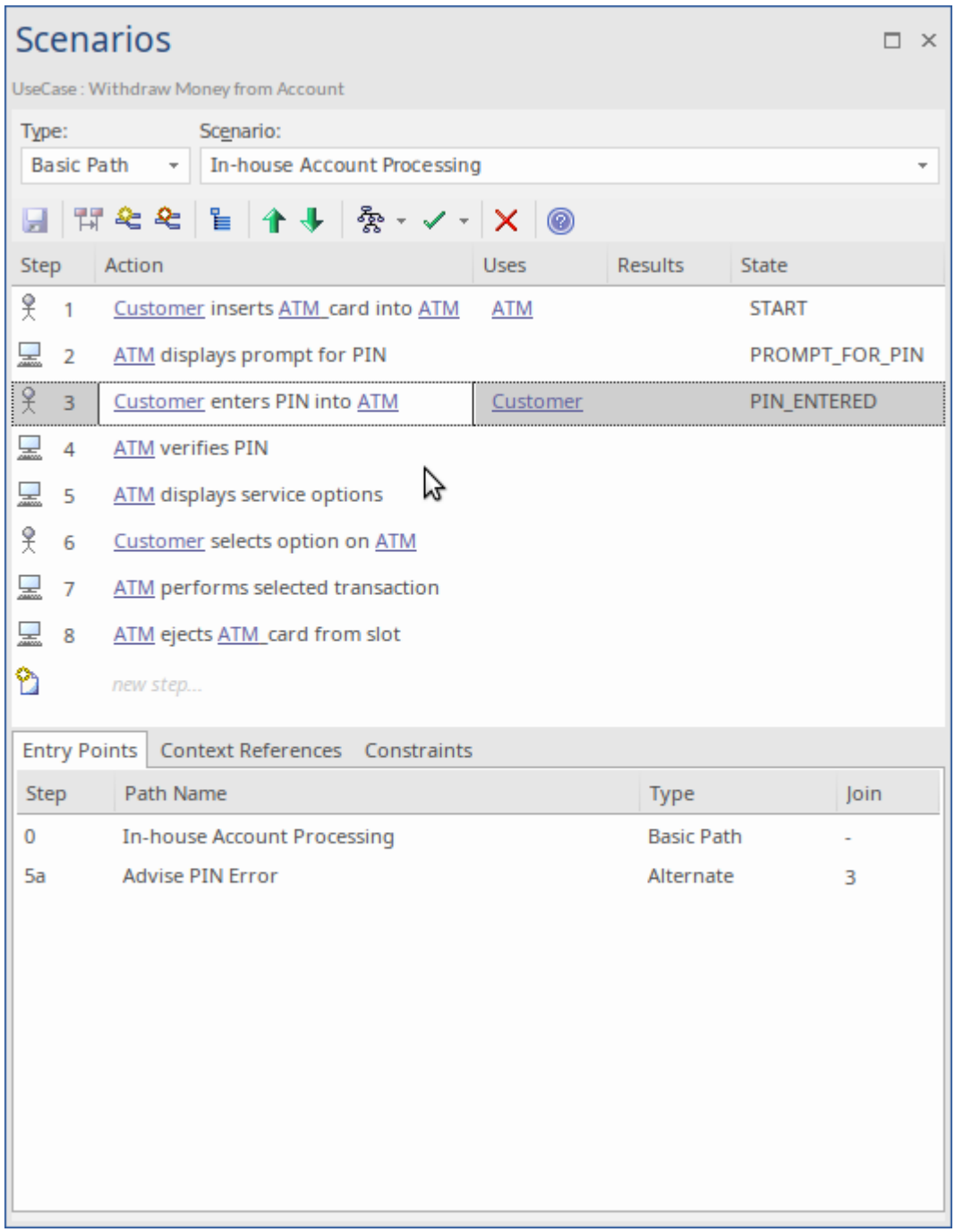
在图表或浏览器窗口中，选择一个元素并使用以下方法之一打开场景视图：

功能区	>开始>应用> 编辑 > 职责 > 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |场景（右键单击）|新场景 > 场景视图 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任"窗口的 情景"选项卡上，单击针对情景的 编辑"按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题"） 在 元素"属性的 场景"选项卡上，单击 结构编辑器"按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

输入规范基本路径

节	行动
1	在 类型"字段中，单击下拉箭头并选择 基本路径"（系统一般会默认为该值）。 在 场景"字段中输入场景基本路径的名称。 （如果您已选择处理在 职责"窗口或 属性"对话框的 场景"选项卡上创建的场景，这些字段将已经完成。）
2	在 行动"列中，用第一步或操作的名称改写新的步骤文本。
3	选择 使用"列，如果合适，键入此步骤中使用的每个元素的名称。如果元素以蓝色突出显示并带有下划线，则表示它们已在 上下文引用"选项卡中列出。 也可以将元素列表作为上下文引用进行管理，直接添加到列表中；见注记。
4	选项卡到 结果"列，如果合适，输入完成此步骤的结果。
5	选择 状态"列，并在适当的情况下状态步骤将操作移动到的名称。
6	当您移出 行动"列时，下一个新步骤字段将显示在下方。 根据需要多次重复步骤 2 到 5。

Scenarios 视图现在应该类似于：



7 单击场景视图工具栏中的 图标。

注记

- 默认情况下，这些步骤以用户步骤（由 参与者"图标表示）开始，并在用户和系统步骤之间交替（由 屏幕"图标表示）步骤；但是，您可以通过在 行动"列文本的前 15 个字符内键入关键字来控制分配给新步骤的负责实体 - 用户步骤的 用户"或参与者 "，或 系统"对于系统步骤
  保存步骤后，您可以通过双击图标或右键单击步骤并根据需要选择 设置节为 系统"或 设置节为 用户"来更

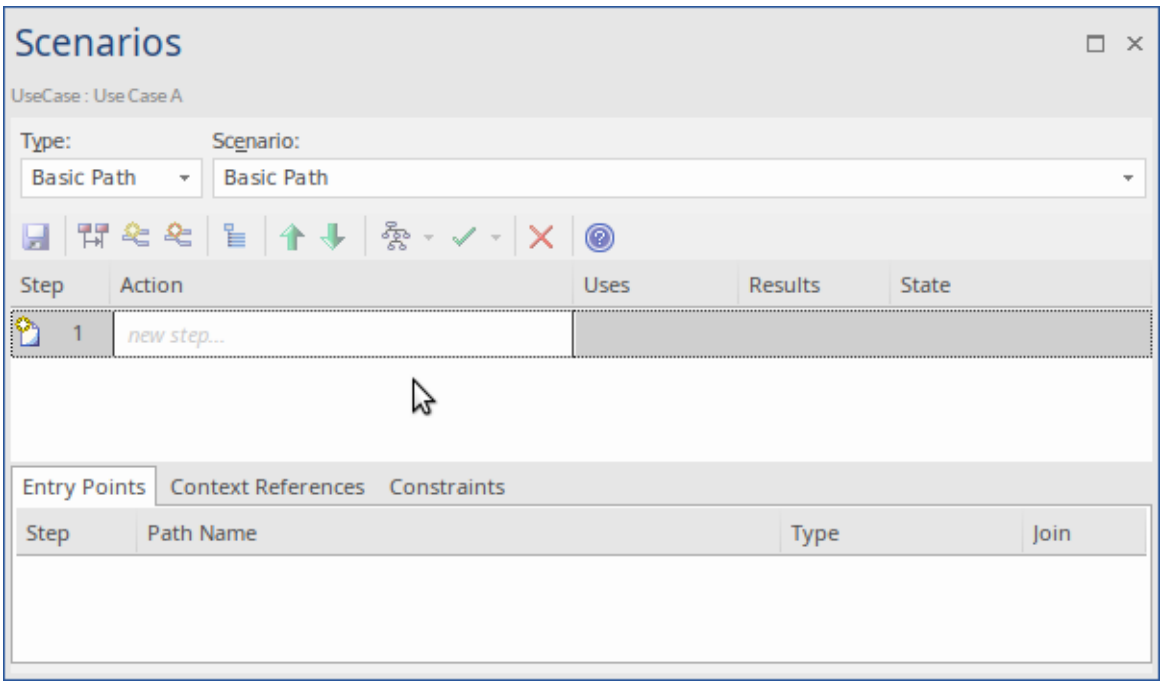
改负责实体

- 基本路径的条目显示在 入口点”选项卡中，作为第 0节， 汇合”列中没有值（基本路径不会自行重新连接）
- 使用”、 结果”和 状态”列中的值虽然是可选的，但如果您想从规范中生成图表，则非常重要；如果您键入链接到当前元素的元素的名称（并在 上下文引用”选项卡中列出），则该元素名称将突出显示并带有下划线
- 在 编辑”列中，在编辑模式下，使用 管理使用上下文列表”上下文菜单选项来启用和禁用 使用”单元作为链接元素列表以及文本字段，跨越整个模型；启用特征时，该列显示上下文相关的元素和手动输入的文本，禁用时仅列出文本条目（上下文相关的条目被隐藏和停用，但不会被删除 - 当特征已启用）
- 在开发场景时，您可以将步骤移动到场景中的不同位置，并在场景主体中插入新的步骤行
- 您还可以在对场景有影响的元素上创建约束
- 为您创建的每个场景重复此设置场景规范过程；您现在可以使用场景视图的功能来调整、增强和关联场景规范：
  - 场景视图工具栏
  - 项目上下文菜单
  - 选定的文本上下文菜单
  - 入口点上下文菜单
  - 浮动工具栏

场景视图

场景视图可以通过多种方式显示，例如直接通过设计功能区的 元素"面板，或通过 元素"属性或 职责"窗口中的 场景"选项卡。它为生成和修改场景提供了广泛的功能，您可以使用这些功能快速轻松地定义为元素定义的场景的结构、动作和交互，例如用例。这些场景可以是主要（基本）路径、备用路径或异常路径。

当您打开场景视图时，它默认为基本路径，因此如果它不存在，您可以创建它。您可以通过将备用路径和异常路径添加到基本路径的步骤来创建它们。



在场景视图，您可以：

- 逐步构建场景，或
- 导入描述场景的文本文件，或
- 从一个活动图生成一个场景，该活动图本身是从一个场景生成的（因此重新生成场景或从另一个元素导入它）

访问

在图表或浏览器窗口中，单击元素并：

功能区	>开始>应用> 编辑 > 职责 > 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 场景"|新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任"窗口的 情景"选项卡上，单击针对情景的 编辑"按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题"） 在 无素"属性的 场景"选项卡上，单击 结构编辑器"按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

下节

在 场景”字段中，输入场景的基本路径的名称。
要熟悉场景视图的功能，请从场景视图工具栏帮助帮助开始。
如果你想：

- 逐步构建场景，请参阅设置场景规范帮助主题
- 基于完全的文本文件完成场景，参见导入导入文件帮助帮助
- 生成一个场景创建的活动图中生成一个场景，请参阅来自活动图表生成帮助的生成场景

场景视图工具栏

在开发场景规范时，您可以使用场景视图上 类型”和 场景”字段下方的视图视图工具栏上的图标执行各种操作。

访问

在图表或浏览器窗口中，选择一个元素并：

功能区	>开始>应用> 编辑 > 职责 > 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 场景”|新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任”窗口的 情景”选项卡上，单击针对情景的 编辑”按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题”） 在 无素”属性的 场景”选项卡上，单击 结构编辑器”按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

工具栏选项

图标	行动
	单击此图标可保存对场景规范的更改。
	单击此图标可返回到基本路径规范（如果当前显示另一个路径规范）。
	（在显示基本路径时启用 - 您不能将备用路径添加到另一个备用路径或异常路径。） 单击此图标可创建从所选步骤到备用路径方案的分支；从显示的列表中选择路径。如果合适的场景尚不存在，双击新路径行并输入场景名称，然后单击该行并返回该行。 点击确定按钮。 • 此替代路径的条目显示在 入口点”选项卡中，作为其分支的基本路径步骤的步骤 á”；在 汇合”栏中，单击下拉箭头并选择动作流回基本路径的步骤编号，如果路径与基本路径分开终止，则选择 结束” • 您不能将备用分支的末端连接到基本路径的多个步骤；如果您更改分支的连接点，该分支的任何副本都会更新以与连接点保持同步

	Entry Points | Context References | Constraints Step | Path Name | Type | Join 0 | In-house Account Processing | Basic Path | - 2a | Access 1 | Alternate | 6 4a | ATM Path | Alternate | End 6a | Data Not Found | Exception | End
	（仅在显示基本路径时启用 - 您不能将异常路径添加到另一个异常路径或备用路径。） 单击此图标可创建从所选步骤到异常路径方案的分支 - 从显示的列表中选择路径。如果合适的场景尚不存在，双击新路径行并输入场景名称，然后单击该行并返回该行。 点击确定按钮。 • 此异常路径的条目显示在 "入口点"选项卡中，作为其分支的基本路径步骤的步骤 á"；在 "汇合"栏中，单击下拉箭头并选择动作流回基本路径的步骤编号，如果路径与基本路径分开终止，则选择 "结束" • 您不能将异常分支的末尾加入到基本路径的多个步骤中；如果您更改分支的连接点，该分支的任何副本都会更新以与连接点保持同步
	单击此图标可显示 "管理使用上下文列表"对话框，您可以使用该对话框将 "使用"列条目设置为链接上下文参考列表。
	单击此图标可将当前选定的步骤上移一位（包括任何新步骤...行）。
	单击此图标可将当前选定的步骤向下移动一位（包括任何新步骤...行）。
	单击此图标可显示您可以从场景生成的图表列表；单击要生成的图表类型。
	单击此图标可显示您可以根据此使用用例生成的测试套件和测试案例列表。单击要生成的测试结构。
	单击此图标可从场景中删除选定的步骤。
	单击此图标可显示此选项卡的帮助主题。

场景视图项目上下文菜单

您可以使用场景视图项目上下文菜单在创建和管理场景时执行广泛的操作。

访问

在图表或浏览器窗口中，选择一个元素并使用其中一种方法显示场景视图。然后右键单击节/行动列表中的项目。

功能区	>开始>应用> 编辑 > 职责 > 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 场景"|新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任"窗口的 情景"选项卡上，单击针对情景的 编辑"按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题"） 在 元素"属性的 场景"选项卡上，单击 结构编辑器"按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

项目菜单选项

选项	行动
从剪贴板文本创建结构	单击此选项可显示两个子选项，以从剪贴板上捕获的文本描述或列表生成一组步骤；生成一个新步骤： • 在捕获的文本中的每个回车之后（ 新行分隔"），或 • 对于文本中的每个句子；也就是说，在每个句号/空格/大写字母组合之后（ 句子分隔"） 如果已显示一组步骤，则会被生成的步骤覆盖。
从生成的活动图表创建结构	单击此选项可从从场景生成的活动图中生成一组步骤，以用于一个用例。 如果已显示一组步骤，则会被生成的步骤覆盖。
添加备用路径	单击此选项可创建从基本路径的选定步骤到替代路径的分支。 快捷键：Ctrl+Shift+N
添加异常路径	单击此选项可创建从基本路径的选定步骤到异常路径的分支。 快捷键：Ctrl+Shift+E
插入节	单击此选项可显示三个子选项，以插入新的步骤...行： • 在当前选择的步骤上方（按 Esc 将此新行返回到场景的末尾） • 在当前选择的步骤下方（按 Esc 可将此新行返回到场景的末尾） • 在场景结束时

	快捷键：Shift+Insert、Insert 或 Ctrl+N，分别
将节设为 用户" 设置节为 系统"	单击适当的选项以在用户和系统之间切换负责执行所选步骤操作的实体。
链接节到用例	单击此选项可显示子选项以： ● 扩展现有的用例元素 ● 包括现有用例元素的动作，或 ● 调用一个用例作为所选步骤的操作 选择适当的子选项会显示 选择用例"对话框，您可以使用该对话框浏览并选择元素的用例。 在当前元素和所选用用例之间创建适当的 包含"、 扩展"或 调用"原型连接器。 对于包含和扩展操作， 行动"列中的任何文本都会被指向该用例的链接覆盖；对于调用操作，此链接添加到 行动"文本的末尾： （调用：<用例名>）
与节合并	单击此选项可将所选步骤与另一个步骤合并。 显示场景中其他步骤A列表；单击要与所选步骤合并的步骤。
节	单击此选项可将选定的步骤移动到场景中的另一个位置。 显示场景中其他步骤A列表；单击要定位所选步骤的步骤。
删除	单击此选项可删除选定的步骤；任何后续步骤都会上移一位。 将显示A提示以确认删除。单击是按钮。
突出词汇表术语	选择此选项可在分配有词汇表定义的文本字符串上显示下划线和其他标记。再次选择以清除 选定"箭头，隐藏文本中的词汇表标记。 此选项在注记窗口、 注记"和 描述"字段、讨论和审阅窗口选项卡、聊天和邮件窗口选项卡、场景编辑器、规范管理器和 邮件信息"对话框中可用。这是一个全局选项 - 为一个屏幕选择或清除它会影响所有其他屏幕。

场景视图所选文本上下文菜单

在场景视图中，可以使用更多功能来处理规范步骤任何部分的用户可编辑文本。您可以通过上下文功能这些功能。

访问

在图表或浏览器窗口中，选择一个元素并使用其中一种方法访问场景视图。在场景视图中，突出显示文本string并右键单击它。

功能区	>开始>应用> 编辑 > 职责 > 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 场景"|新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 责任"窗口的 情景"选项卡上，单击针对情景的 编辑"按钮（请参阅 情景选项卡 - 责任窗口帮助主题"） 在 元素"属性的 场景"选项卡上，单击 结构编辑器"按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

文本菜单选项

选项	行动
创造	单击此选项可显示两个子选项，您可以选择这些子选项以使用突出显示的文本作为以下任一选项的基础： • 词汇表A或 • A新元素
链接节到用例	单击此选项可显示子选项，以通过以下方式定义所选步骤的操作： • 包括现有用例元素的动作 • 扩展现有的用例元素，或 • 调用一个用例 选择适当的子选项会显示 选择用例"对话框，您可以使用该对话框浏览并选择元素的用例。 在当前元素和所选用用例之间创建适当的包含、扩展或调用构造型连接器。 对于包含和扩展操作， 行动"字段中的任何文本都会被指向使用示例的链接用例；对于调用操作，此链接添加到 行动"文本的末尾： （调用：<用例名>）
链接到现有元素	（仅限 使用"和 结果"字段文本。）单击此选项以创建与模型中需求、特征、活动、BPMN任务、DMN决策或其他元素的实现或依赖关系。 您从子菜单选项中选择元素和连接器类型，然后显示 选择元素"对话框，您可以使用该对话框浏览并选择所需的元素。

插入上下文参考	单击此选项以添加对存储在模型中其他位置的元素的引用，并在 上下文引用”选项卡中为该元素创建一个条目。 选择此选项会显示 选择元素”对话框，您可以使用该对话框浏览并选择所需的参考元素。
插入词汇表定义	单击此选项可在光标位置插入现有词汇表术语。要选择术语，请在显示的列表中双击它。 当您选择术语时，它会作为突出显示和下划线的文本插入到字段中，当您将光标移到它上面时会显示定义。如果您突出显示了原始文本的一部分，则该术语会覆盖该文本。
管理使用上下文列表	（在 使用”列中突出显示的文本或特定光标位置。） 单击此选项以显示 管理使用上下文列表”对话框，您可以使用该对话框： • 浏览或输入上下文参考项目 • 使用向上和向下箭头键重新排序列表 • 从列表中删除一个条目 • 在整个模型中启用或禁用 使用上下文列表”功能 您可以调整对话框的大小以显示上下文参考项目的完整详细信息。 如果您启用 使用上下文列表”功能，则不一定必须使用对话框来添加上下文列表项；您可以从 使用”列的 上下文引用”选项卡中键入或插入元素名称，该名称将添加到 使用上下文列表”中。 如果禁用 使用上下文列表”功能， 使用”列中的上下文列表项将被隐藏。
分裂节	单击此选项可将选定的步骤分成两个连续的步骤。 仅当您突出显示所选字段中的部分文本时，该选项才可用。新步骤将突出显示的文本作为其 行动”文本。
搜索 <文本>	单击此选项可显示代码编辑器菜单，其中包含用于在多个位置定位选定文本的选项。
撤消	单击此选项可撤消您刚刚在该步骤中所做的任何未保存的更改。
切	选择此选项可将所选文本剪切到剪贴板。
复制	选择此选项可将所选文本复制到剪贴板。
粘贴	选择此选项可粘贴剪贴板的当前内容。
删除	选择此选项可删除选定的文本string 。
全选	选择此选项可选择当前字段中的所有文本。

场景视图入口点上下文菜单

在场景视图的下部， "入口点"选项卡显示了元素的基本路径、备用路径和异常路径场景是如何组织和相互关联的。如果已定义备用路径或异常路径但尚未添加到基本路径，则不会在此选项卡上列出。您可以使用上下文菜单对 "入口点"选项卡的项目执行某些操作。

访问

在图表或浏览器窗口中，选择一个元素，使用此处的选项之一来显示场景视图。然后单击 "入口点"选项卡中的相应条目。

功能区	>开始>应用> 编辑 > 职责 > 结构化场景
上下文菜单	检验员窗口 > 详情 |右键单击 "场景"|新场景 检验员窗口 > 详情 |场景 |右键单击现有方案 |结构化场景编辑器
键盘快捷键	Alt+2 > 职责 > 结构化场景
其它	在 "责任"窗口的 "情景"选项卡上，单击针对情景的 "编辑"按钮（请参阅 "情景选项卡 - 责任窗口"帮助主题"） 在 "元素"属性的 "场景"选项卡上，单击 "结构编辑器"按钮（请参阅场景选项卡 -属性对话框帮助）

入口点菜单选项

选项	行动
编辑路径	单击此选项可在场景视图中显示场景的步骤，并突出显示第一步。
汇合与节	（仅当基本路径方案显示在 "方案"视图中时可用，以将选定的备用或例外路径与基本路径连接。不可用于更改基本路径方案本身。） 单击此选项以突出显示 "汇合"字段及其下拉箭头。单击下拉菜单以定义或更改备用或例外路径重新加入基本路径的步骤号。如果路径未重新加入基本路径步骤，请选择 "结束"。
删除入口	（仅当基本路径场景显示在场景视图中时才可用，以删除与基本路径的交汇点。不可用于删除基本路径场景本身的任何部分。） 单击此选项可删除所选路径与基本路径之间的关系，并从 "入口点"选项卡中删除条目。 将显示A提示以确认删除。单击 "是"按钮删除连接。

注记

- 您可以通过按 Alt+Q 在 "入口点"选项卡和序列顺序之间切换聚焦

场景视图浮动工具栏

只要在场景视图的 使用”列中存在对另一个元素的引用（即文本突出显示和下划线的位置），如果将光标移动到元素名称上，则会显示一个简短的浮动工具栏。您可以选择此工具栏上的图标来：

- 显示元素的 属性”对话框
- 在其父图中找到元素
- 在浏览器窗口中找到元素

约束

如果您需要定义一个元素运行和存在的条件和规则，您可以通过在该元素上设置约束来完成此操作，并结合其职责（内部要求）。典型的约束是前置条件和后置条件，它们表示在创建或访问元素之前必须为真的事情以及在元素被销毁或它的动作完成之后必须为真的事情。

要对元素创建约束，您可以使用责任窗口的 约束"选项卡或元素 属性"对话框的不同 约束"选项卡。责任窗口帮助你勾勒出元素的约束，你可以从那里切换到 属性"对话框来为约束添加细节。或者，您可以直接在 属性"对话框中创建新约束。

您可以使用元素的 分隔可见性"函数直接在图表上显示元素的约束；这也揭示了从父元素继承的任何约束。

责任帮助主题中提供了有关使用责任窗口的信息。此约束主题继续讨论元素的 属性"对话框的 约束"选项卡。

访问

在图表或浏览器中，选择一个元素并：

功能区	设计>元素>编辑>约束|右键单击约束 >加新或修改选定项 设计>元素>编辑>属性对话框>约束
上下文菜单	右键单击元素|属性|职责 >约束|右键单击约束 >加新或修改选定项 右键元素|属性|属性>约束
键盘快捷键	Ctrl+4 >约束（责任窗口的选项卡） Shift+Enter >约束（ 属性"对话框） Shift+Alt+C（ 属性"对话框） Alt+9 >约束：Shift+Enter

为元素定义约束

选项	描述
约束(字段)	类型约束的名称或值。
类型	单击下拉箭头并选择适当的类型（Pre-condition、Post-condition、进程、OCL 或 Invariant）。
状态	单击下拉箭头并选择适当的状态。
注记	类型在约束的任何附加细节或注释中。您可以使用字段顶部的注记工具栏格式化注记文本。
新的	单击此按钮可清除准备创建新约束的字段。
节省	单击此按钮以保存约束数据。
约束（面板）	此字段按名称列出元素中定义的约束。
删除	

	单击 约束”列表中的约束并单击此按钮可立即从元素中删除约束。
（上下手） 	（如果元素中有两个或更多约束。）单击 约束”列表中的约束，然后单击其中一个按钮将约束在列表中向上或向下移动一个位置。

需求

需求分为两种：

- 内部要求（职责）和
- 外部要求（系统要求，通过 - 例如 -实现连接器连接到当前元素的元素）

本主题侧重于内部的职责需求，尽管一旦您创建了职责，您就可以将其转换为外部需求元素。

要创建元素设计要满足的需求，您可以使用 责任"窗口的 需求"选项卡或元素 属性"对话框的不同 需求"选项卡。职责窗口帮助你勾勒出元素的内部需求，你可以从那里切换到 属性"对话框来为需求添加细节。或者，您可以直接在 属性"对话框中创建新的内部要求。

您可以使用元素的 分隔可见性"函数在图表上显示元素的内部需求；也可以以这种方式显示继承的需求。

责任帮助主题中提供了有关使用责任窗口的信息。本主题继续需求元素 属性"对话框的 需求"选项卡。

访问

在图表或浏览器窗口中，选择一个元素并：

功能区	设计>元素>编辑>需求|右键单击需求 >加新或修改选定项 设计>元素>编辑>属性对话框>需求
上下文菜单	右键单击元素|属性|岗位职责 >需求|右键单击需求 >加新或修改选定项 右键元素|属性|属性>需求
键盘快捷键	Ctrl+4 >需求（职责窗口的选项卡） Shift+Enter >需求（'属性'对话框） Shift+Alt+R（ 属性"对话框）

定义内部需求

字段/按钮	行动
需求	类型在需求的名称和/或简短定义中。 如果可见性设置为显示内部需求，则此文本将显示在图表的元素上。
属性	在此面板中，单击每个属性的值字段，然后单击下拉箭头并选择适当的设置： ● 状态——选择需求的当前状态 ● 难度 - 选择最能反映实现当前要求的难度的值 ● 优先级 - 选择最能表明需求紧急程度的值 ● 稳定性——选择能够最好地表明需求的概率——或对需求的理解——变化的值；高稳定性表明需求改变的概率低 ● 类型——选择最函数反映需求类型或功能的值；功能需求是系统必须做的事情，例如识别已盖销、未盖销和总信用的股息；非功能性需求是系统必须具备的东西，例如可靠或具有成本效益 上次更新"字段显示上次更改和保存需求的日期。

注记	类型在内部要求的任何附加细节或评论中。 您可以使用字段顶部的注记工具栏格式化注记文本。
新的	单击此按钮可清除字段或将其设置为默认值，以便您可以创建新的内部需求。
节省	单击此按钮以保存对当前选定需求的更改。
删除	单击此按钮可删除 需求”列表中当前选择的需求。 将显示A提示以确认删除。
需求	列出与当前元素关联的需求的名称。 内部和外部要求都列在对话框的右侧；外部元素由 外部”列中的 是”字样标识。 如果要将内部需求转换为外部需求元素，请右键单击列表中的需求并选择 移动外部”菜单选项。 右键单击外部需求元素名称提供了在浏览器窗口或包含它的任何图表中定位元素的选项。

外部需求

外部需求是那些使用实现连接器连接到当前元素的需求元素。通过创建从元素到需求的连接器，您创建了一个期望，即元素必须将需求作为系统解决方案的一部分来实现。

在Enterprise Architect中，链接的元素列在责任窗口和源元素的 属性"对话框的 需求"选项卡需求，从那里可以通过右键单击名称并选择 在项目中查找浏览器"选项或 在图表中图表"选项。

外部需求也显示在元素的 属性"对话框的 链接"选项卡中，并且可以通过右键单击列表中的外部需求并选择 查找相关元素需求"再次位于浏览器窗口中选项。

当在浏览器窗口或图表中突出显示外部需求时，其属性会显示在属性窗口中（如果未打开，请按 Ctrl+2 显示此窗口）。

属性对话框

元素 属性"对话框可帮助您定义和审阅选定元素的各种属性。对于一个类，这些属性包括：

- 常规设置，例如名称、注记、别名、原型（如果有）、版本、范围、创建和修改日期以及状态
- 拥有的基数、并发性和特征（属性和操作）等详细信息
- 可以编辑的高级或自定义属性
- 分配给元素标记值
- 技术特定的标记值在单独的选项卡上分组
- 与元素相关的需求，包括内部（职责）和外部
- 约束元素的行为
- 元素运行的场景
- 与元素关联的外部文件
- 元素是源或目标的链接（关系或连接器）

这些属性显示在 属性"对话框的主选项卡或对话框右侧面板中的辅助选项卡上。

访问

在图表或浏览器窗口中，选择一个元素并：

功能区	设计>元素>编辑>属性对话框
上下文菜单	右键单击元素|属性|属性
键盘快捷键	Alt+Enter Shift+Enter
其它	在元素的属性窗口中，单击图标

纽扣

在 属性"对话框的任何选项卡上，您可以随时单击对话框底部的按钮并保存或清除您的更改。

按钮	行动
确定	单击此按钮保存更改并关闭 属性"对话框。
取消	单击此按钮可中止更改并关闭 属性"对话框。
申请	单击此按钮以保存更改并保持 属性"对话框打开，以便您可以继续工作。 当您在一个选项卡上完成工作并即将移动到另一个选项卡时，最好单击此按钮。
帮助	单击此按钮可显示您当前正在处理的选项卡的帮助主题。

注记

- 属性”对话框有几种变体：
  -库表或存储元素过程的对话框在 常规”选项卡上略有不同，并且
  库表详细信息”（或 存储过程详细信息”）选项卡而不是 详细信息”选项卡
  - 除了库表之外的构造型的类元素对话框如常规设置中所示
  话题
  - 除了类之外的任何类型的元素的对话框都没有 详细信息”选项卡
  -系统边界有一个 属性”选项卡，您可以在其中定义元素外观
  - 线框元素的 属性”对话框自动打开到主线框选项卡
  可以在上面直接编辑元素渲染，或者二级线框标记值'
  选项卡（来自常规选项卡），如果您通过编辑 XML 来定义元素渲染
  该元素类型的属性
- 在所有情况下， 属性”对话框都是可展开的；您可以放大它以添加更长的条目并更清晰地阅读文本字段值
- 责任”标签—— 需求”、 约束”、 情景”和 文件”——是责任窗口的详细定义屏幕，可以从中访问
- 属性”对话框的 标签”选项卡提供了在功能上创建和编辑标记值object功能
- 如果值来自配置文件中的定型标记值元素，它们将列在具有配置文件名称的单独选项卡上
- 一个物件元素将显示其分类器的属性，其中一些被更改以表示该分类器的特定实例

链接

元素 属性”对话框的 链接”选项卡提供了当前元素是合作伙伴的所有关系的列表。

访问

在图表或浏览器窗口中，选择一个元素并：

功能区	设计>元素>编辑>属性对话框链接
键盘快捷键	Alt+Enter > 链接 Shift+Alt+L
上下文菜单	右键点击元素>属性>特殊行动

链接功能

功能	细节
特征关系	关系”面板列出了此元素具有的关系，显示： ● 这个元素相关的元素 ● 每个相关元素的构造型（如果有的话） ● 每个相关元素的类型 ● 每个连接或关系的类型 ● 连接器的构造型（如果有的话）
关系编辑	在 关系”面板上，您可以右键单击关系以显示上下文菜单并选择执行以下操作： ● 显示关系的 属性”对话框 - 单击 关系属性”选项 ● 在浏览器窗口中突出显示相关元素- 单击 查找相关元素”选项 ● 从模型和所有图表中删除关系- 单击 删除关系”选项；当系统提示您确认删除时，单击 是”按钮即可 如果您从打开的图表中选择了元素，则支持另一对上下文菜单操作： ● 在打开的图表上隐藏关系- 单击 隐藏关系”选项 ● 显示隐藏在打开图表上的关系- 单击 显示关系”选项

高级属性

高级”选项卡显示元素的高级属性（它们存在的地方）。您可以重置这些属性的值。

访问

在图表或浏览器窗口中，选择一个元素并：

功能区	设计>元素>编辑>属性对话框>常规>高级
键盘快捷键	Alt+Enter > 常规 >高级
其它	双击元素：常规>高级

为高级（或自定义）属性设置值

节	行动
1	单击属性名称右侧的数据字段。
2	根据属性，可以： • 类型自由文本中的值 • 单击下拉箭头并从列表中选择值，或 • 单击 按钮并搜索所需的值
3	单击应用按钮。

细节

类元素 属性"对话框的 详细信息"选项卡可帮助您定义所选元素的结构和处理详细信息，并提供对特征窗口的直接访问以定义元素中的属性和操作。

访问

在图表或浏览器窗口中，选择一个元素并：

功能区	设计>元素>编辑>属性对话框>常规>详细信息
键盘快捷键	Alt+Enter > 常规 > 详细信息
其它	双击元素：General > Details

设置元素详情

选项	行动
持久性	单击下拉箭头并选择适当的值（空白、持久或瞬态）。
多样性	单击下拉箭头并选择可以存在的元素实例数 - 该值显示在图表中的元素上，在名称隔间中。 选择列表中选项的格式在 "UML类型"对话框的 基数"选项卡中定义。
范围	单击下拉箭头并选择元素的范围（ 公共"、 私人"、 受保护"、 包"）。
抽象的	选中复选框以将元素标识为抽象的。
是根	选中复选框以将元素标识为不能从另一个元素继承的根元素。
是叶子	选中复选框以将元素标识为最终元素，因此它不能是其他元素的父元素。
是规范	选中复选框以将元素标识为规范。
活跃	选中复选框以将元素标识为活动类。
并发	选择适当的单选按钮来确定应如何处理并发活动：依次、守卫、主动或同步。
集合类	单击此按钮可定义仅适用于此类的集合类（用于从关联关系生成代码），作为关联关系中的源，其中目标角色的多重性为1或更多。 此设置覆盖类的编程语言的默认值，在 首选项"对话框中设置。 将显示 关联角色的集合类"对话框。
属性	单击此按钮可定义类的属性。

	特征窗口随即显示，其中显示 属性”选项卡。
操作	单击此按钮可定义类的操作。 特征窗口显示，显示 操作”选项卡。
分类器行为	（对于类的SysML块或SysML内部块元素，如果该元素有子交互、状态机或活动元素，则启用此字段。点击 ... 图标选择子元素，表示执行元素及其图定义了分类器的行为。在图上的元素上，注记分类器行为由其自己的元素隔间指示。

注记

- 从MDG 技术启动时，属性按钮和操作按钮不可用

通用设置

元素 属性”对话框的 常规”选项卡提供元素的名称以及记录在其上的任何注记。选项卡的右侧是从属选项卡，其数量和类型取决于所选元素的类型。对于类元素，这些选项卡是：

- 'Main' - 定义附加标识和状态属性，如此处所述
- 'Details' - 定义元素的基数、并发性和特征（属性和操作）
- '高级' - 定义可能存在的元素的任何高级属性；属性是元素类型的一个函数，你不添加或删除它们，而只是重置它们的值
- 'Tags' - 定义元素的标记值；任何特定于技术的标记值都分组在单独的选项卡上

访问

在图表或浏览器窗口中，选择一个元素并：

功能区	设计>元素>编辑>属性对话框
上下文菜单	右键单击元素并选择 属性|属性”选项
键盘快捷键	Shift+Enter Alt+Enter

常规选项和主选项卡

不同类型的元素可能具有不同顺序的这些字段。

选项	行动
名称	此字段显示元素的名称，对于新元素，默认为： • <元素类型><包中已有该类型的元素数量>（例如，Class3）或 • 符合您定义的自动命名/编号约定A名称 如有必要，用不同的名称改写默认名称。
注记	类型输入或编辑与元素关联的任何注记文本，应用所需的任何注记功能，例如超链接或词汇表术语。 您可以使用字段顶部的注记工具栏格式化注记文本。
构造型	（可选）类型元素的构造型名称，或单击字段右侧的…按钮并使用 构造型 for < object名称>”对话框选择一个。
别名	（可选，对于物件元素以外的元素）元素的别名或替代显示名称中的类型。
状态	点击下拉箭头，选择合适的元素管理状态（如Approved或Proposed）。
类型	对于需求元素，定义需求类型。您可以通过单击下拉箭头并从列表中选择新类型来更改类型。

角色	（可选，对于一个物件元素）元素所代表的object所扮演的角色类型。
关键词	（可选）类型在元素可能关联的任何重要术语中，并且可能被过滤以识别使用示例用例和搜索中的元素。
作者	此字段默认为创建元素的人的用户 ID。如有必要，您可以输入不同的用户 ID，或单击下拉箭头并选择一个。
复杂	单击下拉箭头并选择适当的开发复杂性（用于项目估算）。您通常从三个级别中进行选择： ● 简单的 ● 中等的 ● 难的 您可以更改您的用户以将 极端”和 未知”添加到此选项列表中。
困难	对满足需求、特征、更改或由元素定义的问题的难度的估计；选择： ● 低的 ● 中等的 ● 高的
优先	与其他同类要素相比，满足这种需求、更改问题或特征的相对重要性；选择： ● 低的 ● 中等的 ● 高的
语	默认为模型定义的编程语言（在 首选项”对话框的 源代码工程”页面的 代码生成的默认语言”字段中）。 如果此元素需要使用不同的语言，请单击下拉箭头并选择它。如果元素不是特定于语言的，请选择 “<none> ”。
版本	对于当前元素的版本，默认为 物件显示”选项中定义的值。 如有必要，请在字段上键入不同的版本号或代码。
相	默认为 '物件显示' 选项中定义的值，用于实现相此元素（例如： 1 , 1 . 1 , 2.0, ... ）。 如有必要，请在字段上键入不同的相号或代码。
包	标识所选元素的父包。
已创建	显示创建元素的日期和时间。
修改的	显示最近修改元素的日期和时间。

视觉表现

每个UML元素都有一个默认表示。但是，您可以：

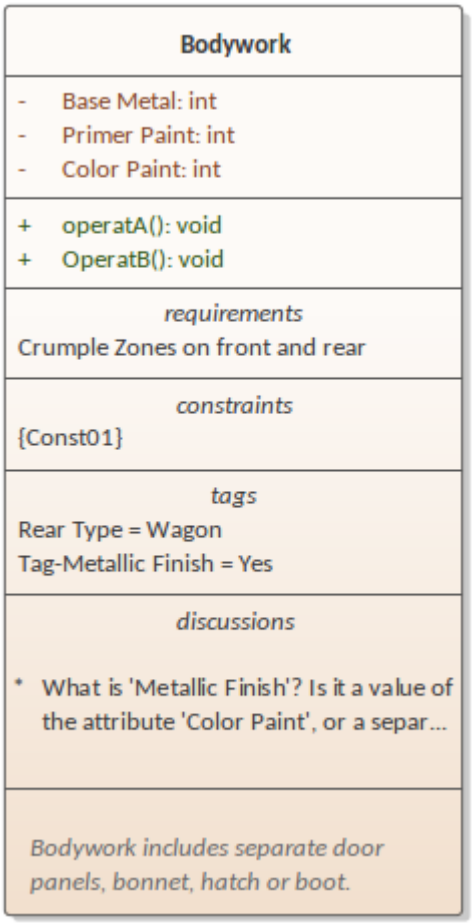
- 改变更改的元素
- 显示或隐藏元素中保存的各种类型的信息，在隔间中
- 以更简单的格式显示元素，显示基本属性和注记，但隐藏特征

您还可以将图表上单个元素或所有元素的外观自定义为更简单、色彩丰富的绘图样式。

隔间

当您在图表上放置一个元素时，您可以将其显示为带有多个隔间，这些隔间不仅显示元素的属性和操作，还显示其他几个属性，例如标签、需求、约束、分配的资源、讨论和评论。

此图显示了您可以在图表中的元素上显示的一些隔间类型，作为隔间显示方式的说明。有关标准隔间的完整列表以及自定义隔间的信息，请参阅特征可见性和定义元素特征主题。

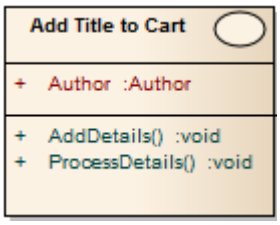


注记

- 分区不能显示在外观由形状脚本定义的元素上，例如特定于 ArchiMate 或 BPMN 的元素
- 要设置各个隔间的显示，请参阅特征可见性帮助主题；隔间的显示也通过图表属性控制，在 元素”选项卡上 - 特定元素设置优先于更一般的图表设置
- 不默认使用矩形表示法的元素，例如活动或使用案例，必须打开 外观|使用矩形表示法”上下文菜单选项才能显示隔间
- 看板图不会自动显示包含有用和重要信息的元素隔间；但是，您可以使用看板 原生元素划样式”选项在看板图上显示隔间并显示它们包含的信息

矩形符号

您可以使用矩形表示法显示各种 形状"元素，例如接口、用例或参与者。这个符号在图表上显示了属于元素的任何属性、操作或约束，其风格与类相同。



要使用矩形表示法显示元素，可以：

- 单击图表中的元素和显示在元素右侧的图标，或
- 右键单击图表上的元素并选择 外观|使用矩形表示法"上下文菜单选项

这会将元素显示为一个矩形，默认情况下会显示一个UML关键字，用于标识元素名称上方的 guillemets (« ») 中的元素类型。但是，某些元素（例如活动和使用案例）默认情况下会定义一个 正常"形状的图标而不是关键字，并在元素的右上角显示该图标。在构造图上，参与者元素也默认为矩形。

该设置仅适用于选定的元素，并且可以通过以下方式打开和关闭：

- 再次单击图标，或
- 取消选择上下文菜单选项或
- 选择互惠上下文菜单选项，例如 使用圆形标注"或 使用参与者标注"

信息视图风格

信息视图是显示元素简化视图的另一种表示法，它允许显示元素的名称、描述和选定的其他属性，而不是显示子特征的正常表示法。此视图允许为非技术受众或任何描述显示比建模语言定义的符号更重要的目的构建图表。

例如，数据库工程师通常需要查看库表的列和索引，而经理可能更感兴趣的是查看与每个表相关的高级描述。

访问

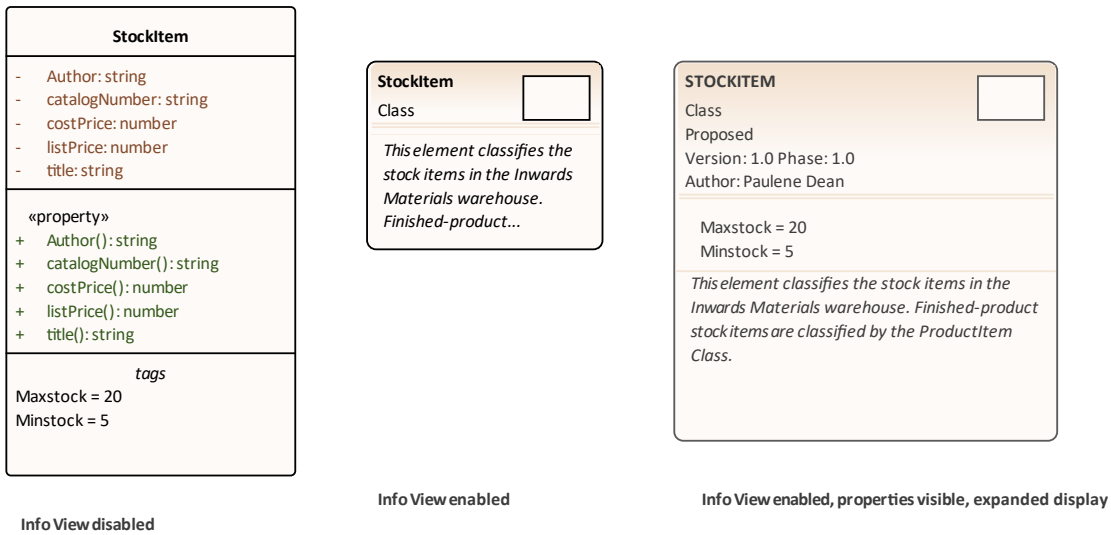
上下文菜单	在图表上，右键单击元素|外观|启用信息视图 在图表上，右键单击元素|外观|信息视图属性

描述

当您在元素上启用信息视图时，该元素将呈现为圆角矩形，分为两部分。在里面：

- 上半部分，左侧，元素名称、类型和原型显示；在右侧显示元素原生形状的小图标
- 下半部分，至少部分元素的注记显示

如果可用空间中无法显示更多注记注记则在可见文本的末尾会显示一个省略号 (...)，在这种情况下，您可以通过将 扩展手柄"拖动到调整元素的大小。 （在 Linux 下，注记文本显示在元素边界之外。)



Info View disabled

Info View enabled

Info View enabled, properties visible, expanded display

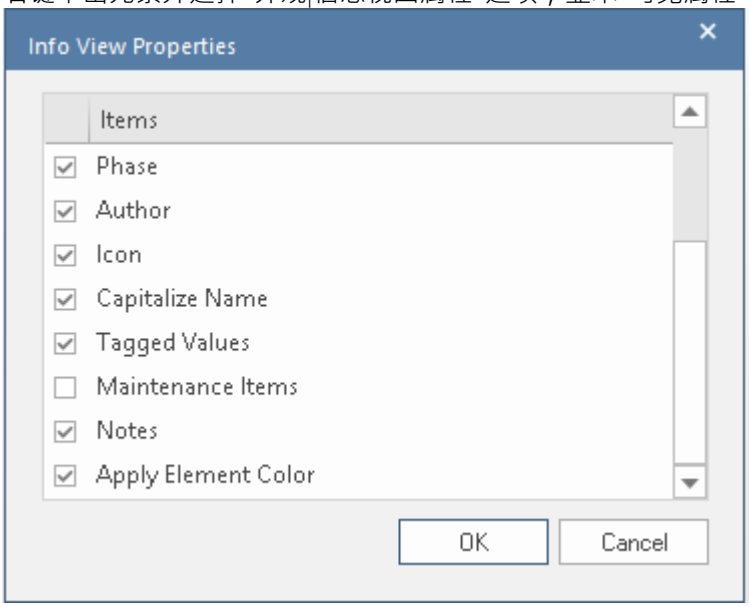
注记可能不会显示在原始效果图上（如图所示），但会在启用信息视图时自动显示。它们以斜体显示，但以其他方式反映应用于元素中的注记的任何格式。您可以取消选择信息视图属性选项以隐藏注记记录。

元素有一个最小尺寸；你不能拖动任何比它小的元素。但是，如果您在信息视图中将元素减小到最小尺寸，当您再次选择 启用信息视图"选项以关闭信息视图时，元素将返回其原始大小以显示其所有可见内容。

元素左上角列出的属性是可自定义的。该列表默认显示元素类型和构造型（存在构造型），但您可以选择隐藏其中一个或两个属性，并显示任何或所有元素相、版本、状态、作者和（对于元素在需求组中）优先级。当信息视图被禁用时，这五个属性不会显示在元素上。您还可以隐藏元素上的原生形状图标，以大写显示元素名称，并在信息视图中显示元素的属性标记值和/或维护分区（每个分区也必须在图表中启用）>元素"页面或元素 分区可见性"对话框）。

自定义显示的属性：

1. 右键单击元素并选择 外观|信息视图属性"选项；显示 可见属性"对话框。



2. 属性要显示的每个属性的复选框，清除每个属性的复选框以隐藏。
3. 点击确定按钮。

注记

- 信息视图"元素图标反映了原始元素的填充和线条颜色；如果在 首选项"对话框的 图表>外观"页面上选择了 使用元素组样式"选项（选择 开始>外观>首选项>首选项"功能区选项），这些将是分配给每个元素类型的颜色，否则它们将是标准的元素填充和线条颜色；通过选中 应用元素颜色"复选框，可以将分配给本机形状元素的任何默认外观颜色应用于信息视图
- 信息视图样式与定制图表样式的图形样式不兼容；您不会将两种样式应用于同一个元素

元素上下文菜单操作

您可以对图表上的元素对象执行广泛的操作，例如显示元素的结构组件、在图表上显示或隐藏其特征以及更改元素的外观。您可以通过元素上下文菜单访问这些操作。如果您正在使用 SysML 或 BPMN 等技术，则菜单还可以提供特定于该技术的选项。

访问

上下文菜单	右键单击元素上的图表

元素上下文菜单选项

选项	行动
特定	选择此选项可访问系统（例如，ArcGIS 或 TOGAF）上启用的子菜单，每个子菜单都提供了对元素执行特定技术操作的选项。
合作	选择此选项以显示与团队同事交换电子注记的选项的简短菜单，以正式评论、非正式讨论、评论的形式，如果启用了用户安全，则在选定元素上的聊天和元素模型邮件消息。
属性	选择此选项可显示选项子菜单，用于显示元素的属性和特征的不同方面，包括： • 属性窗口 • 用于定义某些元素类型的独特方面A特殊对话框（ 特殊行动”选项）；对于状态生命线和值生命线元素，将显示 配置时间线”对话框，对于需要接口元素，将显示 暴露接口”对话框；如果没有特殊对话框，则显示 属性 ”对话框 • 注记窗口 • 责任窗口（用于需求、情景和约束） • 在属性窗口中，选择 标签”选项卡，在元素中添加或编辑标签标记值 • 摘要窗口 • 文档窗口（用于链接文档和动态文档）
特征	选择此选项以： • 显示特征窗口的相应页面，以将属性、操作或交互点（结构元素，如端口和部件）添加到元素；对于作为信号元素目标的分类器，您还可以添加信号接收 • 覆盖在元素上设置的任何继承属性值 • 对于一个物件或状态元素，使用 定义运行状态”对话框向元素添加一个新的实例变量 • 对于可以具有接口的元素，显示已实现和/或依赖的接口 • 对于数据库库表元素，定义列和约束/索引
外观	选择此选项可显示一个简短的选项菜单，以更改和重现元素的外观。

链接文档	（企业版、统一版和终极版）选择此选项以创建链接到元素的文档。 快捷键：Ctrl+Alt+D
隔间可见性	选择此选项可定义所有选定元素上特征和隔间的可见性。 快捷键：Ctrl+Shift+Y
设置书签值	选择此选项可为所选元素分配一个书签，以显示在图表上。 将显示 设置书签"对话框。选择 启用书签"复选框并为书签输入数字或文本值，然后单击确定按钮。该值显示在图表上元素上方的红色圆圈或椭圆形（取决于书签值的长度）中。 如果您决定不希望特定元素的书签显示在图表上，请返回对话框并清除 启用书签"复选框。您可以使用图表菜单上的 隐藏所有书签值"（和 显示所有书签值"）选项隐藏（和重新显示）图表上的所有书签。
插入相关元素	选择此选项以显示 插入相关元素"对话框，以将与所选元素相关的元素添加到当前图表。
将元素克隆为新版本	选择此选项可复制所选元素的结构并将其作为新元素和内容粘贴到浏览器窗口中；将显示一个提示，供您输入新元素的版本号，然后是您选择其父包或元素的浏览器。
高级	选择此选项可打开 高级"子菜单，其中提供了对元素执行更复杂或更专业的操作的选项。
新子图表	选择此选项以显示子菜单，按顺序列出： • 用于为复合元素创建和显示子图的选项 • 用于创建分类器活动元素的交互、状态机或规则流类型、状态机或包含适当的子图 • 您通常可以为此类元素创建的各种类型的子图（通常是特定于技术的） • 显示 新图表"对话框以添加任何其他类型的图表作为此元素的子图表的选项
新子元素	选择此选项以附加： • 选定元素的多种结构元素类型之一，例如端口、部件或活动参数，或 • 对选定元素A文本元素，记录注记、约束、基本原理或问题
简单决策表	此选项针对选定的活动或行动元素显示。选择它以显示提供以下选项的子菜单： • 决策表——显示、设置和编辑元素的决策表 • 划为决策决策表(划as Columns) - 将图表上的元素形状替换为其决策决策表，将决策规则显示为列 • 划为决策决策表（划as Rows） - 用其决策决策表替换图上的元素形状，将决策规则显示为行 • 将元素划为活动/行动-在图上将元素呈现为决策表的地方，将其重新显示为正常形状 元素会自动调整大小以显示规则文本；您不能手动更改元素大小。 如果选择的元素是Rule任务元素，则子菜单选项为 Rule Composer"，它调用企业规则建模中的Rule Composer。
创建工件	（关于一个工件或链接到一个报告包模型元素的元素）选择此选项生成一个

	虚拟文档作为工件元素的链接文档。将显示 生成文档”对话框。
清理清单	选择此选项可清除当前检查清单中的任何工件元素。
检查清单间距	选择此选项可更改检查清单中项目之间的工件。 A简短列表，您可以从中选择所需的间距。
寻找	选择此选项可显示 查找”子菜单，该菜单提供以下选项： • 在其他图表和浏览器窗口中定位选定的元素，以及 • 设置对其他元素的交叉引用（自定义引用）
复制/粘贴	选择此选项以显示一个列表，提供这些选项用于复制选定的元素： • Copy - 复制元素；您可以选择图表上下文菜单上的 粘贴”选项，以多种方式将元素粘贴到图表中 • 图像Clipboard - 将元素图像复制到剪贴板；您可以使用 从剪贴板应用图像”选项在其他地方恢复和使用图像 • 图像Clipboard - 将剪贴板中当前保存的元素图像粘贴到图表中，作为当前选定元素的图像；图像显示为带标签的框架
行为	选择此选项可显示一个简短的子菜单，您可以从中： • 在信息视图显示样式和 普通” UML样式之间切换元素 • 设置信息视图样式中显示的元素特征 • 切换元素上的元素、Selectable 和 Printable 设置 • （其中一个元素有一个结构化的元素- 例如一个端口中显示的端口） 将端口绑定到区域边界，而不是允许它移动到父元素元素的任何轮廓
锁定元素	选择此选项可锁定元素，使其无法编辑；要解锁元素，请再次选择 锁定元素”。 这不适用于企业统一版和启用安全性的终极版；在这种情况下，对模型元素使用 锁定”选项。
Z-顺序	选择此选项可显示一个简短的子菜单，提供以下选项： • 将元素移回图表中 • 在图中将元素向前移动 • 把元素放在图的后面 • 把元素放在图的前面
类型信息	选择此选项以显示描述您选择的元素类型的帮助主题。
删除<元素名称>	选择此选项可从图中删除元素。元素仍然存在于模型中，可以从浏览器窗口中访问。 快捷键：Ctrl+D

注记

- 如果同时选择两个或多个元素，可以一次对所有选中的元素执行一次操作；可用于多项选择的操作在单独的上下文菜单中提供

可选、可停靠和可打印选项

元素时间菜单上的 "Selectable"、 "上下文"和 "Printable"选项控制元素在图表上的行为的几个方面。
"行为"选项还提供对元素信息视图功能的访问。

访问

上下文菜单	在图表上，右键单击元素并选择 "行为"选项。

行为选项

选项	描述
可选择的	选择或取消选择此选项以切换元素是否可选： ● 如果一个元素是可选的，您可以在图表中移动它并执行右键单击上下文菜单操作 ● 如果某个元素不可选择，则不能在图表中移动它，唯一可用的右键单击操作是使元素可选择 该选项对元素上的双击操作没有影响，例如显示子图或 "属性"对话框。 锁定图表上的元素也无法选择 - 如果单击它，元素轮廓显示为红色。 在图表中，您可以过滤显示以仅显示可选择或不可选择的元素。
可停靠	选择此选项可仅在当前图表上垂直或水平对齐和连接两个元素。 两个元素都必须选择 "可停靠"选项，并且连接边必须平行。 随着元素之间的距离变窄，移动的元素会捕捉到另一个元素的边缘。 对于活动分区，默认选择该选项。 取消选择 "可停靠"选项不会分离元素；如有必要，您可以简单地将元素再次分开。
可打印	默认为选中，以便在其父包上生成的报告中的任何图表中描述元素。 如果您单击该选项以取消选择它，则元素及其连接器将**不会**在报告中的任何图表中可见。但是，您可以取消选择报表实例的报表选项以强制显示不可打印的元素。 取消选择此选项还会在 "打印图表"、 "打印到 PDF"和 "将图形图表为图像"操作中隐藏元素及其连接器。

高级操作在元素上

您可以在元素元素及其与其他建模对象的关系。

访问

上下文菜单	右击图上的元素|高级

高级选项

选项	行动
实例分类器	（对于实例或物件元素）选择此选项以在 选择 <Item>”对话框中为元素设置实例分类器。 快捷键：Ctrl+L
家长	（对于可以泛化的分类器元素）选择此选项以设置元素的父级。 快捷键：Ctrl+I
显示元素分类器	显示或隐藏端口元素上的分类器名称。
分类器属性	（对于实例或物件元素）选择此选项以打开所选元素分类器的 属性”对话框。 快捷键：Ctrl+Alt+Enter
更改状态（值）生命线	（对于状态生命线元素或值生命线元素）选择此选项可将一种类型的生命线元素切换到另一种类型。
设置属性类型	（对于部件元素）选择此选项以使用 选择 <Item>”对话框浏览并选择定义部件类型的元素。
多样性	选择此选项以定义元素的多重性，使用 UML类型”对话框（ 设置 >参考> UML类型”）的 基数值”选项卡上定义的格式。 这是可以存在于集合中的元素的实例数；该值显示在图表中的 名称”隔间中的元素上。
端口Size 可定制	（对于一个端口元素选择此选项允许用户从默认大小调整端口的大小。如果未设置该选项，则无法更改元素大小。
显示元素类型	（对于端口或组件）选择此选项可在显示和部件元素类型之间元素，如使用 设置属性类型”选项或在 属性”对话框的 属性”选项卡上设置的元素。
设置属性值	（对于部件元素）选择此选项以使用 设置属性值”对话框设置部件的属性值。 快捷键：Ctrl+Shift+R

编辑扩展点	（对于用例元素）选择此选项以显示 用例扩展点"对话框，您可以使用该对话框插入应插入行为的点。
关联类	（对于类元素）选择此选项可将类连接到新的关联。
使用Rectangle (圆形,参与者) 表示法	（对于使用非矩形符号的元素）选择此选项以将矩形符号应用于元素（并再次切换回来）。
分区活动	（对于一个活动元素）选择此选项以在元素中定义一个活动分区。
设置物件状态	（对于一个物件或实例元素）选择此选项元素根据其分类器的子状态设置状态的状态。 快捷键：Ctrl+Shift+S
覆盖属性初始化器	（对于具有属性的类元素）选择此选项以预定义可用于覆盖现有默认值的属性的初始值。 快捷键：Ctrl+Shift+R
转换为实例（属性/调用）	选择此选项可将分类器转换为实例、属性或调用，具体取决于所选分类器的类型（例如，SysML 分类器始终转换为属性）。
将链接元素转换为本地副本	选择此选项可将当前图表上出现的元素从指向原始元素的链接转换为元素的本地副本。元素A副本也会添加到浏览器窗口中图表的父包中。
制作发件人/收件人	（对于发送和接收事件元素）选择此选项可将元素从发送方切换到接收方，反之亦然。
接受时间事件	（对于接收时间元素）选择此选项可将符号从接受事件操作更改为接受事件操作。
定义并发子状态	（对于元素状态）选择此选项以定义可以在该复合状态中同时保持的子状态集。
使用状态标签记号	（对于状态object ）选择此选项可切换到状态标签记号（元素名称显示在元素顶部而不是内部的框上）。
深厚的历史	（对于历史伪状态）选择此选项可将浅历史伪状态的类型更改为深历史伪状态。
转换	选择此选项可将选定元素从一个域转换到另一个域。 快捷键：Ctrl+H
设置附加链接	（对于注记元素）选择此选项可将元素附加到一个连接器或图表上的多个连接器。
链接到连接器约束器	（对于一个注记元素）选择此选项以显示连接器类型并在注记中列出关联连接器的元素。
链接到连接器注记	（对于注记元素）选择此选项以显示或隐藏分配给连接器的 注记"字段的文本。
链接到连接器标记值	（对于一个注记元素记）选择此选项以显示连接器类型并在注记中元素关联连接器的标记值。

链接到图表注记	（对于注记元素）选择此选项可将图表注记显示为注记元素的文本。 任何当前文本都将被删除，并且除了通过图表 属性”对话框中的 注记注记 ”字段之外，将阻止编辑注记。
隐藏（显示）附加链接	（对于 'Memo' 样式或 'Memo2' 样式注记元素）选择此选项可隐藏或显示注记所指元素的注释链接连接器。
垂直分区	（对于活动分区元素）选择此选项可将水平分区切换为垂直分区。

注记

- 上下文菜单因元素类型而异，这里显示的菜单选项很少出现在所有元素上下文菜单上； 标记值”通常是唯一可用的选项
- 如果元素外观被形状脚本覆盖，则会禁用几个外观选项；例如， 使用矩形（圆形）表示法”

寻找元素

当您在图表上选择了一个元素后，您可能想知道它在模型结构中的位置，它在模型中的else位置，以及将来如何轻松定位它。对于这些操作，您可以选择 查找”子菜单。

访问

功能区	设计>元素>管理>在图表中查找 设计>元素>管理>在项目中查找浏览器
上下文菜单	右键单击元素|寻找 （有关子菜单的说明，请参阅查找选项）。
键盘快捷键	Alt+G（在浏览器窗口中查找） Ctrl+U（在所有图表中查找）

查找选项

从上下文菜单中选择 查找”时，将显示一个子菜单，提供此处所述的选项。

选项	行动
定位在状态库表中 在状态图中图表	对于状态元素，选择此选项可从一种图表显示格式切换到另一种显示格式，并突出显示该元素。
In Project浏览器	选择此选项以突出显示浏览器窗口中当前选定的元素。 快捷键：Alt+G
定位分类器在项目浏览器	对于实例或物件，选择此选项以突出显示浏览器窗口中该元素的分类器。 快捷键：Ctrl+Alt+G
在项目中定位操作浏览器	对于某个行动元素，选择此选项以在浏览器窗口中突出显示该元素的调用操作。 快捷键：Ctrl+Alt+G
在所有图表中查找	选择此选项可在 无素用途”对话框中列出也使用该元素的其他图表。 快捷键：Ctrl+U
自定义参考	选择此选项以识别并在必要时打开作为选定元素交叉引用目标的任何元素的 属性”对话框。 快捷键：Ctrl+J
添加到收藏夹	选择此选项可将所选元素添加到浏览器窗口的 资源”选项卡中的收藏夹文件夹中。

外观元素

如果要修改图表上特定元素的外观，可以使用图表上的 元素上下文菜单提供的一系列功能。
其中一些功能也可以通过布局功能区的样式面板或通过格式工具栏获得。

访问

功能区	布局>样式（仅更改当前图表上选定元素的外观）
上下文菜单	右键单击图表上的元素并选择 外观”选项；这将显示此处描述的 元素外观”子菜单。
键盘快捷键	F4（显示 默认外观”对话框，在此处描述）
其它	右键单击图表上的元素- 格式工具栏显示在上下文菜单上方。 （格式工具栏仅更改当前图表上选定元素的外观。）

元素外观Options

选项	行动
默认外观	单击此选项以覆盖所有元素的全局默认外观图表页面上设置），仅在所有图表上选择不同的默认值它被使用。 要仅在当前图表上更改选定元素的外观，请使用 布局”功能区的 样式”面板中可用的工具。 快捷键：F4
图像剪贴板	单击此选项可将剪贴板上的图像粘贴到选定的元素上，作为替代图像。 此图像以自动分配的名称添加到图像库中。图像可以从图像管理器中访问和重命名。
选择默认图像	单击此选项可使用图像管理器将元素的外观更改为替代图像。 这种外观适用于所有使用它的图表上的元素。
选择备用图像	单击此选项可使用图像管理器将元素的外观更改为替代图像。 此外观仅适用于当前图表上的元素。 快捷键：Ctrl+Shift+W
选择图像资产作为备用图像	单击此选项以显示 选择元素”浏览器，并找到包含要用于所选元素的图像的图像资产元素。
隐藏/显示名称在图像下	对于具有替代图像的元素，单击此选项可隐藏或重新显示该元素下的名称标签。
设置字体	单击此选项可更改元素中文本的字体类型、大小、颜色和效果。

图框外观	对于图框元素；单击此选项可设置框架的外观。
显示标签	对于嵌入式元素，或具有将元素属性显示为标签的替代图像的元素，单击此选项以显示元素上的隐藏标签。 （如果没有隐藏标签，则不会列出该选项。）
标准备忘录 备忘录（样式 2） 销 黏 回形针	对于注记元素，单击这些选项之一以将相应的图像应用到元素。
画器到外观	单击此选项可将默认元素外观（使用 默认外观”选项设置）复制到画家。 然后使用 角色工具栏”上的 粘贴外观”选项图表默认外观。
将图像复制到剪贴板	单击此选项可将元素图像复制到剪贴板。您可以使用 从剪贴板应用图像”选项在其他地方恢复和使用图像。

注记

- 您还可以一次更改多个选定元素的外观（和其他方面）
- 上下文菜单因元素类型而异，并非此处显示的所有菜单选项都出现在所有元素上下文菜单中；例如， 选择备用图像”选项不会为生命线元素显示

在多个元素上操作

可以一次对图表上的两个或多个元素执行各种操作，以添加相同的特征或标准化所选元素的大小或方向。与必须单独修改每个元素相比，这使得更新图表要快得多。

要选择所需的元素，请在组上单击并拖动光标以突出显示它们，或者在单独单击每个元素时按 Ctrl 或 Shift。您可以使用上下文菜单上的 组"元素选项永久 修复"此选择。

用阴影线绘制的选定元素是上下文元素。当将元素作为一组上下文或调整大小时，元素时间用作 生"元素。

Shift 和 Ctrl 键切换选择，因此如果要从组中排除选定的元素，请在单击元素时再次按下该键。当您单击两个重叠元素之间的交集时，这两个键的效果略有不同：

- Shift+单击切换选择具有较低 Z 顺序的元素（元素在后面或比其他元素更靠后）
- Ctrl+单击切换选择具有更高 Z 顺序的元素（元素在前面或比其他元素更靠前）

访问

在图表上选择一组元素，然后右键单击所选元素之一以显示上下文菜单（对于格式/布局，右键单击元素以标准化其他元素 - 这将设置右键单击元素作为上下文元素）。请注记，如果您单击（而不是右键单击）单个元素，则该元素将成为唯一选定的元素；多项选择被清除，您不再处理多个元素。

布局"功能区的 样 "面板还提供了用 更改一组选定元素的外观相关属性的选项，而 对齐"面板提供了许多用于对齐和调整元素大小的选项。

功能区	布局>样式（仅更改当前图表上选定元素的外观） 布局>对齐（仅更改当前图表上选定元素的大小或位置）
上下文菜单	右键单击图表上的选定元素。显示多项选择的上下文菜单；这在此处进行了描述。
键盘快捷键	F4（显示 默认外观"对话框，在此处描述）
其它	右键单击图表上的选定元素- 格式工具栏显示在上下文菜单上方 （仅修改当前图表上选定元素的外观）

选项

选项	细节
特定	选择此选项可访问系统上的已启用技术子菜单（例如 ArcGIS 或 TOGAF），每个子菜单都提供了用于对元素执行特定技术操作的选项。 此选项在Enterprise Architect的专业版、企业统一版和终极版中可用。
合作	如果启用用户安全，则显示此选项。它提供以下子选项： • 发送信息"，打开 创建信息"对话框以创建和发送模型消息，其中包含指向每个选定对象的超链接 • 监控讨论"，在选定元素上设置一个标志，以通知您是否有任何选定元素是新讨论的主题或对现有讨论的新回复
对齐	选择以下 对齐 <point>"选项之一以将元素 生"元素对齐：

	• 左边缘 • 右边缘 • 顶边 • 底边 • 居中，垂直或 • 居中，水平 您还可以使用图表Toolbar 边缘对齐元素组；当在图表中选择多个元素时，四个对齐按钮可用。 捷径： Ctrl+Alt+向左箭头 Ctrl+Alt+右箭头 Ctrl+Alt+向上箭头 Ctrl+Alt+向下箭头
空间均匀	（对于三个或更多选定元素。）选择此选项可自动平均水平或垂直选定元素之间的间距。 快捷键：Alt+- Alt+=
相同的高度/宽度	选择这些选项之一以使所有选定元素与 "主"元素的高度或宽度匹配，或两者都匹配。 在用例图中，如果在 "首选项"对话框 "对象"页面上关闭 "允许延长使用案例"选项，则这些选项将被阻止。
分组/取消分组元素	选择这些项目可以将所选元素组合到一个组中以进行通用格式设置、多个工作会话或取消现有组。
隔间可见性	选择此选项以定义特征和隔间在图表上选定的所有元素上的可见性。 快捷键：Ctrl+Shift+Y
设置书签值	显示 "设置书签"对话框，您可以在该对话框中启用在所选元素上方显示书签图标，并设置要在这些书签中显示的任何值。
显示元素矩阵	显示两个选定元素的关系矩阵，标识关系组中元素的特征。
将元素克隆为新版本	选择此选项可复制所选元素的结构并将它们作为新元素和内容粘贴到浏览器窗口中；将显示一个提示，供您输入新元素的版本号，然后是您选择父包或元素的浏览器。
添加标记值	选择此选项可将相同的标记值添加到所有选定的元素。
自动尺寸	选择此选项可自动将选定元素的大小调整为其默认的最小大小（允许元素内容）。 快捷键：Alt+Z
外观	选择此选项可一次为所有选定元素设置相同的默认外观和字体。 快捷键：F4 您还可以在分组元素上启用定制图表样式的样式样式，启用信息视图样式，并定义信息视图显示选项。
行为	选择此选项可显示一个简短的子菜单，您可以从中切换元素上的 Dockable、

	Selectable 和 Printable 设置
复制	选择此选项可将选定元素复制到剪贴板。
将所选元素另存为模式	将选定的元素保存在一个图模式模式工件以在其他图表中重现这些元素。
布局元素	选择此选项可自动调整布局上选定元素的布局。
删除选定元素	选择此选项仅从图表中删除选定元素。 快捷键：Ctrl+D

元素功能

Enterprise Architect提供了广泛的功能来创建、编辑和使用代表模型各个方面的元素。

功能

功能	描述
创建元素	创建元素非常通用。您可以创建全新的元素或从现有元素派生的元素，在图表上或直接放入包中，从标准系统提供的定义或您自己在模板、模式或MDG技术中的定义。
自定义元素	如果提供的标准元素不能满足您的模型的目的，您可以为某些元素赋予不同的外观和/或为它们定义一组属性，或者创建全新的元素类型，并将其用作创建元素的基础在你的模型中。
名称元素	创建元素时，您可以自己手动提供名称，也可以让系统从简单的标准或更高级的自动命名和编号系统中提供，由您的部门设置。
设置元素	一旦你创建了一个元素，你就可以将它分配给一个父元素或一个它实现的接口。
跟踪元素使用	当您开发模型并使用多个图表中的元素来表示模型的不同视图时，您可以跟踪和列出元素的使用位置。
移动元素	您可以轻松地将模型周围的单个元素或元素结构移动到其他包和/或图表，更改父包或图表，或复制另一个包或图表中的元素。 您还可以通过多种不同的方式来更改图中元素或一组元素的位置，无论是相对于图还是相对于彼此。
交叉引用元素	可以设置从Enterprise Architect中的一个元素到另一个元素的交叉引用（或自定义参考）。您还可以使用 "上下文引用"对话框或可追溯性窗口查看元素上现有的交叉引用。
更改元素类型	有时，您可能会发现已表示为一种元素类型的object会更好地表示为另一种类型。您可以快速简单地更改类型。
删除元素	元素可能被错误地创建，或者被用在错误的图表上，或者有一个变得多余的临时函数。在这种情况下，您可以轻松安全地仅从图表中删除元素，或者同时从图表和模型中删除元素。
更改元素可见性	默认情况下，某些元素不会显示在包和报表文档中。这些包括事件、决策、序列元素和关联。您可以选择使这些元素在文档中可见。
为元素编写外部描述	建模的一个方面是描述和记录元素在特定图表的上下文的用途和用途。您可以以注记或文本元素的形式提供此类文档，这些元素与它们描述的元素一起显示并连接到它们。注记文本可以是元素中包含的任何内容之外的内容，也可以暴露元素的特征或属性的内部描述。
自元素外观	您可以设置许多全局应用于所有元素的标准默认特征，但您也可以为一个元素定义不同的默认外观，无论它可能在哪里使用。

设置上下文元素	有时，当您在处理图表时，您可能想要识别您正在比较或标准化图表上的一些或所有其他元素的元素。您可以突出显示选定的元素作为上下文元素。
多次使用元素	当您在多个图表中使用元素时，您可以创建链接到原始元素的表示，或者将元素的副本创建为单独的object 。如果您创建一个链接，您可以随后将其转换为一个单独的object 。
重用元素特征	许多类型的元素具有定义元素的属性和操作的特征（属性和操作）。您可以将一个元素的选定特征复制到另一个元素中，或者从一个元素中取出一个特征并将其放在另一个元素中。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有 更新元素”权限才能更新元素属性删除元素
- 如果您在图表中选择了一个元素，您可以按T键以显示该元素的测试窗口

元素分组

在几种情况下，您可能希望同时对多个元素进行操作，例如将它们对齐到某个方向或在保持该方向的同时移动它们，或者重新格式化具有相同特征的元素。要对元素进行分组，您可以：

- 按住 Ctrl 键或 Shift 键的同时单击特定元素，或
- 单击图表上的一个点并沿对角线拖动多个相邻元素以选择拖动边界内的所有元素

这两种方法设置了一个临时分组。您还可以修复选择以在一系列工作会话期间序列对元素进行分组，直到您专门取消对它们的分组。

分组元素

在图表上选择多个元素后，右键单击任何元素并选择 组元素"选项。每当您单击一个分组元素时，该组中的其他元素也会被选中。

取消组合元素

右键单击任何分组元素并选择 取消组合元素"以使该组中的所有元素再次可以单独选择

注记

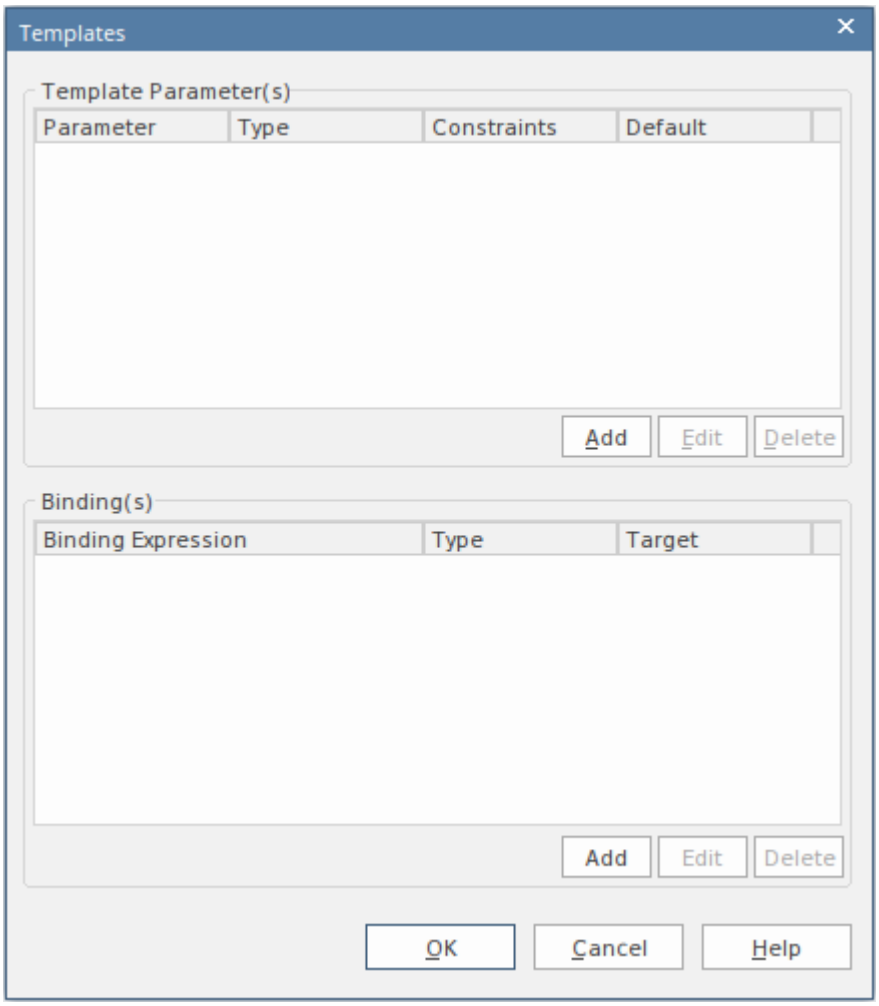
在永久分组中：

- 右键单击未选择的组元素以显示用于单独处理该元素的上下文菜单选项；选择元素，然后右键单击以显示用于处理多个元素的上下文菜单
- 您可以使用键盘箭头键在组内或组外选择另一个元素
- 您可以暂时从组中删除一个元素以进行操作，方法是在单击它时按住 Ctrl 键；当您单击图表背景并返回组时，排除的元素再次成为组的一部分
- 您可以通过双击下一个要调查的元素来使用组中不同元素的属性和特征更新相应的窗口
- 特征补充了设置书签值的功能，可以一次为每个元素添加书签，或者为元素上的书签设置相同的值

模板类

如果您正在使用参数化类或捆绑类，您可以使用 模板”对话框来定义：

- 参数化类模板参数和
- 捆绑类的捆绑表情



访问

在浏览器窗口或图表中单击适当的类元素。

功能区	设计>元素>管理>模板参数
键盘快捷键	Alt+5 |模板参数

使用

在 模板参数”面板中，单击 添加”按钮添加新参数，或单击现有参数并单击 编辑”按钮编辑参数；在任何一种情况下，都会显示 模板参数”对话框。

在 捆绑"面板中，单击 添加"按钮以添加新的绑定表达式，或单击现有表达式并单击 编辑"按钮以编辑表达式。单击 添加"按钮时，将显示一个简短的上下文菜单，您可以从中选择要生成的关系类型，然后定义绑定表达式。

如果不再需要模板参数或绑定表达式，请单击它，然后单击相应的删除按钮。

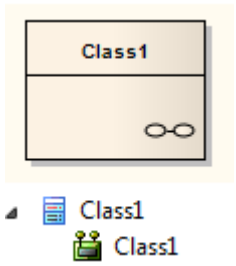
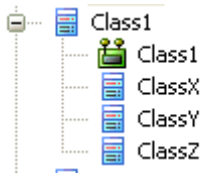
复合元素

您可能希望使用一个元素来表示由其他元素组成的结构；例如，一个一般用例表示一组更具体的使用案例。为此，您可以将 "一般"元素制作为复合元素，作为指向包含 细节"元素的子图的指针。您可以组合成组合的元素包括类、对象、活动和使用案例。

访问

功能区	在浏览器窗口中选择一个元素： 设计>图表> 添加图表：类型- UML |结构 | UML结构|复合结构| <两种图表类型之一> 有几个蓝图组和蓝图带你进入UML Structural组；提供的就是一个例子。
上下文菜单	右键单击图表中的元素|新子图表|复合结构图表或 在浏览器窗口中右键单击元素|添加 |复合结构图表

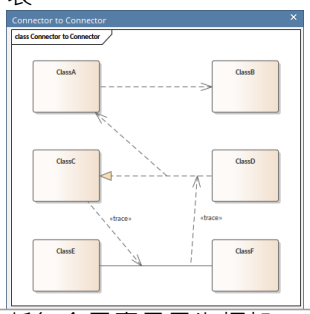
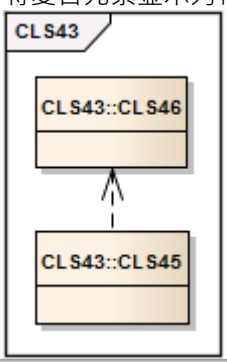
做一个元素复合

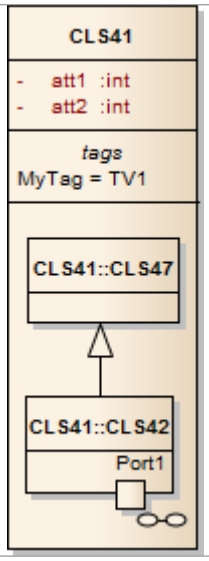
图片	节/行动
	当您选择制作元素合成时，它会显示在图表和浏览器窗口中，如左图所示。 注记： • 元素形状右下角的小图标，表示这是现在复合元素 • 浏览器窗口中与子图名称相对的图标，表示该图是作为复合元素的子图创建的
	要访问复合元素指向的子图，可以： • 双击图表中的复合元素，或 • 单击复合元素并按 = 键 如果您在 应用程序外观"（视觉样式）对话框中选择了 启用简洁的图表导航"复选框，则子图表将替换图表视图中的父图表视图。否则，子图将在单独的选项卡中打开。 您可以使用元素和连接器填充子图，以表示（父）复合元素的内部结构。在这个过程中，结构（嵌入）元素不能直接添加到子图中。但是，您可以使用不同的修改过程来添加它们。 如果您选择了 启用简洁图表导航"复选框，则返回包含复合元素的父图表，单击图表选项卡右侧的箭头。如果您通过以下方式访问子图： • 双击复合元素，显示父图 • 按 = 键，显示父图并选择复合元素 组合元素及其子图现在显示在浏览器窗口中，如图所示。 ClassX、ClassY 和 ClassZ 是添加到子图中的元素。

	如果您已经拥有或随后创建了另一个能更好地表示复合元素内容的图表，您可以选择该图表作为复合元素的子元素。 右键单击图表中的复合元素，然后选择 新子图表|"。选择复合图表'选项。将显示 选择分类器"浏览器，您可以通过它浏览整个项目以找到替代图表。单击图表和确定按钮将其应用为复合元素的子元素。 原始子图和替代子图都不会在浏览器窗口中移动位置或更改图标（除非您专门将这些更改作为单独的操作进行）。

选择符号

您可以通过多种其他方式显示复合元素的内容（子图）。

显示格式	细节
在弹出窗口中显示复合图表 	在父图上，单击复合元素，然后单击元素右侧的 眼睛"图标（ ），或按反斜杠 (\) 键。子复合图显示在弹出窗口中。要关闭弹出窗口，请再次按反斜杠键或单击工作区中的不同点。双击弹出窗口，会在工作区打开预览图。
将复合元素显示为框架 	复合元素可以代替通常的符号来显示它们的内容。 1. 右键单击图表中的复合元素；上下文菜单显示。 2. 选择'新子图表|在框架中显示复合图表'选项。 复合元素被包含子图的框架替换。框架标签显示复合元素名称。元素被调整大小以包含图表；虽然可以放大，但不能缩小到小于图表大小。 一些技术，如 SysML，限定框架标签以显示图表类型、元素类型、元素名称和子图表名称。如果您设计自定义图表配置文件，您还可以根据需要限定框架标签。
在分区中显示复合元素内容	除了通常的符号之外，复合元素还可以在元素的单独隔间中显示其内容。 1. 右键单击图表中的复合元素以打开上下文菜单。 2. 选择'新子图表|显示复合图表隔间'选项。 A隔间被添加到元素中，包含子图。元素被调整大小以包含图表；虽然可以放大，但不能缩小到小于图表大小。 您还可以使用形状脚本在其父元素内显示复合图。该图显示在元素中心的自定义隔间中，不一定与标准隔间（例如属性、标签）一起显示。



注记

- 如果 复合”选项未在上下文菜单中列出，则该选项不适用于您选择的元素类型
- 如果您选择框架或隔间选项以在复合元素上显示子图，然后选择不同的子图，则显示设置将被清除；重新选择适当的选项以在复合元素上显示新图表
- 自动化支持可用于复合元素 -元素有一个元素集合和一个图表集合；另外你可以用设置复合图来设置复合图

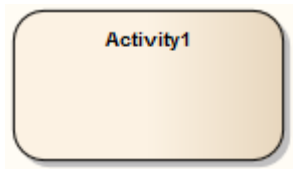
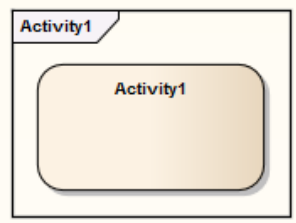
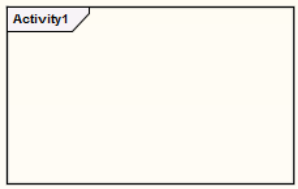
在复合图表中显示结构元素

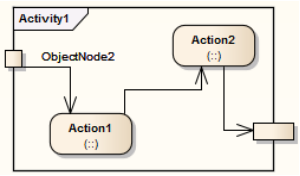
复合元素A了元素与模型的其他组件的外部关系，并通过子图显示了它自己的内部结构。您通常不能将结构元素添加到此内部结构的表示中；但是，此过程描述了一个修改过的过程，您可以通过该过程将结构元素添加到子图。

结构要素包括：

- 活动参数
- 必需接口
- 行动销
- 端口
- 入口点
- 扩展节点
- 物件节点
- 提供的接口
- 出口点
- 部件

在子复合图中包含嵌入元素

图片	节/行动
	创建要设置为复合元素元素例如，类、活动或 SysML块。
	右键单击图表中的元素并选择 新子图表|复合结构图表”选项。 该元素在右下角重新显示一个小图标，表明这是现在复合元素。
	双击复合元素以访问它指向的子图。
	从浏览器窗口中，将复合元素本身拖到子复合图上，并将其作为链接粘贴。
	右键单击图表中的元素，然后选择 新子图表|在框架中显示复合图表'选项。 元素重新显示，其周围有一个带标签的框架。
	按 Ctrl+S 保存图表。 右键单击图表选项卡并选择 重新加载 <图表名称>”选项。 图表重新显示，仅显示框架。这个框架代表原始的复合元素。

	使用适当的内部元素填充框架，包括附加到框架本身的结构化元素。

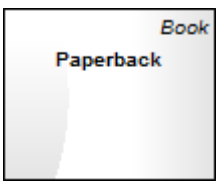
设置元素

在一个元素被一个或多个其他元素上下文的时间里，那些其他元素被称为父元素。您可以使用 设置父元素和接口”对话框为可通用元素或它实现的接口（实现）定义父元素。父元素不一定必须存在于模型中；您可以指定稍后要创建的元素。您还可以使用对话框删除现有的父/子关系。

访问

功能区	设计>元素>管理>父类和接口
上下文菜单	右击图中的元素|高级|家长
键盘快捷键	Ctrl+I

设置一个元素

选项	行动
类型	单击下拉箭头并从列表中选择要设置的关系类型（实现或概括）。 您首先选择关系类型，因为如果您使用 选择”按钮， 选择分类器”对话框实际上会在您选择父元素或接口元素时立即基于此字段值创建关系。
类名称	任何一个： • 父或接口名称中的类型，或 • 单击选择按钮浏览或搜索当前模型中的元素（选择分类器时立即创建关系）
接受分类器即使不在模型中	如果模型中当前不存在父元素，请选中此复选框以保护对不存在的元素的引用。
添加	如果您不使用选择按钮，请单击此按钮将关系添加到 类型信息”列表、选定的子元素和模型中。  在此之前： • 如果父元素在模型中不存在并且您没有选中 即使不在模型中也接受分类器”复选框，则会显示未知分类器错误消息 • 如果您已指定与模型中的其他元素同名的现有元素，则会显示一个对话框，列出元素及其父包，提示您选择正确的分类器
删除选定的	如果您不想再保留父子元素之间的关系，请在 类型详细信息”面板中单击

	它，然后单击此按钮将其删除。

在父元素上操作

如果父元素名称显示在元素中，可以选择它（点击子元素，然后点击父元素名称），然后右键显示进一步操作的上下文菜单：

- 应用Enterprise Architect功能启用的任何相关技术的功能
- 重新显示 设置父级和接口”对话框，例如，删除父级或添加更多父级
- 显示父元素的 属性”对话框
- 在浏览器窗口中查找父元素
- 在它存在的任何图中找到父元素

如果父元素当前不存在于模型中，但显示在图表中的子元素上，您仍然可以访问它的前两个上下文菜单选项。

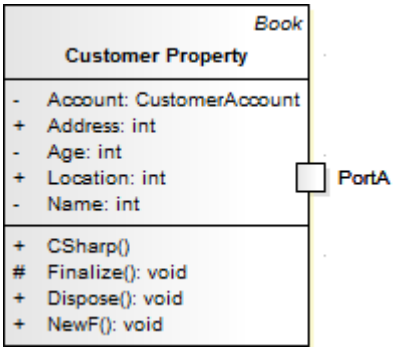
注记

在图上，父元素名称显示在子元素的右上角，如果：

- 父元素与子元素不在同一个图上，并且
- 在 首选项”对话框的 图表>行为”页面上选择了 显示隐藏的父母”选项

管理结构元素

在UML元素建模中，您可以使用添加到父元素的结构元素（也称为部件、属性、交互点或 - 在状态上的入口和出口点、连接点的情况下）定义某些构造和事件.例如，您可以将端口添加到一个类（如图所示），将行动销添加到一个行动，或将活动参数添加到一个活动。结构元素成为父元素的组成部分；某些结构元素（例如 Parts 和属性）可以独立于父级而存在，但没有独立的角色。



您可以通过 交互特征点”选项卡管理部件/属性选项卡上的结构元素和属性，以及管理 部件特征”选项卡和端口上的属性。如果父元素是状态，则其连接点显示在 连接点”选项卡上。所有三个选项卡都具有相同的选项，如下所述。

访问

功能区	开始> 所有窗口属性>元素特征>特征>交互点 开始> 所有窗口>属性>元素特征>特征> 部件/属性 （对于元素状态，选择其他选项之一，然后单击 连接点”选项卡）
上下文菜单	右键元素图 |特征交互上点击 右键单击图表中的元素|特征|零件/属性 （对于元素状态，选择其他选项之一，然后单击 连接点”选项卡）
键盘快捷键	Ctrl+5 >交互（用于端口） Ctrl+5 > 部件/属性（对于部件和属性） Ctrl+5 > 连接点（用于状态元素）

审阅结构元素

选项	行动
元素列表	审阅当前与所选父元素关联的每个结构元素的定义。如果您选择 显示拥有/继承”复选框，列表还将包括来自父元素具有的任何分类器的任何结构元素。 如果您希望任何结构元素在当前图表的父元素上可见，请选中该元素名称旁边的复选框。请注意，此面板中的 可见”列随后针对所选元素显示值True 。 要隐藏图表上的结构元素，请清除该复选框。结构元素仍然存在于父元素上，只是在图中不可见。

	在 类型”字段中，您可以根据需要更改分配的类型。单击 图标并从 选择类型”对话框中浏览或搜索并选择所需的类型。
全部 没有任何	单击这些按钮可选择（全部）或清除（无）所有列出元素的复选框。
显示拥有/继承	该选项卡列出了选定父元素。如果您想要包含来自父元素可能具有的任何分类器的继承或所有者属性，请选中此复选框。

上下文菜单选项

部分属性”和 交互帮助点”选项卡提供上下文菜单，以进一步管理父元素上的结构。

选项	描述
加新	选择此选项可将相同类型的新结构元素（端口、部件或属性）添加到父元素。将显示 插入新的嵌入式元素”对话框。在里面： • 元素类型字段（如有必要）单击下拉箭头并选择适当的元素类型（例如端口或属性） • 名称字段，为元素输入适当的名称，或者，单击自动按钮以应用为项目定义的自动命名/编号系统 • 构造型字段（如果需要）单击下拉箭头并从列表中选择所需的构造型 • 类型字段，单击 图标并从 选择类型”对话框中浏览或搜索并选择所需类型 单击确定按钮将结构元素添加到父元素。
重新定义	单击此选项可创建结构元素的克隆，您可以更改其属性。
调整	单击此选项可在 修改嵌入元素”对话框中编辑所选结构元素的属性，该对话框与前面**加新**表条目中描述的 插入新嵌入元素”对话框具有相同的字段。
删除	单击此选项可立即从模型中删除结构元素。

注记

- 结构元素的名称在图表上显示为标签，您可以使用 标签”上下文菜单对其进行编辑

显示元素使用

一个object可以在模型中多次使用；例如，一个图像可能用于不同图表上的不同元素，或者一个元素可能在几个描绘不同概念的图表上表示。通过选择显示 无素用途"对话框的 查找"菜单选项，您可以快速定位模型中使用object的位置。这列出了object的出现，当您选择一个时，包含该出现的图表将打开并选择object 。

您可以找到以下事件的出现：

- A包
- 安元素
- 一个图像

您还可以列出：

- 在<<extend>>关系中扩展目标点用例
- 触发器转移
- 在信息流连接器上传送的项
- 从操作派生的对象

如果object ：

- 仅出现一次（如仅在一个图表中）， object立即在图表或浏览器窗口中突出显示
- 未在任何图表中使用， 无素用途"对话框显示没有条目；单击关闭按钮关闭对话框
- 用于多个图表， 无素用途"对话框列出了这些图表；任何一个：
  - 双击图表名称以打开该图表（ 无素用途"对话框保持打开状态），或
  - 点击图表名称并点击打开按钮打开该图表（'元素用途'
  对话框关闭）

无素用途"对话框默认按顺 显示object的 类型用途图表类型图表"列。如果将光标悬停在 '图表' 列标题的右边缘，使其变为 ，则可以向右拖动列边框以显示隐藏的列 '图表'、'物件ID' 和 'Kind' (对每个隐藏列分别执行此操作）。

为了使信息显示更易于阅读，您可以调整 无素用途"对话框的大小并将列标题的边框拖动到列出项目的适当宽度。您还可以单击列标题并按照所选列内容的正向或反向字母数字顺序对项目进行重新排序。

定位对象

此表提供了用于定位不同类型object的出现（使用）的说明。

物件类型	行动
元素	在浏览器窗口中，右键单击元素并选择 属性|查找所有 图表"选项。 在图表上，右键单击元素并选择 查找 |查找所有 图表"选项。 或者，单击元素并按 Ctrl+U。
包	在浏览器窗口中，右键单击包并选择 属性|查找所有 图表"选项。 在图表上，右键单击包并选择 查找 |查找所有 图表"选项。 或者，单击包并按 Ctrl+U。
图像	在图表上，右键单击要分配图像的元素，然后选择 外观|"选择默认图像'选项或'外观|选择 替代图像"选项。在任何一种情况下，都会显示图像管理器屏幕。 单击所需的图像名称和使用用途。 无素用途"对话框显示，在这种情况下： • 已应用图像的元素的名称 • 使用了图像的每个实例的图表的名称

	• 图像管理器图像的图像 ID（隐藏列） • 每个图表的图表(DID)（隐藏列） • 已使用图像的每个元素的物件ID（隐藏列） 单击元素名称和打开按钮以显示已使用图像的图表，并突出显示该图像的实例。
用例扩展点	在图表上，右键单击 <<extend>> 连接器并选择 高级|扩展点 |设置扩展点'选项。 无素用途"对话框显示，列出当前分配给目标的扩展点用例元素。 单击所需的扩展点和打开按钮；对话框关闭，<<extend>> 连接器显示一个附在注记元素上的小圆圈，用于标识它所代表的扩展点。 如果目标用例没有扩展点，系统会提示您创建它们。
从操作派生的对象	在浏览器窗口中，右键单击该操作并选择 属性|查找所有 图表"选项。 无素用途"对话框显示，列出从模型中的操作派生的行动元素和/或序列信息类型。对于一条信息，在 序列"列中，可以看到消息的 Kind"属性值。 双击一个object以打开其父图表并显示该object在图表中的位置。
触发器转移	在状态机图上，右键单击转移 两个状态之间的连接器并选择 Find触发器关联"选项。 无素用途"对话框显示，触发器分配给转移 的简单转移 .此实例中的 隐藏"列是 GUID"，显示元素触发器GUID 。如果您双击一个触发器浏览器的名称，系统元素在简单的浏览器窗口中定位并突出显示该触发器。
（信息）项	您还可以使用 无素用途"对话框来识别和选择在信息流连接器上传送和/或实现的项目。在图表上，右键单击连接器并选择 查找项"菜单选项。显示 无素用途"对话框，列出连接器上传送的项目。此实例中的 隐藏"列是 GUID"，显示每个传送元素的GUID 。如果双击元素名称，系统会在浏览器窗口中定位并突出显示该元素。

设置交叉引用

可以设置从图表中的一个或多个元素到浏览器窗口中选择的另一个元素的交叉引用（或自定义参考）。您还可以使用 审阅引用”对话框或可可追溯性窗口来查看元素上的现有交叉引用。

设置交叉引用

节	行动
1	打开包含将引用目标元素的元素的图表。
2	在浏览器窗口中，右键单击目标元素（交叉引用的object ）并选择： • '添加 |添加自定义参考'（用于目标元素） 将显示 设置参考”对话框。
3	单击要引用目标元素的每个元素的复选框。
4	或者，在 注解”字段中，键入引用的目的。
5	单击确定按钮设置参考并关闭对话框。

使用交叉引用

节	行动
1	在打开的图表中单击所需的元素。
2	任何一个： • 右键单击元素并选择 查找 |自定义参考”或 • 按 Ctrl+J 将显示 自定义引用”对话框，显示已设置为所选元素的交叉引用的元素列表。
3	或者，通过单击它并单击 打开”按钮打开引用元素的 属性”对话框。 同样，通过单击它并单击 打开”按钮打开一个引用的图表。
4	如果您打开了string图表链接，请单击主页按钮返回到原始图表。

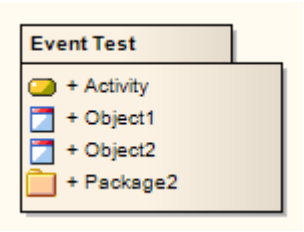
注记

- 您可以创建从图表上的一个元素到浏览器窗口中的多个元素的交叉引用，以及从图表上的另一个元素到浏览器窗口中的不同元素的交叉引用
- 您不能创建从图表上的一个元素到浏览器窗口中的元素的注释交叉引用，以及从图表上的不同元素到浏览器窗口中的相同元素的单独注释交叉引用

- 您可以通过在 自定义引用"对话框中选择交叉引用并单击删除按钮来删除交叉引用；如果删除引用中的源或目标元素，交叉引用也会自动删除
- 您还可以在元素的 属性"对话框中的 场景"页面的 交叉引用"选项卡上添加、审阅和删除交叉引用

自定义元素的可见性

默认情况下，某些建模对象未列在图表或报告文档中显示的包中。这些包括事件、决策、序列元素、活动端点和关联类。例如，在此事件测试包中，包中包含的事件和决策未显示在包图上。



您可以选择打开隐藏元素的显示。

访问

功能区	开始>外观>首选项>首选项>对象：高级

显示隐藏元素

节	行动
1	在 高级设置”对话框中，选中每种元素类型的复选框以显示在包图和报告文档中。
2	依次单击每个对话框上的关闭按钮。
3	如果需要，重新加载当前图表。 前面示例中的包现在显示了它包含的事件和决策元素。

从图表和模型中删除元素

一个元素可能在某个特定时间变得上下文，因此您希望将其从表示该时间的上下文中删除。也有可能元素在整个模型中变得不必要，因此您希望将其完全删除。因此，您会在多种情况下 删除"一个元素：

- 只是从一个特定的图表
- 作为要从图中删除的一组元素的成员
- 同时从图和模型
- 直接从模型，通过浏览器窗口

删除一个元素just from a diagram

节	行动
1	在图中，单击要删除的元素。
2	任何一个： • 按删除键或 Ctrl+D，或 • 右键单击并选择 删除<元素名称>" 元素立即从图表中删除，但未从模型中删除。没有提示确认删除。

从图表中删除一组元素

节	行动
1	在图表中，按住 Ctrl 的同时单击要删除的每个元素。
2	任何一个： • 按删除键或 Ctrl+D，或 • 右键单击并选择 删除选定的元素" 元素会立即从图表中删除，但不会从模型中删除。没有提示确认删除。

从模型中删除元素

节	行动
1	任何一个： • 在浏览器窗口中，右键单击要删除的元素并选择 删除<元素名称>"，或 • 在图表或浏览器窗口中，单击要删除的元素并按 Ctrl+Delete 将显示A提示，还提供一个选项来显示可可追溯性窗口，以便您检查删除该元素的影响。

2	单击是按钮。 该元素已从所有使用它的图表和模型中完全删除。如果您以这种方式删除一个元素，您也会删除它的所有属性、子对象和连接器。

从模型中删除多个元素

节	行动
1	在图表或浏览器窗口中，按住 Ctrl 键并单击要从模型中删除的元素，以选择它们。
2	按 Ctrl+Delete 从模型中完全删除元素。 或者，在浏览器窗口中，右键单击所选项目之一并选择 删除所选项目"选项。 无论哪种情况，都会显示确认提示。
3	在图表中，提示是确认从模型和所有图表中立即删除所有元素。单击是按钮。 在浏览器窗口中，提示提供确认和删除选项： • 每个元素单独（单击 是"按钮），或 • 所有元素放在一起（单击 Yes to all 按钮） 这些元素已从使用它们的所有图表和模型中完全删除。如果以这种方式删除元素，也会删除它们的所有属性、子对象和连接器。

创建注记和文本

建模的一个方面是描述和记录元素在特定图表的上下文的用途和用途。您可以以注记或文本元素的形式提供此类文档，这些元素与它们描述的元素一起显示并连接到它们。

注记和文本元素都在图表上显示文本；注记元素包含带有背景颜色和向下角图像的边框内的文本，而元素没有边框或背景颜色。否则，它们的行为方式相同。

访问

上下文菜单	右键单击元素|新子元素|注记
其它	• 图表工具箱：从 "公共"页面，将注记或文本图标拖到图表上 - 从注记元素拖动快速链接器箭头以连接到正在注释的元素 • 将快速链接器箭头从元素拖到图表上的空白处>公共>注记

完全的注记或文本元素

元素显示在图表上。

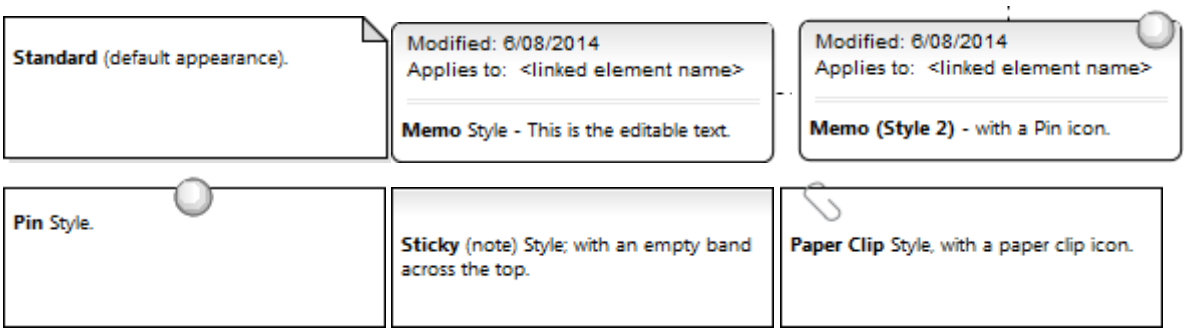
如果在 "首选项"对话框的 "对象"页面上，取消选择 "编辑新的物件"复选框，则会显示注记窗口，您可以在其中键入元素文本。要在元素中显示文本，请单击元素。

如果选中该复选框，则立即显示 "注记属性"对话框；在对话框中键入您的文本，然后单击确定按钮以在元素中显示文本。

无论哪种情况，如果您想以更易读的布局显示文本，您可以调整注记窗口或对话框的大小，也可以使用注记工具栏格式化文本。

注记元素外观

可以通过右键单击元素并选择 "外观"菜单子选项之一来更改注记元素的外观。可用的图像是：



这两个备忘录样式的图像在 "适用于："字段中列出了注记链接到的所有元素。您可以隐藏实际的注释链接连接器，以便注释注记标识它所引用的元素，而不会通过使连接器可见而使图表外观复杂化。要隐藏（和显示）连接器，请单击元素并选择 "高级|"。隐藏（显示）附加链接的选项。

您还可以配置Enterprise Architect以斜体显示所有注记和文本元素中的文本。选择 "开始>外观>首选项>首选项"功能区选项，然后在 "图表>外观"页面上选择 "斜体注记元素文本"复选框。这有立竿见影的效果，清除复选框以正常字体显示文本也是如此。

注记

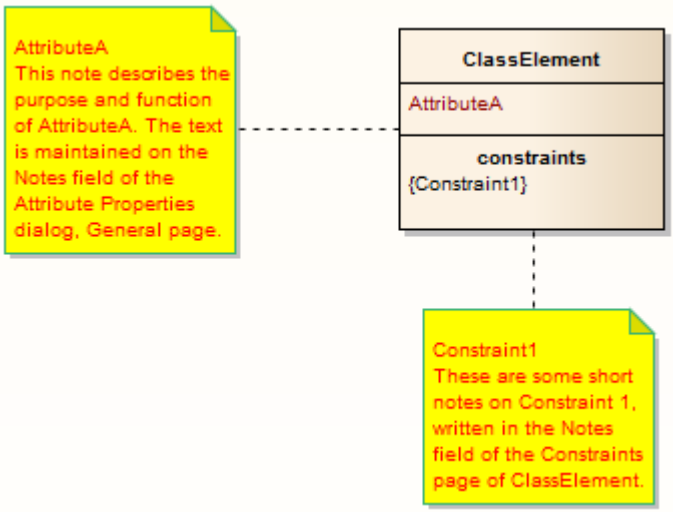
- 您还可以通过单击UML元素工具栏上的新注记或新文本元素图标并单击图表来创建注记或文本元素
- 创建注记或文本元素后，您可以将其独立放置以在图表上显示信息，或者您可以使用注释链接连接器将其连接到它描述的特定建模元素或元素，您也可以从中拖动公共工具箱
- 无需为元素输入文本，您可以反映元素的内部文档，例如约束的值或特征

链接注记到内部文档

虽然注记通常包含除其他元素中包含的信息之外的信息，但您还可以公开特征或元素的内部描述的属性。这样您就可以在图表级别将模型文档外部化，并且由于系统保持注记和内部文本同步，您不必更新注记；事实上，您无法编辑注记文本，因为它是自动维护的。

同样，也可以在注记元素中暴露图表属性的注记文本。

在这个例子中，两个注记连接到一个元素的内部结构。一个注记连接到一个属性并显示属性名称和注记。另一个连接到约束，显示约束名称和文档。



将一个注记元素连接到另一个元素的特征

节	行动
1	单击目标元素，然后单击特征本身，使其突出显示以进行内联编辑。
2	右键单击特征并选择菜单选项 创建链接注记”。 这将创建链接到所选特征的注记元素，反映该特征的内容。

或者

节	行动
1	在图表中插入或识别目标元素。
2	将 注记”图标从工具箱的 公共”页面图表图表的目标元素。 将显示 注记”对话框。不要输入任何文字，只需点击确定按钮。
3	点击工具箱 公共元素”页面的 注记连接”图标，将光标从注记拖动到目标位置，即可创建连接器。
4	右键单击注释记录注记连接以显示上下文菜单，然后选择 将此注记记录链接到元素特征”。

	将显示 链接注记到元素特征"对话框。
5	在 特征类型"字段中，单击下拉箭头并选择要链接到的特征类型。 特征"列表现在显示元素中所选类型的特征。
6	在特征列表中，单击要链接到的特定特征，然后单击确定按钮。 注记现在会自动显示特征的注记或描述字段的内容，并会随着对该字段的任何更改而自动更新。

将注记元素连接到图表注记文本

节	行动
1	打开图表并右键单击背景。
2	选择 属性"菜单选项，在 注记"字段中键入适当的描述，然后单击确定按钮。
3	从工具箱的 公共"页面将 注记"图标拖到图表上。 将显示 注记"对话框。 只需点击确定按钮。
4	右键单击注记元素并选择 高级|"链接到 图表注记"。 注记现在自动显示图表的 注记"字段的内容，并随着对该字段的任何更改而自动更新。

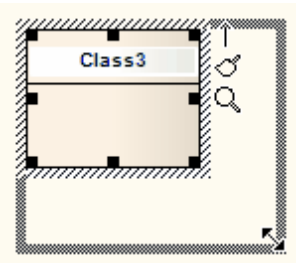
注记

- 您可以注记链接到元素特征的注释，留下注记文本，可以像往常一样手动直接编辑；从元素特征中取消注记的链接，或者：
  - 右击注记并选择'高级|取消与元素特征选项的链接，或
  - 右键单击注释链接连接器，选择 将此注记记录链接到元素特征"选项，然后，
  在 链接注记到元素特征"对话框中，将 类型特征"字段设置为 无"

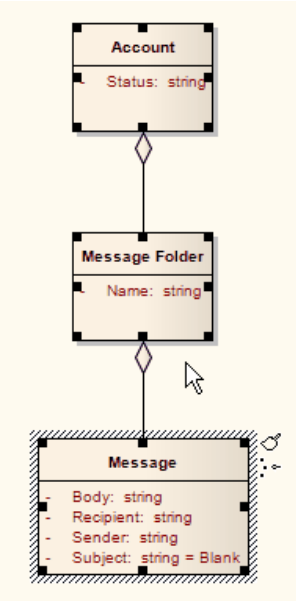
调整元素大小

您可以使用光标或各种菜单选项更改元素或组中多个元素的大小。

使用手柄调整大小

图像	细节
	在图中选择一个元素或一组元素，然后： • （单个元素）用鼠标拖动出现在每个角和边的调整大小手柄，以调整元素大小（光标切换到如图所示的双端箭头） 如果您启用了 布局>对齐><网格选项>智能放置”和 显示智能放置指南”选项，当您移动调整大小手柄时，指南线将显示以显示调整大小的顶部、底部、侧面或边缘中心点的位置与相邻的元素有关，但请注记对象必须是当代的——而不是在不同的层次级别或图表的不同分区中 • 按住 Ctrl 并使用箭头键按增量调整元素大小；制作元素： - 更宽 - 按 Ctrl+右箭头 - 更窄 - 按 Ctrl+左箭头 - 更高 - 按 Ctrl+向下箭头 - 更短 - 按 Ctrl+向上箭头 • 使用 布局>图表>选择>自动调整所选元素”或按 Alt+Z 将所选元素自动调整为默认大小 如果您选择多个元素， 自动调整大 ”也可以在元素的右键单击上下文菜单中使用。

将一组对象调整为特定大小

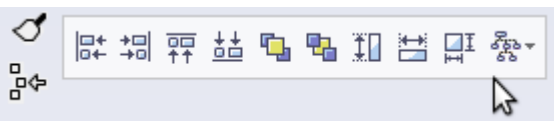
图像	细节
	如果您右键单击一组选定的对象，您可以使用上下文菜单选项将它们调整为相同的尺寸（高度、宽度或两者）。 当您使用 Ctrl+单击选择多个元素时，您可以右键单击并选择使用最后选择（阴影线） object的尺寸的选项来设置其他选定对象的尺寸。 例如，在这个图中，信息类的高度和宽度用于设置账户和信息文件夹类的高度和宽度。 步骤是： 1. 将一个元素设置为所需的大小（例如，信息）。 2. 选择该元素和要调整大小的元素（例如，账户和信息文件夹）。 3. 右键单击预先调整大小的元素（信息）。 4. 选择适当的调整大小选项（ 相同高度”、 相同宽度”或 相同高度和宽度”）。

对齐元素

当您在图表上创建了许多元素时，您可能希望将它们组织成组，以便它们形成具有统一边缘的列或行。您可以通过选择元素组并将它们全部与组中一个元素的左、右、上或下边缘或中心对齐来快速轻松地完成此操作。您还可以将三个或更多元素均匀地排列在一行或一列中，平均间隔为之前的间隔。

所选元素与 "上下文"元素对齐， "时间"元素是围绕其绘制阴影边框的元素。您可以将给定元素设置为 "上下文"元素，方法是单击它或使用 "Ctrl+单击"将其添加到当前选择组中。

访问

功能区	选择一组元素，然后 • 布局>对齐> <对齐按钮>
上下文菜单	选择一组元素，然后右键单击选定的元素并选择： • 左对齐 • 右对齐 • 顶部对齐 • 对齐底部 • 对齐中心 |垂直 • 对齐中心 |横向 • 对齐中心 |从左到中心（元素的左边缘与最后选择的元素的中心对齐） • 对齐中心 |从右到中心（元素的右边缘与最后选择的元素的中心对齐） • 对齐中心 |从上到中心（元素的上边缘与最后选择的元素的中心对齐） • 对齐中心 |底部到中心（元素的底部边缘与最后选择元素的中心对齐） • 空间均匀 |穿过 • 空间均匀 |下
键盘快捷键	选择一组元素（确保 "上下文"元素设置正确），然后 • Ctrl+Alt+向左箭头（左对齐） • Ctrl+Alt+右箭头（右对齐） • Ctrl+Alt+向上箭头（对齐顶部） • Ctrl+Alt+向下箭头（对齐底部） • Alt+'-'（均匀分布） • Alt+'='（空间均匀向下）
其它	单击选择中的上下文元素和 图标，然后从工具栏中选择适当的对齐图标。 

对齐多个元素

节	行动
1	选择一组元素。
2	右键单击组中的元素以对齐其他元素。 上下文菜单显示。
3	选择您需要的对齐函数。 所有选定的元素都与光标下方的元素对齐。

注记

- 您也可以使用图表工具栏的前四个按钮来对齐元素；当在图表中选择了多个元素时，这些元素可用
- 如果您有一个元素想要与另一个元素对齐，另一种方法是使用 智能放置指南”，它指示元素上的导航点（边缘和边缘的中心点）相对于相邻元素

设置元素的默认外观

您使用的所有元素都具有以下全局默认外观设置：

- 填充、边框和字体颜色
- 字体样式，包括字体和大小
- 边框厚度

您可以在 首选项"对话框中定义这些设置。但是，您可以使用 默认外观"对话框在所有图表上更改特定元素的默认外观。

访问

上下文菜单	元素右键|外观|默认外观
键盘快捷键	F4 或 Ctrl+Shift+E

选项

选项	行动
背景颜色	单击下拉箭头并选择元素的填充或背景颜色。 如果要使用不可用的颜色，请单击 更多颜色"按钮并定义所需的颜色。
边框颜色	单击下拉箭头并选择元素的边框颜色。 如果要使用不可用的颜色，请单击 更多颜色"按钮并定义所需的颜色。
边框宽度	类型在元素周围的边框宽度中，或使用字段右侧的递增/递减箭头。 最小宽度设置为1 ，最大值为 5。 如果将此值设置为当前模型默认值，则对默认值的任何更新都会立即应用于此本地 边界宽度"字段，直到您专门将本地字段重置为非默认值。 （当前模型边框宽度在 默认元素边框宽度"字段中设置；选择 开始>外观>首选项>首选项"功能区选项和 图表>外观"页面。 ）
字体样式	显示元素文本的当前字体字体。要更改此设置，请单击 ... 按钮。 将显示 字体"对话框，您可以在其中选择不同的字体、样式（例如粗体/斜体）和字体大小。 您还可以选择使用或取消下划线，并（如有必要）选择不同的脚本分类。
字体颜色	单击下拉箭头并选择要应用于元素文本的字体颜色。 如果要使用不可用的颜色，请单击 更多颜色"按钮并定义所需的颜色。
重置为默认值	（可选）单击此按钮可将所有外观设置重置为系统默认值。

预习	显示颜色、边框宽度和字体样式的表示，这些表示会随着您选择新设置而更新。
确定	单击此按钮关闭对话框并应用您定义的外观设置。
取消	单击此按钮可关闭对话框并中止您在对话框中所做的所有更改。

注记

- 您可以同时调整多个元素；选择所有需要的元素，右键单击其中一个并选择'外观|默认外观'选项
- 您还可以为元素定义一个默认图像，显示模型中图表中元素的所有实例
- 如果在 首选项”对话框的 标准颜色”页面上选中了 在颜色组合框中显示项目自定义颜色”复选框，则颜色选择调色板中的最后 16 个颜色方块包含在该页面上设置的项目颜色
- 字体颜色”字段仅影响元素名称文本；它不会覆盖 首选项”对话框的 标准颜色”页面上定义的特征文本颜色
- 从 默认外观”对话框调用时， 字体”对话框中的 颜色”字段不可用；字体颜色在 默认外观”对话框的 字体颜色”字段中设置
- 字体”对话框中的 字体”和 字体样 ”字段会影响除注记隔间文本之外的所有文本
- 字体”对话框上的 大 ”字段影响所有文本
- 更改元素外观的另一种选择是定义具有不同填充、边框和字体设置的构造型，或者具有与其关联的形状脚本或图像文件；然后，您可以将构造型分配给元素以将元素的外观更改为构造型定义的外观
- 默认外观”选项会覆盖所有其他样 ，除了通过形状脚本设置的样式（例如填充颜色和线宽）或在图表上本地应用的样式（例如，使用功能区的 布局|样式”面板中的选项）

更改元素类型

你可能会发现你已经表示为一种元素类型的object会更好地表示为另一种类型。 选择元素类型”对话框允许您快速简单地更改类型。

访问

功能区	设计>元素>管理>更改类型 探索>门户>窗口>属性>属性：在属性窗口的类型字段中，点击 按钮 >开始>应用程序>设计>属性：在属性窗口的类型字段中，点击 按钮

更改类型

在 选择元素类型”对话框中，单击 无素类型”下拉箭头并从列表中选择新的元素类型。

点击确定按钮。

目标元素被转换为所需的类型。

注记

- 此操作对基本UML元素有效，但对轮廓原型元素（例如在 BPMN 或 ArchiMate 建模中使用的元素）的使用有限

使链接元素成为本地副本

当您在多个图表上使用一个元素时，您将元素从浏览器窗口拖放到图表上，或者作为原始元素元素单独实例或副本。随后，您可能决定将元素的链接更改为新object ，作为与图表相同的包中元素的本地副本。您可以通过选择菜单选项非常快速且简单地完成此操作。

访问

上下文菜单	在图表上，右键单击元素|高级|将链接元素转换为本地副本

注记

- 将链接的元素转换为本地副本”仅在被转换的元素和它所在的图表在不同的包中时才可用。

插入相关元素

元素可以在模型中多次使用，可以单独使用也可以组合使用。如果您想重现一组现有元素，其中一个元素作为聚焦，而不是在新图表中单独复制和链接元素，您可以使用插入相关元素功能。使用此功能，您可以将上下文元素从浏览器窗口拖到图表上，右键单击它并选择添加相关元素。将显示 插入相关元素"对话框，您可以在其中指定：

- 要过滤哪些类型的关系，以及这些关系的方向
- 要过滤的元素类型
- 相关元素存在于哪个包中
- 要引入多少层次的关系；也就是说，只是与聚焦元素直接相关的元素，或者通过这些元素相关的元素
- 是添加满足您指定条件的所有元素，还是仅添加您选择的元素
- 添加相关元素后是否自动重新组织图表

访问

首先，在图表上选择一个元素，然后：

功能区	设计>元素>添加元素>相关元素
上下文菜单	右键单击元素|插入相关元素

定义选择标准以插入相关元素

字段/按钮	行动
连接器类型	显示所选元素的关系类型，如果选择了多个级别的关系，则当前涉及其相关元素。 要将插入的元素限制为通过特定关系类型连接的元素，请选中每种类型的连接器对应的复选框。 要取消选中选中的复选框，请再次单击它。
元素类型	显示所选元素所属的元素类型，如果选择了多于一级的关系，则关联其相关元素。 要将插入的元素限制为特定类型的元素，请选中每种类型的复选框。 要取消选中选中的复选框，请再次单击它。
链接方向	将插入的元素限制为与所选元素有传入或传出关系的元素；单击下拉箭头并选择适当的方向，或 <All> 选择任一方向。
限定命名空间	将插入的元素限制为来自特定包的元素；选择元素来自的命名空间。为任何命名空间中的元素选择 <None>。
查找关系到：级别	单击下拉箭头并选择要插入连接元素的级别，在级别1（直接相关的元素）和 5（从聚焦元素开始的链中的第 5 个元素）之间。 您可以选择级别 4 或级别 5 来查看元素/关系层次结构的扩展程度，但由于这会产生复杂且错综复杂的图表，因此最好在选定元素上依次使用级别1或 2。

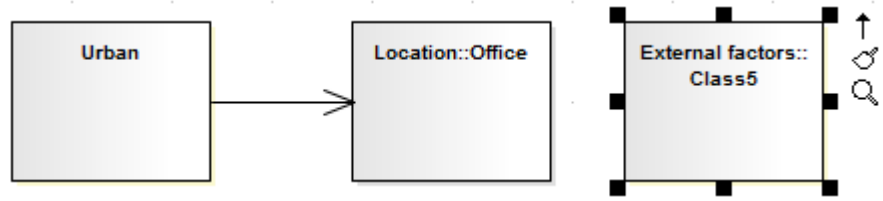
刷新	单击此按钮可定位并列出满足您指定条件的所有元素。 每个列表项显示相关元素相对于聚焦元素的存在深度、元素的名称、它的父包以及它当前是否在图中。 如果有很多条目，您可以使用 拖动列标题...”面板重新组织它们以清楚起见。 如果要向图表添加元素，请选中该元素的复选框。或者，要选择所有元素，请单击全部按钮。 要取消选择所有选中的复选框，请单击小的清除按钮。 要完全清空列表面板，请单击大的清除按钮。
图表完成布局	如果您希望系统在插入元素后对图表进行布局，请选中该复选框；布局的是有向图布局。 如果没有添加任何元素，则此选项无效；必须添加元素才能使系统调整布局。
确定	单击此按钮可将选定元素添加到图表并关闭对话框。

注记

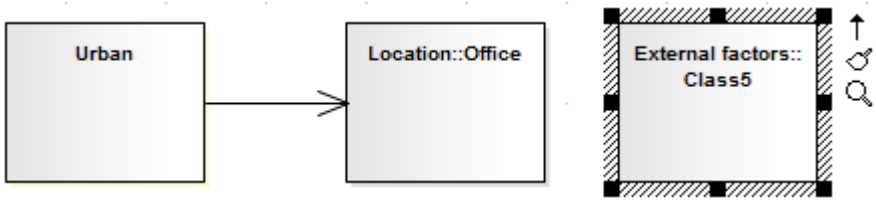
- 如果所选元素与边缘安装的结构元素（例如端口或暴露接口）有关系，则使用 插入相关元素”对话框将端口或接口添加到图表中，将关联的父元素添加到图表中，如果它们尚未显示

突出上下文元素

当你点击图表上的一个元素时，它就变成了上下文元素；也就是说，所有动作都对该元素生效。上下文元素的边框上有黑色矩形，首先表示该元素已被选中，其次充当 手柄"，您可以单击并拖动以放大或缩小元素。



您可以对元素执行的许多操作涉及选择菜单选项或处理与元素分开的窗口和对话框，并且在大型或复杂图表上，您可能会上下文元素。为了使每个上下文的时间更可见，您可以配置系统为元素添加阴影元素。



访问

要为上下文元素添加阴影边框，请使用此处概述的方法之一打开 首选项"对话框，然后选择 图表行为"页面上的 始终突出显示上下文元素"复选框。

功能区	开始>应用程序> 首选项> 首选项>图表>行为：始终突出显示元素

多项选择

如果您选择同时处理多个元素，则上下文元素默认具有阴影边框，无论是否选中 始终突出显示上下文元素"复选框。上下文这里是对齐其他选定元素的元素，或者通过它对属性进行更改。

注记

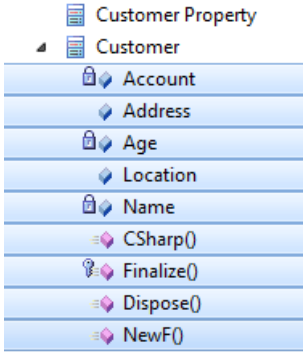
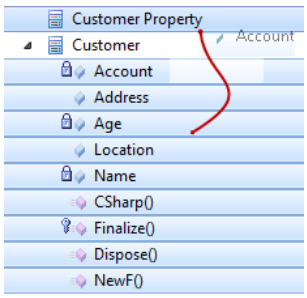
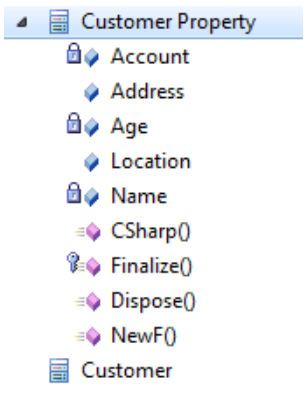
- 如果您有多个元素并且想要更改时间中的上下文元素，只需单击一次要成为上下文元素的元素

在元素之间移动特征

除了在浏览器窗口中在包之间移动元素外，您还可以在元素之间拖放特征——属性和操作——将它们从源元素中移出到目标元素中。

移动特征元素

按照列出的顺序执行这些操作。

图片	行动
	在浏览器窗口中，单击要从源元素中移动的属性或操作。 如果您同时移动多个特征，同时单击特征按住： • Ctrl（几个个体特征）或 • Shift（范围内的第一个和最后一个特征）
	按住鼠标按钮，将属性和/或操作拖动到目标元素。 在移动过程中，光标下方会A单个特征符号（以及在某些操作系统下，第一个特征名称）；但是所有选定的特征都被移动了。
	释放鼠标按钮。 您选择并拖放的特征现在是目标元素的特征，如浏览器窗口中所示。

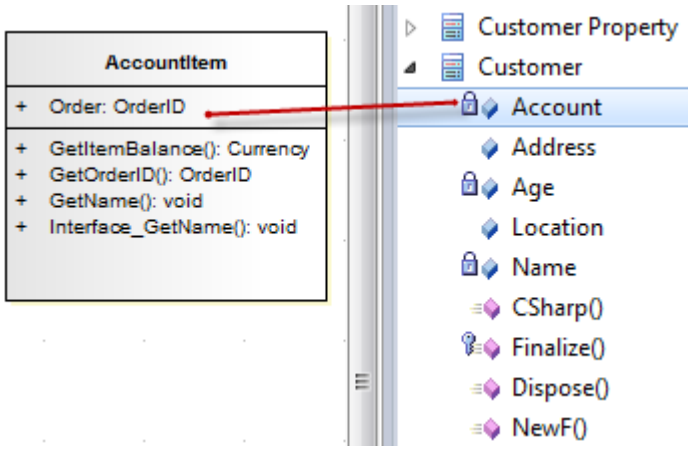
复制元素之间特征

除了使用图表在包之间复制元素外，您还可以以类似的方式在元素之间复制特征属性和/或操作，从浏览器窗口的 项目"选项卡或 详细信息"中的元素中拖动特征'检验员窗口的选项卡，然后将它们放到图表中的另一个元素上。

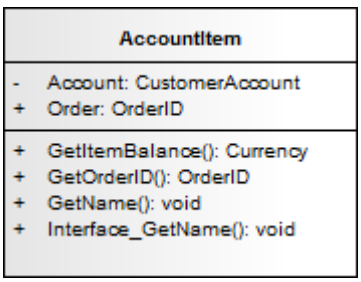
复制单个元素特征

打开包含目标元素的图表。在浏览器窗口的 项目"选项卡或检验员窗口的 详细信息"选项卡中，单击属性或操作并将其拖到图中的元素上。

在这个例子中，属性账户被从 项目"选项卡上的顾客元素中拖拽复制到图表中的元素账户项中。 详细信息"选项卡中的过程在视觉上几乎相同。



这张图是账户属性下放后的账户项。



注记

- 您还可以同时选择和复制多个特征；您只需在浏览器窗口的 项目"选项卡中选择元素中的特征时按 Ctrl 或 Shift，将它们拖到图表上并将它们拖放到目标元素中（您不能从 详细信息"选项卡中复制多个特征检验员窗口的）

复制元素

您可以在其他元素或包下快速轻松地复制一个或多个元素及其子元素和图表。您可以在同一项目文件或任何其他项目文件中的一个或多个其他元素或包下插入元素的副本。

不可能在同一个图表上复制元素，但您可以在连接器的末端生成元素的表示，称为虚拟连接器末端。请参阅虚拟连接器*Ends - Represent One*元素*Times on a*图表帮助主题。

操作

手术	行动
复制元素	在浏览器窗口中，选择要复制的元素，右键单击一个并选择： '复制/粘贴|复制到剪贴板 |复制的完整结构' 或者，单击选定的元素并按 Ctrl+Shift+C。 复制操作完成时，会短暂显示 将所选元素复制到剪贴板”对话框。
粘贴元素	在浏览器窗口中，右键单击要将复制的元素粘贴到其中的元素或包，然后选择 从剪贴板复制/粘贴|粘贴元素”选项。 或者，单击包并按 Ctrl+V。 粘贴操作完成时，会短暂显示 从剪贴板粘贴元素”对话框。 目标元素或包被展开，粘贴的元素在浏览器窗口中暴露出来。如果将元素粘贴在与复制的源相同的模型中，则源父包也会折叠。 如果目标元素或包已经包含： ● 与粘贴元素同名的同类型元素，粘贴元素名称后缀-复制 ● 与粘贴的元素具有相同类型和名称的元素，包括-copy后缀，后缀变为-Copy1（或-Copy2，-Copy3等，作为该元素的副本累积在目标元素或包中） 您可以保持与源相同的元素名称，或者您可以通过单击两次并在浏览器窗口中编辑名称来重命名每个元素，或者通过双击它并在 属性”对话框中编辑名称.

注记

- 如果要复制任何元素粘贴到另一个元素下，目标元素必须能够接收子元素；例如，您不能将类元素粘贴为端口的子元素
- A元素的副本没有源元素的外部交叉引用；那是：
- 如果一个元素被复制它没有连接器
- 如果复制了多个元素，则仅复制元素之间的连接器
保留
- 但是，如果这些元素来自序列或通讯图和图表
本身不被复制，被复制元素之间的消息连接器不被保留
- 您不能将元素粘贴到被其他用户锁定或签入的元素或包中； 粘贴...”选项在上下文菜单中显示为灰色

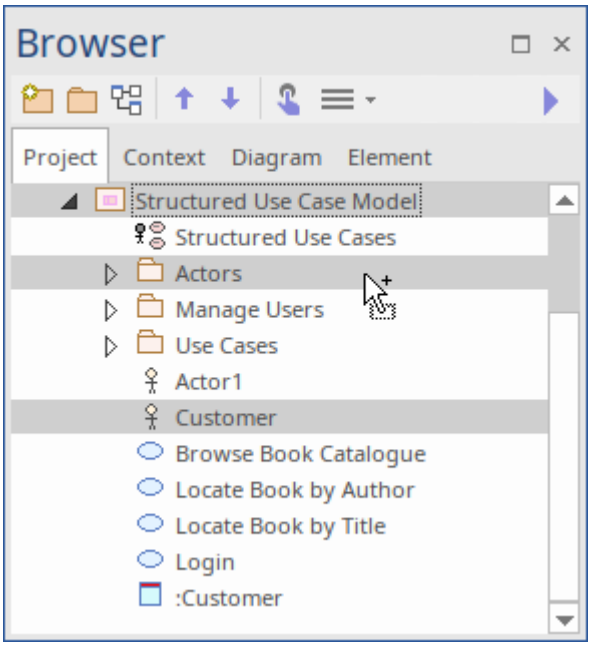
在包之间移动元素

如果元素或包不在模型结构的最合适部分，您可以通过以下方式将其移动到浏览器窗口中的不同位置：

- 将元素拖放到目标位置，或
- 剪切和粘贴元素或包

如果您移动一个包，所有从属包及其内容也会移动到新位置。

在包之间拖一个元素

节	行动
1	单击浏览器窗口中的元素。 请参阅示例图中的 顾客"。
2	拖动光标，使其位于目标包图标上。拖动时会显示 放置元素"光标。 
3	释放鼠标按钮。 元素被移动到目标包中。

剪切和粘贴元素

节	行动
1	在浏览器窗口中，右键单击要移动的元素并选择 复制/粘贴"|剪切'选项。 选定的元素被突出显示。
2	右键单击要移动剪切元素的包或元素，然后选择 复制/粘贴|粘贴"选项。

	在浏览器窗口中，剪切元素被列为所选元素或包的子元素。

注记

- 您也可以将元素拖到新包中的宿主元素下；例如，将一个元素拖到一个类下
- 移动元素对元素可能具有的任何关系都没有影响
- 在浏览器窗口中移动元素不会影响该元素在任何图表中的使用
- 移动图表通常不会影响包中元素的位置——如果将图表从一个包移到另一个包中，则图表中的所有元素都保留在原始包中；但是，某些元素（例如决策、初始元素和终点元素）仅在一个图表中使用，在该图表之外没有任何意义，并且永远不会重新使用其他图表，因此，如果您移动包含它们的图表与图一起移动到新的父包
- 在多用户环境中，如果一个人移动或更新浏览器窗口结构，其他用户必须重新加载他们的项目才能看到浏览器窗口的最新变化；尽管对树的任何添加或修改都是如此，但在进行重大更改时最重要，例如将包拖到不同的位置

设置元素字体

当您在图表上显示元素时，文本字体默认为从 首选项”对话框的 图表外观”页面定义的全局设置。如果需要，您可以更改此全局默认设置。然而，在图表上，您可能只想更改特定元素或元素组的字体，以将它们与其他元素区分开来。你有几个选项可以做到这一点。

访问

选择图表中的元素，然后使用这些选项之一。

功能区	布局设置字体)
图表	点击一个元素| （格式工具栏）| （设置字体） 或者 右键单击元素|单击上下文菜单上方工具栏中的 （设置字体）

字体对话框选项

选项	行动
字体	滚动浏览字体类型列表并单击相应字体的名称，该名称随后会显示在列表顶部的字段中。 此设置会影响所选元素中的所有文本，但注记栏文本除外。
字体样式	在字体样式列表中，单击相应样式的名称，该名称随后将显示在列表顶部的字段中。 此设置会影响所选元素中的所有文本，但注记栏文本除外。
尺寸	滚动字体大小列表并单击适当的大小，该大小显示在列表顶部的字段中。 或者，直接在字段中输入字体大小。 此设置会影响所选元素中的所有文本。
三振出局	（此复选框当前不可用。）选中此复选框以显示元素文本，并带有一条线。
下划线	选中此复选框以显示带有下划线的元素文本。
颜色	只需单击下拉箭头，然后单击列表中的颜色。 注记： • 如果您通过 默认外观”对话框的 字体样式”字段访问 字体”对话框，则 颜色”字段将处 非活动状态 • 下拉列表顶部的颜色选项是 首选项”对话框中设置的 默认”颜色（或者，如果此元素已被覆盖，则为 默认外观”对话框中设置的颜色） • 如果当前字体颜色是通过例如图表中的格式工具栏应用的自定义颜色，则该颜色在列表中排在第二位，由 自定义”选项标识

脚本	如果Western脚本不适合元素文本，请单击下拉箭头并选择不同的脚本类型。
样本	审阅您选择的设置的组合效果。
确定	单击此按钮以保存您的更改。
取消	单击此按钮可关闭对话框而不保存任何更改。

注记

- 如果您通过 默认外观”对话框 (F4) 设置元素字体，则更改可以被通过其他两个访问路径设置的任何不同值覆盖
- 应用字体时， 字体”对话框会覆盖所有选定元素的 外观”对话框。

设置模板包

在构建模型时，您可能希望在图表上的元素外观中表示或强调元素的某些特征，或者选择特定的显示选项作为标准。例如，您可以将新接口元素设置为与新类元素不同的默认颜色，确保所有新活动分区都是垂直的而不是水平的，或者为新用例图设置一组特定的显示选项。

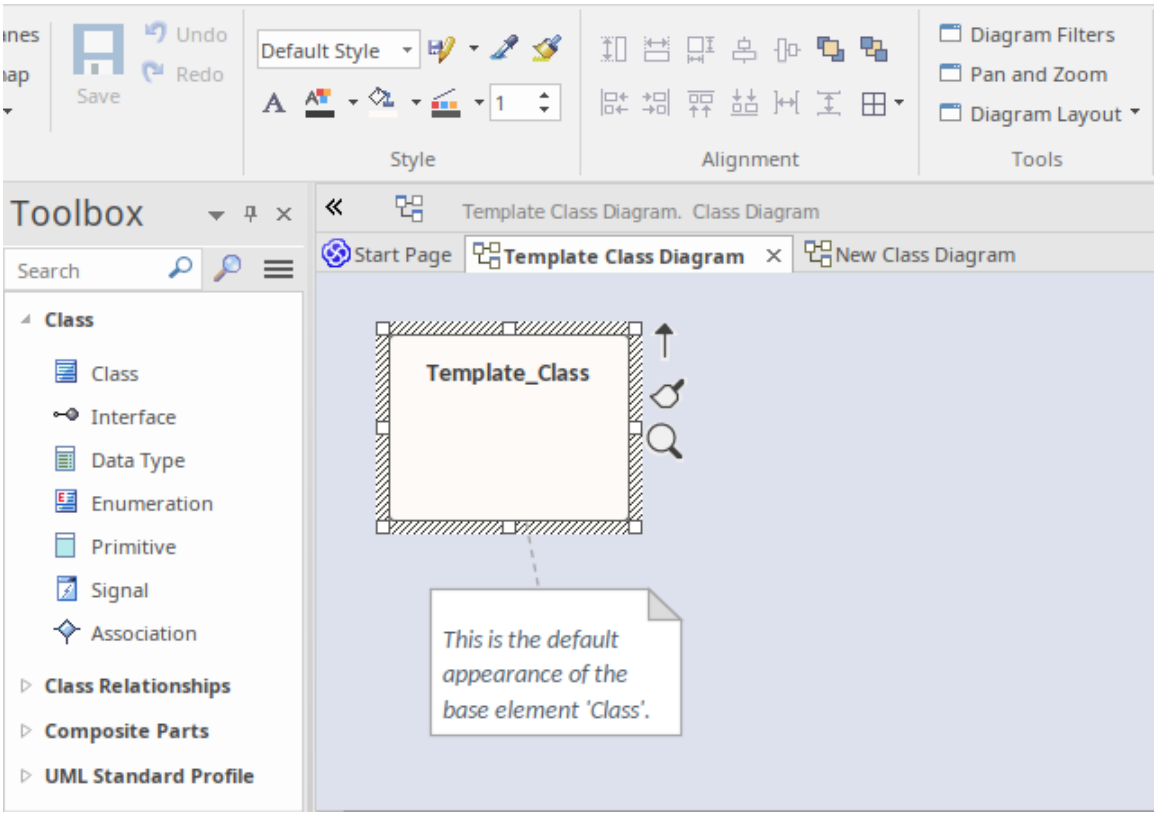
为此，您需要创建一个元素或具有您需要的所有特征的图表，并将其存储在模板包中；然后系统检查这个包：

- 每当您创建新图表时，或
- 每当您开始使用图表工具箱创建元素时

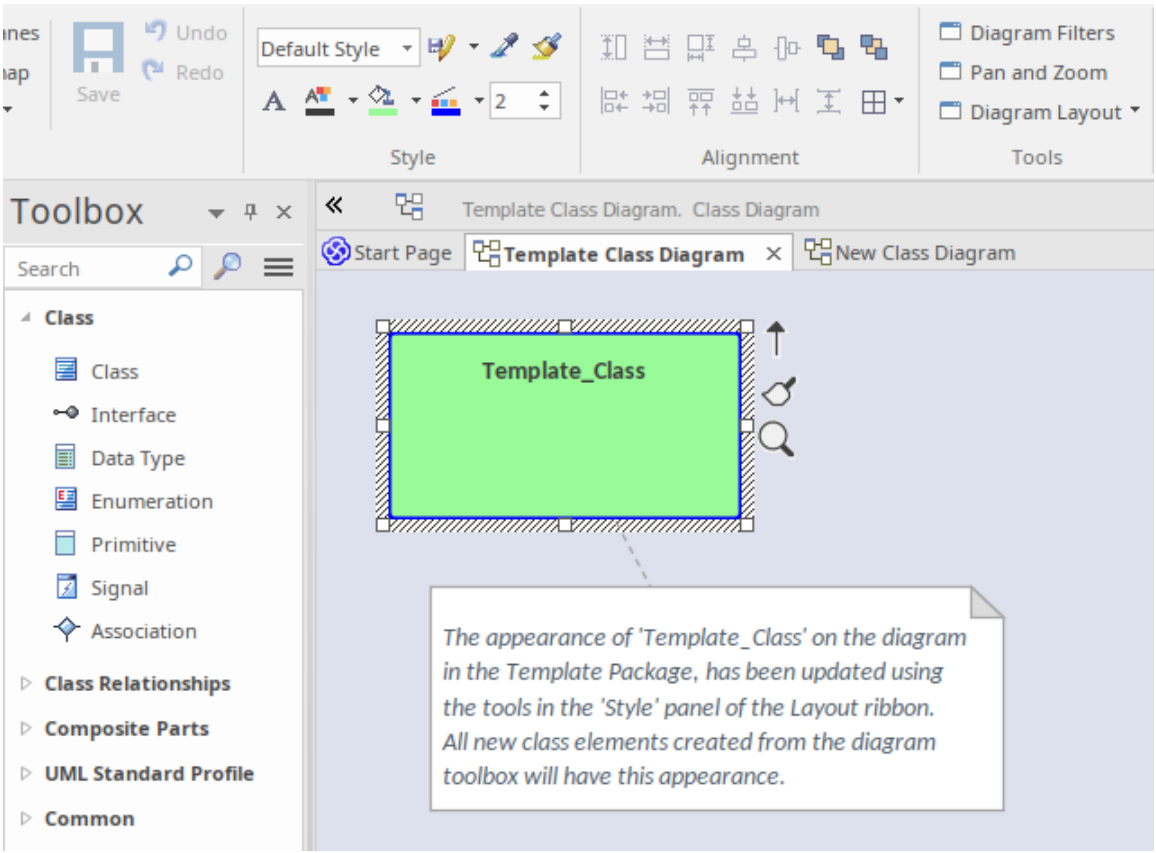
创建新图表时，系统会检查模板包中的图表类型，如果找到该图表类型，则将模板图表的显示选项复制到新图表中。

当您创建一个新元素时，系统会在模板包中检查该元素类型，如果找到该元素类型，则将按照定义复制该模板元素。该定义包括模板元素的任何默认显示选项，因此您可以应用模板定义并切换到新元素的默认外观，如果您愿意的话。

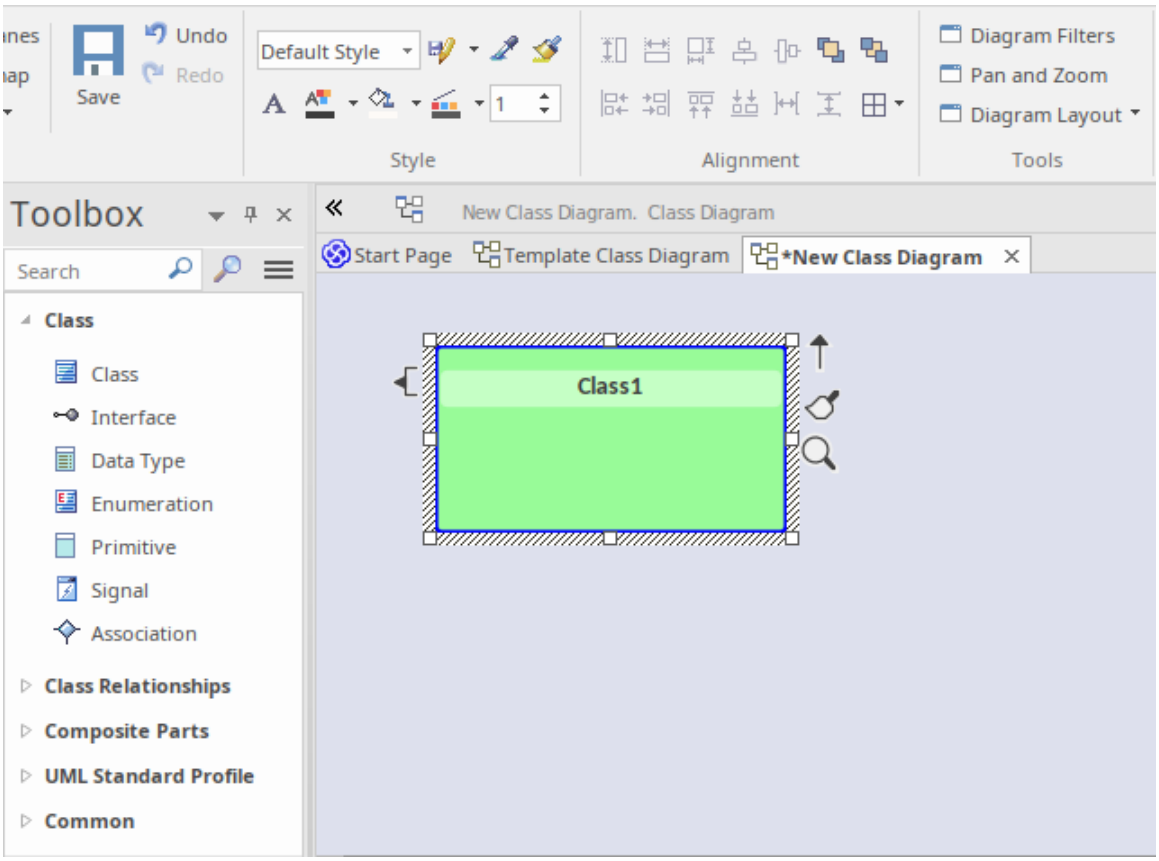
在这张图片中，一个 类”元素已被拖放到模板包中的图表上。它是使用基本元素的默认外观创建的。



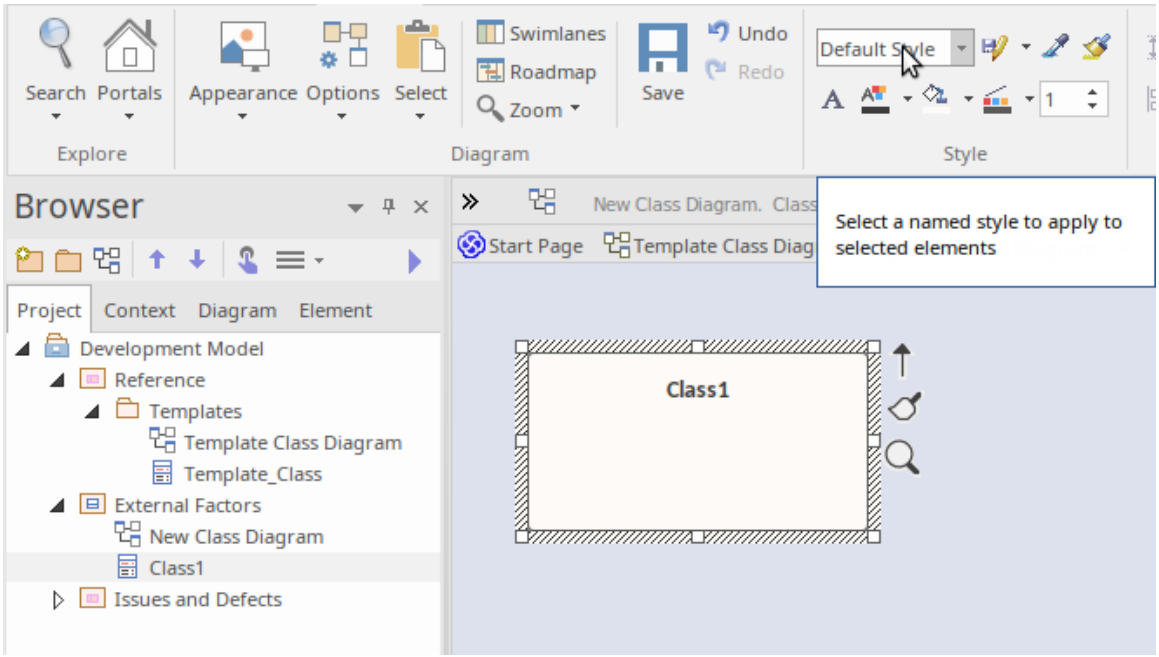
在下图中，使用布局功能区的样式面板中的工具，更新了图表 模板类图表”上的元素 “Template_Class类”的外观。注记但是，“ Template_Class元素”的默认外观' 保持不变。



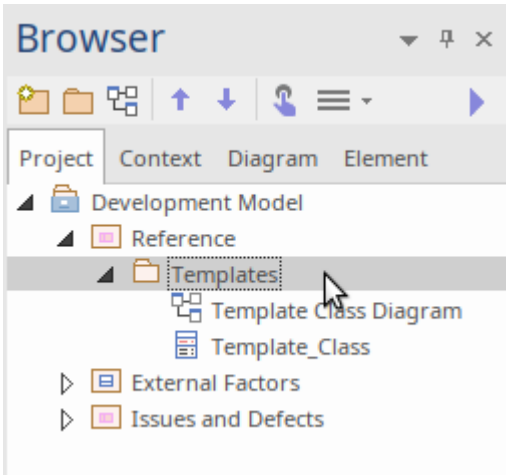
当从工具箱创建一个新的 类"元素时，它的默认外观属性与底层模板元素相同，但是它在创建它的图表上的外观复制了模板图表上的模板元素的外观.



您可以将元素的外观恢复为默认值，方法是选择元素并应用布局功能区中的 默认样式"，或选择功能区选项 布局>图表>外观>重置本地元素外观"。



同样，如果 'Class1' 从 '类图表' 中删除（但不是从模型中），然后从浏览器窗口放回图表上，它将使用从Template_Class复制的默认外观创建，**而不是**显示的外观在模板图上。



您可以在模型中的任何位置创建模板包；但是，最好在任何项目开发工作中不太可能意外更改或丢失的位置创建它。

设置元素模板包

节	行动
1	创建一个新包。 '模板' 被用作插图中的包名，但你可以给包任何你喜欢的名字。
2	在模板包中创建新图表，为每种类型的图表创建一个模板。 给图表起容易识别的名字；例如用于类图的模板的类模板。
3	将元素添加到模板包中（每个元素也必须出现在一个，并且只能出现在一个图表上），并配置您希望新元素具有的大小、外观、注记、版本和其他属性。您可以使用标准UML元素或原型元素作为模板定义的基础。

4	要指定要用作模板包的包，请选择功能区选项 设置 >参考> 设置 > 项目模板包”。 显示查找包窗口。
5	找到并单击要设置为模板包的包，然后单击确定按钮。 （模板包包只能设置一个。） 现在，您添加到项目中的每个新元素或图表都是使用相应模板元素或图表中的设置创建的。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，则必须具有 管理参考-更新”权限才能设置或访问模板包
- 从模板派生的元素的填充颜色可以被由通过形状脚本型应用到元素的形状脚本定义的元素填充颜色覆盖，或者您可以在 默认外观”对话框中切换或更改默认外观
- 如果您决定不使用任何模板，请在 查找包”窗口中将模板包设置为 “<none>”；“<none>”包位 窗口中显示的层次结构的底部
- 在图表中创建元素时，可以修改元素的直接外观的另一种方法是在UML配置文件中以相同的类型名称或新的元素类型重新定义它们

将自动命名应用于现有元素

如果您为特定类型的元素的名称和/或别名设置了自动命名约定，则可以在一次操作中将这些约定应用于所选包中这些类型的所有现有元素。

您可以通过 将自动命名应用于元素”对话框应用自动命名。这会按类型对具有自动命名约定的元素进行分组，并显示将约定应用于元素名称和/或别名和原型的效果。您可以更改包中的所有元素名称，或仅选择某些元素进行更新。

访问

功能区	点击包：设计>包>管理>自动命名

对元素应用自动命名

选项	行动
当前名称	最初为每个具有自动命名约定的元素类型显示一个收缩组，显示所选包中该类型元素的数量。 单击展开箭头以展开类型组并按当前名称列出其中的元素，最近创建的元素在前。 选中要重命名的每个元素或组名称的复选框以选择组中的所有元素。取消选中该复选框以将元素名称和别名保留为当前值。
名称预览	最初显示每个元素的当前名称。 当您选择一个元素的复选框时，名称会更改以显示对其应用自动命名约定的效果。
别名预览	最初显示每个元素的当前别名。 当您选择一个元素的别名时，名称会更改以显示对其应用自动命名约定的效果。
全部	单击此按钮可选择对话框中列出的所有元素。
清除	单击此按钮可清除所有选定元素的复选框。
更新名称面板	
前缀名称自动当前名称	单击此单选按钮将新元素名称设置为自动名称文本，后跟当前名称。也就是说，这种结构： 名称原名
用自动名称覆盖当前名称	单击此单选按钮以仅将新元素名称设置为自动名称文本。也就是说，这种结构： MyPrefix00001MySuffix
	单击此单选按钮可在元素 属性”对话框的 注记”字段中显示当前名称（在任

将当前名称移至注记 应用自动名称	何现有注记的前面），并用自动名称覆盖 无素名称"字段。
没变	单击此单选按钮可保持当前名称不变。也就是说，审阅自动命名的样子，但不要应用它。
更新别名面板	
前缀自动别名为当前别名	单击此单选按钮可将新元素别名设置为自动别名文本，后跟当前别名。也就是说，这种结构： MyPrefix00001MySuffix 原始别名
用自动别名覆盖当前别名	单击此单选按钮可将新元素别名设置为仅自动别名文本。也就是说，这种结构： MyPrefix00001MySuffix
将当前别名移至注记 应用自动别名	单击此单选按钮可在元素 属性"对话框的 注记别名元素字段中显示当前别名（在任何替换的名称文本之后，但在任何现有注记之前）并用自动别名。
没变	单击此单选按钮以保持当前别名不变。也就是说，审阅自动别名的外观，但不应用它们。
包含子包	选中此运行以在此应用自动命名的运行中包含子包中的元素（对话框关闭时复选框恢复为取消选中状态）。
配置自动命名	在以下情况下，单击此按钮可立即为元素类型定义自动命名约定： ● 您想更改元素类型的约定，或者 ● 要应用自动命名的元素类型没有约定（因此未在对话框中列出） 将显示 自动名称计数器"对话框，您可以在其中定义自动元素和/或别名命名约定。当您单击该对话框上的 保存"按钮时，包中该类型的任何元素都会在 应用自动命名到元素"对话框中列出。
确定	单击此按钮关闭对话框并使命名更改生效。
取消	单击此按钮可关闭对话框并取消您定义的任何命名更改。

注记

- 如果您选择此功能并且模型中从未定义过任何自动命名约定，则会显示消息没有配置的自动命名元素包含在所选包中；单击配置自动命名按钮为您需要的任何元素类型定义任何约定
- 版本控制下被锁定的包内容不会自动命名
- 因为您正在对现有元素应用自动命名，所以自动命名设置 在创建时应用"设置对此操作没有影响
- 应用自动命名到元素"对话框可调整大 ；如果要扩大或缩小对话框，请将其边缘拖动到所需的大小

直接添加元素到包

您可以快速将新元素添加到包中，而不必同时将元素添加到图表中。这在定义一组需求、修改、问题、基类或您可能不需要在模型中的图表上表示的其他元素类型时特别有用。

最快最简单的方法是只选择一个现有元素，然后按 Ctrl+Shift+N 在同一位置创建另一个相同类型的元素，使您可以快速连续创建多个元素。在这种情况下，您随后将使用属性窗口或 "属性"对话框输入元素名称和任何其他所需的详细信息。

此处描述的其他方法显示 "新元素"对话框，您可以在其中指定元素名称和其他详细信息以单独创建已识别的元素。在这种情况下，您还可以选择将元素添加到当前打开的图表中。

访问

功能区	设计>元素>添加元素>元素
上下文菜单	右键单击包|添加元素
键盘快捷键	在浏览器窗口中，选中一个元素：Ctrl+Shift+N（在相同位置创建另一个相同类型的元素） 在浏览器窗口中选中一个包：Ctrl+M 在图表中，按M键
其它	浏览器窗口标题栏菜单 |新元素

给包添加元素

选项	行动
工具集	在第一个字段中，单击下拉箭头并选择一个蓝图以将提供的元素类型过滤为通过蓝图可用的元素类型。 注记从 'Toolset' 字段列表中选择蓝图不会更改在 <perspective name> 图标中显示的当前 "全局"蓝图。如果要将 "工具集"蓝图重新设置为全局蓝图，只需单击下拉箭头并选择 "活动"即可。 在第二个字段中，单击下拉箭头并选择UML图类型、配置文件、插件或MDG 技术进一步过滤元素类型到该图表类型、技术、配置文件或插件蓝图中。
名称	类型元素的名称。
自动	作为键入名称的替代方法，单击此按钮可插入预定义的自动计数器文本。 如果您已经在 "名称"字段中有一些文本，它会被自动计数器文本覆盖。
类型	单击下拉箭头并从列表中选择所需的元素类型。 元素类型列表源自 "工具集"字段中显示的图表或技术。

构造型	如果需要，输入构造型名称或单击下拉箭头并选择构造型。 如果您正在创建的元素是已具有构造型的扩展元素，则此字段不可用。
给图表添加元素	如果您打开了图表并且正在浏览器窗口中工作，则此复选框可用。 该复选框默认为选中以将新元素也添加到图表中；如果您不想要该图中的元素，请取消选中该复选框。 如果您在打开的图表上按M键访问此对话框，则此复选框不可用。元素会自动添加到图表的中心。
显示名称下图像	如果您有一个可用的图表，则此复选框是可用的，如果您已将元素从工件中图像到图表浏览器窗口中。它默认将元素名称中显示的工件打印到元素名称下方。如果清除该复选框，则不会显示元素名称。
节省	单击此按钮以创建元素并关闭对话框。 如果您在打开的图表中按M键访问此对话框： • 元素在图表的中心创建，并且 • 对话框保持打开状态 如果您通过从浏览器窗口标题栏（ 汉堡包”图标）中选择 无素”选项访问对话框，单击此按钮也会使对话框保持打开状态。
保存并关闭	如果您通过在打开的图表上按M键或从浏览器汉堡包”图标）中选择 新元素”选项访问此对话框，则可用。 单击此按钮以创建元素并关闭对话框。
取消	单击此按钮可中止更改并关闭对话框而不创建元素。

注记

- 如果规范类型为 <Any>，则在规范管理器中创建元素时也会显示 新元素”对话框

自动名称和计数器

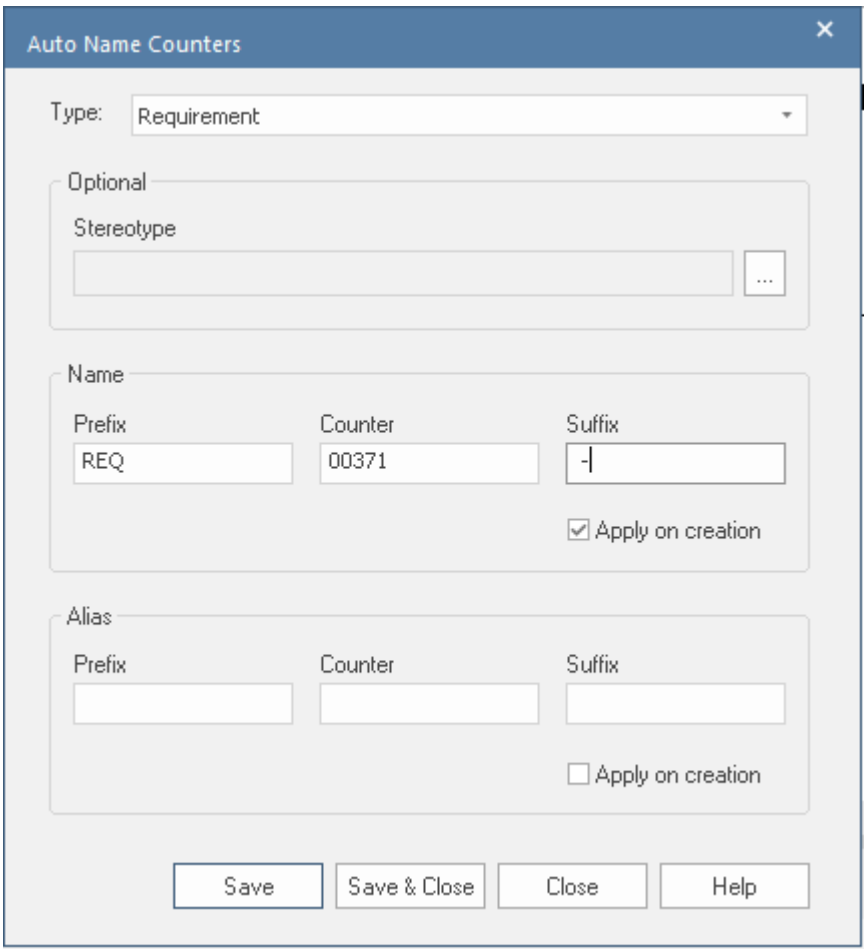
当您在模型中创建新元素时，您有不同的选项来命名元素，具体取决于您创建它的方式。如果您创建元素：

- 在图表上，系统应用元素类型的默认命名约定加上同一包中该类型元素数量的增量 - 例如，Actor4；您可以通过编辑元素的 属性"对话框中的 名称"字段将其更改为任何其他名称
- 在浏览器窗口中，系统会提示您在 新元素"对话框中输入元素名称

您还可以为相同类型的元素设置自己的自动命名和编号约定，以便：

- 在图表上，您的命名/编号约定会自动应用于新元素（如果需要，您仍然可以像以前一样更改）
- 在浏览器窗口中， 新元素"对话框自动将命名约定应用 您的新元素

这是自动名称计数器窗口的示例，其中显示了新需求的示例名称和计数器。



如果您在包中有现有元素，并且您想对它们应用新的命名约定，您可以非常轻松地一次对包中所有相同类型的元素进行更改。

您将元素类型的命名约定定义为模型设置。同时，您还可以选择为 别名"字段和/或该类型元素的构造型定义命名/编号约定。

访问

功能区	设置>参考>设置>自动名称和计数器

为元素类型设置自动命名

选项	行动
类型	单击下拉箭头并选择要应用自动命名/自动编号的元素类型。
构造型	如果要将命名约定应用于元素类型的特定构造型，请单击字段右侧的 按钮，然后使用构造型选择器对话框找到并选择构造型名称。 请注记，您可以将一种命名约定应用于基本元素类型（例如类），并将不同的命名约定应用于该元素的构造型（例如 SysML块）。
名称前缀	类型新名称的前缀（可选）。
名称柜台	类型计数器值；根据需要使用尽可能多的 0 来填充数字。
名称后缀	类型新名称的后缀（可选）。
名称创建时应用	选中复选框以在创建时将自动命名应用于指定类型的每个新元素。 如果您不选择复选框（但单击保存），指定元素类型的自动命名详细信息仍会在对话框中定义，但不会应用于该类型的新元素。默认的元素命名约定生效（<元素><n>）。
别名前缀	类型新别名的前缀（可选）。
别名柜台	类型计数器值；根据需要使用尽可能多的 0 来填充数字。
别名后缀	类型新别名的后缀（可选）。
别名应用于创作	选中复选框以在创建时将别名自动命名应用于指定类型的每个新元素。 如果您不选中该复选框（但单击 保存”按钮），指定元素类型的别名自动命名详细信息仍会在对话框中定义，但不会应用于该类型的新元素。默认的元素命名约定生效（<元素><n>）。
节省	（默认突出显示的按钮。）单击此按钮以保留您输入的值，并使对话框保持打开状态以进行进一步的chabnges。 这种类型的新元素现在有一个自动生成的名称和/或带有递增计数器值的别名。 • 如果用户在图表上创建了一个元素，例如从图表工具箱或快速链接器，元素箱会自动分配定义的名称和/或别名 • 如果用户使用 新元素”对话框在图表之外（例如在浏览器窗口中）创建元素，他们可以单击相应对话框中 名称”和/或 别名”字段旁边的自动按钮应用自动生成的文本 • 如果用户在 名称”或 别名”字段中已有一些文本，则会被自动计数器文本覆盖 如果别名处于活动状态，要查看图表中的别名，需要在图表的 ”对话框中选择 使用别名如果属性可用”选项。
保存并关闭	单击此按钮以保留您输入的值，然后关闭对话框。该按钮对元素名称的影响与 保存”按钮相同。

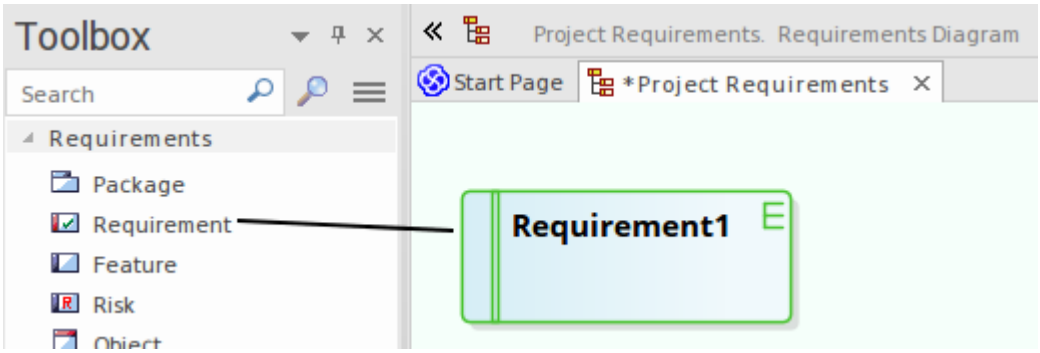
关	单击此按钮关闭对话框并取消您输入的值，保持元素自动命名不变。

注记

- 自动编号 - 无论是系统默认还是用户定义 - 不会跨包级别递增；如果您在包A 中有一个名为参与者的元素，并且在包A中创建了一个参与者元素，那么您的子参与者包也A是参与者

创建元素

Enterprise Architect提供了许多方法来创建全新的元素和从现有元素派生的元素。创建新元素的最简单方法是将所需元素类型的图标从图表工具箱拖到图表上，如图所示。



此方法根据该元素类型的系统标准创建元素。您还可以提供工具箱图标引用的替代元素定义（使用系统 首选项"对话框、模 或元素模板），并使用Profiles和MDG 技术（由系统提供或由您的项目团队开发）添加更多元素定义.

注记

- 快速应用工具箱主要功能A工具箱是按空格键或插入键，显示 工具箱快捷方式"菜单；使用鼠标，您也可以通过按住左键并单击右键来显示此菜单
- 如果您要创建一种类型的多个元素，则在创建第一个元素后，只需按 Shift+F3 或 Ctrl+单击即可创建该类型的下一个元素
- 一旦你创建了一个元素，你可以通过将它从浏览器窗口拖放到你的图表上来重新使用它
- 有时将元素直接添加到包中很有用，而不是将它们添加到图表中；您可以在浏览器窗口中执行此操作

特征可见性

设置元素的特征和特征时，您可以设置一组选项以在特定图表上显示或隐藏该元素的特征。您还可以过滤按范围显示的属性和操作 - 例如隐藏所有受保护的属性 - 或选择隐藏或显示特定属性和操作。您设置的可见性仅适用于当前图表，因此类可以出现在一个图表中并显示所有特征，而在另一个图表中隐藏特征。

对于支持这些特征的元素，可以隐藏或显示继承的属性、操作、职责、约束和标记值。当系统显示继承的特征时，它会从所有广义父项和所有已实现的接口中创建一个合并列表。如果子类重新定义了在父级中找到的某些内容，则父特征将从列表中省略。

访问

上下文菜单	右键单击元素图 |隔间可见性
键盘快捷键	Ctrl+Shift+Y

自定义特征可见性

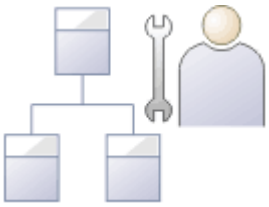
字段/按钮	行动
属性可见性	选中每个应该可见的范围对应的复选框，并清除每个不应该可见的范围对应的复选框。
操作可见性	选中每个应该可见的范围对应的复选框，并清除每个不应该可见的范围对应的复选框。
风俗	单击此按钮可显示或隐藏特定操作或属性。将显示 在图表中显示特征”对话框，您可以在其中选择要显示的特征。 对话框右侧是带有下拉箭头的 显示”字段；如果您单击它并选择 隐藏”选项，对话框会稍微改变为 在图表中抑制特征”对话框，您可以在该对话框中选择要隐藏的特征。 这两个对话框是相同的。选择特定特征的复选框以在图表中的元素上显示或隐藏。您可以通过为要处理的特征类型选择适当的单选按钮，在同一个对话框中指定属性和操作。 您还可以使用： • 过滤器by”下拉箭头过滤列表以仅显示具有特定范围的特征 • 全部按钮选择列表中的所有操作或属性 • 无按钮可清除列表中所有选定操作或属性的复选框
调整元素大小时	选择适当的选项来调整类、物件或库表的大小以管理非常宽的图表对象。选择： • 调整为最长特征”单选按钮，以便图表object的最小宽度由其最长显示的属性、操作或其他隔间值确定 • 包裹特征”单选按钮（以便将任何长特征包裹到多行）或 • 截断特征”单选按钮（默认 - 长特征不完整显示）

运行状态	如果要在图上隐藏元素的object运行状态，请选中该复选框。
隐藏刻板特征	如果您不想显示具有特定构造型的属性或操作，请在此字段中键入该构造型名称 - 与定义完全相同；该字段区分大小写。 如果要指定多个构造型，请用逗号分隔构造型名称。
显示元素隔间	选中每个隔间对应的复选框以显示在图表的元素中。如果要显示继承的属性、操作、标签、要求和/或约束以及直接拥有的属性，请选中每个继承特征以及一般特征的复选框。 也见本主题后面的注记部分。
元素注记	选中 "显示元素分区"列表中的 "注记"复选框，以在图表中的分区中显示已输入到 "元素属性"对话框的 "注记"字段中的元素。此隔间没有 "注记"标题。 您可以为所选元素显示完整的注记，而图表上的其他元素没有注记文本。 此复选框还启用 "最大"字段，默认为 1000 作为可显示的注记文本的字符数。根据需要改写此值以显示更少或更多文本。
确定	单击此按钮以保存您的设置。 该图以适当的特征可见性级别重新显示。

注记

- 要为默认情况下不具有可见隔间的元素类型（例如使用案例和演员）显示特征，请右键单击图表object以显示上下文菜单并选择 "外观|使用矩形符号"选项
- 您可以将Enterprise Architect配置为以斜体显示所有注记隔间中的文本 - 选择 "开始>外观>首选项>首选项"功能区选项，然后在 "图表>外观"页面上选中 "斜体注记元素文本"复选框；这有立竿见影的效果，清除复选框以以正常字体显示文本也是如此
- 如果您选择显示资源，请注记这将显示当前活动和完成的资源分配
- 讨论区和评论区显示元素上每个开放主题的前两行；它们不包括封闭式讨论或评论
- 一些技术如 SysML 在元素中定义了额外的隔间，如用于端口、Parts 和端口；这些隔间的可见性也将由与隔间名称匹配的复选框控制
- 标签栏列出了元素属性窗口的 "标签"选项卡中输入的元素的所有标记值，这些值不具有空值
- 如果您选择 "Fully Qualified Tags"复选框，Tags 隔间将包含每个标记值（如果在Enterprise Architect版本1或更高版本中创建）的完整出处，其中相同的标记值在不同的上下文中多次使用不同的价值观；标签隔间中的描述如下：
  <Profile>::<Stereotype>::<标记值名称>=<Value>
  例如：
  BPMN::活动::活动类型=任务
- 当您添加子元素（例如 Parts 和 Classes）时，默认情况下会在元素上显示A Structure Compartment；结构隔间充当子元素的容器，这些子元素通常固定在隔间内
  要将子元素移出隔间，请在拖动子元素的同时按住 Ctrl 或 Shift 键；部件/属性不能拖出父元素
  任何支持 Rectangular Notation 的元素都可以支持 Structure Compartment
  '模型' 对话框中的一个选项启用和禁用整个模型的结构隔间
- 端口和其他边缘安装的元素通常绑定到父边框的任何部分，但可以通过右键单击父元素并选择 "行为>绑定到端口"选项将其限制在结构隔间的元素上
- 如果要对子元素应用结构和形式关系，请创建包含元素的适当复合结构图，然后选择 "在图表中显示复合图形"上下文菜单选项

图表模型



图表是存储库中最具表现力的视图之一。它们显示了许多通过关系相互连接的元素，创建了一个以视觉语言描述存储库的一部分的叙述。图表中的元素通常存在于浏览器窗口中的同一个包中；然而，最具表现力的图表通常包含来自不同包的不同类型的元素。

创建图表是建模者向存储库添加元素或关系的最常用方法之一。当新元素从工具箱拖放到图表画布上时，它们会被添加到包含图表的同一个包（或元素）中。这些相同的元素可以参与其他图表；事实上，元素出现的图表越多，模型就越丰富。

图表在浏览器窗口中显示为一个包或另一个元素的子项。虽然它们通常与它们包含的元素位于同一个包（或元素）中，但它们可以在浏览器窗口周围自由移动到任何位置。

与自然语言的学习者一样，建模新手通常会创建缺乏表达的基本图表，但只要稍加练习并花一些时间检查有经验的建模者的图表，他们的图表很快就会变得丰富且富有表现力。

Enterprise Architect支持多种建模语言，每种语言都有一组图表；其中包括UML 、BPMN、SysML 和许多其他语言和技术。

开发图表

当您创建图表并向其添加建模元素时，您可以使用许多有用的功能来添加额外的含义和表达，例如：

- 分区图表，不管是什么类型，要么垂直成列，要么水平成行，使用泳道
- 使用分区矩阵将图表分解成单元泳道
- 创建看板图，分段和颜色编码以组织元素的项目管理属性
- 添加图例元素，它们都提供并且可以自动将键应用于您用于图表上的建模元素的颜色和样式
- 使用图像管理器中的图形图像将图表上的更多元素描述为它们所代表的对象
- 自动将一系列布局格式中的一种应用于图表

注记

- 如果图表显示太小阅读不便，点击图表，按住Ctrl并使用鼠标滚轮临时扩大或缩小显示倍率
- 图表可以是非正式讨论和正式审查的主题；将图表添加到：
  - 讨论，只需在讨论和审阅窗口打开时单击它
  -审阅，将其封装在审阅图上的 Navigation Cell 中

打印图表

打印图表”功能允许您将任何打开的模型图打印到任何可用的打印机。

首先，在主工作区打开图表，然后选择 打印图表”命令。将显示 打印”对话框。使用该对话框选择合适的打印机，指定打印机设置并选择所需的打印份数。点击 确定”打印图表。

访问

'Print图表' 命令可用于当前打开的图表。

功能区	发布 >图表图像打印 > 打印
窗口选择器	发布 > 报告生成器 > 打印图表 “Alt+6”：报告生成器 > 打印图表

了解更多

- Print Preview

自动刷新

在团队环境中工作时，自动刷新特征有助于协作图设计，为在同一个图上提供输入的多人提供改进的支持，并允许用户监控特定图上的更改。

当用户在图表上选择刷新间隔时，将启用自动刷新模式。这有效地防止了所有用户编辑图表。轮询模型数据库以检查图表的更改，并在检测到更改时从数据库重新加载图表。要对图表进行更改，您必须选择 暂停和编辑”选项，该选项允许您对图表进行更新。完成更改后，选择 恢复”选项，图表更新会自动保存到数据库中。

作为最佳实践，建议您在启用 暂停和编辑”之前锁定图表，并在适当的时候按 Ctrl+S，以便其他用户可以看到更新后的图表。

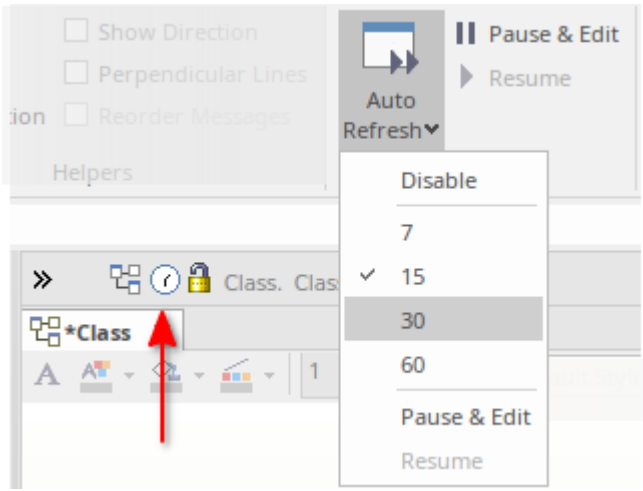
此特征在Enterprise Architect 16.0 及更高版本中可用。

访问

功能区	布局>自动刷新>自动刷新
上下文菜单	右键单击图表背景 |协作 >自动刷新

菜单选项

这些选项用于启用或禁用功能、设置图表刷新间隔和 暂停”自动刷新设置以允许编辑图表。启用时，时钟图标显示在图表图标面板中。选择暂停和编辑时，会显示暂停图标 。



选项	行动
禁用	这是所有图表的默认设置。如果自动刷新已在图表上运行并且您想将其关闭，请单击选项。 单击此选项还将保存对图表的任何未决更改。
7	为当前图表启用自动刷新模式，并将刷新间隔设置为 7 秒。
15	为当前图表启用自动刷新模式并将刷新间隔设置为 15 秒。

30	为当前图表启用自动刷新模式并将刷新间隔设置为 30 秒。
60	为当前图表启用自动刷新模式并将刷新间隔设置为 60 秒。
暂停和编辑	暂停图表的自动刷新并允许您（当前用户）编辑图表。
恢复	保存对图表的任何未完成的更改并恢复图表的自动刷新，防止对其进行任何进一步的修改，直到应用 禁用"或 暂停和刷新"选项。

用户和模型默认图表

当您开发您的模型时，您可能会创建一个代表当前工作领域或发展方向的中心图，并带有指向其他图表和资源的超链接，从而为您的模型创建一个主页。您可以将此图表设置为在工作会话开始时访问模型时自动打开。您有两种配置此类图表的选项：

- 作为您的用户默认设置，以便在您（或，如果合适的话，您的登录组成员）访问模型时打开图表，但在任何其他用户打开模型时不会打开
- 作为您的模型的默认设置，以便在任何用户打开模型时打开图表

您可以将单独的图表定义为用户默认和模型默认，在这种情况下，用户默认图表优先并且是自动打开的图表。但是，这两个图表都被任何项目快捷方式覆盖，该快捷方式定义了打开模型时要显示的显示。

Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中提供了设置默认图表的选项；必须启用用户安全，并且您必须具有 管理项目设置”权限才能将图表设置为用户或模型默认值。

设置用户默认图表

使当前图表成为您重新打开此模型时显示的默认图表。

- 开始个人 > 我的图表> 管理 > 将当前设置为默认值（如果所需的图表已打开且处于活动状态）
- >开始>个人>我的图表>管理>选择默认（浏览所需的图表）

选择此图后，打开模型时会自动显示。

设置默认模型图表

使当前图表成为任何用户重新打开此模型时显示的默认图表。

- 开始> 协作 >模型首页 > 管理 > 将当前设置为默认值（如果所需的图表已打开且处于活动状态）
- >开始>协作>模型首页>管理>选择默认（浏览所需的图表）

选择此图后，任何用户打开模型时都会自动显示。

管理默认图表

如果您已关闭默认图表并想要返回到它，请使用以下选项之一：

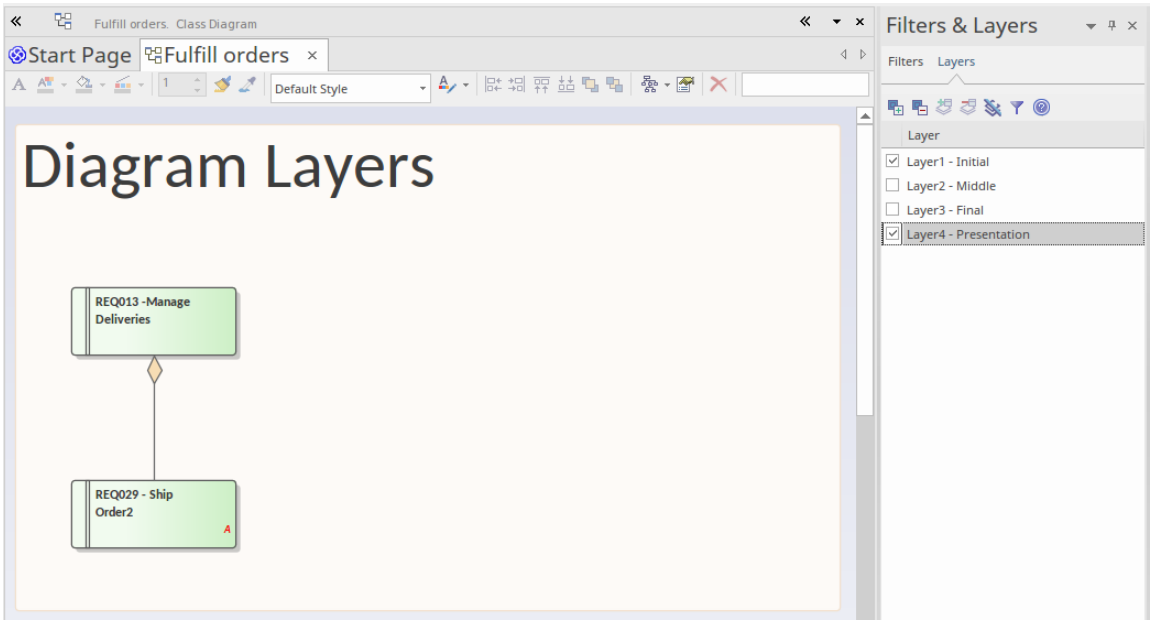
- >开始> 个人 > 我图表> 打开我图表
- >开始> 协作 >模型首页 > 打开模型图表
- 在状态栏图表用户图表图表模型

如果要更改用户默认图表或模型默认图表，请使用前面所述的 设置”选项，然后选择不同的图表。

如果要清除默认图表，以便不再有默认图表，请选择以下选项之一或两者：

- >开始>个人>我的图表>管理>清除
- >开始> 合作 >模型首页 > 管理 > 清除

图表图层



图表提供了一种创建和查看图表片段的方法，以表示任何概念，这些概念是对该图表上的元素进行分离或分组的基础。可以将这些层与叠放的透明胶片进行比较，例如纸质百科全书，其中，例如，人体骨骼的基本图像将有一张透明的薄片显示放置在顶部的动脉，然后一张用于静脉和另一个用于神经。与Enterprise Architect的图表类似的过程是显示任何图表的部分，包括业务流程模型、架构图、看板图或路线图图。该工具具有额外的灵活性，可以有选择地应用图层的任何子集，这当然不能用百科全书透明胶片来完成。该工具还能够将选定的图层置于前景，同时以降低的不透明度显示其他图层。对于需要向观众展示复杂模型的人们来说，图表图层将是一个受欢迎的工具，创建易于理解的叙述分阶段建立，而不是从一开始就用完成图混淆观众。

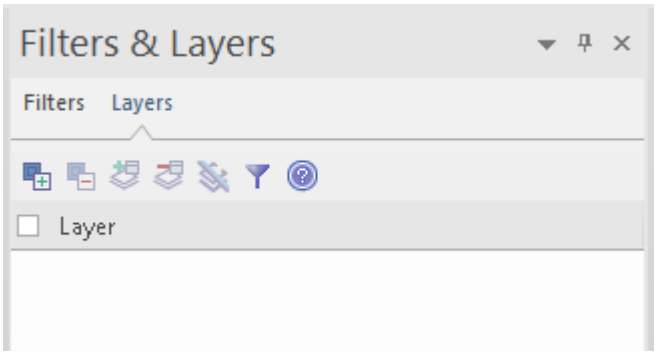
图表- 像相关的图表- 可用于隐藏或显示任何图表的部分。过滤器是使用元素元数据（例如状态或复杂性）应用的，而层是使用任何特定的元素分离标准来应用的；例如，要在工作室中关注的项目或特定建筑风格的元素。层可用于分隔架构图中的元素，以显示战略、战术或实施意图，或在序列图中显示特定的激活序列，或在业务流程模型序列中显示时间顺序等等。

过滤器和层之间的一个重要区别是过滤器是在元级别定义的，因此可以应用于存储库中的任何图表。因此，例如，隐藏除关键需求之外的所有元素的过滤器可以在项目A中的业务级别图和项目B中的技术级别图上工作。另一方面，层是有意为特定图表定义的，不能应用于其他图表。高级建模师可能希望一起使用层和过滤器来创建底层图表的可视化，记住过滤器的定义适用于存储库的级别，但它们的使用和与图层的应用适用于用户的图表视图。图表图例也可以与图层和过滤器一起使用，以帮助改进图表的叙述。

访问

功能区	布局>工具>过滤器和图层>图层或 浏览>门户>窗口>图表>图表过滤器>图层
键盘快捷键	A+1 >图表图层 > 图层

选项



此表中的图标按使用顺序进行描述，而不是按工具栏中的显示顺序。

选项	行动
创建新图层	只需单击此图标即可显示选中的复选框和文本 "Layer *n* "。 使用您要应用于该元素层的任何名称覆盖文本。 选中该复选框，以便图层中的元素显示在图表上。如果您清除该复选框，则该图层处于非活动状态，并且其中的元素不会显示。 您现在选择要添加到新图层的元素。
将元素添加到图层	在图表上，选择要使用图层显示或隐藏的元素或元素。然后单击图层的名称，然后单击此图标。当元素和图层被选中时，该图标被启用。 如果您现在清除图层复选框，分配给它的元素将隐藏在图表中。如果您选中该复选框，这些元素将再次显示。
过滤器按层	选中图层复选框后，单击此图标以淡化不在图层中的所有元素，使所选图层清晰显示。再次单击该图标可将所有元素恢复为完全显示。
从图层中删除选定的元素	在图表中，选择您不想再包含在图层中的元素。然后单击图层名称并单击此图标。 当您清除对图层名称的复选框时，所选元素不再隐藏在图表中，并且当您选择图层并单击过滤器图标时，这些元素将消失。
清除图层中的所有元素	只需单击图层名称，然后单击此图标。分配给该层的所有元素都将从该层中清除。如果图层没有分配的元素，则图标未启用。
删除层	单击图层名称和此图标以从窗口中删除图层。任何分配的元素都正常显示。
层	选中此复选框可为列表中的所有过滤器设置过滤器状态。
帮助	显示此帮助主题。

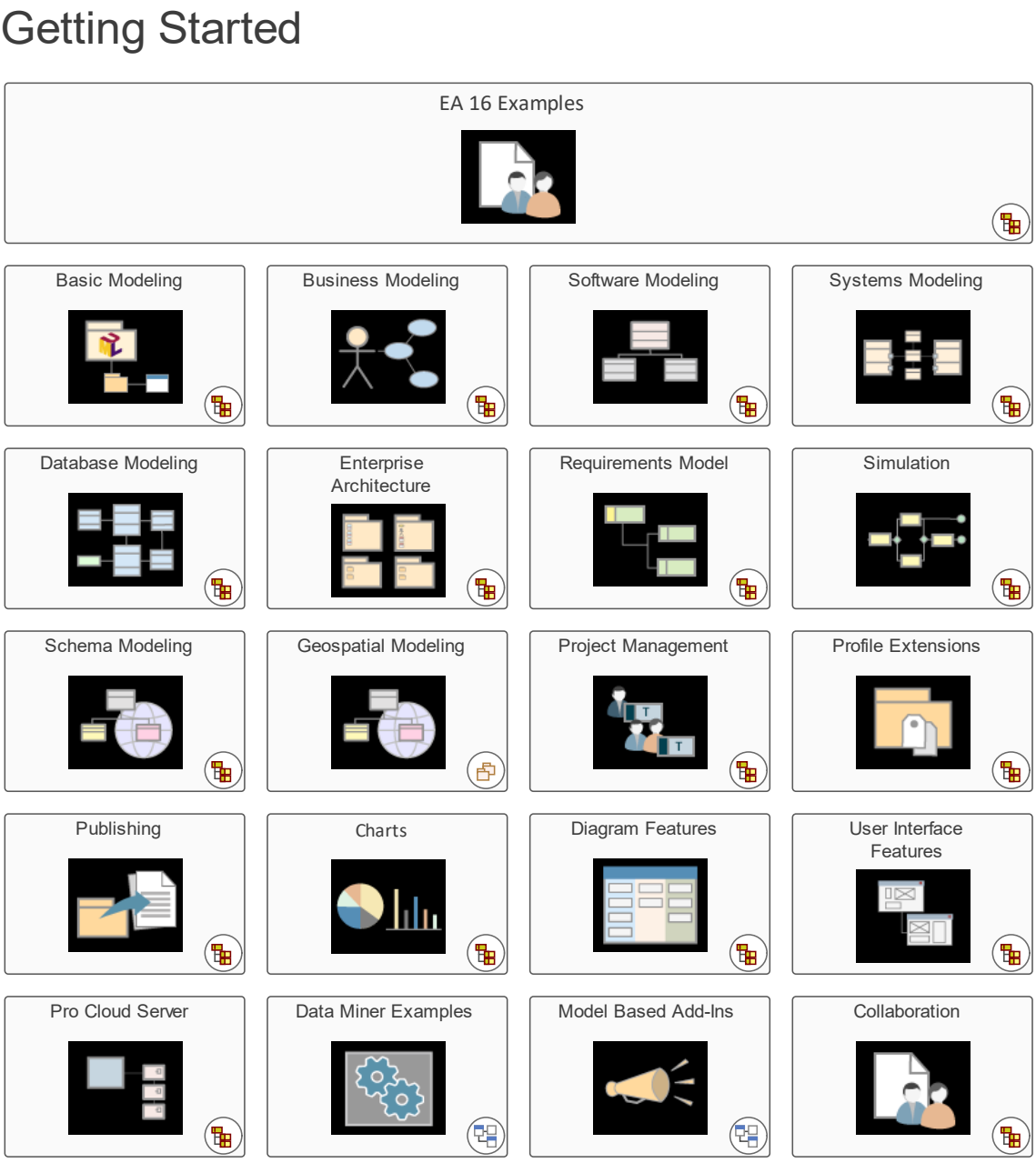
注记

- 图层对元素进行操作；如果将目标和/或源元素分配给所选层，则元素之间的连接器将被隐藏或过滤
- 如果选择了图表图层，则在您单击进出图表时，它将保持选中状态

- 如果图层被隐藏，则无法选择其中的元素

导航单元

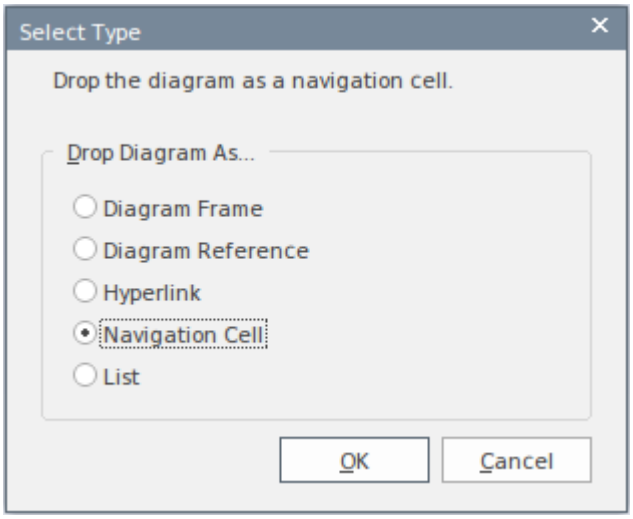
Enterprise Architect通过提供方便的图表机制来超链接到存储库中的任何其他图表，使用户可以轻松地浏览存储库。这是导航单元，您可以使用它来提供简单或更具装饰性的方向，并链接到对用户具有重要意义的图表。您可以将多个导航单元添加到图表以创建家主页，将用户引导至他们感兴趣或负责的模型区域。您可以将导航单元添加到图表的层次结构中，进一步将用户引导到模型的越来越多的特定方面。 Enterprise Architect开始模型的“开始”图就是一个很好的例子。



包含导航单元的图表可通过 Internet 浏览器和云产品查看，并为临时用户和非建模人员以及更多技术和经验丰富的用户提供引人入胜的体验。导航图可用作营销工具、顾客信息工具或快速介绍模型的组成。导航单元也是识别和提供对要在正式审阅中审查的图表的访问的工具。

创建导航单元

要创建导航单元，请打开您正在开发的图表作为主页，然后从浏览器窗口将目标图表拖到该主页上。将显示 选择类型"对话框。选择 导航单元"单选按钮。



此选项创建导航单元格，其中包含目标图表的名称，并在右上角有一个表示图表类型的图标。单击确定按钮后，将显示 选择图像"对话框，您可以从中选择代表图表性质的图形。您还可以从 图像列表"字段中为图像选择图表主题。如果您不想将图像添加到元素中，请单击 取消"按钮。

如果您使用的是图像，它将显示在元素的中心，目标图名称位于顶部，如 EAExample 插图所示。如果您不使用图像，则名称将显示在元素的中心。

如果您随后决定更改或删除导航单元格中的图像，请右键单击元素并选择 外观> 选择导航图像"选项。将显示 选择图像"对话框，您只需单击不同的图像或 - 仅删除现有图像 - 单击 取消"按钮。

选择 导航单元"选项还可以启用 运行布局"复选框，您可以选择自动调整导航单元的布局，形成一个网格，单元之间有 10 个间隔单元。（单位在图表 属性"对话框中定义）。如果您不想调整单元的布局，请在单击确定按钮之前清除该复选框。

如果您在模型中使用 Navigation Cells，它们会将构造型 <<NavigationCell>> 及其关联的形状脚本添加到模型中。用户在 13.5 之前的Enterprise Architect版本中打开模型，然后可以使用此构造型创建更多导航单元，这些单元在功能上与 13.5 版下的单元相同，但更初级。

使用导航单元

当导航单元格显示在图表上时，它提供了许多用于打开和显示其链接图表的选项。

- 双击图表中的导航单元元素- 链接的图表在图表图表视图中的单独选项卡中打开
- 单击单元右上角的图标-链接的图表显示在浮动的图表弹出窗口中；单击图表以关闭窗口

如果导航单元元素是可选的（右键单击元素并选择 行为|可选"选项），您还可以：

- 按 = 键可在图形图表视图中的单独选项卡上显示链接图
- 单击元素右侧的 图标 - 链接图显示在浮动图表弹出窗口中；单击图表关闭窗口或双击打开预览图表以在主工作区进行编辑。

如果在 应用程序外观"（视觉样式）对话框中选中了 启用简洁图表导航"复选框，并且双击导航单元或按 = 键，则链接图将替换同一选项卡中的父图。要返回父图表（或者，在图表链中，链中的下一个）：

- 按退格键或
- 单击图表选项卡右端的箭头

如果您使用 = 键显示链接图，则当父图重新显示时，导航单元格元素也会被选中并给予聚焦。

图表关系矩阵

图表关系矩阵视图以简单网格的形式呈现当前图表的内容，标识该图表上命名元素之间的关系。具有空名称字段的对象不包括在矩阵中。

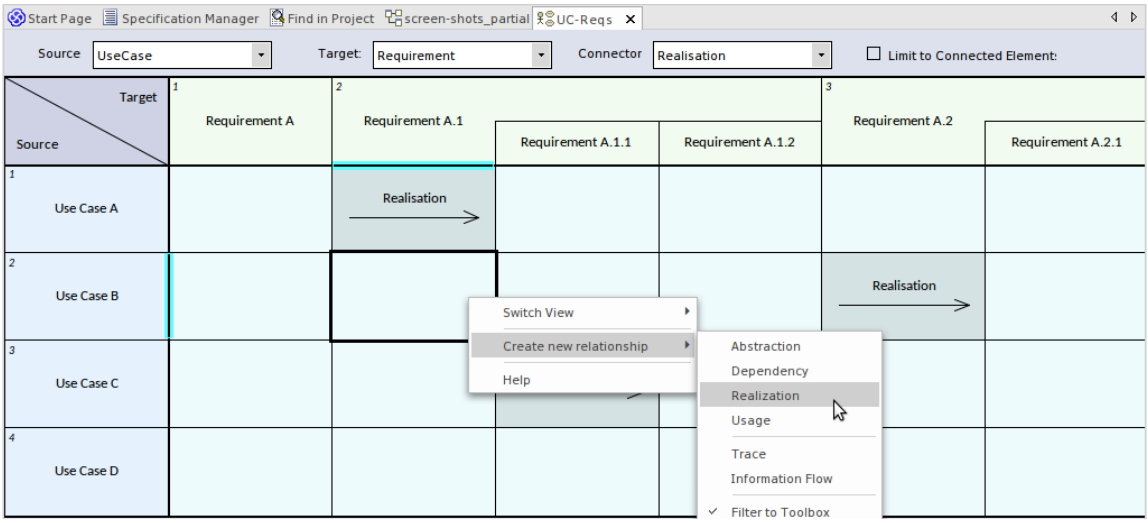
访问

功能区	设计>图表>视图>关系矩阵视图
上下文菜单	右键单击图表背景 |切换视图|切换到关系矩阵视图或 右键单击图表选项卡 |切换到关系矩阵视图 在浏览器窗口中，右键单击打开图表的名称 |切换视图|切换到关系矩阵视图

关系矩阵视图

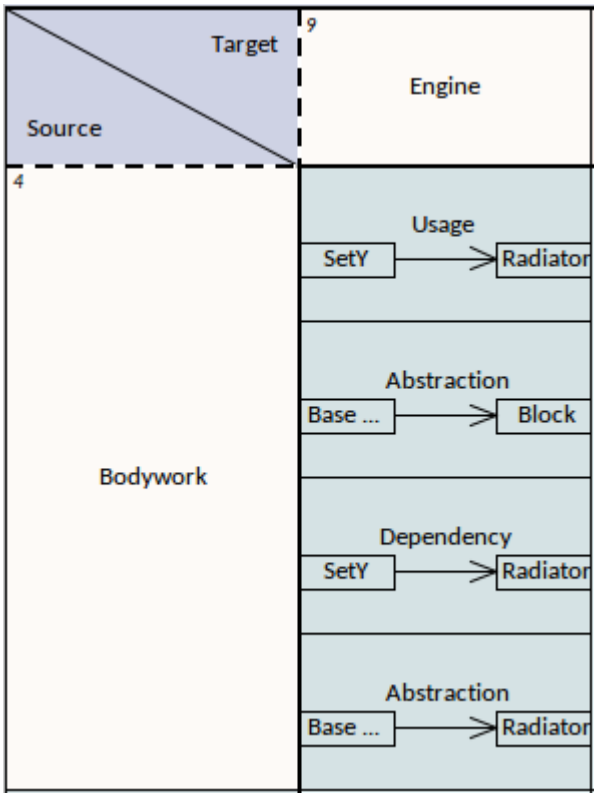
关系矩阵视图类似于项目级别的关系矩阵视图，但它是一个图表视图，因此仅显示所选图表中包含的那些元素，并且用于定义检测这些关系的位置的字段较少。

关系矩阵视图的每一行每一列代表一个图表元素。每行和列单元的左上角有一个小斜体数字，即行/列索引。行和列交叉处的单元显示了相应图表元素之间的任何关系的详细信息。



关系矩阵视图提供了一种快速识别尚未连接到其他元素的元素的方法，例如尚未实现的需求元素。您还可以直接在矩阵中创建新关系或删除现有关系。

在矩阵中选择一个单元会显示它们存在的其他关系属性，例如基数值和角色。在源和目标元素的特征之间存在关系的情况下，这也在矩阵上表示。



查看选项

您可以将显示细化为仅显示：

- 特定类型的关系连接器
- 特定类型的源元素和/或
- 特定类型的目标元素

单击矩阵顶部相应字段的下拉箭头，然后选择所需的类型。请注记，列表中的元素和连接器类型仅适用于图中已经存在的那些对象。

您可以通过选择 限制为连接的元素”复选框进一步限制显示以仅显示已具有连接器的元素。

格式

默认情况下，关系矩阵视图以层次结构显示元素，如前面示例中的需求A1。您可以通过右键单击左上角的单元并取消选择 显示元素层次结构”选项来更改它以在平面列表中显示元素。

导航关系矩阵

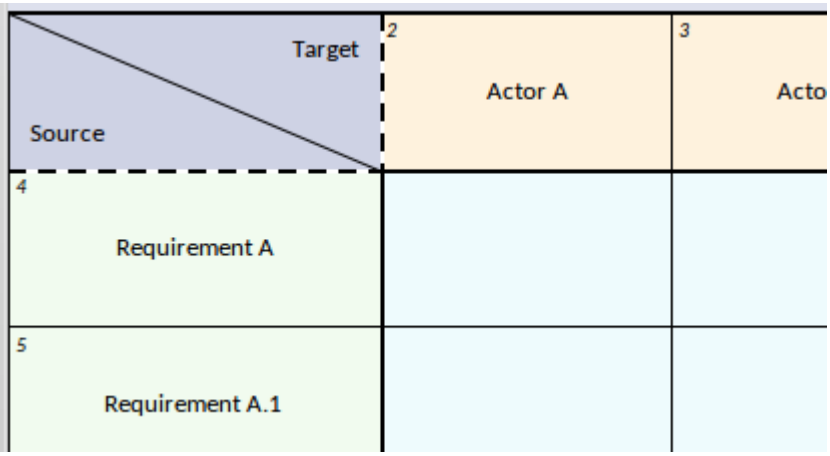
您可以使用滚动条或箭头键浏览关系矩阵。

滚动条：

- 如果矩阵大于屏幕的显示区域，部分元素/关系单元看不到，则显示垂直和/或水平滚动条，以便滚动到矩阵的隐藏区域
- 如果您向上滚动矩阵，列标题仍然可见，而行似乎在它们下方滚动并被隐藏；在这种情况下，第一个可见行标题的顶部边缘变为虚线，表示其上方有隐藏行（您会注意到该单元左上角的斜体数字将是大于1的数字

）

- 同样，如果您向左滚动矩阵，行标题仍然可见，而列似乎在它们下方滚动并被隐藏；第一个可见列标题的左边缘变为虚线，表示其左侧有隐藏列（单元左上角的单元数字将是大于1的数字）



方向键：

- 从矩阵的一个单元中，可以按方向键移动到单元的同类型单元（即列头到列头、行头到行头或单元到网格单元）
- 要在不同类型的单元之间移动，例如从单元到列单元或反之，请在按箭头键的同时按 Ctrl
- 如果相邻单元被隐藏或在显示区域之外，按相应的箭头键将滚动关系矩阵以显示包含该单元的行或列

添加/删除元素

您可以通过以下方式将元素添加到关系矩阵：

- 将适当的元素图标从工具箱拖到 目标"三角形或 源"三角形（添加对等元素）或目标行或源列中的元素（添加新元素作为所选元素的子元素）元素)
- 将一个元素从浏览器窗口拖到目标行或源列
- 右键单击目标行或源列中的元素名称，然后选择 新子元素"选项以添加子菜单中列出的类型的新子元素
- 右键单击目标行或源列中的元素名称，然后使用 插入相关元素"对话框选择 插入相关元素..."选项以插入所选元素的相关元素
- 右键单击关系矩阵外的图表背景并选择 插入其它元素..."选项以从任何包中插入一个元素，使用 选择元素"浏览器定位和选择

您可以通过选择 element-单元和以下任一方式从关系矩阵中删除一个元素：

- 按Ctrl+Delete，从模型中删除元素及其连接符；系统会提示您确认删除，或者
- 右键单击单元并选择 删除<元素名称>"选项（元素立即从矩阵和图表中删除），或
- 按删除键

添加/删除连接器

图表关系矩阵极大地简化了元素之间创建和删除关系器的过程。

要**添加连接器**，请单击源元素行和目标元素列交叉处的单元，然后：

- 右键单击并选择 创建新关系"选项，然后从子菜单中选择连接器类型，或
- 如果当前源元素和目标元素之间没有连接符，请按空格键，然后从子菜单中选择连接符的类型，或者
- 如果有连接器并且您想添加另一个连接器，请按空格键，选择 创建新关系"选项，然后从子菜单中选择连接器类型

要删除连接器：

单击包含要删除的连接器的单元，然后：

- 按 Ctrl+Delete，提示您在从模型中删除连接器之前确认操作，或
- 右键单击并选择 删除连接器"选项，提示您指定是简单地隐藏连接器还是从模型中删除连接器，或者
- 按删除键，再次提示您选择隐藏和删除连接器

显示元素/连接器属性

您可以在object的 属性"对话框或属性窗口中显示属性中任何元素或连接器的属性。

- 要显示 属性"对话框，请双击单元中元素或连接器的单元
- 要显示停靠的属性窗口，请单击单元中的元素或连接器的名称，然后按 Ctrl+Enter；如果窗口已经显示，只需单击元素或连接器名称，使其成为窗口的聚焦

某些特征显示在单元本身上。例如，单元图上的信息流单元也显示了传达的项目。您可以通过右键单击名称并选择 查找传送项"选项在浏览器窗口中找到传送的项目。

就地编辑元素名称

如果您需要更正关系矩阵中元素的名称，您可以使用就地编辑器轻松完成；单击元素单元，然后按 F2 或单击元素名称两次（不是双击）。类型输入正确的文本，然后按 Enter 键。

隐藏/显示关系

如果您想简化图表及其各种表示，您可以隐藏与视图不直接相关的连接器，并在您的目的需要时调用它们。在图表的一个视图中隐藏或显示连接器会影响所有其他视图。

在尝试隐藏连接器之前，请确保在 首选项"对话框的 链接"页面中选中 删除连接器时提示"复选框（ 开始>外观>首选项>首选项>链接"）。

要隐藏连接器：

单击显示要隐藏的连接器的单元，然后：

- 右键单击并选择 可见性 |隐藏连接器的选项，或
- 右键单击并选择 删除连接器"选项，然后在 移除连接器"对话框中选择 隐藏连接器"单选按钮并单击确定按钮，或
- 按删除键，然后再次在 移除连接器"对话框中选择 隐藏连接器"单选按钮并单击 确定"按钮，

要显示隐藏的连接器：

单击包含要显示的连接器的单元，然后：

- 右键单击，如果单元包含任何隐藏连接器，单击选项 显示关系"（如果没有隐藏连接器，则不提供该选项）
- 从按类型和（如果已设置）名称列出所有隐藏连接器的子菜单中，选择要显示的连接器

在图形视图和关系矩阵视图之间导航

您可以使用右键单击上下文菜单选项 切换视图|"轻松地从关系矩阵视图到图形表示或任何其他图表视图切换到图形视图"（或 切换到 <其他>视图"）。

如果您在单击 a 后选择该选项：

- 矩阵的一般区域，图表从左上角显示，其他视图从起点显示

- 显示特定连接器的关系单元、图表或其他视图显示该连接器或其信息可见并被选中

如果您在其图形视图中的图表中，您可以通过右键单击所选连接器并单击 "切换到关系矩阵视图"选项，在图表关系矩阵中选择一个连接器并专门聚焦它。矩阵在显示屏中央显示该连接器的单元。

发布关系矩阵

当您将图表呈现为关系矩阵时，您可以捕获矩阵的外观：

- 打印的硬拷贝 - '发布>图表图像>打印>打印'
- PDF 文件 - '发布 >图表图像> 打印 > 打印到 PDF
- 图像文件 - '发布>图表图像>保存>保存到文件
- 剪贴板捕获 - '发布>图表图像>保存>保存到剪贴板

自定义图表样式

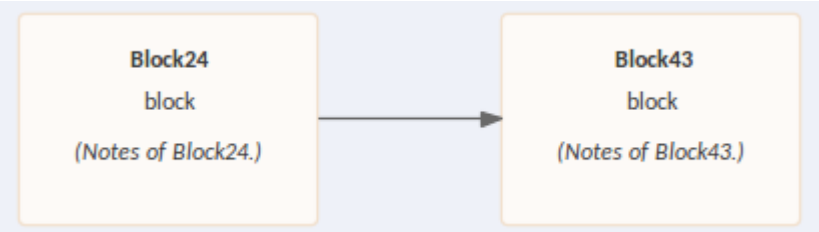
Enterprise Architect提供了一种图表绘制样式，可帮助您创建新图表或将现有图表转换为建模和项目管理概念的简单、彩色和直接插图，类似于在 Visio 或元素中创建的绘图样式。颜色，填充颜色，无渐变和简化的外观。它们也可以呈现为一系列不同的形状。

这种极简主义的绘图风格被建筑师、业务用户、CEO 和许多其他人广泛用作传达有关业务能力、架构、系统交互或任何其他场景的临时信息的首选方式。通过提供此功能， Enterprise Architect显着增加了其图表范围的范围和受众。与WebEA和Prolaborate ，该功能为最终用户提供了对有吸引力和熟悉的图表的即时访问，避免了UML和技术图表的形式、技术外观和复杂性。

自定义绘图样式可以应用于任何UML图，因此用户仍然可以使用正确的建模元素类型（并且可以切换回这些元素的正式呈现），但它们可以赋予它们全新的呈现样式和外观。

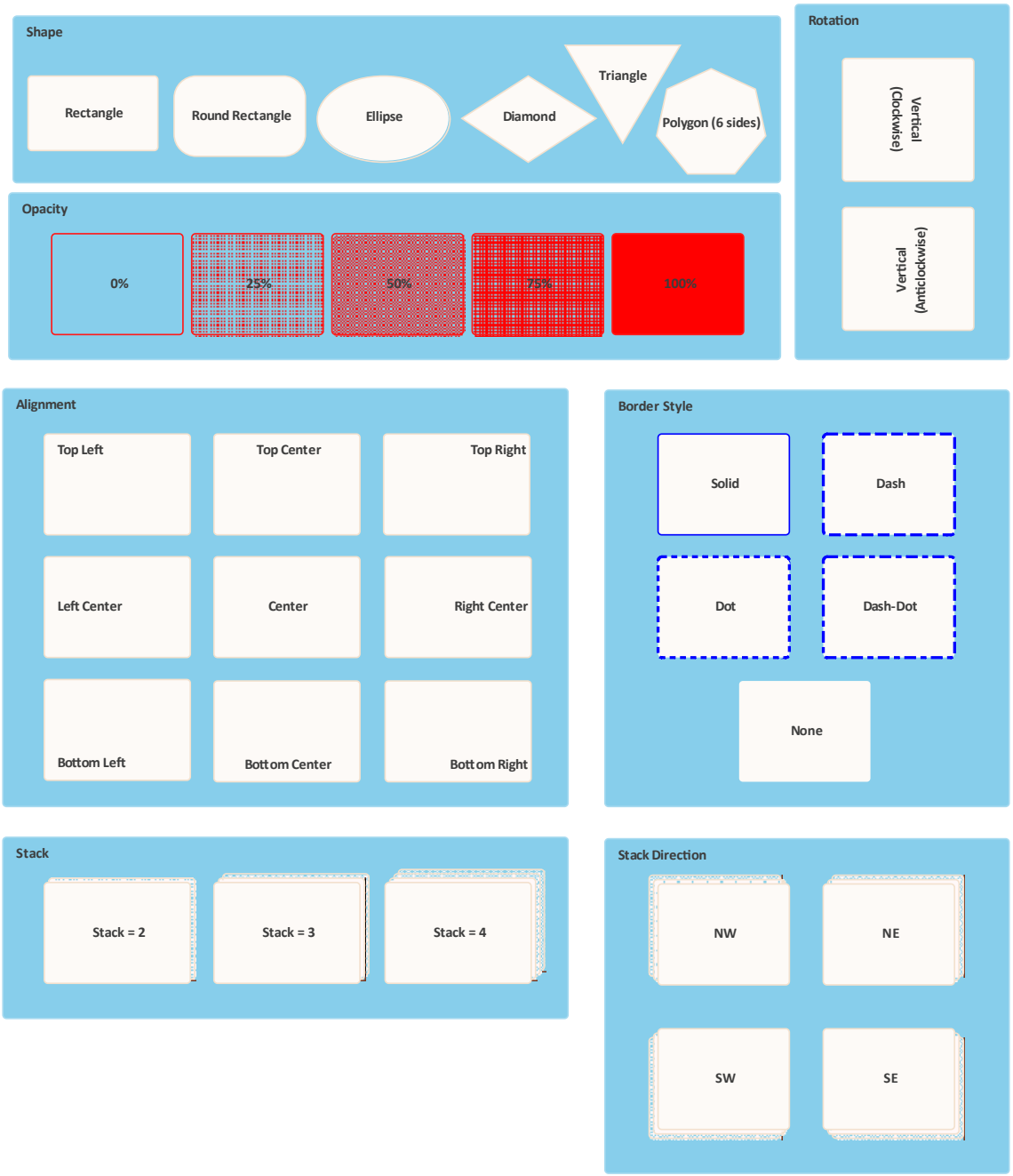
从 15.0 版开始， Enterprise Architect终极版中提供了定制图表样式的企业统一样式。

访问

从模板或模式工作	显示模型向导包（右键单击并选择 使用向导添加自模型”选项），单击<定制图表样式name>按钮并选择 分析>”。 选择三个模板或六个示例中的一个，并使用它们来开发您自己的图表。请注记，这些模板旨在说明特征，而不是提供建模框架 - 毕竟，定制就是按照您的方式做事！我们建议从自定义绘图样式模板模型生成一个（图表显示在本主题的样式渲染示例部分）并尝试使用形状和特征来帮助您开发自己的元素渲染。
将样式应用于现有图表	打开属性窗口（Ctrl+2）和需要的图表，点击图表背景。在属性窗口的 图表”选项卡上，展开 外观”部分并选中 自定义样式”复选框。或者，双击图表背景以显示 属性”对话框，选择 元素”选项卡并选择 自定义划”复选框。 图表上的所有元素都呈现为白色矩形，元素名称和原型位于中心。但是，结构元素（例如端口）在自定义样式中不会以不同方式呈现。  如果元素有注记，这些也显示在括号中。没有显示其他元素属性或特征。 图表上的连接器被简化为实线和基本箭头，除了在自定义样式中也没有以不同方式呈现的定型连接器。 您现在依次单击每个元素，然后单击 图标来定义渲染，如本主题其余部分所述。您可以同样地将每个特征应用于多个元素的选择。
为单个元素启用样式	如果未选择图表上的 自定义样式”选项，您可以将样式应用于图表上的单个元素。右键单击元素并选择'外观|启用自定义划样式的上下文选项。元素（仅在图表上）显示为一个白色矩形，如前面的示例所示。 When either of the 'Enable Custom划Style' or diagram 'Custom Style' options are selected, when you click on the元素and on the this Format toolbar displays next to the元素:

样式渲染示例

在本主题提供的描述中，请参考此图作为选项及其效果的说明。



应用样式

风格	选项
设置形状	在 格式"工具栏上，单击图标行右侧的 图标。在下拉菜单中，单击适当的形状选项以将元素呈现为： • 矩形（默认） • 圆角矩形 • 椭圆（可以拖成圆形） • 钻石 • 多边形，带有用于将形状定义为具有 5、6、7、8、9 或 10 条边的子菜单，或 • 三角形 请参阅示例图表的 形状"面板。此处的 无"选项会关闭元素的自定义样式并将其返回到 正常"模型符号渲染。 无论其可见形状如何，每个元素都有一个矩形操作边界，并且本表中描述的定位选项在该矩形内工作。因此，您可能会发现，非矩形形状上的某些位置选项可以将元素文本和图标放置在可见形状之外。 注记工具栏中的图标会更新以反映元素的当前形状。
设置元素填充的不透明度	您可以将元素形状设置为透明（以便图表背景和任何重叠元素显示出来）或遮盖重叠元素的各种不透明度。如果您设置 100% 不透明度，元素填充是实心的，并且完全隐藏了背景和任何重叠的元素。 要设置不透明度，请在 格式"工具栏上单击 图标并从以下选项中选择： • 0% • 25% • 50% • 75% 和 • 100% 请参阅示例图的 不透明度"面板。 注记在设置 Opacity 时元素边界、文本和图标（如果设置）不受影响。
设置文本位置	在元素上，名称、构造型和注记的显示默认在元素的中心。您可以将文本重新定位到元素形状中的其他八个点，或将文本放置在自定义位置。 要定位文本，请在格式工具栏上单击图标并从以下选项中进行选择： • 左上方 • 顶部中心 • 右上 • 左中 • 中心 • 右中心 • 左下方 • 底部中心 • 右下角 • 风俗 如果您选择 自定义"选项，元素文本将显示为元素下方的标签，您可以将其拖动到您喜欢的元素内部或外部的任何位置。您还可以使用任何标准的标签格式化功能。

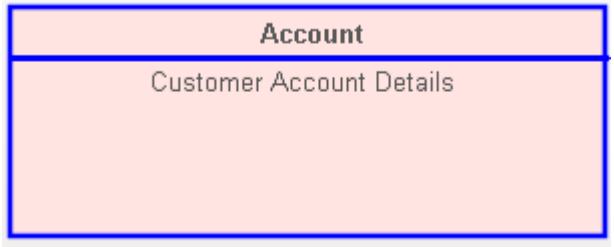
	请参阅示例图的 对齐”面板。注记工具栏中的图标反映了所选元素中文本的当前位置。
设置文本方向	元素中的文本默认为水平的，从左到右阅读。如果您愿意，可以将元素名称设置为垂直方向，字符在同一平面上，从上到下或从下到上阅读。构造型和注记文本隐藏在这些垂直设置中。 要设置方向，请在格式工具栏上单击图标并从以下选项中进行选择： • 无（保持水平） • 垂直（顺时针） • 垂直（逆时针） 请参阅示例图的 旋转”面板。注记工具 中的图标反映了所选元素名称的当前方向。
为元素添加图标	虽然图表启用了自定义样式，但您可以将图标添加到现有元素或作为流程的一部分生成的新元素。图标的默认位置在元素边界的右上角，但您可以将图标移动到其他点。 要在图表中的某个元素上设置图标，请在浏览器窗口中选择一个图像资产并将其拖到图表上，或者拖到现有元素上，或者拖到要创建新元素的空间中。A简短的菜单显示： • 如果要将图像添加到现有元素，请选择 设置为图标”选项 • 如果您正在创建包含图标的元素，请选择 添加为带有图标的元素”选项 添加图标后，单击元素和 ，然后在格式工具栏中单击图标和 位置”，然后从以下选项中进行选择： • 左上方 • 顶部中心 • 右上 • 左下方 • 底部中心 • 右下角 注记工具栏图标反映了图标在所选元素中的当前位置。 任何大小的图像在用作图标时都可以设置到图像资产中，但您可以在元素中控制其显示大小。再次单击图标和 大小”，然后从以下选项中进行选择： • 16x16 像素 • 24x24 像素 • 32x32 像素（默认） • 图像大小（图像资产中图像的大小；除非图像已经小到可以用作图标，否则不要选择此选项）
应用边框样式	要更改边框线样式，请在 格式”工具栏上单击 图标（右起第二个）并选择以下线条样式： • 坚硬的 • 虚线 • 点缀 • 点划线 • 没有任何 请参阅示例图的 边框样式”面板。

应用堆叠图像	在启用了自定义样式的图表或元素上，您可以通过在元素的一个角上添加一组1到 4 个 堆叠”元素边缘，使元素表示其object的多次迭代。 要添加 堆叠”，请单击 图标并选择 堆叠”和要添加的边数。 再次单击 图标（注意它现在代表您设置的 堆栈”数量）并选择 方向”和以下选项之一： • 西北（左上角） • NE（右上角；默认） • SW（左下角） • SE（右下角） 请参阅示例图的 堆叠”和 堆叠方向”面板。注记工具栏中的图标也反映了所选元素中的堆叠方向。
设置字体、边框宽度和颜色	这些是元素图表栏上的标准选项，适用于自定义样式以及正常渲染的元素。 单击元素和元素右侧的图标以显示元素工具栏，然后： • 要以不同的字体显示元素文本，请单击 图标；显示 字体”对话框，您可以在该对话框上从每个字段的列表中设置字体类型、样式、大小、颜色、效果和脚本类型 • 要应用不同的颜色，请单击一个或多个 图标以分别设置文本、元素填充和/或元素边框的颜色；在每种情况下从调色板中选择适当的颜色，或者，如有必要，单击更多颜色按钮以定义要使用的自定义颜色 • 要更改元素边框的宽度，请单击 微调器”箭头将边框宽度设置为1 （最细的默认宽度）和 5（最厚的宽度）之间的值

下属文本

在自定义定制图表样式中，如果元素名称没有提供足够具体的视觉参考，您可以使用 描述”标记值在元素上显示辅助文本string 。应用这些简单的步骤：

1. 单击元素，如有必要，按 Ctrl+2 以显示该元素的属性窗口。
2. 点击属性窗口中的 标签”标签，点击工具栏中的新 按钮图标，创建一个新的标签标记值。
3. 在 标记值”对话框中，在 标签”字段类型描述，在 值”字段类型中输入<备忘录>。点击确定按钮。
4. 在 标签”选项卡上，单击 描述”字段右端的 ... 图标，然后在 标记值注记”对话框中键入要显示的文本string 。点击确定按钮。
5. 图表上的元素现在在名称下方有一条线（取决于您应用的其他自定义样式），其下方是文本string 。



注记

- 将自定义样式应用于图表后，您只需启用和禁用 自定义样式”选项即可在自定义格式和正式符号之间切换。
- 请注意，手动更改颜色、边框宽度以及元素位置和大小都会反映在这两种格式中，但系统可以自动调整元素大小以适应文本和区域内容，然后当您在图表的自定义外观中反映切换到它；因此，当您在格式之间切换时，可能会更改图表布局
- 同样，如果您在自定义样式中将元素减小到最小尺寸，当您取消选择 自定义样式”选项以将其关闭时，该元素将返回其原始大小以显示其所有可见内容
- 自定义样式和信息视图样式互斥；您不会将两种样式应用于同一个元素

选择视图图表视图

默认情况下，图表始终以图形视图打开。 Enterprise Architect支持几种在打开图表后查看图表内容的替代方法。从图形视图中，您可以切换要显示的图表内容：

- 列表显示
- 甘特图
- 规格视图
- 关系矩阵视图或
- 构建

还可以通过图表的 属性”对话框将打开特定图表的默认视图更改为列表视图、规范视图或视图特图。

访问

您可以使用以下任何方法将打开的图表切换到替代视图：

功能区	设计>图表>视图> <类型>视图
上下文菜单	右键单击图表背景 |切换视图|切换到<类型>视图或 右键单击图表选项卡 |切换到 <类型>视图 在浏览器窗口中，右键单击图表名称 |切换视图|切换到 <类型>视图
属性窗口	图表>外观>显示为：从下拉列表中选择<type>。

图表视图类型

视图类型	描述
图形视图	图的传统视图。模型元素被描绘为形状，元素之间的关系表示为元素之间绘制的线条。可以通过将适当的类型从图表工具箱拖到图表上来创建新的元素和连接器。 从图形视图切换到另一个视图后，您可以通过单击图表名称选项卡中的黑色后退箭头立即返回到图形视图，即使您已经完成了一系列视图。
列表视图	图表是选定图表中元素的表格、可编辑视图。它可用于简化在图表中创建和更新元素的过程。
甘视图	甘特视图以甘图表图的形式显示所选图表的元素。这允许您审阅选定图表中元素的工作分配，重点关注需要工作的元素或执行工作所需的资源。
规格视图	规范视图以文档的形式显示所选图表的内容。它是创建和更新需求元素或任何涉及扩展文本描述的元素的理想选择。
关系矩阵视图	关系矩阵视图是一个标识图元素之间关系的网格。每个图元素都有对应的行和列——行和列的单元处显示了对应图元素之间的关系细节。此视图提供了一种快速查找尚未连接到其他元素的元素的方法，例如尚未实现的需求。您也可以直接在矩阵中创建新关系。

构建视图	构建视图有助于项目管理，便于轻松审阅与所选图表上出现的元素相关的资源和维护项目。您可以过滤视图以显示资源，或单个类别或所有类别的维护项目。

了解更多

- Diagram View（检查内联规范）
- Diagram Properties - Detail

图像资产

图像资产是用于在模型中存储图像的模型元素。

要创建图像资产，只需将 图像资产”图标中的图表工件 资产元素图片”页面的 图像”页面工具箱。将显示A提示以选择图像文件。

或者，您可以将图像文件从文件系统直接拖到图表上。 Enterprise Architect图像资产工件创建一个新的图像资产，然后从文件中创建一个新的图像工件，作为拥有的图像存储 “。

然后，可以将图像资产图像用作替代图像，以代替图表上元素的标准UML符号。它们还可以通过插入到图像资产元素的超链接用于文档中。生成报告时，使用其 拥有的图像”呈现超链接的图像资产元素。

访问

图表工具箱	选择 公共元素”页面 |选择 图像资产”|点击图表，或 将 图像资产”从工具箱工件图表上。
其它	在您的文件系统中选择一个图像文件（例如，在桌面上），然后将其拖放到Enterprise Architect中的图表上。 A显示上下文菜单；选择 图像资产”选项。

在文档中使用图像资产

节	行动
1	在编辑元素的注记或编辑链接文档时，如果您在浏览器窗口中找到了图像资产，您可以将图像资产元素拖到文档中。将显示 将内容添加到文档”对话框，其中 插入为”字段设置为 插入为超链接”。单击确定按钮将元素作为超链接插入，该超链接将呈现为图像。 如果您需要搜索图像资产，请转到步骤 2。
2	右键单击文档并选择 创建|超链接”。将显示 超链接细节”对话框。 从下拉列表中选择 无素图像”。将显示 选择元素”对话框，仅显示图像资产。
3	浏览模型并选择所需的图像资产。
4	单击确定按钮，然后单击第二个确定按钮。

选择一个图像资产作为元素的选择图像

您可以使用两种方法之一将图像资产添加到元素作为替代图像。

方法	行动
1	1. 右键单击图表上的元素并选择选项 外观|从上下文菜单中选择一个图像资

	产。将显示 选择元素"对话框，仅显示包中的图像资产元素。 2. 浏览模型并选择所需的图像资产。 3. 点击确定按钮。
2	1. 显示包含元素模型的图表。 2. 在浏览器窗口中找到图像资产。 3. 将图像资产模型元素的顶部。 4. 选择 设置为备用图像"选项。

查看图像

当最初将图表放置在图像资产上时，可以将其呈现为工件的元素，也可以呈现为资产。通过右键单击元素并从上下文菜单中选择 显示拥有的图像"，可以将显示从一个切换到另一个。

当图像资产在图表上显示为UML工件元素时，要么：

- 点击元素右侧的 图标；链接的图像显示在浮动的图表弹出窗口中 - 您可以通过 单击+拖动"鼠标在弹出窗口中平移大图像，您可以通过单击图表图像关闭窗口，或者
- 双击图像资产以查看图像并在外部查看器上加载工件拥有的图像

您还可以按住 Ctrl 键并单击指向图像资产的超链接，以在默认外部查看器中显示图像。

将鼠标悬停在超链接上时，也会显示标准超链接元素按钮，允许您显示 属性"对话框，在图表中查找元素，在浏览器窗口中查找元素，或打开附加到元素的链接文档.

属性

要显示图像资产的属性窗口：

- 选择元素并按 Ctrl+Enter，或
- 如果图像资产作为图像显示在图表上，请双击它，或
- 如果图像资产被超链接引用，将鼠标悬停在超链接上以显示浮动属性工具栏，然后单击视图按钮

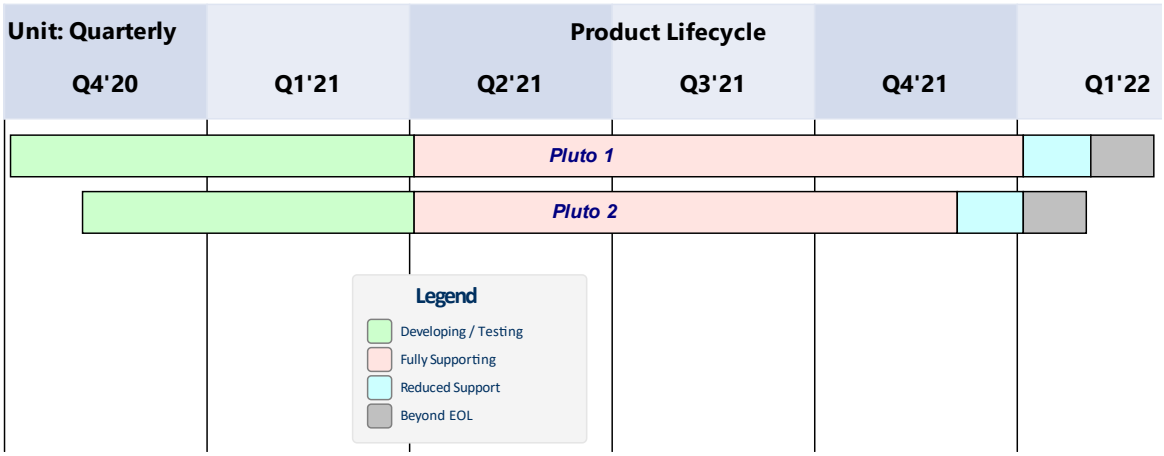
路线图

路线图图表可帮助您将现有元素映射到时间线。这对于可视化系统如何随时间变化、计划两个团队之间的职责迁移、记录对多个平台的并发支持或表示几乎任何基于时间的数据非常有用。为确保建模者和查看者始终有适当的上下文，时间线始终显示在屏幕上、任何保存的图像上以及打印时。

每个元素的相或状态的修改可以在路线图图表中使用专用的条形符号表示，该条形分为表示每个状态的彩色段。可用的状态、它们出现的顺序和使用的颜色由图表图例控制。然后显示的每个元素显示每个片段的长度（以及每个状态的持续时间），并且还提供隐藏该元素上的各个片段的能力。

创建路线图图表

此图表显示了一个示例路线图，该路线图记录了两个产品在一年半的时间内按季度在开发、发布、支持和退役的计划生命周期。



您可以开发此图作为设置路线图图表图表中的引导过程表。要创建初始的基本图表：

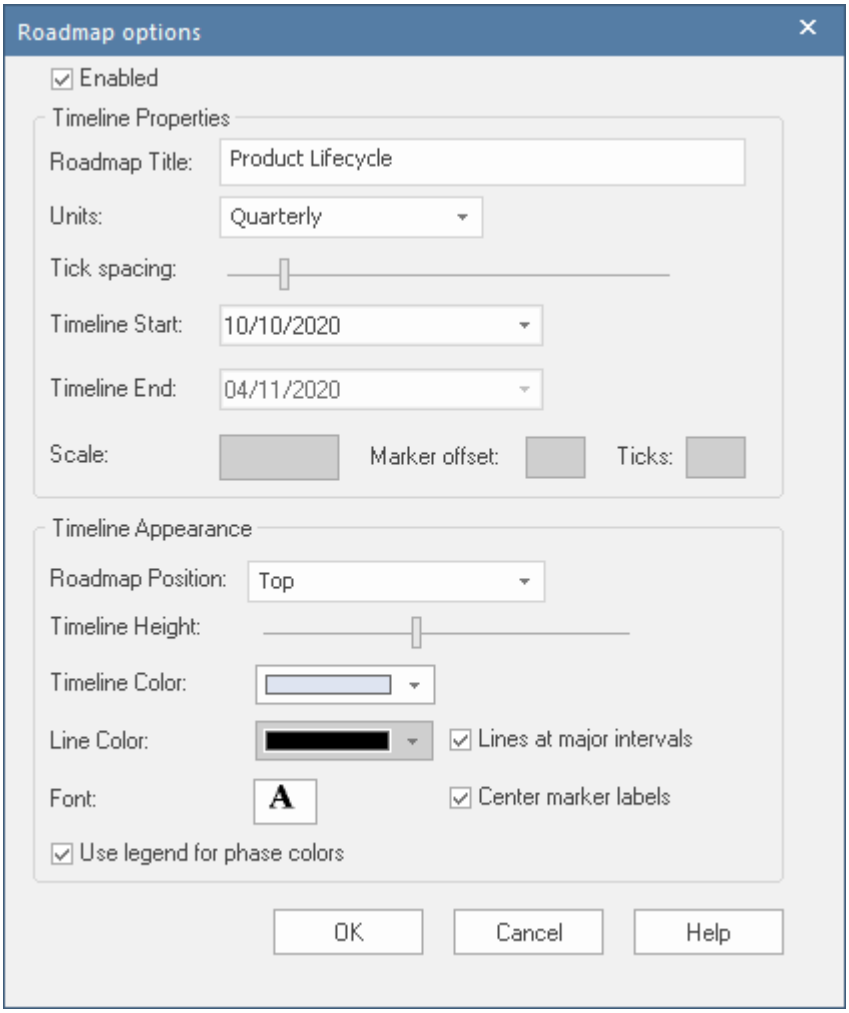
1. 右键单击其父包并选择 添加图表"选项。
2. 在 新建图表"对话框中，在 图表"字段中输入图表名称，例如 东例路线图"。
3. 单击 类型"标题中的下拉箭头并选择 构造>项目管理"蓝图组，然后单击标题下方面板中的 项目管理"。
4. 图表类型"面板列出了图表类型 - 项目管理、路线图和积压。点击路线图图表类型。
5. 点击确定按钮。系统在中央工作区打开图表。

您还可以从Enterprise Architect提供的模式中生成一个预先设计的路线图图，为任何工作领域定制路线图。要访问模式，选择 设计>包>模型向导"功能区选项，然后从 创建模式"（模型向导）选择 构造"蓝图。如有必要，展开 路线图"组。

选择所需的路线图并单击创建模型按钮。每个路线图都是在其自己的包内自动创建的。

访问

要开始设置您刚刚生成的图表，请使用此处描述的方法之一在打开的图表上显示 路线图选项"对话框。

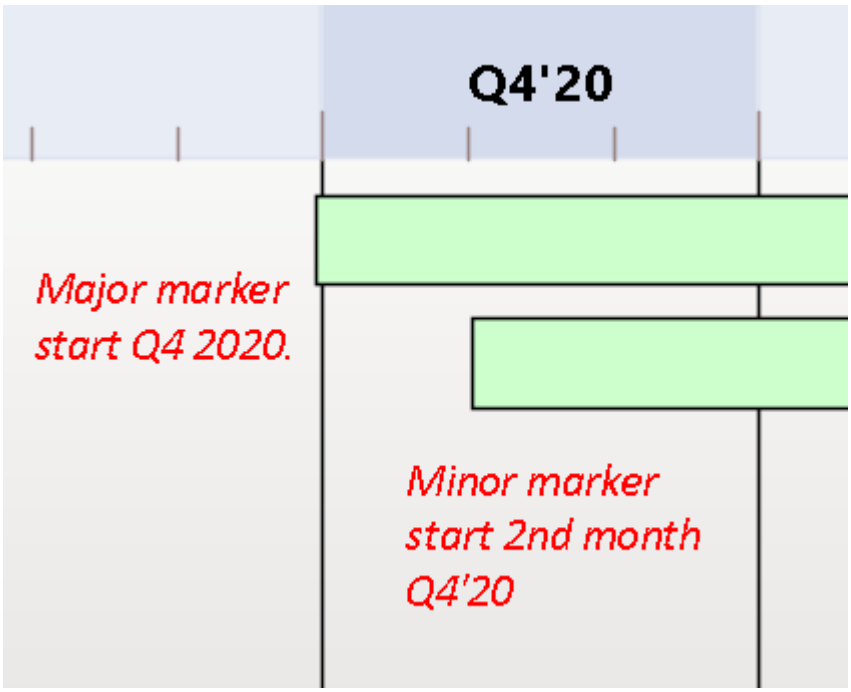


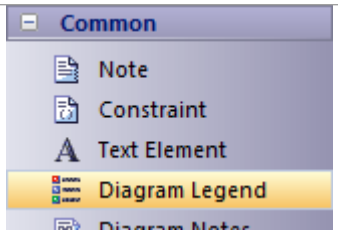
功能区	设计>图表>管理>路线图
上下文菜单	在图表中，右键单击背景|路线图

设置路线图图表

从 路线图选项”对话框开始，按照以下步骤设置路线图图。这些字段在路线图图表选项主题中的更多细节中进行了描述。这个过程包括使用图表图例自动将元素划分为不同颜色的相段。这些步骤将引导您创建本主题开头所示的图表。

节	行动
1	选择 启用”复选框，以启用图表上的时间线。
2	在 路线图标题”字段中，输入图表的标题，例如 产品生命周期”。 （标题是可选的，如果您愿意，可以将该字段留空。）
3	在 单位”字段中，单击下拉箭头并选择 季度”。主要部分以明暗交替显示，以便于区分相邻部分。 单位”字段为时间轴的比例提供了广泛的预定义单位，您可以定义自己的自定义单位。您还可以使用 时间轴外观”面板中的 时间轴颜色”字段更改部分显示颜色。

4	单击 刻度间距”滑块并向左或向右拖动以将时间线缩放到适合您的图表的大小。
5	在 时间线开始”字段中，单击下拉箭头，然后单击路线图时间线开始的日期。 （例如，选择 2020 年 10 月 10 日；确切的值无关紧要，只要它在您想要开始的季度内。 ） 时间线结束”字段对日期单位比例（即年、季度、月和日）禁用。
6	调整外观设置： • 在 路线图位置”字段中，选择 顶部”选项以将路线图时间线标题放置在图表顶部 • 将 时间轴高度”滑块拖动到一半左右 • 在 线条颜色”字段中，单击下拉箭头并选择深色，例如木炭 • 选中 主要间隔行”复选框 • 选中 使用相颜色的图例”复选框
7	单击确定按钮保存设置并关闭对话框。
8	在图表工具箱中，切换到类页面并将两个类元素拖到图表上。给他们起名字 冥王星1 ”和 冥王星 2”。 移动并调整 冥王星1 ”的大 ，使其左边缘位于 Q4'20 主要标记线上（2020 年 10 月开始），其右边缘正好位于第二个 Q1'22 次要标记下方（2022 年 2 月末）. 移动并调整 冥王星 2”的大 ，使其左边缘位于第一个 Q4'20 小标记（2020 年 11 月）下方，其右边缘位于第一个 Q1'22 小标记（2022 年 1 月末）下方。  （注记：图中已标注元素位置；此文字并非在实际图上生成。 ）
9	（此步骤是一个 占位符”，用于显示您在过程中添加图表图例的位置以及您的大致操作。实际过程在 也见”列中的链接帮助主题中。 ） 从 工具箱”的 公共”页面中，将 图表图例”图标图表图表上。

	 您将使用它来添加和格式化两个元素上的相段。 双击图表图例以显示其 属性"对话框，并定义图例元素本身将如何显示以及如何应用相段。在示例中，您将定义这四个阶段： • 开发/测试 • 全力支持 • 减少支持 • 超出 EOL 对于每个相，在 值"字段中输入名称，在 填充颜色"字段中选择显示颜色，然后单击 保存"按钮以保存相定义。 选择 应用自动颜色"和 应用填充"复选框，然后单击确定按钮保存设置并关闭对话框。
10	您在现在上有两个元素，每个元素都有四个等长的彩色段，代表产品生命周期阶段，如图表示图表图例。 要设置每个相的持续时间，请单击两个阶段之间的分界线并将其拖动到相对于时间轴上的刻度的适当点。 您现在已经创建了一个类似于本主题开头所示示例的路线图。

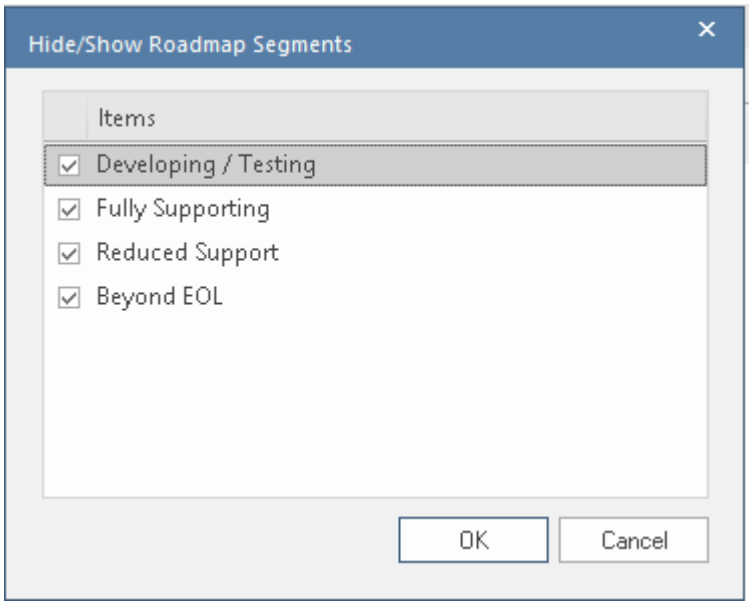
隐藏和显示段

当您设置图例以将段应用于路线图上的元素时，路线图上的每个元素都具有所有已定义的段。但是，某些段可能与特定元素无关，在这种情况下，您可以在这些元素上隐藏这些段。如果隐藏段与元素相关，您可以显示它。

添加到图表中A新元素将显示所有段。但是，如果您将新段添加到现有元素，则该段将自动隐藏，并且 - 如果要显示 - 应按照此处所述进行设置。

要隐藏或重新显示元素上的段：

1. 右键单击元素并选择 隐藏/显示路线图段"选项。显示 隐藏/显示路线图段"对话框，列出图例中定义的图例。每个段都有一个复选框。



2. 对于要在元素上显示的每个段，请选中复选框。对于要隐藏在元素上的每个段，请取消选中该复选框。
3. 点击确定按钮。元素上的选定段显示在图表上。

当一个段被隐藏时，最直接影响的可见段会自动占据隐藏段的空间。这通常是紧邻右侧的段（按时间顺序排列的更晚的段），除非元素中的最后一段被隐藏，当左侧的段延伸以填充空间时。元素的总长度不变，元素中剩余段的长度也不变；如果确实需要调整，请将分隔线拖动到适当的时间线。

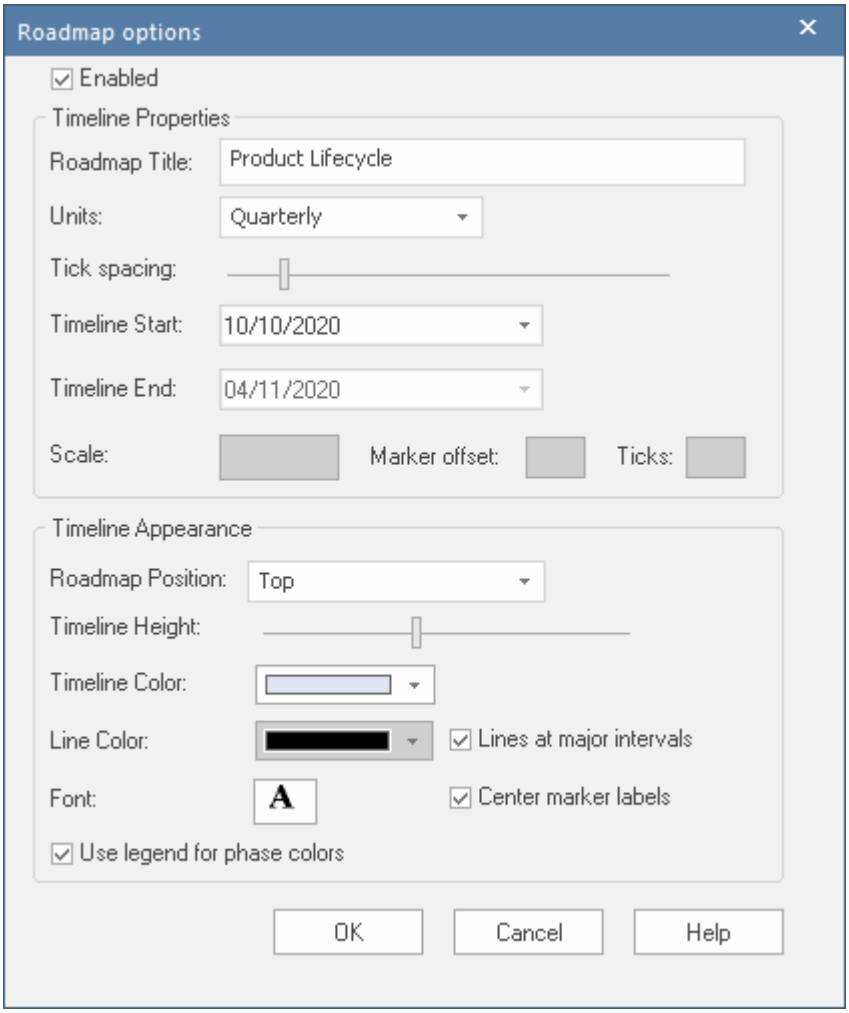
当隐藏片段可见时，它会占据时间序列中下一个片段的第一个时间单位（或者，如果它已添加到元素的末尾，则占据上一个片段的最后一个时间单位）。同样，元素元素其他段的长度也不受影响。您可以进行手动调整以设置新段的长度以及需要调整以适应它的任何其他段的长度。

注记

- 当您向上或向下滚动图表时，始终显示时间轴及其上显示的文本
- 您可以通过为图表定义水平泳道，对路线图上的元素进行进一步的分组或分类

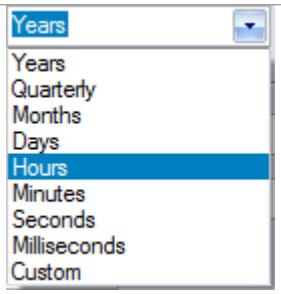
路线图图表选项

本主题介绍 路线图选项”对话框中可用的每个选项，您可以使用该对话框在图表上定义路线图时间线。路线路线图图表主题中描述了创建路线图的过程。



路线图选项

选项	描述
启用	选中此复选框以在图表上显示路线图时间线和相关特征。清除复选框以隐藏图表上的路线图（这将隐藏源自图例的路线图特征，但不隐藏由独立于路线图的图例应用的元素特征）。
路线图标题	类型在路线图的适当名称或标题中，如果不需要标题，则留空。
单位	单击下拉箭头并为时间轴选择适当的时间单位。

	 您还可以选择 自定义”并定义自己的测量比例；请参阅本主题末尾的设置自定义比例。 选定的单位会在时间轴的左上角自动识别，并且相应的单位序列会沿着时间轴的宽度显示。 每个标准时间单位通过分隔符（或 记号”）自动划分为适当数量的较小部分；每个季度分为三个月，每年有十二个部门，每天有24个部门，依此类推。要查看一些更精细的划分（例如一分钟内的秒数），您可能必须将 刻度间距”滑块设置到左端，这样可以最小化标记单位的宽度，以便您可以在屏幕。
刻度间距	单击滑块并向左或向右拖动以减小或增加时间轴中刻度分区的宽度。 如果在图表上定位元素后更改此设置，这些元素会自动缩短或延长以保持它们与比例分区的关系。
时间线开始	如果 单位”字段设置为 年”、 季度”、 月”或 天”，则该字段默认为今天的日期。要更改此设置，请单击日期部分并改写它，或单击下拉箭头并从日历中选择另一个日期。 对于较小的时间单位和 自定义”设置，该字段为空白，您可以设置起始值。如果不设置起始值，图表上的第一个标记默认为 0。 开始日期或值显示为时间轴上第一个主要部分的标签。
时间线结束	如果 Units”字段设置为 Years”、 Quarterly”、 Months”或 Days”，则该字段被禁用并且时间轴是不确定的。 对于较小的时间单位和 自定义”设置，该字段为空白，您可以设置结束值。如果您没有定义结束值，则单位计数会增加到包含最右边元素的右边缘的标记。 当定义了结束值并达到该结束时，时间线循环回到 时间线开始”值。这允许使用图表宽度而不是高度来扩展单个时间线，从而针对同一时间线记录一组不同的元素。
规模	当您在 单位”字段中选择 自定义”时启用此字段。类型在适当的比例单位中；该值作为单位显示在时间轴的左上角。请参阅本主题末尾的设置自定义比例。
标记偏移	当您在 单位”字段中选择 自定义”时，将启用此字段。类型以刻度的每个主要部分所代表的单位数量。请参阅本主题末尾的设置自定义比例。
蜱虫	当您在 单位”字段中选择 自定义”时，将启用此字段。类型中的 刻度”数量可细分时间线的每个主要部分。请参阅本主题末尾的设置自定义比例。
路线图位置	单击下拉箭头并选择是在图表视图的顶部或底部显示时间轴，还是在两个位置都显示。（如果您的图表填充了屏幕高度，则 顶部和底部”特别有用。）
时间线高度	单击滑块并将其向左或向右拖动以减小或增加时间轴功能区的深度。最佳深度使所有时间轴文本保持独立和不同，而不会隐藏太多图表本身。

时间线颜色	单击下拉箭头并从标准调色板中选择显示时间轴的颜色。显示器在颜色的较浅和较深阴影之间交替显示，以帮助区分各个部分。对于深色或鲜艳的颜色，这种阴影不太清晰。 如果您想选择标准调色板中的颜色以外的颜色，请单击 更多颜色"按钮并选择或定义所需的颜色。
线条颜色	可以显示图表的垂直指南，从主要段边界发出（请参阅 主要间隔的线"选项）。单击下拉箭头并从标准调色板中选择显示这些线条的颜色。 如果您想选择标准调色板中的颜色以外的颜色，请单击 更多颜色"按钮并选择或定义所需的颜色。
字体	单击**A**图标以显示 字体"对话框，然后选择要应用于时间轴文本的字体类型、样式、大小、颜色和效果。
主要间隔线	选中复选框以在图表中显示垂直线，以标记时间线的主要部分。取消选中复选框以隐藏线条。 在示例图中，线条将四分之一分开并以黑色显示。
中心标记标签	选中此复选框可在句段中心显示句段标签。清除该复选框以显示跨越片段左边缘的片段标签。
使用相色图例	选中此复选框以将条形图的路线图表示法应用到所有元素，该条形图分为代表阶段的彩色段。这需要图表上存在启用了 应用自动颜色"的图例。您在图例中定义的每个属性颜色都由路线图中每个元素中的图例表示。设置图例和路线图后，调整元素的大小以跨越它们映射到的适当数量的单元段。在每个元素中，拖动每个颜色段的左边界和/或右边界，以便它们也跨越它们对齐的单元段的数量，如示例路线图所示。
确定	单击此按钮可关闭对话框并应用您对设置所做的任何更改。
取消	单击此按钮可关闭对话框并中止您对设置所做的任何更改。

设置自定义比例

A定义比例使您能够为未根据时间映射的流程创建路线图图，或为时间单位提供不同的比例。例如，您可能希望显示多个阶段的原材料消耗量（以吨为单位），或者需要两分钟的步骤的进度，其中以 10 秒为间隔比以1秒为间隔更好地映射流量变化。

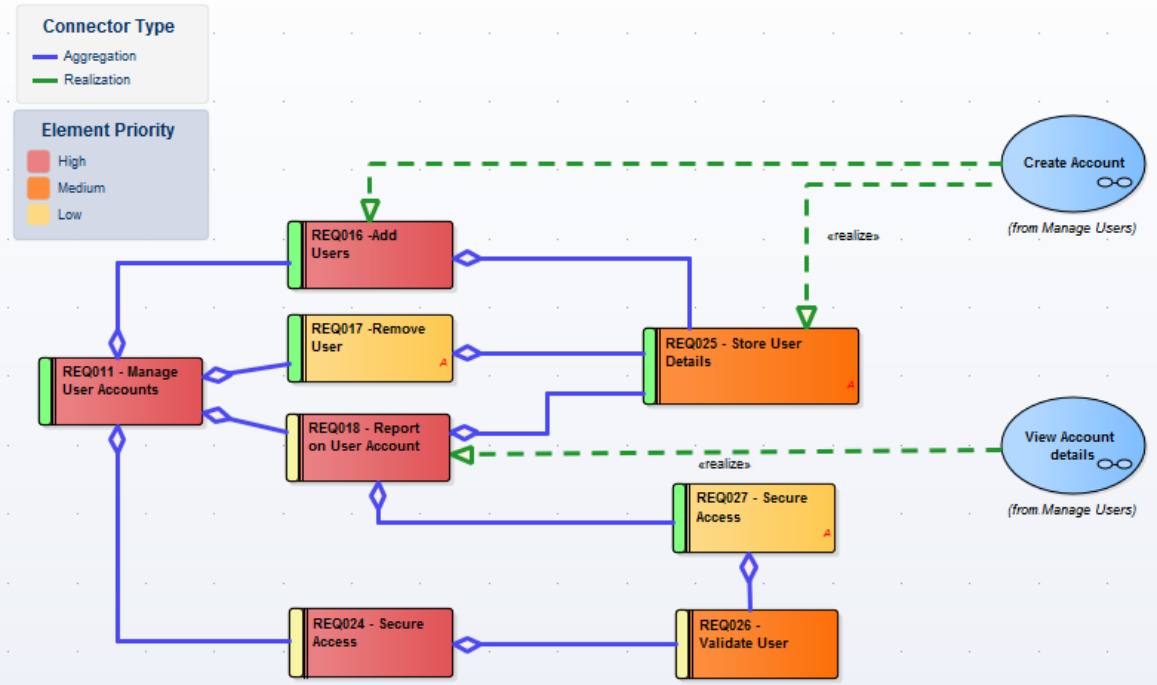
要在路线图图表上设置自定义比例，请按照之前的路线图选项表中的描述设置 路线图选项"对话框中的字段，但为此表中描述的字段提供特定值。

字段	行动
单位	单击下拉箭头并选择 自定义"。此设置启用 Scale"、 Marker offset"和 "Ticks"字段，并清除 Timeline开始"和 Timeline End"字段以进行自由文本输入。
时间线结束	在空白字段中，输入刻度的结束值、截止值或目标值。例如，目标收入或最大成本、周期或容量。 当定义了结束值并达到该结束时，时间线再次显示 时间线开始"值并从那里递增。您可以使用这种重复的比例在同一时间轴下设置不同的元素组。 如果您没有定义结束值，则单位计数会增加到包含最右边元素的右边缘的标

	记。
规模	类型以所需的测量单位、数字、文本或两者兼而有之；例如，您可以指定距离、重量或货币价值的单位或百分比。该值作为单位显示在时间轴的左上角。
时间线开始	在空白字段中，键入比例的起始值。例如，流程开始时的任何等待期，或会计场景的最小余额或结转余额。时间轴然后从该值递增。如果不指定值，时间轴将从 0 开始。
标记偏移	类型在量表的每个主要部分所代表的单位数量中。您将此值与 "比例"字段结合使用；例如，您可以将比例设置为 "$US 1000"，将偏移设置为 "1"，或者将比例设置为简单的 "$US"，将偏移设置为 "1000"。 偏移量也可以表示进展的自然单位，因此如果一个输出提供两个单位，您可以将偏移量设置为 2 并且比例读取为 "2、4、6、8"等等，或者如果交付量设置为 3 个单位偏移量为 3，刻度为 "3、6、9、12"，依此类推。
蜱虫	类型在您想要显示以细分时间线的每个主要部分的分隔符（或 "记号"）的数量中。刻度数比细分数少1 。例如，在 "年"单元中，有 11 个刻度，给出 12 个细分，一年中的每个月一个。

图表图例

图表图例是A元素，您可以添加到图表中以提供有关当前图表中使用的颜色和/或线条粗细和样式的信息，其中这些颜色和其他样式具有某些特定含义。例如，通常有一个图例，指示特定颜色代表特定元素状态或版本。连接器可能会根据它们是否属于特定类型或方向而着色。元素边框可能会根据其他一些或条件而属性或变细。



图例具有附加功能，包括根据不同规则和过滤器以不同方式自动着色元素的能力。图例被归类为元素，将在浏览器窗口中列出；但是，它们不会显示在图表上显示的包的内容中。

帮助主题创建图例、属性图例和图例关键细节设置图例的机制，但首先是快速概述。

简单图例

简单图例提供手动配置的键集，引用图中使用的各种样式。例如，一个元素可以手动设置为用红色填充，图例可以配置为指示红色表示 “过期”。这是提供有关所使用的约定和样式以及它们所代表的含义的信息的一种非常有用的方式。您可以根据需要在图表中创建和添加任意数量的简单图例。

自动图例

自动图例是勾选了 “自动颜色”复选框的图。这会将图例置于更 “活跃”的模式，并将根据object的定义特征或状态自动调整图表以应用颜色或特征。

例如，可以设置一个图例，它将在图上具有 “已验证”状态的所有需求元素设置为特定的填充颜色。颜色将自动应用于过滤后的元素集，无需手动干预。这是一种非常有用的机制，可用于提供图表的动态视图并实时显示内部属性、属性或状态。此技术可应用于元素填充、元素边框颜色、元素线粗细、连接线粗细和连接线颜色。

重要的是要记住，当设置自动颜色属性时，元素外观的变化只会动态地应用于图例的图表，而不是永久的变化。如果您取消激活图例，所有受影响的元素都将返回其基本外观。

堆叠（多个）图例

更有帮助的是能够在图表上 “堆叠”多个自动颜色图例，并让Enterprise Architect根据所有不同图例条件的联合动

态着色。例如，这种方法可以让您根据状态动态着色或影响需求的外观、根据相的组件、根据版本的使用案例等。通过堆叠多个图例，您可以创建一个非常丰富和详细的图表，以动态应用的样式传达大量信息。

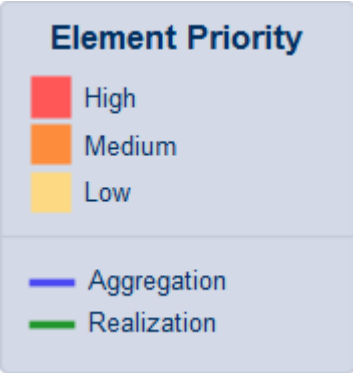
开始与图例

这些主题提供了在图表上创建和配置图例的必要信息。请记住，您可以在任何级别使用图例，从简单类型到更动态的自动着色和堆叠样式。

创建图例

图例A元素为您用来识别具有特定含义的元素和/或连接器的颜色和线条粗细提供了一个视觉键。图例可以反映一个简单的、手动应用的约定，例如与管理系统相关的所有元素都以蓝色阴影显示，或者所有传出连接器都以红色显示。但是，自动颜色图例也可以自动将样式应用于具有选定属性的元素或连接器，例如特定的相、刻板印象或类型。

图例列出了元素外观约定，下面列出了连接器外观约定。



您在两个阶段图例图例：首先创建和定义元素元素，然后定义图上显示的外观样式。

访问

工具箱	将图例图标 (图表) 从 的 公共”页面工具箱图表上
工具栏	单击UML元素工具栏上的 新建 图例”图标 (图表)

多个传说

在许多情况下，一个图例就足以定义当前图中的样式及其含义。但在某些情况下，使用多个图例会更有趣和有效，尤其是在图例是自动着色的情况下。多个图例有用的情况包括：

- 如果您想使用多个自动应用的样式（堆叠图例）
- 如果您使用了几种手动应用的样式，并且您想在小组中识别它们
- 图表很大的地方，并且您希望在图表的不同部分可以引用相同的键

因为单个图例仅限于每个元素类型（或所有类型）的单个过滤器，例如需求的一系列状态值，所以多个图例是解决不同元素类型上的不同过滤器的好方法。例如， A个图例可能表明所有组件都根据版本或相号着色。

通过在单独的图例元素中定义这些条件，您可以拥有对不同属性进行操作的条件。但是，请检查两个图例中的约定是否适用于不同的显示特性；例如，一个图例设置类填充颜色，而另一个设置类边框宽度。它们不能同时作用于相同的属性，例如类填充颜色。如果他们这样做了，最近创建的图例（或具有最高 Z 顺序的图例）将覆盖先前的图例。

图例属性

图例属性”对话框定义图例元素本身的外观，例如其背景颜色、标题文本颜色和大小以及边框颜色。如果您选择使用默认颜色，这些颜色来自 首选项”对话框的 标准颜色”页面。

访问

图例元素的 样式选项”对话框可以使用此处列出的任何方法显示。

功能区	设计>元素>编辑器>属性对话框：样式选项 设计>元素>编辑器>属性>图例：样式选项
其它	双击图例元素：样式选项

定义属性的图例

选项	行动
标题大小	任何一个： • 用不同的值改写图例标题文本的字体大小，或 • 单击 微调器”箭头以增大或减小字体大小
字体颜色	单击下拉箭头并为图例标题文本选择一种标准字体颜色。 如果您想使用非标准颜色，请单击 更多颜色”按钮，然后从较大的托盘中选择或定义自定义颜色。
背景	单击向下箭头并选择一种标准颜色作为图例元素的背景填充颜色。 如果您想使用非标准颜色，请单击 更多颜色”按钮，然后从较大的托盘中选择或定义自定义颜色。
边框颜色	单击向下箭头并选择一种标准颜色作为图例元素边框线的颜色。 如果您想使用非标准颜色，请单击 更多颜色”按钮，然后从较大的托盘中选择或定义自定义颜色。
确定按钮	单击此按钮以保存更改并关闭对话框。
取消按钮	单击此按钮放弃任何更改并关闭对话框。

注记

- 当您定义元素的属性时，更改会反映在值字段右侧的预览窗口中

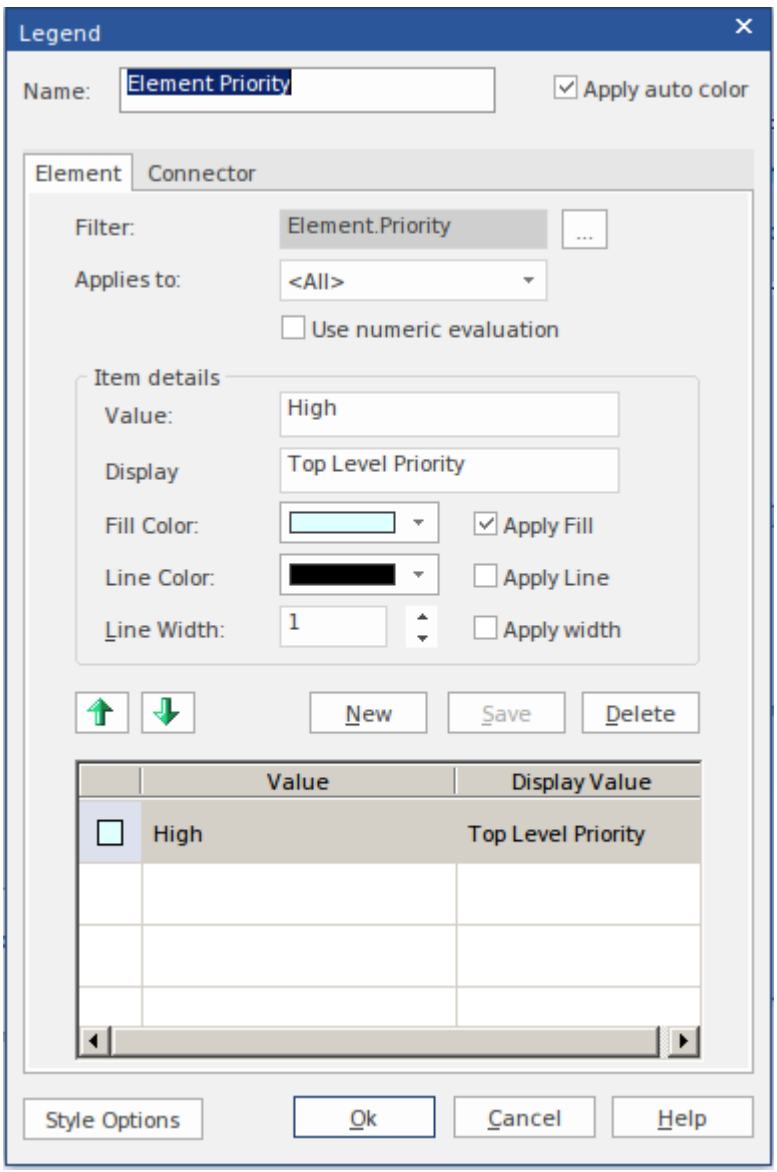
图例键

图上A元素图例提供了该图上使用的元素和连接器外观约定的关键。每个元素或连接器约定都在图例元素中单独定义，使用 图例"对话框以及 元素"和 连接器"选项卡。如果您想按特定序列呈现图例项目，您可以调整项目在元素上列出的顺序。

您可以在图表上创建多个图例，以表示特定的条件组合。

访问

可以使用此处概述的任何方法显示所选图例元素的 属性"对话框。



功能区	设计>元素>编辑>元素>属性对话框 设计>元素>编辑>元素>属性>图例
上下文菜单	右击图例元素|属性

其它	双击图例元素

将图例添加到图表中

选项	行动
名称	该字段默认名称为 图例”；如有必要，改写或编辑名称。如果您正在使用 应用自动颜色”功能，您可能会使用您正在过滤的object属性的图例标题状态。
应用自动颜色	如果您打算根据 过滤器”字段中标识的对象的属性自动应用外观约定，请选中此复选框。
过滤器	单击...按钮，首先选择约定是应用于元素（或连接器）属性还是应用于标记值。 对于元素或连接器，将显示一个属性列表，您可以从中选择适当的类型。 对于标注标记值，选择是使用自定义标签还是选择标准标签。无论哪种情况，都会显示 选择标记值”对话框。此对话框有一个下拉字段，您可以从中选择要应用外观约定的标签。根据您选择的选项填充下拉列表： • 全局标记值- 使用项目中的所有全局标记填充下拉列表，包括配置文件标记值；因此，您可以选择适用于大量元素的标签 • 选中元素的标记值——点击选择元素按钮，定位并选择需要的元素；这将使用该元素的标记值填充下拉列表，因此您可以从一组特定的标签中进行选择 注记该标签不必已经存在；如有必要，您可以输入新标签的名称。 单击确定按钮应用您的选择。
适用于	单击下拉箭头并选择要应用过滤器的元素或连接器的类型，从而应用外观约定。如果要将约定应用于所有类型的元素或连接器，请选择 <All>。
使用数值计算	如果约定的自动应用必须评估属性的数值，请选中此复选框。例如，如果要将颜色应用于相为 3.0 的元素，则可以简单地匹配该值；无需评估。如果要将颜色应用于相值小于 4 的元素，则必须评估相值以查看它们是否小于 4（并且不等于 4）。 必须选中 应用自动颜色”复选框才能使该复选框生效。
价值	类型为应用外观约定而必须满足的标记或属性的实际值。您可以将这些运算符中的任何一个与值一起使用： • ..（包括范围）；例如，属性为属性值为 3、4、5 或 6 的对象着色 • <（小于）；例如，<4 为属性值为1或 3 的对象属性 • >（大于）；例如，>4 种属性值为 5 或更大的颜色对象 • =（等于）；例如，=5 为属性值为 5 且只有 5 的对象属性 • n（单独一个数字，等于） • n:y:x:z（匹配任何等于值之一的数字）；例如，2:4:6:8 为属性值为 2、4、6 或 8 的对象属性 您输入的值将成为图例中约定项的图例，除非被 显示”值覆盖。
展示	虽然图例将对您指定的属性值进行操作，但您可能更喜欢在图例元素上实际显示不同的文本string ，以便更清楚地指示所指示的内容。在这种情况下，键

	入要在图例元素上显示的文本string 。 例如，图例将根据高、中或低优先级来示例自动颜色元素，但您可能希望将其放入上下文的时间，并使用 每日报告”、 每周报告”和 每月报告”等文本报告”。
填色	单击向下箭头并选择用作匹配选择标准的元素的填充或背景颜色的标准颜色。 如果您在图表上手动应用了非标准颜色，它应该可以从托盘底部获得。如果没有，请单击 更多颜色”按钮，然后从较大的托盘中选择或将其定义为自定义颜色。
应用填充	（默认为选中；如果未选中 应用自动颜色”，则禁用。） 如果您不希望自动应用填充颜色（也就是说，您只希望自动应用线条颜色和/或线条宽度），请取消选中该复选框。此设置适用于整个图例，而不仅仅是图例上的一个键。
线条颜色	单击向下箭头并选择用于连接线或元素边框的标准颜色。 如果您在图表上手动应用了非标准颜色，它应该可以从托盘底部获得。如果没有，请单击 更多颜色”按钮，然后从较大的托盘中选择或将其定义为自定义颜色。
申请线	（默认为选中；如果未选中 应用自动颜色”，则禁用。） 如果您不希望自动应用线条颜色（即您只希望自动应用填充颜色和/或线条宽度），请取消选中该复选框。此设置适用于整个图例，而不仅仅是图例上的一个键。
行宽	任何一个： ● 用不同的值改写线宽值（ 1表示最细，5 表示最粗），或 ● 单击 微调器”箭头以增加或减少厚度
应用宽度	（默认为选中；如果未选中 应用自动颜色”，则禁用。） 如果您不希望自动应用线宽（即，您只希望自动应用填充颜色和/或线条颜色），请取消选中该复选框。此设置适用于整个图例，而不仅仅是图例上的一个键。
新的	单击此按钮可清除字段，以准备在图例中定义新的外观约定。考虑有关多个约定和多个图例元素的要点。
节省	单击此按钮可保存您对外观约定所做的任何更改。
删除	单击此按钮可删除您在当前列表中选择的外观约定。
价值 |显示值	显示为图表中的对象定义的外观约定。
手（上）	如果列出了多个定义，单击此按钮可将所选项目移动到更靠近列表开头的位置。
手放下）	如果列出了多个定义，单击此按钮可将所选项目移至更靠近列表末尾的位置。
样式选项	单击此按钮可定义或编辑图例元素本身的外观。

确定	单击此按钮可保存任何当前更改并关闭对话框。
取消	单击此按钮可中止您所做的任何未保存的更改，并关闭对话框。

注记

- 当您关闭对话框时，将显示元素图例，其中显示定义的所有外观约定；元素约定首先列出，下面是连接器约定，由图例中的一条线元素

上下文按钮

当您在图表上选择一个元素或添加一个新元素时，在快速链接器箭头 ( ) 下方的元素右侧会显示许多小图标；例如：

这些图标显示上下文菜单和/或图表选项的工具栏或执行特定操作，以帮助您快速编辑您突出显示的元素。如果您不想显示或使用这些图标，您可以通过取消选择 首选项"对话框的 对象"页面上的 显示所选物件在图表上的按钮"复选框来阻止它们的显示。

此外，如果图表中显示的元素被锁定，并且在图表的 属性"对话框中选择了 显示元素锁定状态"选项，则在元素的左上角外会显示一个锁定指示器。该指示符与浏览器窗口中锁定元素的感叹号 (!) 相同：

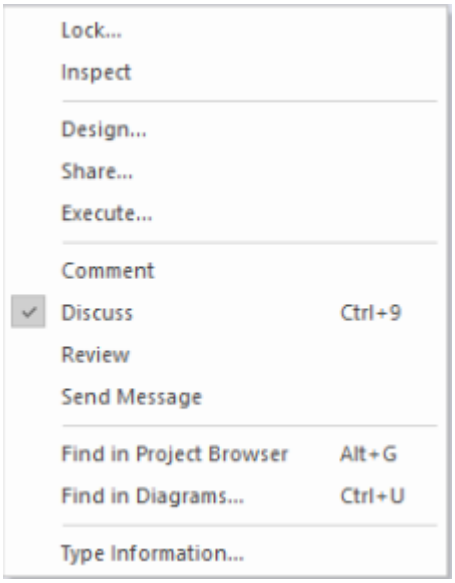
- 如果元素处于完全锁定状态或被其他用户锁定，则为红色
- 如果元素处于您自己或与您在同一用户组中的用户设置的锁定下，则为蓝色

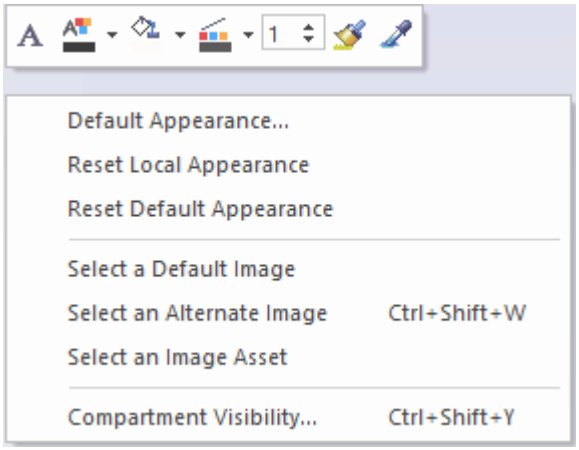
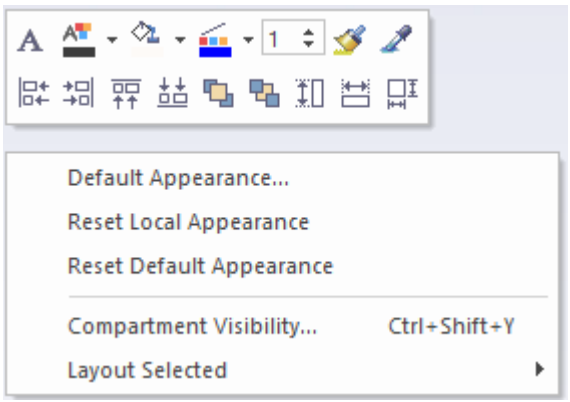
您可能还会在元素的左侧看到另一个浮动图标 ( ) 。这在以下情况下显示：

- 在图表的属性窗口的 图表"选项卡中，在 连接器"部分中，选中了 显示特征链接器"复选框，并且
- 元素名称或元素内的操作、属性或接收被选择并突出显示

该图标可帮助您在一个元素中的选定特征与另一个元素或其中的一个特征之间创建关系。请参阅特征快速链接器帮助主题。

图标使用

图标	行动
	单击此图标可显示用于操作选定元素或元素的选项的上下文菜单。常用的选项集如下所示：  您可以使用这些选项： • 在选定的元素上设置锁定 • 在检验员窗口的 详细信息"选项卡上显示元素属性和特征的详细信息

	• 打开设计、协作和执行窗口选择器，选择窗口和对话框来编辑元素的属性和特征 • 在 期刊"、 讨论"或 审阅"选项卡或 模型信息"对话框中打开讨论和审阅窗口；如果合适，还提供了访问 聊天和邮件"窗口的 聊天"选项卡的选项 • 在浏览器窗口的 项目"选项卡中或在使用它的任何其他图表中找到元素 • 显示描述元素类型的帮助主题
	单击该图标可显示对元素外观进行操作的工具栏和上下文选项菜单，以更改元素的外观。如果您选择单个元素的图标，工具栏和选项将显示如下：  工具栏图标，按显示顺序，可以设置元素的文本字体、文本颜色、填充颜色、边框颜色和边框线宽，或者将元素填充颜色设置为先前采样的颜色，或者采样（复制并存储）当前元素填充颜色。 上下文菜单选项使您能够： • 定义所选元素的边框、字体和背景颜色以及边框粗细，无论在何处使用它作为其默认外观 • 重新应用此图上为该元素专门定义的元素的外观 • 重新应用元素定义的默认外观 • 使用图像管理器将元素的外观更改为新的默认图像或替代图像；这种外观适用于所有使用它的图表上的元素 • 显示 选择元素"浏览器，并找到包含所需图像的图像资产元素以用于所选元素 • 使用 隔间可见性"对话框定义所选元素的哪些特征和特性显示在图表上元素的隔间中 • 对于没有默认矩形/分区呈现的元素，例如使用案例和演员，在其默认形状和矩形符号之间切换元素的显示 如果您在一组选定元素中的某个元素上选择此图标，则会列出更多选项，如下所示： 

	工具栏上的附加选项使您能够： • 将组中元素的左、右、下或上边框与所选元素的适当边缘对齐 • 相对于未选择的元素，将选定的元素在图表中进一步向前或向后移动 • 使组中的所有元素与所选元素具有相同的高度、相同的宽度或两者兼而有之 一个上下文菜单选项 - '布局选择' - 使您可以应用十种布局样式中的一种（扇形关系），或通过布局工具窗口应用具有更精细控制的样式。
	如果一个元素有一个链接图，例如子复合图，单击元素右侧的这个图标 - 链接图的图像显示在浮动图表弹出窗口中；单击图表或按反斜杠键再次关闭窗口或双击图表弹出窗口以在主视图区域中打开图表。
	（如果图表选择了 "自定义样式"选项，则显示。）单击此图标可显示用于将自定义图表样式选项应用于所选元素或元素的工具栏。工具栏使您可以设置元素： • 形状 • 填充不透明度 • 名称和注记文字位置和方向 • 图标大小、位置和填充 • 边框线样式 • 轮廓堆叠方向和堆叠中轮廓的数量
	单击此图标可将分叉/汇合元素从垂直旋转到水平，反之亦然。
	在包元素上，显示另外两个图标以生成： • 使用 "生成文档"对话框A文档文件，或 • 使用 "发布为 HTML"对话框的网络页面文档
	（或 ）单击此图标可在垂直和水平之间切换活动分区。
	表示该交互；Fragment 当前包含消息在这种状态下，您可以： • 垂直移动片段，但不能水平移动；片段下方的所有元素和消息都向上或向下移动相同的量 • 将片段大小调整为大于包含的消息/元素，但不能更小 这是您打开或重新加载包含片段的图表时的默认条件。您可以单击图标切换到 "自由移动"模式。
	指示片段中的交互片段可以独立移动消息或其他包含的元素。 这是您首次创建片段时的默认条件。您可以单击该图标以切换到 "包含消息"模 （较早）。

布局图表

当您开发模型图并向其添加更多元素和连接器时，您可以应用多种格式中的一种，以结构化排列方式自动布置图表中的特定区域或元素集。如果图表非常简单，您甚至可以使用此功能来布置整个图表。

此外，您可以为两种或三种类型的布局提供过滤器和参数，然后将布局 "链接"起来，以便在布局中执行序列以产生更精细的布局。您可以选择系统定义的链，也可以选择您自己创建的链。

访问

功能区	>布局工具 >图表布局> 打开图表布局工具
上下文菜单	右键单击图表上的选定元素|布局选定元素（仅在选择多个元素时可用）
其它	右键单击任何工具栏|图表布局工具：选择布局| 应用布局

在图表上布置元素

节	行动
1	选择要在当前活动图表上布局的元素 - 在单击每个所需元素时按住 Shift 或 Ctrl，或者在扫过包含所需元素的区域时按住鼠标按钮。 如果在活动图表上未选择任何元素，则布局图表上的所有元素（除非另有说明）。
2	点击布局工具窗口左上角的下拉箭头，选择所需的布局类型： • 圆形/椭圆 • 盒子 • 每页 • 有向图 • 春天 • 内顿 • 汇聚/分流 • 扇形关系 • 自动路由 布局类型决定了窗口中显示的字段，因此针对每种布局类型分别描述了相应的字段。 如果要将图表布局的序列或链应用于图表，请选择： • 适当的系统定义的链名称，或 • 您自己创建的链的名称 您可以通过单击 按钮在对话框工具栏中创建和修改 "布局链"。
3	完成字段后，单击 按钮。 所选元素将根据您选择的选项重新组织为您选择的图案格式。

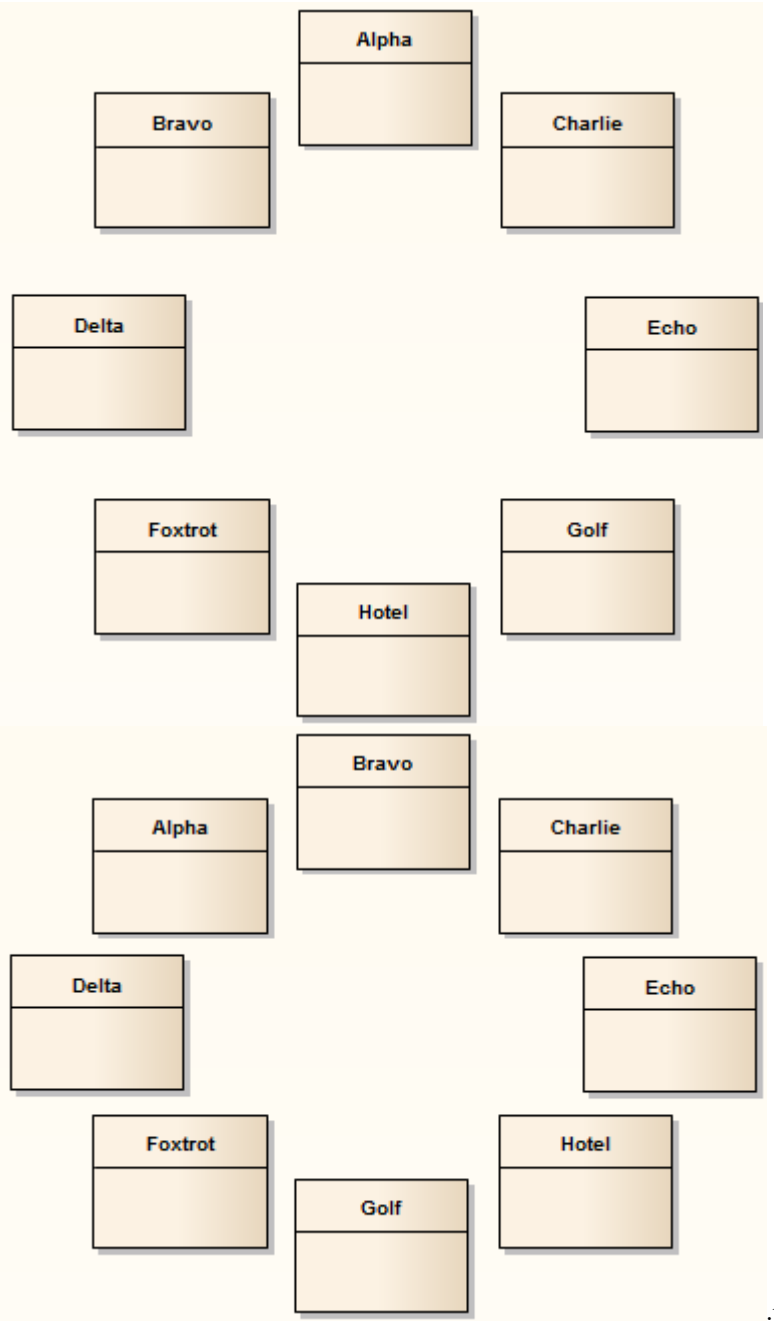
4	如果您不想使用新布局，请单击工具栏中的撤消按钮 ( )。

注记

- 如果您调整了布局的设置，您可以在打开图表时通过选择 布局>工具>图表布局><布局名称>”功能区选项自动将这些设置应用到另一个图表
- 您还可以使用替代的布局功能自动图表整个图表，而无需指定任何格式或过滤器
- 应用布局时，嵌套元素将保留在其父元素中

圆形/椭圆形布局

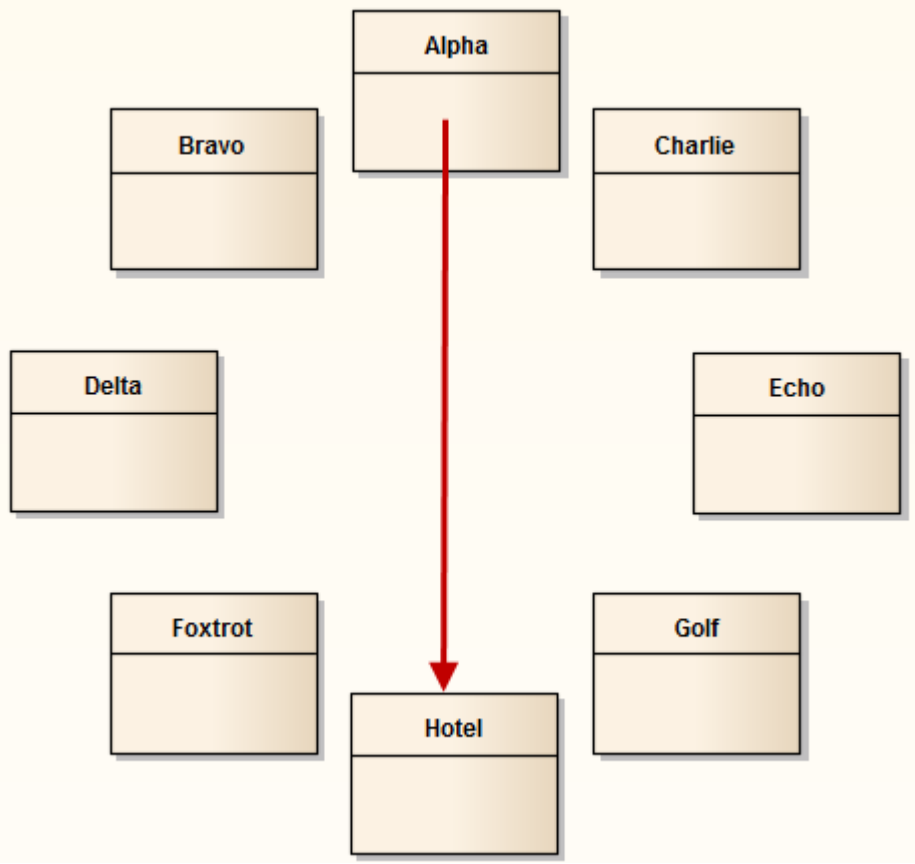
圆形和椭圆布局将所选元素排列成圆形或椭圆形图案，在计算布局弧的半径时使用元素集合中最大的水平和垂直元素边缘。



.png

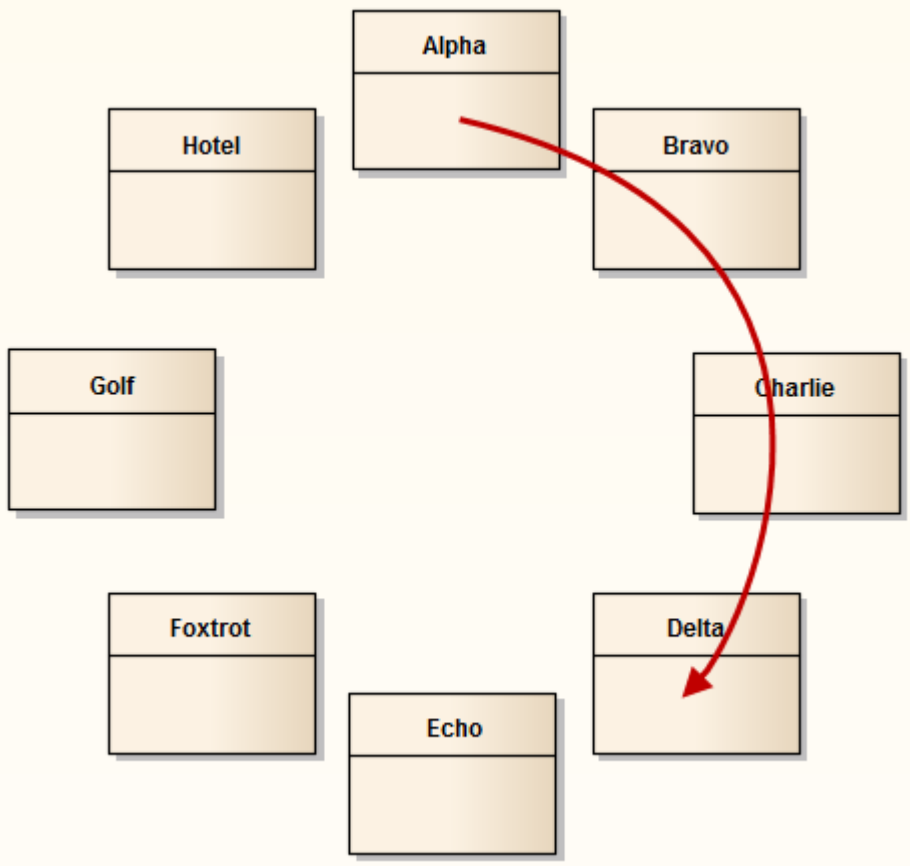
调用圆形或椭圆形布局

图表A - 自上而下的布局

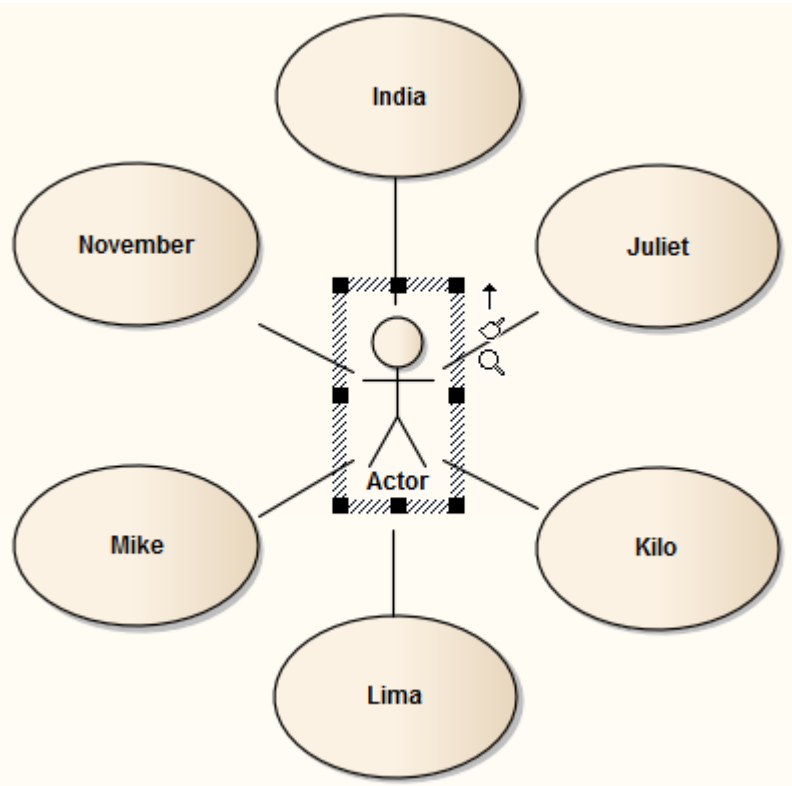


节	行动
1	按照一般布局图表过程，在步骤 2 中根据需要选择 圆形"或 椭圆"。
2	单击 排序依据"字段中的下拉箭头并选择所需的排序参数： • 无 - 元素按照它们在原始图表上出现的顺序（从左到右，从上到下）传递给指定的布局 • 区域（升序） - 元素按照它们占据的屏幕空间的顺序传递到指定的布局，从小到大 • 区域（降序 - 元素按照它们占据的屏幕空间的顺序传递给指定的布局），从大到小 • 名称（升序） -元素被传递给指定的布局，按字母数字顺序，基于名称 • 元素名称（降序） -元素被传递给指定的布局，以反向字母数字顺序，基于名称 • 元素类型- 元素按类型（例如，类，用例）分组，并按名称在组内按字母数字顺序分组
3	在 展示位置"选项下，选择： • 从上到下 - 元素按所需顺序放置，在圆或椭圆的周边呈图表形，如图A • 圆形 - 元素按所需顺序放置，围绕圆形或椭圆的周边顺时针排列，图表B
4	选中 居中元素"复选框，将最后选择的元素（带有散列边框的元素）放在圆或椭圆的中心，如图表C 所示。

图表B - 圆形布局

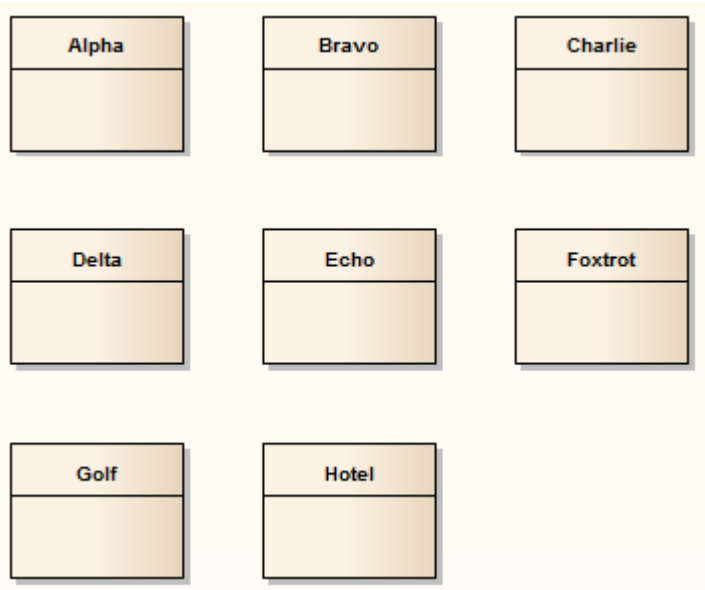


图表C - Center Focused元素



盒子布局

Box布局将一组选定元素排列成方形网格。



框的尺寸由以下任一列的数量决定：

- 您手动设置或
- 系统会自动设置一个值，使列数和行数相同（例如，5、6、7、8 或 9 个元素将全部排列在一个三列矩形中）。

调用盒子布局

节	行动
1	按照一般布局图表过程，在第 2 步选择 "方框"。
2	单击 "排序依据"字段中的下拉箭头并选择所需的排序参数： • 无 - 元素按照它们在原始图表上出现的顺序（从左到右，从上到下）传递给指定的布局 • 区域（升序）- 元素按照它们占据的屏幕空间的顺序传递到指定的布局，从小到大 • 区域（降序 - 元素按照它们占据的屏幕空间的顺序传递给指定的布局），从大到小 • 名称（升序）-元素被传递给指定的布局，按字母数字顺序，基于名称 • 元素名称（降序）-元素被传递给指定的布局，以反向字母数字顺序，基于名称 • 元素类型- 元素按类型（例如，类，用例）分组，并按名称在组内按字母数字顺序分组
3	在 "填充 (px)"字段中，输入元素之间的垂直和水平距离，以像素为单位。
4	选择适当的元素分布选项： • 自动分配：自动计算盒子的尺寸（被选元素个数的根；例如16个元素创建一个4x4的盒子） • 指定分布：手动定义框的宽度，以列为单位
5	如果您选择了 "指定分布"，请在 "列"字段中输入所需的列数。

每页布局

每页布局将每个图表页面划分为多个单元，其中包含所选元素。每页的单元数由页面分布参数决定。

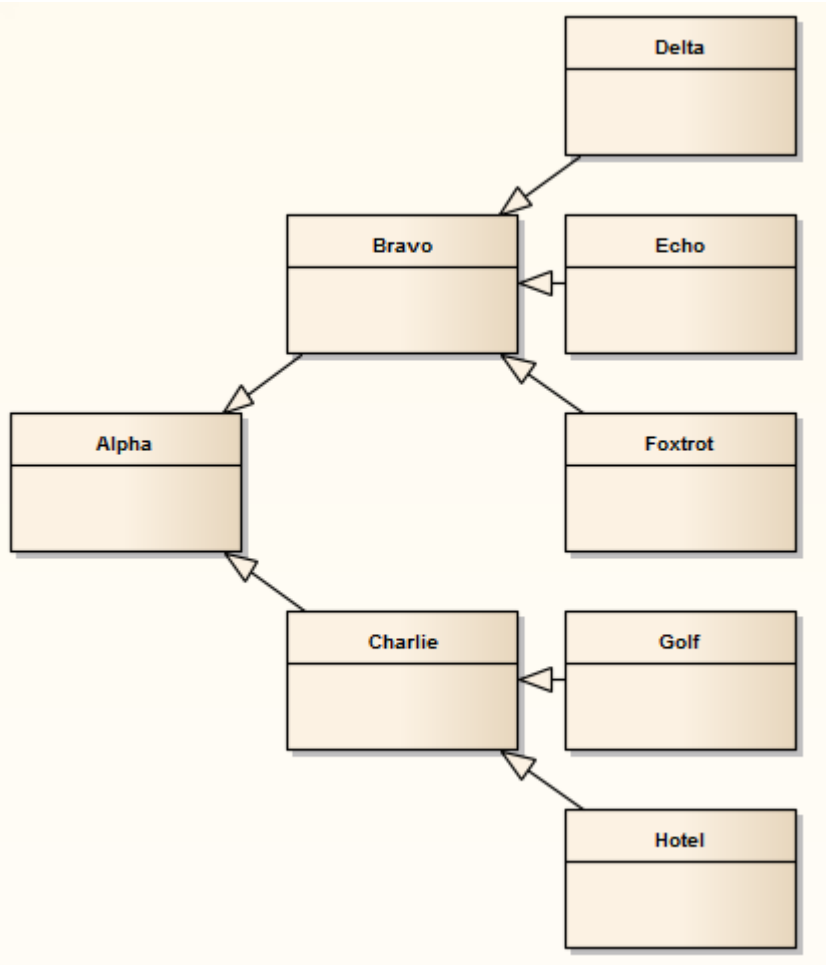
调用每页布局

节	行动
1	按照一般布局图表过程，在第 2 步选择 每页”。
2	单击 排序依据”字段中的下拉箭头并选择所需的排序参数： • 无 - 元素按照它们在原始图表上出现的顺序（从左到右，从上到下）传递给指定的布局 • 区域（升序） - 元素按照它们占据的屏幕空间的顺序传递到指定的布局，从小到大 • 区域（降序 - 元素按照它们占据的屏幕空间的顺序传递给指定的布局），从大到小 • 名称（升序） -元素被传递给指定的布局，按字母数字顺序，基于名称 • 元素名称（降序） -元素被传递给指定的布局，以反向字母数字顺序，基于名称 • 元素类型- 元素按类型（例如，类，用例）分组，并按名称在组内按字母数字顺序分组
3	在 填充 (px)”字段中，输入单元之间的垂直和水平距离，以像素为单位。
4	选择适当的页面分发选项：

	• 自动分配：自动计算最佳单元数，同时考虑最大的水平和垂直元素边 • 指定分布：手动输入每页网格尺寸
5	如果您选择了 指定分布”，请在 行”和 列”字段中输入所需的行数和列数。
6	选中 中心元素”复选框以将每个元素放置在其单元；否则元素放置默认在单元的单元。
7	在 首页”字段中，输入开始页码的编号；页面从左上角开始并水平向右继续。

有向图布局

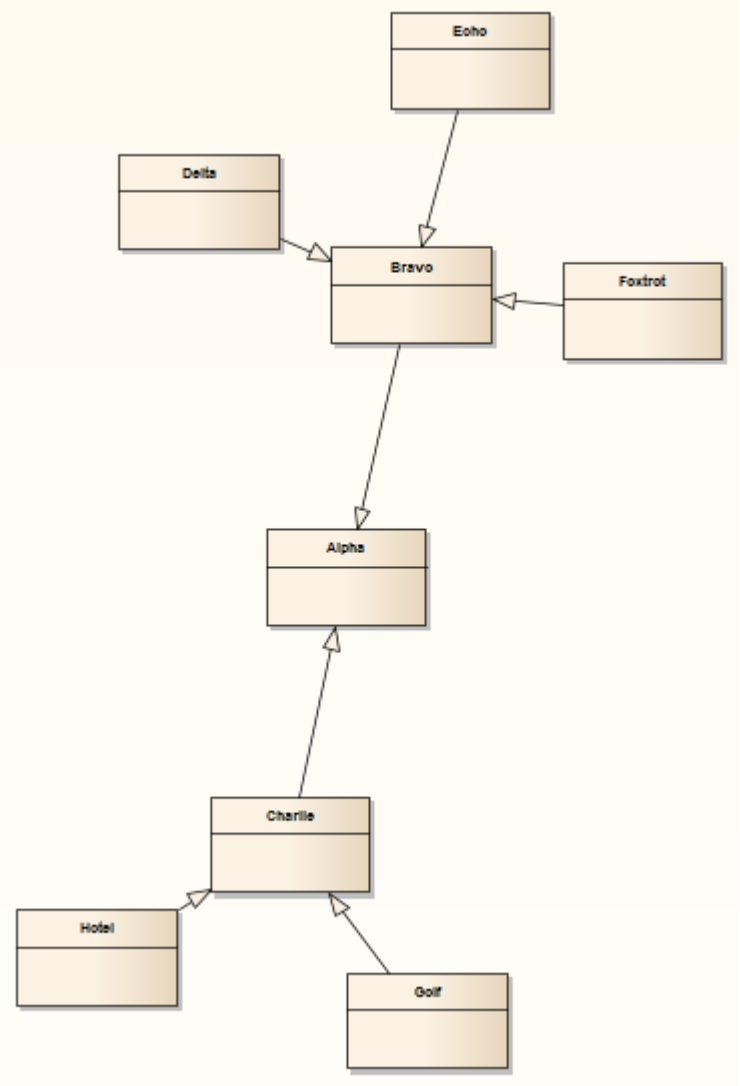
有向图布局将选定的元素排列成一个有向图（简称 "有向图"）。有向图试图突出元素的层次结构，同时保持所有连接器的方向指向图表的同一边缘。



有向图布局提供与自动图表布局相同的行为。

弹簧布局

春天的布局使用了一种力导向的方法来有机地排列选定的元素。它采用物理类比来布置元素；每个元素都被视为具有相同电荷的粒子，可排斥其他元素。连接器充当将连接的元素重新组合在一起的弹簧（因此称为弹簧布局）。布局有利于突出显示相关对象的集群并识别图中的对称性。

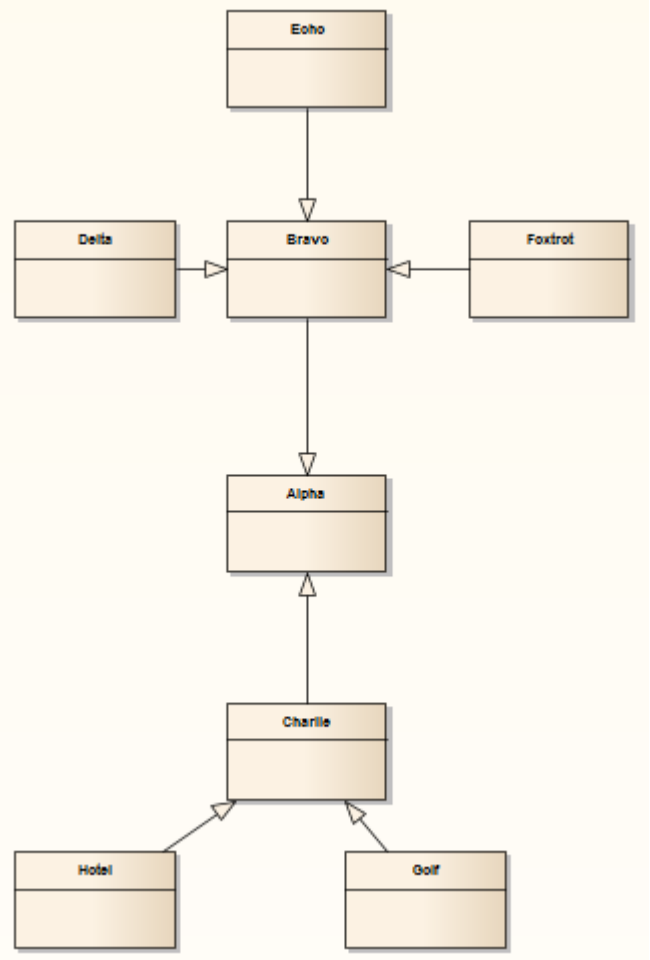


召唤春天的布局

节	行动
1	按照一般布局图表过程，在第 2 步选择 弹簧”。
2	在 迭代”字段中，输入迭代次数或轮次，以执行以达到最终布局。 布局经过多次迭代发展；根据图的复杂性，增加迭代次数会产生更好的结果，但计算时间会更长。
3	如果图表包含大小差异很大的元素，并且可能在最终布局中重叠，请选中 缩放以防止重叠”复选框以放大所选元素的位置（保留大小），直到没有元素重叠。

整齐布局

新整齐布局尝试根据所选元素的水平和垂直接近度将它们拉入一个网格中。也就是说，布局拉动的元素大致对齐成更整齐的排列。共享同一行或列的元素根据'Column'和'Row Snap'参数对齐。所示的弹簧布局的排列，当适用此整齐布局时，可能类似于：



调用正确的整齐布局

节	行动
1	按照一般布局图表过程，在第 2 步选择 ‘过程”。
2	在 ‘阈值 (px)”字段中键入分隔（以像素为单位），直到元素被认为位于同一行或列中。 较高A阈值会产生更紧密的结果，将距离较远的元素拉入同一行或同一列。较低A阈值提供较大数量的行和列。
3	在 ‘列对齐”字段中，单击下拉箭头并为同一列中的元素选择适当的对齐方式： • Left - 元素与列中最左侧元素的左边缘对齐 • 中心 - 元素与列中最中心元素的垂直中心对齐 • Right - 元素与列中最右侧元素的右边缘对齐

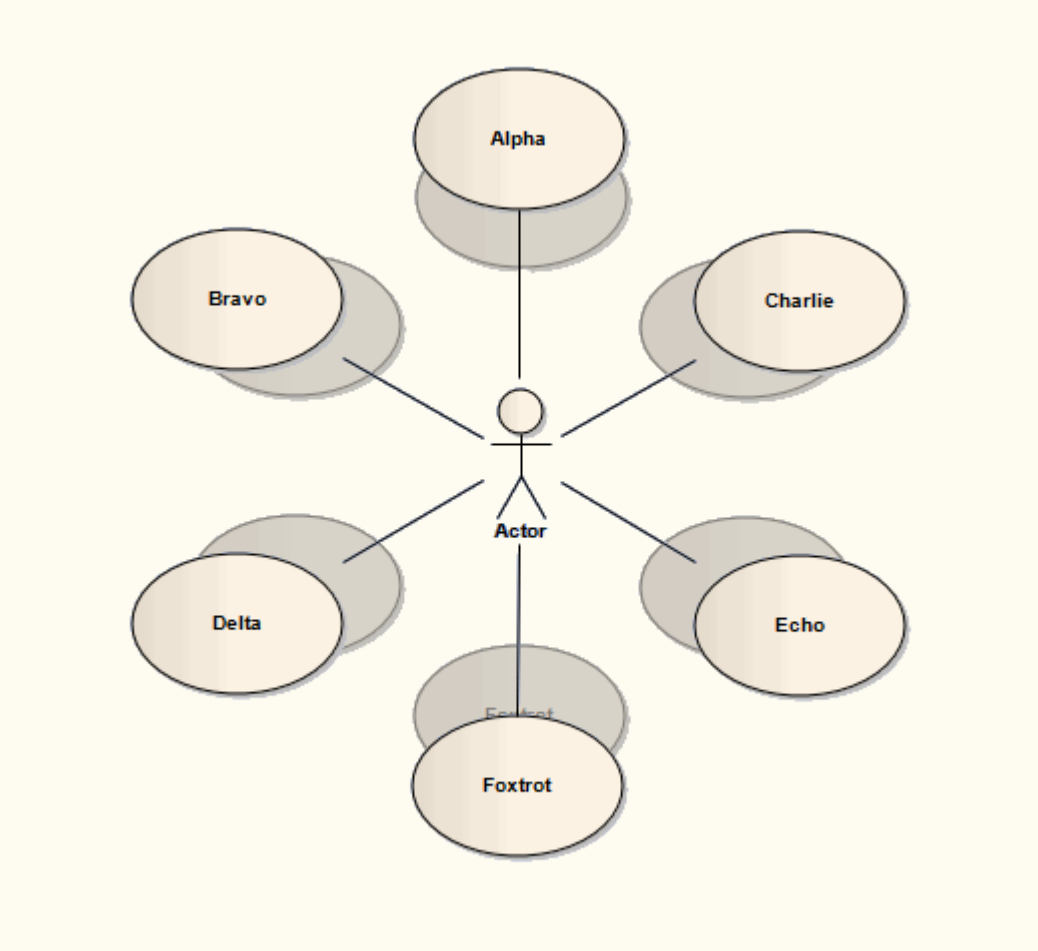
4	在 ‘行对齐”字段中，单击下拉箭头并为同一行中的元素选择适当的对齐方式： • 顶部 - 元素与行中最高元素的顶部边缘对齐 • 中心 - 元素与行中最中心元素的水平中心对齐 • 底部 - 元素与列中最低元素的底部边缘对齐

注记

- 为了防止元素在整齐的布局中重叠，请检查元素的适当的左、右、上、垂直中心或水平中心值（由您选择的 ‘列对齐”和 ‘行对齐”选项决定）是否大于 ‘阈值”字段中的值

汇聚/分流布局

该汇聚将一组选定布局吸引到其边界矩形的中心。相反，分流布局将选定元素的集合排斥在其边界矩形的中心之外。如果集合中的元素包含带有航路点的连接器，则汇聚/分流布局也会尝试保持连接器角度。

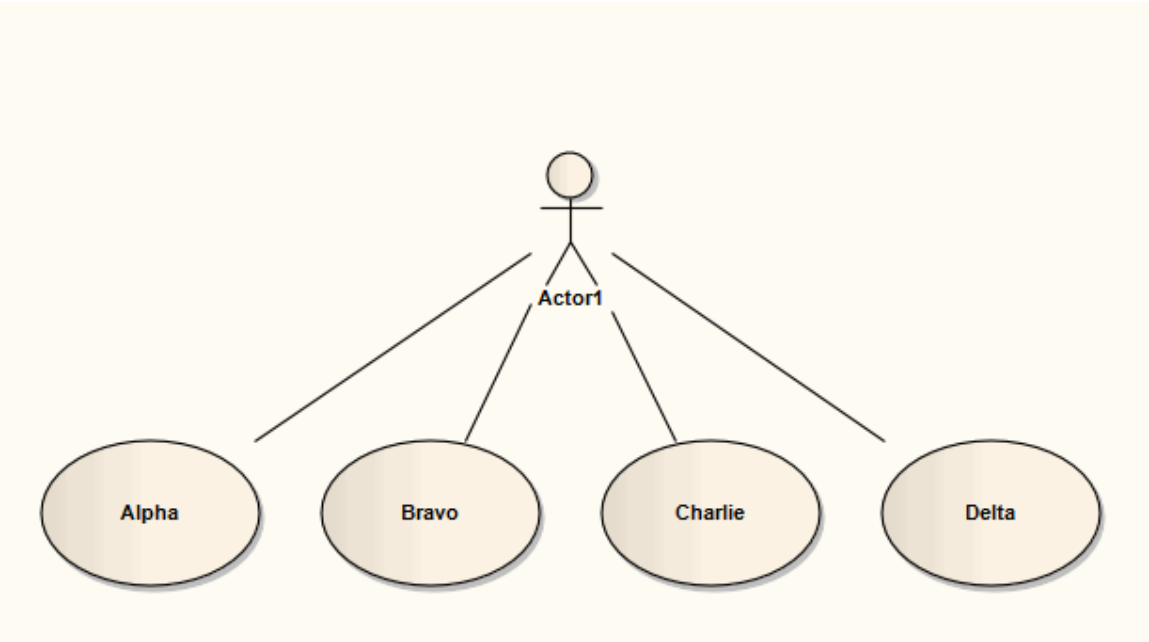


调用汇聚/分流布局

节	行动
1	按照一般的布局图表过程，在第 2 步选择 汇聚/分流”。
2	选择所需布局方向的单选按钮： • 汇聚——将选定元素的集合吸引到中心点 • 分流-从中心点排斥选定元素的集合
3	将 数量 (%)”滑块设置为所需的百分比。较 A百分比可以更好地控制布局的变化。 滑块决定元素向或远离中心点移动的距离；移动是元素到中心点的当前距离乘以滑块上设置的百分比值。 在汇聚布局中，元素向中心点移动；在分流布局中，元素离中心点越来越远。

扇形关系布局

扇形关系布局安排元素围绕指定边的直接关系。这种布局需要在图上选择一个元素，作为上下文的布局。



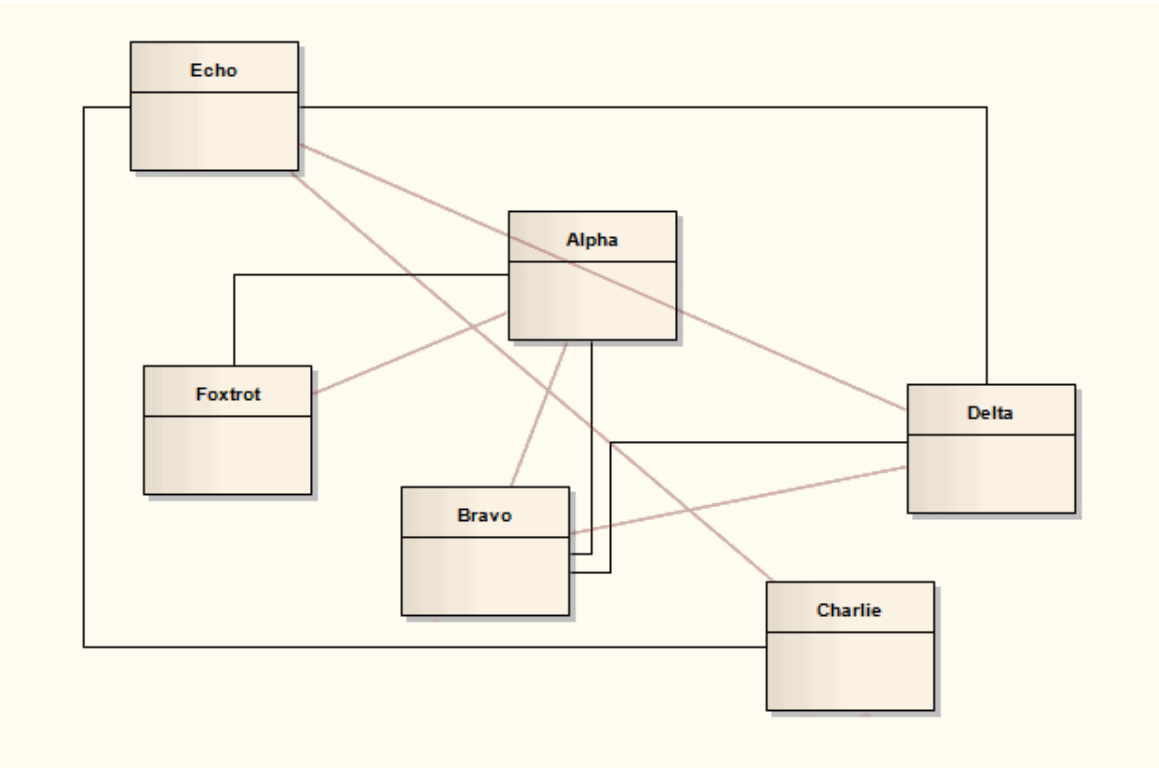
调用扇形关系布局

节	行动
1	打开布局工具窗口；任何一个： • 选择 布局>工具>图表布局功能区选项，或 • 右键单击主工具栏并选择 图表布局工具”选项
2	选择在当前活动图表上围绕其布置相关元素的单个元素。
3	单击 布局工具”窗口左上角按钮的下拉箭头，然后选择 扇形” 关系”。
4	单击 排序依据”字段中的下拉箭头并选择所需的排序参数。 选项包括： • '无 - 元素按照它们在原始图表中出现的顺序（从左到右，从上到下）传递给指定的布局 • 'Area (Ascending)' - 元素按照它们占据的屏幕空间的顺序传递给指定的布局，从小到大 • 'Area (Descending)' - 元素按照它们占据的屏幕空间的顺序传递给指定的布局，从大到小 • '名称(Ascending)' - 元素以字母数字顺序传递给指定的布局，基于元素 • '名称（降序）' -元素以反向字母数字顺序传递给指定的布局名称，基于 • '元素类型' - 元素按类型分组（例如，类，用例）并按名称在组内按字母数字顺序分组
5	在 填充 (px)”字段中，键入所选元素与其相关元素之间所需的间隔（以像素为单位）。
6	选择要用于确定要布局的相关元素的连接器方向；任何一个： • 传入节点 - 布置以选定元素为目标的相关元素

	• Outgoing Nodes - 布置以所选元素为源的相关元素
7	在 扇形边缘”字段中，单击下拉箭头并指定所选元素的边缘，从中布置相关元素： • Left - 将相关元素排列在所选元素的左侧 • Right - 将相关元素排列在所选元素的右侧 • Top - 从所选元素 • 底部 - 从选定元素

自动路线布局

自动布线布局在选定元素之间正交布线连接器。布局试图找到两个连接元素之间的最短路径，同时最小化交叉。在此图中，原始连接器显示为红色。



调用自动布线布局

节	行动
1	按照一般布局图表过程，在第 2 步选择 自动路线”。
2	在 单元格大小 (px)”字段中，输入有效的连接器间距（以像素为单位）。 在计算连接器路由时，算法将图表划分为由该字段值确定的大小的单元；较小的单元尺寸会导致连接器放置得更近。
3	在 无素”字段中，输入连接线段和元素边框之间的间隔，以像素为单位。

自动输出一个图表

当您开发图表时，可能很难定位元素和连接器以保持布局和组织清晰。无需手动不断地移动结构，您只需选择 布局图表选项即可自动将图表上的所有结构重新定位为逻辑的、基 树的结构。如果您的图表很复杂，您可以进行一些手动 调整"以绘制特定元素和关系。

通常，默认布局参数为各种图表提供了足够的布局，但为了进行精细控制，您还可以使用 图表布局"对话框设置布局参数。

访问

功能区	要配置设置： • 设计>>图表管理>属性>图表：设置布局样式或 • 布局>图表>选项>属性>图表：设置布局样式（在打开的图表上）
上下文菜单	要配置设置： • 右击图表|属性>图表：设置布局样式
其它	要配置设置： • 双击图表背景 >图表：设置布局样式 申请布局： • 图表工具栏： 自动布局

应用布局配置

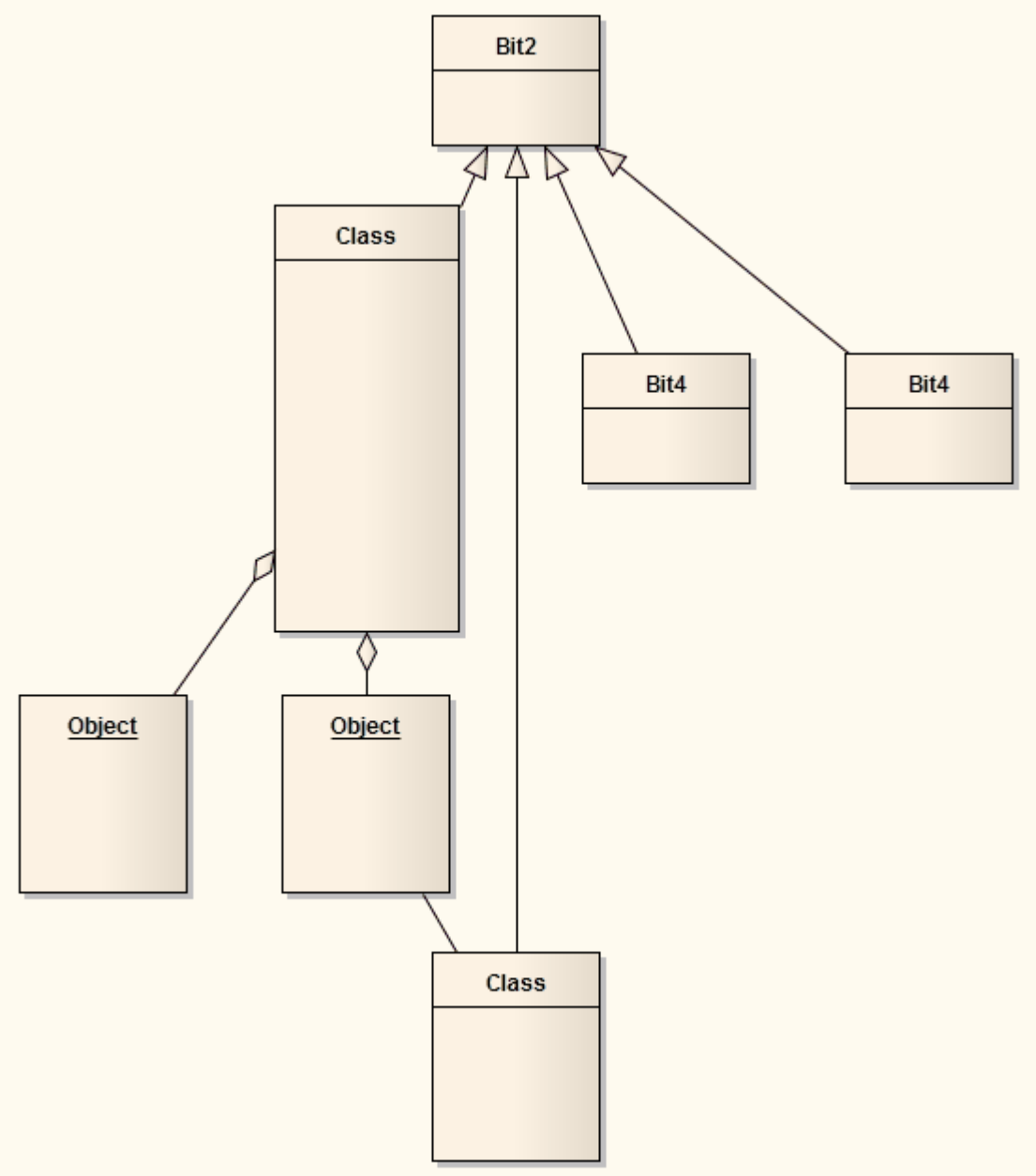
选项	行动
循环删除选项	这些设置通过反转强加循环的连接器，然后重新组织图表并恢复反转的关系，消除了元素组织中的循环（其中元素是路径的源，但也成为路径分支的目标）；这标识了图中的主要源元素。选择： • Greedy - 使用 Greedy Cycle Removal 算法，该算法可最大限度地减少反向连接器的数量 • Depth First Search - 使用 Depth First Search Cycle Removal 算法，该算法在建立并行序列和分支之前建立最长的线性序列；此算法在大型和/或复杂图表中效果较差，但产生比贪婪算法更自然的布局
交叉减少选项	这些选项决定了例行程序寻找重组布局的方法以避免交叉关系的时间长度： • Iterations -类型循环移除期间要使用的迭代次数（超过 8 次通常不会提供任何改进） • 激进 - 选择此复选框以使用激进（详细且耗时）的交叉减少步骤
分层选项	这些设置决定了元素在布局期间如何按层组织。选择： • 最长路径汇 - 使用最长路径汇分层算法，其中最终目标元素（汇，没有从它们发出任何关系）排列在图表顶部的一层中，关系路径从那里向下构建与最长路径中的节点一样多的层

	• 最长路径源- 使用最长路径源分层算法，其中原始源元素（没有关系进入它们的那些）被排列在图表底部的一层中，并且从那里建立的关系路径在尽可能多的层中最长路径中有节点 • Optimal Link Length - 使用 Optimal Link Length Layering 算法，它将元素组织成层数，以最小化总的 source-to-sink关系链；在这个布局中，你可以在图表的各个层次上同时拥有源元素和汇元素
布局选项	这些设置定义了元素层和列在布局中的布局。 • 层间距 -类型元素层之间的默认逻辑单元数（垂直间距） • Column Spacing -类型层内元素之间的默认逻辑单元数（水平间距）
初始化选项	自动布局例程将线路点和连接器插入关系路径以帮助绘制关系的方向；然后，该例程为每个节点分配一个索引号，以便同一层中的节点从左到右编号。这些设置决定了如何分配这些索引号。选择： • Naive - 使用 Naive Initialize Indices 算法，该算法在扫描中遇到节点时将索引号分配给节点，并倾向于将所有关系点放置在真实节点的右侧（因此，在几个元素之间的短关系链） • Depth First Search Outward - 使用 Depth First输出Indices 算法，该算法在从源节点向外深度优先搜索中遇到节点时将索引号分配给节点（因此会将较长的关系链放置在较短的链的左侧，与图流开始处的主源节点） • Depth First Search Inward - 使用 Depth First In Initialize Indices 算法，当在深度优先搜索中遇到节点时，该算法也将索引号分配给节点，但从汇节点向内（因此会将较长的关系链放在较短的左侧链，最终目标节点位于图表流的末尾）
方向	选择所有定向连接器应指向的方向，以设置主要源元素的位置和图表的整体流程。即，上、下、左或右。
设置为项目默认值	选中此复选框以将图表布局设置应用于项目中的所有图表。 如果您稍后定义不同的设置并选中此复选框，则新设置将覆盖之前保存的所有设置。
确定	单击此按钮以保存您的设置。

示例

此图显示了带有这些选项集的自动布局图：

- 深度优先搜索”
- '最佳链接长度'
- '深度优先向外搜索'
- '方向 - 向上'



注记

- 此功能适用于除时序图和交互概览图之外的所有类型的图
- 如果您认为自动布局不合适，您可以在保存图表之前将其反转；单击 Ctrl+Z

链图表布局

每种图表布局格式对图表的布局和外观都有特定的影响。这些效果可以通过在一个序列中链接某些布局来组合，以进一步改善图表的最终外观。 Enterprise Architect提供了一系列标准 链"供您使用，您可以快速轻松地设置自己的链。

系统不限制您组合布局的方式，但在实践中，某些布局比其他布局更好地相互补充，或者以特定顺序更符合逻辑地执行。因此，您需要在开发链时考虑每个布局对图表或图表的一部分的影响。您还为每种布局提供参数，因此您可以使用 布局链"对话框为每种格式设置参数，以补充链中其他格式的参数。

可用格式可以按对图表的影响进行分组：

- 圆形、Ellipse、Box、Per Page、有向图和Spring都完全调整了元素的位置，所以在它布局使用会破坏任何其他布局的效果；因此，其中一个将是第一个在链中应用的布局
- 扇形关系对特定元素进行操作，因此您可能不想进一步调整图表布局；如果你这样做了，你只会使用这些下一个布局
- 汇聚/分流可以在前面的一些布局之后使用，以扩大或缩小最终的布局
- Neaten 是之前类型的逻辑继承者，调整位置以提供更均匀的分离
- 自动布线是最好的最终布局，在不改变元素位置的情况下将连接器调整到最清晰的布线

在创建布局链时，您可能会在选择要使用的布局和序列时考虑这些建议。

访问

功能区	>布局> 工具>图表布局开放图表布局：
其它	右键单击任何工具栏 |图表布局工具：

建立连锁

在 布局链"对话框中：

节	行动
1	任何一个： • 单击 新链"按钮并输入新链名称（然后单击 确定"按钮）或 • 单击下拉箭头并选择要编辑的现有链的名称 如果要删除已选择的现有链，请单击删除链按钮。 如果要重命名现有链，请单击 按钮并用新名称改写现有名称（然后单击确定按钮）。
2	在 现有布局"字段中，单击要在链中执行的第一个 布局将其添加到链中。 重复此步骤以向链中添加更多布局。
3	如果您不想包含当前在链中的 布局。 如果要将链中的布局移动到序列中的不同点，请单击它并根据需要单击 或 按钮。

4	如果要更改布局中的名称并改写它。 要设置每个布局的参数，请双击链表中的布局名称。用于显示布局的适当参数对话框；根据需要完成字段并单击确定。 这些是您执行该布局链时将应用的参数，无论布局的任何其他用途中的设置布局。
5	单击 保存链”按钮以保存您的更改，然后单击 确定”按钮。 （如果您尚未保存更改，则会显示一条错误消息；单击 是”按钮。）

快速链接器

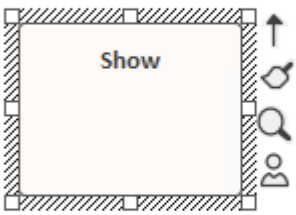
如果您想在图表上快速创建新元素和连接器，您可以在初始元素上使用快速链接器来指导您创建适当类型的相关元素和连接器，而无需权衡来自图表工具箱

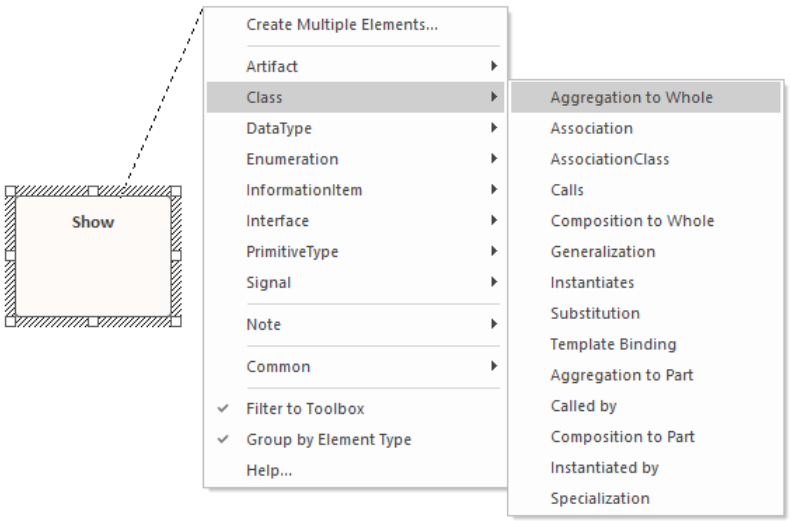
快速链接器由成对的菜单组成，这些菜单列出了适合上下文元素的时间的最常见对象。您只需从第一个菜单中选择所需的元素类型，然后显示第二个菜单，提供在原始元素和新元素之间选择适当类型的连接器。当您选择连接器时，您将创建一个连接到您的初始元素的新元素，并完成任何从属对象，例如物件节点和行动销。

如果您将快速链接器箭头拖到图表上的现有元素上，则仅显示连接器菜单，以便您选择要在两个现有元素之间创建的连接器类型。

显示快速链接器菜单

有两种访问快速链接器菜单的方法。

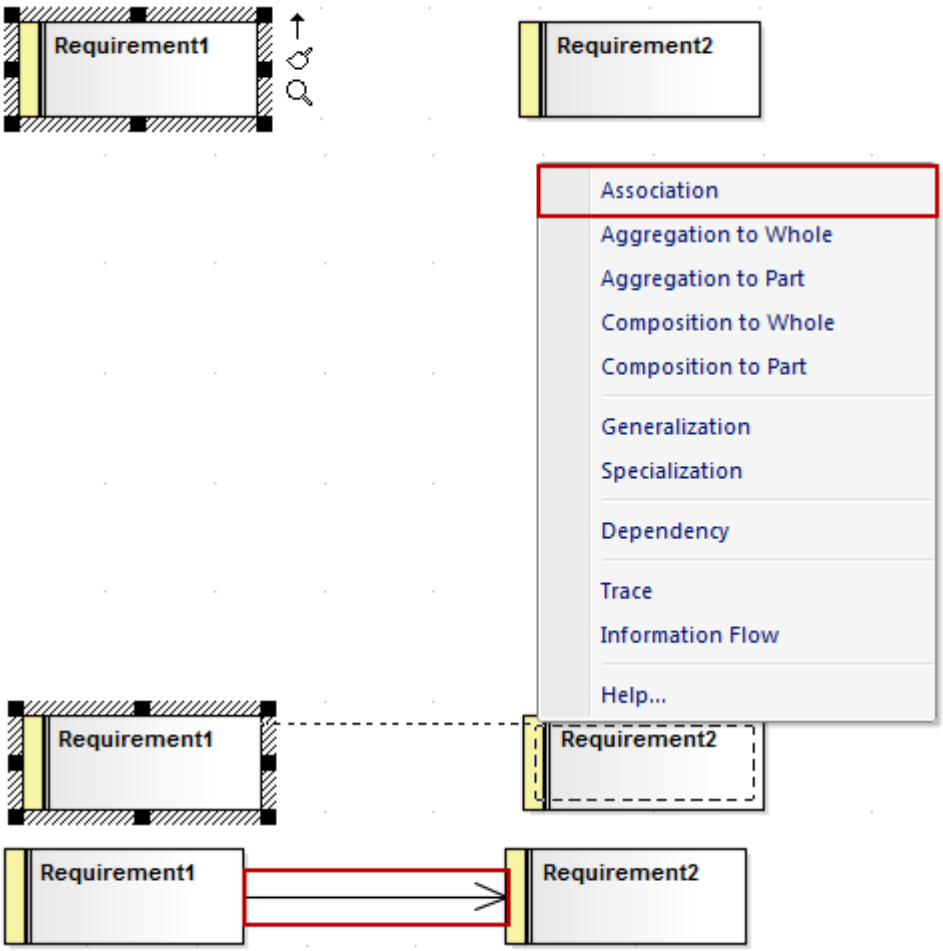
行动	细节
单击快速链接器箭头	当您单击图表中的某个元素时，快速链接器箭头会显示在该元素的右上角：  单击此箭头并将其拖动到要创建新连接器和元素的方向。当您释放鼠标按钮时，会显示元素菜单。当您选择元素类型时，将显示连接器菜单。

	 当您选择连接器类型时，元素和连接器将添加到图表中您显示菜单的位置。
按 Ctrl+Shift+箭头键	选择元素后，按 Ctrl+Shift 和键盘箭头键，选择要创建新连接器和元素的方向（右、左、上或下）。 元素和连接器菜单显示。当您选择连接器的类型时，新元素和连接器将在与您按下的箭头键相适应的元素边缘创建。例如，如果您按下右箭头键，则新元素将创建在原始元素的右侧。

注记

- 在初始（元素）菜单上， 创建多个元素"选项显示 创建多个元素"对话框，您可以在其中指定要创建的元素数量；默认条目是图表类型的基本元素和连接器，但您可以单击每个字段中的下拉箭头并选择适合图表类型的其他元素类型和连接器
- 此外，默认为选中的 对滤器到工具箱"选项将元素和连接器列表过滤为仅可通过工具箱页面获得的当前图表类型的元素和连接器列表；取消选择该选项允许列出源元素类型的所有类型的关系和目标元素
- 如果您正在处理具有应用元模型或视图的图表（例如 ArchiMate 3业务层应用程序用途图表），则不会显示 对滤器到工具箱"选项；此类图具有无法更改的固定元素/连接集
- 在序列图上使用 Ctrl+Shift+<箭头键> 方法时，不能使用向上或向下键；左右键创建生命线元素的连接器
- 在时序图上使用 Ctrl+Shift+<箭头键> 方法时，不能使用向右键或向左键
- 如果快速链接器建议的连接器和元素不包括您需要的类型，您也可以从图表工具箱页面创建它们
- A技术开发人员可以创建新的或不同的列表以及元素和连接器的组合

创建连接器



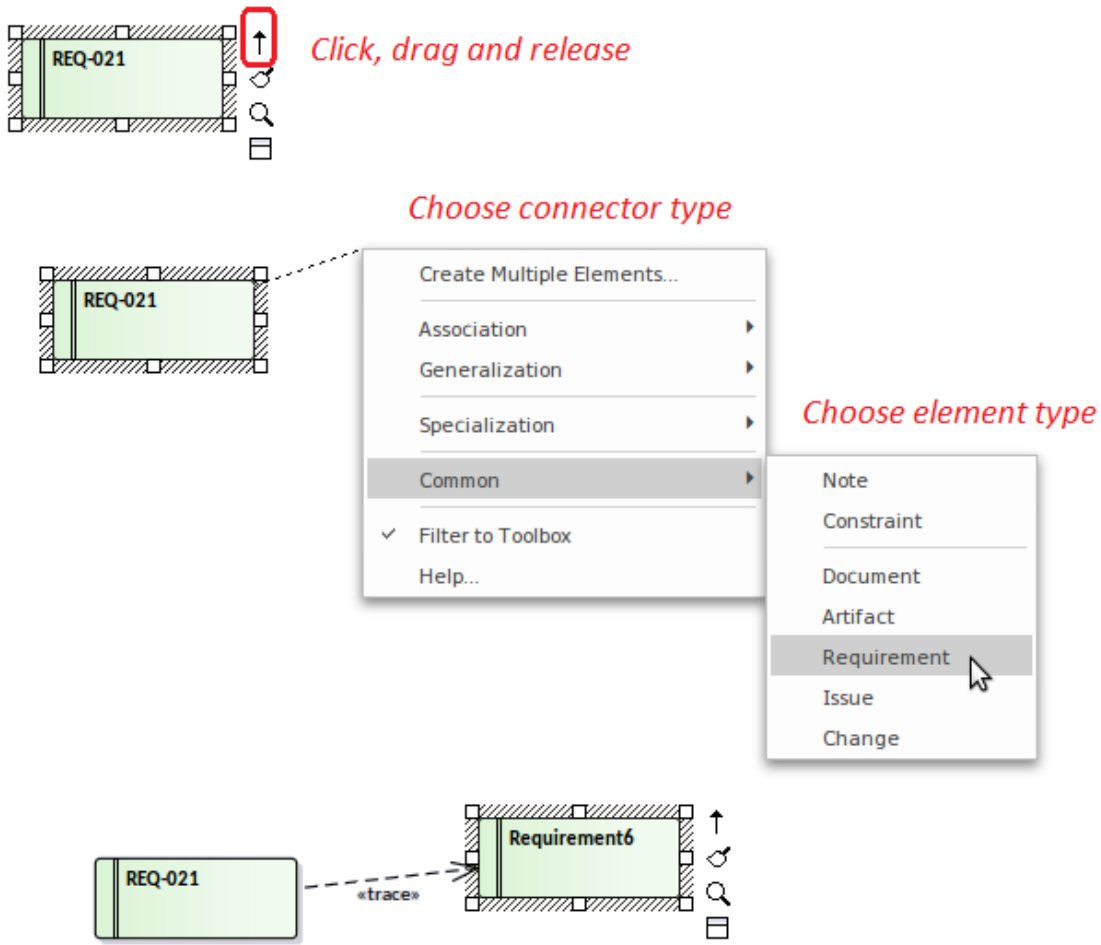
直到您在目标元素上释放鼠标按钮后，连接器列表才会真正显示；但是，虚线显示连接器在任何点的位置，并且当您将光标移动到元素上时，阴影轮廓会在元素的边框内显示 - 这有助于您识别连接器应该连接到的位置，如果有很多靠近- 排列元素、部件、端口或其他扩展。

该列表包含源和目标元素类型的最合适、最常用的连接器类型。如果您想使用不同类型的连接器，请选择相应的工具箱页面，单击所需的连接器，然后单击源元素，然后拖动到目标元素。

注记

- 您可以快速创建注释链接以将注释注记或约束附加到连接器，只需将注释注记元素上的快速链接器箭头拖到连接器上

创建新元素



两个菜单中列出的连接器和元素取决于您最初选择的元素类型；例如，如果您单击快速链接器箭头，则选项与单击类的参与者不同。但是，无论哪种情况，菜单都会显示该初始元素；您可以通过从相应的工具箱页面中选择它们来创建其他连接器和目标元素。

某些类型的元素，例如行动和工件的子类型 - 在一定范围内可用。您可以通过在选择主要元素类型时按住 Ctrl 键来选择要创建的子类型。为：

- 行动元素，将显示 新行动"对话框，您可以从中选择行动子类型，例如行动或 SendObject
- 您可以从工件物料元素中显示您选择的工件检查清单

注记

- 您可以从浏览器窗口创建一个连接到现有分类器的连接器，方法是在单击连接器类型的同时按 Shift；将显示 选择现有元素"对话框，您可以在其中浏览并选择元素，然后将连接器和元素添加到图表中

使用图像管理器

当您将元素添加到图表时，它会根据标准UML表示法呈现。但是，您可以用图像替换该表示。例如，您可以将自定义背景图像添加到图表，或在UML元素上显示路由器或 PC 的图像。您可以使用图像管理器导入、存储和选择这些替代图像。您可以将图像应用为：

- 默认图像，显示在整个模型图中元素的所有实例上，或
- 替代图像，仅针对应用它的元素的特定实例显示，并覆盖该实例的默认图像

要在图像管理器中定位和显示图像，请单击单个图像文件名，或按向上箭头和向下箭头键滚动图像列表。当您突出显示每个图像文件名时， 预览”面板会更改以反映图像。双击所需的图像文件名以全尺寸显示图像。

在图表上显示图像的另一个选项是简单地将图像文件从操作系统文件管理器拖到图表上。更多详情请参见创建文件工件帮助。

访问

功能区	设置>参考>图像
上下文菜单	右键单击图表内的元素|外观|选择备用图像或 右键单击图表内的元素|外观|选择默认图像
键盘快捷键	单击图表内的元素：Ctrl+Shift+W

图像管理器选项

在图像管理器上，这些按钮可用：

按钮	行动
视图	单击此按钮以全尺寸显示所选图像。 快捷键：Alt+V
用途	单击此按钮以显示 无素用途”对话框，其中列出了使用所选图像的图表。
改名	单击此按钮可更改所选图像的文件名。 该选项首先警告您更改将影响使用此图像的其他元素，并提示您确认您要继续进行名称更改。 如果您继续，将显示一个提示，供您输入新文件名。
加新	单击此按钮可显示用于从文件系统或剪贴板导入图像的选项。 • 从文件- 选择此选项以显示浏览器，您可以通过该浏览器搜索适当的目录以查找和导入新图像 您可以导入 .bmp、.png、.emf、.wmf、.tga、.pcx 或 .jpg 格式的图像 • 从剪贴板 - 选择此选项以将图像从剪贴板下载到图像管理器（不是通过图表） 在内部，图像以 .png 或元文件格式存储以节省空间。 您还可以通过以下方式添加图像：

	• 从Sparx Systems网站导入替代图像库 • 使用 "导出参考"和 "导入参考"功能从另一个模型复制图像库，以及 • 从其他来源捕获图像到剪贴板并将它们应用到图表中的元素，这会自动将图像作为自动命名文件添加到图像库 如有必要，您可以使用 "重命名"选项更改文件名。 快捷键：Alt+A
更新选择	单击此按钮可刷新所选图像；例如，修改后。 将显示A浏览器屏幕，供您从其父目录中选择更新的图像文件。 快捷键：Alt+U
添加描述	显示 "图像描述"对话框，您可以在其中输入图像的标题和简短描述，以识别有关图像的任何重要事实，例如其目的，它所代表的版本。
转换为图像资产	在当前选择的图像资产工件包中显示一条警告消息，该消息将转换为图像资产包。图像将从图像管理器中删除并且不能再应用于另一个元素，但图像资产元素本身可以添加到图表中并通过超链接调用到文档中。
删除	（不适用于来自已部署MDG 技术的图像。） 单击此按钮可删除所选图像。 将显示A消息以指示有多少元素使用该图像。单击 "是"按钮可从这些元素中删除有关图像的信息，然后将其恢复为以前的外观。 快捷键：Alt+D
取消	单击此按钮可关闭图像管理器。
确定	单击此按钮以确认选择图中所选元素的替代图像。 快捷键：Alt+O

注记

- 如果您不希望元素继续具有默认图像或替代图像，请在图像列表中为其分配 "-NONE--"选项
- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，则必须具有 "配置图像"权限才能配置替代元素图像
- 如果您连接到#
  服务器存储库，您需要对Enterprise Architect中的 t_image表具有 ALTER 权限，才能导入模型图像
- 对于带有生命线的元素，例如在序列图中使用的元素，生命线必须保持完整，以便元素之间可以创建消息；因此这些元素不能有替代图像
- 通过图像管理器可以使用两类图像：
  - 已导入模型并存储在模型中的图像
  - 纳入已部署的MDG 技术的图像，不会复制到
  当前模型但保存在内存中；技术图像可以通过技术识别
  name 后跟图像文件名，如 'MDGFrame::ovalshape.emf'，但也可以是
  以缩写形式访问（名称减去技术名称）
- 如果您要创建许多具有特定图像的相同类型的元素，您应该使用带有关联元文件的自定义构造型
- 如果元素有图像，则元素名称可能会被隐藏；您可以通过右键单击元素并选择 "外观|"在图像下方显示名称
  在图像下显示名称，并通过选择 "外观|"再次隐藏它隐藏名称在图像下'
- 您可以使用 "设置>模型>传输>导出参考"和 "导入参考"功能区选项在模型之间传输图像文件

创建自定义图表背景

Enterprise Architect提供了许多用于设置图表背景的选项——主题、系统定义的平铺背景、单色平面背景或屏幕上的渐变色。

或者，使用图像管理器，您可以为图表创建自定义的平铺或非平铺背景。

创建自定义背景

节	行动
1	在图像管理器中选择合适的图像可用。如果您需要的图像保存在其他地方，请导入该文件或包含该文件的库。
2	打开一个图表并从用例的 使用工具箱元素”页面创建一个边界object （不要使用边界任何其他部分的该工具箱元素）。
3	将其边界到可以包含您打算放置在图表上的所有元素的大小，并将其拖动到图表工作区的边缘。
4	右键单击元素边界选择 Z-Order |发送到底部'选项。 这将其边界在图表上所有其他元素的后面。
5	任何一个： • 按 Ctrl+Shift+W，或 • 右键单击边界并选择 外观|备用图像'选项
6	在图像管理器窗口中，选择图表背景所需的图像，并检查图像大小是否足够大，以跨越图表背景所需的大小。
7	点击确定按钮。

注记

- 作为替代方法：在图表中添加边界元素后，将另一个源中的图像复制到剪贴板，右键单击元素边界然后选择 外观窗口|图像Clipboard' 选项

导入图像库

使用图像管理器，您可以使用自定义图像创建有吸引力的图表。您可以通过图像管理器快速扩展可用图像的范围，方法是将基于 UML 的图像的捆绑剪贴画集合导入为从Sparx Systems网站下载的图像库文件。

导入图像库文件

节	行动
1	从Sparx Systems网站将图像库下载到您的系统上。
2	在Enterprise Architect中，打开要导入图像库的项目。
3	选择功能区选项 设置>模型>传输>导入参考”。将显示 导入参考”对话框。
4	单击选择文件按钮并在下载文件的目录中找到要导入的 ImageLibrary.xml 文件。 单击打开按钮。
5	在 导入参考”对话框中，选择现在包含图像库的 模型图像”数据集。 点击导入按钮，导入完成后点击确定按钮。

使用包含在图像库中的图像

节	行动
1	创建和/或打开一个图表，在其中使用来自图像库的图像。
2	单击要应用库中包含的图像之一的元素。
3	任何一个： • 按 Ctrl+Shift+W，或 • 右击选中的元素，选择外观|选择备用图像'选项
4	在 图像管理器”对话框的 加载图像”面板中，单击适当的图像名称，然后单击确定按钮。 元素外观更改为所选图像。

注记

- 图像 库 中 包含 的图像是Sparx Systems的 版权 , 仅 可 与Enterprise Architect一起 使用 , 并且 在 理解 不 在 任何 其他 情况 下 使用 的 情况下 提供
- 如果您连接到#
  服务器存储库，您需要对Enterprise Architect中的 t_image表具有 ALTER 权限，才能导入模型图像

泳道矩阵

在任何类型的Enterprise Architect图表上，您都可以开发一个泳道矩阵，将您的图表划分为列和行交叉处的单元。该矩阵基于 Zachman 框架。矩阵的左上角单元包含标题文本，每列顶部的单元包含列标题文本，每行左侧的单元包含行标题文本。

您只能定义一个矩阵标题单元，但您可以根据需要创建任意数量的行和列标题。您也可以在图表上保留可调整的列宽和行高，或者固定位置，使单元边框不能移动。

矩阵在 泳道和矩阵”对话框中定义。

访问

功能区	设计>图表> 管理 >泳道>矩阵 布局>图表>泳道>矩阵
上下文菜单	右击图表背景|泳道和矩阵>矩阵

选项

选项	行动
积极的	单击此复选框可将图表设置为使用已定义的矩阵功能，而不是已定义的任何泳道。
新的	单击此按钮可清除对话框字段，以便您可以向矩阵添加新的列或行项目。
标题 #	标题名称中的类型。您可以为每个标题提供一个、两个或三个标题名称，例如，对一组列或行进行分组。 文本string的长度没有有效限制，但它不会换行，因此要显示全文，您可能必须将单元边框拖出以创建宽单元。或者，您可以在 标题”字段之间划分文本string以减少整体单元宽度。
颜色	单击下拉箭头并选择在标题、行或列标题中显示文本的颜色。 如果未显示您需要的颜色，请单击 更多颜色”按钮，然后从更广泛的标准颜色中进行选择或定义自定义颜色。
字体	单击此按钮可显示 字体”对话框，您可以通过该对话框定义矩阵标题、列和行标题中文本的字体和样式、大小和效果。 如果您还在此处更改文本颜色，它会覆盖 颜色”字段的设置。
隐	选中此复选框可隐藏图表上相应的矩阵标题、行或列标题文本。
类型	单击下拉箭头并选择 标题”、 列”或 行”以将您的字段设置分别应用于矩阵标题单元、列标题或行标题。
背面颜色	单击下拉箭头并选择显示单元、行或列背景的颜色。 如果未显示您需要的颜色，请单击 更多颜色”按钮，然后从更广泛的标准颜

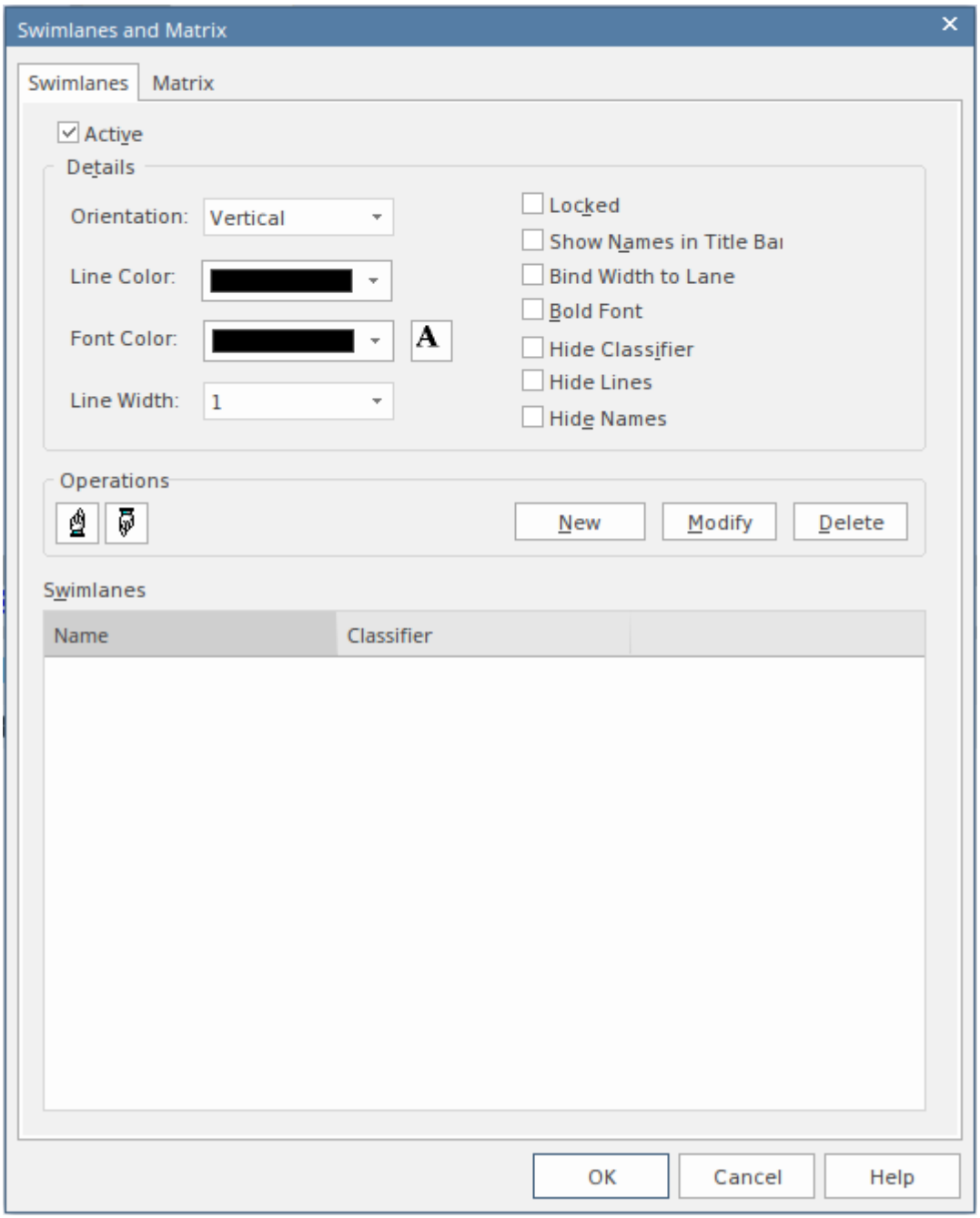
	色中进行选择或定义自定义颜色。
隐藏项目	选中此复选框可隐藏图表上的矩阵单元、行或列。
模型Profiles	单击下拉箭头并选择： ● 一个现有的配置文件来覆盖对话框的当前内容 ● '空配置文件'清除字段，以便您可以定义矩阵以保存为新的配置文件（参见模型*Profiles* ：保存）
模型Profiles ：保存	单击此按钮可将当前对话框内容保存为新的配置文件。 将显示A提示，供您为配置文件指定名称。
模型Profiles :删除	点击该按钮，可以从下拉列表中删除当前显示的用户自定义矩阵配置文件。
线宽	单击下拉箭头并选择所有行和列边框的线宽 - 1 （最细）、2 或 3（最粗）。
线条颜色	单击下拉箭头并选择显示矩阵中所有线的颜色。
锁	选中此复选框可防止调整图表中的矩阵行和列的大小。
矩阵列表	列出当前矩阵配置文件的组成部分，从标题开始，然后是列，然后是行。对于每个项目，列表显示第一个标题（标题1 ）是否在图表上可见，以及它是什么类型。 这些列按照它们在图表上的显示顺序从左到右列出。 这些行按它们在图表上的显示顺序从上到下列出。
手（上）	单击此按钮可将选定的列或行在矩阵列表中上移一位。您不能将 Column 项目移动到 Heading 项目之上，或者将 Row 项目移动到 Column 项目之上。 当您保存更改时，在图表上选定的列或行将向左或向上移动一位。
手放下）	单击此按钮可将选定的列或行在矩阵列表中下移一位。您不能将 Heading 项目移动到 Column 项目下方，或将 Column 项目移动到 Row 项目下方。 当您保存更改时，图表上选定的列或行将向右或向下移动一个位置。
节省	单击此按钮可保存对话框的内容，但不关闭对话框，以便您可以单独定义或编辑列和行并在定义下一项之前保存它们。
复制	单击此按钮可从列表中复制选定的项目，以便您可以为其赋予新的标题1并将其作为新项目进行编辑。 如果您更改该项目，当您单击 保存"按钮时，它会被添加到列表中。
删除	单击此按钮可从列表中删除选定的项目。列或行从列表和图表中删除，两者都关闭。
确定	单击此按钮以保存并应用您的更改，然后关闭对话框。
取消	单击此按钮可中止更改并关闭对话框。

注记

- 定义列和行时，定义标题或单元；这些属性单元反映在矩阵单元本身——例如，列和行的交集单元具有透明背景，因此采用图表背景的颜色和阴影效果
- 您可以使用 设置>模型>传输>导出参考”和 导入参考”功能区选项在模型之间传输泳道矩阵Profiles（作为图表矩阵Profiles ）
- 通过将矩阵配置文件应用于图表，您可以替换当前配置文件；保存当前配置文件以避免丢失
- 要调整行和列的大小，请拖动图表上的行和列边框 - 放置在每个单元内的元素在调整大小时会移动；为了防止元素移动，在调整大小时按住 Ctrl

泳道

泳道是图表中的垂直或水平带，将图表划分为逻辑区域或分区。您可以将它们应用于所有Enterprise Architect图表类型。与模型中特定实体（如用户、后端存储库）相关的活动可以放在同一个泳道中，以表明它们之间的关联。您可以使用 泳道和矩阵”对话框为图表设置泳道。



创建泳道，您可以使用上下文菜单选项将其划分为子通道。

访问

功能区	设计>图表> 管理>泳道>泳道 布局>泳道>泳道>图表

上下文菜单	右击图背景|泳道与矩阵>泳道

选项

选项	行动
积极的	选中此复选框可在图表上激活泳道功能，而不是矩阵功能。
新的	单击此按钮开始为图表定义一个新的泳道。 将显示 泳道详细信息”对话框，您可以在其中提供泳道的名称、分类器和背景泳道。
方向	单击下拉箭头并选择泳道的方向：垂直或水平。
线条颜色	单击下拉箭头并选择显示所有泳道边框的颜色。 如果未显示您需要的颜色，请单击 更多颜色”按钮，然后从更广泛的标准颜色中进行选择或定义自定义颜色。
字体颜色	单击下拉箭头并选择显示所有泳道文本的颜色。 如果未显示您需要的颜色，请单击 更多颜色”按钮，然后从更广泛的标准颜色中进行选择或定义自定义颜色。
A	点击此按钮，显示 字体”对话框，您可以在该对话框中定义图表中所有泳道上文本所用字体的类型、样式、大小和效果。 如果您还在此处更改文本颜色，它将覆盖 字体颜色”字段的设置。
行宽	单击下拉箭头并选择所有泳道边框的线宽 - 1 （最细）、2 或 3（最粗）。
锁定	选中此复选框可防止图中的泳道变窄或变宽。
在标题栏中显示名称	（如果 方向”字段设置为 垂直”。）选中此复选框以在标题栏中显示每个泳道名称，在泳道。
绑定宽度到泳道	选中此复选框可将图表中元素的宽度绑定到包含它们的泳道或子泳道的宽度，这样，如果您更改任何泳道的宽度，您就不必手动调整其中包含的每个元素的宽度.如果非矩形元素（例如使用案例）未绑定到通道宽度，请确保在 首选项”对话框的 对象”页面上选择了 允许拉长的使用案例”选项。
粗体字体	选中此复选框以粗体显示所有泳道文本。
隐藏分类器	选中此复选框可阻止所有泳道分类器名称显示在图表上。
隐藏线	如果选中 绑定宽度到泳道”复选框，您可以选中此复选框以隐藏每个泳道的主体（如果泳道有子泳道，则隐藏子泳道），以便在图表上仅显示标题单元。元素宽度和车道宽度保持绑定
隐藏名称	选中此复选框可阻止所有泳道名称显示在图表上。

泳道	此面板列出了当前定义的泳道，按照它们在图表上显示的序列（从上到下）（从左到右，或从上到下）。 要在泳道内创建子通道，请右键单击泳道名称并选择 创建子通道”选项。您也可以从另一个泳道复制子泳道并粘贴到当前泳道中。 上下文菜单还提供以下选项： • 编辑泳道属性-显示 泳道详情”对话框，在该对话框中可以更改泳道名称、分类器和填充颜色 • 删除该泳道-提示您在将其从列表中删除之前确认删除该泳道
调整	单击此按钮可更改所选泳道的名称、分类器或背景颜色。 将显示 泳道详细信息”对话框。
手（上）	单击此按钮可将选定的泳道在泳道列表中上移一个位置。
手放下）	单击此按钮可将选定的泳道在泳道列表中泳道一个位置。
删除	单击此按钮可从泳道列表和图表中删除选定的泳道。将显示A提示以确认删除。

注记

- 您在 泳道和矩阵”对话框中或通过 泳道和矩阵”对话框所做的所有更改都必须通过单击 确定”按钮进行保存，以便在图表上呈现这些更改
- 如果为泳道设置背景颜色，则它采用与主图背景相同的着色配置文件
- 您可以通过拖动边框来调整泳道的宽度或高度，同时自动调整子通道以占据泳道的适当泳道；例如，两条子线各占一半泳道，三条各占三分之一，泳道

创建子通道

当您将元素添加到图表时，您可以将它们放置在水平或垂直泳道中，以指示特定特征或属性的存在或不存在。

在每个泳道，您可以进一步将元素分组或分成子通道，这是定义图表组织中另一个级别的有用工具。例如，您可能希望将 进程”通道划分为两个子通道，分别表示输入和输出，或 进行中”和 完全”。 子通道”页面可帮助您快速轻松地在图表上为泳道创建任意数量的新子通道。

访问

功能区	设计>图表> 管理 >泳道>泳道> 右键单击一个泳道 布局>泳道>泳道>图表>右键单击一个泳道
上下文菜单	右击图背景|泳道与矩阵>泳道>右击泳道

泳道上下文菜单选项

右键单击 泳道”面板中的泳道名称。

创建子车道	显示 创建子通道”对话框，您可以在其中输入子通道的标题。点击确定按钮保存名称并将其添加到 泳道”面板。
复制子通道	复制选中的泳道下方的所有子通道。
粘贴巷	将剪贴板中的子泳道添加到当前选中的泳道中。

子车道上下文菜单选项

右键单击 泳道”面板中的子通道名称。

编辑名称	显示 编辑子通道名称”对话框，您可以在其中用新名称改写现有名称。单击确定按钮以影响更改并关闭对话框。 '泳道' 选项卡上的修改按钮具有相同的效果。
删除车道	从列表中删除子通道。没有确认性提示。 '泳道' 选项卡上的删除按钮具有相同的效果。
复制泳道	将子通道复制到剪贴板。使用泳道上下文菜单上的 粘贴通道”选项将复制的通道添加到另一个泳道

注记

- 如果要重新组织子通道，请单击子通道名称并使用 "Hand Up"和 "Hand Down"按钮，如泳道
- 虽然您可以通过拖动边框来调整泳道的宽度或高度，但子通道会自动调整以占据泳道的适当泳道；例如，两条子线各占一半泳道，三条各占三分之一，泳道

泳道详情

要在图表上定义垂直或水平泳道，请使用 泳道详细信息”对话框。

访问

功能区	设计>图表> 管理 >泳道>泳道: New or Modify 布局>泳道>泳道>图表：新建或修改
上下文菜单	右击图表背景|泳道和矩阵>泳道：新建或修改

选项

选项	行动
名称	类型泳道的名称。
分类器	（可选）单击…按钮浏览并选择泳道的分类器。 要删除以前分配的分类器，请单击…按钮并选择 “<none> ”选项。
背面颜色	单击下拉箭头并选择显示泳道背景的颜色。 如果未显示您需要的颜色，请单击 更多颜色”按钮，然后从更广泛的标准颜色中进行选择或定义自定义颜色。
确定	单击此按钮以保存并应用您的更改，然后关闭对话框。
取消	单击此按钮可中止更改并关闭对话框。

图表属性

您可以使用以下任一方法设置图表的多个属性：

- 属性”对话框或
- 属性窗口

本主题讨论 属性”对话框。有关属性窗口的信息，请参见帮助主题属性窗口 *for*图表。

有几个选项可以打开给定图表的 属性”对话框：

- 在打开图表的背景中双击
- 右键单击打开图表的背景并选择 属性”选项
- 选择 设计>图表>管理>属性”功能区选项以打开当前打开图表的 属性”对话框

在 属性”对话框中，您可以设置属性、作者和版本信息、缩放系数、纸张大小和布局、图表注记和各种外观属性等属性。有些属性会影响图表的显示，有些是出现在文档中的逻辑属性。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，则必须拥有 更新图表图表”权限才能更改属性
- 使用 首选项”对话框的 图表-渐变和背景”页面，您可以为所有图表定义默认图表背景颜色和颜色渐变；这些设置也适用于您在模型中应用的任何图表主题

图表属性- 一般

您使用图表 属性”对话框的 常规”选项卡将有关图表的事实记录为object ，例如其标题、版本和修改日期。

访问

功能区	设计>图表>管理>属性>常规
上下文菜单	在浏览器窗口中右击图表 |属性|一般的 打开图表右键背景|属性|一般的
其它	在图表的属性窗口中，单击图标

设置图表属性

选项	行动
名称	默认为父包的名称，作为图的名称。 如有必要，用不同的图表名称改写该字段。您可以在必要时更改此字段中的图表名称。
作者	默认为创建图表的人的姓名。 如有必要，用不同的作者姓名改写该字段，或单击下拉箭头并从列表中选择一个姓名。如果图表成为另一个人的责任，您可能会这样做。
视图	显示图表在其类型内的专业化或观点，最初是在您通过 新建图表”对话框创建图表时设置的。例如，每个UML行为图可以是简单（默认）图或更复杂的行为（完全）图；每个UML结构图可以是简单图或更复杂的结构（完全）图，而类图还可以是域建模、层次结构或元模型图。视图决定了通过图表工具箱提供了哪些元素和连接器，简单图表类型具有最基本的工具箱项目集。 您可以更改图表类型中的视图；单击下拉箭头并选择首选视图。
版本	显示已为图表手动设置的版本号（或其他版本参考）。如果这是一个克隆图，版本号将被定义为克隆过程的一部分。如果未设置数字，则该字段默认为1 .0。 要更新版本号，请改写该字段。
过滤器到版本	选中此复选框可过滤图表上的元素，并将版本号与图表不同的元素静音。当您处理克隆图表的元素并想要区分已克隆以匹配图表和包结构的元素以及仍然与源相同版本的元素时，这具有特别的价值。 您可以使用该功能更一般地检查哪些元素与图表的版本不同，例如当您从浏览器窗口拖动元素作为本地或外部元素的链接时。 当您点击确定按钮时，过滤器生效。
将新元素设置为版本	选中此复选框可将添加到图表的每个新元素的版本设置为与图表相同的版本。从图表图表工具箱或使用 新元素”对话框添加的元素将具有与图表相同

	的版本。从浏览器窗口拖放的元素的版本值不会被更新。
构造型	（可选）类型在要应用的图构造型的名称中，或单击下拉箭头并从列表中选择构造型。 您可以使用 设置 >参考> UML类型”功能区选项定义要在此处选择的构造型，选择 构造型”页面并使用 图形”的 基类”创建图表型。
已创建	自动显示图表的创建日期。 如有必要，用修改后的创建数据改写该字段，或单击下拉箭头并选择日期。
修改的	自动显示上次修改图表的日期和时间。
GUID	只读字段，显示所选图表的GUID 。
注记	类型在图表上的任何附加信息中。您可以使用字段顶部的注记工具栏格式化注记。
确定	如果您已完成图表属性的更新，请单击此按钮保存更改并关闭 属性”对话框。
取消	如果您不想保存所做的更改，请单击此按钮放弃更改并关闭对话框。
帮助	单击此按钮可显示此帮助主题。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有 更新图表图表”权限才能更新属性

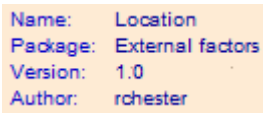
图表属性- 详细信息

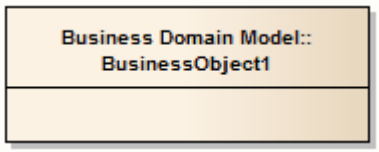
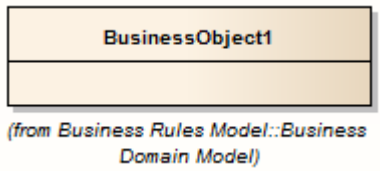
图表可以A或隐藏信息，并根据您配置显示特性的方式以不同的方式表示它。您可以使用图表 属性”对话框（ 图表”选项卡）维护显示配置。

访问

功能区	设计>图表> 管理>属性>图表
上下文菜单	在浏览器窗口中右击图表 |属性|图表 打开图表右键背景|属性|图表

设置图表显示选项

选项	行动
使用别名（如果可用）	选中此复选框可将元素别名显示为元素的名称，无论在何处指定别名。
显示其他父母	选中此复选框可为所有类和接口显示不在当前图表中的所有父元素的名称。
隐藏页面边框（所有图表）	选中此复选框可禁用模型中所有图表上的页面边框显示。
隐藏页面边框（当前图表）	选中此复选框可禁用仅在当前图表上显示页面边框。（禁用如果选择了 隐藏页面边框（所有图表）”。）
显示图表详情	选中此复选框可在图表左上角的注记中显示图表详细信息。  取消选择隐藏图表详细信息的选项。
显示序列注记	（在序列图上）选中此复选框可在图的左边缘下方显示每个信息的内部注记。每个注记的编号与其来源信息相同。
禁用完全作用域的object名称	选中此复选框可禁用此图中元素的完全作用域object名称。这会自动取消选择 显示命名空间”选项并隐藏每个元素中的 命名空间::元素名称”，但不会隐藏“（来自 命名空间”）标签。 如果还选择了 完全限定的命名空间”，则禁用此选项的效果。
显示元素锁定状态	选中此复选框以添加锁定指示器（ ！或 ！ ）在图表上每个锁定元素的左上角之外。

	如果元素是： • 完全锁定或被其他用户锁定，指示灯为红色 • 被您或与您在同一用户组中的其他用户锁定，指示灯为蓝色 • 未锁定，无指示灯显示
展示命名空间	选中此复选框以在图表上显示每个元素的命名空间。  对于类、接口、枚举节点和部件，工件空间是元素名称的一部分；即'命名空间::元素名称'。 对于其他类型的元素，命名空间在元素下方显示为“(来自'命名空间')”标签。
完全合格命名空间	（选择“显示命名空间”时启用）选中此复选框以在图表上显示每个元素的完全限定名称空间，作为元素下的“(来自“命名空间”)标签。 
始终作为元素列表打开	选中此复选框以始终将图表内容显示为图表而不是图表。
始终以甘特图形式打开	选中此复选框以始终将图表内容显示为甘特图。
始终按规范打开	选中此复选框以始终将图表内容显示为规范管理器中的文本描述列表。
页面设置	根据要打印的页面大小调整图表图像的缩放比例。
打印页眉和页脚	选中此复选框可将页眉和页脚添加到图表的打印输出中。页眉和页脚是根据图表特征生成的，例如创建者的姓名和修改日期。
背景平铺	单击 按钮并选择背景平铺设计以仅应用于此图表。背景设计文件的文件名显示在左侧字段中。 如果您不想再将背景图块应用到图表，请单击清除按钮。
文档生成选项	这些是用于生成包含所选图表的文档报告的选项。
从文档中排除图像	选中此复选框可将此图表图像从在父包或元素上生成的任何文档报告中排除。
在文档中添加每个包含的元素	选中此复选框以在父包或元素上生成的任何文档报告中包含此图中每个元素的文档。
将图表分成多页	选中此复选框可将每个大图表划分为文档报告中的单独页面。
旋转图像	选中此复选框可将文档报告中的每个图表图像旋转 90 度。

默认缩放	当 属性”对话框中的选定图表打开并可在图表视图中进行编辑（即打开且未锁定）时，将启用此功能。 在打开 属性”对话框之前使用 Ctrl+鼠标滚轮或此 图表”页面上的滑块控件放大或缩小图表以达到所需的放大倍数。单击设置为默认按钮。现在，每次打开图表时，它将默认为此缩放级别。 使用状态栏中的滑块，此图本地默认缩放会覆盖您为用户 ID 强加的任何全局缩放设置。
使所有元素可停靠	选中此复选框可将图表上的所有元素设置为可停靠。 将元素设置为可停靠允许您仅在当前图表上垂直或水平对齐和连接元素。 您停靠的元素必须使连接边缘平行。随着元素之间的距离变窄，移动元素捕捉到静止元素的边缘。取消选择 可停靠”选项不会分离元素；如有必要，您可以简单地将元素再次分开。 活动分区已经默认选择了该选项。
设置布局样式	单击此按钮图表图表的布局，当您选择 布局”选项时将自动应用。
确定	如果您已完成图表属性的更新，请单击此按钮保存更改并关闭 属性”对话框。
取消	如果您不想保存所做的更改，请单击此按钮放弃更改并关闭对话框。
帮助	单击此按钮可显示此帮助主题。

注记

- 仅当 高级打印”对话框上的 缩放打印”选项设置为 无”时， 将图表分成多页”选项才有效
- 旋转图像”仅适用 位图 (.bmp) 图像

图表属性-元素

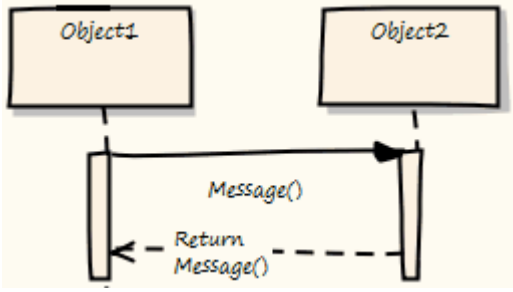
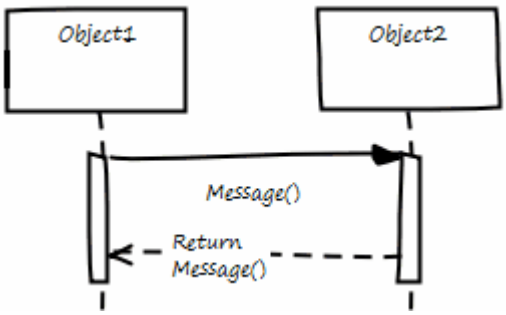
可以在选定的图表上显示许多元素特征。您可以通过选择图表 属性”对话框的 元素”选项卡上的相应复选框来定义要显示哪些特征（相反，通过清除它们的复选框来隐藏哪些特征）。您还可以覆盖模型默认编码语言，并为此图表的上下文中的元素设置不同的语言。

访问

功能区	设计>图表>管理>属性>元素
上下文菜单	打开图表右键背景|属性|元素

设置部件显示选项

选项	行动
使用构造型图标	对于具有由Enterprise Architect绘制的完整形状的元素（例如分析定型），选择此复选框以绘制替代形状（如果已定义）。 对于显示在构造型的元素（例如元素的工件显示元素），如果选择此复选框以显示原型图标而不是原型文本。
显示元素构造型	对于具有由Enterprise Architect绘制的整个形状的元素，如果取消选择 使用构造型Icons”，请选中此复选框以在元素上显示任何构造型和关键字。 对于右上角显示图标的元素，选中此复选框以指示存在构造型（如果选择了 使用构造型图标”则为图标，否则为文本）。
显示端口分类器	选中此复选框以显示图表上每个端口的分类器。
显示属性类型	选中复选框以默认在图表上显示端口和部件类型。
显示数据模型拥有着	选中此复选框以在图表中显示每个库表元素的所有者。 这在表上的拥有着标记值中定义，或者对于拥有着，为拥有标记值。
显示元素属性字符串	选中此复选框以显示所有元素的高级属性string ；例如，{叶}。
组标签按构造型	选中此复选框可将图表上元素上显示的标记值按刻板印象分组。
手绘	选中此复选框以显示图表内容，就好像它们是用手粗略绘制的一样。

	
白板模式	选中此复选框以显示图表，就好像它是在白板上绘制的一样，带有白色填充和背景。  （此插图还启用了 手绘”模式。）
自定义划	选中此复选框以打开图表自定义样式。清除复选框以恢复正常表示法。对此复选框的修改反映在图表属性窗口的 自定义样式”复选框中，反之亦然。
显示形状脚本	默认为选中以在图表上显示元素和连接器及其形状脚本。清除复选框以显示元素和连接器的原始形状。 此选项不影响自定义隔间。要隐藏这些，请在 显示隔间”面板或元素 隔间可见性”对话框中取消选择相应的复选框。
显示隔间	选中每个复选框以在图表上使用矩形表示法显示所有元素的相应特征或属性隔间： • 属性 • 继承的属性 • 操作 • 继承的操作 • 需求 • 继承要求 • 测试（测试脚本） • 讨论 • 资源（包括分配给元素的100%完成资源） • 注记 • 标签（标记值） • 继承的标签 • 完全合格的标签 • 信号接收 • 约束 • 继承的约束 • 维护（维护脚本）

	• 评论 • 项目 • 包内容 取消选择要隐藏的每个隔间的复选框。 如果您已将自定义隔间添加到您的模型显示中，例如相关元素、流端口或零件，则还会为它们中的每一个列出 显示隔间"复选框。这些复选框默认选中以显示图表上的隔间；取消选中复选框以隐藏隔间。 如果复选框似乎不适用于图表上的某个元素，请检查该元素的 分隔可见性"设置。
语	单击下拉箭头并选择在此图表上创建的元素接收的编程语言，覆盖模型默认语言。 如果您不想覆盖模型默认值，请从下拉列表中选择值<none> 。
支持协作	选择一个值来标记此图表上已打开新消息监控的元素： • 元素是讨论的主题 • 发给特定用户组的聊天消息（自动监控发给单个用户的聊天消息） 如果某个元素是受监控讨论的主题，并且 讨论和审阅"窗口的 讨论"选项卡中有未读消息，则审阅图标将显示在图表上的元素 。 每个受监控的聊天组或用户应由图表上的参与者元素表示。如果用户或组的成员发送聊天消息，则 图标将针对图表上的适当参与者元素显示。 有四个选项： • 无 - 关闭协作支持，以便没有通知图标（任何其他选项为讨论打开协作支持） • 使用别名- 用于聊天消息，检查参与者元素以在 别名"字段中找到具有发布者用户 ID 或组 ID 的元素 • 锁定用户聊天消息，检查与参与者的元素是否已锁定在发布者用户 ID 或组 ID 下 • 使用 Both - 对于聊天消息，首先检查锁定元素的用户 ID，如果未找到，则检查包含发布者用户 ID 的 别名"字段
确定	如果您已完成图表属性的更新，请单击此按钮保存更改并关闭 属性"对话框。
取消	如果您不想保存所做的更改，请单击此按钮放弃更改并关闭对话框。
帮助	单击此按钮可显示此帮助主题。

图表属性-特征

元素的特征（属性和操作）具有许多属性，您可以在图表上显示或隐藏这些属性，或者用于显示或隐藏特征本身。您可以使用图表 属性"对话框的 特征"选项卡来控制特征的显示方式。

访问

功能区	设计>图表>管理>属性>特征
上下文菜单	在浏览器窗口中右击图表 |属性>特征 打开图表右键背景|属性>特征

定义特征在图表上的显示

选项	行动
显示限定词和可见性指标	选中此复选框以在图表上显示每个特征的限定符和可见性指示器。 限定词包括诸如 派生"符号（/）和公钥符号（PK）之类的东西。 可见性指标包括 +、-、# 和 ~ 等，表示项目的访问范围（如属性、操作或角色）。
显示构造型	选中此复选框以显示所有具有它们的特征的刻板印象。 取消选中复选框以隐藏原型。
展会运营返回类型	选中此复选框以显示每个操作的返回数据类型。
显示属性字符串	选中此复选框可显示所有元素特征的高级属性string ，例如 {readOnly}。
无参数操作的抑制括号	选中此复选框可在没有参数的操作上取消括号；即Opn；而不是 Opn();。
始终显示关联特征	选中此复选框以强制显示链接的属性和操作，而不管任何其他可能隐藏它们的选项的设置。
可见类成员	选择适当的复选框以根据指定属性的范围和方法显示类成员。
显示属性详细信息	单击下拉箭头并选择是同时显示属性名称和类型，还是仅显示属性名称。
显示参数详情	单击下拉箭头并选择如何显示方法参数： • 无 - 未显示详细信息 • 类型- 仅显示参数的类型 • 完整详细信息 - 显示每个参数的所有详细信息 • 名称仅 - 仅显示参数的名称
取缔隔间项	这三个编辑控制字段每个都抑制字段中列出的特征名称的显示，在图表上描

	绘的元素的相应特征类型隔间中。 • 在 属性”字段中，列出要在元素的 属性”隔间中抑制的属性 • 在 操作”字段中，列出要在元素的分区中抑制的操作 • 在 'Tag Names' 字段中，列出要在元素的标记值隔间中隐藏的标签 您可以键入以逗号或回车分隔的特征名称。
确定	如果您已完成图表属性的更新，请单击此按钮保存更改并关闭 属性”对话框。
取消	如果您不想保存所做的更改，请单击此按钮放弃更改并关闭对话框。
帮助	单击此按钮可显示此帮助主题。

图表属性- 连接器

可以使用图表 属性”对话框的 连接器”选项卡来控制连接器在图表上的显示方式的多个方面。

访问

功能区	设计>图表>管理>属性>连接器
上下文菜单	在浏览器窗口中右击图表 |属性|连接器 打开图表右键背景|属性|连接器

定义连接器外观

选项	行动
显示关系	选中此复选框以显示当前图表中元素之间的连接器。 取消选中该复选框以隐藏图表上的所有连接器。
冻结可见	单击复选框以选中它，以冻结图表以仅显示此时在此图表上可见的连接器。随后在相同元素之间的其他图表上创建的连接器不会添加到此图表中，直到取消选择该选项并刷新图表。
显示协作编号	（在通讯图中）选中该复选框以在通讯消息中显示组编号。 消息被添加到通讯图中的关联连接器。
显示不可导航的末端	选中此复选框以指示关联端何时不可导航；关联连接器的每个非导航端都会显示一个叉号。
显示连接器属性字符串	选中此复选框以显示连接器的属性字符串（约束文本）。
抑制所有连接器标签	选中此复选框可隐藏图表上的所有连接器标签。
显示构造型标签	选中此复选框可在每个连接器上显示一个标签，指示连接器的构造型。 取消选中复选框以隐藏这些原型标签。
连接器表示法	单击下拉箭头并选择所需的连接器符号： • UML 2. 1 - 对连接器使用标准UML 2. 1符号 • 信息工程 - 使用信息工程 (IE) 连接样式 • IDEFX1 - 使用集成定义方法 IDEFX1 连接样式 注记信息工程样式不适用于使用形状脚本定义的关联，因此请小心使用它。由于这个原因，该选项被阻止在 ArchiMate 图表上使用。
确定	如果您已完成图表属性的更新，请单击此按钮保存更改并关闭 属性”对话框。

取消	如果您不想保存所做的更改，请单击此按钮放弃更改并关闭对话框。
帮助	单击此按钮可显示此帮助主题。

图表属性- Theme

主题是图表显示特征A定义，例如使用的文本字体或元素和图表的背景颜色。您通常创建和/或选择一个主题以应用于模型中的所有图表，但您可以使用图表 属性"对话框的 主题"页面将不同的（现有）主题应用于选定的图表。

应用于图表的主题是基于模型的，而不是基于用户的。如果在没有应用主题的情况下将图表导入模型，则将使用全局主题。

访问

功能区	设计>图表>管理>属性>主题
上下文菜单	在浏览器窗口中右击图表 |属性|主题 打开图表右键背景|属性|主题

选择主题

选项	描述
主题	单击下拉箭头并选择要应用于当前图表的主题。该字段默认值为 使用全局主题"，它应用在模型 首选项"对话框的 图表>主题"页面上选择的主题。
字体	选中复选框以在模型 首选项"对话框的 外观"页面上应用分配给所选主题的 用户字体"和 字体大 "设置。 取消选中复选框以应用 首选项"对话框上全局主题中的字体。
颜色	选中复选框以应用分配给模型 首选项"对话框的 渐变和背景"页面和 标准颜色"页面上选定主题的元素、连接器和图表颜色。 取消选中复选框以应用 首选项"对话框中全局主题的颜色。
线的粗细	选中复选框以应用在模型 首选项"对话框的 外观"页面和 链接"页面上分配给所选主题的默认元素边框宽度和连接线粗细。 取消选中复选框以应用 首选项"对话框中全局主题的线宽。
坡度	选中复选框以应用图表背景颜色和元素填充颜色的渐变，这些渐变将分配给模型 首选项"对话框的 渐变和背景"页面上的选定主题。 取消选中复选框以应用 首选项"对话框中全局主题的渐变。
背景图像	选中复选框以应用分配给模型 首选项"对话框中选定主题的图表背景图像。 取消选中复选框以应用 首选项"对话框中全局主题中的图像。
元素阴影	选中复选框以应用元素阴影设置（ 开"或 关"）和分配给模型 首选项"对话框中选定主题的颜色。 取消选中复选框以应用 首选项"对话框中全局主题的阴影设置和颜色。

确定	单击此按钮以应用您在此选项卡上定义的主题方面，并关闭 属性”对话框。
取消	单击此按钮可中止您所做的更改并关闭 属性”对话框。
帮助	单击此按钮可显示此帮助主题。

在图表中工作

Enterprise Architect为创建、编辑和管理表示模型各个方面的图表提供了广泛的功能。

功能

功能
通过浏览器窗口在您的模型中创建UML图、扩展图或MDG 技术图。
通过图表的 属性”对话框设置或更改图表的各种属性，例如图表名称。有些属性会影响图表的显示，有些是出现在文档中的逻辑属性。
在图表上显示一个图表属性注记。图表属性注记是A简单的固定文本框，包含图表名称、作者、版本、创建日期和修改日期。您可以将此文本框移动到图表上的任何点。
使用特定于图表类型**图表工具箱**页面或您需要的其他工具箱页面向图表**添加新元素和连接器**。
使用**Quick Linker**功能将新元素和连接器添加到图表中。
将浏览器窗口中的现有元素拖放到图表中。
将从图表复制的元素拖放到另一个图表中。
更改图表上选定元素的 Z 顺序，以定义哪些元素可能位于其他元素之上或之下。
您可以将图形图表视图中的选项卡式图表转换为浮动图表。在这种情况下，您可以在该图和另一个浮动图或选项卡式图之间移动或复制元素。
独立于图表的其余部分移动图表的各个部分。
自动将图表上选定元素的大小调整为元素类型的默认大小，或者在元素内容允许的情况下尽可能接近它。
确定哪些其他元素与图表上的选定元素相关，如有必要，将这些其他元素中的一个或多个添加到图表中。
生成连接器端元素的虚拟图像，以简化图表上的复杂和扩展关系。
控件显示图表上元素和连接器周围的标签。
更准确地表示图表上类的实现接口。
在图表中展开包元素的内容。
管理图表上一系列元素特征的可见性。
撤消和重做之前对图表的更改。
平移和向下平移大图表，放大或缩小图表显示。

使用键盘键（ 热键”）选择和移动图表上的元素。
在当前打开的图表和图表视图中的视图之间图表视图。
更改从一种类型（例如类）到另一种类型（例如数据建模）的图表。
将所选图表标记为项目的模型默认图表或您的用户默认图表。
缩小图表的可打印图像以适合打印它的纸张尺寸。
设置图表显示区域的可滚动/可打印区域。
在模型视图幻灯片中展示一组图表。
锁定当前图表，使其无法更新。
创建现有图表的副本。
以多种图形文件格式将图表的图像保存到文件中。
将图表的图像复制到 MS窗口剪贴板。
从模型中删除一个或多个图表。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有 更新元素”权限才能更新或删除图表上的项目，以及 管理图表”权限才能创建、复制或删除图表

注释

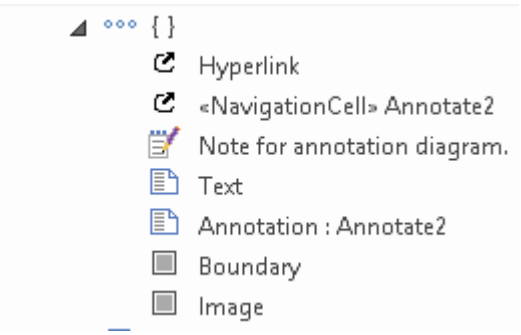
Annotation 节点是一个包的特殊特征，它表示该包内图表中的图表元素。图表元素是在图表之外没有任何用途的非模型元素。这些要素包括：

- 注记
- 文本
- 超链接
- 图表链接
- 图像元素
- 边界元素
- 导航单元

当您打开图表并添加图表元素时，系统会自动创建注释。为每个父包创建一个注释，因此如果包有多个图表，则所有图表元素都保存在一个注释中。

Annotation 没有任何属性（包括没有名称），只是图表元素的容器，允许它们在浏览器窗口中列出，并在必要时在多个图表中重复使用。如果删除包含它们的任何图表，这也可以保护元素不被删除。请注记，如果删除包含图表元素的所有图表，则注释及其内容仍然存在。

注释在浏览器窗口中由三个蓝点后跟括号表示。



小脚本

属性元素包含JavaScript ，让您可以利用底层图表和元素API 来自定义元素的外观、文本、标记值和其他动态。运行在图表加载时运行，或者可以运行手动运行，为图表提供多个静态视图。

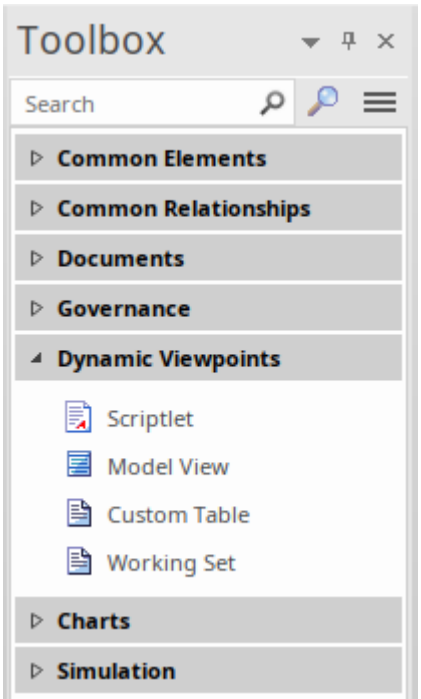
除了标准自动化环境之外，每个 Scriptlet 都可以访问三个全局对象。他们是：

- 图表- Scriptlet 所在图表的自动化图表接口
- 元素-工件自身的自动化接口
- theInstance - Scriptlet 的自动化工件接口

有关与这些对象相关的帮助主题的参考，请参阅了解更多链接。

访问

Scriptlet 可以放置在任何图表上。您可以在一个图表上放置任意数量的 Scriptlet，并且您可以在多个图表上放置一个给定的 Scriptlet。

蓝图	构建 > 脚本
图表工具箱	 要创建 Scriptlet： • 打开工具箱 • 从图表工具箱的'Dynamic Viewpoints'页面中选择工件 • 将其拖到打开的图表上

小脚本权限

Scriptlet 中的代码无法更改或更新模型数据库中的元素。但是，它可以读取和更新图表上显示的元素的副本。Scriptlet 对元素所做的更新不会写回模型数据库。

编辑 Scriptlet 代码

要将代码添加到 Scriptlet，或编辑 Scriptlet 的现有代码，请双击图表上的 Scriptlet，或右键单击并选择 编辑脚本 ”菜单选项。代码编辑器窗口打开，显示所选 Scriptlet 的代码。编辑 Scriptlet 的JavaScript代码，就像在任何代码编辑器中一样。按 Ctrl+S 键保存更改。

示例的示例

This example comes from the model pattern 'Scriptlets > Simple', available through the Model Wizard (Ctrl+Shift+M).

```
//---  Example Scriptlet  ---
function Scriptlet1()
{
	var object as EA.DiagramObject;
	object = theDiagram.GetObjectByGrid("A","2");
	if(object)
	{
		Session.Output("Scriptlet1 for " + theDiagram.Name);
		object.BackgroundColor = parseInt("0x554444",16);
		object.FontColor = parseInt("0xeeeeee",16);
		object.Update();
	}
}

Scriptlet1();
```

运行 Scriptlet

每当包含它们的图表被加载或重新加载时，运行就会在图表显示之前运行。如果一个图包含多个 Scriptlet，它们的运行顺序由图中运行的 Z 顺序决定。运行也可以随时手动运行，方法是右键单击运行并从上下文菜单中选择 迤行脚本”选项。

调试一个 Scriptlet

您可以像调试任何其他代码部分一样调试 Scriplet。右键单击 Scriptlet 并选择 调试脚本”菜单选项。 Scriptlet 显示在调试视图中。

Grid Style Figure 上的图表

自动化 API 具有一些专用功能，Scriptlet 可以在对以网格样式显示的图表进行操作时使用这些功能。当图表被视为网格时，我们可以使用自动化功能来检索指定网格位置的元素。位置格式与在电子表格中看到的相同，列

标记为 "A"、 "B"、 "C"、...、 "AA"、 "AB"等，行按序列编号。

要更改网格元素的**外观**，请使用函数GetObjectByGrid 检索其底层物件。

要更改网格元素的**值**，请使用函数GetElementByGrid 检索其底层元素。

例如;

object = theDiagram.GetObjectByGrid(" A ", "2");

元素= theDiagram.GetElementByGrid(" A ", "2");

入口点和多个 Scriplet

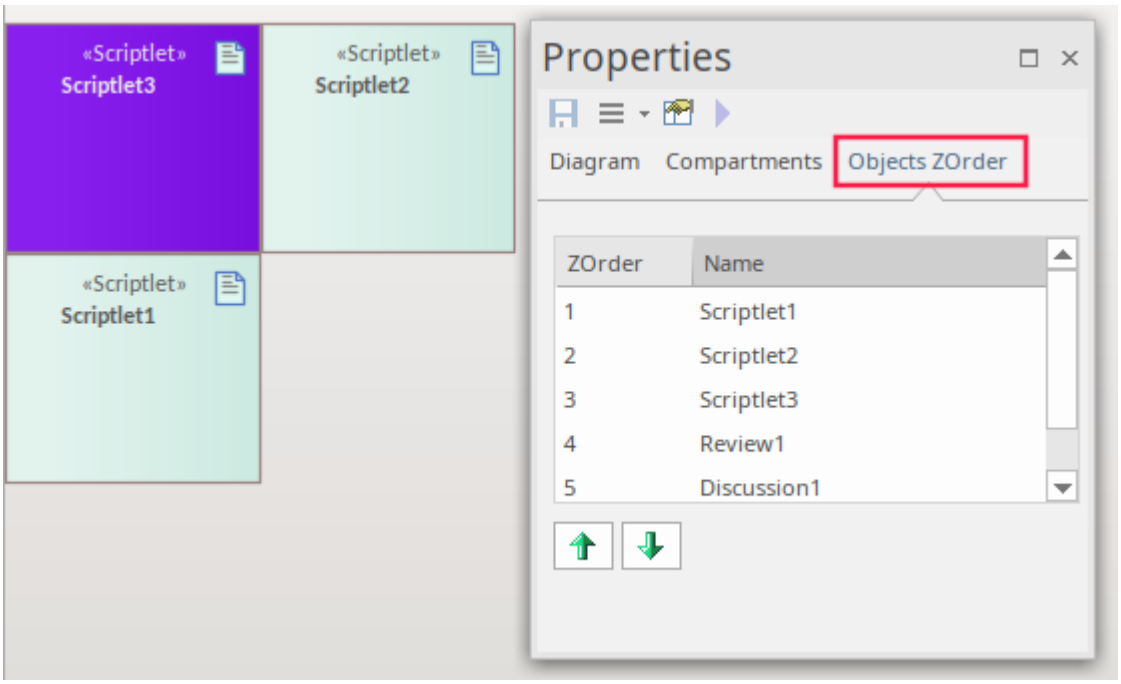
当使用单个 Scriplet 时，它需要一个入口点来执行 Scriptlet。由于此调用在全局范围内，因此 Scriptlet 将在加载时执行。例如这一行： *Scriplet3()*是以下的入口点：

```
function Scriptlet3()
{
	var element as EA.Element;
	var object  as EA.DiagramObject;
	element = FindDiagramElement("Discussion1");
	if(element)
	{
		object = FindDiagramObject(element.ElementID);
		object.BackgroundColor = parseInt("0xc0c0c0",16);
		object.Update();
	}
}
Scriptlet3();
```

可以让 Scriptlet 简单地定义由其他 Scriptlet 调用的函数。例如，可以有一个带有入口点的 Scriptlet，以及其他几个简单地定义函数库或设置一些数据的 Scriplet。

但是，应该在图表的 Scriptlet 之一中定义至少一个入口点。在有多个 Scriptlet 且只有一个入口点的情况下，具有入口点的运行应该是最后运行的。

要设置编译和执行的顺序，请使用 z-ordering 并将带有入口点的主 Scriplet 设置为高于其他的，因此最后一个运行。



在MDG 技术中使用 Scriptlet

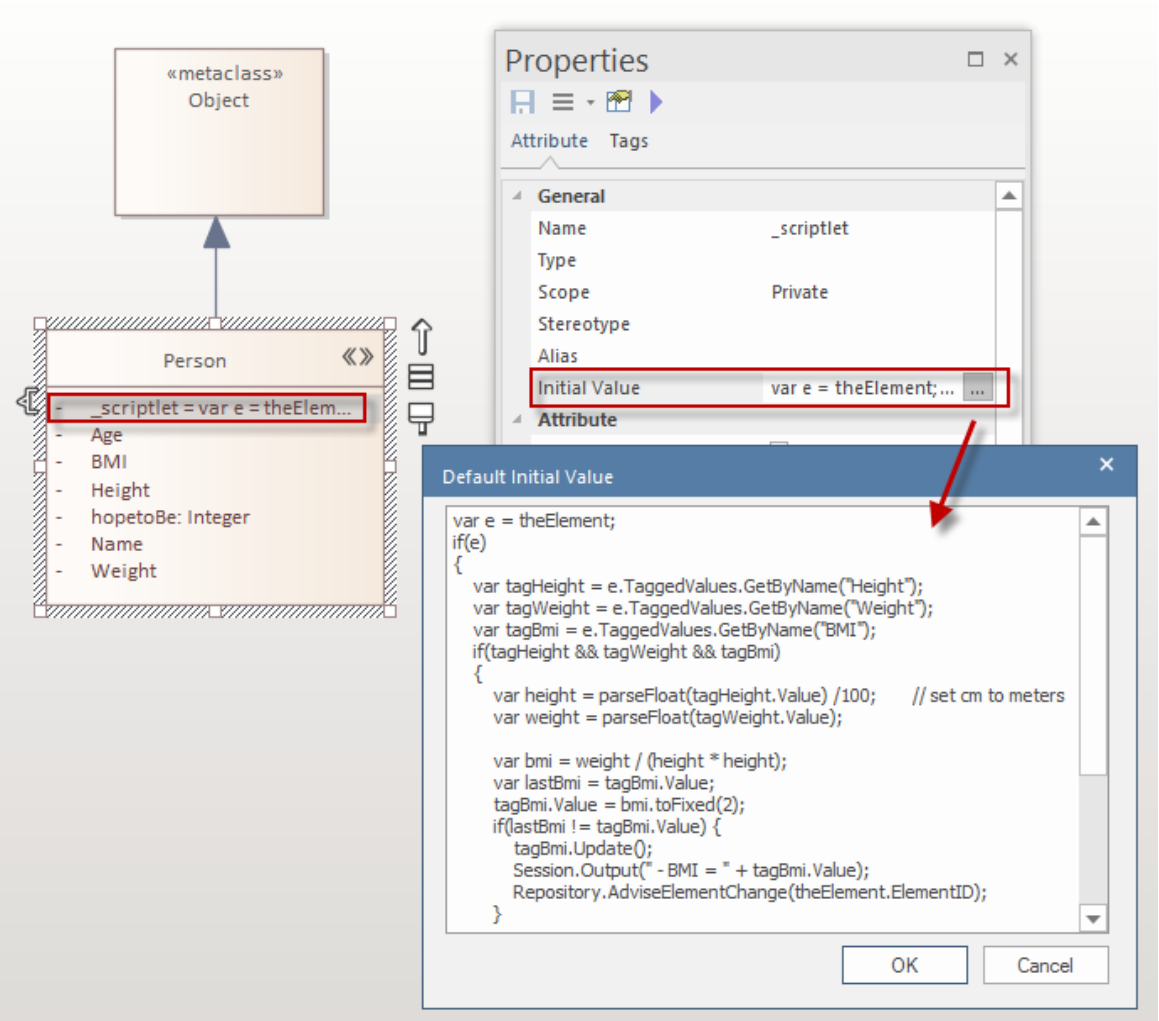
Scriptlet 可以合并到元素原型的定义中，作为MDG 技术中配置文件的一部分。通过这种方式，Scriptlet 可用于对元素的属性和表示进行即时更改。

要将 Scriptlet 添加到元素原型中，在用于定义原型的元素中创建名为 "属性"的属性并将脚本代码放入该属性的属性的 "初始值"字段中。 JavaScript语言用于编写 Scriptlet 代码。

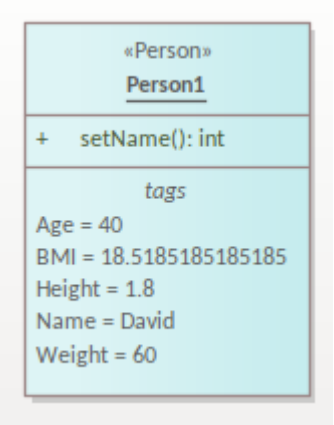
有关详细信息，请参阅特殊属性帮助主题中的细节。

示例使用构造型中的使用

在这个例子中，定义了原型' Person '的元素，定义了三个属性，'Height'，'Weight'和'BMI'。它还定义了特殊属性"_scriptlet"，它为 "BMI"分配了一个值，计算为 "体重"除以 "身高"的平方。



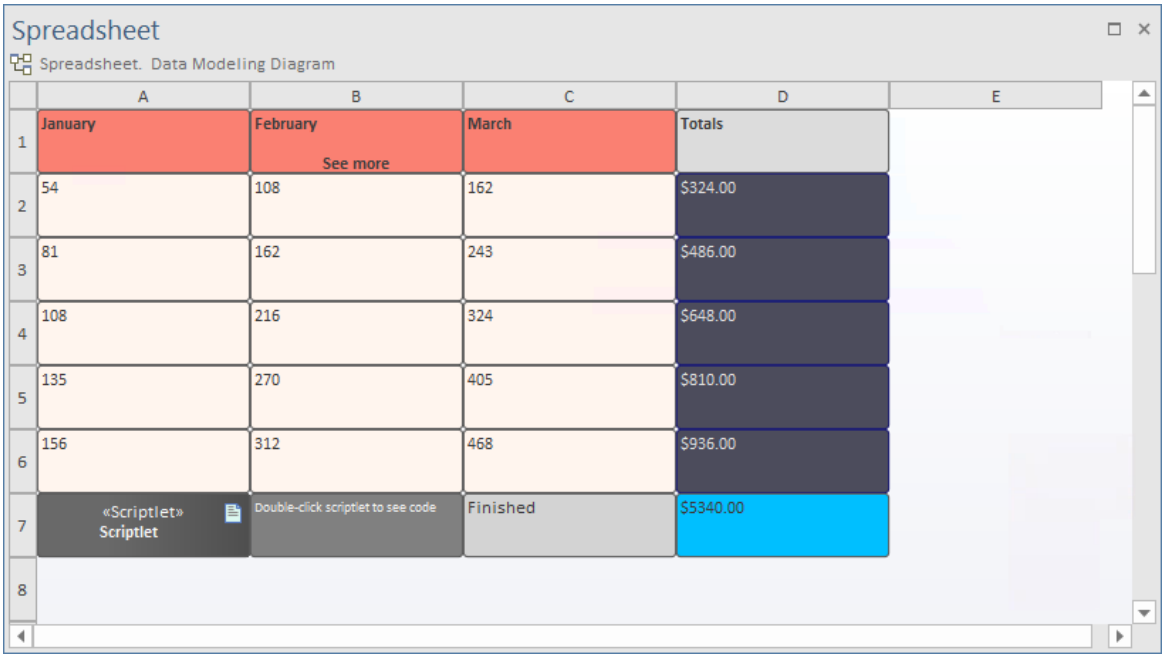
这是一个使用 "Person "构造型创建的元素的示例，其中包括 BMI Scriptlet。



注记该构造型的属性，成为使用该构造型创建的元素中的标记值。

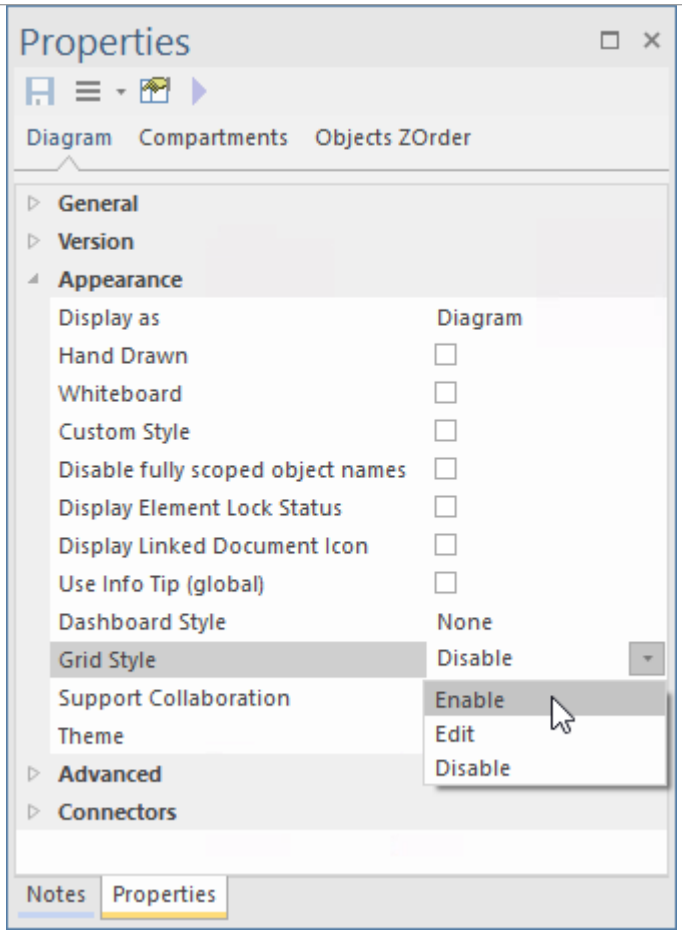
网格样式的图表

网格样式的图表允许您通过将图表元素排序到单元中的单元来管理和组织图表。网格功能与新的脚本 API 集成，以便在加载图表时动态设置图表元素的外观。



访问

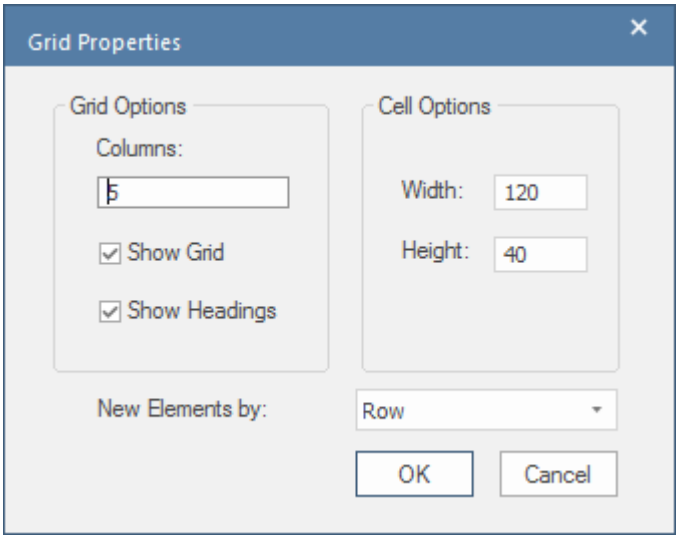
属性窗口	从标题 外观”下的 网格样式”选项的下拉列表中选择 启用”。

	 此操作打开 网格样式"设置并打开 网格属性"对话框，您可以在其中指定网格设置。
上下文菜单	对于启用网格样式显示的图表，上下文菜单选项 网格"提供了许多特定于网格样式图表的命令。 他们是： • 显示网格线 • 显示网格标题 • 编辑网格 • 紧凑的网格

设置网格样式属性

根据 网格"对话框中指定的属性值，在图表上启用 网格样式"会在图表上创建许多列。行根据图表上的列数和元素数动态布局。

为图表启用网格样式时会显示 网格属性"对话框。



该对话框也可以在启用网格样式后的任何时间显示，方法是选择上下文菜单选项 网格 > 编辑网格”。

在对话框中，您设置了一些属性：

- 列数
- 是否显示网格线
- 是否显示列标题
- 单位单元
- 单位单元
- How to add new elements to the diagram - 如果要添加元素的单元已经被占用，此选项决定系统是按行（从左到右/单元搜索）还是按列（从上到下/从左到右）

使用 Scriptlet 更改网格单元

Scriptlet 工件可用于运行JavaScript代码以访问网格样式图中的元素并设置这些元素的外观。例如，设置字体和背景颜色，或更改显示的文本。

除了标准自动化环境之外，每个 Scriptlet 都可以访问三个全局对象。他们是：

- 图表- Scriptlet 所在图表的自动化图表接口
- 元素-工件自身的自动化接口
- theInstance - Scriptlet 的自动化工件接口

当图表被视为网格时，我们可以使用自动化功能来检索指定网格位置的元素。位置格式与在电子表格中看到的相同，列标记为 “A ”、 “B ”、 “C”、...、 “AA”、 “AB”等，行按序列编号。

要更改网格元素的外观，请使用函数GetObjectByGrid 检索其底层物件。

要更改网格元素的值，请使用函数GetElementByGrid 检索其底层元素。

例如;

object = theDiagram.GetObjectByGrid(" A ", "2");

元素= theDiagram.GetElementByGrid(" A ", "2");

图表可以包含任意数量A Scriptlet 工件。运行将在图表显示之前以及重新加载图表时运行。当图表上有多个 Scriptlet 时，它们的执行顺序由它们在图表上的 Z 顺序决定。

在图表之间移动元素

如果一个元素出现在一个图表中但实际上属于另一个图表，您可以简单地将元素从第一个图表移动到第二个图表。您还可以从一个图表中剪切多个元素并将它们粘贴到另一个图表中。当您从图表中剪切元素时，这些元素会保留在剪贴板上，但不会从源图表中清除，直到它们被专门粘贴到目标图表中。移动A元素不会以任何其他方式受到影响。

访问

打开图表：

- 包含要移动的元素，以及
- 元素将被移动到的位置

键盘快捷键	在源图中选择元素： • Ctrl+X 在目标图中使用光标： • Ctrl+V 或 Shift+插入
其它	显示 默认工具”工具栏（探索>门户>显示工具栏>默认工具）和： • 在源图上，单击要移动的元素和工具栏中的 图标 • 单击目标图和工具栏中的 图标

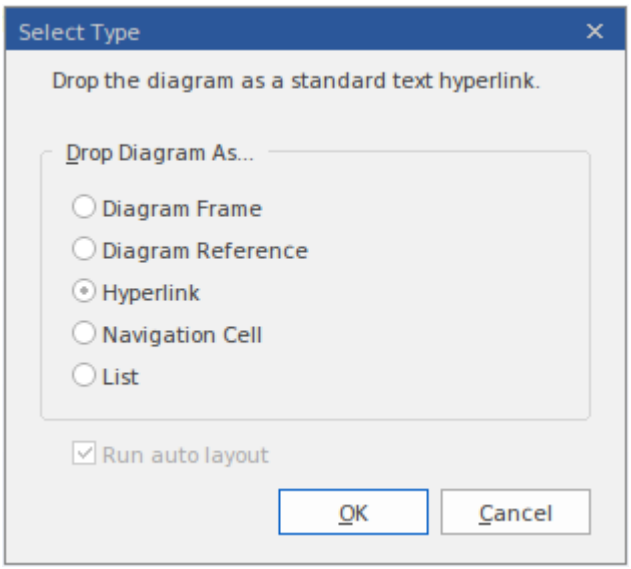
注记

- 通过一次选择多个元素，您可以在同一操作中移动多个元素

添加图表到图表

虽然图表通常表示建模对象的结构，但它也可以充当门户，您可以通过该门户访问相关图表，这些图表提供有关方面的更多细节、结构的替代视图或其他结构的视图。如果有许多图表（或者，实际上是其他对象和特征）可以继续移动，初始图表可以成为项目一部分甚至整个项目的家。

选择类型"对话框提供了几个链接到另一个图表的选项，当您将目标图表从浏览器窗口拖到主图表上时会显示该对话框。



放置图表选项

选择适当的选项来设置到目标图所需的链接类型，然后单击确定按钮。

选项	描述
图框	此选项创建一个包含已删除图表的图像的图框元素，并在框架标签中包含已删除图表的名称。任何查看主机图的用户都可以双击图框并打开目标图进行审阅，如果他们有访问权限，则可以进行编辑。
图表参考	此选项创建一个空的图框元素，并在框架标签中使用拖放图的名称。任何查看主机图的用户都可以双击图框并打开目标图进行审阅，如果他们有访问权限，则可以进行编辑。 您也可以通过双击图框名称从浏览器窗口打开参考图。
超链接	该选项为图表添加一个超链接元素，包含一个没有框架的图表图标，后跟父包和目标图表的名称。双击此超链接将打开目标图。 您可以编辑超链接以指向另一个图表，或不显示图表图标，方法是右键单击元素并选择 属性"选项。 您也可以创建一个相同的超链接元素，方法是从 公共"工具箱页面将超超链接图标拖到宿主图上，右键单击该元素并选择 属性"，然后从 类型"中选择 图表"，下拉列表。
导航单元	此选项创建一个导航单元（一个UML图表元素），其中包含目标图的名称，并且在右上角有一个表示图类型的图标。单击确定按钮后，将显示 选择图像"对话框，您可以从中选择代表图表性质的图形。您还可以从 图像列表"字段中为图像选择图表主题。如果您不想将图像添加到元素中，请单击 取消"按

	钮。
列表	此选项创建一个模型视图图表，其中列出了目标图表中的元素。当您选择该选项并单击确定按钮时，模型视图元素的 属性”对话框将显示在 图表详细信息>源”页面，显示# 填充列表的语句。单击确定按钮执行搜索并生成元素图表。 **List of Elements in Diagram Java Model** Name / Status / Author Account / Proposed / Paulene Dean LineItem / Proposed / Paulene Dean Order / Proposed / Paulene Dean OrderStatus / Proposed / Paulene Dean ShoppingBasket / Proposed / Paulene Dean StockItem / Proposed / Paulene Dean Transaction / Proposed / Paulene Dean Showing 1 - 7 of 7 items

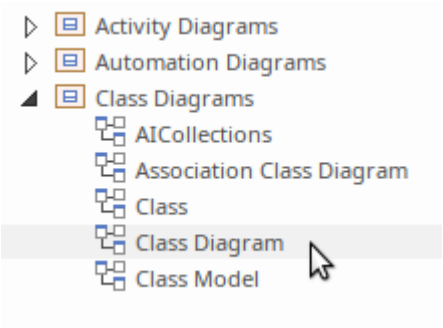
其他从图表其它图表

还有其他方法可以从另一个图表链接和访问一个图表。这些包括：

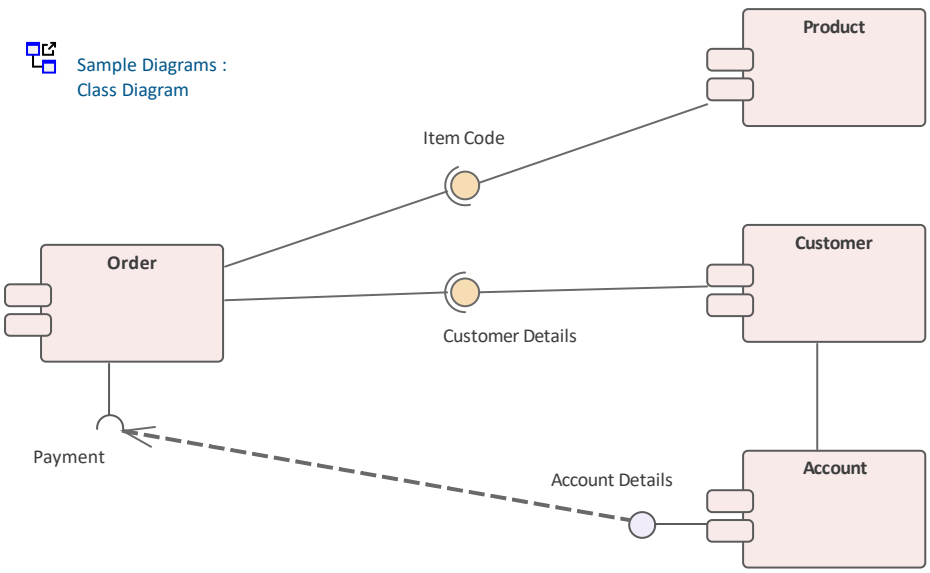
- 从浏览器窗口中，将包含目标图的包（作为包中列出的第一个图）拖到主机图上，然后选择 包元素”选项；当用户双击宿主图上的包元素时，目标图显示
- 右键单击宿主图中的合适元素并选择 New子图表|复合结构图表”选项，然后双击该元素以显示该元素下方的第一个图；如果这不是所需的图表，请右键单击元素并选择 新子图表|”选择复合图表”选项，然后从 选择分类器”对话框中选择目标图
  - 可以在主机上显示目标复合图而不是父元素
  图表;右键单击并选择 新子图表|在框架中显示复合图表'
  选项
  - 或者，您可以在父元素内的隔间中显示目标图
  轮廓;右键单击并选择 新子图表|显示复合图表
  隔间'选项
- 对于大多数类型的图表链接，当用户点击链接时，目标图表就会打开；图表名称选项卡上有一个小箭头，当您双击它时，您将返回原始图表（ Class Diagram ），关闭链接图表

图表之间的超图表

在图表之间创建超链接

节	行动
1	打开要在其中显示指向另一个图表的超链接的图表。 从浏览器窗口中选择要创建超链接的图表： 
2	将图表拖到当前图表上。 将显示 选择类型”对话框。
3	选择 超链接”选项，然后单击确定按钮。 最终的超链接图应该类似于此图，其中 类”图是 产品订单”图超链接的图（请注意超链接图标不同）。

示例



注记

- 如果超显示为子活动，请选择 开始>外观>首选项>首选项>图表>行为"选项并取消选中 使用自动子活动"复选框
- 当用户点击超链接时，链接图打开（在示例中，类）；图表名称选项卡上有一个小箭头，当您双击它时，您将返回原始图表 (

)，关闭链接图表

虚拟连接器Ends - 在一个图表上表示一个元素多次

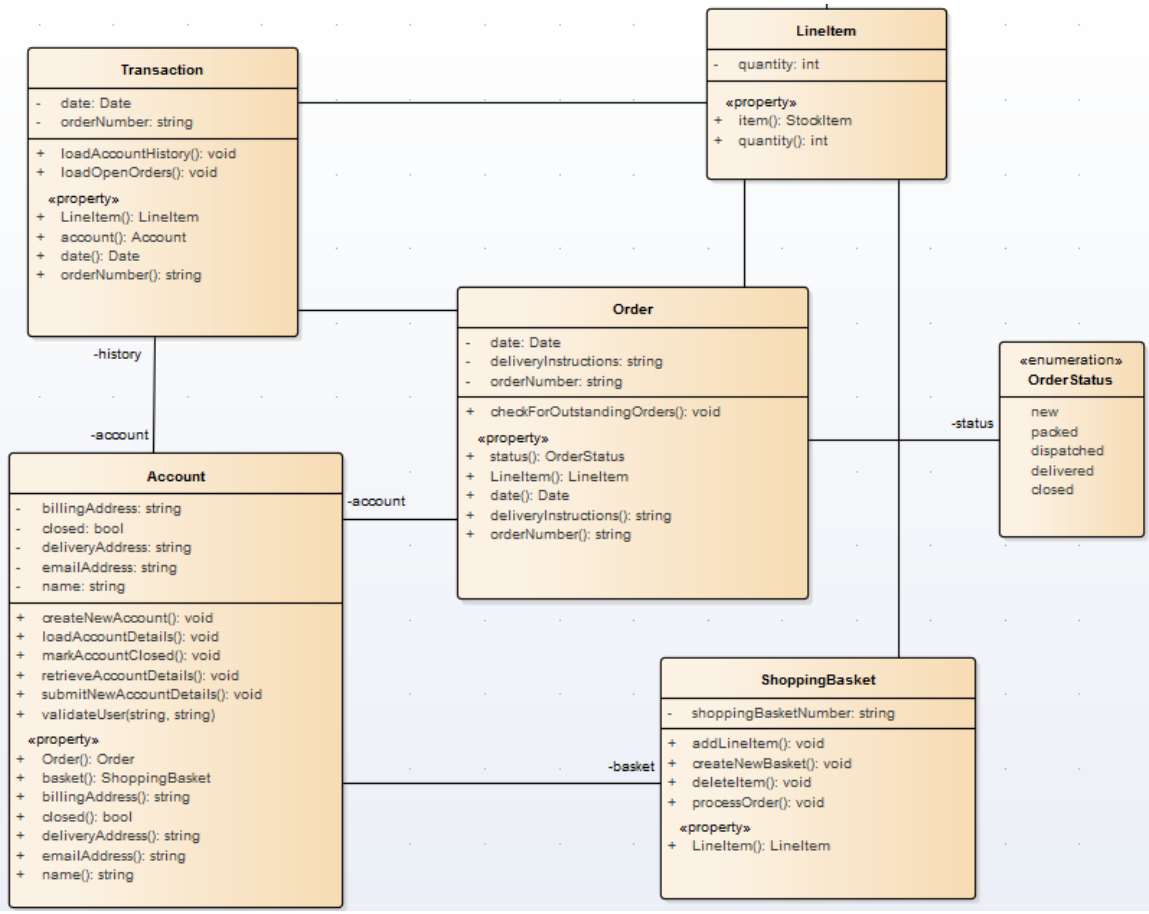
虚拟连接器端可帮助您简化包含具有多个连接器的许多元素的复杂图表，支持良好的布局策略，最大限度地减少交叉关系线并相应地对相关元素进行分组。当感兴趣的元素是：

- 大量关系的聚焦，或
- 图表上相距一定距离的两组或多组元素A成员，或
- 当您当前想要聚焦其中一个上下文时，只需在多个上下文中使用

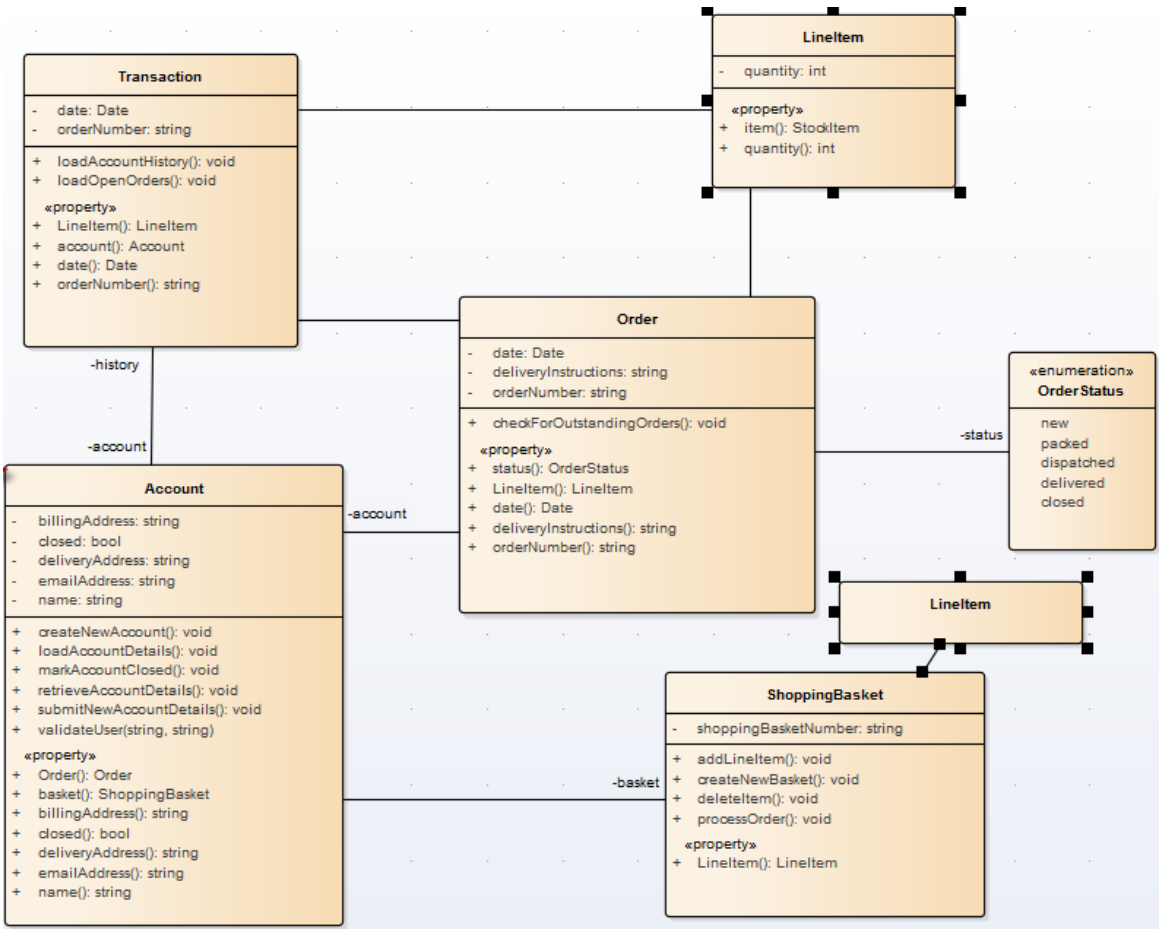
虽然Enterprise Architect不支持在图表上多次放置元素，但使用此策略，您可以在图表上创建任意数量的元素的**虚拟表示**，以便您可以在一个上下文显示元素的完整图像并拥有在其他情况下，在同一张图上单独、更简单的图像。这减少了跨越图表的可见连接器的数量，而无需单独隐藏连接器，并帮助您创建更清晰、更易读的图表，您可以在这些图表上将链接的元素更紧密地放在一起。

为此，您右键单击要保留元素的连接器，然后选择虚拟化适当的连接器端（源或目标）。系统将包含元素名称和元素填充颜色的简单矩形添加到连接器末端，上面没有其他连接器。

考虑这个例子：



该图相对简单但仍然很大，并且 ShoppingBasket 和 LineItem 元素之间的连接器与另一个连接器交叉。您可能出于多种原因想要简化图表，例如避免交叉或暂时将 LineItem元素更紧密地放入账户/订单/购物篮组中作为简单的参与者。因此，您创建 LineItem 的虚拟化作为 ShoppingBasket 的关联连接器的目标。



访问

上下文菜单	上图 |连接器右击|虚拟化连接器端|目标（或源）

注记

- A虚拟元素"是连接器的扩展，它提供对它所代表的元素的**某些**属性的访问
- 虚拟化在连接线中的航点上运行，因此需要将连接线样式设置为**自定义线**
- 如果连接器上不存在航路点，则该操作会创建一个
- 如果在连接器上虚拟化目标元素，则虚拟连接器端显示在连接器线的最后一个路点上
- 如果在连接器上虚拟化源元素，则虚拟连接器端显示在连接器线的第一个路点上
- 您无法虚拟化连接器的两端
- 原来的连接器仍然存在，如果再次点击 虚拟化连接器端"选项，完整的连接器重新显示，虚拟元素消失
- 如果单击一个虚拟元素，则选择并突出显示原始元素及其所有其他虚拟元素；通过虚拟元素的 属性"对话框对属性所做的任何更改都会影响原始元素
- 修改元素的**外观**（填充颜色除外）不会影响其虚拟元素
- 虚拟元素出现在**图表**的打印件、报告和副本上；它们不会出现在**模型**结构的列表或报告中
- 虚拟元素特定于创建它们的图表；如果您复制图表（有或没有虚拟元素）并将虚拟元素添加到副本中，则

这些更改不会反映在原始图表中

复制元素之间图表

在开发图表时，经常会发现某些元素和元素的结构也可以在另一个图表上使用。您可以将这些元素和结构作为一组新元素复制到另一个图表上，而不会丢失元素组成或结构的组织。这样做，您可以更改元素名称的结构并保留元素中的任何相关嵌套。

访问

功能区	在源图中选择元素： • 布局>元素图表>选择>复制选定对象 在目标图上输入聚焦： • 布局>图表>选择>粘贴作为参考 • 布局>图表>选择>粘贴as New
键盘快捷键	在源图中选择元素： • Ctrl+C 在目标图上输入聚焦： • Shift+Insert（粘贴作为链接） • Ctrl+Shift+V（粘贴如新）

粘贴元素(s)参考

如果您选择将复制的元素粘贴为源元素的引用（或链接），则这些元素将作为目标图上源元素的实例添加到图中，它们之间有任何连接注记。附在粘贴元素上的注记、文本、边界和约束元素在目标图上重复。

完全粘贴元素作为新对话框

如果您选择将复制的元素粘贴为新元素，则会显示 粘贴元素作为新元素”对话框。

选项	行动
原元素名称	每个元素名称默认为选中，插入到目标图中。 如果您想从复制的结构中省略一个元素，请清除它的复选框。
新元素名称	如果您想给复制的元素一个新名称，请删除当前名称（突出显示它并按删除键）并输入新名称。
包括连接器	此复选框默认为选中状态，以复制已复制关系中的源和目标元素的原始连接器。这保持了复制元素之间的关系和组织。 如果您不想复制连接器，请清除该复选框。
粘贴	单击此按钮可将复制的元素和连接器作为新元素添加到目标图中。
不再显示此内容	如果您想在下次将元素粘贴为新元素时隐藏此对话框，请选中此复选框（粘

	贴的元素元素相同的名称）。您可以通过清除 首选项”窗口的 对象”页面上的 隐藏图表元素粘贴为新对话框”复选框来设置对话框再次显示（选择 开始>应用程序>首选项>首选项”功能区选项）。

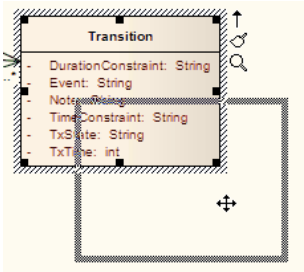
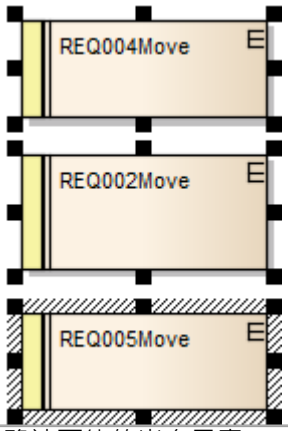
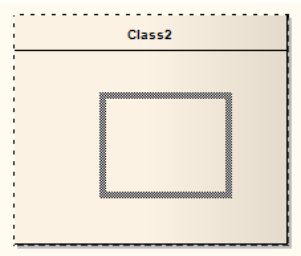
注记

- 包元素不能复制为结构化元素
- pasteed-as-new元素的 'Date Created' 和 '时间' 参数设置为当前日期和时间；链接元素的参数与复制的元素相同
- 元素- 包括特殊的嵌入元素 SysML属性- 粘贴为新元素时不必有父元素，尽管像端口这样的普通嵌入元素必须有父元素
- 状态区域内的元素不能在父元素外粘贴为新元素
- 使用 Ctrl+单击并在（浮动）图表之间拖动复制和粘贴为新的时，仍应用父级
- 您还可以使用默认工具栏中的 剪切”、 复制”和 粘贴”图标

在图表移动元素

当您向图表添加新元素时，您可能希望移动现有元素的空间、更明显或创建更明显的结构以在两个元素之间创建嵌套关系。您可以通过多种方式在图表中移动元素。

移动元素

图像	行动
更改位置 	在图中选择一个元素或一组元素，然后： • 使用鼠标拖动元素或元素组到需要的位置（光标切换到如图所示的四箭头图标） • 按住 Shift 并按相应的箭头键，以箭头方向以小增量移动元素或元素组 如果您正在移动单个元素并且您选择了 布局>对齐>对齐 >智能放置”和 显示智能放置指南”选项，则当您移动元素时，元素周围将显示彩色线条。这些指示边缘和边缘中心的位置，因为它们与相邻的元素或连接器对齐。注记对象必须是当代的 - 不在不同的层次级别，也不在图表的不同分区中。
对齐元素 	选择图表中的一组元素并将它们与最后选择的元素对齐，使用： • 右键单击上下文菜单中的 对齐...”选项或 • 图表工具栏上的对齐按钮
确认可能的嵌套元素 	如果你想要一个元素，你可以把那个元素和另一个元素一起嵌套嵌套元素上；嵌套元素总是被包裹在嵌套，然后被移动到嵌套。 并非所有元素组合都是有效的。例如： • 将一个信号元素一个类上；因为一种类可以嵌套一种元素信号，这种元素信号被封装了 • 将一个类元素一个信号元素上；因为一个信号不能是一种类元素，嵌套类不能被封装 建议嵌套是所选的嵌套元素，你可以接受嵌套的边界，元素你可以将元素嵌套它元素。 • 如果选择的嵌套可以接受元素的嵌套元素元素更改为 • 如果元素改变了，选中的元素不可以封装在嵌套内

（在元素嵌套注记嵌套

- 必须在 首选项”对话框的 对象”页面上选中 支持复合对象”复选框（选择 开始>外观>首选项>首选项”功能区选项并单击 对象”页面）；如果嵌套中的元素没有被选中，则该选项不显示并且该选项的嵌套不能嵌入到

元素中

- 这两个元素必须已经存在于图上；如果您将工具箱或嵌套元素嵌套元素的边界不会改变。浏览器
- 嵌套的元素被嵌套元素的边界上，所以它的嵌套在元素的边界内
- 嵌套元素的Z-order不会被自动调整的元素隐藏嵌套
- 当你在它的嵌套元素上嵌套了一个浏览器的元素，它的嵌套元素是嵌套元素。如果你的嵌套元素不再是嵌套元素元素，那么嵌套的元素就不再是独立的嵌套了

重做上次行动

当您在编辑图表、移动、调整大小和删除元素以及删除连接器时，如果您犯了错误，您可以通过多级撤消来回滚错误。如果撤消操作本身是错误的，您可以使用相同数量的重做操作来撤消它们。

访问

功能区	>图表>布局重做
键盘快捷键	Ctrl+Y
其它	单击默认工具工具栏中的重做按钮 -

撤消上一个行动

当您在编辑图表、移动、调整大小和删除元素以及删除连接器时，如果您犯了错误，您可以通过多级撤消来回滚错误。

访问

功能区	>图表>布局撤消
键盘快捷键	Ctrl+Z
其它	单击默认工具工具栏中的撤消按钮 -

注记

- 目前您无法撤消元素添加或连接器移动
- 如果撤消操作本身是错误的，您可以使用重做操作将其撤消

锁图表

如果未启用用户安全，为了保护图表免受意外更改（例如移动或调整元素大小），您可以锁定图表。如果您或任何其他用户选择锁定图表上的任何object ，该object的边框或轮廓显示为红色。

访问

上下文菜单	右键单击打开图表的背景|锁图表

注记

- 这不适用于企业统一版和终极版（如果启用了用户安全）；在这种情况下，请参阅模型元素主题
- 要解锁图表，请再次选择 锁定图表”菜单选项

设置图表页面

您可以使用图表的 属性”对话框更改图表区域（或可滚动/可打印区域）的大小。

访问

功能区	设计>图表> 管理>属性>图表
上下文菜单	右键单击打开图表的背景 |属性>图表 在浏览器窗口中右击图表 |属性>图表

设置页面大小

节	行动
1	选中 显示页面边框”复选框。
2	在 页面设置”面板上，单击高级按钮。 显示 高级打印”对话框。
3	单击页面设置按钮。 将显示 页面设置”对话框。 当您在此对话框中调整设置时，顶部的页面图标会说明您所做更改的效果。
4	在 大小”字段中，单击下拉箭头并选择适当的页面大小。
5	在 方向”面板中，单击单选按钮以选择要打印的页面方向。
6	在 边距”面板中，键入图表所需的左、右、上和下页边距，以英寸为单位。
7	确定单击图表的 页面设置”对话框、 高级打印”对话框和 属性”对话框上的确定按钮。 图表上页面边界线内的区域会相应地扩大或缩小。当您打印或打印预览时，输出被裁剪到这些边界线，并且图表在必要的页数之间划分。

注记

- 您可以在 首选项”对话框的 图表”页面上设置新图表的默认纸张大小（选择 开始>外观>首选项>首选项>图表”功能区选项）；一旦在那里设置了纸张大小，所有新图表都将其作为默认大小
- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有 更新图表图表”权限才能更改图表页面设置

缩放图像到页面大小

打印图表时，默认设置是缩放图像以适合您在页面设置中定义的打印纸尺寸。图像不会按比例放大以填充页面，但如果超出当前页面边界则会按比例缩小。图像保留其当前比例；也就是说，它在 X 和 Y 维度上按比例缩小。对于大型图表，这可能意味着图表的组件很小且难以阅读。

或者，您可以打印多页图像；那是：

- 允许图表图像在其自然占用的尽可能多的打印机页面上打印，（无缩放），或
- 缩放图表图像以完全适合指定的页数

在所有三种情况下，您还可以定义纸张尺寸和方向。

访问

功能区	设计>图表>管理>属性>图表：高级
上下文菜单	右击打开图表的背景 |属性>图表：高级 在浏览器窗口中右击图表|属性>图表：高级

关闭或自定义图像缩放选项

节	行动
1	根据需要从以下选项中进行选择： • 无”：选择在图表图像所需的页数上打印 • 'Scale to 1 page'：选择缩放图表图像以适合当前选择的页面 • '自定义'：选择以在高度和宽度的页数方面指定图表图像的宽度和高度；指定每个维度的页数 • 页面设置”：单击以选择页面大小和对齐方式

注记

- 打印前，请确保您已使用页面设置按钮选择了所需的页面布局

视图上一个和下一个图表

如果您一次处理多个图表，并且在单独的选项卡上打开图表，您可以在它们中前后移动。您还将逐步浏览任何其他打开的视图，例如模型搜索、项目甘特图和首页。

您可以使用浮动图表上的按钮在视图之间移动：

访问

- 上一个图表或视图，单击上一个图表按钮或按 Alt+Left
- 下一个图表或视图，单击 Next图表按钮或按 Alt+Right
- 默认模型图（如果已定义）单击图表按钮

在图表中移动元素

在构建图表时，您可能会发现必须将图表一部分中的所有元素向上、向下或向一侧移动。您可以通过多种方式做到这一点。

精细运动

您可以以1像素为增量微调单个元素或选定元素组的位置。按 Shift，然后按箭头键选择移动方向（右、左、上或下）。

拖动选定的元素组

如果要重新定位某组元素，请按住鼠标左键并将光标拖到要移动的元素上（在元素周围创建一个轮廓），然后单击轮廓内的一个元素并根据需要拖动该组。

移动图表的各个部分

您可能需要在图表中创建一些空间。在大图中选择和移动偶数组元素可能很困难，因此可以将所有内容移动到远离图表其余部分的某个点，而无需选择要移动的元素。去做这个：

- 选择 布局"> 助手"> 扫描"功能区选项，在适当的位置单击图表并拖动光标以沿移动方向移动光标之外的所有内容

或者

- 按住 Alt，在图表的适当点上单击并拖动光标以沿移动方向移动光标之外的所有内容

根据您是垂直、水平还是对角拖动光标，水平线或垂直线或两者都显示在光标后面的图表上。如果您将光标向左移动，则该行左侧的所有内容都会随着光标移动。如果向上移动光标，则该线上方的所有内容都会向上移动。如果您沿对角线移动光标，则由线条形成的象限内的所有内容都会移动。例如，如果您向左和向下移动光标，则光标下方和左侧的所有内容都会移动。

平移和缩放图表

查看图表时，您可以在整个图表中以低放大倍率上下平移以定位特定部分，然后以较高放大倍数放大该部分。

平移图

您可以使用以下方法平移图表视图：

- Left, Right, Up, Down, Page Up, Page Down, Home and End keys when the图表视图is selected
- 图表滚动条
- 鼠标中键
- 平移和缩放窗口 (Ctrl+Shift+N)

放大和缩小图表

您可以使用以下方法放大和缩小图表：

- '布局>图表>缩放'选项或
- 屏幕底部状态栏中的 Zoom + 和 - 图标和滑块，或
- 图表工具栏或 Pan & Zoom 窗口工具栏上的缩放按钮

通过单击放大（+）按钮或缩放输出（-）按钮更改缩放级别；每次单击都会将放大倍率更改 10%。
您可以通过以下方式之一将图表恢复为 100%：

- 单击 （ 缩放到 100%”）按钮
- 按住 Ctrl 并单击鼠标中键

注记

- 您可以通过按住 Ctrl 并滚动鼠标滚轮来动态放大和缩小主窗口
- 通过缩放选项修改图表放大倍数可以保存为图表的永久更改
- 在高度缩放时，元素特征停止显示；这是因为窗口映射器无法轻易选择极端条件下的字体，结果可能看起来很奇怪

管理物件标签

当您创建某些元素或连接器时，所创建object的某些属性在图表上显示为与object偏移的标签。例如，这些属性显示为标签：

- 嵌入元素名称
- 具有运行图像的元素的运行状态、属性和操作（如果存在）
- 连接器名称、构造型、约束和/或源和目标角色名称

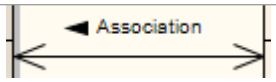
您可以使用 标签”上下文菜单格式化和隐藏这些标签。

访问

上下文菜单	右键单击标签

选项

选项	行动
编辑标签	（连接器仅限标签。） 选择此选项可在小编辑框中显示文本，光标在文本内。删除或添加适当的文本。 快捷键：F2
设置标签颜色	选择此选项可显示 颜色”对话框，您可以在该对话框中选择标准颜色或定义用于显示标签文本的自定义颜色。
隐藏标签	选择此选项可隐藏图表上的标签；再次显示标签： • 对于元素标签，右键单击元素并选择 外观|”显示标签选项 • 对于连接器标签，右键单击连接器并选择 可见性 |设置标签可见性'选项；选中每个标签的复选框以重新显示 您还可以使用图表 属性”对话框的 连接器”选项卡上的 抑制所有连接器标签”选项隐藏图表上的所有连接器标签。
粗体	选择此选项以粗体显示标签文本。
标签旋转	（用于嵌入式元件和连接器。） 选择此选项可将标签定向在水平（默认）或垂直平面中。您可以从水平方向顺时针或逆时针旋转垂直平面中的文本。
文本对齐	选择此选项可将文本与标签文本区域的左侧、中心或右侧对齐。这在标签中有多个不同长度的文本项时更为明显。
方向	（仅限连接器名称标签 - 确保连接器具有名称。） 选择此选项可设置或清除名称标签上的小箭头。您可以选择将箭头设置为指向标签源或目的地。

	 此箭头是标签的一部分，因此如果没有标签文本（或标签仅包含空格），则没有方向指示符。
默认位置	选择此选项可将标签移动到它最初创建的位置，相对于父元素或连接器。
默认颜色	选择此选项可将标签颜色设置为首次创建时使用的默认颜色。

注记

- 由于标签可以集中在元素或连接器上及其周围，请尝试单击所需标签中没有任何其他标签或结构的部分
- 标签旋转”选项目前不适用 定型元素和连接器

隐藏/显示标签

A连接器可以在其长度上和每一端有许多不同的标签。可以选择性地隐藏或显示这些标签，以减少连接器周围的文本量或聚焦特定属性。

访问

上下文菜单	右键单击连接器 |能见度 |设置标签可见性

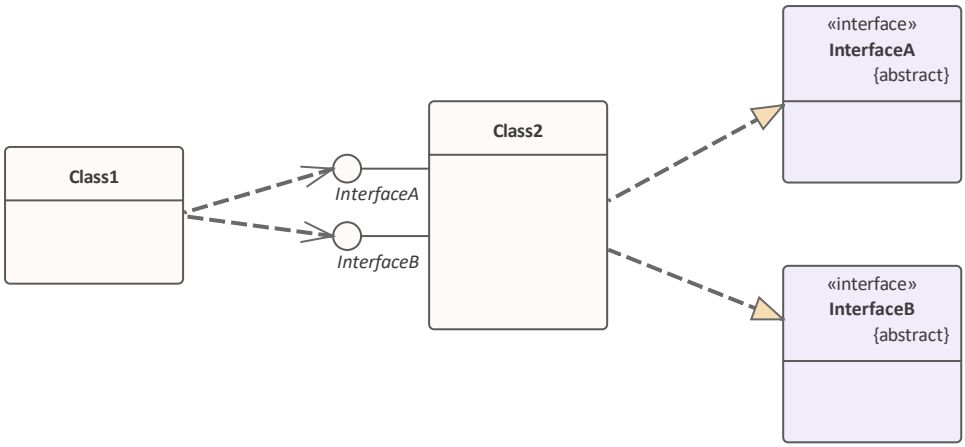
在连接器上隐藏或显示标签

节	行动
1	在 标签可见性”对话框中： ● 选中要显示的每个标签对应的复选框，然后 ● 清除每个标签上的复选框以隐藏
2	点击确定按钮。 该图显示了带有所选标签的连接器。

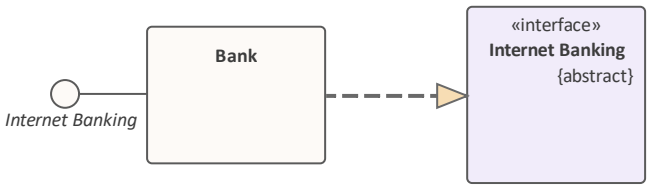
显示类的实现接口

如果您正在对类直接实现的接口进行建模，则可以将这些接口中的每一个渲染为 棒棒糖”样式的接口节点，该节点从类的左侧突出。

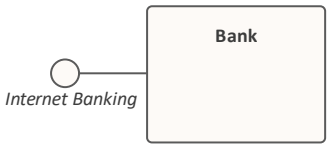
考虑这个例子：



Bank类实现（或提供）网上银行接口。如果您想用可见的特征和属性填充元素，该图将是对这种简单关系的有用描述。但是，在具有更详细的已实现（和依赖）接口的更复杂的图表中，您可能不想显示定义每个元素的所有信息。因此，您可以将实现的接口表示为 棒棒糖”节点，并从图中（而不是模型）中删除原始接口元素。



接着



要将类实现为节点的接口描述，请右键单击类并选择 特征|”。显示已实现的接口'。此设置仅适用于选定的类，并且可以随时更改。如果关闭该选项，则在此处的场景中，既不显示节点也不显示接口元素。如果您重新打开该选项，该节点将重新显示。

注记

- 有多种机制可以显示接口由一个object实现而另一个对象需要，包括使用曝露接口元素；然而，表示这种交互的最简单方法是在 实现” object和 使用” object之间创建组装连接器

自动调整元素

您可以将图表中的一个元素或一组元素自动尺寸为元素类型的默认大小（对于 a类，100% 缩放时为 90 x 70 像素）。但是，如果元素包含的信息超出了默认大小可以显示的范围（例如长名称、长属性或附加隔间），则自动尺寸选项会将元素的大小调整为显示信息的最小大小。

大小变化有效地围绕每个元素的中点进行，因此图表的布局和大小不会改变。自动更改图表的布局是一个不同的过程。

访问

上下文菜单	右键单击选定的元素 |自动调整大小（仅在选择多个元素时可用）
键盘快捷键	Alt+Z

注记

- 并非所有元素都调整大小：事件等元素保持不变；时序图和序列图（位置至关重要）不变；以及从配置文件或形状脚本添加的元素维护配置文件强加的任何大小定义
- 对于使用包含形状脚本命令的形状脚本创建的元素图像，Autosize 会将元素返回为 defSize 值而不是元素默认大小

插入图表属性注记

在图表上，可以显示一个自定义的文本框，称为图表属性注记，它会自动显示图表属性：

- 名称
- 作者
- 版本
- 创建日期和
- 修改日期

您可以在图表周围移动此注记并更改其外观，您可以创建它的多个实例，例如，将属性信息放在图表的每一页上。您无法更改内容。

访问

功能区	布局属性>外观图表>显示图表属性注记
其它	将工具箱 公共"页面的 图表注记"图标拖到图表上 单击UML元素工具栏中的 图表属性注记"图标，然后单击图表

注记

- 图表属性注记与图表详细信息注记不同，如果在图表的 属性"对话框中选择了 显示图表详细信息"复选框，则会显示该注记；这始终显示在图表的左上角 - 您无法移动它、更改其外观或在图表上拥有多个实例

打开包From图表

在开发模型时，您可能会创建显示模型中部分或全部包的组织和/或内容的图表。从这些图表之一中显示的从包元素，您可以在浏览器中快速定位和扩展包浏览器窗口并在图形图表视图中打开包默认图。

默认图表是包中的第一个可用图表，按字母顺序选择 - 例如，在子包中名为 Alpha 的图表或向下几个级别的元素在紧接所选包下的名为 Beta 的图表之前打开。

访问

双击包。

键盘快捷键	Ctrl+K

Z序元素

Z序列是指元素通过图的深度分层的顺序；图表上的每个元素都有一个特定的 Z 顺序编号 - 当元素重叠时 - 确定所选元素显示在前面和后面的元素。你可以移动一个元素：

- 更远的地方，更深的图表
- 再往前一点，靠近图表的前面
- 到图表的底部（比图表中的所有其他元素更深）
- 到图的顶部（比图中的所有其他元素更靠前）

您可以选择更改单个元素相对于图表其余部分的 Z 顺序；您还可以从图表上下文菜单中选择 配置Z顺序”选项，以审阅并调整图表上每个元素的Z顺序精确相对于其他元素

访问

功能区	布局选择带到前面的 Z顺序”图标（顶部顺序）或 送到后面”图标（Z顺序的底部） 设计>图表>管理>配置Z顺序
上下文菜单	右键单击图表中的元素| Z-Order ：选择适当的选项来重新定位选定的元素。

注记

- 在图表上，您可以通过按 Shift+Tab 将聚焦从元素元素到 Z 顺序；每次按下这些键时，都会选择 Z 序号次低的元素

复制（复制）或移动图表

当您在模型中开发图表时，您可能会发现一些图表使用许多相同的元素并具有相似的格式。您可以复制和复制完成图以进行较小的修改，从而生成具有以下任一属性的重复图：

- 链接回原始图表元素，除非这些元素是文本、注记、超链接、生命线或物件元素，或对象上的嵌入元素，这些元素特定于图表并被复制（浅模式）或
- 完全中所有元素的完整副本，除了包（深度模式）或
- 完全中与图表具有相同父级的所有元素的完整副本，并链接回图表上所有其他元素的原始图表元素（智能模式）

您可能会发现图表更好地保存在不同的包中 - 例如图表库 - 您需要移动它。要做到这一点，您只需在浏览器窗口中打开父包和目标包，单击图表并将其从父包拖到目标。注记有些图表 - 特别是系统工程中的图表 - 显示的图表框架是当前持有图表的元素。当您将图表移动到新所有者时，您正在打破父元素和图表之间的关系，因此您需要在移动图表之前关闭图表框架的显示。请参阅图表上下文菜单帮助。

访问

上下文菜单	在浏览器窗口中右击图表 |复制/粘贴|复制图表然后： 右键单击包|复制/粘贴|粘贴图表 右键单击元素|复制/粘贴|粘贴图表
键盘快捷键	然后复制图表： • 选择包> Ctrl+V 或 • 选择元素> Ctrl+V

复制图表

选项	行动
名称	类型新图表的名称。
副本类型	单击所需副本类型的单选按钮；任何一个： • 浅的 • 深，或 • 聪明的
确定	单击此按钮以启动复制。 新图表是自动创建的，其中链接或新元素按原始图表中的方式排列。 所有连接器也会在适当的情况下在图表元素之间复制。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有 管理图表”权限才能复制图表
- 对于以浅层模式复制的图表，对原始元素属性的任何更改仅反映在复制为粘贴图表中的简单链接的那些元素中
- 对于以深度模式复制的图表，对原始元素属性的任何更改都不会反映在粘贴的图表中的元素中
- 对于以深度模式复制的图表，包元素仅作为简单链接复制；你不能粘贴为新的
- 对于以智能模式复制的图表，对原始元素属性的任何更改仅反映在粘贴图表中作为简单链接复制的那些元素中
- 元素位置和大小在所有复制模式下都是独立的

将图像复制到剪贴板

可以在 MS窗口剪贴板上将建模图捕获为图像，以便立即在 MS Word ™或其他应用程序中的外部文档和演示文稿中使用，或者在Enterprise Architect中的另一个图表中使用。

您可以在 首选项"对话框（ 开始>外观>首选项>首选项"功能区选项；对话框在 常规"页面打开）上设置剪贴板图像的格式 - 位图或元文件。

访问

功能区	打开图表，然后： 发布>图表图像>保存>保存到剪贴板
键盘快捷键	打开图表，然后按 Ctrl+B。

注记

- 您可以使用 首选项"对话框的 图表"页面上的选项（ 开始>外观>首选项>首选项>图表"）向上或向下缩放保存的（位图或非图元文件）图像的大小
- 您还可以在 首选项"对话框的同一页面上启用和禁用图表图像上的图表Frames

将图像图表到文件

可以将建模图捕获为文件管理系统中的图像文件，以供以后用于 - 例如 - 外部文档和演示文稿。您可以捕获多种不同文件格式的图像，包括：

- 窗口位图
- GIF图片
- 窗口Enhanced Metafile（标准图元文件）
- 窗口可放置图元文件（旧式图元文件）
- PNG格式
- 图片
- TGA
- SVG

访问

功能区	发布 >图表图像保存 > 保存到文件
键盘快捷键	Ctrl+T

将图表捕获为图像文件

节	行动
1	在 另存为图像”对话框中，为文件选择适当的文件夹位置。
2	在 文件名”字段中，键入要保存图像的文件名。
3	在 保存类型”字段中，单击下拉箭头并选择适当的文件格式。
4	单击保存按钮。

注记

- 系统将图像大小裁剪为包含所有图表元素的最小边界矩形
- 您可以使用 首选项”对话框的 图表”页面上的选项向上或向下缩放保存的（位图）图像的大小（ 开始>外观>首选项>首选项>图表”）
- 您还可以在 首选项”对话框的同一页面上启用和禁用图表图像上的图表Frames
- 通过取消选择图表元素上的 可打印”选项，您可以从复制到文件的图表图像中省略该元素

图表导航热键

在处理图表时，您还可以通过键盘键使用许多功能。其中一些功能仅由键盘键（图表导航热键）提供，您可以使用它来快速移动或操作图表中的元素。

钥匙

组合键	功能
Shift+箭头	以增量（沿箭头方向）移动选定的元素。
箭头键	滚动图表（按箭头方向）。
Esc键	清除当前选择。（或者，只需单击图表背景。）
制表键	（如果没有选择元素）选择具有最低 Z-Order 编号的元素- 图中最靠后的元素。 （如果选择了一个元素）将聚焦移动到具有下一个最小 Z 顺序号的元素（从图表中出来）。
Shift+Tab	（如果没有选择元素）选择具有最高 Z-Order 编号的元素- 图中最靠前的元素。 （如果选择了一个元素）将聚焦移动到具有下一个最高 Z 顺序号的元素（移回图表中）。
Shift+单击或 Ctrl+单击	切换将单击的元素添加到当前选择。如果您单击元素之间的重叠区域： • Shift+单击切换选择具有较低 Z 顺序的元素（元素在后面或比其他元素更靠后） • Ctrl+单击切换选择具有更高 Z 顺序的元素（元素在前面或比其他元素更靠前）
Alt+G	在浏览器窗口中找到该项目并突出显示它。
T	当您在图表中选择了一个元素后，您可以按T键打开该元素的测试案例窗口。

更改图表类型

如有必要，您可以将图表的类型更改为另一种类型。如果您在选择图表类型开始时出错，或者图表的目的和性质在分析过程中发生变化，这将很有用。

访问

功能区	设计>图表>选项>更改类型

更改一个图表类型

节	行动
1	在 更改图表类型"对话框中，单击 选择来源"标题并选择适当的蓝图组，然后从标题下方的面板中选择蓝图。 图表"面板显示所选蓝图的图表类型列表；单击图表类型以将图表更改为。
2	在 图表"面板中，单击要更改为的图表类型。
3	单击确定按钮更改图表类型。 系统检查模板包中是否存在该图表类型的模板图表，如果有，则应用该模板中定义的显示特性。

注记

- 某些图表类型不会切换到其他图表类型 - 例如，您不能将类图表更改为序列图表；例如，您可以将一种技术的序列图更改为另一种技术的序列图

删除图表

图表表示模型元素结构的组织方式。如果您不想再描绘模型元素的排列，您可以快速从模型中删除图表。这对图中显示的元素没有影响 - 它们及其关系在模型中保持不变，并且可以通过浏览器窗口和其他几个视图和窗口访问。

访问

上下文菜单	浏览器窗口 |右键单击图表名称|删除'<图表名称>' A显示确认提示。单击是按钮以确认删除。
键盘快捷键	在浏览器窗口中选择图表 | Ctrl+Del A显示确认提示。单击是按钮以确认删除。

注记

- 在Enterprise Architect中，没有用于删除图表的 撤消”特征，因此请确保在删除图表之前先删除图表
- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有 管理图表”权限才能删除图表
- 您还可以从浏览器窗口中删除多个图表，方法是在选择它们的同时按住 Ctrl 或 Shift，然后右键单击其中一个并选择 删除所选项目”选项

查找相关元素

当您查看图表上的现有元素时，图表可能不会显示该元素与其他元素之间的所有关系。相关的元素可能是：

- 在图表上，但关系隐藏，或
- 描绘在不同的图表上

您可以使用关系窗口快速检查其他元素与所选元素的关系。窗口中列出的每个关系的右键单击上下文还指示相应的相关元素是否未显示在同一图表上，通过提供 "在图表中图表相关元素"选项将相关元素添加到图表中。当您构建元素交互的图片时，这很有用，尤其是在对现有代码库进行逆向工程时。要将元素放在图表上的特定位置，请单击该点。

访问

功能区	探索>门户>窗口>跟踪>关系 >开始>所有窗口>属性>职责>关系
键盘快捷键	Ctrl+Shift+2

移动/复制元素To & From Floating图表

如果您已将图形图表视图中的选项卡式图表转换为浮动图表，您有许多上下文菜单选项可以在该图表和另一个浮动或选项卡式图表之间移动或复制元素。

访问

其它	将元素从一个图表拖到另一个图表并释放鼠标按钮

移动或复制选定元素

选项	行动
移至此图	选择此选项可从源图中剪切选定的元素或元素并将它们粘贴到目标图中。 如果移动的元素保存在不同的包中，则在粘贴元素时，每个元素下方都有一个标签，用于标识父包。 函数键：拖动+Shift
在此图上创建链接	选择此选项可在目标图上创建一个或多个元素，每个元素都作为源图上选定元素的一个实例。 功能键：函数+Alt
复制为新物件	选择此选项可在目标图上创建一个或多个元素，每个元素都作为源图上选定元素的副本。 将显示 作为新元素的粘贴元素"对话框，您可以在其中为每个元素输入一个新名称，以将其标识为一个新的、单独的元素。单击粘贴按钮以完成创建任务。 函数键：拖动+Ctrl
实例（物件）	选择此选项可在目标图上创建一个或多个元素，每个元素都作为object实例或源图上的元素调用。源元素是新object元素的分类器。 函数键：
作为新子(概括	选择此选项可在目标图上创建一个新的子元素，作为源图元素的概括。 为每个复制的元素显示 元素名称"对话框，您可以在其中输入元素的新名称以将其标识为新的单独元素。 点击确定按钮完成创建任务。 函数键：

注记

- 多个元素被单独处理，所以如果一个元素是 非法的"，其他元素仍然被复制和/或转移

- 如果您选择多个元素作为实例或概括复制，则这些元素必须具有相同的类型和构造型
- 仅当使用父元素专门选择嵌入的元素时，它们才会被移动或复制

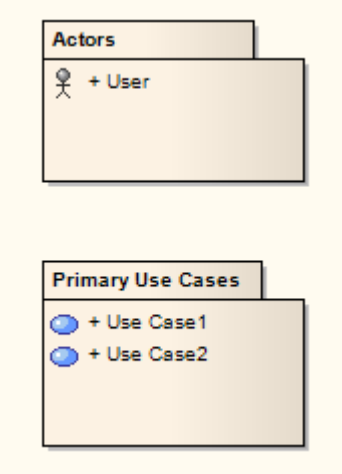
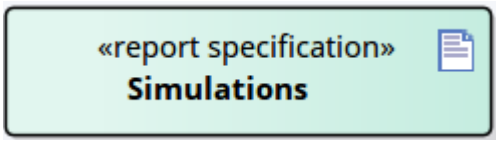
包From浏览器Window

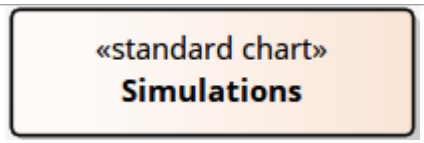
您可以将包元素从浏览器窗口拖放到当前图表上，以便以多种格式之一显示包的表示。您可以从简短的上下文菜单中选择格式。这是一个有用的特征，有助于组织模型的显示、报告和文档。

访问

其它	将现有包从浏览器窗口拖到图表上。

选择删除选项

选项	行动
包元素	选择此选项可在图表上生成包元素，其中包含包内容列表。在用例插图中，注记参与者并使用示例图标。  如有必要，您可以隐藏元素的内容。请参阅显示或隐藏包内容帮助主题。图元素是浏览器窗口中包的简单链接；对包的任何更改都会反映在显示它的所有图表中。
报告规范链接到包	选择生成一个报告规范工件与元素链接的组件的包，它会立即打开 生成文档”对话框，您可以在该对话框中输入用于生成此报告的参数。此后，您可以在必要时简单地双击元素并单击生成按钮以在包上生成相同的报告。该报告可以作为元素上的链接文档阅读。 
基于包内容的图表	选择选项来创建一个标准的图表工件。标准图表 属性”对话框显示在 图表详细信息”页面上，您可以在其中配置图表或图表表的生成，以图形方式表示包内容的一个方面。

	
简介矩阵	选择此选项以创建矩阵规格工件。将显示 矩阵规范”对话框。
包作为列表	将包放置为模型视图图表元素，列出包内的元素并显示每个元素的类型（按图标）、名称、范围、状态和作者。

注记

- 如果你把几个包放在一个图表上，“drop type”上下文菜单会显示一次；您选择的选项适用于您在图表上放置的所有包

显示或隐藏包内容

如果您在打开的图表中显示了包元素，您可以在显示元素中的包内容或保持它们清晰之间切换。

访问

功能区	设计>图表>管理>属性>元素
上下文菜单	浏览器窗口或打开图表 |右键图表|属性>元素

脚步

节	操作说明
1	选择 包内容”复选框以列出每个包在其元素中的内容。 清除 包内容”复选框以隐藏每个包在其元素中的内容。
2	点击确定按钮。

从浏览器窗口中删除元素

除了在当前图表中创建新元素外，您还可以将现有元素（单独或作为一组）从浏览器窗口拖到图表中。要选择多个元素，请在按住的同时单击浏览器窗口中的元素名称：

- Ctrl 将单个项目添加到多个元素的选择中，或
- Shift 以选择第一个和最后一个选定项目之间的所有元素

当您从浏览器窗口将一个元素拖到图表上时，系统响应取决于您是拖拽一个包元素元素有关将包元素拖动到图表上的信息，请参阅*Drop*包浏览器窗口主题。

不可能在同一个图表上复制元素，但您可以在连接器的末端生成元素的表示，称为虚拟连接器末端。请参阅虚拟连接器*Ends - Represent One*元素*Times on a*图表帮助主题。

访问

其它	将现有元素从浏览器窗口拖到图表上 （如果没有显示 从项目浏览器中删除 <元素>”对话框，请在拖动元素的同时按 Ctrl）

选择粘贴选项

选项	行动
放下成	单击下拉箭头并选择一种下拉类型： • 链接 - 将元素作为一个简单的链接删除：在这种情况下，该元素表示在浏览器窗口和添加它的任何图表中；对元素的更改会反映在显示它的所有图表中 • 序列元素- (生命线) 将元素的副本作为单独的生命线元素删除，按原始生命线元素分类 • 实例 - （在除序列以外的图表上）删除元素的副本作为原始元素的单独实例，按原始元素分类 • 调用 - 删除状态机或活动元素的副本作为源元素的调用；结果元素分别是状态object或行动- 以源元素作为其分类器 • 属性- 将元素的副本作为单独的物件实例删除 • 属性 - （在将分类器拖动到支持属性的元素上时可用）创建由拖动的分类器分类的新属性；在就地编辑中自动选择属性，以便您可以添加属性名称 • 子删除元素作为一个孩子 - 即作为一个新的元素元素元素概括；当您有一个类库或框架从其继承新表单时，这非常有用 - 例如，您可以将Hashtable删除为 类”，它会自动成为原始Hashtable的子项 与 覆盖父操作”特征一起使用，这是一种基于Java SDK 和.NET SDK 等框架创建新结构的快速方法
名称	如果丢弃的元素被添加为新元素（即生命线、实例、子或属性），则该字段处于活动状态；输入新元素的名称。
	如果原始元素具有任何结构元素（例如，端口和部件），则此字段包含值 选

结构元素	择”。任何一个： • 将此值保留为，以便当您显示确定特征显示，您可以从中使用粘贴的子元素复制要复制的子元素 部分”选项卡，属性可以在 交互”/ 属性点”选项卡上单击或单击 连接点”选项卡，取决于元素类型）或 • 单击下拉箭头并选择： - 'None' 不复制任何子元素 - 'All' 复制原始元素上的所有子元素，或 - '<diagram name>' 重现子配置 原始元素实例上的元素在另一个元素上 图表（如果有任何其他实例）；可以有更多 不是一个图表名称，如果原始元素位于 几张图 生成的物件元素被创建得足够大，以显示在物件边界内整齐排列的选定子元素。 （如果元素没有结构元素，则该字段包含文本 无嵌入元素”。）
复制连接器	当您选择将复制的元素作为实例、属性或调用删除时，将启用此复选框。 选中复选框以在图表上重现原始元素与也已放入此图表的任何其他元素之间的任何连接器，作为实例之间的连接器。
全部选择	（如果一次将多个元素拖到图表上。） 选中复选框以将对话框设置应用于拖动到图表上的所有多选元素，并将元素添加在一起。 保持未选中复选框以一次将元素添加到图表中，并有机会更改每个元素的对话框设置。
将选择保存为默认值	选中此复选框可将此对话框上的当前设置作为浏览器窗口中所有拖放操作的默认设置。 此选项还会取消选择 首选项”对话框的 图表>行为”页面上的 自动实例”复选框。自动删除操作变为您在 从项目浏览器中删除...”对话框中设置的任何内容，并且不会被 自动实例”复选框所施加的作为实例的删除覆盖。 您对序列图应用的默认设置与其他类型图表的默认设置是分开的。因此，您可以将默认设置为 生命线”（如果您愿意），这不会影响或更改您为其他类型图表设置的默认设置。
按住 Ctrl 显示此对话框	选中此复选框以显示此对话框以进行拖放操作，仅当您在将元素拖动到图表时按住 Ctrl 时才显示此对话框。 如果选择此选项，则可以从浏览器窗口拖动元素而不显示对话框；粘贴操作符合您上次打开对话框时使用的任何设置。要更改这些设置，请在拖动元素时按住 Ctrl，然后在对话框中编辑字段值。
确定	单击此按钮完成放置操作并关闭对话框。
取消	单击此按钮可取消放置操作并关闭对话框。 如果您选择了多个元素，则不会删除第一个选择的元素，但会删除其余元素。
全部取消	（如果一次将多个元素拖到图表上。） 单击此按钮可取消将所有被拖动到图表上的多选元素的插入。

注记

- 并非所有放置选项都适用于所有元素类型；对于许多类型，唯一可用的选项是 "链接"
- 当从浏览器窗口拖动的元素被拖放到图表中时，将应用其默认样式和大小，而不是用于其他图表中元素实例的任何替代样式和大小
- 如果将元素作为链接拖放到图表上，则任何附加的边界、注记或约束元素文本在图表上重复
- 当使用'放下成'选项时，如果Instance与分类器的元素类型相同，那么任何已应用于分类器的构造型也将传播到Instance

加新图表

Enterprise Architect提供了多种方法来在您的模型中创建新的UML图、扩展图或MDG 技术图。主要方法是选择要在其下创建图表的包或元素，然后选择一个菜单选项来添加它，如此处所述。

为模型添加新的图表

节	行动
1	在浏览器窗口中，单击要放置图表的包或元素。
2	任何一个： • 在浏览器窗口标题栏中，单击 按钮，或 • 右键单击object以打开上下文菜单并选择 添加图表”（包）或 添加 |添加图表'（元素）选项，或 • 按插入键并选择 添加图表”菜单选项 将显示 新图表”对话框。
3	包”字段默认为在浏览器窗口中选择的包的名称，或者，如果父项是元素，则为包含该元素的包的名称。 如果您将图表直接添加到包中并注意到它不是正确的包，请单击按钮并浏览正确的包。 （当您在元素下创建图表时， 按钮被禁用，并且 父”字段显示您正在创建图表的元素的名称。）
4	图表”字段默认为所选包或元素的名称；如有必要，为新图表键入不同的名称。
5	单击 类型”标题下方的 <perspective name> 按钮，然后选择最适合您正在工作的区域的蓝图组和蓝图。如果您想从任何蓝图中检查模型中的图表类型，请单击按钮并选择 全部”。 标题下方的面板显示图表组列表；单击所需的组。 当您最初打开 New图表”对话框时，按钮上的蓝图名称是应用程序屏幕右上角的<perspective name> 图标中显示的蓝图。更改 新图表”对话框中的蓝图不会更改图标的 全局”透视图。如果你想重新设置'New图表'对话框蓝图为全局蓝图，只需点击<perspective name>按钮并选择'Active'。
6	在 图表”面板中，单击要创建的图表类型，并在列出的地方单击要创建的视图。该视图是对类型的改进，以进一步根据目的定制图表，并将工具箱页面中提供的元素和连接器限制为适合该目的的元素和连接器。 所选图表类型A描述显示在此窗格下方的字段中。
7	单击确定按钮以创建您的新图表。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有 管理图表”权限才能创建新图表

- 图表类型决定了与图表关联的默认工具箱页面，以及图表是否可以作为浏览器窗口中另一个元素的子元素移动（例如，用例下的序列图）

图表工具箱

图表工具箱是一个图标面板，您可以使用它在图表上创建元素和连接器。您还可以使用工具箱将元素添加到：

- A包通过规范管理器和
- 浏览器窗口中A包或元素

在工具箱中，相关元素和连接器被组织成页面，每个页面包含用于特定类型图表的元素或连接器。这些图包括标准UML图、 Enterprise Architect扩展图和为您添加到系统中的任何MDG 技术和Profiles定制的图。

打开图表时，工具箱自动提供图表类型对应的元素和关系页面。这不会阻止您在给定图表中使用来自其他页面的元素和连接器，尽管某些组合可能不代表有效的UML 。

工具箱提供了多种机制来定位您要使用的页面或object 。

访问

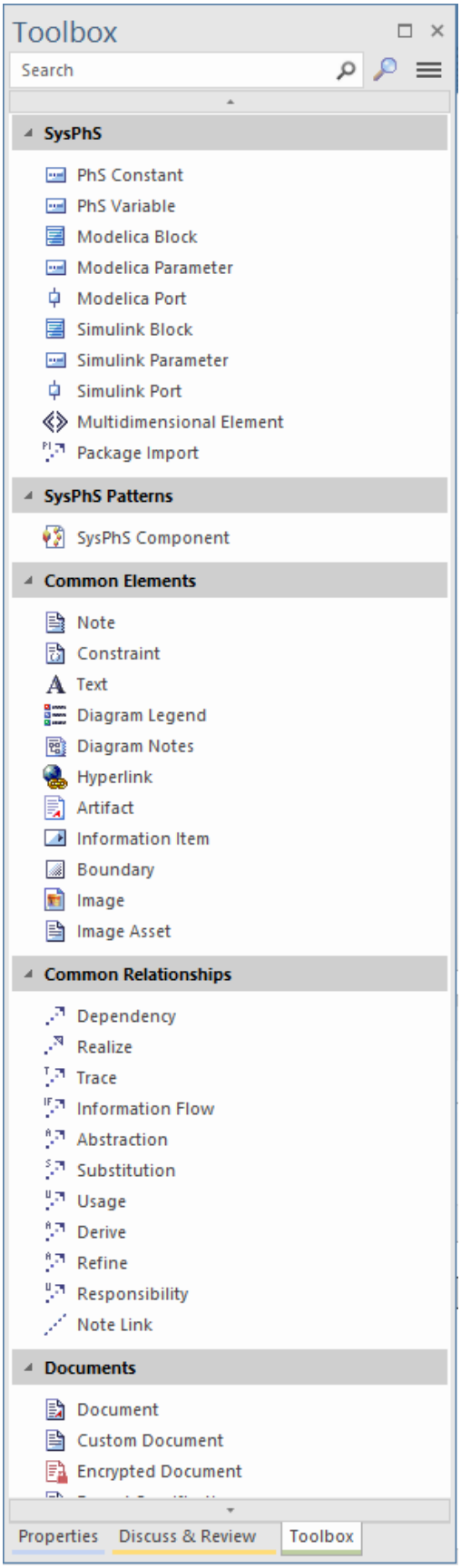
功能区	设计>图表>工具箱
键盘快捷键	Ctrl+Shift+3
其它	您可以通过单击 » « 图表工具箱显示或隐藏图形图表视图。

示例

对于任何给定的图表，可能会显示许多工具箱页面，但这些通常包括：

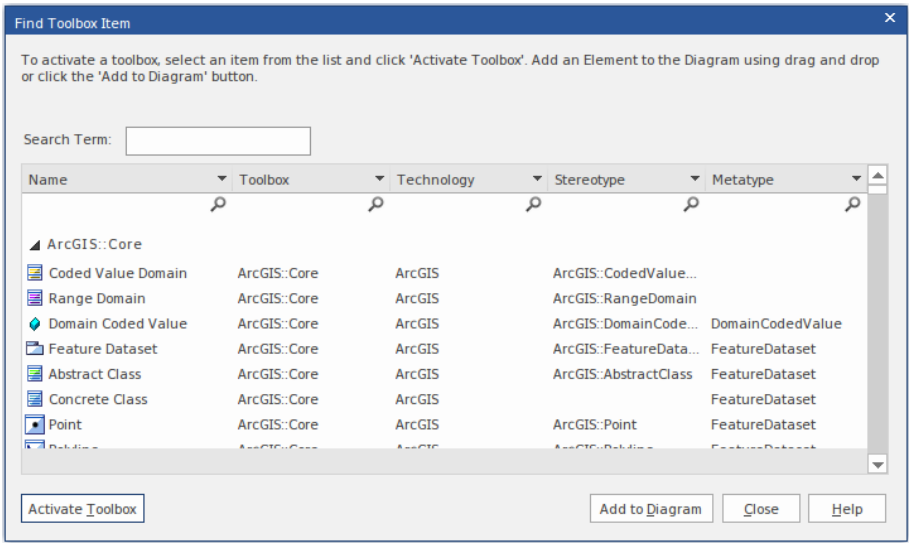
- <type>元素
- <类型>关系
- <type>模式
- 公共元素
- 公共关系和
- 几个工件

这在示例中进行了说明：


Toolbox
Search
SysPhS
PhS Constant
PhS Variable
Modelica Block
Modelica Parameter
Modelica Port
Simulink Block
Simulink Parameter
Simulink Port
Multidimensional Element
Package Import
SysPhS Patterns
SysPhS Component
Common Elements
Note
Constraint
Text
Diagram Legend
Diagram Notes
Hyperlink
Artifact
Information Item
Boundary
Image
Image Asset
Common Relationships
Dependency
Realize
Trace
Information Flow
Abstraction
Substitution
Usage
Derive
Refine
Responsibility
Note Link
Documents
Document
Custom Document
Encrypted Document
Properties
Discuss & Review
Toolbox

定位图表工具箱或图标

这些选项可帮助您在工具箱中定位和显示特定页面或图表

选项	细节
搜索工具箱页面或图标	找到您需要的工具箱页面或特定图标的最简单方法是使用 查找工具箱项目"对话框，您可以通过单击工具箱顶部的 按钮来显示该工具箱。 查找工具箱项目"对话框按字母顺序显示按技术名称和页面名称列出的每个工具箱页面。  可以使用 字段器"对话框（右键单击列标题并选择 到字段选择器"选项）添加此对话框中显示的列，然后将其拖到不同的序列中。您还可以选择选项以使用 组框"来重新组织对话框中信息的显示，以及展开或隐藏每个图表工具箱页面的内容。您可以通过单击页面名称左侧的白色箭头来单独展开工具箱页面。 要定位工具箱页面或图标，您可以在以下任一方式中键入要搜索的object的名称或属性中的部分或全部字符： • 搜索团队"字段或 • 每个列标题下方的适当过滤器栏字段（右键单击列标题并选择 切换过滤器栏"选项）或 • 'Search团队' 和过滤器栏字段组合以进一步细化搜索 当您键入时，列表会立即缩小，仅显示名称或属性文本中包含这些字符的对象。请注意，如果您将列表折叠起来，仅显示工具箱页面名称，则列表可能会显示不包含字符的页面名称。这些页面确实包含具有这些字符的对象。搜索会自动选择列表中的第一个object ；要移动到下一个object ，请按向下箭头键。 要确认您已将光标定位在什么object上（尤其是如果您不想使用 字段选择器"对话框中的所有可用列）， object的构造型和页面名称显示在左下角对话。 在对话框中找到所需的工具箱页面或object后，单击 添加到图表"按钮或将对象拖到打开的图表上以生成元素或连接器。您还可以将元素图标拖到规范管理器中以在那里生成元素。 如果您想刷新图表工具箱以显示您选择的工具箱页面，以便您可以在此会话期间使用其中的所有图标，或者： • 单击激活工具箱按钮，或 • 在 查找工具箱项"对话框中双击页面名称或object ，或 • 右键单击列表中的object并选择 显示工具箱"选项 上下文菜单还提供了以下选项 • 将销页面移至工具箱图表，以便它始终包含在其中，直到它被特别工具

	箱固定 • 将光标移动到第一个过滤器栏字段（ 名称”）以对其进行编辑 • 隐藏过滤器栏 • 展开或折叠对话框中显示的所有工具箱页面
在当前工具箱页面搜索图标	要在当前显示的工具箱页面上查找元素或链接，只需在工具箱顶部的搜索字段中输入object名称的部分或全部字符即可。该字段过滤页面以仅显示名称中包含这些字符的对象。 要清除该字段，请单击 图标或按删除键或退格键。 如果您在工具箱中固定了长页面或多个页面，则此功能非常有用（请参阅自定义工具箱部分）。
过滤器Pages by蓝图	单击工具箱 。这将显示一个工具箱页面列表，为当前选择的蓝图过滤。要设置或更改蓝图，请选择菜单顶部的 更改蓝图”选项。这将显示蓝图组列表；点击这些显示蓝图的子菜单，然后选择所需的蓝图。 在某些情况下，工具箱页面列表可能是您选择列出页面本身的页面组。滚动列表以查找所需页面的名称。如果列表很长，您可以使用鼠标滚轮或向上箭头和向下箭头键盘键滚动，或单击列表窗口顶部和底部的黑色小箭头。单击所需名称以显示工具箱中的工具箱。 如果选项，列表顶部，您只显示 公共”和 工件”页面。 您可以在工具箱中固定各个页面进行自定义，显示您最常用的元素和关系，用于您模型的图表类型，您可以将MDG 技术和UML Profiles添加到工具箱中自己的工具箱蓝图。

从工具箱在图表上创建元素和连接器

节	操作说明
1	在浏览器窗口中，双击所需图表上的图标。 该图将打开该图类型的相应工具箱页面。 如果您想要一组不同的元素和连接器，请按照前面的说明选择适当的工具箱页面。
2	单击所需项目的图标；例如，类元素或关联关系。
3	对于元素项，单击图表上的任意位置以将新元素放置在光标位置。
4	对于连接器项，在图表上的源和目标元素之间拖动光标；当您将光标移到元素上时，每个元素的实心边框内会显示一个阴影边框，指示源元素和潜在目标元素。 要向连接器添加折弯，请在更改光标的拖动方向时按 Shift。 或者，从源元素拖动到图表的空白区域；快速链接器建议创建常见的目标元素类型和连接器类型。
5	根据需要编辑元素属性或连接器属性。

在浏览器窗口中创建元素

单击工具箱图表的元素图标，然后单击父包或浏览器窗口中的元素以将其选中，然后再次单击以将元素拖放到父项下。

您不能添加不在浏览器窗口中显示的对象，例如注记元素、文本元素、连接器或边界。

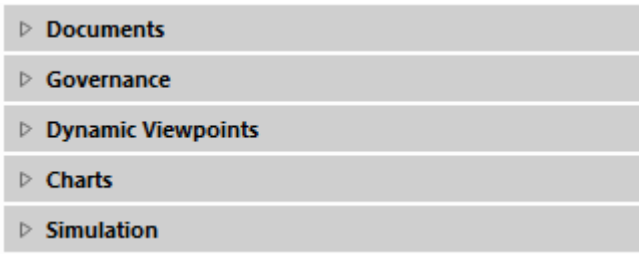
如果元素的类型不能作为对象的子object添加到浏览器窗口中，则会显示错误消息。

注记

- 将工具箱中的包图标工具箱到图表中会在浏览器窗口中创建一个新包，以及与当前图表类型相同的默认图表
- 如果您要创建一种类型的多个元素，则在创建第一个元素后，只需按 Shift+F3 或 Ctrl+单击即可创建该类型的下一个元素；对于连接器，单击源元素并按 F3 以创建另一个相同类型的连接器
- 您可以通过将原型元素图标从工具箱拖到图中的非原型元素上，将非原型元素更改为其原型元素之一；例如，您可以通过将库表图标或 Profiled类图标拖到类上来构造类
- 当您拖动原型元素图标时，您可以按 Ctrl 将元素原型应用到非原型元素，或按 Shift 将原型元素添加为新元素；否则会显示一个小上下文，将这些操作作为选项提供
- 如果图元素已经定型，也可以将工具箱图标拖到图上，同步元素的定型标记值
- 工具箱可以停靠在图表的任意一侧，也可以自由浮动在图表的顶部，以暴露更多的表面进行编辑；您还可以通过单击图表标题栏左侧的水平 ⩛形″图标来隐藏和重新显示工具箱
- Enterprise Architect为各种MDG 技术提供工具箱页面，例如 ArchiMate、BPEL、BPMN、数据流程图、ICONIX 和思维导图，作为初始安装的一部分

工件工具箱

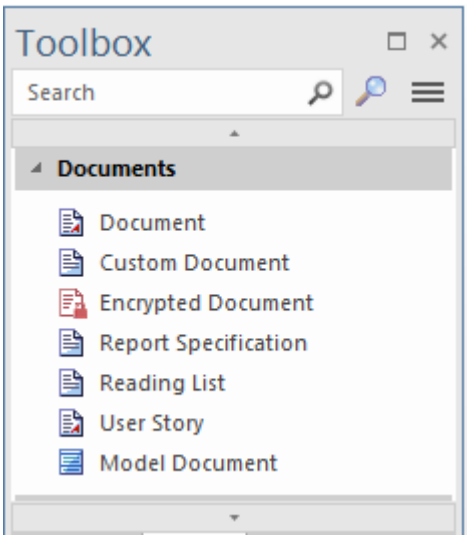
工件是系统使用或产生的任何物理信息。在属性中，这些属性由一个元素Enterprise Architect和一个元素组成，它可以有多个工件类型来定制它以适应特定目的，包括示例中工件的内部模型类型。并且它们可以工件与object表示或关联。您可以根据类型从工具箱图表工件元素一个工件来创建工具。



无素"页面也有一个通用的工件图标，它可以工件图表上，当你创建公共工具箱时提供。

文档工具箱

图表工具箱的 文档”页面提供了各种模型元素，用于记录您正在建模的系统的各个方面。不同类型的文档工件在文档工件表的类型中有详细说明。



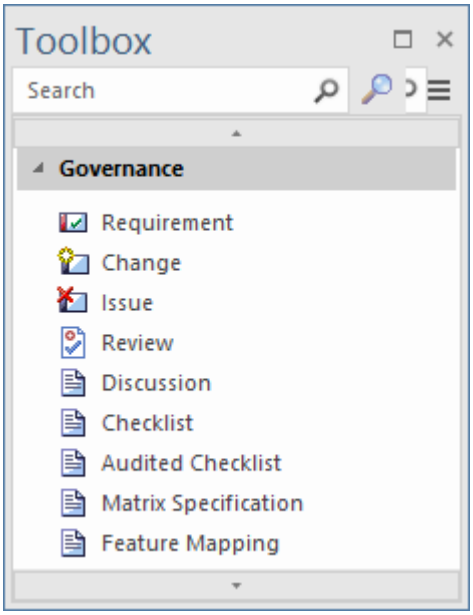
文档工件的类型

类型	描述
文档工件	文档工件是A工件 文档”的立体类型。您可以使用工具箱的 Documentation、图表或 Zachman Framework 页面创建文档工件，并将其与 RTF 文档或 CSV 文件相关联。 双击元素以显示链接文档编辑器。当您创建文档工件元素时，在图表的右下角会显示一个 “A ”符号。
自定义文档工件	A定义文档是链接文档的一种形式，因此与模型中的元素相关联。然而，链接文档通常包含特定于宿主元素的静态信息，而自定义文档的主要特征是它包含模型中任何位置的多个对象的自动刷新信息。因此，创建自定义文档的主要方法也会生成一个文档工件，用于元素该包。 A定义文档工件模型是由模型元素及其属性组成的文档，每次打开文档时，内容都会从包含的模型和模板中动态刷新。 A定义文档可以具有三种类型的内容： • 文档模板中包含的内容——包括标题页、目录表和段落文本 • 从浏览器拖入文档的动态内容——包括包、图表、元素和特征 • 用户键入或粘贴到文档中的静态内容 例如，在文档中需要图表或模型中存在的项目列表的任何位置，这些都可以简单地从浏览器窗口拖入。这些项目的呈现方式取决于选择适当的文档模板。

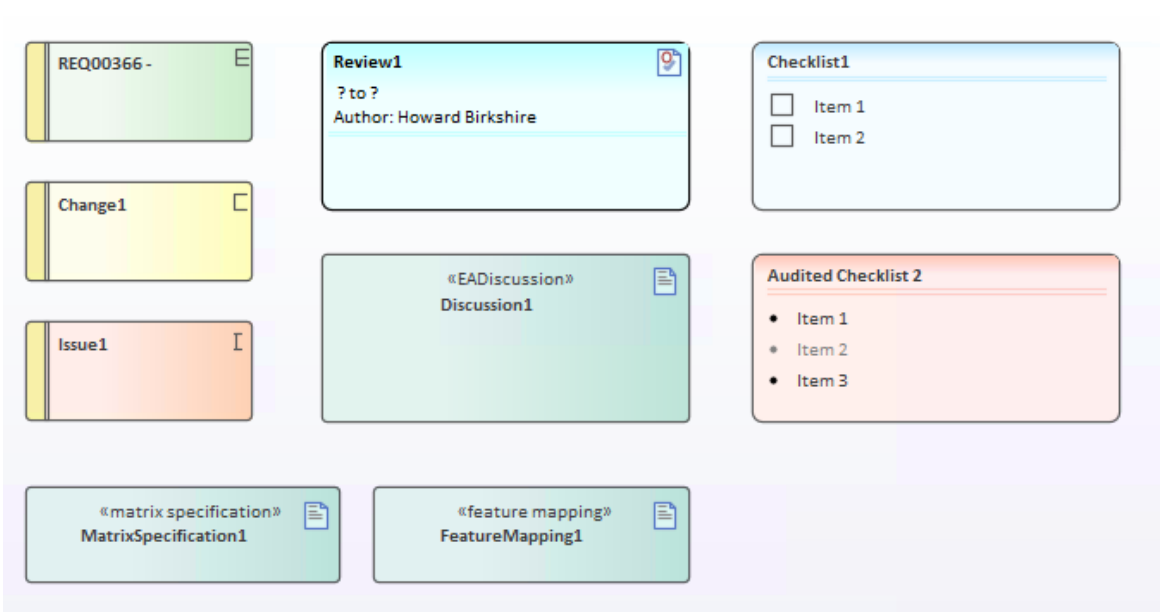
加密文档工件	加密文档工件用于创建和保存自动加密的链接文档，并且在没有输入密码的情况下无法在Enterprise Architect中打开和自动解密。因此，您可以使用生成的工件来记录敏感信息，您可以通过分配密码来保护元素信息不被一般访问。 当您从工具箱的 文档"页面将 加密文档"图标拖到图表上时，会显示一个提示以输入密码。输入密码后，您可以创建链接文档。此后，如果任何用户尝试打开文档，则会显示相同的密码提示。如果用户没有提供您最初指定的密码，文档将无法打开。如果提供了正确的密码，文档将被解密并打开。 工具箱文档工件在浏览器页面、图表和窗口中由红色的 文档"图标 - 指示。
报告工件	A工件报告定义。在图上创建元素后，双击它会显示 生成文档"对话框，在该对话框中输入报表参数，如果需要，生成报表。 创建报表规范后，每次工件元素的报表参数对话框，再次生成文档报表参数。您可以继续生成相同的报告，或在必要时更改参数。如果您更改参数，它们会重新显示，直到您再次更改它们。
读书工件	阅读列表工件提供包含特定重要性信息的任务或过程的列表。目的是让每个元素的信息显示在 动态文档"视图中，其中序列在阅读列表中的组织顺序。
工件用户故事	A用户故事，在工件方法的上下文里用例文档（例如极端程序XP）的方式记录。在链接文档中，您定义了业务系统必须提供的功能；它以简单、简洁的格式捕获需求的 谁"、 什么"和 为什么"。用户故事工件文档工件的基础，提示您选择链接文档的模板
模型文档工件	A文档工件模型提供用于开发虚拟文档的模板模型文档元素的独立虚拟文档的一部分。

治理工具箱

“工具箱”页面提供了创建项目管理元素或已执行的工件，以生成需求、维护和审阅元素和文档，以显示应该执行的开发。



治理工件



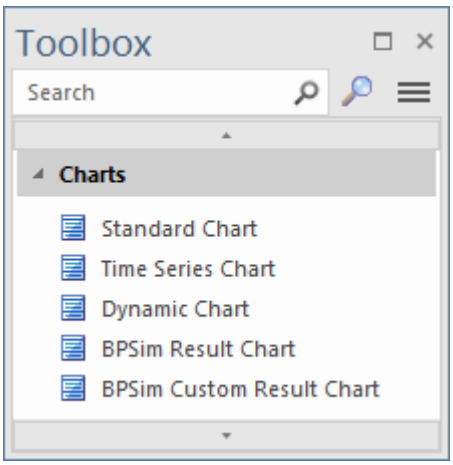
类型	描述
需求	需求元素捕获系统需求A详细信息。
更改	更改元素表示对当前系统的已定义要求A更改，可用于请求和管理更改过程。
问题	问题元素表示可能出现或可能不会出现的关注项目，或未能满足当前系统中定义的要求。

审阅	审阅元素使您能够定义模型A一部分的正式审阅，特别是少量元素和/或图表。每个审阅元素使您能够定义审阅应该开始和结束的时间，以及团队的哪些成员负责执行审阅。
讨论工件	The Discussion to host a place of an discussion to工件discussion to host a place about a specific part of a Discussion to host a place of a Discussion to host a place of an discussion to host a place of an discussion to host a place to host a place of an discussion to host a place of an discussion to host a place of an discussion to host a place of an discussion to host a place of a specific part of the Discussion. The Discussion 讨论provides a place about a specific part of a discussion to host a place of a discussion to host a place of a Discussion to host a place to host a place to host a place of the Discussion. The Discussion 主题的讨论，而不是讨论特定元素模型的地方，而不是讨论特定元素 将讨论模型工件图表上，讨论您想要的模型的某些方面，并工件模型命名。您可能希望在注记中关注轮廓的目的和范围，甚至可能添加一个链接文档，在其中记录讨论产生的决定。
检查清单工件	A检查清单，每个工件都有一个复选框，用作功能的功能您可以将每个复选框设置为默认选中或未选中，并将所有选中的选项设置为灰色或删除，以便未选中的选项更加突出。然后，最终用户可以使用元素来勾选已获得的项目或已完成的活动。 A版本的工件-需求检查清单可在 扩展"需求工具箱中找到。这会自动包含良好需求的十个特征，供需求作者在检查他们的需求是否已设置为显示这些特征时勾选。
审核清单工件	审核清单是审核检查清单的工件，有一个关联的 审核记录"页面。它是项目管理的有用工具，提供功能责任和跟踪任务完成的功能。
矩阵规格工件	A矩阵规格工件关系矩阵配置文件在图表上创建元素后，双击它以显示 矩阵规范"对话框，在该对话框中创建配置文件定义。配置文件采用元素的名称。包中定义的工件是包含元素配置文件的工件包，因此可以指定源的独立目标，而不是母包。 创建配置文件定义后，双击工件元素配置文件的关系矩阵将显示应用的配置文件。 要编辑配置文件，请右键单击工件文件并选择 文档 |编辑矩阵配置文件'选项。
特征地图工件	特征映射工件保存特征矩阵中指定的特定组合的字段值的配置文件。 工件通常是通过单击特征矩阵视图上的选项按钮，然后选择选项Profiles |另存为新的配置文件'。父工件作为<<工件>>添加到图表的包中，在' Profiles和配置文件名称'子菜单的末尾显示。 如果您将工具箱页面中的图标拖到图表上，则会显示特征矩阵模板，您可以调整字段值以创建配置文件。注记在此上下文，您将源和目标元素从浏览器窗口拖到 源"和 目标"字段，确保它们在属性、操作或接收之间具有关系。

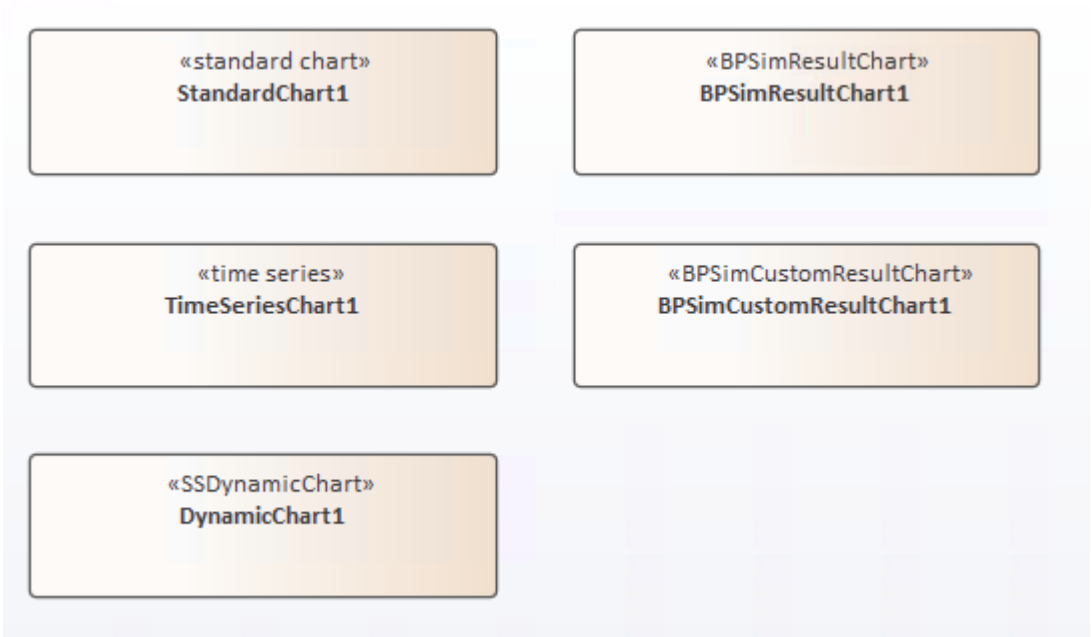
图表工具箱

'图表'工具箱页面提供了多种图表工具，以简化在您的模型中创建图表。每种图表工件图表在工具表中工件描述。

您可以通过将工具页面上的新工具图表图表工具箱页工件创建工具。双击新工件打开一个对话框，您可以在其中为图表指定参数和数据源。



图表工件

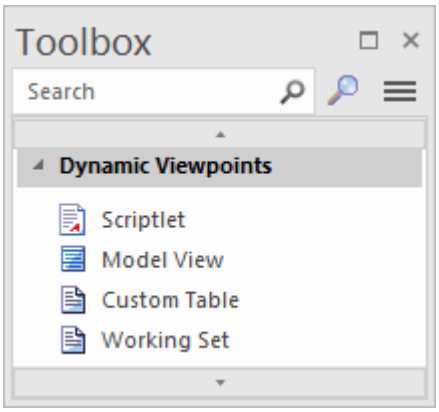


类型	描述
工件图表	用于在您的模型中生成图表或图表方面A标准图表工件提供功能。它在元素 属性”对话框的标准选项卡中添加了三个 图表详细信息”选项卡。 将元素添加到图表后，双击它。元素的 属性”对话框会在 图表详细信息 -源 ”选项卡中自动打开。定义图表和数据源，然后继续定义您想要应用的任何过滤器，以及图表应该如何显示。 一旦你定义了图表，当你打开父图时，它会自动显示最新的信息。

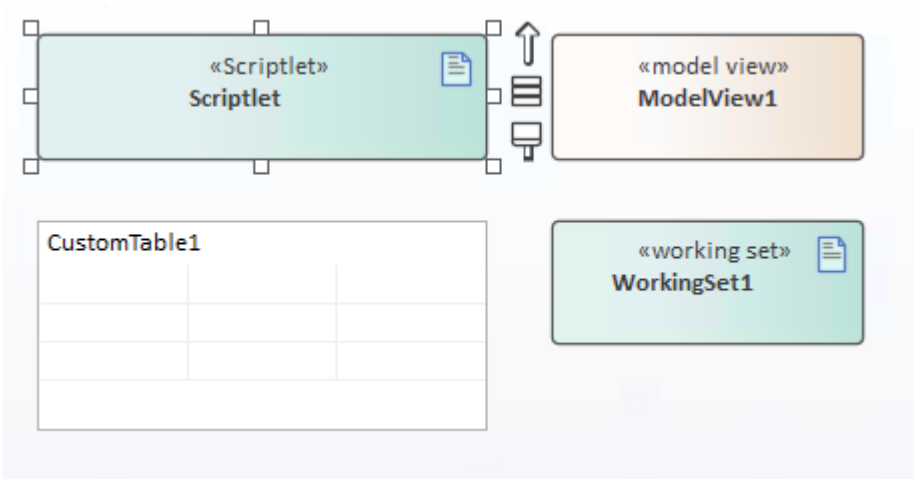
时间工件图表	时间序列图表工件A了属性随时间模型的线性图的功能。 将元素添加到图表后，双击它。元素的 属性"对话框会在 图表详细信息 -源 "选项卡中自动打开。定义要从中提取数据的包，以及要对数据进行采样的时间间隔。然后继续定义图表的外观。 一旦你定义了图表，当你打开父图时，它会自动显示最新的信息。
工件图表	动态图表是图表工件元素打开时可以动态呈现的样式。 动态图表完全依赖代码来定义其系列、样式和内容，并且完全由客户端通过自动化接口进行管理 - 通常是插件和脚本。
图表结果显示工件	图表仿真结果BPSim 仿真引擎工件引擎工具箱的 图表"页面。这反映了从一系列工件模拟中选择图表标准结果。
图表自定义结果工件	工件仿真BPSim 仿真引擎在您的系统上注册时，已在 工具箱"页面安装并注册了图表自定义结果引擎的 工具箱图表"。这反映了从一系列定制的工件模拟中选择图表结果。

动态观点工具箱

工具箱的图表Viewpoints 页面提供了许多元素，这些元素可以主动刷新Enterprise Architect的界面以及它在各种上下文中显示的信息。例如，工作集应用所需的对话框和屏幕组合，而 Scriptlet 执行JavaScript代码以更新元素显示并根据模型数据的最新更改来更新属性。



动态工件类型



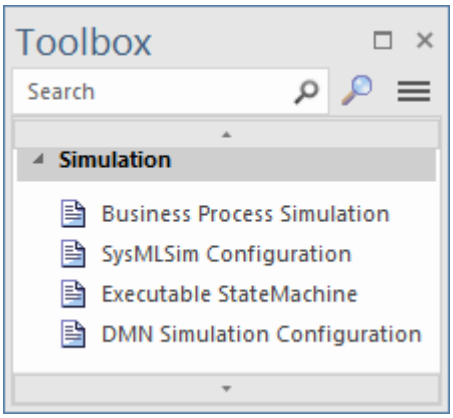
类型	描述
脚本工件	Enterprise Architect工件A提供了访问权限以帮助您： • 通过 API 使用单元参考（ A : 1 、 A :2 等 ）更新网格样式图 • 自动更新动态属性 • 对元素、名称和标注标记值应用视觉更改 • 验证图表中的模型元素 • 填充表 • 在仪表板中呈现图形元素 • 根据您的规则动态地为代码元素着色 您可以在一个图表上拥有多个 Scriptlet，并且您可以在多个图表上使用同一个 Scriptlet。 只需将 Scriptlet 图标拖放到图表上，然后双击元素即可打开代码编辑器。每当打开图表时，附加到运行的JavaScript代码就会运行。您也可以根据需要手动运行代码。

模型视图工件	A模型视图工件了一个表格模型视图图表功能# 使用您的模型中的数据片段，提取的自定义模型# 搜索。 将元素添加到图表后，双击它。元素的 属性”对话框会在 图表详细信息 -源 ”选项卡中自动打开。定义# 搜索以提取和制表信息。 一旦你定义了图表，当你打开父图时，它会自动显示最新的信息。
定制库表工件	A定义库表工件生成的图表object以类似于电子表格的格式显示图表，在适用的地方提供有关元素、图表或项目管理的额外 非模型”信息。
工作工件	A工作集，工件定义经常使用的工作集并打开各种窗口、图表，重新创建一个您可以使用的工作环境。 ● 要创建或修改工作集，请右键单击元素并选择 编辑工作集”选项 ● 要执行工作集以打开定义的窗口和视图并执行任何命令，请双击元素

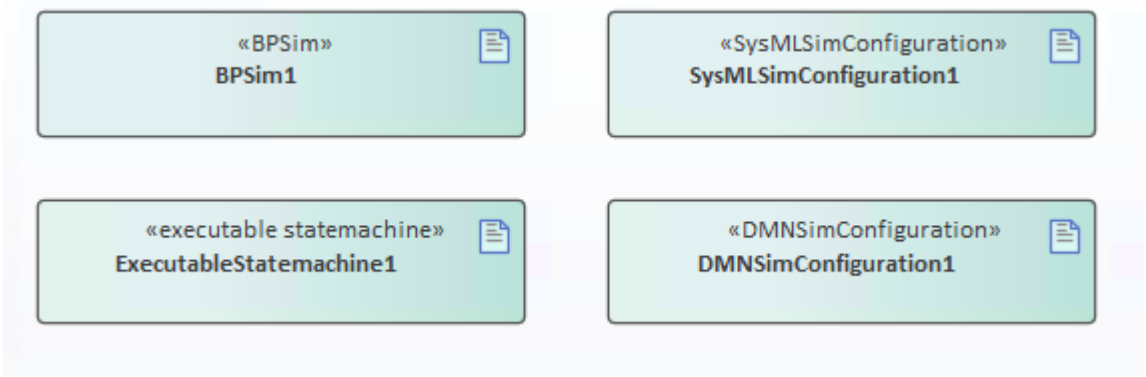
仿真工具箱

模型工具箱的 展示仿真”页面提供了图表工具箱，只需将它们仿真工件上即可轻松创建。每个不同的设备都工件了运行规范或模拟运行的参数，这些参数由设备工件。

工件类型都在仿真工件表中进行了描述。



仿真的工件



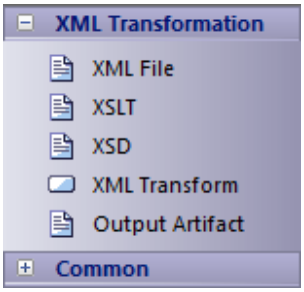
类型	描述
业务流程仿真工件	业务流程仿真A业务流程仿真工件数据。工件模型中的任何包都可以创建在与您正在使用的 BPMN模型相同的项目图中的图表上 您可以使用概括器来继承您定义的 工件”和 变量”，因此您在 工件”变量中定义的数据具有指定的变量。这样，您不必在每次工件时都重新定义整个配置。
配置工件	配置工件封装了用于执行 SysML模型模拟的运行时参数。 双击演示工具以显示配置工件仿真。此窗口是您指定模拟参数的界面。
可执行状态机工件	- 一个可执行状态机工件生成、编译和执行状态机状态机的复杂代码。 每个状态机都是类元素的子元素；当你从浏览器工件类元素上时，它就像一个部件一样被粘贴在浏览器工件。您可以将 - 并因此将多个类 - 粘贴到一个单独的工件中。 设置好状态机可执行状态机工件，您可以使用简单上下文选项来工件和执行执行代码生成中的所有执行工件。

仿真配置工件	仿真模拟工件模型包含定义决策需求图描述A配置模拟的信息。 双击仿真实体，打开工件窗口，可以运行决策模型模拟，进行验证，生成代码，生成测试模块。

XML变换工具箱

XML变换工具箱页面提供了用于在 XSL 样式表的控制下建模和执行将输入文档转换为 XML 或其他文档格式的元素。您可以在 XML 转换图上模型和执行转换。

XML变换工具箱页

图像	细节
	XML文件生成一个文件工件元素，通过它你可以识别要转换的输入文件的位置。 XSLT 生成一个元素文件工件，通过它您可以识别 XSLT 样式表以应用于转换。 输出一个文件工件，该文件标识了该文件的输出（如针对架构工件的元素），该文件是经过验证的。验证结果将写入系统输出窗口的“XSL”选项卡。 XML 转换生成一个执行转换的原型活动。 输出工件的输出文件，输出文件的文件工件元素，你指定的输出文件的位置，输出文件的属性文件的元素，输出文件将被写入文件。 这些元素可以使用跟踪连接器相互连接。

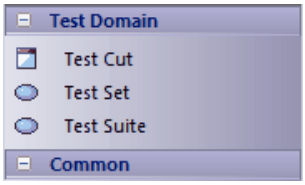
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

测试域工具箱

测试域工具箱提供了一组基本元素，可用于创建测试域图，用于测试点功能。测试域图提供了有助于A测试逻辑组合成测试集和测试套件的特定元素。

测试域工具箱页面

图像	细节
	测试截口是A组表示为类定义的特定行为（例如打印）的操作，与为该类定义的其他约束类。 A测试集将可能跨越多个类的一组或多组方法（测试截口）聚合到一个任务中。 测试套件聚合A组或多组任务（测试集）。

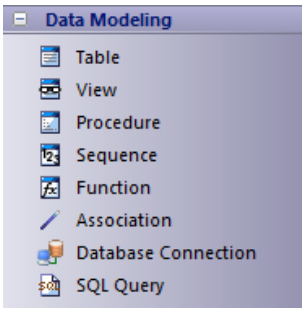
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

数据建模工具箱

数据建模工具箱结合UML数据建模配置文件，为数据库建模和数据库设计提供了一套基本要素。

数据建模工具箱页面

图像	细节
	在数据模型中，a： • 库表定义了一个数据库表 • 视图表示数据库视图 • 过程表示数据库（或存储）过程 • 序列表示一个数据库序列 • 函数表示一个数据库函数 • 数据库连接帮助您配置与正在建模的数据库的连接，用于测试、导入和导出模式，以及使用数据库构建器比较数据库和模型之间的差异 当您将此图标放到图表上时，系统会提示您指示是否为访问数据库、火鸟数据库或 ODBC 数据库创建连接 对于前两个选项，当您单击确定按钮时，系统会提示您选择文件以创建连接到 如果选择 ŏDBC 数据库”选项，则会显示 选择数据源”对话框；单击 机器数据源”选项卡并选择数据源（数据库上的项目） 定义数据源后，双击元素时，数据库构建器视图将为当前数据库模型打开 • # 查询是工件的元素，提供了一个方便的机制# 存储库中的语句，用于在实时数据库上重复执行

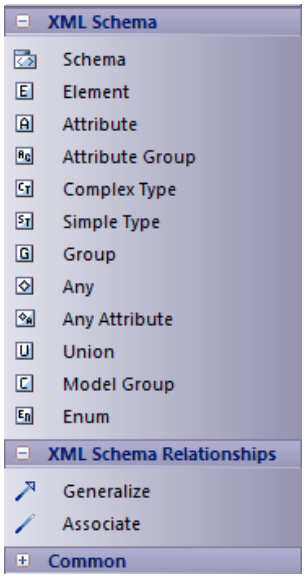
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

XML Schema工具箱

XML Schema工具箱提供了可用于模型W3C XSD 模式文件的模型元素。这个工具箱实现了UML配置文件为XML Schema提供的结构。创建模型后，您可以从它自动生成 W3C XSD 模式文件。

XML Schema工具箱pages

图像	细节
	架构对应于UML包，其中包含特定目标命名空间A类型和元素定义。将此项目拖到打开的图表上以创建包含您的模式模型元素的包。该包被定型为XSDschema 。 打开在XSDschema包下创建的逻辑图并添加额外的模式元素来定义模型。

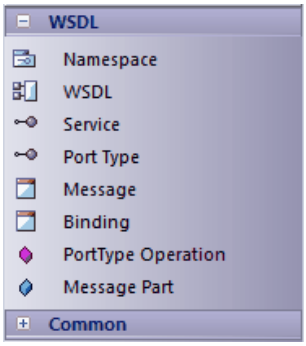
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

WSDL工具箱

WSDL工具箱提供了可用于快速开发 W3C网络服务定义语言 (WSDL)模型的元素，您可以从中自动生成 WSDL 文档。

WSDL工具箱页面

图像	细节
	命名空间代表 WSDL模型A顶层容器。将此元素拖到打开的图表上，为 WSDL 文档创建必要的模型结构。 物理 WSDL 文档表示A UML部件。它的接口代表 WSDL 服务。 端口A类型建模为UML接口。它的端口类型操作是通过捆绑元素来实现的。 每个操作参数都源自 Messages包中定义的信息元素。

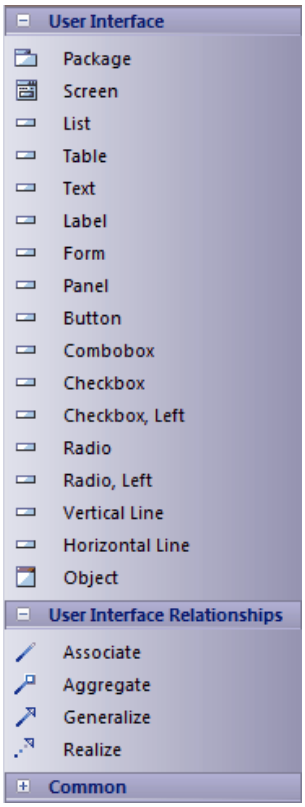
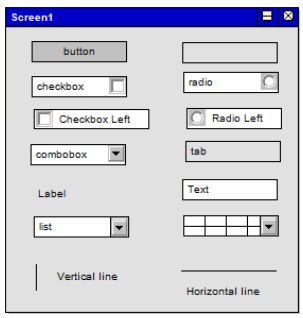
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

用户接口工具箱

用户工具箱接口了广泛的图标，您可以使用这些图标来创建用户接口图表。

用户工具箱接口

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的*UML*元素和*UML*连接器部分中进行了帮助。 屏幕元素表示图形用户界面中的屏幕或对话框框架。您可以使用不同的界面用户界面控件元素来识别屏幕上的字段、分隔符和按钮。 用户界面控件用户界面控件是定义控件的不同构造型元素，例如按钮、字段和组合框。您可以将这些安排在屏幕元素，作为用户接口图的一部分，以在用户界面中定义屏幕或对话框。
	此图说明了屏幕元素内工具箱中每种类型的用户界面控件控件元素。

注记

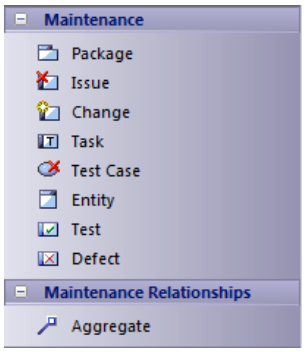
- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

- 要将一个用户界面控件object放置在另一个内部（例如，将字段或选项添加到面板或窗体），请在将object拖动到位时按 Shift
- 您可以在图表中移动它们，但是一旦object在屏幕元素（或另一个用户界面控件元素）的边界内，您就无法将其移出图表的边界；您可以在浏览器窗口上的父母之间移动子元素
- 如果删除图表上的屏幕（或其他父元素），它所包含的所有用户界面控件元素也会从图表中删除

维护工具箱

维护工具箱提供定义和监控问题、缺陷、修改、工作任务和项目管理测试的元素和连接器。

维护工具箱页面

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的*UML*元素和*UML*连接器部分中进行了帮助。 问题元素是结构化的评论，包含与系统或模型相关的问题的信息；受影响的元素由跟踪连接器链接。 更改元素是A结构化注释，包含有关系统/模型请求更改的信息；受影响的元素通过跟踪连接器连接。 任务元素定义了附加到元素A任务；您可以将资源专门分配给任务而不仅仅是父元素，并在图表甘特图上监控任务。 测试用例元素定义A为了测试特定特征必须设置什么；您可以使用它为多个元素定义一组测试。作为一个元素而不是一个属性，它为测试提供了更大的可见性。 An实体是一种抽象类型，通常在分析中用于记录系统感兴趣的事物，而不必定义它将如何在系统中表示。 测试元素表示场景的任何基本路径、备用路径或异常路径中的一个步骤，在A用例或其他元素中创建。 元素是一个结构化的评论，包含与系统或模型相关A缺陷信息；受影响的元素由跟踪连接器链接。

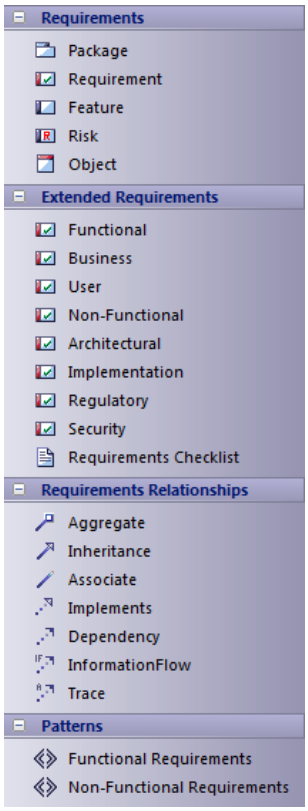
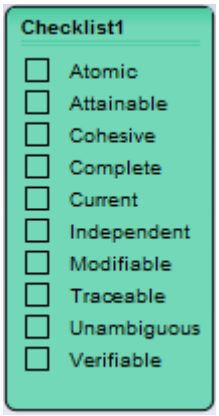
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

需求工具箱

作为分析步骤，通常需要捕获简单的系统需求。这些最终通过使用案例来实现。

需求工具箱pages

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的*UML*元素和*UML*连接器部分中进行了帮助。 需求是A自定义元素，用于捕获单个UML元素之外的系统需求；需求表达了可以跨越多个使用案例的所需系统行为。您可以从他们自己的元素图标创建许多特定类型的刻板需求。 需求检查清单是一个千篇一律的检查清单，呈现为这个元素：  特征是A以客户为价值的函数作为一项要求。特征是一种主要的需求收集工件（功能驱动设计的FDD）方法。 A风险元素代表项目的已识别风险。 您还可以使用两种需求模式将功能性和非功能性需求结构添加到图表中，每个结构都有一个检查清单。

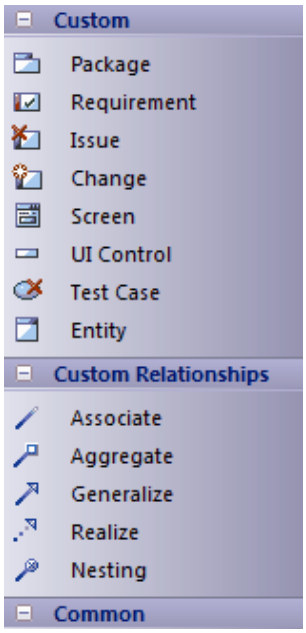
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

定制工具箱

自定义工具箱包含扩展的UML元素，可用于在自定义图中建模或设计您的系统。

自定义工具箱页面

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的UML元素和UML连接器部分中进行了帮助。 需求是A自定义元素，用于捕获标准UML元素之外的需求；需求表达了可以跨越多个使用案例的所需系统行为。 您可以使用实现连接器将需求连接到其他元素，以表达需求的实现，从而实现从用户需求到正在构建的内容的可追溯性。 问题元素是结构化的评论，包含有关系统/模型的缺陷和问题的信息；受影响的元素通过跟踪连接器连接。 更改元素是A结构化注释，包含有关系统/模型请求更改的信息；受影响的元素通过跟踪连接器连接。 A屏幕提供了一个显示元素类型屏幕的类；这可用于表达应用程序 GUI 元素和它们之间的流动。 A用户界面控件控件同样可用于表达 GUI 控件。 测试用例元素定义A为了测试特定特征必须设置什么；您可以使用它为多个元素定义一组测试。作为一个元素而不是一个属性，它为测试提供了更大的可见性。 -实体- 这个元素的使用已被弃用 - 它最初是打算扮演现在由库表提供的元素。

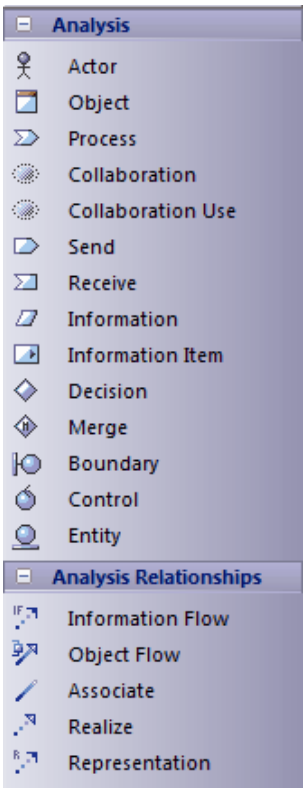
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

分析工具箱

分析型元素在建模的早期用于捕获业务流程、活动、协作和一般领域信息。它们通常用于分析图中。

分析工具箱页面

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的*UML*元素和*UML*连接器部分中进行了帮助。 进程是A定型的活动，用于模型业务流程。 A是一个边界的物件，它模拟一些系统边界，通常是一个用户界面屏幕。 A控件是一个原型化的物件，它对控制实体或管理器进行建模。 实体是一种原型化的物件，它对捕获系统中的信息或知识的存储或持久性机制进行建模。 您还可以使用工具箱的 业务建模"页面中的一些原型元素来捕获UML业务流程建模扩展，例如工作者、案例工作者、实体和控制器。

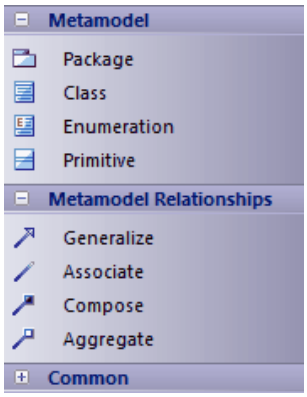
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

元模型工具箱

元模型工具箱提供用于创建元模型图的模型元素。

元模型工具箱页面

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的UML元素和UML连接器部分中进行了帮助。 不推荐使用您使用原始图标创建的支持 MOF 规范的元模型原始元素。使用类工具箱中的原始元素。

注记

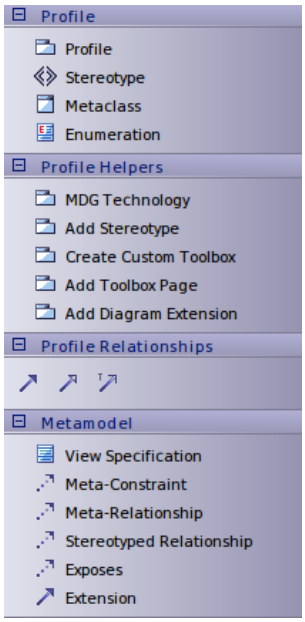
- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的源元素并拖动到目标元素

配置文件工具箱

配置文件工具箱用于创建Profiles ，这是一种扩展UML模型的通用机制。 Profiles可以定义自定义构造型、标记值、图表类型和工具箱。

工具箱还包含一组配置文件帮助器，它们提供模板和对话框来帮助您在MDG 技术中创建构造型Profiles 、工具箱Profiles和图表配置Profiles 。

配置文件工具箱Pages

图像	细节
	配置文件包元素充当定义配置文件本身的图表、元素和连接器的容器。 构造型元素提供了一种用于改变基本UML模型元素的行为和类型的机制。 元A元素表示您正在扩展的基本UML元素或连接器类型。 枚举元素用于定义一个枚举标记值，该枚举标记值可以附加到配置文件中已定义的一个或多个构造型元素。 数据类型元素用于表示数据A类型，如编程语言基本类型、CORBA基本类型、标记值类型等。例如，整数和string类型通常被视为数据类型。 配置文件Helpers是帮助你创建的模板和对话框，分别是： • 包含配置文件定义的MDG 技术包 • UML配置文件中的构造型和元类 • A定制化的工具箱配置文件 • 自定义工具箱内的工具箱页面 • 用于定义扩展图表类型A图表配置文件 扩展关系表明构造型扩展了元类；所有构造型必须扩展： • 一个或多个元类，或 • 另一个扩展元类的构造型；您可以创建一个扩展构造型链，最终扩展元类（但是，在实践中，链中不太可能有两个以上的构造型） A概括的关系表明一个构造型更专门化了一个更一般的构造型；更一般的构造型必须仍然扩展元类。 A标记值关系定义了源构造型所拥有的一个标记值类型（即RefGUID ）；元素标记值是为这个关联的目标角色命名的，并且仅限于通过关联目标引用具有原型的元素

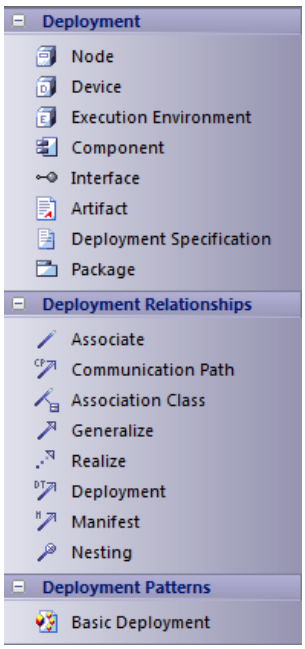
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

部署工具箱

部署工具箱提供了模型元素，您可以使用这些模型元素在部署图中对系统的物理组件和部署结构进行建模。Deployment 组包含与系统实际构建相关的元素 - 构成系统的硬件或软件组件（如 ActiveX DLL 或网络服务器）和这些组件运行的物理平台（节点）（如窗口2000服务器），包括节点之间的物理连接。

部署工具箱页面

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的*UML*元素和*UML*连接器部分中进行了帮助。 基本部署"图标将基本部署模 添加到您的图表中，作为开发图表的起点（将图标拖到图表上以打开 添加模式<名称>到图表"对话框并单击确定按钮）。

注记

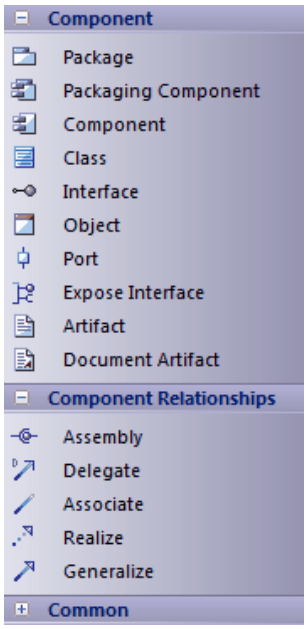
- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

部件工具箱

图表的 部件”页面提供了模型元素，您可以使用这些元素在部件图中对模型的物理组件进行工具箱。 部件”页面包含与系统实际构建相关的元素和连接器——构成系统的组件（例如 ActiveX DLL 或Java bean）、它们公开的接口以及这些元素之间的依赖关系。

组件是组成系统的A硬件或软件；例如，DLL或网络服务器是可能部署在窗口服务器（节点）上的组件。

部件工具箱

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的*UML*元素和*UML*连接器部分中进行了帮助。 Packaging部件是A在图表中看起来与部件非常相似但在浏览器窗口中表现为包的元素。

注记

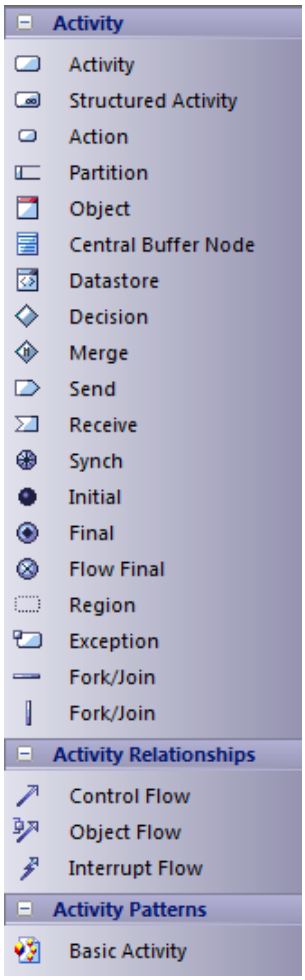
- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

活动工具箱

用于模型系统的活动工具箱从活动图和交互概览图中的多个视点（活动及其间的流动）表示。这两种类型的图表通常都是在活动元素下创建的。

可以将活动定型为流程以显示业务流程图标；活动表示正在执行的某些工作，这些工作可能与多个使用案例重叠或仅构成一个用例的一部分。

活动工具箱页面

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的*UML*元素和*UML*连接器部分中进行了帮助。 基本活动”图标将基本活动模 添加到您的图表中，作为开发图表的起点（将图标拖到图表上以打开 添加模式<名称>到图表”对话框并单击确定按钮）。

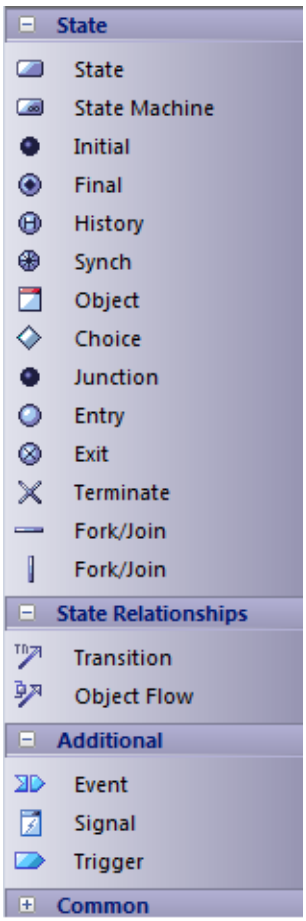
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

状态工具箱

状态工具箱用于开发状态机图，显示一个类或其他元素可能处于的可启用状态以及从一个状态到另一个状态的转换。这些图表通常放在浏览器窗口中的类元素下，以说明特定元素如何随时间变化。状态可以有子状态；例如，Accelerate 和 Brake 可能是 Active 的子状态。

状态工具箱页面

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的*UML*元素和*UML*连接器部分中进行了帮助。 发送事件用于在状态机图上创建基本发送元素（默认）或接收元素。

注记

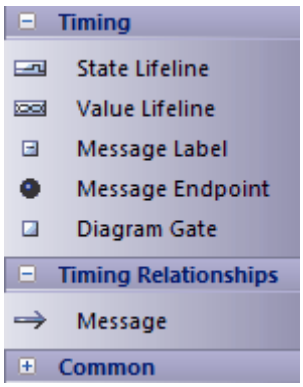
- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

计时工具箱

时序工具箱提供了用于创建时序图的建模元素，时序图定义了对象在时间尺度上的行为，以可视化对象如何随时间变化状态和交互。

时序图可用于定义硬件驱动或嵌入式软件组件，以及时间驱动的业务流程。

计时工具箱页面

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的UML元素和UML连接器部分中进行了帮助。 信息关系专门针对时序图进行描述。

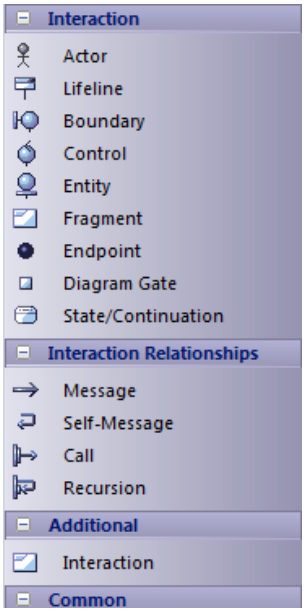
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

交互工具箱

交互工具箱用于开发序列图。您使用序列图来模型动态交互 - 工作流和消息的顺序传递 - 元素之间的实时。序列图通常放置在用例元素下方，以随着时间的推移进一步扩展用例行为。

交互工具箱

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的UML元素和UML连接器部分中进行了帮助。 A是一个边界的物件，它模拟一些系统边界，通常是一个用户界面屏幕。 A控件是一个原型化的物件，它对控制实体或管理器进行建模。 实体是一种原型化的物件，它对捕获系统中的信息或知识的存储或持久性机制进行建模。

注记

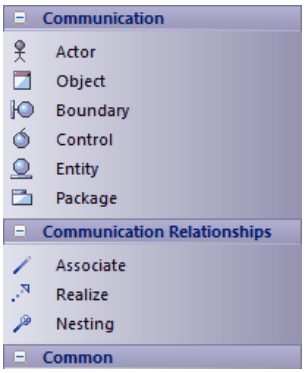
- 交互支持通过浏览器和图表上下文菜单来交互元素的图表；您无法通过将元素拖到图表上来捕获这些图表
- 片段”图标创建组合片段元素
- 信息、自身信息和调用被描述为序列图消息
- 消息可以是简单或递归调用
- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

通讯工具箱

通讯工具箱用于开发通讯图，您可以在其中模拟运行时模型之间的动态交互。这些图表用于实时模型工作流和元素之间的消息顺序传递；它们通常被放置在用例元素之下，以便随着时间的推移进一步扩展用例行为。

系统中的参与者元素，其他模型对系统内的用户进行建模，包括标准用户组件（物件）和用户控制器（边界实体。

通讯工具箱页面

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的UML元素和UML连接器部分中进行了帮助。 A是一个边界的物件，它模拟一些系统边界，通常是一个用户界面屏幕。 A控件是一个原型化的物件，它对控制实体或管理器进行建模。 实体是一种原型化的物件，它对捕获系统中的信息或知识的存储或持久性机制进行建模。

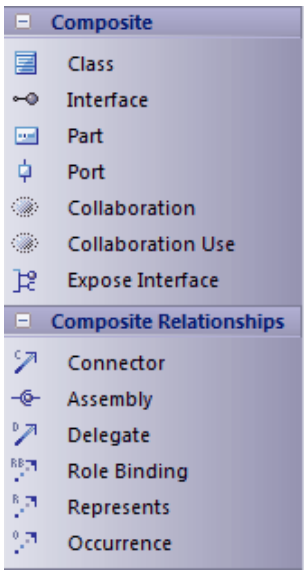
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

复合工具箱

复合工具箱用于创建复合结构图。这些反映了类、接口或组件的内部协作，以描述功能或表达运行时架构、使用模式和参与元素的关系，而这些静态图可能不会显示。类元素是图表的基本结构，接口、部件、端口和协作元素定义了类的功能或用途。

复合工具箱页面

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的UML元素和UML连接器部分中进行了帮助。

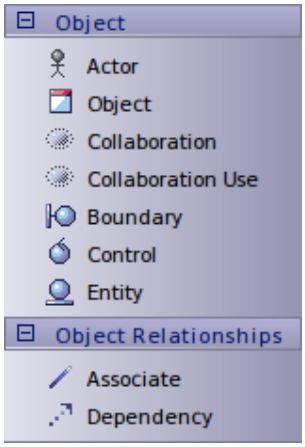
注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

物件工具箱

物件工具箱用于创建物件图，反映多样性和实例化类可以服务的角色。它们在创建应用关系和类的不同案例时很有用。

物件工具箱页面

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的UML元素和UML连接器部分中进行了帮助。 A是一个边界的物件，它模拟一些系统边界，通常是一个用户界面屏幕。 A控件是一个原型化的物件，它对控制实体或管理器进行建模。 实体是一种原型化的物件，它对捕获系统中的信息或知识的存储或持久性机制进行建模。

注记

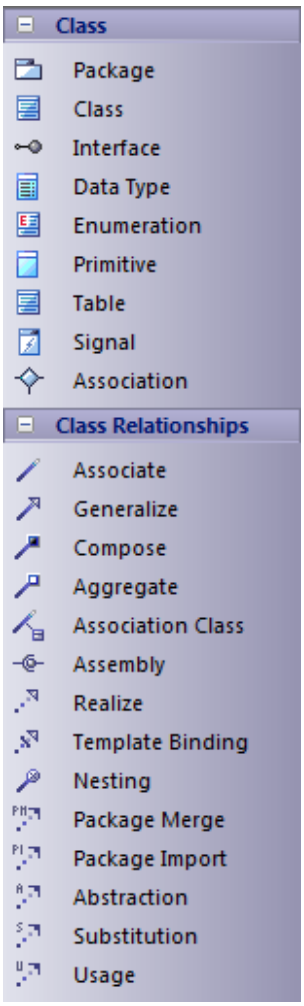
- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

类工具箱

类工具箱可用于创建类模型和数据模型。此类模型包含包图、类图和物件图——这些图通常显示与系统逻辑结构有关的元素，例如对象、类和接口。

逻辑模型可以包括领域模型（高级业务驱动的object模型）到严格的开发类模型（定义继承、属性和操作）。

类工具箱pages

图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的*UML*元素和*UML*连接器部分中进行了帮助。 您使用库表元素来插入一个用于数据建模的原型类。 关联元素是一个n元关联，用于模型三个或更多元素之间的复杂关系。

注记

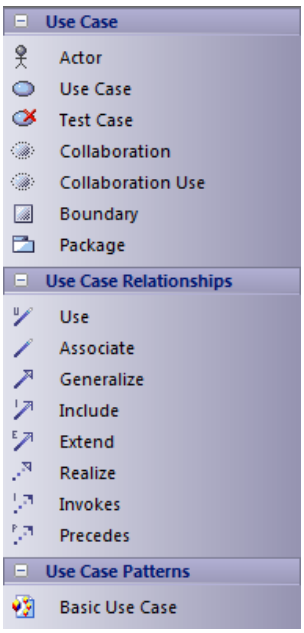
- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

用例工具箱

用例工具箱页面用于从系统用户的角度对系统功能进行建模。用例对象用于构建用例模型，这些模型描述了要构建的系统的功能、需求、约束以及用户如何交互与系统。

序列图可以与使用案例相关联，以捕获工作流和系统行为。

用例工具箱页面

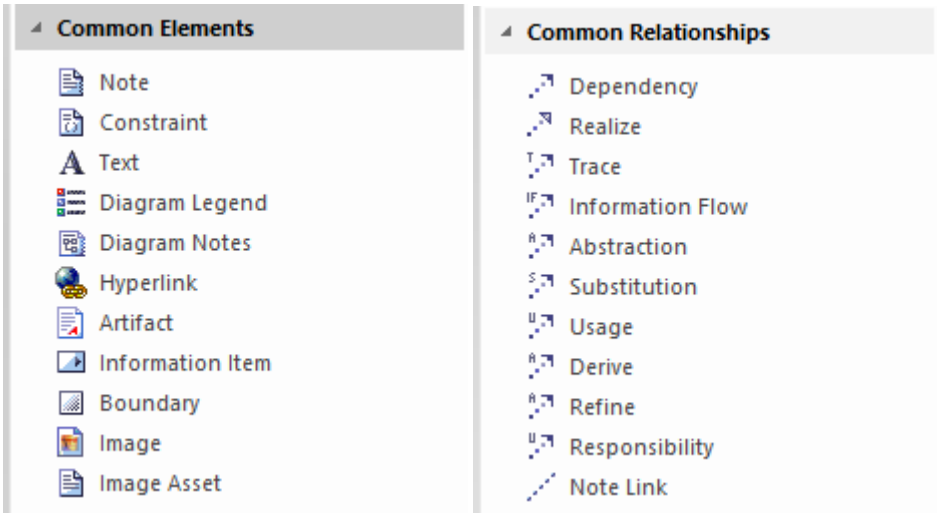
图像	细节
	除了这里讨论的地方，您可以使用这些工具箱页面创建的每个元素和关系都在帮助的*UML*元素和*UML*连接器部分中进行了帮助。 这两个关系是由 OPEN建模语言（OML - 面向对象的进程、环境和 Notation建模Language - 是一种国际事实上的标准面向对象的开发方法，由 OPEN 联盟开发和维护）定义的原型依赖关系。它们已被合并到用例建模元素中。 • **Invokes**表示用例A在某些时候会导致用例B发生 • **Precedes**表示必须先完成用例C，然后才能开始用例D 基本用例"图标将基本用例模 添加到您的图表中，作为开发图表的起点（将图标拖到图表上打开 添加模式<名称>到图表"对话框并单击确定按钮）。

注记

- 要将元素添加到当前打开的图表中，请单击相应的图标并将其拖到图表上的位置；根据提示设置元素名称和其他属性
- 要添加关系，请单击相应的图标，然后单击图表中的开始元素并拖动到末尾元素

公共页面

工具箱图表 公共”页面提供了可以在任何图表上使用的元素和关系。它们显示在工具箱中每隔一组页面的工具箱。



公共元素

元素	描述
Note	注记元素是A文本注释，可以附加到任何其他类型的一组元素上。
Constraint	约束是注记的A形式，表示对其他要素的约束。
Text Element	文本元素是A文本注释，类似于注记，但没有边框或背景颜色。
Diagram Legend	图例元素A了您用来区分图表上的元素和/或连接器分组的颜色和线条粗细的关键。
Diagram Notes	在图表上，可以显示一个自定义的文本框，称为图表属性注记，它会自动显示图表属性。
Hyperlink	A元素超链接是一种特殊的文本元素，当双击它时，会打开已配置的目标 object ，例如文档、网页或图表。
Artifact	工件是系统使用或产生的任何物理信息。此图标生成一个通用的工件，您可以将其定义为多种类型中的一种。还有工具箱页面提供专门类型的工件，用于特定目的。帮助主题Artifact Toolbox Pages
Information Item	信息项元素表示数据的抽象，该数据可以在两个对象之间传递。
Boundary	系统边界是用于定义概念边界A非元素元素
Image	一个图像是一个系统边界，它自动具有图像元素。

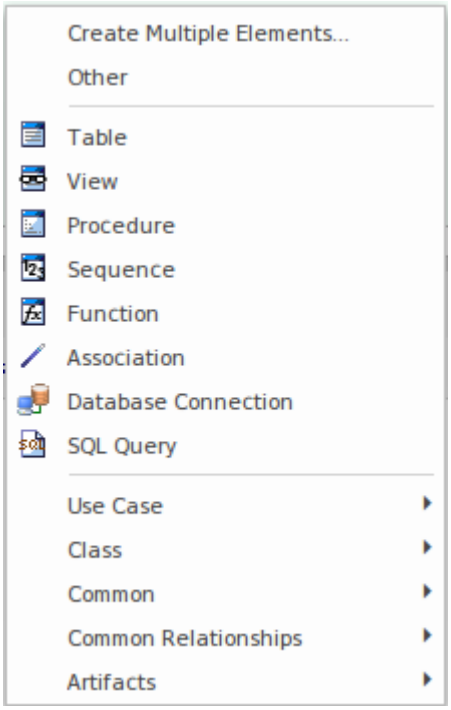
Image Asset	图像资产是一种工件的元素，用于保存可以调用到多个图表中的图像，以显示捕获的文档或屏幕、图形或object 。

公共连接器

连接器	描述
Dependency	依赖关系用于模型模型之间的广泛依赖关系。
Realize	源object实现或实现其目标object A
Trace	跟踪关系是抽象的特化，连接模型元素或跨模型表示相同概念的元素集。
Information Flow	信息流表示任何图表中两个元素之间的信息项（信息项元素或分类器）的流动。
Abstraction	抽象是代表相同概念的两个元素之间的关系，无论是在不同的抽象级别还是从不同的观点。
Substitution	Substitution 是两个 Classifier 之间A关系，表示替换的分类器符合合约分类器指定的合约。
Usage	用途是A类图关系，其中一个元素需要另一个元素才能完全实现或操作。
Derive	当A元素的值派生自另一个元素的值时，派生关系连接两个元素。这种类型的关系适合在不同的抽象层次上链接需求；例如，来自企业的解决方案需求或利益相关者的需求。
Refine	A 关系将需求和另一个模型元素连接起来，该元素增加了有助于澄清需求的细化或附加信息，使其含义更加明显。
Responsibility	责任连接器是A UML标准原型，它定义了一个元素在其与其他元素的关系中的契约或义务。
Note Link	注释链接连接器A注释注记连接到任何其他类型的一个或多个其他元素。

工具箱快捷菜单

当您向图表添加元素和连接器时，您可以使用 "工具箱快捷方式"菜单作为使用完整图形工具箱的替代方法。
菜单类似于此示例：



它提供了添加到图表的选项：

- 一次多个元素，类型适合图表或所选工具箱页面
- 工具箱页面中的元素和连接器分配给其他图表类型（ 其它"选项）
- 特定于当前图表类型的元素和关系（在示例中，数据库元素）
- 来自固定在工具箱中的任何页面的元素和关系（在示例中， 用例"和 类"选项）
- 公共元素和关系
- 工件类型的物质

使用快捷菜单的优点是它提供了更多的工作空间用于绘制图表，而不是显示固定（而不是弹出）菜单。

使用工具箱快捷菜单

节	行动
1	打开图表。
2	单击图表背景并按插入键或空格键，或者使用鼠标按住左键并单击右键。 显示 "工具箱快捷方式"菜单。
3	如果你想： • 一次创建一组元素，选择 创建多个元素"选项以显示 创建多个元素"对话框，或 • 列出不同图表类型的元素和连接器，或者： - 选择固定的工具箱页面选项，或 - 选择 其它"选项以显示 查找工具箱项"对话框并搜索适当的元素或工具箱页面

	• 添加一个普通的元素或一个工件的元素，扩展适当的选项
4	单击要包含在图表中的元素或连接器；元素被添加到图表中，或者您可以从一个元素拖动到另一个元素以创建连接器。 如果您选择 "其它"上下文菜单选项， "查找工具箱项"对话框将提供 "激活 <Type>工具箱"选项；这将打开并激活工具箱中的相应页面。

注记

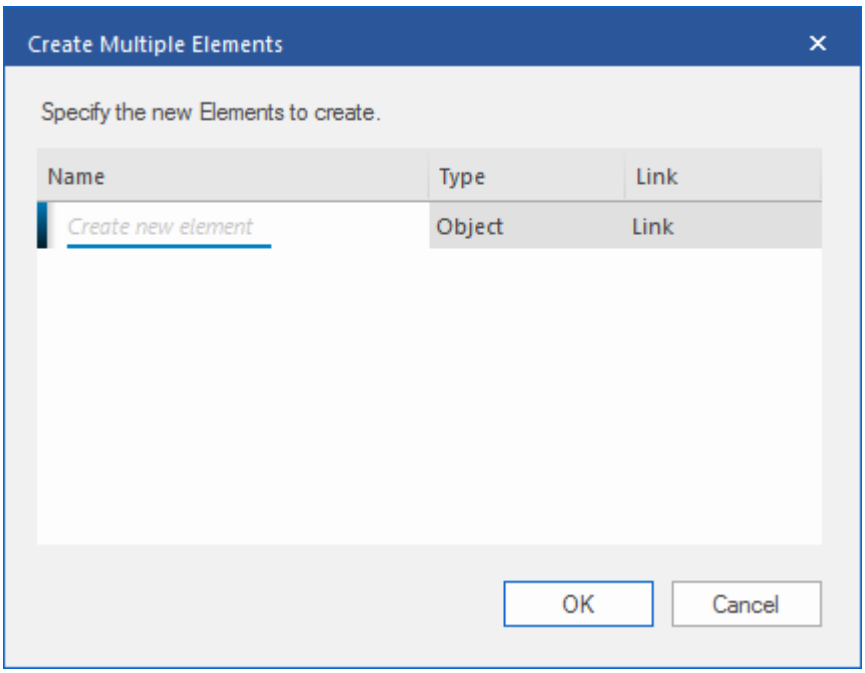
- 与工具箱本身一样，如果MDG 技术：
  - 活跃
  - 自动工具箱页面，以及
  - 重复UML或扩展页面

  然后固定技术页面覆盖并替换 "工具箱快捷方式"菜单中固定的UML或扩展页面

添加多个元素

Enterprise Architect提供了功能快速创建大量元素以一次性添加到图表的功能。这可以帮助您组织一组元素 - 所有相同类型或混合类型 - 并在将它们提交到图表和模型之前对它们进行审阅，如有必要，重命名或删除一些元素。此功能的一个非常有用的特征是您可以导入一行文本并自动从每行创建一个新元素。您可以使用它立即从电子表格或规范等源文档中生成大量具有有意义名称的需求或企业规则元素。

您可以使用 创建多个元素”对话框设置新元素组。



此对话框有两种变体。您可以创建：

- 通过多个键盘命令之一分隔元素，在这种情况下，对话框显示 名称”和 类型”列，或
- 元素与使用快速链接器箭头的选定元素相关，在这种情况下，对话框还提供 链接”列（如图所示），您可以通过该列指定选定元素和新元素之间的关系

访问

在打开的图表上：

功能区	设计>元素>添加元素>多个元素
键盘快捷键	插入键 > 创建多个元素 空格键 > 创建多个元素 Ctrl+右键单击 > 创建多个元素 Shift+右键单击 > 创建多个元素
其它	将元素的快速链接器箭头拖动到图表上的空白处并释放鼠标按钮 > 创建多个元素

创建元素组

在 创建多个元素”对话框中：

节	行动
1	在 名称”列中，用新元素的名称改写 创建新元素元素文本。
2	在 类型”栏中，单击字段右侧的下拉箭头并选择所需的元素类型。 下拉列表中提供的类型是为图表选择的工具箱中当前列出的类型（或者，如果您选择了带有快速链接器箭头的选项，则类型与快速链接器列表中的类型相同）。
3	选择类型会将光标定位在下一行， 类型”字段设置为 您从前一个元素中选择的元素类型相同的元素类型。 您可以简单地输入下一个元素名称并按 Enter 键来创建另一个相同类型的元素，或者输入名称并重复第 2节以添加不同类型的元素。
4	如果您已从 快速链接器”箭头菜单中显示 创建多个元素”对话框，则该对话框将显示 链接”列，用于显示所选元素与每个新元素之间的关系类型。 单击下拉箭头并从列表中选择关系类型；该列表与 Quick Linker 提供的列表相同，并且由源和元素类型的适当常用关系组成。 第一个选定的关系为您在对话框中创建的下一个关系设置默认值，您可以保持原样或选择不同的类型。
5	当您指定了一组完成的元素和关系后，您可以在将它们提交到图表和模型之前使用对话框中的上下文菜单（请参阅审阅新元素表）快速审阅和修改它们（如有必要）。 当您对已定义所需对象感到满意时，单击确定按钮将它们添加到图表和模型中。 如果链接的元素需要有其他结构（例如活动和行动之间的物件流链接），也会添加这些结构（在这种情况下，活动上的物件节点和行动上的行动行动销）。
6	如果您决定不根据输入的名称创建元素，请按 取消”按钮将其全部删除并关闭对话框。

审阅新元素

右键单击列表中的项目，以显示上下文菜单。

选项	行动
加新元素	将光标定位在下一个空的 名称”字段中，准备好输入元素名称。 类型”和 链接字段”默认为上一个条目中的值。 快捷键：Ctrl+N
编辑项目	将选定的元素名称置于编辑模式，以使用不同的名称输入。 您还可以通过单击字段并重复输入或从下拉列表中选择新值来更改名称、元素类型和链接类型。 快捷键：回车键
删除项目	立即从对话框中删除所选项目。该元素不存在也不会存在于图表和模型中，因此不会有任何链接到其他元素、包或图表进行检查。无法确定是仅从图表中删除元素，还是从图表和模型中删除元素。 快捷键：Ctrl+D

从剪贴板导入名称	从窗口剪贴板插入多行文本，每一行成为一个新元素的名称。元素类型和链接类型默认为最后定义的类型，您可以保持原样或根据需要进行更改。如果对话框太窄而无法显示元素名称，您可以调整它的大小。 导入的文本可以来自内部或外部文件。系统将任何换行符（Enter、Shift+Enter、Ctrl+Enter）作为文本string的结尾，因此也是元素名称的结尾。

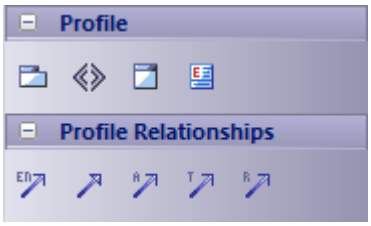
工具箱外观Options

您可以通过工具箱上下文菜单以多种方式修改工具箱图表的外观。

访问

其它	右键单击工具箱页面背景

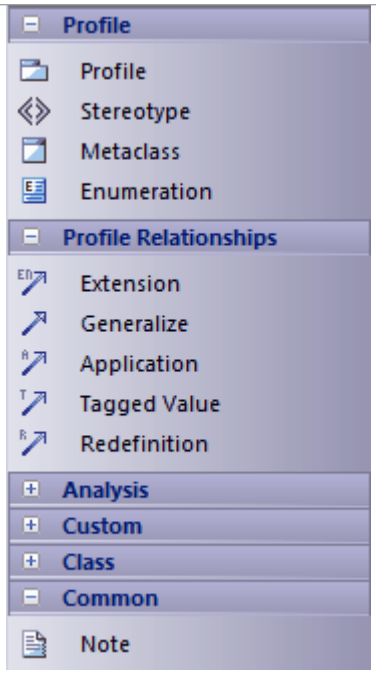
选项

选项	细节
隐藏或显示元素或关系名称标签	选择 隐藏标签”（或 显示标签”）上下文菜单选项。 然后页面中的图标在页面内 换行”，没有文本标签。  隐藏标签时，可以通过将光标移到图标上来显示单个元素或关系的标签。
固定单个页面以显示所有时间	选择 销入工具箱”上下文菜单选项。 例如，如果您 固定”展开的 类”页面，并切换到 通讯”页面，则工具箱将在 通讯”页面下方包含一个折叠的 类元素”页面。 您还可以将 SysML公共”页面固定到工具箱，只需将 SysML 1 .4技术设置为您的工作登录的活动技术。 这些工具箱页面是自动固定的，不能取消固定： • 公共元素 • 公共关系 • 文件 • 治理 • 动态视点 • 图表 • 仿真
取消固定页面	要取消固定展开的页面以使其仅显示在自己的工具箱组中，请选择 从工具箱中取消固定”上下文菜单选项。这适用于从上下文菜单或通过 固定工具箱页面”对话框固定的页面（请参阅定制工具箱以一次性列出所有需要的页面表）。
折叠页面	要折叠页面以仅显示标题（例如 类”、 文档”或 UML标准配置文件”），请选择 折叠当前分支”选项。或者，单击页面名称。 要再次展开页面，请单击页面名称。

将工具箱页面设置为包默认值	您可以设置工具箱页面，以便在视图（例如规范管理器）中选择特定包时显示。 单击浏览器窗口中的包，然后在图表工具箱中找到并选择所需的页面。任何一个： • 右键单击工具箱页面或 • 点击页面标题，然后点击汉堡包图标 现在点击'Set as包'菜单选项。 SSDefaultToolbox 标签被添加到当前包中，其值是当前工具箱页面的完全限定名称。 每当在规范管理器或其他视图中选择包时，工具箱页面将现在加载到工具箱中。

裁缝工具箱一次列出所有需要的页面

节	操作说明
1	在上下文菜单上，单击 "工具箱可见性"上下文设置工具选项。 （此选项也显示在 下拉菜单中。 ） 将显示 "固定工具箱页面"对话框，显示当前选择的蓝图下所有可用的工具箱页面。 最初，当前选择的蓝图是在应用程序屏幕右上角的 <perspective name> 图标上标识的全局透视图。 单击对话框顶部的 <perspective name> 按钮，然后选择最适合您正在工作的区域的蓝图组和蓝图。如果您想从任何蓝图中检查模型中的图表，请选择 "全部"选项. 蓝图 "固定工具箱页面"对话框中的蓝图不会更改图标上的 "全局"视角。如果您想将 "固定工具箱页面"对话框的蓝图重新设置为全局蓝图，只需单击 <perspective name> 按钮并选择 "Active"。
2	默认情况下，对话框仅按字母顺序列出元素页面。 要包括相应的关系页面，请选中对话框底部的 "显示关系页面"复选框。
3	对于要在工具箱上显示的每个页面，选择 "固定"复选框。 如果您不再需要显示页面，请取消选中该复选框。
4	当您定义了要显示的页面列表后，单击确定按钮。 您选择的页面以折叠状态固定在工具箱中，位于当前图表类型页面的下方。

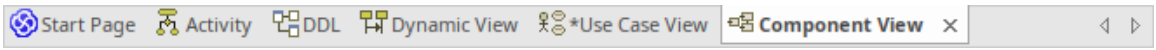
	
5	要展开页面，请单击标题。 要删除单个页面，请将其展开，右键单击它，然后选择 从工具箱中取消固定”选项。

注记

- 在配置文件MDG 技术或UML配置元素配置文件的工具箱页面上，如果您直接右键单击配置文件，则会在时间菜单的上下文提供一个附加选项 - 同步构造型”；这使您可以同步从选定配置文件创建的所有元素的配置标记值和约束
- MDG 技术可以强加自己的工具箱页面可见性；例如，如果 ICONIX 是主动技术，则所有六个 ICONIX 页面都会自动暴露在工具箱中
- 如果活动技术页面重复UML或扩展页面（如 ICONIX 页面那样），则固定技术页面将覆盖并替换固定 UML和扩展页面；例如，如果 ICONIX 处于活动状态并且您已固定 扩展|分析”页面，则列表中的 分析”页面是 ICONIX 定义的页面，而不是 扩展|分析”页面

图表选项卡

图表选项卡通过显示视图名称和图标来指示当前在工作区中打开了哪些图表和视图（例如首页、文档报告、代码编辑器和模型搜索）。当前显示的视图由在白色选项卡上以粗体显示的名称表示。选项卡名称旁边的星号表示图表或视图包含未保存的更改。



要打开所需的视图，请单击其选项卡。您可以从选项卡上下文菜单中选择保存、重新加载、移动和关闭视图的选项。您还可以使用查看选项卡切换器窗口来审阅选项卡并选择一个。默认情况下，选项卡位于图形视图的图表视图；如果您愿意，可以使用 应用程序外观”对话框（ 底部的主视图选项卡”复选框）将它们移动到图表视图视图的底部。

访问

上下文菜单	右键单击 图表”选项卡
其它	查看选项卡切换器窗口可以通过按住 Ctrl 键，同时按 Tab 键来访问。

图表选项卡上下文菜单选项

选项	行动
保存修改到 <标签名称 >”	选择此选项可保存对图表或视图所做的更改。
保存全部	选择此选项以保存对模型所做的更改。
重新加载“<选项卡名称 >”	选择此选项可重新打开图表或视图而不进行未保存的更改；也就是说，恢复到您进行任何更改之前的状态。 这也会刷新存储库中的图表或视图，以显示其他用户在共享模型中所做的任何更改。
漂浮	选择此选项可将图表或视图转换为可以在屏幕上移动的浮动窗口。 另一种方法是简单地单击选定的选项卡并将其拖出 图表”行。 您可以使用此选项同时显示和处理多个图表，前提是您没有在 应用程序查看”对话框中启用 在单个窗口中打开图表”选项。 要将浮动视图恢复到图表视图视图中的选项卡，请右键单击其标题栏并选择 选项卡 文档”选项。
关闭 <选项卡名称 >”	选择此选项可关闭选定的图表或视图；系统提示您保存任何更改。 您也可以通过单击鼠标中键/滚动条来关闭选项卡。
关闭所有	选择此选项可关闭所有打开的图表和视图；系统提示您保存任何未保存的更改。
关闭除 <选项卡名称	选择此选项可关闭除 <选项卡名称>”之外的所有图表和视图；系统提示您保

>”之外的所有内容	存任何未保存的更改。
全部关闭 <视图类型 >	（可以同时打开多个相同类型的视图，例如图表、报告文档或文本编辑器。） 选择此选项可关闭与所选选项卡相同类型的所有视图，而其他类型的视图仍处于打开状态。
隐藏	（仅限首页）选择此选项可隐藏首页。 要重新显示首页，请使用图表视图右上角的下拉菜单，或选择 开始>应用程序>工作空间>显示首页”功能区选项。

注记

- 您可以根据需要通过单击每个选项卡并将其序列到不同的位置来更改选项卡的顺序；但是，您不能更改 首页”选项卡的位置 - 显示时，它始终位于序列的左端
- 如果您在 Application Look”对话框中启用了 Open图表in Single Window”选项，您一次只能打开一个图表；但是，您可以通过单击图表选项卡并按 Backspace 键来回滚以前打开的图表
- Enterprise Architect的优势之一是您可以在其中一个中央视图（ 活动”视图）中工作，并在视图周围的一个或多个窗口中立即显示和编辑模型的各个方面；但是，在窗口中完成了您的审阅后，您可以通过按 Ctrl+Shift+`（有效地 Ctrl+~）快速切换回聚焦到您在活动视图中处理的object
- 首页”选项卡唯一上下文的时间菜单选项是 隐藏”选项

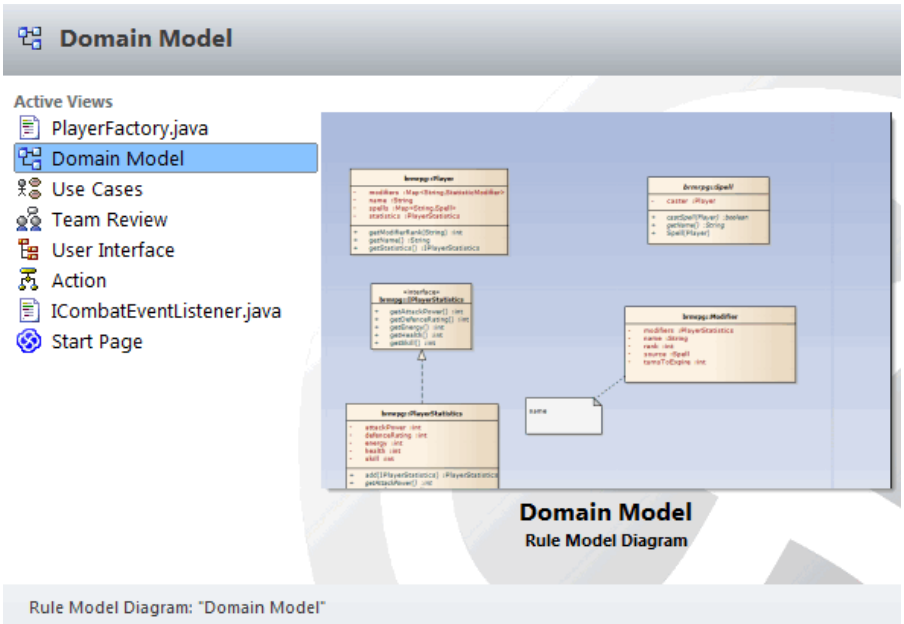
在视图之间视图

当图形视图中有许多可用的打开图表视图（例如单独的图表、编辑器和模型搜索屏幕）时，您可以使用视图选项卡切换器来审阅它们并在它们之间切换。

访问

其它	单击视图选项卡，按住 Ctrl 的同时按 Tab 键。

在视图之间切换

行动	细节
选择不同的视图	 视图Switcher 按最近激活到最近激活的顺序列出当前打开的视图；选择光标位于在当前活动视图之前激活的视图的名称上。 所选视图的详细信息显示在屏幕右侧，包括： • 视图A预览缩略图，以及 • 视图及其内容A描述 继续按住 Ctrl 键保持窗口打开；移动选择光标： • 在视图列表下方，按 Tab 键 • 在列表中，按 Shift+Tab 键 或者，使用箭头键。
激活视图	要激活图表视图视图中的视图，请释放 Ctrl 键或按 Enter 键；或者，单击所需的视图。 激活视图会将其移至 活动视图”列表的顶部，而关闭视图会将其从列表中完全删除。

注记

- Enterprise Architect的优势之一是您可以在其中一个中央视图（ 活动”视图）中工作，并在视图周围的一个或多个窗口中立即显示和编辑模型的各个方面；但是，在窗口中完成了您的审阅后，您可以通过按Ctrl+Shift+`（有效地 Ctrl+~）快速切换回聚焦到您在活动视图中处理的object

图表视图

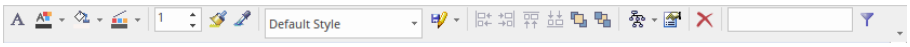
如果您在浏览器窗口中创建了图表，您可以选择打开它们，然后在图表视图视图中添加元素和连接器。这是开发模型组件结构、将新对象从图形工具箱拖到图表上以及从浏览器窗口图表现有对象的主要工作区。您还可以使用快速链接器和图形视图中的其他上下文菜单添加图表视图和连接器，并移动、格式化和编辑它们。

大多数元素和连接器的工作都是在图表视图中进行的，因此了解它的工作原理以及如何操作元素是必不可少的。您可以使用系统提供的图表视图项目或您自己的 沙坑"模型来探索图形视图的功能和行为。

访问

浏览器窗口	• 双击图表名称，或 • 选择图表节点并按回车键

图表

部分	描述
字幕栏	图表顶部是图表标题栏，其中包括： • A水平的 人字形"图标，用于显示或隐藏图表在工具箱左侧的图表视图，您可以从该点拖动它并将其停靠在其他地方；如果您随后隐藏工具箱并再次显示它，它会被放回图表视图的左侧 无论您显示了哪种图表，工具箱页面都适合该图表类型 • 图表类型的图标和文本标签 • 图表名称 • A个 人字形"图标，用于切换图表的内联规范面板的显示（请参阅此视图的后面的表条目）。 • 列出当前打开的图表和视图A下拉箭头；点击： - 用于切换到该图表或视图A图表或视图名称 - 重新显示首页和（如果已定义）模型默认值的选项 图,模型默认看板图,用户默认图或用户默认 看板图 • 窗口 关闭十字架"；单击此关闭显示的图表
图表工具栏	如果在 首选项"窗口的 窗口行为"页面上选择了 显示图表工具栏"选项，则这是显示在每个图表顶部的固定工具栏。它提供了广泛的选项来帮助您布局、格式化、查看和过滤图表的内容。 
图表视图	标题栏下方较大的区域是您可以在其中创建和查看图表结构的工作区域。可打印图表页的边框由浅色虚线表示；在这些边界之外创建的结构将打印在单独的页面上。 图表视图区域也是图表和object上下文菜单操作的地方，模型结构的表示可以更改为规范管理器视图、关系矩阵视图、构建视图（资源管理）、甘特图或图表列表格式.
内联规格面板	此面板显示图表中每个元素的文本规范，最初按字母顺序列出元素。这有助

	于您同时可视化和阅读图表所代表的模型部分，从而全面了解模型。使用模板创建结构也很有用（当您使用包模型向导时）；您可以快速更新元素，而无需打开另一个停靠窗口。当您单击图表或面板中的一个元素时，它也会在另一个中被选中。 面板不与图表分开显示；您可以单独为每个图表打开或关闭它。 您可以双击面板中的元素名称或注记并直接编辑文本。您还可以右键单击元素并从以下上下文菜单选项中进行选择： ● 属性-显示元素的 属性”对话框 ● 编辑选择 - 立即将元素名称置于编辑模式，以更改它 ● 编辑注记-立即将元素注记置于编辑模式，以更改它们 ● 在项目中查找浏览器-在浏览器窗口中定位并突出显示选定的元素 ● 属性窗口 - 显示元素的属性窗口 ● 扩展属性——也显示属性窗口；查看 标签”选项卡和/或 元素”选项卡的 <<stereotype>> 部分 ● 应用排序 - 更改列出元素的顺序，更改为序列在图表中或从上到下在图表中的元素的顺序 ● 重新加载视图- 刷新内联规范视图中的显示

注记

- 图表可以包含指向其他图表的超链接，当您单击链接时会打开这些超链接
- 可以一次打开多个图表，但在图表视图视图中您一次只能查看一个
- 您可以使用选项卡上下文菜单将包含图表的每个选项卡变成浮动窗口，同时查看和处理多个图表；停靠的工具栏保持在图表视图框架的左侧
- 您还可以使用图表处理元素
- 图表的附加信息或图表中选定的元素显示在系统状态

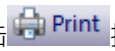
打印预览

在打印Enterprise Architect图表或文档之前，您可以显示其输出外观的预览。

访问

功能区	> 打印预览 发布>图表图像>打印>预览 文件-编辑>>文件>打印预览

注记

- 显示器最初在一个屏幕上显示前两页，没有滚动条
- 要在两页显示和单页显示之间切换，请单击预览屏幕工具栏中的 按钮；在任一模式下，您都可以使用工具栏中的 和 按钮滚动图表或文档的页面
- 要在一个屏幕上显示两个以上的页面，最多十个页面，请单击预览屏幕工具栏中的 按钮；屏幕现在包括垂直滚动条，您也可以使用它来滚动图表的页面
- 检查预览后，您可以通过单击 

按钮立即打印图表或文档；否则点击关闭按钮

上下文菜单

您可以对图表及其内容执行广泛的任务和操作。要访问和启动这些操作，您可以从图表的上下文菜单中选择选项。

访问

上下文菜单	右键单击图表背景

选项

选项	行动
特定	提供两组功能： • 脚本- 使用脚本功能创建的脚本，在图表上执行；单击脚本名称以执行它（如果没有创建适当的脚本，则不会显示此选项） • 扩展 - 系统上启用的技术列表，每个技术都提供在图表上执行特定于技术的操作的选项
合作	选择此选项以显示选项的简短菜单，以在所选图表上与团队同事交换电子注记，形式为评论、讨论，如果启用了用户安全，则聊天和模型邮件消息。 也可以在此处找到设置自动刷新间隔的选项。
切换视图	提供以多种替代格式显示图表内容的选项： • 图形视图- 标准图形显示格式 • 列表视图- 一个表格的、可编辑的元素列表 • 甘视图- 显示分配给每个元素的项目资源 • 规范视图- 每个元素都由规范管理器中的文本描述表示 • 关系矩阵视图-表图表元素之间关系的表格 • 构建视图- 显示图表元素上的资源和工作进度 • 内联规范视图 - 在图形显示格式中，选择显示和隐藏图表右半部分的图表元素的规范视图
显示所有书签值/隐藏所有书签值	可以将带有数字或文本值的书签分配给图表上的元素。每个书签都显示为一个包含书签值的红色圆圈，就在父元素的上方。 这两个菜单选项显示或隐藏图表上所有分配的书签。
属性	显示图表的 属性”对话框，您可以通过该对话框定义属性，包括名称、版本和缩放系数、作者的纸张大小和布局信息、图表注记和各种外观属性。有些属性会影响图表的显示，有些是出现在文档中的逻辑属性。
验证图表	（在业务流程流程图中）验证图表以及图表中的元素和连接器的正确性。 验证结果显示在系统输出窗口的选项卡中。

插入	显示用于将对象添加到图表的选项的简短菜单： • 其它元素- 显示选择元素浏览器，通过它您可以找到并选择现有元素以作为链接添加到元素中 • 将文档存储在模型中 - 显示浏览器，您可以通过该浏览器将文件作为默认文件工件元素在模型图和模型图中；双击工件显示文件内容 • 链接到文件系统中的文档 - 再次显示默认文件浏览器，但是当您选择一个文件时，系统会创建一个指向该文件的超链接 • 显示工具箱- 如果工具箱尚未显示，选择此选项可在工具箱类型的适当页面显示图表
粘贴	显示用于将复制的元素或图像粘贴到图表中的选项的简短菜单。 • 元素作为链接 - 将复制的元素粘贴到图表中作为原始元素的链接 • 元素(s) as New - 将复制的元素作为新元素粘贴到图表中 • 图像中的图像 - 将剪贴板上的图像粘贴到图表中（快捷键：Ctrl+Shift+Insert） • 图像资产- 将保存在图表中的图像粘贴到新的图像资产工件中
隐藏图框/ 显示图框	当图表是复合图表时，此选项适用于这些图表类型： • 任何 SysML 类型 • UML状态机 图上的元素自动包含在一个图框，表示拥有该图的元素。单击选项以隐藏和重新显示此图框。 在 SysML 图上，框架将： • 如果框架不可选择，则自动调整大小以适应图表的边界，从其默认大小扩大但不缩小 注记使用 14.0 或更高版本的图表Enterprise Architect应用的图表显示在使用早于 14.0 版本的Enterprise Architect版本打开时，将在图表上绘制父object 。
交互参数	（在一个交互的对话上）显示交互发生的对话，在对话上定义你定义的参数返回值和属性来创建一个交互发生。
取缔激活	（在序列图上。）隐藏或重新显示图的生命线元素上的激活矩形。
设置顶部保证金	（在序列图上。）显示 顶部边距"对话框，您可以通过该对话框将图中生命线元素上方的空间更改为 30 到 250 个单位。
序列通讯消息	（在通讯图表上。）显示 通讯消息"对话框，您可以通过该对话框更改当前图表中通讯消息的顺序。
同步结构元素	应用 SysML内部块图或块参数图，其中显示与拥有此图相关的所有结构元素（例如端口和部件） 该命令还将生成由现有关联连接器定义的属性。
泳道和矩阵	显示图表的 泳道和矩阵"对话框，您可以通过它在图表上添加或修改泳道或泳道矩阵。
路线图	显示 路线图选项"对话框，用于在图表上定义路线图时间线。
看板	显示 看板"对话框，您可以通过该对话框定义新的或现有看板图的结构、内容和外观，或将不同类型的图转换为看板图。

清除所有清单	清除当前图表中所有检查清单的工件中的所有元素。
设置图表流向	（在业务流程流程图上）显示选项的简短菜单以设置图表的流向。点击： • 无（默认，未设置特定方向） • 水平（图表流过页面，泳池和泳道元素占据图表的整个宽度），或 • 垂直（图表顺着页面向下流动，泳池和泳道元素占据图表全高）
状态图编辑器	（对于状态机图表。）显示将图表的当前格式切换为的选项的简短列表： • 图表 • 库表(状态-下个状态) • 库表（状态-触发器）或 • 库表（触发器-状态）
锁图表	选择此选项可锁定图表以防止意外更改。 如果启用了安全性，则这不适用于企业统一版和终极版，在这种情况下，您将锁定模型元素。
在项目中查找浏览器	在浏览器窗口中定位并突出显示当前图表。 快捷键：Shift+Alt+G
执行仿真	（在行为图上。）显示用于执行模型模拟的选项的简短菜单： • 解释模拟 - 执行模拟的动态执行（企业版和扩展版） • 手动模拟 - 手动逐步完成模拟（专业版中唯一可用的选项） • 使用脚本——如果图表存在模拟脚本，列出可用的脚本；如果不存在脚本，则不显示该选项
保存当前修改	保存对当前图表的任何更改。 快捷键：Ctrl+S
帮助	在此类图表上显示帮助主题。

注记

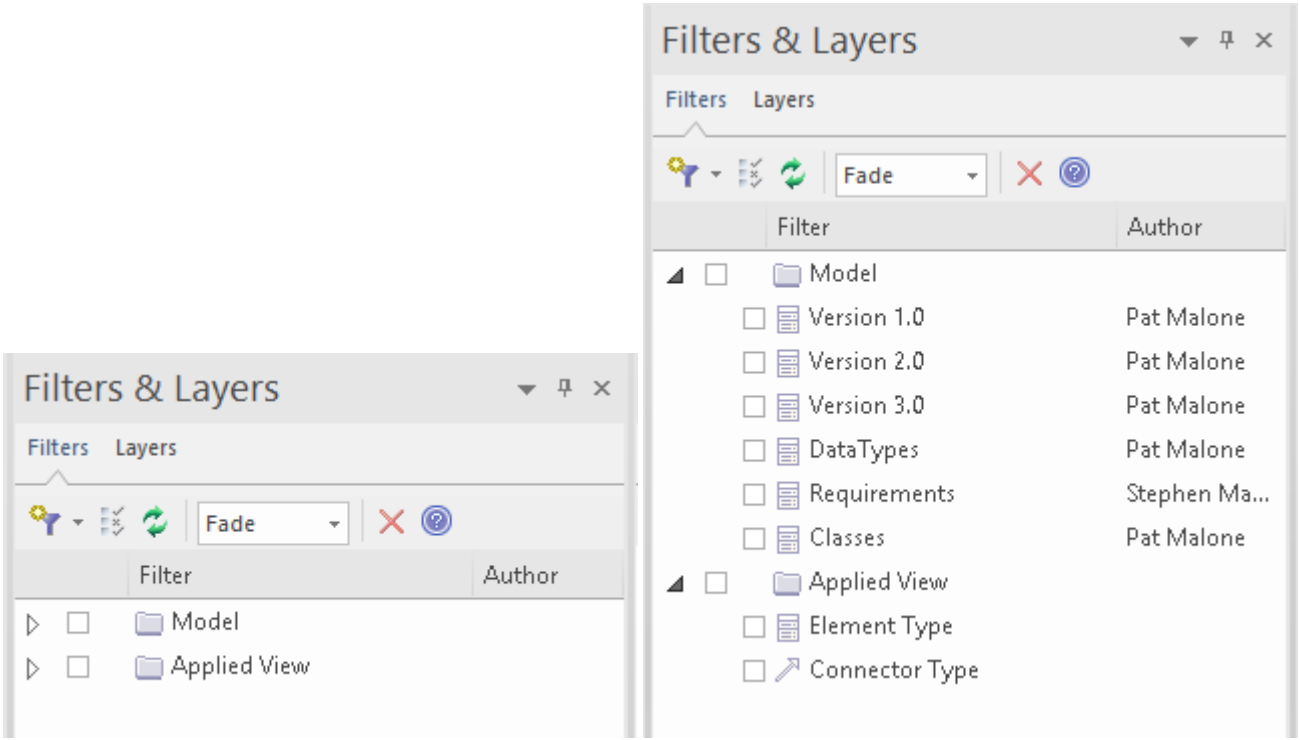
- 并非所有描述的菜单选项都出现在每个图表的上下文菜单上

图表过滤器

使用图表（Dynamic Visual filters），您可以修改图表组件的显示，以便立即识别所需的项目，而不会破坏模型的结构和完整性。过滤器根据属性（例如作者、创建日期或构造型值）对元素、状态标记值进行操作，对于连接器，连接器是隐藏还是可见。过滤器是针对模型存储的，因此您创建的过滤器可供模型的其他用户使用；但是，过滤器的使用是特定于用户的，因此您对过滤器的使用不会影响其他用户对图表的视图。

访问

当您第一次在 “过滤器”选项卡上显示 “过滤器和图层”窗口时，过滤器组将被折叠。单击白色箭头以显示定义的过滤器。



功能区	布局>工具>过滤器和图层>过滤器或 浏览>门户>窗口>图表>图表过滤器>过滤器
键盘快捷键	A+1 >图表过滤器 > 过滤器

应用图表过滤器

您可以单独、按序列或组合使用图表过滤器来定制图表的显示以显示：

- 针对不同用户的信息，例如，技术人员和利益相关者都可以应用过滤器来突出显示与他们相关的信息
- 最近开发或更改了哪些元素
- 模型的哪一部分是由特定的人开发的
- 图表的哪些部分处于特定的相、状态或版本

您可以应用过滤的方式示例包括：

- 设置一个过滤器以立即在图表上使用，并在您审阅图表时修改该过滤器，以便您突出显示具有相同属性的不同值的元素-也许通过过滤相来比较 'As-Is"和 'To -Be' 元素
- 设置过滤器并使其保持活动状态，以便您显示的所有图表都以相同的方式自动过滤
- 设置一系列过滤器以使用：
  - 在一个或多个序列中逐渐突出一组递减的项目，或
  - 或者，突出图表的对比视图
- 对过滤器进行分组，以便它们的组合结果识别满足每个过滤器特征的对象并指示 概述"状态；例如， 正在进行的工作"加上 未开始的工作"在组过滤器 未完成的工作"下同时显示每个类别中的对象

元素过滤器也可以应用于包浏览器和图表列表。

图表过滤器"上下文菜单（右键单击窗口主体）提供了在过滤器和图表的简单上下文过滤之间切换的选项；如果您选择 上下文过滤"选项，则图表过滤器将被禁用，并且图表的内容将显示为灰色，除了选定的元素和与它直接相关的那些元素。

功能

功能	细节
开发过滤器	您可以根据需要创建和定义任意数量的过滤器，通过定义要专门检查的元素、连接器或标记值属性来设置每个过滤器，以及（取决于您如何设置过滤器参数）是否包含或排除具有特定的属性值。 您不能将元素、连接器和/或标记值属性组合在一个过滤器中，但您可以将元素过滤器、连接器过滤器和/或标记值过滤器的任意组合同时应用于图表，单独或作为分组过滤器。 您可以选择： ● 将灰度中的排除项目静音，或淡化显示颜色 ● 完全隐藏排除的项目，或 ● 选择并突出显示（用虚线）包含的项目
过滤器影响- 灰度、淡化或隐藏	如果您选择 灰度"、 淡化"或 隐藏"，过滤器的作用是排除与参数不匹配的项目，而不是包含匹配的项目。 例如，如果您选择过滤元素名称，查找名称中包含 类"一词的元素，过滤器将应用以下逻辑： '名称'是否包含string '类'？如果 否"，则应用效果；如果 是"，则不采取任何行动。 因此，您想要的元素是留在图表上的元素，而不是被操作的元素。 当您在图表上执行其他工作时，过滤器效果将保持有效，直到您禁用过滤器。
过滤器影响- 亮点	如果单击 选择"，则逻辑相反： '名称'是否包含string '类'？如果 否"，则不采取任何行动。如果 是"，则应用效果。 在这种情况下，过滤效果不是永久的，单击项目会取消选择它们。 这种效果非常适合在大图中选择具有相同特征的项目，以便在单个任务中处理；您可以应用过滤器，而不必找到项目并使用 Shift+单击单独选择它们。 如果您因单击项目而无意中丢失了选择，您几乎可以通过重新应用过滤器立即将其恢复。

使用图表过滤器

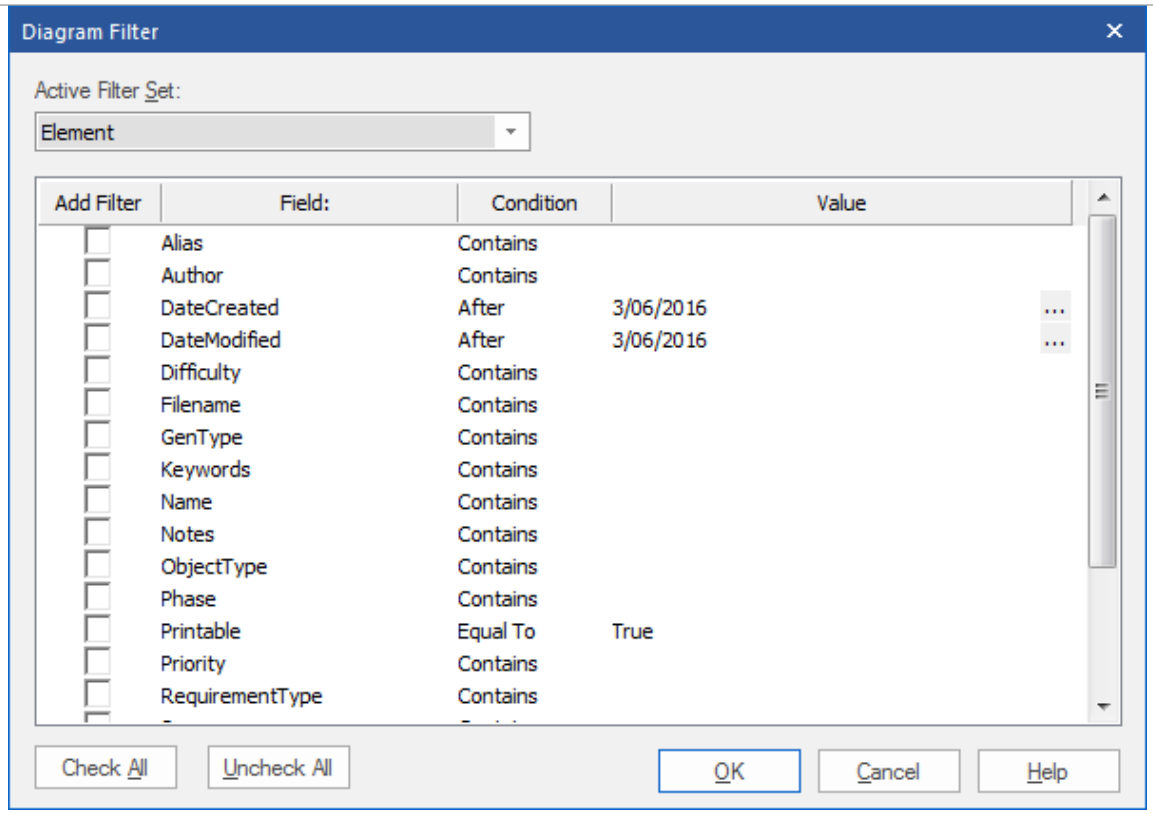
您可以使用通过 Filters & Layers 窗口创建和使用的图表Filters 修改图表上对象的显示。此窗口是可停靠的，因此您可以在激活、停用和编辑过滤器时将其移动或 修复"到 图表视图"旁边。

访问

功能区	布局>工具>过滤器和图层>过滤器或 浏览>门户>窗口>图表>图表过滤器>过滤器
键盘快捷键	A+1 >图表过滤器 > 过滤器

创建要应用于图表的单个过滤器

节	行动
1	执行以下操作之一： ● 在图表过滤器工具栏上，单击 新过滤器"图标 - 左侧的第一个 ● 右键单击列表面板并选择 新过滤器"选项 将显示 创建新的图表过滤器"对话框。
2	在 输入过滤器名称"字段中，输入过滤器的名称，然后单击确定按钮。 显示 图表过滤器"对话框。

	
3	在 生动过滤器设置"字段中： • 使用 无素"的默认值或 • 单击下拉箭头并选择 连接器"或 标签值" 对话框的主体显示元素、连接器或标记值的属性列表。
4	滚动查看要过滤的属性，然后选中您需要的每个属性的复选框。
5	对于每个属性，单击 条件"字段并从下拉列表中选择要应用的比较条件。 考虑 条件-等于/不等于"和 对滤器影响"的组合如何影响图表上的结果。
6	对于每个属性，双击 值"字段并键入或选择要过滤的任何特定值。
7	单击确定按钮保存过滤器并返回过滤器和图层窗口。 除非您在过滤器组中专门创建了过滤器，否则过滤器会列在窗口顶部的默认模型组下方。

创建过滤器组

节	行动
1	在过滤器和层窗口工具栏中，单击过滤器图标旁边的下拉箭头并选择 新过滤器分组"选项。 将显示 创建新的图表过滤器分组"对话框。
2	在 输入过滤器名称"字段中，输入过滤器组的名称，然后单击确定按钮。 过滤器组被添加到过滤器和层窗口列表的末尾，并显示 创建新的图表过滤器"对话框，供您将新

	过滤器添加到过滤器组。
3	如创建要应用于图表的单个过滤器表中所述，在组中定义新过滤器。您可以应用该过程为组定义其他过滤器，单击组名称，然后单击 新过滤器"选项开始。 或者，您可以从模型列表或另一个过滤器组中复制或剪切现有过滤器，然后将该过滤器粘贴到新组中。右键单击源过滤器并选择 剪切"或 复制"选项，然后右键单击目标组并选择 粘贴"选项。

其它操作

手术	细节
编辑过滤器	要在 对滤器和图层"窗口中编辑现有过滤器，请执行以下任一操作： ● 双击过滤器名称 ● 单击过滤器名称并从工具栏中选择 属性"图标（左起第二个图标），或 ● 右键单击名称并选择 属性"选项 显示 图表过滤器"对话框；按照创建要应用于图表的单个过滤器表中的说明调整过滤的字段。
更改过滤器或过滤器组的名称	右键单击名称并选择 更改名称"选项。 将显示相应的 创建新的图表过滤器..."对话框。 用新类型覆盖现有名称，然后单击确定按钮。
定义组中的过滤器如何组合	当您在过滤器组中定义两个或多个过滤器时，它们默认使用 AND关系组合操作。也就是说，一个object在被操作之前必须满足组中**所有**选定过滤器的条件。 您可以将其更改为 OR关系，其中object在操作之前必须满足**任何**过滤器的条件。要将组过滤器的关系设置为 OR（或将其从 OR 更改回 AND）： 1. 右键单击过滤器组名称并选择 属性"选项。将显示 为过滤器分组设置逻辑运算符"对话框。 2. 在 迈算符"字段中，单击下拉箭头并选择所需的值 - OR 或 AND。 3. 点击确定按钮。
设置影响器的影响	滤镜效果适用于 滤镜和图层"窗口中的所有滤镜。要设置过滤器如何识别图表上的选定项目，请单击工具栏 对滤器影响"字段的下拉箭头，然后选择以下选项之一： ● 淡入淡出 - 以浅色版本的图表背景颜色显示所有与过滤条件不匹配的项目 ● 灰度 - 以浅灰色显示所有不符合过滤条件的项目 ● 隐藏 - 隐藏所有不符合过滤条件的项目 ● 选择 - 选择并突出显示（用虚线）所有符合过滤条件的项目 如果过滤器是包浏览器或图表列表中的元素，请注记 选择"过滤器效果不会出现在此上下文。
启用过滤器	要启用过滤器以使其立即对您的图表生效，请选中过滤器名称对应的复选框。 您可以一次选择多个过滤器，以组合它们的效果。 对于过滤器组，如果您选择组复选框，则组中的所有过滤器都会被选中。然后，如有必要，您可以禁用组中的各个过滤器。

禁用/清除过滤器	要禁用过滤器并清除过滤器对图表的影响以使其完整显示，请清除该复选框。 要禁用所有过滤器，请执行以下任一操作： ● 单击工具栏中的 重新加载过滤器"图标（左起第三个选项），或 ● 右键单击列表面板并选择 重新加载过滤器"选项
在过滤器组之间复制或移动过滤器器	要将现有过滤器添加到另一个过滤器组，请右键单击过滤器并根据需要选择 复制"或 移动"选项。然 右键单击目标过滤器组并选择 粘贴"选项。如果您正在移动过滤器，则在将其粘贴到目标组之前，它不会从源组中删除。 您不能移动过滤器组或将一个组添加到另一个组。
在图表和 Context Filtering 之间切换	要禁用您定义的过滤器并简单地突出显示所选元素及其直系亲属，请右键单击 对滤器和图层"窗口背景本身并选择 生下文过滤"选项。 要重新启用图表过滤器效果，请再次显示 Filters & Layers 窗口并取消选择 "Context Filtering"选项。
删除过滤器	要从 对滤器和图层"窗口中删除过滤器或过滤器组，请执行以下任一操作： ● 单击过滤器名称，然后单击工具栏中的删除图标，或 ● 右键单击过滤器名称并选择 删除过滤器"选项 将显示A提示以确认删除。

上下文过滤器图表

当您审阅建模图时，可以单击图上的任何元素并仅显示与所选元素。在您单击图表背景之前，所有其他元素都是灰色的。

访问

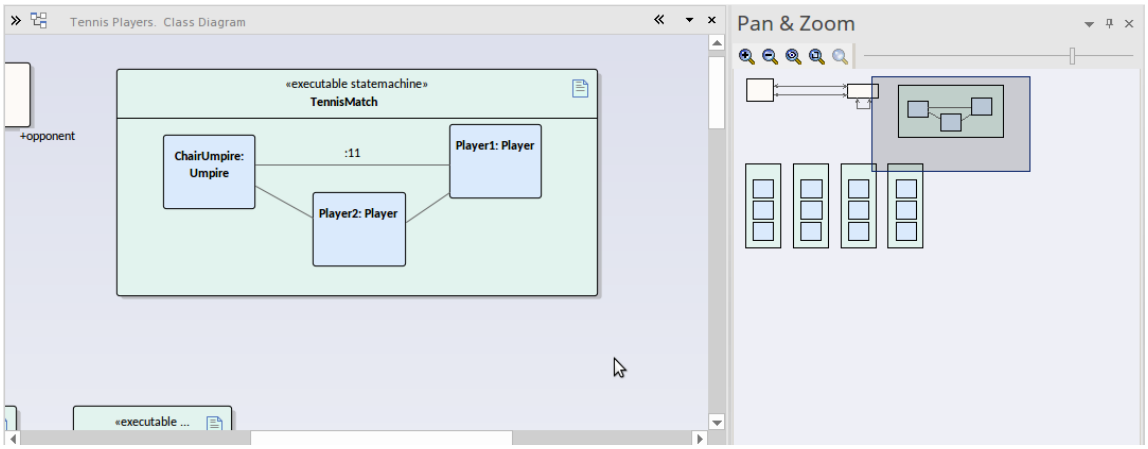
功能区	布局>过滤器：从下拉列表中选择 关系” 布局>工具>过滤器和图层：右键单击对话框背景>上下文过滤 探索>门户>窗口>图表>过滤器和图层：右键单击对话框背景>上下文过滤

注记

- 当您设置选项并单击某个元素时，图表上与所选元素不直接相关的任何元素都将显示为灰色
- 设置上下文过滤器适用于所有打开的图表；您可以在每个打开的（浮动）图表上选择一个元素并一起检查它们的关系
- 要清除过滤（但不关闭上下文过滤），请按 Esc 键
- 要选择图表上直接关系链或关系组中的下一个元素，请按 Tab 键； Tab 键不会将您带出元素组
- 要选择图表上的下一个元素，并显示该元素的相关元素，请使用箭头键向上、向下、向左或向右移动到该方向的下一个元素；向左或向右移动时，选择倾向于向上而不是向下
- 当您在 Filters & Layers 窗口中启用该选项时，它会覆盖图表Filters 设置；要再次使用图表，请关闭 上下文过滤”选项
- 通过在选定元素上按住L键以不同颜色突出显示传入和传出关系，可以使上下文过滤更加有用

平移和缩放窗口

Pan & Zoom 窗口提供图表的 鸟瞰”视图。它使您能够快速浏览大型图表。



注记仪表板图表设计为根据显示屏自动调整大小，因此打开这些图表时，Pan & Zoom功能是灰色的。

访问

功能区	布局>工具>平移和缩放
键盘快捷键	Ctrl+Shift+N

参考

话题	细节
视图	该窗口显示整个图表的缩小图像。 阴影框代表查看区域，显示在打开的图表上。
工具栏	工具栏提供这些功能（按顺序）： • 放大 • 变焦输出 • 缩放以适合图表 • 缩放以适合页面 • 缩放至 100% • 缩放滑块
使用	打开所需的图表。 将光标移动到 平移和缩放”窗口内的阴影框上。 移动光标时按住鼠标按钮，将阴影框移动到打开的图表上。当您执行此操作时，相应区域会在打开的图表上显示出来。 要进行缩放，请使用缩放滑块（沿线拖动矩形）或工具栏上的按钮（单击相

	应的按钮) 。

图表列表

图表是选定图表中元素的表格、可编辑视图，可以显示在主工作区中。您可以使用图表来：

- 简化从浏览器窗口中选择的图表中创建和更新元素的过程；这对于分析师在模型中创建和维护正式的需求定义特别有用
- 直接从列表中的条目打印列表或生成文档报告

访问

功能区	设计>图表>视图>列表视图
上下文菜单	右键单击图表背景 |切换视图|切换到列表视图或 右键单击图表选项卡 |切换到列表视图
键盘快捷键	Ctrl+Alt+R（打开一个新视图，作为列表）

方面

方面	描述
图表列表	图表与包浏览器有关，它列出了选定包中的元素；但是，包浏览器的选择范围更广。
格式	图表以 用户定义”格式显示，您可以使用工具栏下方的值分组带更改元素信息在屏幕上的结构方式。
更改显示	• 通过单击列标题，按任何列值按升序或降序对项目进行排序；最初，元素按数字顺序（如果在浏览器窗口中打开级别编号）或类型内的字母顺序列出 • 为元素应用图表过滤器（淡入淡出、灰度和隐藏模式减少列出的元素数量；选择模式无效） • 更改列的序列，通过向左或向右拖动列标题
显示元素属性	双击元素条目。
选择项	选择： • 一个元素通过点击它 • 通过单击两次特定值（不是双击）；该值变为可直接编辑，或者显示 属性”对话框，您可以在其中编辑该值 • 几个单独的元素，按住 Ctrl 键单击它们 • 按住 Shift 键单击范围中的第一个和最后一个元素范围
向图表添加新项目	使用工具栏或上下文菜单选项在图表列表上创建新元素；这些元素会自动添加到图表中。

从列表中删除元素	选择项目并按 Ctrl+D。
包括每个元素的注记（文档）	注记显示在元素下方。 要添加或编辑注记，请单击项目并按 Ctrl+Space 将控制权转移到快速注记窗口，您可以在其中创建或编辑注记文本。
审阅元素的自定义（高级）属性	右键单击该项目并选择 属性”选项，然后选择 高级”页面。
更多选项	您可以使用与包浏览器相同的工具栏和上下文菜单选项对图表列表做进一步的工作，除了图表列表没有： • 模型层次结构格式，因此在工具栏中没有 按钮 • 显示的 切换按钮 • 切换按钮 图表确实有这些额外上下文菜单选项： • 切换到图表视图- 以图形格式而不是作为图表列表显示所选图表的元素 • Switch to视图as Gantt - 将图表元素列为甘特图的条形，表示元素的资源分配 • 切换到规范管理器- 在规范规范管理器器中列出图表元素及其注记和各种其他属性 • 切换到可追溯性视图- 将图表上的元素列为可追溯性窗口中的条目，您可以将其展开以显示图表上每个元素的连接器和相关元素 • 图表属性- 显示图表的 属性”对话框

模型包

包是作为其他建模元素（包括其他包）和图表的容器A分组元素；包在浏览器窗口中表示为熟悉的文件夹图标。使用元素包，可以构建层次模型，对复杂的系统进行分解和分类。包的内容可以在浏览器窗口中自由移动，方便重构存储库。包可以复制粘贴模型分支之间，重命名或查看为列表。

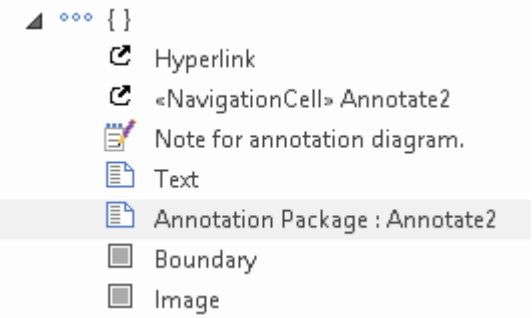
包在Enterprise Architect中很重要，因为许多功能可以应用于包级别，例如基线、版本控制、变换等。形式上，包是它所包含的成员的一个命名空间，一个元素模型可以是一个且只有一个包的成员。在软件工程和其他形式建模学科中，可以将包设置为命名空间的根，作为给定命名空间的起点。

注记

- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有 更新元素”权限才能更新或删除包

注解

Annotation包是一种特殊形式的包，当父包具有一个或多个包含图表元素的图表时自动创建 - 非模型元素在图表之外没有任何用途。此类元素包括注记、文本、边界元素和导航单元。该包没有任何属性（包括没有名称），只是这些图表元素的容器，允许它们在浏览器窗口中列出，并在必要时在多个图表中重复使用。如果包含元素的图表被删除，这也可以保护元素不被删除。 Annotation包在浏览器窗口中由后跟括号的蓝色包图标表示。



删除一个包

如果您不想在模型中保留特定的包，删除它非常简单。

访问

上下文菜单	右键单击包|删除'<包名>'
键盘快捷键	Ctrl+Del

注记

- 删除一个包也会删除该包的所有内容，包括子包和元素；在继续之前，请确保您确实想要执行此操作
- 在多用户环境中，其他用户在重新加载项目之前不会看到更改

复制一个包

在开发您的模型时，您可能希望复制一个部分的结构和组织，例如，您可以在另一个模型中复制模型的该部分，或者更容易交叉引用复制部分的内容。您可以通过复制完成包（包括其子包、元素和图表）快速完成此操作，然后将其粘贴到：

- 同款父包
- 同一模型或项目中的一个或多个其他包，或
- 另一个模型或项目中的一个或多个其他包

尽管复制这些较大的结构同样可行，但您倾向于将此过程用于复制项目中的模型部分而不是复制整个模型或项目。

复制一个包

行动	细节
复制包	在浏览器窗口中，右键单击包并选择 复制/粘贴|"复制到剪贴板 | Full Structure for Duplication 选项（或单击包并按 Ctrl+Shift+C）。 将选定的包复制到剪贴板"对话框会短暂显示，直到复制操作完成。
粘贴包	在浏览器窗口中，右键单击要粘贴复制包的目标包，然后选择 从剪贴板复制/粘贴|粘贴包"上下文菜单选项（或单击该包并按 Ctrl+V）。 '粘贴包from Clipboard' 对话框会短暂显示，直到粘贴操作完成。 在浏览器窗口中，目标包被展开以显示粘贴的包；如果您将包粘贴在与复制的源相同的模型中，则源父包也会折叠。请注记，初始包上的任何版本控制设置都将从粘贴的版本中删除。 如果目标包已经包含： • A和粘贴包同名的包，粘贴包名有后缀-复制 • 与粘贴A包同名的包，包含-copy后缀，后缀变为-copy1（或-copy2、包包累积） 您可以保留与源相同的包名，或者您可以通过以下方式重命名包： • 单击它两次并在浏览器窗口中编辑名称，或 • 双击它并在 属性"对话框中编辑名称

注记

- 不能将包粘贴到被其他用户锁定或签入的父包中； 粘贴..."选项在上下文菜单中显示为灰色
- 此过程实际上与导出和导入包Native/XMI 文件相同，选中了 移 除 GUIDs "复选框
- 粘贴操作可以是单个事务，也可以是一系列事务，分别粘贴每个数据项，具体取决于 首选项"对话框的 "XML 规范"页面中 导入使用单个事务"复选框的设置
- 您也可以将包移动到模型的不同部分，方法与移动元素相同

重命名包

如果要更正或更改包名称，使用包的 属性”对话框非常简单。

访问

在浏览器窗口中，选择一个包并：

功能区	设计>包>管理>属性
上下文菜单	右键单击包|属性
键盘快捷键	F2 Alt+Enter
其它	双击包

重命名包

节	行动
1	在 名称”字段中，输入新名称。
2	点击确定按钮。

注记

- 在多用户环境中，其他用户在重新加载项目之前不会看到更改

在浏览器窗口中打开包

当您在Enterprise Architect中访问模型时，您可以通过单击包名称左侧的白色箭头来浏览器窗口中的任何包的内容，以展开包结构。以类似的方式，您可以通过单击包名称左侧的黑色三角形来折叠展开的包。如果模型有默认图表（打开存储库时会自动显示），图表的父包将已经展开。

要显示包的属性，请选择包名称并查看停靠的属性窗口。或者，右键单击包名并选择 厲性|属性"菜单选项；包的属性窗口显示。

注记

- 包内容按字母顺序排列，可以用电脑鼠标将元素从一个包拖到另一个包
- 要再次折叠包结构，请单击浏览器窗口中包名称左侧的黑色箭头
- 要刷新包内容的视图，请在浏览器窗口中单击包并按 F5 键

添加一个包

将包添加到模型是一个简单但用途广泛的过程。可以将新包添加到视图、模型包或更低级别的包中。在此过程中，您可以自动：

- 使用特定模型模式创建包
- 为包创建子图
- 将新包添加到其父object所在的版本控制系统中

访问

功能区	设计>包>添加包
上下文菜单	浏览器窗口 |右键单击包|添加一个包
键盘快捷键	Ctrl+W
其它	浏览器窗口标题栏菜单 |新包( )

将包添加到模型层次结构

选项	操作说明
拥有着	显示当前选择的包或视图的名称，您正在向其中添加新包。 如果这不是所需的所有者包，请单击按钮并选择正确的包。
名称	默认为自动名称， 包n”，或者，如果您打开了自动命名方案，则为定义的名称。如有必要，使用新包的首选名称改写此名称。
选择并应用模型模式	选择此单选按钮以从模型模式创建新包。
创建图表	如果要立即为包创建子图，请选择此单选按钮。
只包	如果您只想创建一个包，请选择此单选按钮。
添加到版本控制	（如果您将此包添加到版本控制下的父object中可用。）选中此复选框以将新包添加到相同的版本控制系统，取消选中复选框以从版本控制中排除该包。
确定	单击此按钮可在浏览器窗口中创建包。 如果您选择了 选择并应用模型模式单选按钮，首页显示 创建模式模型”选项卡（模型向导）。选择合适的蓝图和模式进行导入。 如果您选择了 创建图表”单选按钮，则会显示 新建图表”对话框。为图表提供名称并选择技术和类型。 新包被插入到所选父包或视图下的浏览器窗口中。

取消	单击此按钮可中止您所做的更改并关闭对话框。

注记

- 您还可以通过将工具箱中的包图标工具箱图表中来添加新的包元素；在这种情况下，包是在图表的拥有包下创建的
- 如果更改在浏览器窗口中没有立即显示，请单击父包并按 F5 键刷新它
- 在多用户环境中，其他用户在按下 F5 键或重新加载他们的项目之前不会看到更改

视图模型

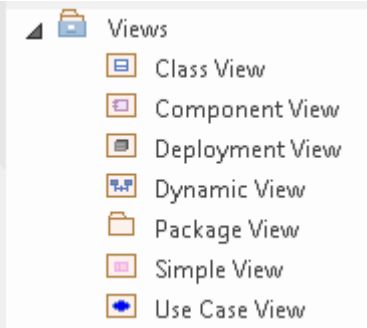
模型中的顶层包（模型根下方）可以创建为视图，仅用于根据特定要求和建模技术（如组件视图或动态视图）对模型进行结构划分和扩展。这些视图与作为模型包生成的Simple UML视图具有相同的概念；但是，与模型包视图不同，基本视图：

- 没有任何自动生成的组件
- 只能在模型根下创建
- 是顶级包和不同的包icon
- 不能直接用于需求、分析或测试，尽管您可以从简单视图或在使用用例视图中开发这些视图

视图类型

此处列出了七种主要类型的视图，每种都由特定的包图标标识；我们提到的图表类型是每种视图类型的建议内容，但您可以将所需的任何结构添加到任何视图。

- 用例视图-包含用例图和分析图
- 动态视图活动图、通讯图、序列图和状态机图
- 类视图- 包含类图、代码工程和数据模型
- 组件视图-包含部件图
- 部署视图- 包含部署图
- 包视图- 包含具体的包图，或任何其他提升到层次结构最高级别的包内容；此视图具有模型中使用的标准包图标
- 简单视图- 自定义您自己的视图类型



您可以在前六种标准视图类型中工作，或根据简单视图设计自己的类型。

您可以创建视图，更改视图图标（请参阅重命名视图帮助），并通过右键单击所选视图并选择适当的上下文菜单选项来执行其他类型的包可用的任何操作。

注记，如果您将一个包从层次结构的较低位置拖动到模型根的正下方，您可以将该包视为一个视图并更改视图图标。相反，如果您将视图拖动到层次结构中较低的位置，则视图图标会自动更改为标准包图标。

删除视图

您可以将视图用作项目的主要部分，或用作在重新分发要保留的任何内容后删除的临时保留结构。

删除一个视图

节	行动
1	在浏览器窗口中，右键单击要删除的视图并选择 删除<视图名称>”选项。
2	如果您在 开始>外观>首选项>首选项>常规”对话框页面的项目浏览器部分中选择了 确认删除”复选框，系统将显示一个警告，即要删除子元素。 ● 要删除视图及其内容，请单击是按钮。 ● 要取消删除，请单击否按钮。

注记

- 如果您删除视图，其内容将同时被删除；他们无法恢复

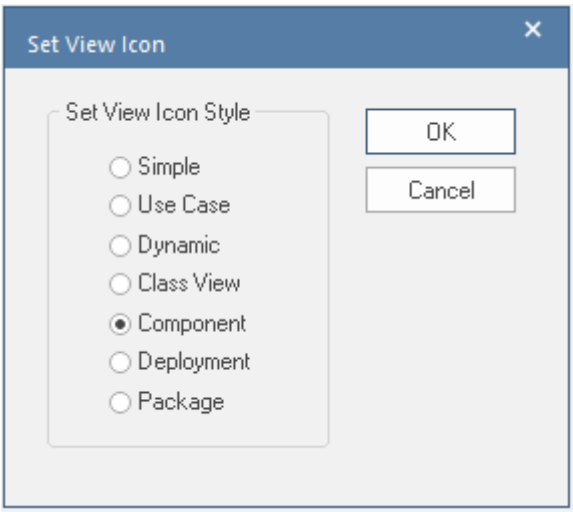
重命名视图

如果您决定更改视图的名称，您可以非常轻松地进行更改。
在重命名视图时，您可能还想更改视图名称旁边的图标；这同样容易做到。

重命名视图

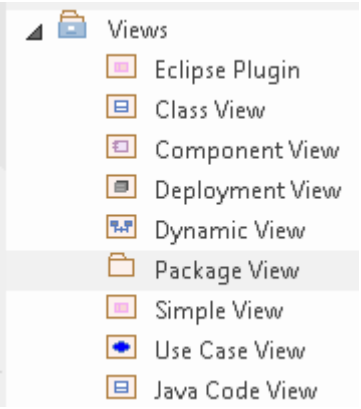
节	行动
1	右键单击浏览器窗口中的视图，然后选择 属性|属性”选项。 或者，单击视图名称并按 F2。 将显示 包<名称>”属性对话框。
2	在 确定名称”字段中，输入新名称并单击确定。

更改a视图图标

节	行动
1	在浏览器窗口中，右键单击视图名称并选择 设置视图图标”菜单选项。 将显示 设置视图图标”对话框。 
2	单击您要应用的图标类型的单选按钮，然后单击确定按钮。 所选类型的包图标显示在浏览器窗口中的视图名称旁边。

添加视图

此示例显示了一个名为Java代码视图的自定义视图，该视图已添加到浏览器窗口中视图列表的视图。



访问

在浏览器窗口中，选择一个模型根，然后：

功能区	设计>包>添加包
上下文菜单	右键单击根|添加视图
其它	包浏览器标题栏菜单|新包

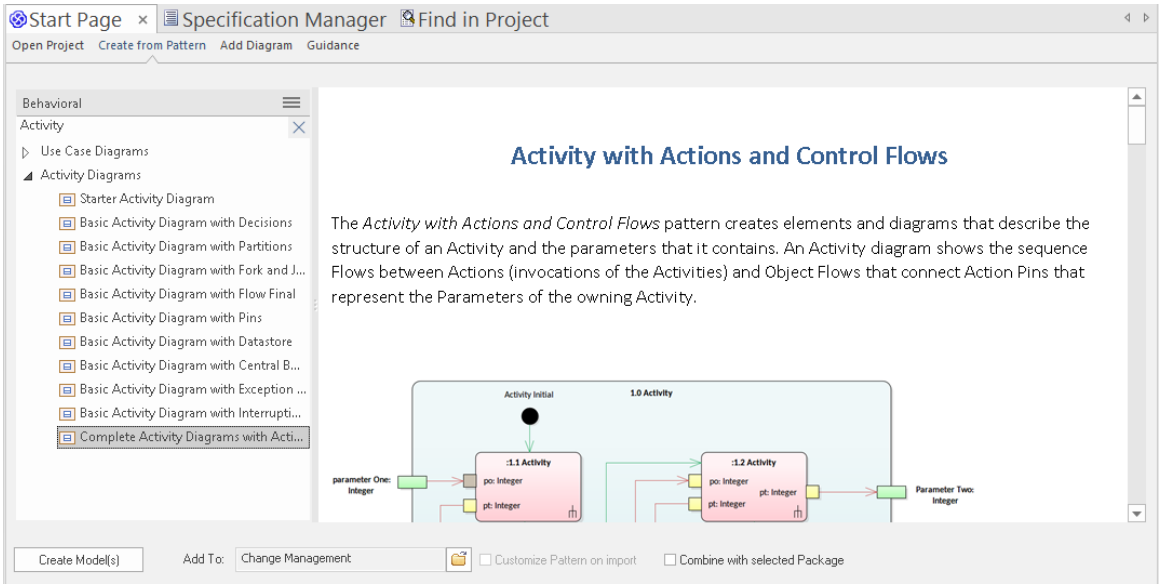
创建视图

这些字段位于 创建包"对话框中，该对话框有一个 设置视图类型"图标，该图标仅对视图级包有效。

选项	行动
名称	类型视图的名称（在示例中，这是 'Java代码视图"）。
设置视图图标样式	单击此图标并选择适当的菜单选项以设置图标显示在视图名称旁边（ Java代码视图有一个类图标）。
确定	单击此按钮可将视图添加到浏览器窗口。

模型向导

模型向导（首页）选项卡中的 创建模式”模式了多种技术，您可以在您的项目中快速生成新模型，无论是在您第一次创建项目时。从模型模式中，您可以创建可以作为项目组件进一步开发的基本模型。单击左侧面板顶部的 <perspective name> 按钮并从列表中选择一个蓝图集，然后显示模式组列表及其包含的模式。如果单击模式，窗口右侧面板中会显示说明，显示类型图（在适当的情况下）以及模式是什么以及它的作用的说明。此描述来自与模式的源XML 文件配对的 RTF 文件。



访问

新建项目时自动显示模型向导；否则使用这些选项来访问它：

功能区	设计>包>模型向导
上下文菜单	右键单击包|使用向导添加模型
键盘快捷键	Ctrl+Shift+M
其它	浏览器窗口标题栏： 浏览器窗口标题栏： >模型模式

生成新模型

字段/按钮	行动
蓝图	当您打开首页 从模式创建”选项卡（模型向导和 当前蓝图）时，会列出模式可用的模式组。显示默认显示展开的组。最初，当前的蓝图是应用程序屏幕右上角的 <perspective name> 图标中显示的蓝图。 如果单击 <perspective name> 按钮，则会显示所有蓝图组的列表。当您将鼠标

	悬停在列表中的某个选项上时，该组中的可用蓝图也会显示。当您单击蓝图将其选中时，面板将更新为所选蓝图提供的模式组和模式。当您单击列表中的模式时，右侧面板中会提供描述。 注记从 <perspective name> 按钮列表中选择蓝图不会更改在 <perspective name> 图标中显示的当前 全局"蓝图。如果要将模型向导蓝图重新设置为全局蓝图，只需点击<透视名称>按钮，选择 激活"即可。 可以使模型中可用的每个模式组和模式可用；单击按钮并选择 全部"选项。 相反，您可以通过在按钮下方的过滤器栏中键入文本string来限制显示的模式列表。仅列出名称中包含该文本string的模式。当您不确定特定模式的位置时，这也是定位特定模式的有用工具 - 选择 全部"蓝图并在过滤器栏字段中输入模式名称。该面板列出了名称中包含文本string的每个模式 如果您是技术开发人员，您可以创建和导入自己的MDG 技术，并通过模型向导模型模式来自该技术的一个或多个自定义；您的技术（或技术类别）的名称将添加到 专用"下的选择列表中，供您的用户访问技术模式。 要选择模型模式，只需单击它。如果要选择多个模式，请在单击每个模式的同时按住 Ctrl 键。
创建模型	单击此按钮可导入从您选择的模式派生的模型结构。导入过程中会显示 导入模型模板"对话框，导入时出现的任何问题都会在系统输出窗口中报告。生成的模型结构显示在浏览器窗口中您选择的包下。
添加	显示您在浏览器窗口中选择的包的名称。 如果您在新打开的项目中默认使用模型向导根模型，该字段显示模型， 模型"。 如果需要更改包生成模型下，点击 图标，在 导航员"浏览器中浏览到正确的包。
导入时自定义模式	A模式可以包含几个包；选中此复选框表示您将仅将其中一些包从模式导入到您的模型中。单击模型(s) 按钮后，将显示 选择包"对话框，您可以在其中指定要导入的包。 如果您选择了多个模式，则会依次为每个模式显示 选择包"对话框。 如果不选中该复选框，则每个模式中的所有包都将导入模型中。 如果可供选择的包太少，或者仅导入部分包不合逻辑，则禁用该选项。
结合选定的包	选择此选项可将模式的内容导入到选定的包中。 创建模式时， Enterprise Architect通常会创建一个新包来表示该模式，作为所选包的子项。如果选中此复选框，则不会创建新包，而是将模式的内容添加到所选包中（前提是所选包不是根）。

注记

- 某些简单模板和基本模板不显示 选择包"对话框 模式，即使选择了 导入时自定义模式"选项

自定义模型内容

使用 模型向导"选项卡（首页 从模式创建"）通过导入模型来设置模型时，您可以根据在模式中选择的模型生成结构每个模式都可以包含许多包和子包，并且可以使用 选择包"对话框选择要添加到您的模型中的哪些包和省略哪些包。

这在建立具有相当复杂结构的新模型时尤其有用，例如 TOGAF 框架模型。能够选择包含哪些包和省略哪些包是自定义当前项目所需的实现级别的好方法。

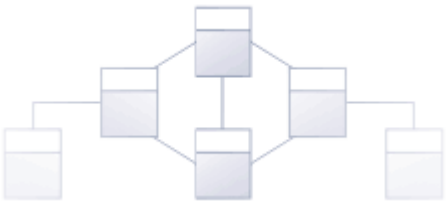
访问

功能区	设计>包>模型向导>选中 自模式导入"复选框：创建模型按钮
上下文菜单	浏览器窗口 |右键单击一个包节点|添加模型使用向导 |选择 导入时自定义模式"：创建模型按钮
键盘快捷键	Ctrl+Shift+M |选择 导入时自定义模式"：创建模型按钮
其它	浏览器窗口标题栏菜单 |模型模式|选择 导入时自定义模式"：创建模型按钮

选择包对话框

选项	描述
选择要从中导入的包 <pattern>	显示模式中包含的包的层次结构，每个项目的左侧都有一个复选框。默认情况下选中复选框。 取消选中您不想导入的每个包的复选框。 • 取消选择一个包自动取消选择它的所有子包 • 重新选择一个包自动选择它所有的祖先包
确定	单击此按钮可以从当前模式中导入选定的包。
取消	单击此按钮可中止从当前模式创建模型结构。

楷模



Enterprise Architect模型是存储库中的顶级 (根)包。一个存储库中可能有多个根包，因此可能有多个模型。每个模型都是嵌套在包下的包、元素、特征和图表层次结构的根。浏览器窗口用于管理模型和元素、特征和图表的层次结构，显示模型的结构并帮助您通过将对象拖放到层次结构中的新位置来重新组织模型。

Enterprise Architect有一个方便的模型向导，它可以帮助您在每个模型下创建一个包的根结构，从广泛的选择中模式。当新模型添加到存储库时，向导会自动显示，但可以手动调用（首页'从模式创建'选项卡）。使用向导简化了为新手建模者设置存储库和模型的过程。更有经验的建模者可以随意添加单个模型包并构建他们认为合适的结构，或者从基础（模板）存储库创建模型。

随着您的模型开发，您可以使用模型向导将细粒度的内容注入到您的整体模型结构中。 A配置为管理需求的包，或一个用于决策建模的包，或一个用于状态仿真的包，或数百个其他预建模式之一，可帮助您为您的领域和项目开发和完善您的模型。

随着存储库的开发以及在项目或工作计划的生命周期内，可能必须添加新模型并重构现有模型。

模型选项

管理模型选项”对话框提供了为当前模型或项目配置Enterprise Architect的各种操作的功能，影响该模型的所有用户。当您打开对话框时，它默认为 常规”页面，它可以帮助您设置系统行为选项，例如所需的Enterprise Architect版本、图表文本外观、序列消息间距和 SysML控件流格式。

该对话框还有用于识别MDG 技术的页面；云配置；可重用资产服务注册配置用于基线；管理模型协作、模型邮件、聊天等文本的中心连接；针对审阅评论锁定元素的元素状态，以及特定于模型的代码工程选项和代码语言选项。

访问

功能区	设置>模型>选项

控件系统行为

字段/按钮	行动
文件目录	类型在您在元素的 属性”对话框的 文件”选项卡上定义的共享文件的默认目录名称中（最多 50 个字符）。
最低版本	单击下拉箭头并选择打开此模型所需的Enterprise Architect最低版本。
最小编译	类型在打开此模型所需的最早版本号中。或者，单击 Select Current 按钮以选择模型当前打开的系统的构建。
字体	单击下拉箭头并选择在元素的图表再现中显示所有元素文本的字体。
字体大小	单击下拉箭头并选择在元素的图表再现中显示所有元素文本的字体大小。
清除	单击此按钮可清除 字体”和 字体大小”字段。
注记字体	单击下拉箭头并选择在图表上的注记元素和字段中显示的所有文本的默认字体。
清除	单击此按钮可清除 注记字体”字段。
忽略图像透明度	选中此复选框可忽略模型中所有图像的透明度，有效地将它们渲染为 24 位图像。 取消选中该复选框以显示已使用它的所有（32 位）图像的透明度。 如果您更改选择，您必须重新启动Enterprise Architect以使该更改生效。
信息间距	类型在垂直间隙（以磅为单位，介于 15 和 45 之间）以保持序列图上的消息之间的序列。 可以通过向上或向下拖动信息来手动覆盖此间距。
启用结构隔间	默认选中以在整个模型的图表上以矩形表示法自动显示元素上的结构隔间。

	如果您不想在元素上显示结构隔间，请清除该复选框。
XMI/VC导入政策讨论	单击下拉箭头并选择确定如何从 XMI 导入讨论的选项： • 始终合并 - 选择此选项以保留模型中的现有讨论并合并 XMI 中的讨论 • 始终恢复 - 选择此选项可删除模型中的现有讨论并导入 XMI 中的讨论 注记： • 所选选项确定在这些导入期间如何导入讨论： XMI 1 。 1包, 1 ,版本控制和控件生XML基线 • 如果选中复选框 如果提示时允许用户覆盖”，则可以在 从 Native/XMI文件导入包”对话框中覆盖所选选项 • 在企业版、统一版和终极版Enterprise Architect中，如果启用了安全性，则只有 Admin 管理员或管理员组中的用户可以选择这些选项
如果出现提示，允许用户覆盖	选中复选框以覆盖在 从 Native/XMI文件导入包”对话框中为 讨论的 XMI/VC导入策略”选择的选项。

SysML 选项

字段/按钮	行动
虚线控件流	选择此选项可将 SysML 图上的所有控制流绘制为虚线。取消选择此选项可将 SysML 图上的所有控制流绘制为实线。 此选项不会影响非 SysML 图上的控制流，非 SysML 图将始终绘制为实线。

注记

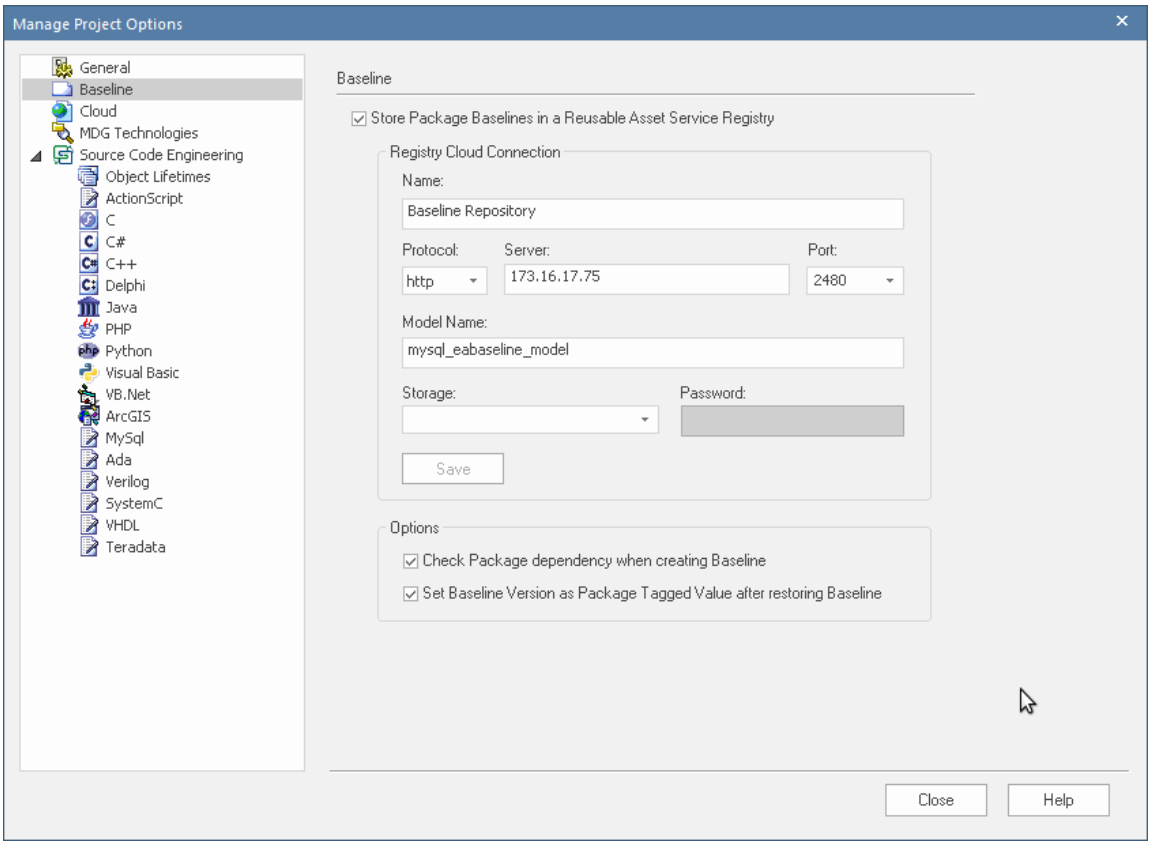
- 在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须具有 管理项目设置”权限才能设置、更改或清除 字体”和 字体大小”字段，以及启用/禁用图表图像-地图
- 同样，如果启用了安全性，您必须具有 配置项目先决条件”权限才能更新 最低版本”和 最低编译”设置
- 您还可以在 首选项”对话框中定义适用于您在任何模型中显示的任何图表的用户字体；用户字体被模型字体覆盖，以确保项目团队的所有成员对模型有一致和连贯的看法
- 模型字体本身被特别定义的元素字体覆盖，因此无论模型默认如何，元素都被视为设计的；要为特定元素定义字体，请右键单击图表中的元素并选择 外观|设置字体'选项
- 建议项目主管部门设置模型字体，所有项目成员遵守，未经项目批准不得擅自更改；在启用了安全性的版本中，可以通过仅将权限分配给项目权限来限制更改

基线页面

包基线可以存储在Enterprise Architect模型中或存储在可重用资产 (RAS) 注册表中'管理模型'对话框的'基线'页面提供选项以指定使用哪种存储方法。

如果项目或管理员决定将包基线模型存储在注册表中，则 基线”页面还提供以下选项：

- 配置云连接到注册表
- 选择一个现有的储存库，创建一个新的储存库或储存基线
- 配置Registry-基线



定义存储库和模型的信息将由项目管理员提供给用户输入。根据授予用户的访问权限，管理员可以确定要使用的储存器和密码，或者用户可以定义自己的储存。

访问

功能区	设置>模型>选项>基线

配置选项

选项	描述
将资产包基线在可重复使用的注册表中	默认情况下，包基线存储在模型中。如果您忽略此页面上的剩余字段，请在创建或审阅基线时选择该基线以在对话框中显示或查看用户并查看 浏览模型

	”。请参阅基线模型帮助。 要将包基线存储在注册表中并启用，请单击此复选框。启用复选框后，您可以在其余部分配置注册表云连接和注册表基线选项页面。 当连接已建立时，当用户选择已建立的连接以创建浏览器或审阅基线的基线器时。请参阅管理帮助主题基线重用资产服务注册中心。
名称	类型用于引用可重用资产服务 (RAS) 注册表的名称。该名称不必与服务器上的任何值匹配；它将出现在 可使用资产服务 -基线”视图的 注册”字段中。
协议	单击下拉箭头并选择您要连接的服务器支持的安全 (https) 或不安全 (http) 连接。当您选择协议时，端口将自动设置为匹配该协议的默认值。
服务器	类型在您的服务器的机器名称（例如，“sparxcloud.com”）或 IP 地址（例如，“192.168.0.20”）中。
端口	如有必要，单击下拉箭头并选择服务正在侦听的端口号。这应该与服务器上配置文件中的设置相匹配。 **注记**：对于服务器，默认设置将使用端口 80 用于 http 和端口 443 用于https。
名称模型	类型在服务器上可用的模型的名称中。
储存	完成 协议”、 服务器”、 模型端口”和 名称端口”字段后，单击 储存”储存以选择存储包基线名称 如果Enterprise Architect无法使用提供的连接详细信息连接到可重用资产服务 (RAS) 注册表，则会显示 无法连接到指定的注册表”消息。 如果连接成功的 储存”字段下拉列表中会显示所有可以储存包的存储注册表，则显示在储存包基线中。您可以选择一个现有的存储来存储这些现有的存模型基线。 或者，您可以通过选择列表中的 创建新储存器”选项来创建新储存器。这将显示 新储存”对话框；使用此对话框在注册表中创建一个新的储存器。保存后，新创建的储存将被选中。 **注记**：连接的可重用资产服务（RAS）注册表可以设置密码保护，以防止用户修改注册表。在这种情况下，系统会提示您输入有效的管理员密码，然后您储存使用 新储存”对话框创建新的存储。
密码	如果选定的储存器有密码保护以防止用户更改，则 密码”字段将被启用。输入一个有效的包裹从选择的储存密码储存包基线。 **注记**： 存储可以通过 完全访问”和/或 仅读访问”密码保护。根据输入的密码类型，Enterprise Architect将允许在储存器上进行以下操作： ● '完全访问密码允许用户创建和检索包基线的密储存 ● '仅读访问密码'仅保存在包基线中，但不允许用户创建新储存
节省	单击此按钮以保存 Registry云连接的详细信息。
调整	成功保存注册表云连接详细信息后， 保存”按钮将变为 修改”按钮。单击此按钮可修改或更新已保存的注册表云连接详细信息。
包依赖创建时选择基线	选择此选项以检查被基线化的包是否依赖于任何外部内容；也就是说，它是否链接到模型中另一个包中保存的任何建模组件（例如元素或图表）。 如果包依赖于外部建模组件，则包含这些组件的每个包的名称和全局唯一标识符 (GUID) 将与该组件的建模一起基线。此信息将显示在 可重用资产服务

	-基线"视图的 依赖"选项卡中。 注记： Enterprise Architect在创建包的基线时将执行 完全"类型的依赖性检查。
版本基线设置基线为包标记值	选择此选项，将基线版本上的包裹版本设置为完全包包后的基线标记值

注记

- 基线功能的企业统一版和终极版中提供Enterprise Architect功能
- 如果启用了安全性，则您必须在存储服务包基线处拥有 可重新使用基线管理"许可

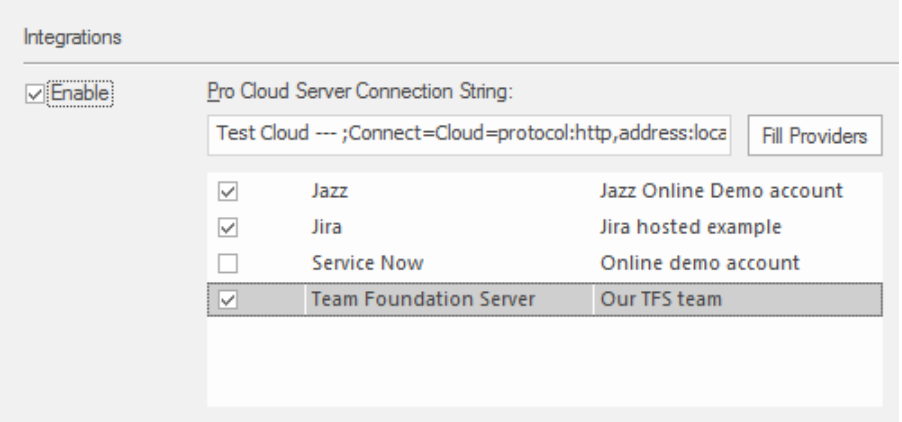
云页

丟"页面一般由模型或项目管理员维护，具有 管理员"权限。它提供了以下选项：

- 为每个元素和图表配置属性窗口，以提供可以复制并发送给用户（例如，通过电子邮件）的WebEA URL，以便他们可以直接链接到WebEA中的该object
- 启用链接文档的 HTML 页面，以及所有Enterprise Architect图表的图形图像和图像地图，以在缓存中生成和更新，以便从图表WebEA

配置选项

选项	描述
最大查询时间	您可以使用此选项设置Enterprise Architect客户端等待专业云服务器响应的时间长度。例如，如果用户正在运行自定义搜索或其他数据请求，并且Enterprise Architect在 PCS 响应到达之前超时，您可以延长Enterprise Architect客户端等待响应的时间。 单击下拉箭头并从时间选项中选择 - 60、120、180 或 300 秒。 注记要使此选项起作用，您必须使用 PCS用户或更高版本并且是管理员用户组的成员。
通过云连接禁用 XMI导入此模型	选择此选项可防止用户通过云连接将 XMI 文件导入模型。这避免了大型进口交易受到连接问题影响的可能性。设置此选项后，用户仍然可以使用直接连接执行 XMI 导入。 注记此选项不仅禁用 XMI导入(XMI 1 . 1 /2. 1) 还禁用任何本机文件 (Native XEA/XML) 导入，实际上也禁用： • 恢复基线在模型中的 • 基线are帮助in RAS管理基线主题） • 从 RAS 导入包 • 加载和批量导入受控包（请参阅使用受控包帮助主题） • 导入版本受控包
网址	类型在WebEA中托管此模型的站点的完全限定 URL（包括协议、服务器名称或 IP 和端口）。例如： https ://localcloud:1443
模型编号	类型此模型在WebEA 登录"页面中显示的模型列表中的位置编号。（如WebEA配置文件的 [model_list] 部分。）
在图像上使用此主题	单击下拉箭头并选择图表主题以应用于WebEA中的图表图像。
在图像上使用此比例	用介于 100 和 120 之间的值改写字段以定义WebEA图像的比例。
自动创建图表和图像映射（图表保存一个图像）	（在企业统一版和终极版中）选中此复选框可为所有图表创建图表图像和图像映射。每当图表内容发生变化时，这些图像和图像映射将自动更新。 此选项是通过Pro云在WebEA中发布模型所必需的。 取消选中该复选框以停止为图表创建图像和图像映射。 A提示显示，您可以通过它指定是保留还是删除模型中的现有图像和图像映射。
自动创建 HTML 页面（	（在企业版、统一版和终极版中）选中此复选框可为模型中的所有链接文档

每次保存链接文档时）	创建 HTML 页面。每当链接文档内容发生变化时，这些 HTML 页面都会自动更新。 此选项是通过Pro云在WebEA中发布模型所必需的。 取消选中该复选框以停止为链接文档创建 HTML 页面。将显示A提示，您可以通过该提示指定是保留还是删除模型中的现有 HTML 页面。
批量创建图表和/或 Linked Documents 缓存	（仅当您选择了 自动创建图表图像和图像地图”和/或 自动创建 HTML 页面”选项时。） 单击 创建”按钮翻阅模型的图表和链接文档，为每个图表创建初始图表图像和图像映射，并为每个链接文档创建初始 HTML 页面。 您应该只需要偶尔执行此操作，以强制对缓存进行批量更新；通常，当原始object更改时，单个图表图像和链接文档页面会自动更新。
集成	可以将非云模型连接到专业云服务器提供的集成插件。  要启用此特征： • 勾选 启用”复选框 • 输入到专业云服务器的连接string（不需要包含 数据源”或 DNS”） • 单击 填充提供者”按钮以填充可用外部数据提供者的列表 • 勾选应提供给此模型的任何提供程序 **注记：**云连接的连接string可以通过 管理项目”窗口获得，方法是右键单击最近的连接并选择 编辑连接string”。

注记

- 在企业版、统一版和终极版Enterprise Architect中，如果启用了安全性，您必须具有 管理项目设置”权限才能设置 自动创建图像和图像” WebEA图表和模型编号

翻译页面

Enterprise Architect提供了许多功能来翻译用户输入到注记窗口中的文本。要设置将注记文本从当前语言翻译成另一种语言的参数，请使用 管理模型选项"对话框的 翻译"页面。此页面允许您启用翻译功能并识别自动翻译工具，是否自动翻译文本以及翻译后的文本是否可以编辑。

完成翻译参数配置后，重新启动Enterprise Architect以使其生效。然后，您可以按照翻译功能和文本翻译帮助主题中的说明开始翻译文本。

访问

功能区	设置>模型>选项>翻译

配置翻译选项

选项	描述
使能够	选中此复选框以启用自动翻译功能并打开数据输入字段。如果您仅限于执行手动翻译（在专业版中），或者如果未安装或打开翻译插件，则此复选框不可用，接下来的五个字段也是如此。
译者	选择（从下拉列表中）您订阅的 Internet 翻译功能，Microsoft 或 Google。如果您打算只执行手动翻译，请选择 手动"选项。
自动翻译注记	如果您想在访问注记窗口的 翻译"选项卡时立即自动翻译注记文本，请选中此复选框。仅当您在注记窗口中专门选择 强制翻译"选项时，取消选中该复选框以执行翻译。 请记住，您的翻译订阅可能会对请求翻译的数量或大小施加限制，因此您可能更愿意取消选择此选项，直到您看到您实际执行了多少翻译。
允许编辑翻译的注记	选中此复选框可让您更改注记窗口中的翻译文本。取消选中复选框以阻止对翻译文本的手动更改。 如果您对翻译后的文本进行手动更改，本地注记文本会受到保护，不会自动翻译，但可以强制翻译。
注册标签	Internet 翻译订阅的注册标签中的类型（如有必要）。
注册密钥	Internet 翻译订阅的注册密钥中的类型。
主要语言	单击下拉箭头并选择源语言，您通常在注记窗口中键入文本。这作为定义的源语言传递给翻译功能。
支持的语言	选中您希望在注记窗口中可供选择的每种语言的复选框，将源语言中的文本翻译成该复选框。这些语言将显示在注记窗口的 翻译"选项卡上的下拉列表中。
关	如果您已完成设置项目选项，请单击此按钮保存更改。

注记

- 您可以在任何版的Enterprise Architect中进行手动翻译；要执行自动翻译，您需要专业云服务器版本 4. 1 ，在企业中，统一或终极版的Enterprise Architect
- 您可以创建翻译模型来定义不应翻译或仅应翻译为特定文本string的术语（作为元素）；在将文本传递给翻译人员之前检查模型并保护元素定义的术语

协作页面

此页面帮助数据库管理员将当前模型链接到通用模型，以便在从事不同项目的项目成员之间交流信息。在 模型连接”字段中，输入为当前模型提供中心功能（模型邮件网络、协作聊天和日记）的模型的连接string 。

访问

功能区	设置 >模型> 选项 >协作

模型连接字段

单击 按钮以显示连接到云的选项或从字段中删除当前值。

- 如果单击 定义连接”，则会显示 云连接”对话框，其中字段默认为 固定”或 最近的”列表中的第一个云连接模型；如有必要，选择或改写适当的替换值，然后单击确定按钮以在 模型连接”字段中显示模型名称 然后电流将链接到协作连接模型模型功能
- 如果单击 删除”，任何连接string都会从 模型连接”字段中删除；重新加载后，模型用户将恢复为模型模型 -当前所有原始协作协作功能都可用

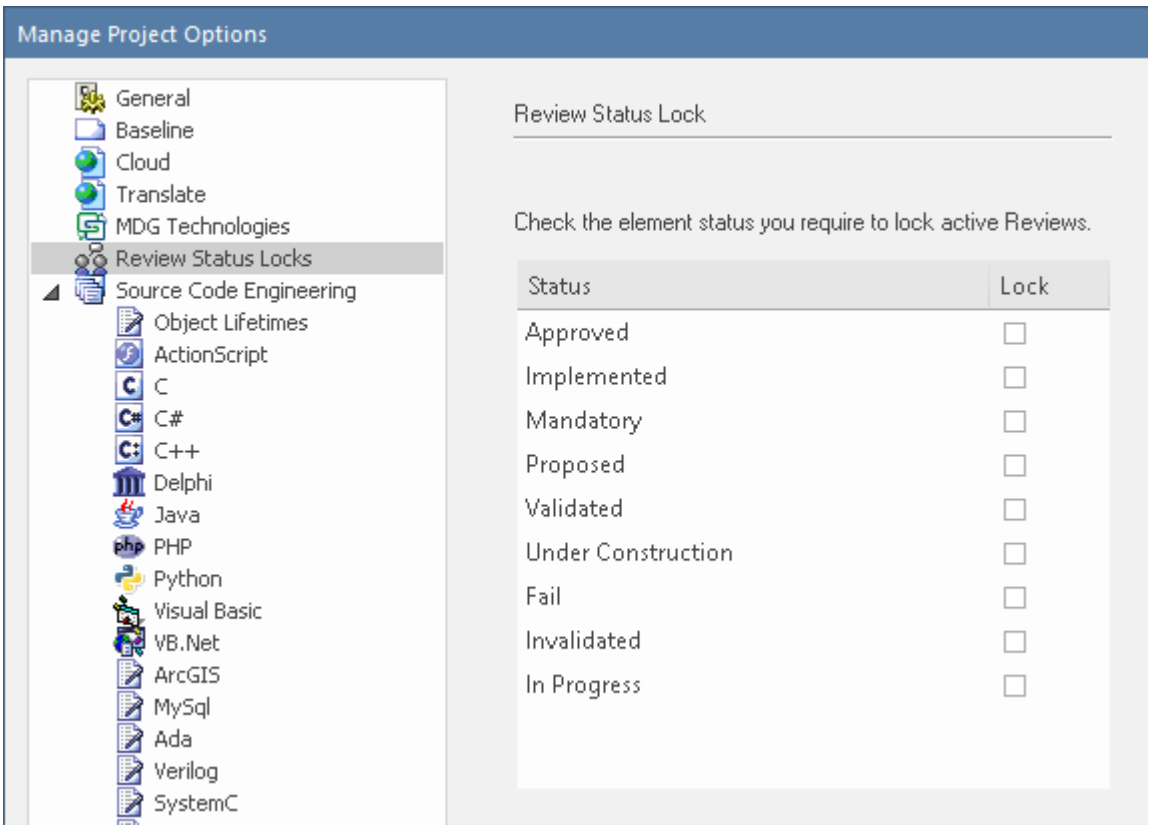
注记

- 您必须具有 管理数据库”访问权限才能设置中心模型
- 最终用户必须在 工作”模型和 用户安全协作”模型中具有相同的用户凭据（因此必须在两个模型中启用）
- 您可以在每个模型中以相同的方式设置用户凭据，但如果您使用的是MySQL ， # 服务器或 Oracle 存储库作为数据库管理员，您可以更方便地为两个模型设置共享存储库，以便它们引用相同的*secusers*表（ *secusers*表是设置共享存储库时列出的选择之一）

审阅状态Locks Page

当对一个元素进行审阅时，当输入和评论已经做出时，可能会到达一个点，也许还做出了更改，审阅者经理需要在要求更多评论之前考虑当前情况。或者，该元素的审阅已完成，无需进一步输入。在任何一种情况下，您都可以锁定元素在 "审阅"下，以防止发布任何进一步的讨论主题或回复。为此，您需要确定一个或多个元素状态值，如果某个元素具有该状态值，则会锁定审阅。

访问



功能区	设置 >模型> 选项 |审阅状态Locks >开始> 合作 >审阅|管理评论 |右键单击一个审阅（左侧）或元素（右侧）|审阅状态锁 > 开始> 协作 >审阅|审阅:开始审阅 状态

设置锁定状态

只需选中每个状态的复选框，该复选框将锁定元素以防止任何进一步的审阅帖子，然后单击关闭按钮。

提供的状态值来自 "参考类型"对话框的 "状态"页面上定义的列表（设置 > 数据 >模型类型 > 常规类型 >状态）。

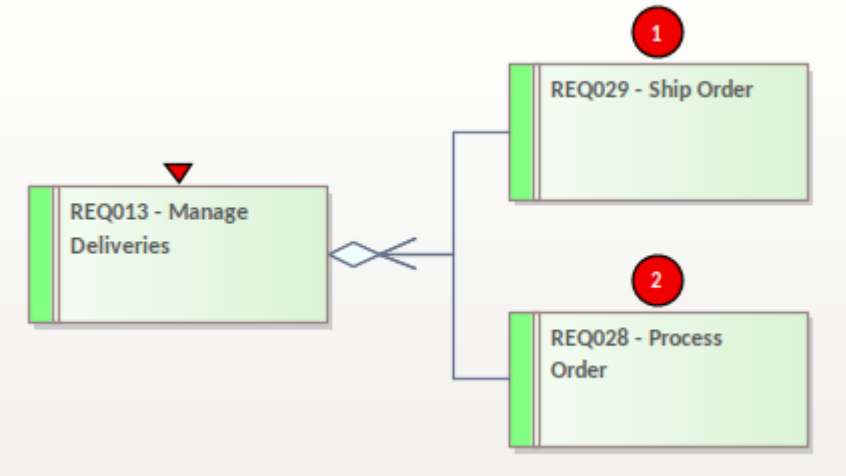
书签

书签是对建模者A视觉提示，用于监视或特别注意元素。书签可以赋予您希望的任何含义，因此它们可以用于各种目的，以突出您模型的特定方面。

有两种类型的书签：

- 标准
- 带注释的

在这个例子中，左边的元素有一个标准的书签，右边的元素有注释的书签。



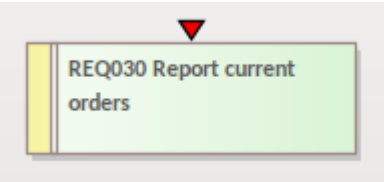
书签类型

选项	行动
标准书签	标准书签A显示在图表或模型搜索中的元素上方的红色小三角形（或红色 Del 符号）表示。它包括用于根据维护项目状态和测试用例状态为元素添加书签的特征。
带注释的书签	可以使用显示在图表中的书签中的数字或文本值来定义带注释的书签。可以为该图表启用或禁用这些图表视图。

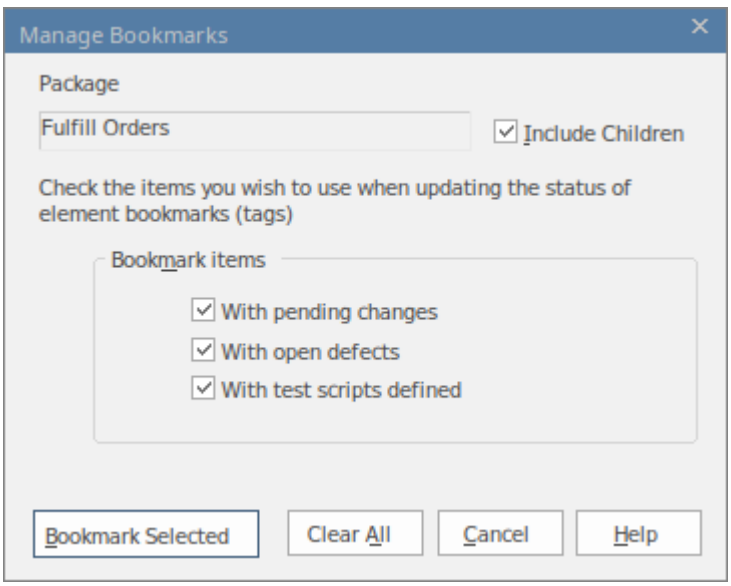
标准书签

标准书签可用于清楚地突出显示图表中的特定元素，并且可以通过单次击键（Shift+Space）快速应用。使用标准书签，您可以添加书签：

- 手动单个元素，或
- 一个包中的所有元素在它们假定一个定义的状态时自动



书签选项

选项	行动
为图表中的选定元素书签	任何一个： • 按 Shift+空格，或 • 选择 设计>元素>管理>书签"功能区选项
清除所选元素上的书签	使用这两个选项中的任何一个。
书签中的包元素	浏览器窗口 |右键单击包|目录 |书签 将显示 管理书签"对话框，您可以使用该对话框自动为包中具有以下内容的任何元素（以及，如果需要，它们的子元素）添加书签： • 维护窗口中定义的新更改 • 维护窗口中定义的新缺陷，和/或 • 测试窗口中定义的测试脚本 这对于突出显示具有附加项目信息的元素很有用。 
清除书签的所有元素	清除所有书签：

	• 在整个当前包中，单击 管理书签"对话框中的 全部清除"按钮 • 在当前图表中，选择已添加书签的元素（或 Ctrl+A 用于所有元素），然后按 Shift+Space。

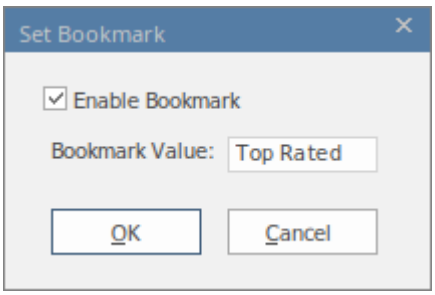
注记

- 您应该重新加载项目以使用新的或清除的书签对其进行更新
- 在项目中查找窗口提供了基于标准书签元素进行搜索的功能。

带注释的书签

带注释的书签可用于清楚地突出显示图表中的特定元素，并带有显示简单文本或数字的标记。带注释的书签提供了一种识别元素的方法，这些元素在显示模型或突出显示需要进一步工作的元素时需要被带到前台。

书签选项

选项	描述
为图表中的选定元素书签	要设置带注释的书签： • 选择一个元素 • 从上下文菜单中选择 设置书签值" • 勾选 启用书签"复选框 • 类型在书签的数字或文本值中 • 点击确定按钮。 
清除所选元素上的书签	要清除带注释的书签： • 选择一个元素 • 从上下文菜单中选择 设置书签值" • 取消勾选 启用书签"复选框 • 点击确定按钮。
在图表中隐藏/显示带注释的书签	您可以使用图表菜单上的 'Hide All Bookmark Values' 或 'Show all Bookmark Values' 选项隐藏或显示图表上的所有书签。

模型词汇表

根据建模方法的形式，可以以多种不同的方式对词汇表进行建模；每种方法都允许您创建重要项目术语及其含义的词典。您可以使用对话框或窗口将术语模型为一个简单列表，其中包含在表格中按行输入的表、它们的类别和它们的含义。或者，可以将术语创建为建模元素，这提供了更大的灵活性和许多额外的特征。这两种方法都有其用途，并且都有助于减少项目工作中出现的歧义和不确定性。无论选择何种方法，定义的术语都将出现在词汇表视图中。重要的是，当术语包含在文本描述中（例如其他元素的注记）时，可以取消引用它们以阐明含义，当您滚动术语时，类别和含义都会显示在工具提示中在文本中。

使用列表方法，通过术语表对话框输入术语，可以轻松定义重要术语及其含义。 A可以设置任意数量的类型，这些类型可用于将术语分组为可用于任何目的的词汇集；例如，可以为每个项目、项目群、部门、学科或任何用户定义的组定义类型。

使用建模方法 词汇表术语可以建模为一等公民，允许创建丰富的术语模型及其定义。包定型为词汇表类别用于将词汇表条目分组为词汇集。词汇表类别包和术语 - 就像任何其他建模元素一样 - 将出现在浏览器窗口中，并且可以包含在图表中。

可以创建丰富的相互关联的术语网络来描述术语之间的语义和词汇关系，并且每个术语都可以具有定义的描述性属性。这些属性可以是内置的或用户使用标记值定义的。例如，您可能正在从事卫生部门的工作，并定义了一个术语 "入学进程"并将其与另一个术语 "功能"相关联，每个术语都可以有一个状态（内置）或企业所有者或保管人（用户自定义）。当从存储库生成出版物时，可以对构成特定词汇表类别一部分的术语进行样式化（标记），从而在出版物中将它们标识为属于同一词汇集。

此方法允许为不同目的的创建任意数量的词汇表和类别，例如属于特定学科的术语 - 例如， "区域医疗保健"术语 - 或属于特定标准的一部分 - 例如， "业务流程建模术语——或者来自给定的业务或技术领域，例如 "外汇"、 "敏捷开发"或 "人工智能"。

词汇表、它们的类别和它们包含的术语可以方便地在任何存储库之间共享或交换。

访问

功能区	设计> 词典 > 词汇表

项目词汇功能

任务
通过以下任一方式添加、删除和修改项目词汇条目： ● 词汇表视图，或 ● "词汇表"对话框
按类型分隔词汇表项目；例如，业务术语和技术术语。
创建一个词汇表作为模型包结构。
定义标记样式以应用于特定类型的术语，它们出现在生成的文档报告中。
以丰富的文本格式保存词汇表，以包含在更大的项目文档中。
从注记窗口中的文本或任何具有注记工具栏的 "注记"或 "描述"字段创建词汇表术语和定义。

将现有词汇表术语插入任何其他 注记”字段。

注记

- 在Enterprise Architect的企业统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有 管理词汇”权限才能创建、更新或删除词汇表项；如果未启用安全性，您可以在没有任何权限的情况下管理词汇表项目
- 您可以在项目需求或功能规范文档中包含词汇表报告
- 您可以使用 设置>模型>传输>导出参考”和 导入参考”功能区选项在模型之间传输词汇定义和词汇样式标记

创建翻译词汇表模型

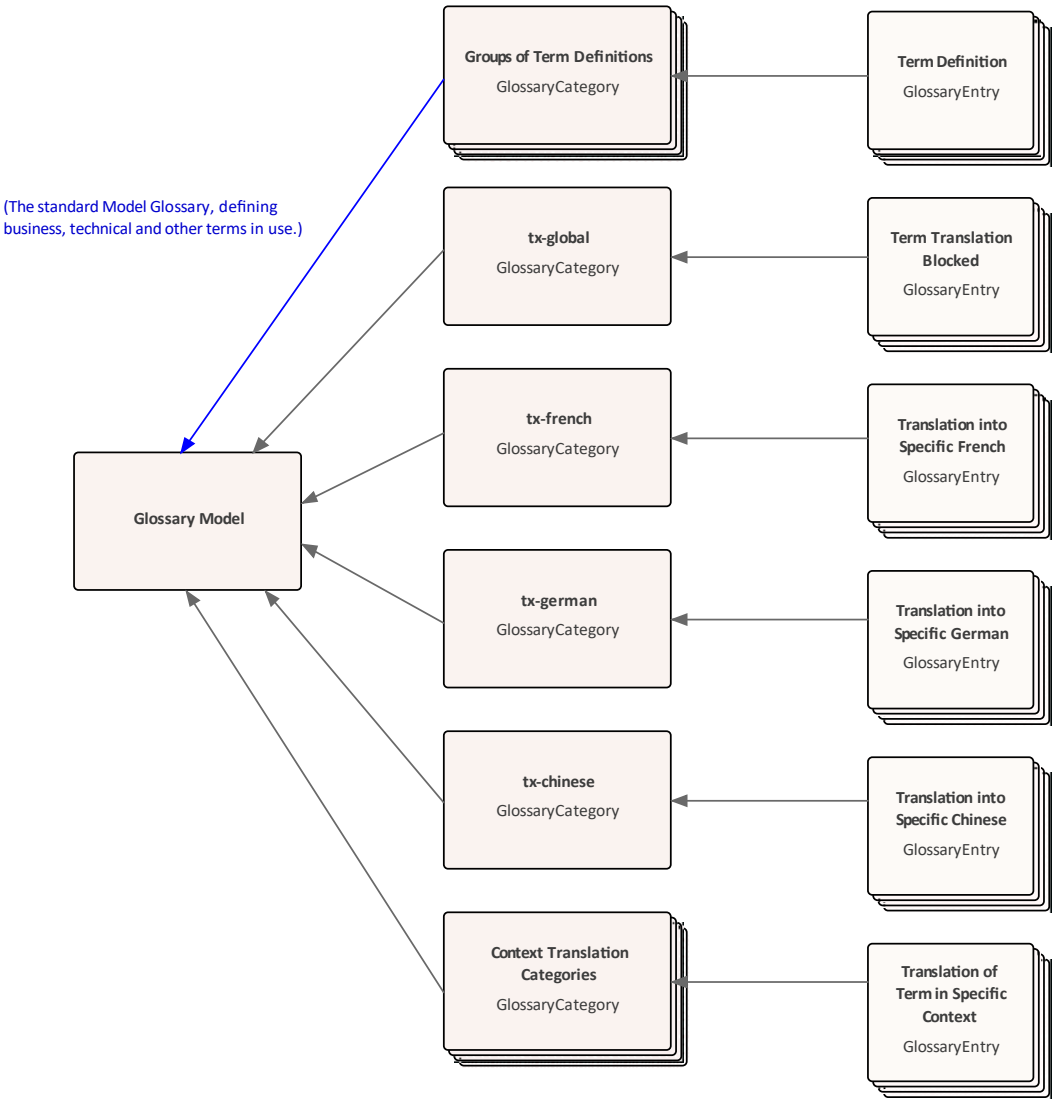
Translation Glossary模型是您A整体 Glossary模型的变体。如果您还不熟悉 Glossary模型的结构，请参阅*Create a Glossary as*包帮助主题。

翻译模型是自动翻译模型功能的功能。该模型定义不应翻译的术语（例如产品名称）或应翻译为特定单词或短语的术语，无论何时遇到或标记该术语的特定实例时。自动翻译功能在调用谷歌、窗口或自定义翻译器之前，检查模型并替换和保护注记文本中定义的术语，以自由翻译注记的其余内容。

与整个词汇表的元素一样，翻译模型元素也显示术语的 "含义" - 每种配置语言中术语的任何特定翻译，或阻止翻译 - 在文本弹出消息中，状态栏消息和项目词汇视图条目。因此，您可以通过将光标移到术语上来检查术语的定义。

Translation GlossaryCategory包可以是顶级 Glossary包、他们自己的<语言>-Glossary包或模型中任何其他方便的包的子级。您通常会有一个全局翻译类别（主要用于不被翻译的术语）、每个配置语言的类别，例如法语、德语和中文，以及一个或多个类别用于定义翻译的 "特殊用途"术语仅在某些情况下 - 例如在菜单路径中使用时。翻译功能已配置为检查特定语言的类别，但是当您标记 "特殊用途"术语时，会显示一个提示，以指定哪个类别包含要使用的翻译。

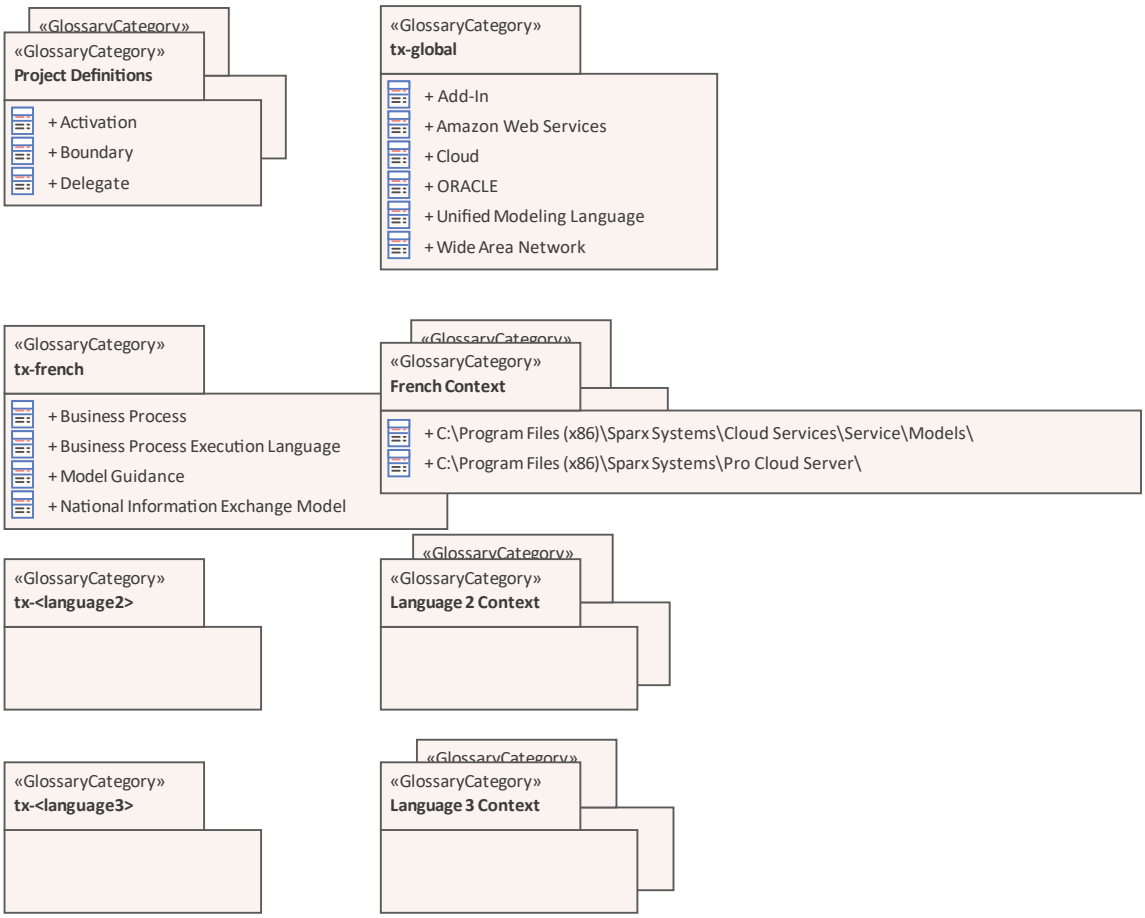
具有翻译类别的整体词汇表模型可能具有以下组织：



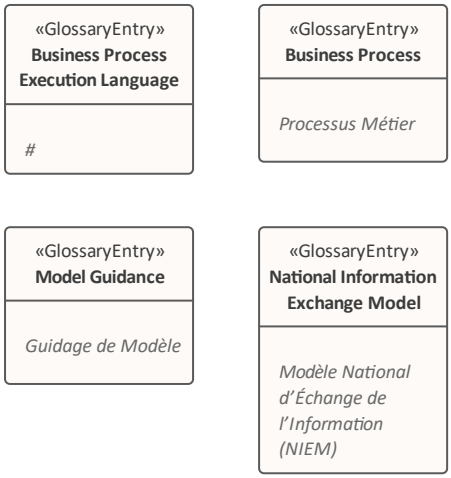
设置翻译模型

找到或创建翻译GlossaryCategory包的父包（例如整体 Glossary包- 请参阅将*Glossary* 创建为包结构帮助主题。）

翻译术语表将包含全球翻译流程的GlossaryCategory元素，对于您的项目团队将文本翻译成的每种语言，以及至少一个 特殊情况”，其中一个时间中的上下文必须与不同时间中的相同单词不同翻译上下文.因此，您需要计划您需要哪些类别，尤其是您可能需要准备的特殊情况的类型。对于每个语言翻译包，将包命名为*tx-<language>*；例如， *tx-*法语。正在开发的整体词汇表模型内容可能类似于以下示例：



每个GlossaryCategory包都有自己的GlossaryCategory图，您可以在其中添加GlossaryEntry元素。 GlossaryEntry元素定义A如何在翻译中处理文本string或术语（元素的名称）——它是否被阻止翻译，或者它是否预先设置了相应语言和/或特定条件下的特定翻译.因此，您还需要考虑您将使用哪些术语在翻译过程中需要特殊处理。GlossaryCategory图可能类似于以下示例A

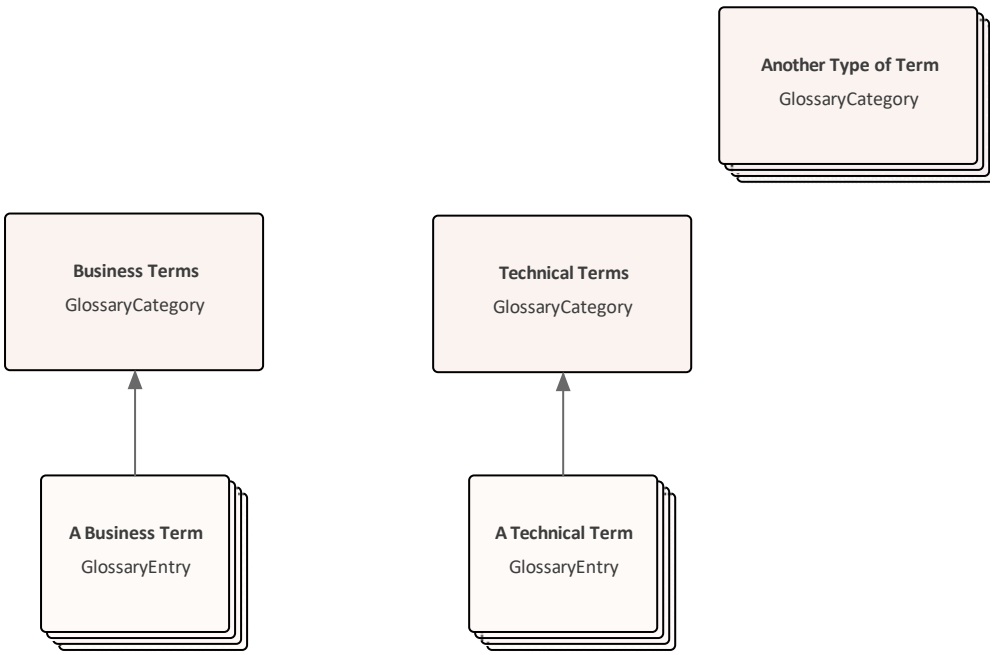


如果要阻止翻译某个术语，请键入一个井号 (#) 作为该元素的完成注记文本，如图中的业务流程执行语言元素所示。如果您想提供术语的特定翻译，请将该翻译键入注记文本，如图中其他元素所示。

将词汇表创建为包结构

使用建模方法来定义词汇表提供了极大的灵活性和对话列表方法中不可用的附加特征。在这种方法中，词汇表、类别和术语本身都被建模为一等公民。这允许将类别和术语定位在浏览器窗口中并在图表中可视化，并且允许术语参与建立它们的模型和词汇连接的关系。这些术语可以定义其他属性，例如别名或状态，或任何用户定义的属性，例如保管人。还可以添加针对用于定义或澄清术语的在线资源的超链接，并且可以发布讨论以促进所需的协作，以确保所有利益相关者就术语的名称和含义达成一致。使用包和元素锁定特征以及模型安全性，可以将词汇表内容的创建和更新的治理和细粒度控制添加到术语级别。

您可以使用模型结构定义您的项目词汇，其中词汇表本身由一个包表示，并且每种类型的术语（例如业务术语或技术术语）由一个包含定义术语表条目元素的子词汇表类别包表示条款。结构类似于下图：



Glossary包是整理词汇表内容的可选便利——词汇表加载器搜索并作用于具有条目元素的类别包，实际上可以存在于模型中的任何位置。

重新加载词汇表后，您在结构中创建或编辑的任何内容都将变为活动状态。也就是说，术语表中定义的术语带有下划线，当您将光标移到该术语上时，术语、类别和定义将显示在术语旁边的弹出文本框中或状态屏幕的状态栏（取决于您在 首选项"对话框的 窗口行为"页面中设置的位置）。

使用这种方法的优点是：

- 您可以设置结构以非常快速地创建功能词汇表
- 在图表或浏览器窗口中添加、更改和删除术语类别非常容易
- 您在分类和更改已定义术语的类别方面具有很强的通用性
- 您可以轻松快捷地添加和编辑术语描述和定义
- 词汇表术语可以连接在一起以定义语义和词汇关系
- 可以在任何级别设置安全性，以根据条款应用治理和联合控制
- 可以发布讨论以帮助定义和澄清术语的含义
- 内置或用户定义的属性可以添加到用于定义元级别信息的术语中，例如状态、别名、业务或技术保管人等

相同的建模原则用于管理您在Enterprise Architect中输入的文本的翻译；请参阅创建翻译词汇表模型帮助主题。

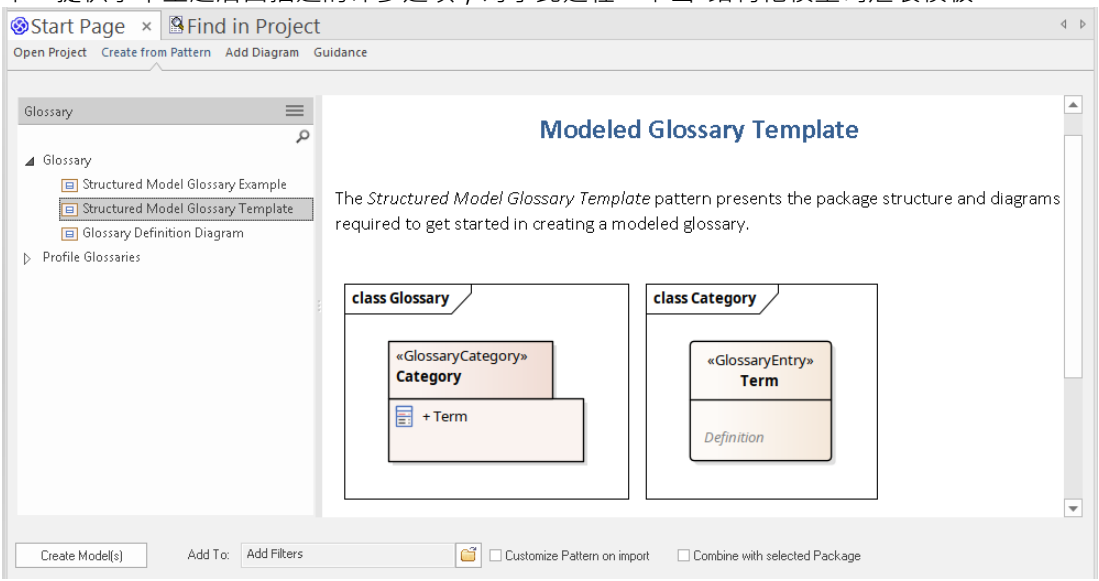
从版本1开始， Enterprise Architect中提供了此特征。

设置词汇表模型

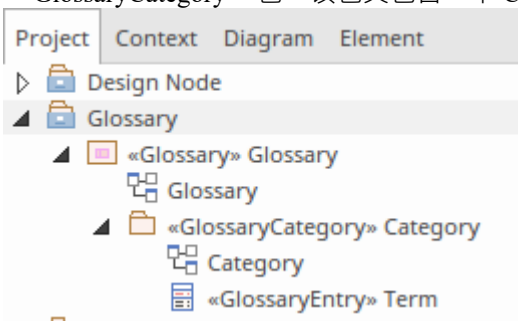
设置词汇表模型的第一阶段是定位或创建词汇表的父包。这可以是一个根、一个视图、一个模型包模型包，也可以是一个或多个简单的模型向导。您的选择取决于您希望词汇表结构在整个项目中的位置。

创建模型的最简单和最结构化的方法是使用模型向导。

1. 在浏览器窗口中，单击主机根、视图或包以获取词汇表（可能在项目的管理或资源部分中）。
2. 单击浏览器窗口工具栏中的 图标。首页显示在 从模式创建”选项卡上。
3. 单击选项卡名称下方的 <perspective name> 按钮，然后选择 Publishing |词汇表”。词汇表蓝图模式列表显示，提供了本主题后面描述的许多选项；对于此过程，单击 结构化模型词汇表模板”。



4. 单击创建模型按钮。 A Glossary包被添加到主机包下的浏览器窗口，包含一个 Glossary 图和一个 <<GlossaryCategory>>包，该包又包含一个 Category 图和一个 <<GlossaryEntry>>元素。



5. 在浏览器窗口中，单击 <<GlossaryCategory>包，然后使用属性窗口（如果未打开，请按 Ctrl+2）更改名称以表示您的第一个词汇表类别，例如 业务术语” .对 <<GlossaryCategory>>包中的图表名称执行相同的操作。
6. 在浏览器窗口中，点击<<GlossaryEntry>>元素，将名称更改为当前词汇表类别中的第一个词汇表术语；例如，“BPMN”。
7. 在元素的注记窗口中（如果窗口未打开，请按 Ctrl+3）键入术语的描述或定义。

您现在拥有词汇表模型的结构，其中一个术语类别中有一个术语定义。

右键单击浏览器窗口中任何GlossaryCategory包或GlossaryEntry元素的名称，然后选择 重新加载词汇表”选项。在模型中选择一个object并在注记窗口中键入您的术语，然后将光标移到该术语上。您将在弹出文本框或状态栏看到术语描述或定义，如 首选项”对话框中定义的那样。

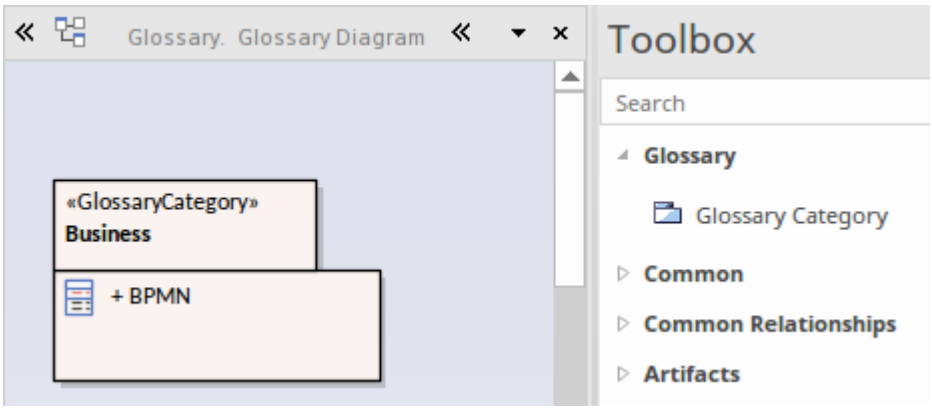
如果描述太长而无法在初始位置显示，请按住 Ctrl 键并单击鼠标左键以显示项目词汇视图。这显示了所有词汇表项目的详细信息，包括每个项目的定义。

如果一个术语有多个定义（可能会出现在多种技术和/或预定义文本翻译中），所有定义都会显示在工具提示中，尽管它们在项目词汇视图。

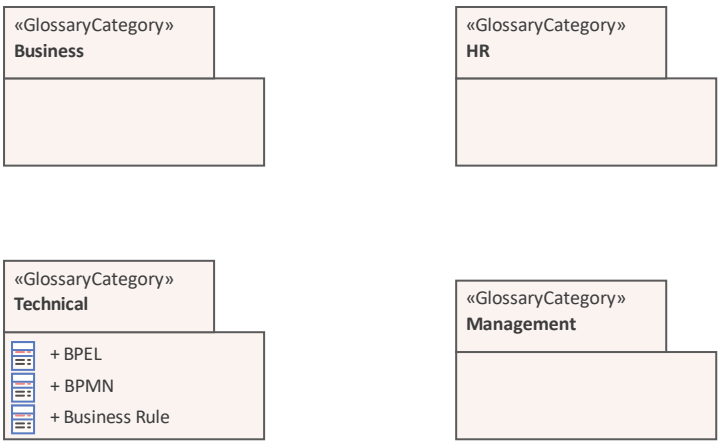
为模型添加类别和术语

建立词汇模型的基本结构后，您可以创建更多类别并向每个类别添加术语。

第一步是双击浏览器窗口中的词汇表名称，将其打开。您将看到它包含最初的 <<GlossaryCategory>>包元素，它本身列出了第一个 <<GlossaryEntry>元素。图表工具箱也将在 词汇表"页面打开，其中包含词汇表类别图标。

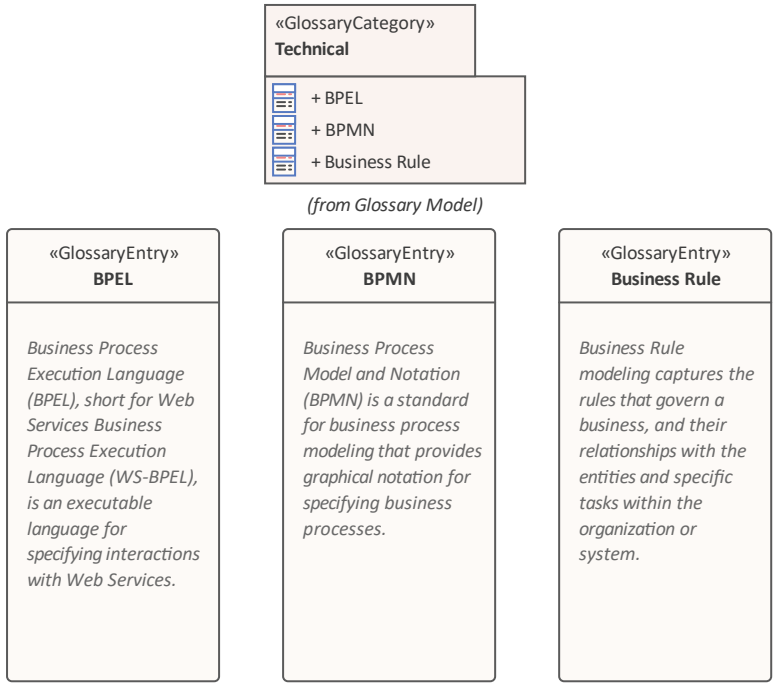


1. 对于您想要将术语和定义分组的每个词汇表类别，将词汇表类别图标从工具箱拖到图表上并为其提供名称，例如 技术"、 人力资源"或 管理"。在图表和模型中创建了A <<GlossaryCategory>>包。
2. 保存图表。



您现在可以将词汇表术语添加到每个类别。这是一种方法 - 您还可以通过其他窗口和视图添加词汇表条目元素，也可以直接通过浏览器窗口添加。请参阅创建元素帮助主题。

1. 双击第一个Category包，在其下定义一些术语。将打开一个与类别同名A新图表，工具箱显示 类别"页面，其中包含词汇表条目图标。
2. 对于要在此类别中定义的每个术语，将 Glossary Entry 图标拖到图表上。在图表和模型中创建了A <<GlossaryEntry>>元素。
3. 双击元素，然后在 属性"对话框中，在 名称"字段中键入正在定义的术语，并在 注记"面板中键入术语的定义。点击确定按钮。您开始构建与该类别相关的词汇表术语集。

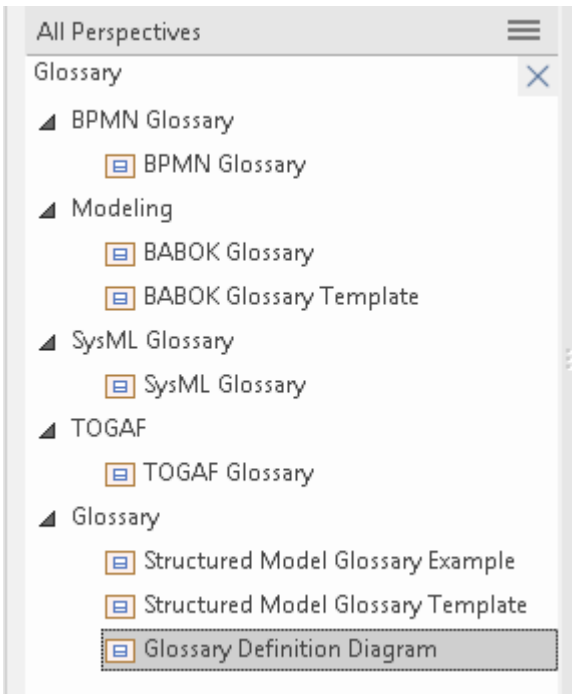


同样，保存图表，右键单击任何GlossaryCategory包或GlossaryEntry元素的名称，然后选择 重新加载词汇表”选项以激活模型词汇表中的新术语。

创建特定领域的词汇表

您可以创建多种类型的词汇表以满足您的要求，或者在一个整体词汇表包下或分散在单独的上下文词汇表包下，甚至作为单独的GlossaryCategory包。词汇表类型的一个示例是自然语言翻译模型，它在创建翻译词汇表模型帮助主题中进行了讨论。其他包括特定于例如单个建模语言或开发领域的词汇表。

您可以从头开始创建特定领域的词汇表。但是， Enterprise Architect提供了一些模式来帮助您加载许多现成的领域词汇表。要查看可用的 创建模式”选项卡（模型向导首页），请直接单击下方的<名称>按钮 所有蓝图”并将过滤器字段设置为 光泽度”。



在列出的模式中，您将看到 BPMN 术语、SysML 术语、BABOK 术语和 TOGAF 术语的词汇表。您可以直接从这些模式创建词汇表，并在必要时添加或编辑术语定义。如果您所需的建模语言或领域不存在模式，您可以使用列出的模式之一，并更彻底地编辑生成的词汇表以使其适应您的语言或领域。

创建临时词汇表

无论您是否拥有结构化词汇表模型，您都可能会发现您需要快速定义或捕获一组术语，或者无需真正考虑它们可能属于哪个特定类别。例如，您可能有一个可靠的 SysML 词汇表，但决定定义一些更一般的 MBSE 术语或更本地化的公司行话术语。

在这些情况下，您可以使用 Glossary Definition图表模式创建一个空图表，您可以在其中创建GlossaryEntry元素，或者您可以将任何其他类型的现有元素从浏览器窗口拖入其中。唯一需要考虑的是：

- 图表名称应表明与词汇表的某些关系，例如 "分配的词汇表术语"
- 元素名称应该代表术语和
- 元素注记应提供该术语的适当定义或描述

一旦元素出现在图表上，只需右键单击任何GlossaryCategory包或GlossaryEntry元素的名称，然后选择 "重新加载词汇表"选项。元素名称和注记文本被添加到词汇表中，当您将鼠标悬停在文本中的术语上时，定义会显示在图表名称之前，标识定义所在的位置。

注记

- 在Enterprise Architect的企业统一版、统一版和终极版中，如果启用了安全性，则必须具有 "管理词汇"权限才能创建、更新或删除词汇表类别和条目；如果未启用安全性，您可以在没有任何权限的情况下管理词汇表项目
- 模型中定义为包的词汇表类别在 "词汇表详细信息"对话框中不作为 "类型"选项提供；要将对话框项分配模型项相同的类别，您必须在对话框中将类别指定为新类型（单击 "类型"字段末尾的图标）
- 在项目词汇视图中，作为模型元素（模型项 = True ）创建的项目与通过 "词汇表详细信息"对话框生成的项目具有不同上下文菜单选项；例如，不能在项目词汇视图中添加或删除模型项

词汇表样式

在定义词汇表术语时，您还可以定义文档样式以应用于特定团队类型的术语。当您生成 RTF、PDF 或 DOCX 文档时，这些术语以定义的颜色、字体和/或强调方式显示。这为每个类型的词汇表术语应用了一个视觉键，并使读者更容易识别他们可以获得定义或解释的所有术语。

您可以通过 生成文档"对话框应用词汇表样式（如生成文档帮助主题中所述）。您不应在仅生成 HTML 报告的模型中设置词汇表样式； HTML 报告生成器不应用词汇表样式。

配置词汇表样式

您可以使用 词汇表标记"对话框在词汇表样式表中配置词汇表样式；您从词汇表视图中显示此对话框。对于每个 Glossary团队类型，您可以使用标准 CSS 样式定义语言在样式表中定义一种样式。这是样式表中两个样式定义的示例：

.第{段
字体系列：快递；
字体大小： 16px ；
字体粗细：斜体；
颜色： #FF0000 ；
背景：无；
文本转换：大写；
}
.语言术语{
字体系列： arial ；
字体大小： 14px ；
字体粗细：粗体；
颜色： #800000 ；
背景：无；
文本转换：大写；
}

访问

功能区	设计> 词典> 词汇表> 词汇表视图> 右键单击> 指定标记样式

定义样式

为每个团队分配一种样式，这些样式已在 词汇表"对话框中定义。

选项	行动

团队	此列列出了词汇表中的现有团队类型。
款式名称	此列标识分配给每个团队类型的样式。如果未指定样式，则该字段为空白。 要分配或切换样式，请双击该行，在 输入"提示中键入样式名称，然后单击确定按钮。如果名称包含多个单词，请用连字符连接这些单词。 新样式名称将添加到 CSS"面板的顶部。
CSS	在样式名称下的括号之间，键入或复制/粘贴新样式定义，或编辑现有定义。样式在词汇表的单个样式表中一个接一个地创建。
确定	单击此按钮以保存对样式定义的更改并关闭对话框。

使用词汇表样式

您可以使用词汇表样式来识别和突出可打印报告中的词汇表术语，并指出它们可能是什么类型的术语。您还可以将术语用作术语定义中更复杂文本字符串的占位符，以便报告生成器用文本string替换占位符术语。文本格式和文本替换都可以通过选择 生成文档"对话框中的选项来启用（单击包或元素并按 F8）。

词汇表样式的配置报告

您可以通过 生成文档"对话框（选择 发布 >模型报告 > 报告生成器 >生成文档"）将词汇表样式应用于您的 RTF、PDF 或 DOCX 文档。

任务	行动
使用标记样式	选中标记词汇表术语复选框以在生成的报告中应用通过元素的 注记"文本应用于任何词汇表术语的任何样式。 样式A其 Glossary团队类型应用于 Glossary 术语。

注记

- 您可以使用 设置>模型>传输>导出参考"和 导入参考"功能区选项在模型之间复制词汇表样式表作为参考数据

生成报告

您可以生成模型词汇表的富文本格式 (RTF) 文件，您可以将其打印或附加到任何其他适当的文档文件。
该文件可以包含所有词汇表条目，或仅包含选定类型的条目。

访问

功能区	设计> 词典 > 词汇表 > 编辑：报告

生成项目词汇的RTF报告

节	行动
1	在 文件名”字段中，键入或选择词汇表的文件名。
2	在 标题”字段中，为词汇表键入合适的标题。
3	在 包含词汇表项”面板中，选中要包含的每种词汇表条目的复选框。 要选择所有类型的条目，请单击全选按钮。
4	如有必要，要定义报告的页面设置，请单击页面设置按钮并完成 页面设置”对话框。
5	如果您想将某些系统定义的单词替换为其他可能对您的读者更有意义的单词，或者以另一种语言打印整个报告，请单击语言按钮并在 自定义 RTF 语言”对话框中定义您的输出。
6	要包括分页符，请选中 部分之间的分页符”复选框。
7	单击生成按钮生成报告。
8	单击视图按钮打开报告。

词汇表报告输出样本

词汇表报告的输出示例如下所示：

词汇表

业务条款

会计期间

可以提取绩效报告A规定时间段（通常为 4 周）。

顾客

请求实体代表他们运输货物A个人或公司。

技术词汇

关联

两个或多个实体之间A关系。暗示某种类型的连接——例如，一个实体使用另一个实体的服务，或者一个实体通过网络链接连接到另一个实体。

部件模型

组件模型提供了构成建议系统的各种硬件和软件组件的详细视图。它显示了这些组件所在的位置以及它们如何与其他组件相互关联。部件需求细节说明了组件在系统内提供功能或行为的责任。

部署模型

物理部署A系统模型。

扩展关系

A关系two使用用例一个人使用例如 扩展”另一个人的行为的情况。通常，这表示用例场景中的可选行为 - 例如，用户可能会在执行业务用例的某个时刻选择请求列表或报告。

词汇表对话框

使用 "词汇表"对话框，您可以创建、维护和删除项目中使用的术语定义，作为词汇表。查看词汇表术语时，您可以过滤列表以显示特定类型的术语。

术语类型还充当了用该类型的任何术语描述代替术语本身的关键，因此在报告中术语 "Corp"、 "Uni"和 "Ult"将被描述 "企业"替换，分别是 "统一"和 "终极"。

访问

功能区	设计> 词典 > 词汇表 > 编辑

维护词汇表术语

字段	行动
词汇表团队	类型要包含在词汇表中的术语。
词汇表类型	（强制）每个词汇表术语都必须分配给一个类型，以便您可以： • 按类型分类的过滤器术语 • 搜索特定类型的术语 • 为类型的术语分配格式和样式，以表明词汇表定义已附加到文本中的单词；不同类型的术语将通过它们各自的风格来区分 • 将特定类型的所有术语替换为其 "描述"字段中的文本string （请参阅本主题后面的用描述替换术语部分） 当您第一次开始创建词汇表时，您的模型中没有定义类型。您可以创建最适合您工作环境的类型，方法是单击 ... 按钮并在 "新词汇表类型"提示中输入新类型的名称。您为类型发明的名称将是对编译和使用词汇表的人有意义的任何名称。 在最简单的词汇表中，您可能只有一个类型，只需为其分配样式，以便将术语标识为在词汇表中定义。在更大、更复杂的词汇表中，您可能需要对不同的类型进行分组 - 例如 -业务术语、系统术语和项目特定术语。 创建所需的类型并定义术语后，单击下拉箭头并选择适当的类型。 此字段仅将类型应用于所选术语；您可以使用 Glossary 视图为该类型的所有术语重命名该类型。
描述	（强制）类型术语的定义或描述。 如有必要，请使用字段顶部的注记工具栏格式化此描述的文本。
将显示限制为	单击下拉箭头并选择适当的词汇表类型以过滤 "类型|团队"列表并仅显示该类型的条目。 选择 "<All>"选项以显示所有词汇表条目。
新的	单击此按钮可清除对话框字段，以便您可以定义新的词汇表术语。

类型|团队	审阅定义的术语表；单击条目以在对话框字段中对其进行编辑。
节省	单击此按钮以保存新的或更新的词汇表条目。
删除	单击此按钮可删除从 类型|团队”列表中选择的条目。
报告	单击此按钮可生成并打印词汇表报告。

用描述代替术语

您可以使用术语表条目的类型将报表中该类型的所有术语替换为每个术语的 描述”字段中的文本string 。例如，您可以定义 缩写”的类型，并将该类型用于 Co、Bus 和 Corp 等多个术语，并分别对业务和 Corporation 进行描述；当您生成报告时，文本 Co、Bus 和 Corp 将替换为相应的描述。

您可以通过 生成文档”对话框应用词汇表术语替换 - 选择 发布 >模型报告 > 报告生成器 >生成文档”功能区选项 - 如生成文档帮助主题中所述。 （这与生成关于词汇表本身的报告是分开的。）

1. 在 生成”页面上，选中 标记词汇表”复选框
2. 在 使用词汇表替换”字段中，单击下拉箭头并选择术语类型。 （一次只能替换一种类型的条款。）

当您生成报告时，对于指定类型的所有词汇表术语，报告中出现的任何术语都将被其描述替换。

您不应在仅生成 HTML 报告的模型中设置术语替换； HTML 报告生成器不替代描述。

注记

- 在Enterprise Architect的企业统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有 管理词汇”权限才能创建、更新或删除词汇表项；如果未启用安全性，您可以在没有任何权限的情况下管理词汇表项目

项目词汇视图

模型或项目词汇表包含项目定义的术语列表，如项目词汇视图中所示。

您可以通过两种方式创建词汇表项目来定义术语：

- 通过 词汇表”对话框作为基于文本的条目或
- 作为模型结构中的元素，在 Glossary Category包下分组

项目词汇视图提供了用于审阅已为模型定义的不同类型的术语的选项。它标识哪些词汇表项目被定义为模型元素，因此那些不是将在 词汇表”对话框中创建的条目。您可以使用项目词汇视图：

- 添加词汇表术语（通过 词汇表详细信息”对话框，而不是作为模型元素）
- 将标记样式分配给词汇表术语类型或类别，以在文档报告中以该样式打印该类型/类别的任何术语
- 修改词汇表术语
- 过滤器仅显示特定类型或类别的术语
- 更改该类型的所有术语的定义类型
- 打印显示的术语列表
- 删除术语表（通过 术语表”对话框定义的术语，而不是作为模型元素创建的术语）

从视图中，您还可以选择、复制和粘贴（Ctrl+C 和 Ctrl+V）部分或全部词汇表条目到外部文本编辑器或电子表格工具。文本以 CSV 格式复制。

访问

使用表中描述的方法之一来显示词汇表视图。

功能区	设计> 词典 > 词汇表 > 词汇表视图

词汇表视图选项

在词汇表视图中，右键单击条目并为您要执行的操作选择适当的选项（如所列）；如果您选择：

- 加新”选项，将显示 词汇表详细信息”对话框；完成词汇表详细对话框字段表中指示的字段
- 分配标记样 ”选项，将显示 词汇表标记”对话框，您可以在其中将显示样式分配给每个现有术语类型或类别的术语；当您生成包含词汇表术语的 RTF 报告时应用该样式（请参阅词汇表样式帮助主题）
- “Modify Selected”选项，显示元素 属性”对话框（用于模型元素术语）或 词汇表详细信息”对话框，您可以在其中编辑术语的名称和/或定义
- 字段Chooser”选项，显示 字段Chooser”对话框，您可以从中拖动当前未显示的任何列标题到标题行中的位置；要将标题返回到对话框，只需将其拖出标题行即可（参见*List Header*帮助主题）
- '启用组框'选项，组框显示在标题行上方，您可以在其中重新组织列表以根据一个或多个属性对条目进行分组（请参阅列表标题帮助主题）
- '切换过滤器栏' - 在标题行下方显示一行字段，您可以在其中键入值以仅显示那些在该列中显示的属性中包含该值的项目（请参阅列表标题帮助主题）
- 重命名类型”选项（不适用于模型元素词汇术语）， 重命名词汇类型”对话框将显示，您可以在其中键入或选择替代类型名称（另一个现有类型或新类型）；当您点击确定按钮时，原类型的所有条目都将更改为新类型
- 设置术语过滤器”选项，显示 团队类型过滤器”对话框，您可以在其中输入要列出的词汇表术语的类型或类别；当您单击确定按钮时，词汇表视图中只会显示该类型的项目
- 删除术语过滤器”选项，词汇表视图刷新以显示所有类型的词汇表项目

- 打印列表”选项，将显示 打印”对话框，您可以在其中定义打印参数；当您点击确定按钮时，当前显示的列表会打印出来
- '元素在项目中查找浏览器'选项（仅适用于模型元素词汇术语）系统定位并突出显示定义浏览器窗口中的术语的
- 重新加载”选项，词汇表视图刷新以捕获自显示视图以来可能已创建的任何新词汇表元素
- 删除”选项（不适用于模型元素词汇表条目），将显示提示以确认删除；单击 是”按钮从词汇表中删除该术语

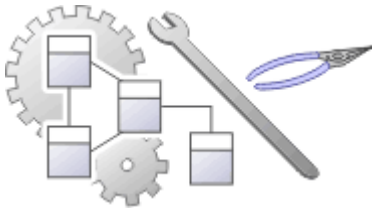
词汇表详细信息对话框字段

字段	行动
团队	（强制）类型要包含在词汇表中的术语。
类型	（必填）选择所需的类型。 如果您需要不同的词汇表类型，请单击...按钮并指定新类型的名称。 此字段仅将类型应用于所选术语；您可以使用上下文菜单为该类型的所有术语重命名该类型。 *The Glossary*对话框帮助中提供了对 类型”字段的进一步讨论。
意义	类型术语的定义或描述。 如有必要，请使用字段顶部的注记工具栏格式化此描述的文本。
新的	清除对话框字段，以便您可以定义新的词汇表术语。
申请	保存新的或更新的词汇表条目。
删除	删除条目。 显示A提示以确认删除；单击 是”按钮从词汇表中删除该术语。

注记

- 在Enterprise Architect的企业统一版和终极版中，如果启用了安全性，您必须拥有 管理词汇”权限才能创建、更新或删除词汇表项；如果未启用安全性，您可以在没有任何权限的情况下管理词汇表项目

管理更改模型



随着用户贡献新内容和更改现有内容，存储库将成为组织信息资产的宝贵数据存储。必须保护此资产并管理和控制更改，包括能够将模型恢复到以前的版本或状态。 Enterprise Architect Arch 复杂的工具，以确保信息的完全集成，包括与所有版本控制系统基线受到保护它具有重要的里程碑，是您的重要模型的审计，可以在跟踪时获取快照，并且可以对最细微的更改进行跟踪一个模型。项目转移函数A帮助您在不涉及信息技术人员的情况下备份模型。还有模型和校正可以维护存储库并保持干净的健康状况，以及有效的基于角色的安全系统，以确保用户可以轻松协作并将模型的各个部分锁定给用户或组。

功能

功能	细节
基线	基线内容的快照；创建模型的快照如果需要，可以将更改后的快照和更改恢复为基线模型 • 在包级别基线创建的整个包提供快照，包括元素、特征和图表，还可以选择包含的包 • 由于更改后的包可以与基线进行比较，包括视觉图的变化，如果需要，电流可以恢复为模型模型中存储的基线 • 基线设置，并为业务和技术用户提供一种简单的方法将模型恢复到以前的粒度级别 • （可以通过可重用资产服务发布资产服务基线以供外部使用）
可重用资产服务	专业云服务器的RAS部分帮助您定义可以在任何模型中使用的包。注册A包树包括： • 注册表中包的版本 • Asset包包含的图表和元素（包括子包元素） • 资产包引用的任何外部元素对父包的依赖 • 对MDG 技术的依赖。 这使得该包所需的一切都可用于任何有权访问该 RAS 的存储库，以及用于将该 RAS包与当前模型中的包进行比较的特征。 RAS 服务也可以基线。
审计	审计记录对存储库中内容的更改，并提供一个实用视图，可用于深入了解从包级别到元素特征的更改。 • 图书馆员和管理员通常使用审计来调查谁对模型进行了更改以及更改的日期和时间 • 它可用于定位模型开发中的问题或出于合同原因，第三方已获得管理模型内容的访问权限并且需要识别更改的源 • 审计可以随时启用和禁用，审计日志可以根据需要保存和重新加载
版本控制	版本控制允许对模型内容进行版本化，允许签出和签入包，以便于跟踪模型部分的不同版本并允许回滚到以前的版本。

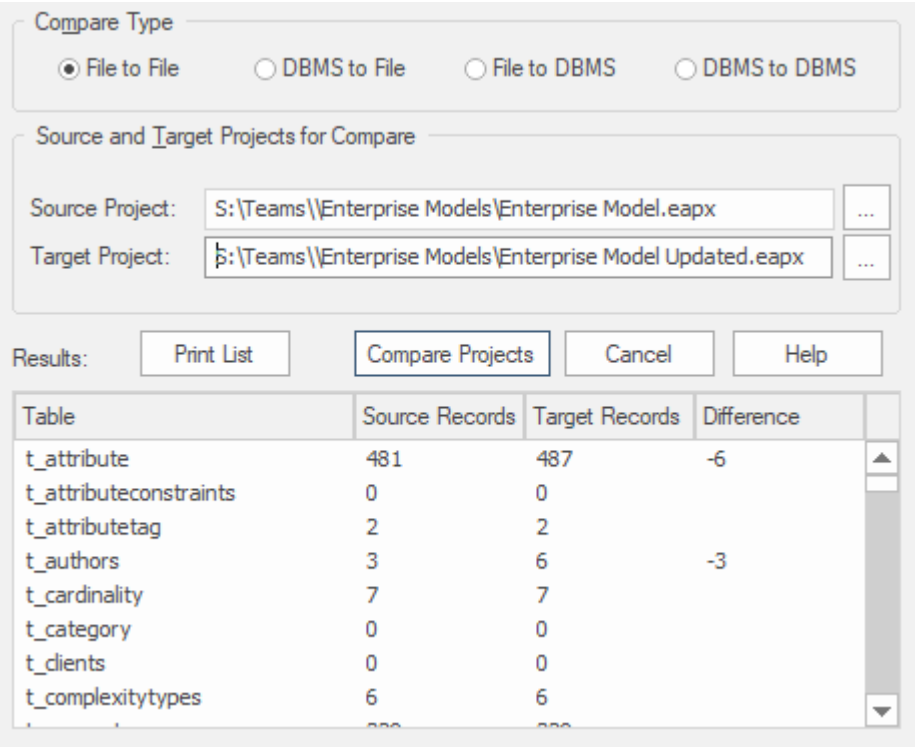
	• 协调用户之间的包共享，具有只读访问权限或更新访问权限，确保模型不同区域的工作协调和同步，而不是相互冲突 • 允许从工作存储中签出和签入包，包括离线工作的用户。 • 保存和检索对包的更改历史记录 要在Enterprise Architect中使用版本控制，您需要第三方源代码控制应用程序，例如： • 颠覆 • CVS • MS团队基础服务器（TFS），或 • 符合微软通用源代码控制标准的任何其他版本控制产品
比较项目	比较项目功能，比较源和目标存储库的差异，并提供对存储库的更改摘要，作为源和目标存储库中每个表中的行数的比较。
项目数据传输	Enterprise Architect使您能够在项目数据存储库之间传输项目数据，用于： • 项目的部分（XMI 和 CSV）或 • 整个项目，逐行，表表在Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中）

比较项目

比较源和目标存储库的差异

比较项目功能通过比较源和目标存储库中每个系统表中的行数来提供对存储库的更改摘要。 Enterprise Architect存储库中包含的建模信息存储在关系数据库中的一组库表中。这些是系统库表，允许您比较每个库表中的行数，这将为了解两个存储库之间的差异提供有价值的见解。库表（除了极少数例外）具有直观的名称，如这些示例所示：

- t_attribute - 存储元素属性
- t_diagram - 存储图表
- t_object - 存储元素
- t_package - 商店包（文件夹）



除了您和其他建模者在您的存储库上工作时进行的有意更改之外，许多操作还可以对您的项目进行更改，这些更改是您想要仔细监控或不想保留的。此类事件包括：

- 从数据库问题中恢复
- 恢复备份
- 执行项目数据传输
- 从 XMI 导入，以及
- 删除模型元素

您可能已经制作了原始项目的副本，或者操作的目的是生成副本，在这种情况下，您可以比较 "之前"和 "之后"副本的大 和行数作为方便的 "完整性检查"，这两个存储库是等效的。存储库可以位于不同的平台上，并且可以在文件和基于服务器的存储库之间进行比较，如下所述：。

- 将一个项目文件与另一个项目文件进行比较（例如 *.qeax 文件和 *.feap）
- 将项目文件与基于 DBMS 的存储库进行比较（例如 *.qeax 文件和 Oracle db）
- 比较两个 DBMS 存储库（例如MySQL数据库和 Oracle 数据库）

比较检查每个数据库表中的行数，生成一个报告，指示每个数据库中的总记录以及两者之间的记录数差异。如果发现差异，您需要手动进一步调查。比较不检查库表中的实际数据，而是以表行数的形式提供摘要

访问

功能区	设置>模型>校正比较

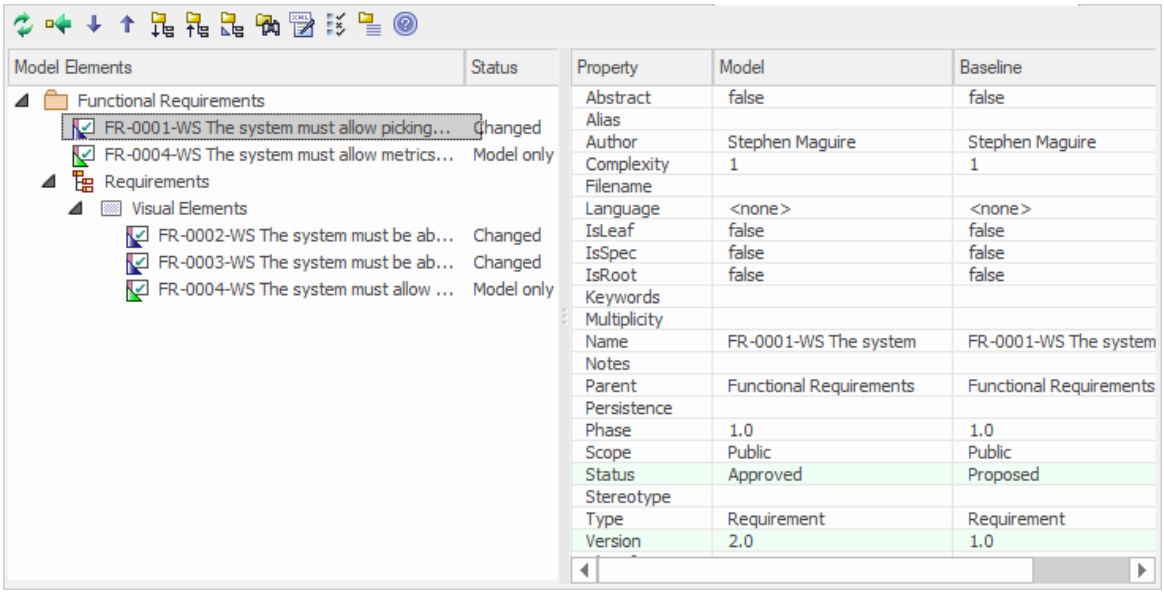
比较两个项目

节	行动
1	在 项目比较”对话框中，选择要比较的两个项目的数据库类型的单选按钮： • 文件转文件 • DBMS 到文件 • 文件到 DBMS • 数据库管理系统到数据库管理系统
2	在 源项目”和 目标项目”字段中，选择源项目和目标项目的连接字符串。
3	单击比较项目按钮。 比较结果显示在对话框底部的面板中。
4	如果要打印比较结果，请单击打印列表按钮。

基线

是存储库部分在给定时间点的基线，如果需要，可用于以后的比较和恢复。

基线创建A点的包及其内容，并模型模型变化，比较当前状态和快照；如果您可以重新恢复（基线）状态，并且可以包括在包级别基线中创建的以前的包；任意数量的基线，并且一个包可以是任意次数的重要项目里程碑，基线包通常可以在默认情况下方便地存储在存储库中，使任何具有安全模型的用户都可以使用它们.或者，基线将基于服务的服务存储在可重用的云资产中。这些选项将在后面的主题中探讨。



此图说明了基线和状态模型以及属性，版本了基线属性。

基线您可以随时恢复到以前捕获的状态。在本基线中，您将学习如何创建此技术主题，以及一些常见的技术目的。您还将学习使用比较工具，该工具可让您识别模型中自从创建基线（快照）以来发生的变化。您可以将更改恢复到任何基线级别的状态。在使用传统或敏捷技术与项目团队合作时，或者在有重要的治理或合同要求来管理变更时，这将是必不可少的。

当前存储库或可重用资产服务

源包所在的基线可以存放在同一个仓库中。它们还可以存储在可重用资产服务 (RAS) 中，供在其他存储库上工作的用户访问，这些存储库可以通过Pro云服务访问 RAS 存储库。

这些主题讨论了存储服务的管理和基线（包括探索将它们存储在存储库中的选项，或者存储在可重用资产服务中）。

更多信息

版信息

- Enterprise Architect基线企业包功能、统一版和终极版
- Enterprise Architect专业版以及企业版、统一版和终极版都有比较实用程序（用于比较导出的包和模型包）
- Enterprise Architect企业统一版和终极版提供了另一种功能，审计，您可以打开它来持续监控整个项目的变化；您可以配合您对每个功能的使用，以满足您的变更管理要求的范围

注意事项

基线基于特定包的全球唯一标识符 (GUID)

- Enterprise Architect使用作为基线根检查GUID元素
- 将包导出为 XML 时，导出的包是根元素；同样，当您创建一个基线时，当前包的根包基线
- 在版本控制系统中保存信息时，当前版本控制包又是文档的根包
- 通过导入由版本控制包创建的基线包文件，该包本身包含版本控制子包，这没有用。该类型的 XMI包文件包含子包的存根，而不是子包和元素的完整信息
- 如果一个包下的部分，一个基线的版本控制，并且该包的部分被检查到包的模型中，则不能将原始数据从包的基线合并到该包中

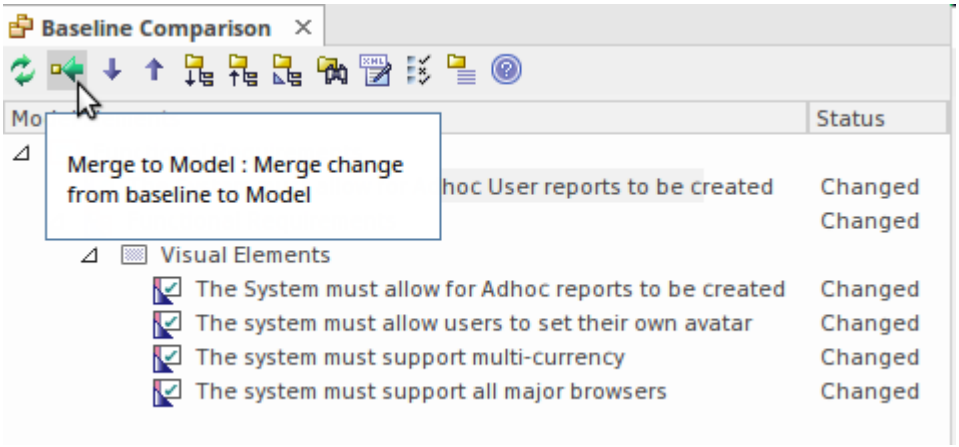
XML 文件的格式必须与当前UML .3基线1 1使用的格式相同。 1格式（加上Enterprise Architect扩展），其中包含重建UML模型（甚至是UML 2.x模型）所需的所有信息。

注记

- 如果一个包下的部分，一个基线的版本控制，并且该包的部分被检查到包的模型中，则不能将原始数据从包的基线合并到该包中
- 您还可以使用模型视图功能获取模型中所选项目的快照；此功能使您能够每隔一段时间自动生成快照，并且如果定义的搜索收集的项目发生更改，则触发此类更改的通知，从而使您能够监控工作流和您关心的其他事件
- 如果启用，您必须拥有基线安全基线、删除和管理基线数据的基线，以合并 保护数据”；选择现有基线并与现有模型进行比较不需要安全权限

将模型基线为

您可以将存储在模型中的任何部分返回到基线中。这是在基线模型中选择项目并使用 合并模型”工具栏图标的简单过程。



所选需求元素的 合并到模型”选项。

当您或您的团队识别模型对创建的模型进行了不必要的更改时， 基线模型”选项很有用。可能有元素、特征、标记值、连接器和图表对象等项目：

- 已删除
- 修改，或
- 已创建

您将被警告注记模型，从这个基线基线到基线模型将模型。快照，不能更改。

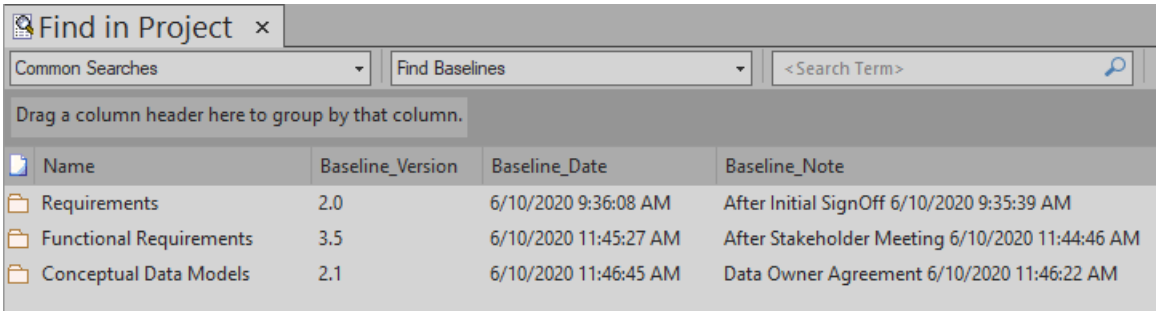
基线模型

A创建的基线是在将来的某个时间可能需要它作为参考点的备份，以便可以将已更改的模型与快照和确定的差异进行比较。这可能需要状态差异存在，或者使整个包中的单个更改可以回滚到包含在基线（快照）中的状态。

在此过程中，第一步是找到所需的基线，然后找出差异。基线工具可以可视化所使用的基线和当前时间之间发生的变化。单个更改不会像在审计功能中那样记录，而是显示更改的累积结果。

找到基线

您可以在管理基线中找到一个基线的包，模型通过选择浏览器。如果您不确定某个或更多的基线，您可以使用该模型搜索程序来查找所有已忘记或已忘记的包的基线。窗口方便地显示包版本基线、日期和注记。在此窗口中，您可以找到浏览器，然后启动管理包中的浏览器基线。



比较实用程序 (Diff)

Enterprise Architect有一个全面的内置比较 (diff) 实用程序，它使您能够：

- 探索模型随时间发生的变化
- 探索以前版本的模型分支与模型中的当前版本有何不同
- 通过将所有模型A导出到 XMI 来执行完整的模型比较，然后使用当前模型（模型B ）中的 此较模型文件”

比较和检查过程中各个点的模型开发是管理变更和开发、监控正在修改的内容以及确保开发和设计过程正常进行的重要方面。

使用比较实用程序，您可以将Enterprise Architect中的模型分支与：

- A基线统一的基线功能（企业终极版本）
- 基线在不同A模型中
- 一个 XML 1 .以前使用Enterprise Architect XML 导出功能创建的1文件（用户选择文件）
- 当前版本控制的 XMI 1 。在Enterprise Architect中使用版本控制时创建的1文件（文件自动选择）

访问

选择一个在我们的包浏览器中，然后打开我们的基线器的对话框或 资产基线”视图（取决于基线中是否存储在模型中或此处列出的方法）使用其中一种方法。

功能区	发布 >模型交换 >包控件> 将包与 XMI 进行比较 设计包管理 > 管理基线：显示差异（>基线对话框） 设计包>可管理>可管理资产服务比较>（基线基线视图）
键盘快捷键	Ctrl+Alt：显示差异（'基线'对话框） Ctrl+基线: 比较 (Reusable Asset Service+查看'视图)

区别基线

作为一个基线中的元素并包含一个包点的所有元素连接信息，它可以在Enterprise Architect中用于跟踪模型元素随时间的变化。

差分引擎首先根据模型中的当前内容在内存中构建当前包的表示。

然后将其与已存储的基线元素进行比较，突出显示更改、缺少的元素以及已移至其他包的元素。

可以过滤结果输出以仅显示一种特定类型的更改：例如，模型的添加。

如果基线的儿童内容包包不包含任何基线和该模型模型内容之间的比较。

请参阅示例示例帮助主题中提供的示例。

注记

- 此实用程序在Enterprise Architect的专业版、企业统一版和终极版中可用
- 您无法将当前模型与 XMI 2. 1文件进行比较；该实用程序只能与 XMI 1进行比较。 1文件

比较选项

当它与当前模型的输出进行比较时，您可以使用 比较”选项对话框来基线比较基线程序。

要显示对话框，请执行以下任一操作：

- 单击 包基线”对话框上的选项按钮，或
- 单击 比较实用程序”视图工具栏中的 比较选项”图标

如果 比较显示基线程序显示的结果”，则当您单击确定按钮时，将根据您选择的选项优化确定信息

选项

选项	行动
总是扩大差异	始终显示完全展开的元素列表以显示更改。 如果您取消选中该复选框，当第一次打开 比较实用程序”视图时，它会将包内容列出到元素级别，并根据需要展开每个元素以显示更改的项目。 对于模型的大型分支，最好不要选中该复选框。
显示元素是	列出以下元素： • 自创建基线已更改 • 是否在基线中（即，基线创建的模型中删除） • 是唯一的，自创建基线已创建（该模型是创建的） • 自基线后未更改过此复选框（您可能未选中此复选框）
压制这些修改	排除： • 修改图表 • 修改项目的 修改日期”字段 • 修改项目的 创建日期”字段 • 已子项目的子项目 • 修改高级属性（默认选中）
基线图表选项	选中复选框以始终打开有第一个父包的第一个基线包，当您从浏览器中选择比较时。

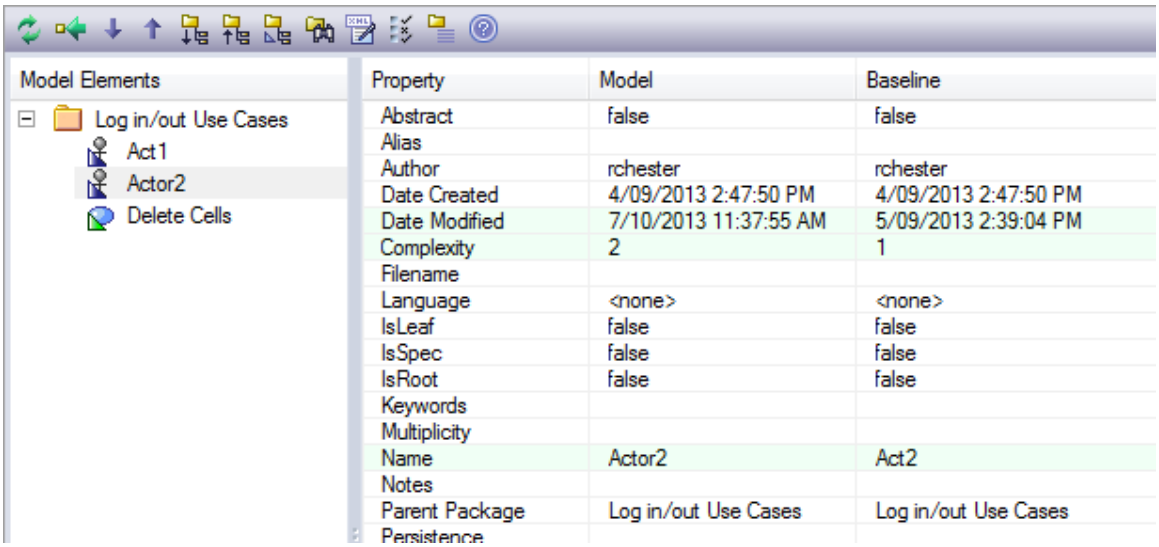
注记

- Enterprise Architect基线企业包功能、统一版和终极版

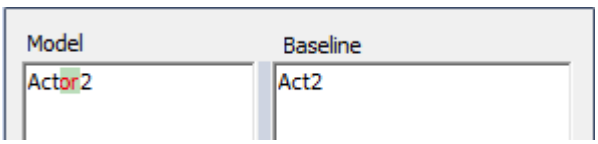
示例比较

此图显示了一个包（登录/退出）项目中的包（登录/退出）与该包在基线使用日期的早期使用案例中的结果之间的比较。

比较结果显示在 比较实用程序”视图中。



审阅修改

方面	描述
解释	模型元素A层次结构显示在左侧窗格中。 从基于图标的图标和报告上突出显示的行可以清楚地看到层次结构中的哪些项目，因为基线被捕获，被 • 改变了 • 从模型中删除（仅在基线中） • 添加到模型（仅在模型中）或 • 切换到不同的包（Parent包属性的变化） 如果单击左侧的项目，右侧会显示这些属性模型的值，并在属性表中显示窗格中的基线。 对于模型和基线之间存在差异的每个属性，突出显示该行。 比较实用程 ”视图使您能够使用工具 、上下文菜单和键盘对报告的信息执行操作（例如合并或回滚更改）。
提高细节水平	对于某些字段， 比较实用程 ”视图的右侧面板可能仅显示部分值。 改变是什么也可能不是很明显。 在任何一种情况下，您都可以双击属性以显示完整的详细信息并突出显示确切的差异；此示例显示了对 名称”属性的突出显示更改。 

注记

- 比较实用程序在Enterprise Architect的专业版、企业版、统一版和终极版中可用

比较实用程序视图选项

匹较实用程 ”视图使您可以使用工具 、上下文菜单、 合并”对话框和某些键盘键对报告的信息执行操作。

- 工具栏位于左侧面板的顶部；图标在整个比较或 匹较实用程序”视图左侧面板中的当前选定项目上运行
- 层次结构中的每个项目都有一个上下文菜单，您可以通过右键单击该项目来显示它；显示的选项取决于层次结构中项目的级别
- 合并”对话框使您能够指定从基线回滚模型中的哪些更改
- 您可以使用选择的键盘键来上下移动层次结构，或回滚更改

工具栏选项

选项	行动
刷新	重新运行比较以刷新当前显示。
合并到模型	将当前备份中选中项的值基线到模型中。
下一个更改	突出显示下一个更改的项目（这会跳过已移动的项目）。
以前更改	突出显示先前更改的项目。
展开全部	完全展开所选项目。
全部收缩	折叠所选项目中更改的项目。
展开到更改项	展开所选项目以仅显示更改的项目（如果您选择在比较中也显示未更改的项目）。
在项目中查找浏览器	突出显示浏览器窗口中的项目。
记录到 XML	将更改记录到 XML 文件。 将显示A浏览器，您可以在其中指定文件名和位置。
比较选项	显示 基线Options”对话框。
管理包基线	视情况重新显示 可重新包基线”对话框或 我们提供的资产基线”视图。
帮助	显示帮助主题包基线。

上下文菜单选项

选项	行动

基线 从基线添加	将物品模型到基线状态，或从机密中还原已删除的基线。
从模型中删除	从模型中删除最近创建的项目。
从基线（与选项）	（对于 比较实用程序”视图中层次结构的根。） 显示 合并”对话框，您可以使用该对话框指定将整个模型分支基线到状态的选项。
刷新	（对象级项目。） 重新运行比较以刷新当前显示。
在项目中查找浏览器	在浏览器窗口中找到并突出显示该项目。
开放式基线图表	（对于比较中列出的图表。） 显示基线图表比较窗口，显示图表内容和布局的差异。
展开全部	完全展开所选项目。
展开到更改项	展开所选项目以仅显示更改的项目。
全部收缩	折叠所选项目中更改的项目。
记录到 XML	将更改记录到 XML 文件。 将显示A浏览器，您可以在其中指定文件名和位置。
基线选项	显示 基线Options”对话框。

合并对话框选项

选项	行动
改变了	将所有更改的项目恢复到状态基线中的模型。
在基线	将所有已删除的项目从基线恢复到模型。
仅在模型中	从模型分支中删除所有最近创建的项目。
搬家了	将所有已移动的项目恢复到其原始位置中确定的基线。
从 XMI 完全恢复	将基线完全恢复到模型XMI 1中的版本。 1文件，（使用'XMI导入'函数）。 （此选项会自动选择所有其他选项）

键盘键

- Ctrl+ ↓ - 展开并突出显示下一个更改的项目
- Ctrl+ ↑ - 展开并突出显示上一个更改的项目
- Ctrl+ ← 撤消对选定项目的更改（回滚到基线值）

视觉图表修改

从早期版本的基线图表特征快速简便地与保存的基线中的当前图表进行比较，并突出显示图表中已添加、删除、调整大小或移动的任何元素。

然后，如果需要，您可以选择回滚个人更改之前的状态更改和审阅这些基线。

更改在 基线图表"对话框和图表本身上标识。

访问

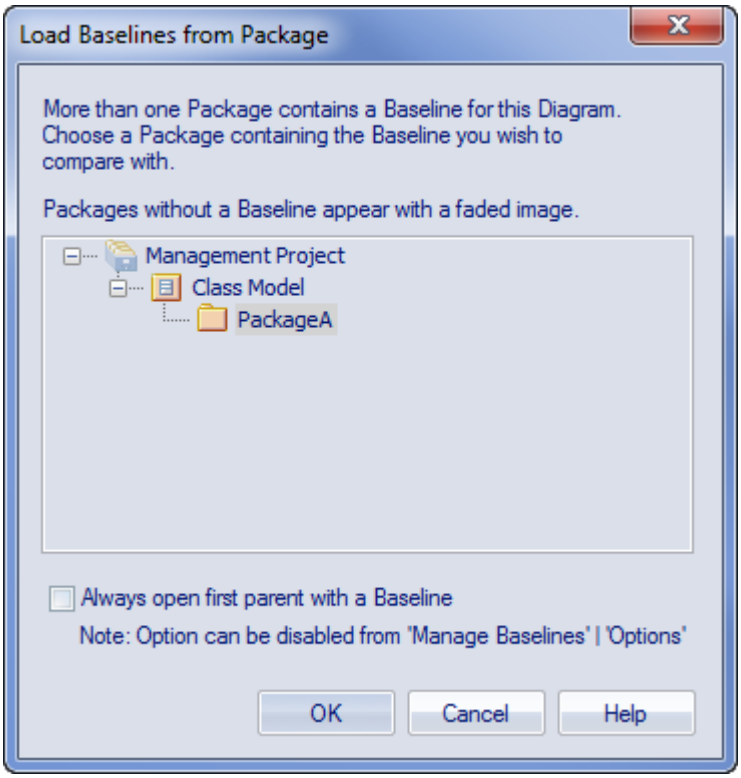
选择要检查的图表，然后应用以下访问方法之一：

功能区	设计>图表> 比较基线（在打开的图表上）
其它	1. 执行一个包的比较和帮助（基线）（见比较实用程序帮助）。 2. 在 基线"视图中找到图表上的结果。 3. 右键单击图表名称和 比较基线"选项以显示 基线图表结果"对话框（请参阅打开结果图表部分）

多个拥有着包

当您创建一个基线时，它可以是一个或多个级别的包，并且您可能包在每个级别创建一个基线包。如果您正在检查的图表是层次结构中的较低级别，则可能是在较低级别的基线结构中，并且可能包含在图表上在不同时间对图表进行的不同更改时获取的不同信息。

当您检查并打开多个基线中的一个引用时，您可能需要从中选择要使用的直接访问基线，然后在 基线包"上选择 加载包'对话框。



从功能基线到包比较”的对话框提供了比仅来自直接父图表的图表更广泛的基线。

此对话框将显示，如果您未选中 始终打开第一个父基线”复选框：

- '基线包'对话框本身或
- '基线选项'对话框

在一个位置选择或取消选择该选项也会在另一个位置选择或取消选择它。

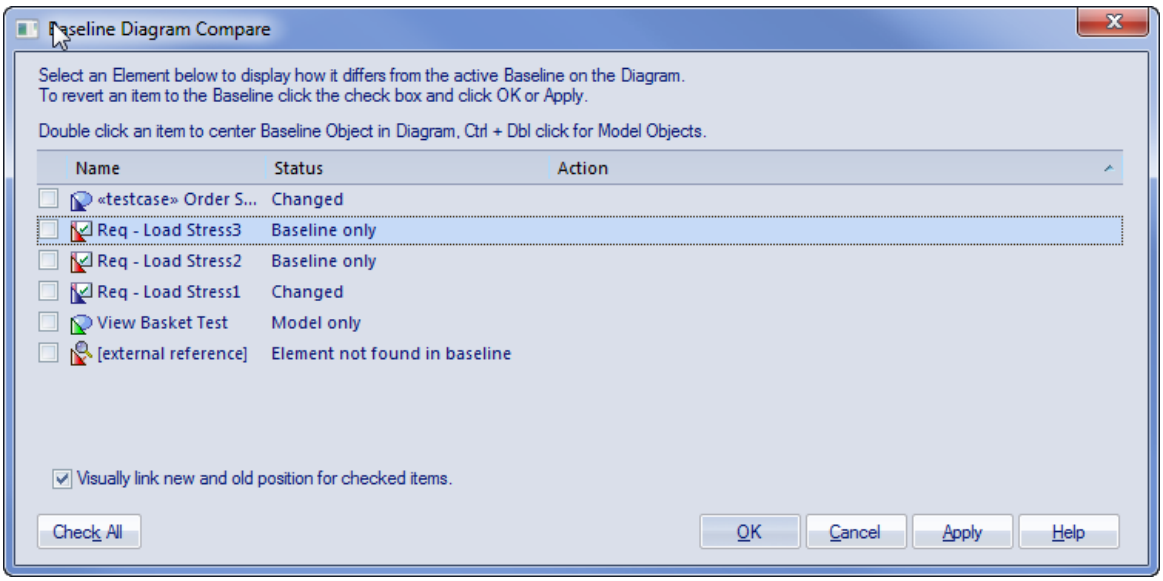
单击所需的包，然后单击确定按钮。在这种情况下，**或者**如果对话框根本没有显示（选中该复选框），基线显示复选框的显示对话框。

加工

单击 显示差异”上的基线和 显示差异”按钮。 '显示图表基线' 对话框请参阅结果部分和选项表。

结果

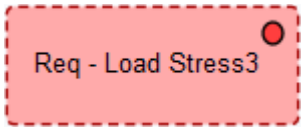
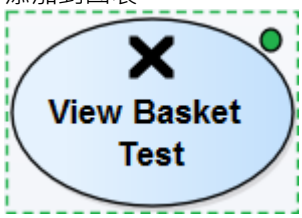
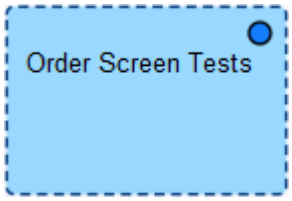
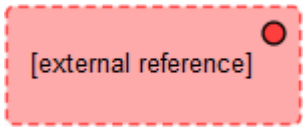
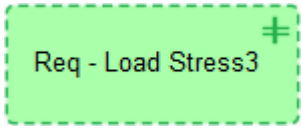
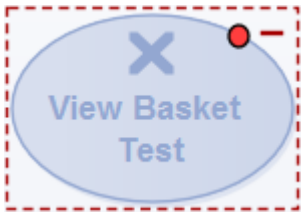
'基线图表对话框显示已更改的元素以及进行了什么样的更改（'状态' 字段）。

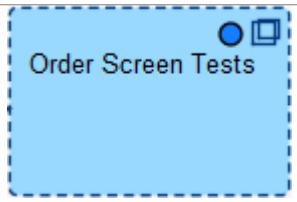
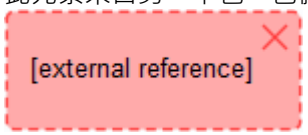


当您在对话框中选择元素时，图表本身会显示图像以指示更改的元素在哪里以及它经历了什么样的更改。

选项

选项	细节
选择（单击）元素名称	状态”列指示元素是否已： • 移动或调整大小（已更改） • 从图中删除（基线） • 添加到图表基线，已捕获（模型）或 • 删除其母基线的母包中没有记录（因为基线包中只有当前图的母包）该图链接元素已从模型中删除。元素可能在父包基线或当前包之外的不同包基线中的不同基线中找到。如果将外部引用的元素恢复到模型中，视觉比较将能够解决当前基线中缺少的图表object 。

	当一个项目被选中时，图中对应的元素会高亮显示，如下所示： • 从图中删除  • 添加到图表  • 调整大小或移动到新位置  • 图A已删除的外部元素  如图所示，图中突出显示的元素用彩色圆点标记，表示它处于聚焦。
定位图表以显示所选元素	要滚动图表，您可以看到元素的基线位置，双击列表中的项目。 要滚动图表以查看元素的当前（模型）位置，请在双击项目的同时按住 Ctrl。
将项目中的更改保持原样	确保未选中该项目的复选框。 点击确定按钮。
将更改基线到位置	单击每个所需项目对应的复选框（或单击选择全部按钮以选择每个项目）。 “行动”显示将每个元素滚动回基线所需关系的操作列所需的关系，并在图表上将所选元素表示为： • 这个被删除的元素将被恢复  • 这个添加的元素将被删除  • 这个调整大小/重新定位的元素将被放回原来的位置

	 • 此元素来自另一个包，已删除，无法从此基线中恢复  对于已检查的每个重新定位或调整大小，比较会自动显示一个蓝色方向箭头。对于经过大量编辑的图表，这可能会令人困惑。但是，您可以隐藏除当前聚焦之外的所有元素的箭头；去做这个： • 取消选中 以可视方式链接已检查项目的新旧位置”复选框 要回滚选中复选框的所有项目的更改： • 单击应用按钮

注记

- 图表基线中提供了企业统一功能和终极Enterprise Architect功能

基线

基线是在某个时间点拍摄的存储库包。这些快照以一种称为 XMI 的格式存储，它是一种 XML 格式。必须存储这些文件，以便将来可以调用它们并用于比较。存放基线主要有两个：

- 在当前存储库中 - 这是默认位置
- 在可重用资产服务中 - 需要将可重用资产服务指定为位置

在存储库中，例如，当您在存储库中创建一个给基线的默认基线时，默认情况下将存储一个需求需求包相同的默认模型。这种类型的存储是小型、孤立的项目团队，但对于较大的团队， Enterprise Architect基线提供了一些机制来存储足够的努力和可访问的快照，作为可重用和普遍可用的快照，可供世界任何地方的任何项目或组织团队使用。这种可重复使用的存储在这个创新和敏捷的时代特别有用，在这个时代，地理上独立的团队需要共享信息并以 Internet 速度重复使用现有资产。该功能使用可重用资产服务器(RAS)，它基于云（包括在家），并提供复杂的机制来管理这些有价值的公司资产。

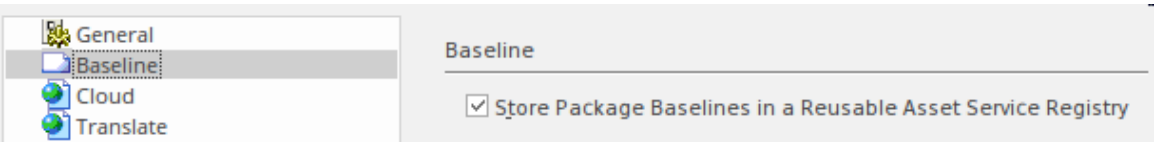
根据选择的选项基线不同的选项。图书馆员或管理员A会决定哪个选项最适合给定的存储库和团队。诸如基线需要向分布式受众提供依赖性分析以及是否需要进行依赖性分析等因素将是该决定中的考虑因素。

访问

功能区	设置>模型>选项>基线

指定可重用的 Assert服务器用于基线

要存储服务器和存储服务器上的存储基线，您需要在 可用资源”对话框的 基线”页面中定义 模型选项”选项，并云连接选项。



模型基线

当您通过管理基线管理基线模型，所有特征基线可用。正如前面的主题中所讨论的那样，默认的工作方式是这种以基线格式存储的文件本身存储在存储库中这可确保这些基线快照对拥有管理基线模型模式的用户可用的必要权限已启用。

存储在基线库中，存储库更直接方便，更适合小型团队和团队基线中使用的情况。如果这些基线资源是为了提供重要的社区或需要由更广泛的用户管理的共享资产，则可以使用可重用资产服务器来访问分布式用户

访问

功能区	设计包> 管理> 管理基线
键盘快捷键	Ctrl+Alt+B

基线

使用 基线”对话框创建、选择和选择包基线。

选项	行动
当前基线包：<名称 >	审阅基线，按当前模型列出的最高字母/数值的版本参考在顶部 如果条目长于显示区域，则在面板底部显示水平滚动条；使用它滚动到未显示的文本。
显示差异	运行所选基线或当前模型分支图上的比较实用程序，以显示两者之间的差异。
恢复基线	完全恢复模型模式的基线。
新基线	创建一个新基线。
删除选	删除选定的基线。
加载其它基线	显示一个下拉菜单，使您能够从另一个项目文件或 DB 存储库中加载基线模型。 • 对于项目文件，显示浏览器；找到所需的项目文件 • 对于 DBMS 存储库，将窗口 数据链接属性”对话框；选择数据提供者并单击确定按钮以显示 选择数据源”对话框，从中选择所需的项目 在任何一种情况下， 包基线 ”对话框底部的消息都将更改为替代模型。 要将对话框返回到原始项目，请选择下拉列表中的第三个选项：“Load From包”。
导入文件	导入一个 XML 1 。 1文件系统作为此当前模型基线的新文件系统。
导出文件	将导出文件基线为 XML 文件。
	将所选模型分支与 XML 1进行比较。档案管理系统中的1档案；将显示一个浏

比较文件模型	览器，您可以使用它来定位文件。
选项	设置过滤器以使比较更具体。

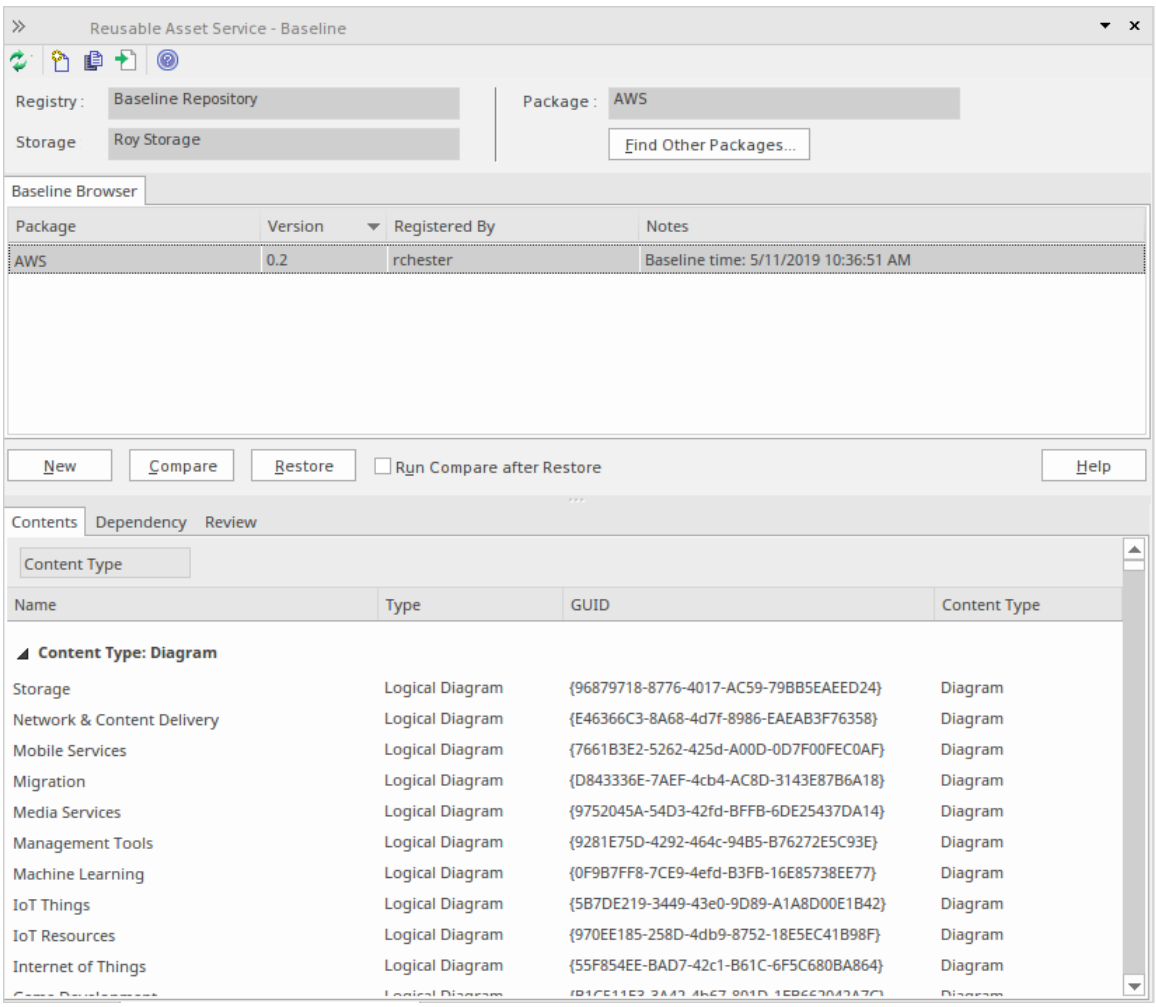
注记

- Enterprise Architect基线企业包功能、统一版和终极版

可基线资产管理服务

当您通过可重用资产服务器基线进行管理时，所有的基线特征都是可用的，但只有在使用 RAS基线时才能使用其他一系列特征。正如在前面的主题中所讨论的，标准测试人员和更多的基线可以使用，包括其他更广泛的受众、标准权威机构、合作伙伴、顾问、强大的行业安全基线和顾问，所有这些都存储在更多透明且可搜索，使其更易于理解和使用它们包含的内容。

Enterprise Architect在基线Asset Registry 中提供和管理可重用资产服务范围的存储功能，使用可使用资产服务 - 可基线服务工作视图。当您打开此视图时，会立即显示 基线浏览器”标签的可浏览列表，即基线在包浏览器中选择的选项卡。您可以使用选项卡和选项卡上的审阅和使用上下文基线。



您可以在 使用浏览器”的 重新浏览器”下方的 基线浏览器”选项卡中查看基线的基线资产服务选项卡的审阅分 - 浏览器内容。

如果您离开了 基线浏览器”，则储存中的存储内容可能已更改点击 rasrefrere.png 中的 图标，在基线浏览器的储存浏览器的重新浏览器的工具栏中，刷新最新的内容。

注记：要存储基线存储在注册表中，在 管理模型”对话框中创建可重复使用的服务或配置 丢存储基线”页面，然后选择与注册表的连接选项，然后选择储存在哪个基线中模型中的包。

访问

功能区	设计包> 管理> 管理基线

键盘快捷键	Ctrl+Alt+B

基线

使用可基线资产服务 -基线的创建、选择和处理。

选项	行动
登记处	显示在 管理模型选项”对话框的 管理模型选项”页面上指定的基线。
储存	显示在 管理模型选项”对话框的 管理基线”页面上定义的储存名称。
包	显示浏览器窗口中当前选择的包的名称。
查找其它包	单击此按钮打开 可重用资产服务”视图，显示储存及其全部内容；即，所有以包、基线包及任何其他储存包的方式持有。
基线浏览器	列出基线，如果有的话，为包。基线版本列出的最高值 - 最高的字母或数字。 当您选择基线浏览器选项卡下方的详细基线显示在 基线浏览器”选项卡中 **注记**：您可以右键单击列标题并选择 切换过滤器栏”选项以在显示屏上显示或隐藏过滤器栏。如果您在过滤器栏中，键入适当的字符以在相应的列中仅显示具有该string值的那些基线。
新的	单击此按钮以创建新的基线。 **注记**：在新的资产服务基线工具栏上单击可重新使用的 图标，您还可以创建一个新基线。
相比	单击此按钮以运行所选基线和当前包上的比较实用程序，以显示两者之间的任何差异。比较结果显示在 比较实用程序”视图中。 **注记**： 您还可以通过以下方式运行比较实用程序： ● 单击 可重用资产服务基线”工具栏上的 或 ● 右键单击 基线名称”选项并选择 上下文菜单”
恢复	单击此按钮可将包模型中的模型完全基线。 **注记**： 您还可以通过以下方式从所选基线中恢复包： ● 单击 可重用资产服务”工具基线上的 ”图标 ● 右键单击 基线名称”选项并选择 时间”上下文
恢复后运行比较	选择此选项后，运行实用程序会从选定的基线包完全恢复到自动浏览包。

注记

- Enterprise Architect基线企业统一版和终极版的包功能
- 可模型资产服务注册表必须在 管理模式"对话框的 管理基线"详细信息页面中进行配置
- 如果在 储存"选项的 管理"模型中输入了 基线仅读访问的密码，您将无法创建新的基线中的可重用资产服务 -基线视图为 选项" 新建"按钮将被禁用
- 如果启用了安全性，您必须从包基线中恢复 基线模型"

基线

在“可重复使用的资产服务 -基线”视图中，当您在'基线浏览器'选项卡中选择一个基线时，视图的下半部分中的三个选项卡将更新，并在基线上进行信息。 “内容”选项卡列出了所选基线中包含的任何图表和元素（包括包），分别列出了两种object 。您可以将列中的信息组织成字母顺序或反字母顺序以便于参考，并使用过滤器栏过滤显示以仅显示具有包含特定字符或数字的值的项目。

访问

使用此处概述的其中一种方法打开 “可使用资产服务 -基线”视图。

选择 “基线浏览器”基线，然后点击 “内容”标签，显示该浏览器的基线。

功能区	设计包> 管理> 管理基线
键盘快捷键	Ctrl+Alt+B

审阅基线

选项	细节
内容类型	单击此按钮基线图表和先列出基线元素之间切换。
切换过滤器栏	右键单击列标题并选择此选项以在显示屏上显示或隐藏过滤器栏。
（过滤栏字段）	类型在适当的字符中仅列出在相应列的值中具有该string的元素和图表。
内容类型：图表 内容类型：元素	这些是此选项卡中列出的两种object的标题。 单击相应的白色或黑色箭头以隐藏或显示标题下的图表或元素列表。
名称	显示可用元素的名称或基线。
类型	显示元素或图的类型，例如用例或用例图。
GUID	显示元素或图表的全局唯一标识符。
内容类型	显示项目的object类型 -元素或图表。
在项目中查找浏览器	右键单击元素或图表线并选择此选项以查看元素或图表是否也存在于您的模型中，如果存在，则在浏览器窗口中突出显示它。
视图图表	右键单击图表名称并选择此选项以在带标签的框架内将图表显示为图像。 或者，双击图表名称。

基线关系

当您选择 基线浏览器”选项卡的下半部基线， 基线Asset Service -”视图中的三个选项卡会更新来自该基线卡的信息。 A包可能包含与其他包中的对象有关系的元素和图表。当您为该外部标签生成一个基线包和外部包时，每个包含这些 唯一包”的名称（ GUID ）将与 我的包”一起基线并显示在 依赖包”中。

如果包A中的任何这些结构（或它们的标记值）中的A引用包B中的元素，请注记包A依赖于包B ：

- 元素
- 属性
- 操作
- 操作参数
- 图表
- 连接器

访问

使用此处概述的其中一种方法打开 可使用资产服务 -基线”视图。

选择 基线浏览器”选项基线上的依赖关系，然后单击 依赖关系”选项卡上显示的依赖关系基线。

功能区	设计包> 管理> 管理基线
键盘快捷键	Ctrl+Alt+B

选择基线关系

选项	细节
包	显示相关包的名称。
GUID	显示相关包的全局唯一标识符。
在注册表中查找	右键单击 包”行并选择此选项以查看包是否存在于注册表中。 选择此选项将： • 打开 可重用资产服务”视图 • 连接到注册表并储存当前在可重新使用的资产服务中基线的资源视图 • 打开 搜索注册表”对话框 • 使用其GUID搜索所选包并显示搜索结果（如果有）
在项目中查找浏览器	右键单击 包”行并选择此选项以查看该包是否也存在于您的模型中，如果存在，则在浏览器窗口中突出显示它。
将包名称复制到剪贴板	右键单击 包”行并选择此选项将包名复制到剪贴板。
将包GUID复制到剪贴板	右键单击 包”行并选择此选项以将包GUID复制到剪贴板。

注记

- 名称和标识符（ GUID '选择' 不与基线对象一起存储'如果在创建选项包时在 管理模型选项”的 基线”页面上创建基线包时禁用包含唯一性的全局对象，我将禁用该名称和标识符对话

添加审阅评论

当您选择 基线浏览器”标签的下半部基线， 基线Asset Service -”视图中的三个视图会更新来自该基线的信息。对于任何基线评论，您可以在任何方面添加个人审阅基线。这些评论提供了对他们的基线记录。一旦他们被保存，就不能被编辑或删除每条评论都归属于输入它的用户的 ID，并带有日期戳。

访问

使用此处概述的其中一种方法打开 可使用资产服务 -基线”视图。

在 基线浏览器”选项卡上选择基线浏览器，然后单击 审阅浏览器”选项卡以显示审阅浏览基线。

功能区	设计包> 管理> 管理基线
键盘快捷键	Ctrl+Alt+B

行动

行动	细节
审阅Existing Comments	如果评论看起来比 审阅”选项卡中显示的要长，请单击它。全文显示在下方面板的 评论”字段中。
创建评论	单击新建按钮并开始在 评论”字段中输入您对包的评论。您可以在键入时删除和编辑文本。 写完评论后，单击 保存”按钮。您的评论（前面有您的用户 ID 和当前日期）显示在 审阅”面板中。 保存评论后，您将无法编辑或删除它。

创造基线

本主题详细介绍了创建新基线包的基础模型。您可以创建基线）或在（使用可重用资产服务基线的可重用资产服务对话框中创建）或在 基线模型”中创建。相应的屏幕会根据 管理模式选项”对话框的 重新使用”对话框中的 是否选择了 基线使用的管理模型选项”页面上的 存储资产包基线”复选框来显示相应的屏幕。

访问

在浏览器窗口中选择一个包，然后使用此处概述的方法之一打开存储系统的相应屏幕。

功能区	包> 管理> 管理> 管理的设计基线：基线的基线或对话： 设计包> 资产基线：资产管理 -基线使用的管理视图 > 新的
键盘快捷键	Ctrl+B基线> 新基线或 Ctrl+基线+B : 'Reusable Asset Service - 查看' 视图 : 新

创建新基线

字段	行动
名称	显示当前选中模型分支的包名。
版本	类型此基线的唯一版本参考，可以由任何字母数字字符组成。 '包基线'对话框排序了该基线的值。
包括子包	在包中包含此分支的整个子基线结构；此选项默认为选中。 如果您取消选中该包的直接内容（XMI 存根）复选框，则该复选框将包含在该基线中。
注记	将默认的当前时间和日期编辑为任何其他值。 该字段是在 包基线对话框（每条目一个条目）
确定	单击创建新基线并返回 包基线”对话框。

简单的介绍

注记基线很容易设置，只需要少量的元数据，例如时间和版本号和日期，其中基线是预先设置的。您可以添加您自己的评论，例如 在需要后需求”，以表明里程碑的重要性或基线。

工作的基线步骤是：

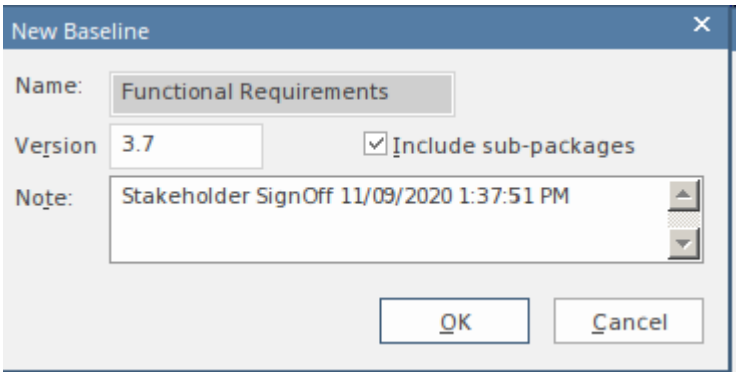
1. 创建一个基线- 这将是一个选定的包和可选的它的包
2. 比较模型基线的选择——有多个基线的包可以选择。
3. 将其还原为一个或多个基线模型- 或选择忽略差异。

重要的是，基线用户没有创建一个基线在给模型包版本和版本控制之间基线的基本差异'。但是，一旦为包设置了版本控制，对包所做的任何更改都将自动进行版本控制，并在以后可用。这两种功能可以结合使用，图书馆员或管理员有责任确定如何最好地结合使用它们。

基线控制，以与用于版本控制相同的 XML 格式存储，但以压缩格式存储在项目中或 Reusable Asset Service Registry 中。默认情况下，基线在模型中；您可以将主项目基线到外部 XML 文件以进行存储存档，或分发给其他处理从派生模型派生的用户。

创造基线

在浏览器窗口中选择 选择基线”选项以创建所选包的包基线您将需要完成一些详细基线，如下所示：



当新基线号window输入创建一个基线信息时，包括显示的版本号。

- -版本- 用于在运行基线时识别用户定义的版本号
- 包含子包——选择是否将基线包作为主包
- 注记——用于描述基线；注记例如，预先填写 需求基线-关闭时间”和日期

模型对比

管理基线制作和比较的使用以表格形式呈现差异。比较工具在图表中显示当前时间和基线或模型导出时间之间的元素、它们的属性和特征、关系或视觉变化之间的差异。 A视图显示了比较项目，可用于导航显示在右侧面板上的更改。

基线为

比较（差异）完成后，您可以将合并信息从更改基线到当前项目不可能走另一条路。

你可以：

- 手动合并信息，一改一改

- 通过选择合并一批过程中的所有更改来自动合并信息
- 通过直接导入存储的基线，完全恢复到原来的存储
- 将同一模型中的信息和元素基线到一个不同的项目中，从而使多个版本的模型保持同步

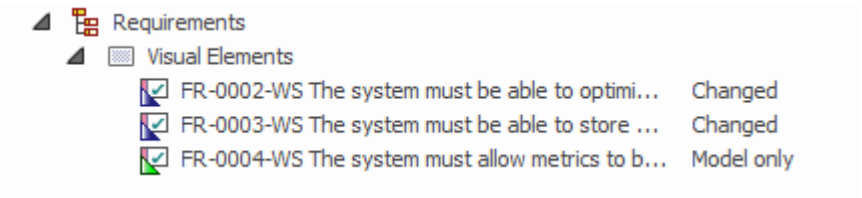
合并选项可通过工具栏、上下文菜单和 比较实用程序"视图上的键盘获得，该视图显示比较结果。

视觉差异

对模型的修改可能包括：

- 在图表上添加、删除或更改元素和连接器，或
- 改变元素的位置或图的整体布局

您可能认为图表已更改，并选择使用功能区选项将其与基线进行比较。或者，您可以对包或模型执行基线比较，并从比较输出中选择任何标记为已更改的图表。

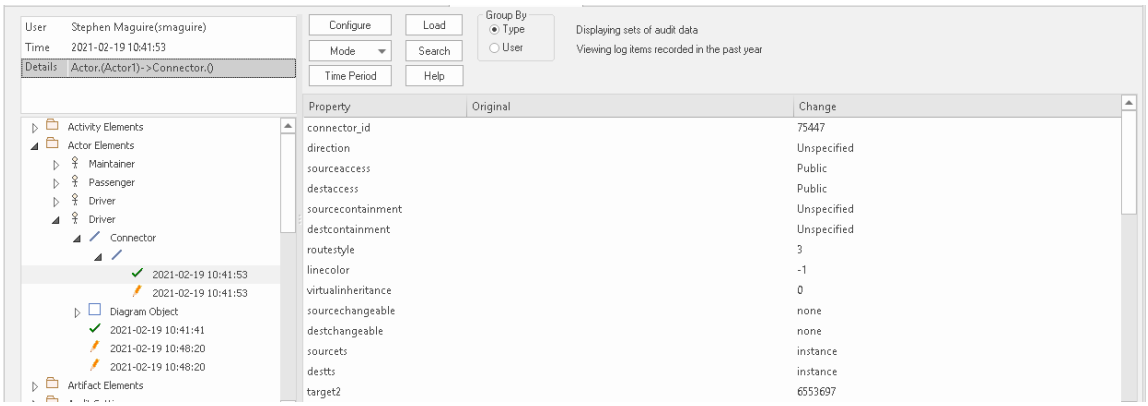


许多现有和新需求元素的视觉（图表）差异。

审计

Enable a Transcript of模型修改超时间

审计记录模型变更，包括变更发生的时间和变更人。它记录对包、元素、特征、连接器和图表的更改，详细说明这些项目的创建、修改和删除。存储库管理员或图书馆员通常会在选定的项目阶段或A存储库的生命周期内持续进行审计。 Enterprise Architect存储库包含重要的组织信息，并确保对模型的更改与组织的意图和治理原则一致，这对于这一重要信息资产的成功至关重要。



显示 驱动程序"参与者元素及其属性的创建和更改的审核视图窗口。

审计是一种实用的模型管理机制，可确保模型的更改得到很好的理解和管理。在本主题中，您将学习如何启用审核，并使用 设置"窗口定义要在审核中记录的细节级别、要审核的元素以及如何处理批量导入。您可以简单地启用审计，它会默默地记录用户对模型所做的更改。您还将学习如何管理审计日志，以确保在存储日志时对性能的影响最小化。审计可用于治理以外的多种目的，例如通过识别用户并为他们提供培训和指导如何在给模型上下文。

更多信息

版信息

- 审计功能在企业统一版和终极版中可用
- 警告 - 如果您的网站使用Enterprise Architect （其中审计用）以及企业版、统一审计版和/或终极专业版，则在项目中打开时，该专业版的任何用户都将被锁定该项目的；要恢复访问权限，请关闭审计

相关工具

- Version Control
- Baselines
- The Compare Utility (Diff)

视图审计

作为管理员或图书馆员，您可以查看对存储库中的项目所做的更改。记录的更改取决于三个主要设置：

- 导入和逆向工程选项 - 允许您指定这些批量项目是否应记录在审核log中
- 审计级别 - 您可以指定记录信息的范围
- 审计选项 - 您可以指定要审计的元素

您可以使用两种不同的更改视图：

- 审核视图- 一个功能齐全的窗口，可让您浏览更改并更改显示
- 系统输出窗口， "审计历史"选项卡 - 文本显示，随着元素上下文的变化而变化

审计视图

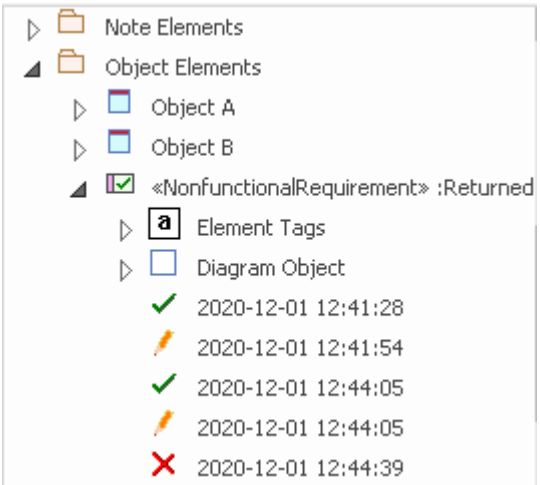
审计视图提供了一个方便的信息仪表板，允许管理员或图书馆员查看和管理对审计记录的信息的更改。树视图控件提供了A快速浏览存储库分支的方法，显示所有已更改的项目。彩色图标提供了一个快速的视觉队列，以确定特定项目是否已创建、更改或删除。在树视图中选择更改时，右侧面板显示已创建、修改或删除的属性，顶部面板显示负责用户、更改时间和日期以及更改摘要。

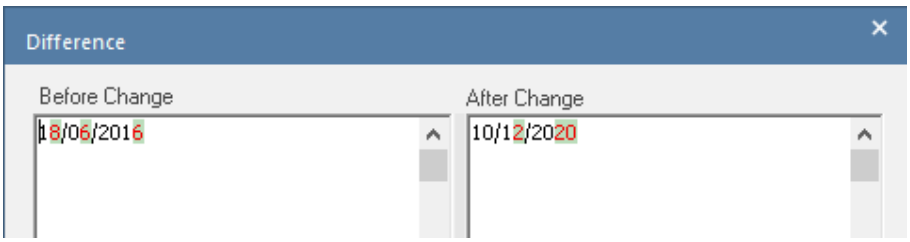
访问

功能区	设置>模型>审核

审计部分视图

审计视图分为三个主要区域：

部分	描述
视图控件	视图控件提供了用于控制审计和审计记录显示的各种设置。
审计树	审计树显示审计记录的log项。 树中显示的内容受视图控件的影响，例如： • 排序 • 过滤器（按时间） • 模式 • 审计设置（实际记录的内容） 如果与浏览器窗口同步，也会受到您选择的包、图或元素的影响。  在审计树中： • 绿色勾号表示创建 • 黄色铅笔表示编辑 • 红叉表示删除 右键单击审计树中的元素（例如上下文）会显示一个时间菜单，您可以在其

	中找到选定的元素： • 浏览器窗口 • 它存在的任何图表
记录显示	记录显示分为两部分：所选更改的标识和所做的实际更改。 记录显示中的数据由视图控件和模式决定，如果与浏览器窗口同步，则由您选择的包、图表或元素决定。 **身份** 变更的标识包括： • 进行更改的用户的窗口用户名；如果启用了安全性，则名称的格式为 WindowsUsername(SecurityUser) • 进行更改时 • 改变的路径；例如：类-属性Att1 -属性约束约束 **修改** 修改以表的形式显示，显示： • 属性（或数据项）名称 • 变更前的原值和 • 改变后的价值 如果您双击更改列表中的某个项目（或右键单击并选择 显示差异”选项），差异窗口将显示：  这显示了已进行的特定更改，突出显示已编辑、创建、删除或格式化的字符。 通过元素 属性”对话框对元素中文本格式的修改，在初始表中不明显；它们在差异窗口中可见，由 HTML 格式标记标识。

注记

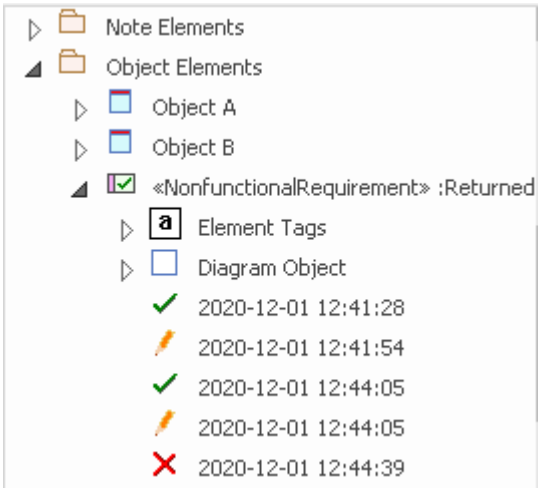
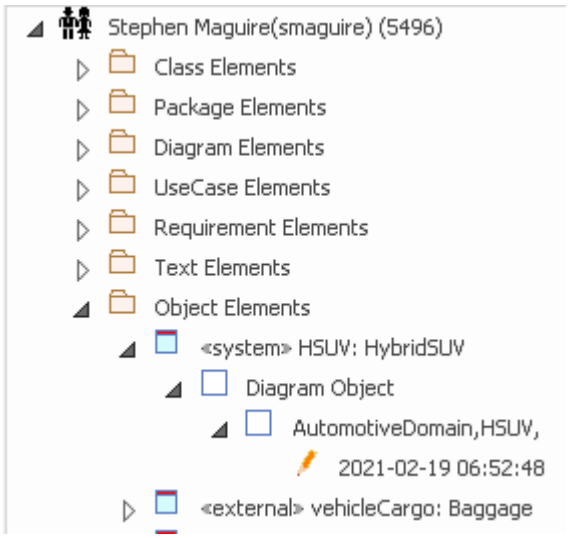
- 如果启用了安全性，您必须拥有 审核视图”权限才能在审核视图中显示数据

审核视图控件

审计视图控件提供了多种用于控制审计和显示审计记录的设置。

选项

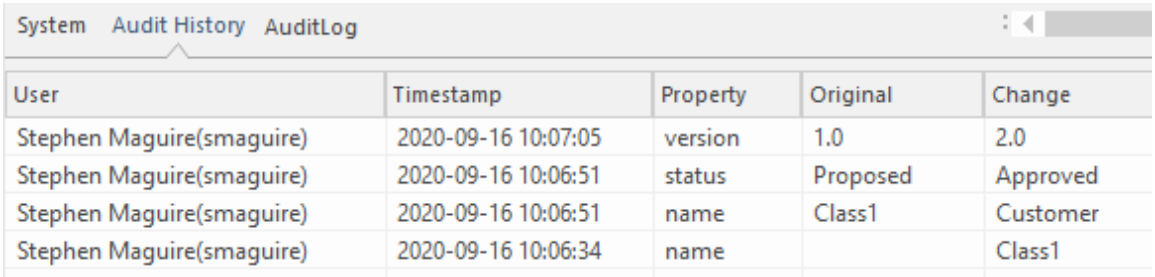
选项	行动
配置	单击以打开 "审核设置"对话框。
加载	单击以重新加载审核树，并使用任何新的审核结果进行更新。
模式	单击以显示选项菜单以更改审核视图的模式。 选择： • '默认视图' - 加载独立于浏览器窗口的大量log项；在这种模式下，审计树中可以显示一个特殊的审计设置组，它记录： -审计和禁用审计 - 谁做出了改变 - 更改的日期和时间 -修改审计设置 - 执行审核操作时 - 安全更改（可以以与相同的方式浏览 其他变化） • '过滤到浏览器' - 自动与浏览器窗口同步；在已进行更改的情况下，审核视图反映您在浏览器窗口中的选择 - 如果您单击： - 一个元素，审核视图显示该元素的历史 - A包，审核视图显示该包的历史记录 及其直接子项（但不是嵌套包的内容） - 图表，审核视图显示A图表的历史记录和 它的内容（可以从浏览器的广泛区域中提取） 窗户） • '顺序事件日志' - 按时间顺序显示所有审计记录，不排序，让您看到变化的进展；这在确定日期时间不一致时特别有用 您定义的任何搜索和过滤仍然适用，使您能够按顺序查看今天的所有更改，或按顺序查看特定元素的所有更改，或两者兼而有之 显示附加的数据库信息；此附加信息可能无关紧要或仅采用机器可读格式 • 已删除" - 仅显示已删除的记录，否则数据显示为 默认"模式；记录可以根据需要按元素类型或用户排序
搜索	单击以搜索特定区域的log项 - 您可以按名称、类型或GUID进行搜索。 使用当前的 Group By、时间和 Mode 设置加载和过滤项目。 如果刷新审核视图，则必须再次运行搜索。
时间周期	点击显示 "时间过滤器"对话框，设置过滤时间段： • Today - 显示今天发生的变化 • 上一小时 - 显示过去 60 分钟内发生的变化 • 前 24 小时 - 显示过去 24 小时内发生的变化 • 上一周 - 显示过去 7 天发生的变化 • 前 30 天 - 显示过去 30 天发生的变化

	• 上一年 - 显示过去 365 天内发生的变化 • 自定义 - 使用 From 和 To 字段定义您自己的时间段 当您单击刷新按钮时，六个预配置的时间段会自动更新；自定义期间是静态的，不会自动更新。
通过...分组	为所需的显示设置选择适当的单选按钮： • 类型- 更改分组在元素类型下（例如类或需求），然后分组在更改后的元素下  • 用户- 更改按用户名分组，每个更改都包含该用户的更改次数 在每个用户名下，更改按类型分类 
状态文本	（显示在 分组依据”面板的右侧）阅读以查看： • 模式已选择并且 • 时间过滤器正在应用于数据

系统输出- 审计历史

审计审计后，系统输出窗口中会添加一个 审计历史”选项卡。该选项卡显示您在以下位置选择的任何元素或连接器的更改历史记录：

- 当前图表
- 浏览器窗口
- 审核视图，或
- 包浏览器



User	Timestamp	Property	Original	Change
Stephen Maguire(smaguire)	2020-09-16 10:07:05	version	1.0	2.0
Stephen Maguire(smaguire)	2020-09-16 10:06:51	status	Proposed	Approved
Stephen Maguire(smaguire)	2020-09-16 10:06:51	name	Class1	Customer
Stephen Maguire(smaguire)	2020-09-16 10:06:34	name		Class1

系统输出窗口 审计历史”选项卡显示对存储库中元素的更改。

当您选择不同的元素或连接器时， 审核历史”选项卡会自动更新以反映您当前的选择。对 对元素连接器所做的每项更改，该选项卡都会显示：

- 谁做出了改变
- 进行更改时
- 进行更改的位置
- 变化前的特征值
- 改变后的特征值

访问

功能区	>开始> 所有窗口>设计> 探索 >>系统> 审计历史

注记

- 要查看此选项卡，您必须首先打开审核视图；如果您随后关闭审核视图，该选项卡将继续显示
- 如果启用了安全性，您必须具有 审核视图”权限才能在 审核历史”选项卡上显示数据

性能注意事项

审计是确定谁对模型进行了更改以及何时进行更改的工具。启用审计后，每次对模型进行更改时， Enterprise Architect审计引擎都会记录更改。这些变化自然会像任何事务系统一样，需要一些写入审计log 。当日志很小时，这个写入时间将是难以察觉的，但是当日志变大时，写入log所花费的时间会增加，并且可能会延迟保存更改。该工具提供了多种方法来减少保存更改时的这些延迟。审计过程的两个不同部分可能会出现延迟：

- **对存储库进行更改时**- 如前所述，保存模型更改可能会延迟，这会影响您或任何其他正在更新正在审核的模型方面的用户；例如，更改元素的名称，更改object在图表上的位置，或者 - 如果已配置 - 创建库表或通过对数据库或代码包进行逆向工程产生的代码类，都将导致写入到审计日志
- **访问审计视图**- 由于必须对大量审计记录进行排序和显示，图书馆员或管理员通常访问的审计视图可能会变慢

在以下主题中讨论了审计过程的这两个方面的性能：

- 审计业绩
- 审计视图绩效

审计业绩

对项目启用审计会增加许多操作所花费的时间，例如插入、更改和删除对象以及更改元素、连接器和图表的属性，包括在图表中移动对象。最初启用审计时，写入审计日志所需的时间几乎察觉不到，但随着日志大小的增加， log写入时间会变长，可能会给您或您的同事带来一些挫败感，而他们的主要聚焦正在创建有用的模型。幸运的是，有一些简单的内务管理和管理程序可以减少这个时间，通常由图书管理员或管理员执行。

操作延误

手术	细节
大删除	删除大型包或包结构或大量元素需要更长的审核时间。 您可以在执行此类删除之前禁用审核。
导入	在启用审计的情况下导入 XMI 需要更长的时间。 提供了A项目级选项来禁用 XMI导入的审计。
逆向工程	启用审计后，逆向工程代码需要更长的时间。 提供了A项目级选项来禁用逆向工程的审计。
复制	您无法从启用审计的模型中删除复制。 如果您必须删除复制，请禁用审计并 - 如果提示这样做 - 允许Enterprise Architect回滚数据库版本；然后您可以删除复制。

审计视图绩效

随着日志变得越来越大，Audit视图可能表现出缓慢的性能，这仅仅是因为它必须处理大量记录以创建图书馆员或管理员使用的可视化。幸运的是，有一些方法可以减少更改项目呈现的延迟，而这些只需要少量的内务处理。

考虑和回应

考虑	细节
浏览浏览器审计中的窗口很慢	尝试将时间段设置为最近的一段时间，例如 "今天"、 "前 24 小时"或 "前一周"；每次打开或刷新审核视图时，此时间段都会更新。 使用 Save Logs 按钮将log项保存在项目之外；如果您随后清除刚刚保存的日志，Audit视图的加载时间就会减少。 您可以随时使用加载日志按钮将日志重新加载到项目中。
审核视图在加载和更改模式时很慢	至于 "在浏览器中导航审计的窗口很慢"。
导航审计树很慢	关闭系统输出窗口中的 "审计历史"选项卡。

审核设置

审计设置窗口允许您启用或禁用审计，此外还有许多选项可用于管理审计功能记录的内容。这些可以在不同的审计过程中改变；例如，您可能相在项目的某个阶段记录有关需求的有限信息。随后，您可能需要有关所有元素类型的详细信息，并且您可以调整设置以指定这一点。这里总结了重要的选项：

- 定义是否应将批量操作包括在审核中
- 管理您的审计记录，例如保存和清除日志
- 通过指定审计级别来指定记录审计的细节
- 指定要包含在审计中的object类型

访问

功能区	设置>模型>审计：审计设置

配置设置

选项	行动
启用审计	选中此复选框以打开审计功能。（清除复选框以再次关闭审计。）
审计 XMI导入	选中此复选框可审核由 XMI 导入引起的更改。 由于版本控制使用XMI，必须选择该选项来记录签出包的更改。
审计 XMI导出	选中此复选框可审核由 XMI 导出引起的更改。 由于版本控制使用XMI，必须选择该选项来记录签出包的更改。
审计逆向工程	选中此复选框可审核由逆向工程引起的更改。
使用数据库时间戳	选中此复选框以使用数据库服务器的时间戳而不是每个用户的本地时间戳；这提高了安全性。 此选项不适用于基于文件的存储库。
清除日志	点击此按钮可永久删除当前项目中的所有log数据；首先使用 Save Logs 按钮，将审计记录保存在项目之外。 系统提示您指定是否清除在特定时间段内记录的项目。 ● 单击否按钮清除当前保存在数据库中的所有log项 ● 单击 是"按钮以显示 时间过滤器"对话框，您可以在其中选择标准时间段或定义自己的时间段 这个函数可以通过自动化接口访问。
保存日志	单击此按钮可保存项目中当前保存的已记录审计项目的副本。这些项目保留在项目中；您可以使用清除日志按钮来删除它们。 系统提示您指定是否保存在特定时间段内记录的项目。 ● 单击否按钮保存当前保存在数据库中的所有log项

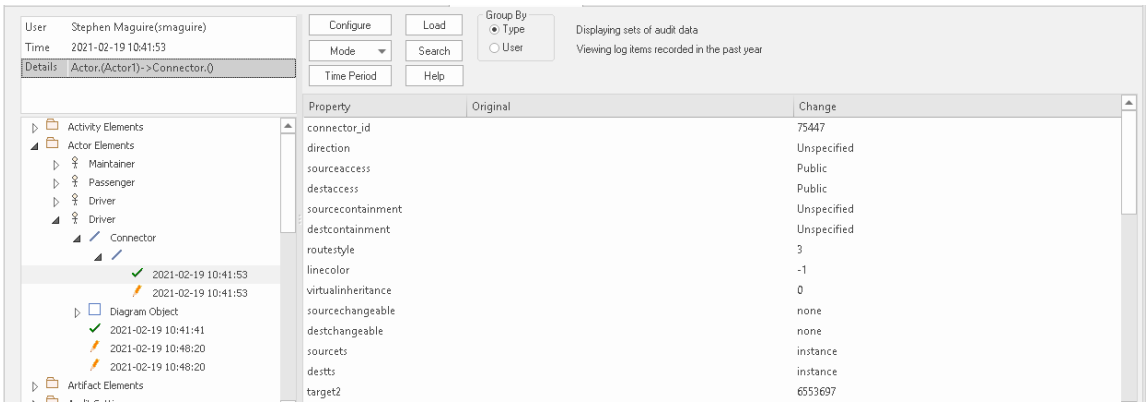
	• 单击 "是"按钮以显示 "时间过滤器"对话框，您可以在其中选择标准时间段或定义自己的时间段 这个函数可以通过自动化接口访问。
加载日志	单击此按钮可将先前保存的一组日志加载回项目中。将显示A浏览器，您可以通过该浏览器选择要重新加载的log文件。 如果项目和log文件中都存在相同的记录，则不会重新加载该记录。
核	选择此单选按钮以记录对元素（包括属性和操作）、包、连接器和一些模型级信息的更改。
标准	选择此单选按钮以记录与核心选项相同的更改，以及对图表的一些 "内务管理"数据的更改 -名称、作者、版本、构造型、注记和修改日期。 您可以使用基线功能检查图表内容和结构，以查看图表的视觉更改。
扩展	选择此单选按钮以记录与 "标准"选项相同的更改，以及对项目安全性的更改。
调试	选择此单选按钮以记录与 "扩展"选项相同的更改以及对任何数据库库表的更改。除非审核视图模式设置为 "原始"，否则某些审核信息将不可见。
维护	选择此单选按钮仅审核对维护元素的更改；那是： • 包（元素） • 需求 • 特征 • 用例 • 参与者 • 注记 • 问题和 • 更改
核心结构	选择此单选按钮以审核对维护元素和某些结构元素的更改；那是： • 包（结构） • 类 • 接口 • 信号 • 节点 • 部件 • 工件 • 部件 • 端口和 • 设备
全部	选择此单选按钮以审核对所有类型元素的更改。
风俗	选择此单选按钮以审核对您指定的元素类型的更改。 自定义按钮可用；单击此按钮以显示元素类型列表，然后选中每个元素类型的复选框以包含在审核中（或单击 "全选"按钮以选择每个元素类型）。 点击确定按钮保存选择。

注记

- 随着记录数量的增加，审核视图的性能会降低；建议将不经常需要的审计记录保存到文件中，然后从项目中清除，以帮助确保高性能
- 连接器在连接到包含在审核选项下的元素时进行审核
- 如果启用了安全性，您必须拥有 "审核视图"权限才能打开审计，以及 "审核设置"权限才能更改审核设置

简单的介绍

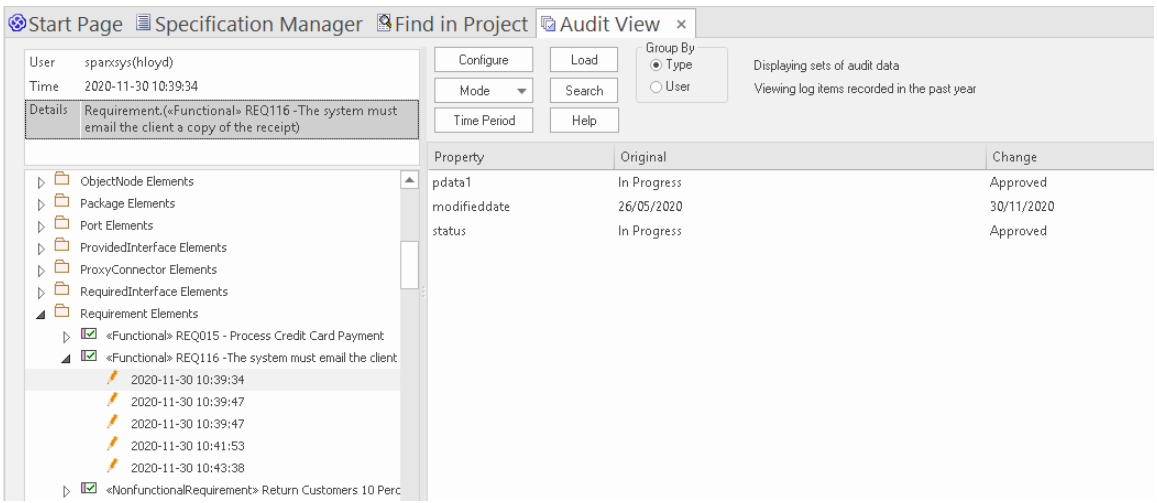
Enterprise Architect中的审计功能允许将存储库的更改记录到审计log中。这种管理工具对于找出谁更改了模型以及何时更改非常有用。查看给定用户所做更改的完成列表或对给定元素所做的更改列表也很有用。审计视图是一个仪表板，允许您显示项目属性的前后值，并从包级别通过元素、特征和连接器向下钻取到图表对象。



审核视图显示了为驱动程序参与者创建的图表物件和随后的两个更改。

记录对存储库更改的审核日志的基本步骤是：

1. 启用审计- 这会启动将更改写入审计log的过程。
2. 配置审计设置 - 设置审计级别和审计选项，定义哪些元素将被审计，并设置导入和逆向工程的选项。
3. 允许更改模型 - 用户执行其正常建模、创建、修改和删除元素、特征和图表。
4. 视图审核log - 可视化自上次log清除以来所做的更改。
5. 保存并清除日志 - 可以清除日志以提高性能，但会随着日志填满而降低。
6. 禁用审计- 如果不再需要，可以选择审计审计，并在需要时重新启用。



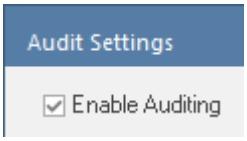
审核视图显示对需求的 状态"属性所做的更改，从 进行中"到 已批准"。

重要的是要区分审计和基线版本控制之间的根本区别。虽然所有这三个功能都与存储库的更改有关，但不可能恢复到以前的审计模型，但版本控制和基线状态可能的。与基线显示原始值和项目属性的当前值的视图，可以显示随着时间的审计而发生的所有增量更改，包括它们的生成时间和生成者。

设置审计是一个简单的过程，一旦设置完成，它将根据您指定的设置开始记录有关存储库中更改内容的信息。接下来的几节提供了基本步骤，以便您和您的团队可以开始审计和控制对存储库的更改。

启用审计

作为图书管理员或管理员，您可以启用审计，这会启动将模型更改写入审计log的过程。您可以选择仅在一段时间内启用审计，例如当新建模师加入团队或承包商可以访问模型时，或在冲刺或迭代的最后阶段。

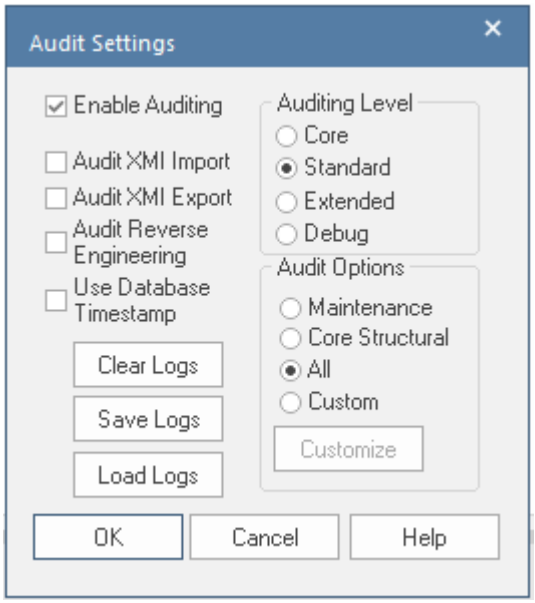


审计设置窗口，允许启用或禁用审计。

审计可以随时禁用，并在以后再次启用。如果未清除日志，则在重新启用审计后将简单地添加到日志中。

配置设置

审计功能的配置是设置工具的重要步骤，以确保您希望能够可视化的更改将记录在审计log中，并在需要查看时可用。配置主要分为三个部分：

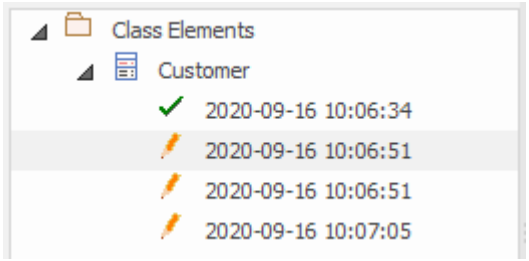


审计设置窗口，显示审计级别、选项、批量导入和日志设置。

- 导入和逆向工程选项 - 允许您指定这些批量项目是否应记录在审核log中
- 审计级别 - 您可以指定记录信息的范围
- 审计选项 - 您可以指定要审计的元素

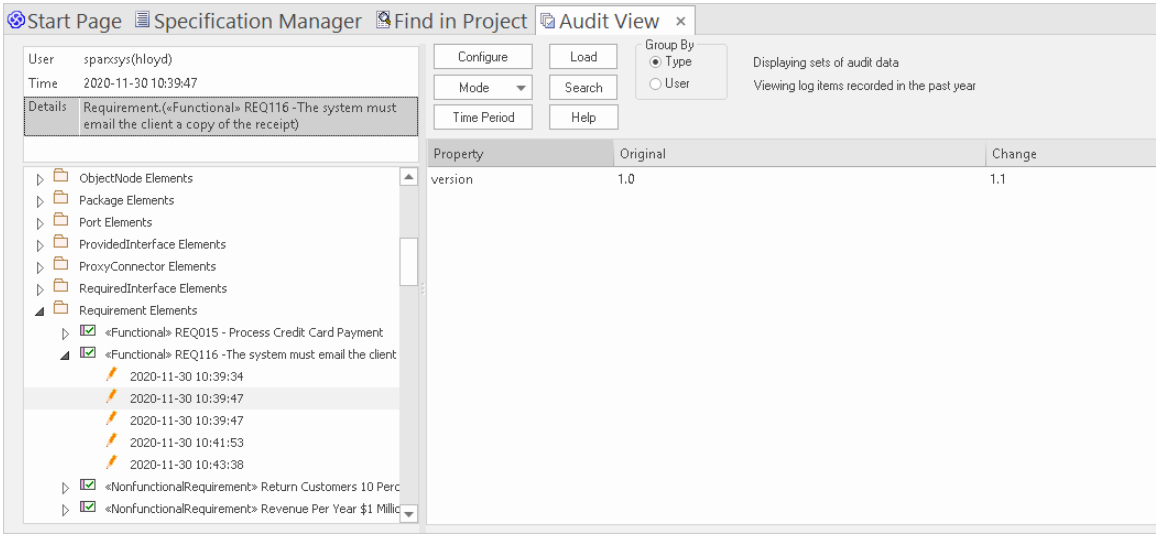
查看审计

作为图书馆员或管理员，您可以通过视图审核窗口或系统输出窗口查看审核内容。审计视图提供了许多用于更改显示的选项，并提供了方便的树视图控件来导航更改。



审核视图窗口显示项目树及其更改。

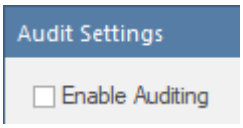
修改按时间顺序列出，并带有一个图标，指示更改是创建、修改还是删除。右侧A面板显示更改本身，而顶部的标题部分描述了更改的人员、更改的时间以及更改的性质。



显示需求属性更改的审核视图窗口

禁用审计

作为图书管理员或管理员，您可以禁用审计，这会终止将模型更改写入审计log的过程。

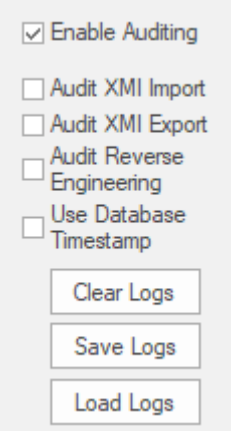


审计设置窗口允许启用或禁用审计。

可以在需要时随时重新启用审计。如果未清除日志，则在重新启用审核后将简单地添加到日志中。

管理日志

审计审核后，对审核选项中指定元素的更改将记录在审核log中。日志管理对审计功能的执行至关重要。当日志填满时，写入更改所需的时间将会增加，从而微妙地降低建模者在存储库中工作时的性能。日志管理可以确保用户不会注意到他们的保存时间有任何可察觉的变化。作为管理员或图书管理员，您可以将日志保存到网络文件，然后清除日志。建议管理此过程以确保最佳用户体验。可以从 "审核设置"窗口的左侧面板管理日志。



用于清除、保存和加载日志的审核设置选项。

跟踪更改

如果您想跟踪整个项目中的数据更改，您可以使用两个相互补充但相互补充的功能——审计和基线的功能。

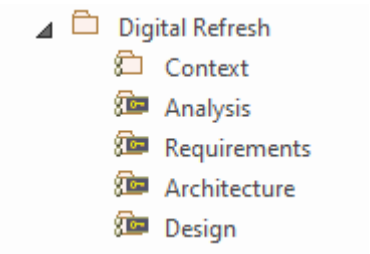
功能

功能	细节
变更审计模型	审计是一个项目级特征，在企业版、统一版和终极版中都有，可以让您记录Enterprise Architect中的模型变化。 通过启用此特征，模型管理员可以查看有关更改的一系列信息，例如： • 谁换了一个元素 • 他们改变了多少元素 • 当他们更改数据时 • 以前的值是什么，以及 • 他们改变了什么类型的元素
基线和差异以捕获和回滚更改	Enterprise Architect企业统一版和终极版提供了 基线”功能或在特定时间点以XMI 格式对模型分支进行快照，并将其以压缩格式存储在模型中。 一个Enterprise Architect包可以存储多个基线；使用比较 (基线) 实用程序，您可以比较包在当前和早期的开发阶段。 比较实用程序在Enterprise Architect的专业版、企业版、统一版和终极版中可用；它使您能够将当前模型与： • A基线 • 文件管理系统中导出的Enterprise Architect XMI 文件 • 文件管理系统中A版本控制的Enterprise Architect XMI 文件

版本控制

存储部分存储库的版本以进行比较和回滚

版本控制提供了一种机制来存储模型任何部分的先前版本，然后将它们与当前状态进行比较。版本控制是一个有用的团队特征，它允许在团队环境中以协调的方式开发模型。模型的部分可以放置在版本控制下，您可以通过将单个模型包、视图节点或根放置在版本控制控制下来管理对模型内容的更改和修订。存储在存储库中的信息是宝贵的企业资产，因此需要进行管理。



浏览器窗口显示版本控制下的一个 Checked-Out包（上下文）和四个 Checked-In包。

版本控制可防止丢失以前的模型更改。在本主题中，您作为图书管理员将学习如何配置版本控制产品以在 Enterprise Architect中使用，并将配置单独或成组地应用于控制包。您还将学习如何使用版本控制来签出和签入包，如何查看以前的版本，以及如何将当前版本与以前的版本进行比较。

性能注意事项

本主题介绍了一些可提高模型性能的版本控制 最佳实践”，并简要说明了如何实现这些好处。

应用版本控制到所有包

将版本控制应用于模型中的每个包。使用方便的函数 将分支添加到版本控制”可以轻松实现这一点。

遵循这种做法可以显着提高版本控制性能。

在Enterprise Architect中应用版本控制机制是将描述包及其内容的信息从模型数据库导出到 XMI 文件，然后将其添加到版本控制存储库。如果版本控制仅应用于顶层包，则整个模型将被导出并保存到单个 XMI 文件中。每次从版本控制更新包时，对于 选择输出”或 获取最新”，包及其内容首先从模型数据库中删除，然后再从关联的 XML 文件中重新导入。在这种情况下，整个模型将从数据库中删除，然后再从 XML 中重新导入。相比之下，如果所有包都是版本控制的，那么只有一小部分模型会导出到每个 XML 文件，并且只有一小部分模型会在签出或更新包时被删除并重新导入。

通过遵循这种做法，编辑模型的并发访问也得到了极大的改善。

签出受版本控制的包时，该包及其内容将对其他用户锁定 - 只有签出该包的用户才能编辑它。如果版本控制仅应用于顶层包，当一个用户签出该包时，整个模型将被锁定，防止任何其他团队成员进行修改，直到顶层包被第一个用户签入随后被对方签出。另一方面，如果在包层次结构中的多个级别应用版本控制，则在检出父包时独立控制的子包不受影响。因此，如果一个用户检出一个包进行修改，第二个用户仍然可以同时检出另一个包并对那个包进行修改。

选择 仅导入已更改的文件”以获取所有最新信息

重新导入未更改的包文件会显着降低 获取所有最新”函数的性能。因此，为了获得最佳性能，请不要重新导入未更改的包文件。当调用 Get All Latest”命令时，系统将提示您选择要导入的文件。您应该始终选择 仅导入更改的文件”选项。

对于共享模型环境，当使用选项 仅导入更改的文件”时， 获取所有最新”命令将通过从模型数据库重新加载图表和浏览器窗口内容来简单地刷新您对模型的视图。如果您选择 始终导入”或 提示每个文件”，您将强制Enterprise Architect从模型数据库中删除包，然后将完全相同的信息重新导入回模型。

使用共享模型环境时，所有用户都连接到单个模型数据库，永远不需要从版本控制中重新导入包文件。模型数据库中的信息始终与提交到版本控制中的信息相同或领先。在这种情况下，版本控制中的信息在提交到版本控制之前已经从模型数据库中导出。您根本无法从版本控制存储库中将新信息导入模型。使用私有模型环境时，每个用户都连接到模型数据库的私有副本，重新导入自上次更新以来未更改的包文件仍然没有任何好处。它只是将操作所需的时间延长到完成。

使用a Single版本控制配置到控件All包in模型

最大限度地减少模型中版本控制配置的数量将导致更快的模型加载时间。在单个Enterprise Architect模型中使用多个版本控制配置将延长加载模型所需的时间。

虽然可以使用许多不同的版本控制配置来控制模型中的不同包，但除非您有特定原因，否则您应该只对模型中的所有包使用一个配置。当Enterprise Architect加载使用版本控制的模型时，它会验证它是否可以在加载模型时与每个版本控制配置正确通信。根据版本控制提供程序，EA 在与版本控制配置关联的工作副本文件夹中发出诸如 状态”之类的命令，验证工作副本文件夹是否存在并且可以访问，以及版本控制客户端是否可以与版本控制服务器。所有这些都需要时间。当一个模型中有许多版本控制配置时，这会对加载模型所需的时间产生重大影响。

更多信息

版信息

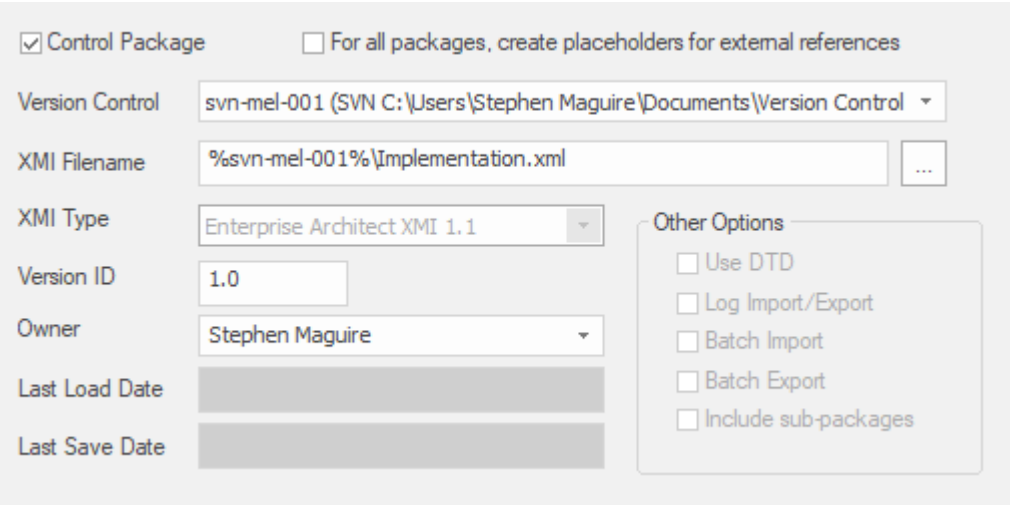
- Enterprise Architect的专业版、企业版、统一版和终极版中提供版本控制功能。
- 团队需要A自己的版本控制服务器和客户端兼容的版本。

注记

- Sparx Systems强烈建议您不要在Enterprise Architect之外操作版本控制包文件；可以让包文件处于状态Enterprise Architect无法识别的状态
- 数据库复制不应与版本控制包结合使用
- 如果版本控制下的包中包含任何替代图像，并且这些图像经常更改，您可以在签入包时在 首选项"对话框中设置 导出替代图像"选项将图像导出到版本控制存储库;如果图片不经常更换，请不要选择此选项，而是使用 导出/导入参考"来管理替代图片

适用于包

Enterprise Architect中的版本控制在包级别运行。存储库中的任何包都可以放在版本控制下并分配给任何版本控制配置。这意味着不同的包可以由不同版本控制系统控制。但是，在典型用法中，一个模型中的所有包都将仅由一个版本控制配置控制。



显示所选包设置的包控件选项窗口。

配置控制包

一旦您的版本控制应用程序设置好并且您拥有适当的版本控制配置，您可以将单个包放置在您的模型中的版本控制下。要在版本控制下放一个包，你：

- 将包标记为受控包
- 指定版本控制配置来控制它和
- 将 XMI 文件与包关联

然后，您可以在文件中导出和导入包数据，并向版本控制系统发出命令。

访问

功能区	设置>版本控制> Package-VC
键盘快捷键	Ctrl+Alt+P

将版本控制应用于单个包

节	行动
1	点击 控件包”复选框将其选中，表示该包是要被控制的。
2	单击 版本控制”下拉箭头并选择用于控制此包的版本控制配置。
3	“XMI 文件名”字段根据包名显示包导出文件的默认文件名。 （可选）修改文件名。任何一个： ● 类型新名称，或 ● 单击 ... 按钮打开文件选择对话框 目标文件必须位于所选版本控制配置的工作副本文件夹或其子文件夹之一中。
4	版本ID”字段默认为 “1 .0”。 或者，将其更改为不同的版本号。
5	拥有着”字段默认为您的用户名。 或者，键入或选择实际拥有该包的用户的名称。
6	点击确定按钮。 将显示 添加包到版本控制”对话框。
7	或者，清除 保持签出”复选框。 应用版本控制后，包要么保持签出以进行编辑，要么签入并锁定以防止编辑，具体取决于此设置。
8	点击确定按钮。

	将显示 添加注解”对话框。
9	（可选）将任何其他评论添加到默认评论。 Enterprise Architect提供包含当前日期和时间的默认注释。
10	点击确定按钮。 当前包被导出到指定的 XMI 文件，然后提交到版本控制。浏览器窗口中的包图标被更新以反映包的版本控制状态。

注记

- 如果您使用的是启用了安全性的企业版或Enterprise Architect扩展版，则这些特征仅适用于已被授予配置和使用版本控制权限的用户

浏览器窗口指示器

版本控制下的包在浏览器窗口中由指示包当前状态的图标标识。

指标

图标	表示
	这个包是受版本控制的，没有签出给你。 您不能编辑包（除非您自己签出包）。
	这个包是受版本控制的并已签出给您。 您可以编辑包。
	这个包是版本控制的，但是您在未连接到版本控制服务器时检查了它。 您可以编辑该包，但再次签入该包时可能会出现版本冲突。
	该包在文件管理系统中由一个XMI文件控制并表示，但它不在版本控制之下。 你可以编辑这个包。

将版本控制应用到分支

可以在单个操作中将版本控制应用于选定模型分支中的所有包。在此上下文器中，模型分支是当前在浏览器窗口中选择的一个包，以及其中包含的所有包。

访问

上下文菜单	浏览器窗口 |右键单击包|包控件|添加分支到版本控制

将版本控制应用于选定模型分支内的所有包

节	行动
1	在 "Apply VC to Branch"对话框中，单击 "版本控制配置"字段中的下拉箭头并选择要使用的配置。
2	（可选）勾选复选框 "导出为模型分支"。 一旦版本控制操作完成，就会为此分支创建一个模型分支文件（完成文件）。
3	点击确定按钮。 系统在版本控制工作副本文件夹中创建多个子文件夹，然后将所选模型分支内的所有包导出。系统根据包GUID 为 XMI 文件生成文件名。

注记

- 在选择此命令之前，必须在模型中定义要在此操作中使用的版本控制配置
- 在模型根上调用时，该命令将版本控制应用于模型中的每个包

高级用途

一旦您熟悉了使用版本控制的基本功能，您可能希望在处理模型时使用许多更高级的功能。本表概述了高级版本控制功能。

高级函数

导出版本受控模型分支	导出模型分支的根包的版本控制信息，用于简化从一个模型到另一个模型的层次包的导出和导入过程。
包含其它用户包	其它用户可能正在他们自己的模型中开发包，您可以在您的模型中使用，或者您可能有其他模型包含您想在当前模型中使用的包。
从版本控制导入模型分支	使用Enterprise Architect的模型分支文件，其中很少，检索有关根包文件的信息并导入模型分支。 模型分支文件可以简化将包层次结构从一个模型导出和导入到另一个模型的过程。
将连接器添加到锁定元素	通常，在包含锁定元素的图表中工作时，您不能将连接器添加到锁定元素。在某些情况下，可以根据父包的锁定状态在锁定的元素上创建连接器。
验证包配置	您可以在当前模型中测试与每个版本控制包关联的版本控制设置的有效性。
重新同步控制包的状态版本	将项目中包的版本控制状态与版本控制提供者报告的状态重新同步。

包含其它用户包

其它用户可能正在他们自己的模型中开发包，您可以在您的模型中使用，或者您可能有其他模型包含您想在当前模型中使用的包。除非您共享#

数据库或项目文件，这些包不会自动提供给您。但是，如果包已放入版本控制，您可以将它们作为模型包之一的子项导入您的模型。

访问

上下文菜单	右键单击包>包控件>获取包

从版本控制导入包到当前模型

节	行动
1	在 获取共享文件”对话框中，单击 版本控制配置”字段的下拉箭头并选择与要检索的包关联的版本控制配置。 文件列表中包含通过该配置可用的文件名称，用于检索和导入您的模型。
2	单击包文件导入您的模型，然后单击确定按钮。 包文件作为新的子包导入，在您选择的父包下。

注记

- 您必须可以通过版本控制系统访问包文件，并且您必须定义一个版本控制配置来访问这些文件
- 版本控制配置必须使用最初用于将包添加到版本控制的相同唯一 ID
- 与已经属于您的项目的包关联的 XMI包文件不包含在可导入的文件列表中

导出Controlled模型分支

将版本控制应用于模型会导致许多 XMI 文件被置于版本控制之下。然后可能很难找到并导入与特定模型分支的根对应的文件。使用模型分支文件（.eab 文件）可以更轻松地将包层次结构从一个模型导出和导入到另一个模型，从而克服了这个问题。

您可以从您自己的模型私有副本中导出新创建的模型分支，例如：

- 另一个用户可以将该分支导入到他们自己的同一模型的私有副本中
- 它可以作为一个公共分支导入到许多不同的模型中

访问

上下文菜单	右键单击包>包控件>导出为模型分支

创建模型分支文件以表示存储在版本控制中的包层次结构

节	行动
1	在 "导出为模型分支"对话框中，在 "EAB 文件名"字段中输入模型分支文件的名称。 或者，单击...按钮并浏览文件位置。 注记包名是默认提供的。
2	点击确定按钮。 创建A分支文件来表示所选包。分支文件使用与您选择的包相同的版本控制配置提交到版本控制。

注记

- 您可以指定任何文件名，包括子文件夹名称，只要该文件包含在您的版本控制配置的工作文件夹中或之下
- 该功能仅对已经在版本控制下的包启用

导入受控模型分支

将版本控制应用于模型会导致许多 XMI 文件被置于版本控制之下。如果模型根：

- 在模型的私有副本中检索另一个用户创建的模型分支，将其导入到您自己的同一模型的私有副本中
- 检索在许多模型中常见的模型分支，以包含在新模型中

模型分支文件通过简化用于其他模型的包层次结构的检索来克服这个问题。您使用Enterprise Architect的模型分支文件（其中很少）来检索有关根包文件的信息 - 例如所选包的版本控制配置的名称和类型，以及版本控制 XMI 的相对文件名与包关联的文件。然后系统使用此信息将分支导入您的模型。

先决条件

在开始之前，您必须具备：

- Enterprise Architect可以访问的操作版本控制环境，以及
- 与要导入的模型分支关联的所有版本受控包文件和模型分支文件，位于有效且可访问的工作副本文件夹中

访问

上下文菜单	右键单击目标包进行导入>包控件>导入模型分支

导入模型分支

节	行动
1	在 “导入VC模型分支”对话框中： • 使用对话框的下部选择模型分支文件（如果关联的版本控制配置已经保存在当前模型中，这是更简单的选项；继续执行步骤 2） 或者 • 单击 Find a Manually Branch (模型分支) 文件按钮（当您尚未定义与要导入的模型分支关联的版本控制配置时，此选项很有用；请参阅模型分支文件主题）
2	单击 “选择版本控制配置”字段中的下拉箭头并选择配置。 由该配置控制A .eab 文件列表显示在 “选择模型分支(.EAB) 文件”列表中。
3	选择您需要的模型分支文件，然后点击确定按钮。 系统导入模型分支文件中指定的根包，递归导入填充根包中的所有子包。

注记

- 导入模型分支命令仅对您（当前用户）能够编辑的包启用，因为导入的模型分支被插入到您选择的包下的模型中

手动查找模型分支文件

从版本控制模型导入模型分支文件时，您可能没有在接收导入的模型中保存关联的版本控制配置。在这种情况下，手动浏览文件系统以找到模型分支文件(.eab) 并让Enterprise Architect从您选择的分支文件中获取配置的详细信息更为简单。

先决条件

在开始之前，您必须具备：

- Enterprise Architect可以访问的操作版本控制环境，以及
- 与要导入的模型分支关联的所有版本受控包文件和模型分支文件，位于有效且可访问的工作副本文件夹中

访问

上下文菜单	右键目标包进行导入>包控件>导入导入模型分支：查找模型分支（控件）文件

找到模型分支文件

节	行动
1	访问 导入VC模型分支”对话框，然后浏览并选择代表要导入的模型分支的模型模型分支文件。
2	单击打开按钮。 如果文件引用的版本控制配置在当前模型中完全定义，则从此时开始导入。 否则， Enterprise Architect会显示一个对话框，提示您完成所需的配置。
3	单击 是”继续完成版本控制配置的定义。 将显示 版本控制设置”对话框。
4	完全配置的定义。 （通常这涉及简单地指定工作副本文件夹。）
5	单击保存按钮。 配置详细信息已保存。 模型分支的导入。

注记

- 导入模型分支命令仅对您（当前用户）能够编辑的包启用，因为导入的模型分支被插入到您选择的包下的模型中

将连接器添加到锁定元素

通常，在包含锁定元素的图表中工作时，您不能将连接器添加到锁定元素。但是，这取决于源元素和目标元素的锁定状态（或者更状态，源元素和目标元素的父元素包的锁定状态，当源元素和目标元素保存在不同的包中时）。在某些情况下，可以在锁定的元素上创建连接器。

锁定方案

元素状态	添加连接器
源解锁，目标解锁	是的，可以添加任何类型的连接器
源解锁，目标锁定	是的，组合连接器除外
源锁定，目标解锁	不，除了组合连接器
源锁定，目标锁定	不，禁止所有连接器

注记

- A源已解锁，则可以添加连接器 - 您正在修改源可以看到的内容
- 例外是组合连接器，其中必须解锁目标（父级） - 您正在通过添加子级来修改父级

验证包配置

为当前模型定义了版本控制设置后，您可以测试与模型中每个版本控制包关联的设置的有效性。

访问

功能区	设置>版本控制>选择配置

验证版本控制设置

节	行动
1	验证过程扫描模型数据库并验证与每个版本控制包关联的版本控制配置是否在当前模型中完全指定。它还查询相应的版本控制提供者，以查找与每个版本控制的包关联的包文件的状态。 验证过程的结果被发送到系统输出窗口。
2	打开 版本控制设置”对话框以完成任何无效或缺失的版本控制配置的定义。
3	单击系统输出窗口中的错误消息以突出显示浏览器窗口中的相应包。
4	右击节点，选择 控件包|配置包”，打开 包包控件”对话框。 更正包的版本控制详细信息的任何问题。 更正包的相关 XMI 文件的任何问题。

重新同步控制包的状态版本

可以更新项目内包的版本控制状态控制，与您的版本控制提供者状态的重新同步。如果您正在创建项目的副本，其中从模型的一个副本签入包会在模型的第二个副本中留下具有过期版本控制状态的包，这将很有用。

对于给定的包，重新同步过程会查询对应的版本控制提供者以找到与版本控制的包关联的包文件的状态。如有必要，该过程然后更新模型数据库中的包标志，以使模型中记录的包状态与版本控制提供者报告的值同步。

访问

功能区	Settings >版本控制> Re-Synch状态(适用于所有包内模型)
上下文菜单	右键单击包>包控件>重新同步状态与VC提供者（仅适用于单个包）

重新同步版本控制状态

节	行动
1	重新同步过程的结果被发送到系统输出窗口。
2	双击任何结果消息以在浏览器窗口中选择相应的包。

注记

- 此过程不会导致任何包数据从您的模型导出到关联的包文件，或从包文件导入到您的模型的包数据
- 如果一个包已经被Enterprise Architect签出和修改，但您的版本控制提供者报告包文件为签入，运行此过程将Enterprise Architect中的包标记为签入，而不导出和提交挂起的更改;随后签出包从控制版本中导入包文件的最新版本控制，有效地丢弃模型中未提交的修改
- 同样，如果您在本地工作副本文件夹中签出包文件，而不是在Enterprise Architect模型中，运行此过程会将模型中的包标记为签出，但不会导入关联的包文件从版本控制系统；因此，与版本控制系统中的包文件的最新版本相比，可以从Enterprise Architect签入可能已过期的包

设置选项

为组织中的一个或多个团队设置版本控制时，可以选择多个选项。关于Enterprise Architect与版本控制软件集成的方式，还有一些关于锁定的基础知识，您应该在设置版本控制之前审阅。

版本控制Locking Overview

Enterprise Architect通过将包数据从项目数据库导出到 XMI包文件来实现模型的版本控制，这些文件位于源代码控制应用程序的版本控制下。 XMI 文件格式不能像普通文本文件那样被合并，这就是为什么Enterprise Architect必须强制对版本控制包进行序列化编辑，正如这里所讨论的。

锁定-修改-解锁解决方案

许多版本控制系统使用lock-modify-unlock模型来解决不同作者在共享源中覆盖彼此作品的问题。在这个模型中，版本控制库一次只允许一个人更改一个文件，并且使用锁来管理访问。

Harry 必须先锁定文件，然后才能开始对其进行更改。如果 Harry 锁定了一个文件，Sally 也不能锁定它，因此不能对该文件进行任何更改。她所能做的就是阅读文件，然后等待哈利完成他的更改并释放锁。哈利解锁文件后，莎莉可以轮流锁定和编辑文件。

复制-修改-合并解决方案

Subversion、CVS 和许多其他版本控制系统使用复制-修改-合并模型作为锁定的替代方案。在此模型中，每个用户的客户都联系项目存储库并创建个人工作副本 - 存储库文件和目录的本地反映。然后用户同时独立工作，修改他们的私人副本。在适当的时候，私人副本会合并成一个新的最终版本。版本控制系统通常会协助合并，但最终由一个人负责使其正确发生。

需要锁定时

虽然 lock-modify-unlock模型通常被认为是协作的障碍，但有时仍需要锁定。

复制-修改-合并模型是基于文件是上下文可合并的假设：即存储库中的文件是基于行的文本文件（例如程序源代码）。但是，对于具有二进制格式的文件，例如艺术品或声音，通常不可能合并冲突的更改。在这些情况下，用户确实需要严格轮流更改文件。如果没有序列化访问，一些用户最终会在最终被覆盖的更改上浪费时间。

存储库选项

版本控制功能可以以许多不同的方式使用，尽管它们大致属于本表中讨论的四种使用类型之一。

用途

类型	细节
单共享模型	用户共享存储在中央项目文件或 DBMS 存储库中的模型。在此配置中，您可以查看对其他用户包的更改，而无需明确检查它们，只需刷新您的模型视图即可。 版本控制用于： ● 归档您迄今为止工作的连续版本 ● 维护包修订历史 ● 通过 撤消"功能从不需要的更改或意外删除中恢复 ● 规范访问包
多个私有模型	一个模型由单个用户创建，该用户为版本控制配置它。然后将模型文件分发给其他用户，每个用户都存储他们自己的模型私有副本。 版本控制用于： ● 在整个团队中传播对模型的更改 ● 归档您迄今为止工作的连续版本 ● 维护包修订历史 ● 通过 撤消"功能从不需要的更改或意外删除中恢复 ● 规范访问包
共享包	个人用户创建单独的模型但共享一个或多个包： ● 用户通过版本控制共享包
标准包	A公司可能有一组广泛共享的标准只读包： ● 个人用户使用获取包菜单选项检索包

需要考虑的因素

因素	细节
系统需求与配置	您通过第三方源代码控制应用程序应用版本控制，该应用程序管理对受控包的访问和存储修订。 通常配置包括： ● 管理版本控制存储库A服务器组件，以及 ● 工作站上的客户端组件，用于管理受控文件的本地工作副本 Enterprise Architect使用客户端组件与服务器通信。版本控制客户端必须安装在您运行Enterprise Architect并希望访问您的版本控制系统A每台机器上。

版本控制用途	部署项目的主要方式有两种： • 集中共享模型 • 分布式私有模型 版本控制在两种情况下的使用方式相同；但是，当使用私有模型部署时，您可以在整个团队中传播模型更新的附加功能。 版本控制也可用于在不同项目之间共享标准包。
团队部署	考虑设置版本控制环境并将版本控制应用到项目以供多个用户访问的过程。
版本控制基础	Enterprise Architect使用 lock-modify-unlock 操作模式强制对版本控制包进行序列化编辑。
将版本控制应用于模型	使用版本控制包括将单个模型包置于版本控制之下，而不是对整个项目进行版本控制。
版本控制和项目参考	要在部署为多个私有模型的版本控制项目中的用户之间共享参考数据的更改，您需要定期从进行更改的模型中导出参考数据，并将其导入团队维护的其他模型中。
离线版本控制	您可以通过在加载模型之前选择脱机工作来防止系统尝试进行任何版本控制连接。 如果Enterprise Architect由于任何原因无法连接版本控制配置，它会显示警告消息通知您，并为与失败连接关联的所有包提供 离线”版本控制功能。

模型数据版本控制

在Enterprise Architect中应用版本控制时，您将单个模型包置于版本控制之下，而不是整个项目。

所有Enterprise Architect模型都存储在数据库中——甚至 .eap 文件也是一个 MS Jet 数据库。简单来说，项目文件是二进制数据的单一实体。作为二进制数据，项目文件需要使用版本控制的 lock-modify-unlock模型，这意味着一次只有一个用户可以处理任何给定的（版本控制）模型。因此，将版本控制应用到整个数据库（.eap文件）是不现实的；这也会给您带来以下问题：

- 大多数版本控制系统将它们的受控文件标记为只读，除非它们专门签出给您
- .eap 文件是一个 MS Jet 数据库，当您加载您的模型时， Enterprise Architect必须能够打开该文件以进行读/写访问；如果模型是只读的，系统会显示错误消息并且无法加载模型

模型中的控制包版本

为了克服这些限制， Enterprise Architect将模型包的离散单元导出为 XMI包文件，而将这些 XMI 文件而不是项目文件放在版本控制下。 Enterprise Architect使用的 XMI 文件格式规定它们也被视为二进制文件 - 因此也不可能合并 XMI 文件；然而，通过将模型分割成更小的部分，许多用户可以同时处理模型的不同部分。

版本控制嵌套包

版本控制的嵌套包导致导出的 XMI 文件要小得多，因为父包的 XMI 文件不包含版本控制的子包的任何内容。

嵌套包的版本控制，连同小型个体包的模型结构，为多个用户同时工作提供了更大的范围，因为个体用户锁定了模型的更小部分。

版本控制嵌套包

当您将包保存到版本控制系统时，对于任何嵌套包，只会导出存根信息。这可以保护嵌套包中的信息不被顶级包无意中覆盖。

操作嵌套包

手术	细节
检查输出	签出包时，不修改或删除嵌套包；只修改顶层包。 由于此行为，如果您签出或获取包含嵌套包的版本受控包，而该嵌套包尚未包含在您的模型中，您会在模型中仅看到嵌套包的存根。
获取所有最新信息	如果您从版本控制菜单中选择 获取所有最新”选项，则会从版本控制系统填充任何新存根。
导入模型	您可以填充一个大而复杂的模型，方法是仅 获取”根包，然后使用 获取所有最新”以递归方式遍历附加和嵌套包。 这是管理项目的一种实用且有效的方法，并且即使在分布式环境中也可以简化处理非常大的模型。 导入一个模型分支”选项将过程步骤组合成一个操作。

注记

- 建议在共享版本受控模型时，不要将高于 4.5 版本的Enterprise Architect版本与更早版本混合使用；如果有必要，最好转到 版本控制设置”对话框并取消选择 将嵌套版本控制的包保存到仅存根”复选框，将Enterprise Architect设置为 4.5 之前的行为（仅适用于当前模型）

版本控制和参考

参考是跨模型或项目使用的数据；它不是特定于包的。版本控制以包级别运行，因此不会捕获参考数据的变化。在多个私有模型设置中使用版本控制的情况下，从版本控制更新包时，参考数据的更改不会带入模型。

在共享模型环境中，所有用户都在访问相同的项目参考数据。参考数据中的修改可以在一个版本中的用户之间共享受控项目部署为多个私有模型，方法是定期从进行更改的模型中导出参考数据，并将其导入团队维护的其他模型中。

参考作为 XMI 文件导出和导入，其中包含您要传输的任何类型的参考数据。通过将数据导出为 XMI 文件并使用Enterprise Architect外部的版本控制软件将版本控制应用到该文件，您可以将项目参考数据置于版本控制之下。

版本控制和团队

这是设置版本控制环境并将版本控制应用到项目以供多个用户访问的过程的摘要。

版本控制-进程概述

节	行动
1	安装您的版本控制产品。
2	创建版本控制存储库。
3	创建一个与您的Enterprise Architect项目一起使用的版本控制项目。
4	将版本控制项目（版本控制系统中的模块、项目或文件夹）的工作副本检出到本地文件夹中。 您必须为每个访问版本控制包的团队成员执行此操作，无论您使用的是单个共享模型还是每个团队成员都存储他自己的模型私有副本。
5	在尝试从Enterprise Architect内部访问新版本控制环境之前，您应该首先验证它在Enterprise Architect外部使用时是否正常工作。
6	在Enterprise Architect中，定义版本控制配置以提供对工作副本文件的访问。 版本控制配置的名称在整个团队中的所有机器上必须相同。也就是说，对给定包的所有版本控制访问必须通过具有相同名称的版本控制配置，跨越所有模型和所有用户。 执行此步骤（整个团队）的最简单方法是让一个用户在模型上设置版本控制，然后与团队的其他成员共享该模型。 ● 在共享模型部署中，所有用户都连接到模型数据库的单个实例，因此模型会自动共享 ● 在模型中，最容易将原始模型的副本（设置版本控制后）分发给团队的所有其他成员 每当您打开使用尚未在工作站上定义的版本控制配置的模型（私有或共享）时，将显示一个提示以完成该配置的定义。这通常意味着指定本地工作副本目录，并可能选择与此Enterprise Architect项目关联的版本控制项目。 完成此操作后，模型中已存在的版本控制包即可使用。
7	Enterprise Architect模型中用于版本控制的配置包。即对单个包应用版本控制。
8	根据需要办理退房和入住包。

注记

- 可以在同一个模型中使用多个版本控制配置；不同的包仍然可以在模型中使用不同的版本控制配置，只要任何给定的包总是通过相同的版本控制配置访问

离线版本控制

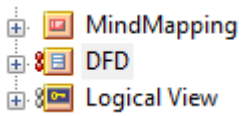
当加载使用版本控制的模型时， Enterprise Architect通常会为模型中定义的每个版本控制配置初始化与版本控制系统的连接。如果Enterprise Architect因任何原因无法连接版本控制配置，它会显示警告消息以通知您，并为与失败连接关联的所有包提供脱机版本控制功能。

您可以通过在加载模型之前选择脱机工作来阻止Enterprise Architect开始进行任何版本控制连接。

访问

功能区	设置 >版本控制> 离线工作

离线工作

概念	讨论
选择离线工作	如果您事先知道Enterprise Architect无法连接到您的版本控制系统，则选择脱机工作很有用。例如：如果您在与网络断开连接的笔记本电脑上工作，在使用大量版本控制配置的Enterprise Architect模型上，您可以在加载模型之前选择脱机工作以避免所有错误消息系统通常会显示为每个版本控制连接尝试失败。 通过切换 离线工作”菜单选项，您可以在加载模型之前或之后随时在离线工作和在线工作之间切换。 Enterprise Architect根据您的选择断开或重新连接版本控制（取决于连接可用性）。
使用版本控制而断开与版本控制服务器的连接	Enterprise Architect会 记住”在与服务器断开连接之前已检出给您的模型版本包包的状态，即使您不再连接到服务器，它仍会显示为已检出。您仍然可以像往常一样编辑这些包。 在与服务器断开连接之前未检出的包将显示为版本受控和锁定。在签出之前，您无法编辑这些包。
离线选择输出	即使您的计算机与版本控制服务器断开连接，您也可以 签出”并编辑版本控制包。在此示例中，DFD 的彩色 数字 8”图标表示您在离线时已将其签出。  （逻辑视图显示的灰色 图 8”图标表示您已在线签版本本控制包。） 您应该知道，版本控制系统以及其他用户无法知道您在离线时已经 签出”了一个包。由于两个用户同时编辑同一个包而导致的对 XMI 文件的更改无法合并。如果离线签出导致两个人同时编辑同一个包，则当更改重新联机时，首先保存的更改集会丢失。
签包被检查的输出离线	将系统重新连接到版本控制服务器后，如果您离线签出的包当前没有被其他用户签出，您可以签入该包。但是，在Enterprise Architect签入包之前，它会将包文件的本地工作副本与存储库中的最新修订版进行比较。 （这些包文件

	在您的工作区域中保持不变，直到Enterprise Architect在签入前再次导出包。）如果存储库版本与您上次更新本地副本时保持不变， Enterprise Architect将导出并签入您的包，而无需进一步提示。 另一方面，如果存储库现在包含自您上次更新本地副本以来已更改的文件，则签入您的包将覆盖这些更改。 Enterprise Architect会显示一条消息，警告您有待处理的数据丢失，并让您有机会中止签入。此时，您必须决定是放弃自己的更改，使用 撤消选择输出"命令，还是继续您的签入并覆盖自您上次从存储库更新本地副本以来已提交到存储库的更改。 您可以使用 文件属性"命令来确定谁签入了对该包的最后更改。这可能有助于您发现已上传的更改并决定哪些更改优先。
断开连接前更新	每当您连接到版本控制服务器时，您总是在使用最新版本的包。这是因为你不能修改一个包，直到你从版本控制中检出它，并且检出它会将最新版本从存储库加载到你的模型中。 当您与版本控制服务器断开连接时，不会发生这种情况。您正在使用您机器上的任何版本，可以追溯到您上次更新每个版本受控包的本地副本时。因此，如果您计划在与版本控制断开连接的情况下处理模型控制，最好在断开连接之前确保您拥有所有包的最新版本。 获取所有最新"选项使这项任务变得简单。

版本控制分支

目前， Enterprise Architect不支持版本控制分支。
对于某些版本控制产品，可能会采取变通办法来获得类似的结果；联系 Sparx 支持寻求建议。

联系人

用户类型	联系方式
注册用户	https
试用用户	support@sparxsystems.com

基本用途

一旦你的版本控制产品被安装并且你已经创建了一个合适的环境， Enterprise Architect可以利用那个环境来控制你项目中的包。本表概述了基本的版本控制功能。

基本函数

功能	细节
定义版本控制设置	Enterprise Architect使用版本控制配置与您的版本控制系统进行通信。 您在项目中定义一个或多个版本控制配置，然后使用这些配置来控制项目中的包。
配置一个包	要将包置于版本控制下，请将包标记为受控包，指定版本控制配置来控制它，并将 XMI 文件与包关联。
选择输出一个包	检查浏览器窗口中当前选择的版本控制包，以便您可以更新其中的建模对象。
撤消选择输出一个包	反转包的签出，丢弃通过将包内容恢复到版本控制中保存的最新修订所做的任何修改。
选择包	检查浏览器窗口中当前选择的包。 签入更新模型中一个包或一组包的参考版本。
选择在模型分支	检查所有包中涉及的特定工作单元，作为单个操作。 签入更新模型中一个包或一组包的参考版本。
选择输出一个模型分支	将选定模型分支中的所有包作为单个操作检出，以便您可以更新其中的建模对象。
从版本控制导入一个包	从其他用户或您在另一个模型中创建的版本控制中检索包，并将它们导入到您当前的模型中。
将版本控制应用于一个模型分支	在单个操作中将版本控制应用于选定模型分支内的所有包。 在这个上下文，模型分支是浏览器窗口中的一个包，包含在其中的所有包。
视图包Revision History	显示版本控制包的更改历史。 您还可以签出包的先前版本进行编辑，有效地回滚到包的先前版本。

包版本控制选项

为版本控制设置包后，您可以访问可以在该包上执行的一系列版本控制操作，例如：

- 打开包的工作基线
- 入住和退房单包或选定的层次包
- 从版本控制存储库更新包到最新版本
- 检查与包关联的 XMI 文件的修订历史或属性
- 将包恢复到以前的版本
- 将包的当前模型内容与版本控制中的包的最新修订版本控制进行比较
- 通过版本控制系统在模型中导入和导出包（模型分支）的层次结构
- 同步一个包的状态，与版本控制系统

访问

上下文菜单	右键单击版本控制包>包控件

选项

选项	行动
在分支中选择	当前选中的模型分支中包含的签入包（即选中的包及其所有子包）。 选择包以选择入”对话框列出了该分支中已检出给您的所有版本控制包；然后您可以在显示的列表中选择包，提交登机。 您还可以选择在向版本控制提交新修订后保持包已签出。
选择输出分支	递归地检出当前选定的模型分支中包含的所有包（即，选定的包及其所有子包），这些包是受版本控制和签入的。
选择在	将当前选定包的新修订提交到版本控制存储库并锁定该包以防止进一步编辑。 仅适用于您自己包出的包裹。
选择输出	将当前选择的包与版本控制存储库中的最新版本同步并解锁包以允许编辑。 仅适用于尚未签出的包（并且其关联的包文件未签出）。
撤消选择输出	将选定的包恢复到版本控制存储库中的最新版本，并锁定该包以防进一步编辑。
放最新	将当前选择的包的新修订提交到版本控制系统，同时保持包签出。 这相当于签入一个包并立即再次签出。 仅适用于您自己包出的包裹。
获取最新信息	将当前选择的包与版本控制存储库中的最新版本同步。

	仅适用于已托运的包。
获取所有最新信息	将项目中的所有版本控制包更新为从版本控制中检索到的最新版本。 仅更新当前签入的包。 检索到最新版本后，系统将扫描所有受控包并通过将包与其 XMI 1进行比较来修复任何缺少的交叉引用。 1文件。 如果 XMI 中的交叉引用信息与模型不匹配，系统将使用 XMI 中的信息更新模型，并将此更新记录在系统输出窗口中。 您可以通过选择系统输出窗口中的条目并使用上下文菜单选项 回滚更新”（如果选择了多个条目，则为 回滚选定的更新”）来回滚此类更新。 ● 关闭模型将清除系统输出窗口中的条目 ● 当您回滚更新时，系统输出窗口中的条目也会被清除
Scan XMI and Reconcile模型	扫描与每个项目的受控包关联的包XMI 文件，并恢复项目中检测到的任何图表对象或交叉引用。 此函数在团队环境中非常有用，其中每个用户都维护自己的模型数据库的私有副本（即多个私有项目文件）并且模型更新通过使用受控包传播。当模型托管在所有团队成员都可以访问的单个共享数据库中时，它没有任何好处。 将每个受控包与其关联的 XMI 文件进行比较，如果模型中的交叉引用信息与 XMI 不匹配，系统将使用 XMI 中的信息更新模型，并将更新记录在系统输出窗口中。 您可以通过右键单击系统输出窗口中的条目并选择 回滚更新”选项来回滚此类更新（如果选择了多个条目，则可以选择 回滚选定的更新”）。 关闭模型将清除系统输出窗口中的条目；当您回滚更新时，窗口中的条目也会被清除。 此功能作为 获取所有最新”操作的一部分自动调用。 在使用私有模型部署且您的模型包含大量跨包引用的环境中工作时，建议您在重新导入受控包后不时调用 Scan XMI and模型” - 例如，在使用 获取最新”更新多个包之 - 或在执行多个包签出之后。 一般，当您对模型进行未提交的更改时，请避免运行 Scan XMI and模型”；通常，您： ● 签出多个包 ● 调用 扫描 XMI 并协调模型” ● 进行修改 ● 在签出更多包并再次运行 Scan XMI and模型”之前提交任何未完成的更改
文件属性	显示与当前选定包关联的 XMI 导出文件的版本控制属性；这也可以识别谁签出了包。
文件历史	显示当前选定包的更改历史信息。 恢复或签出包的先前版本。
与受控版本比较	将当前选择的包与从版本控制中检索到的相关 XMI 文件的最新版本进行比较。
添加分支到版本控制	在单个操作中将版本控制应用于选定模型分支中的所有包。 在此上下文器中，模型分支是当前在浏览器窗口中选择的一个包，以及其中包含的所有包。
导出模型分支	从您自己的模型私有副本中导出新创建的模型分支。

导入模型分支	检索模型分支并将其导入源模型或另一个模型。
包	访问您的模型中当前不可用的版本控制存储库中的包。
重新同步状态与 VC提供者	更新为项目中所选包记录的版本控制状态值以匹配版本控制提供程序报告的值，而不执行 XMI 导入或导出。 当您的项目中记录的包的版本控制状态与您的版本控制提供者报告的版本控制状态不同步时，使用此函数。
版本控制设置	显示 版本控制设置”对话框。

注记

- 您使用项目 版本控制”子菜单中的选项设置版本控制
- 如果所选包不在版本控制下，则有一组不同的选项可用
- 如果没有为控制模型定义版本控制配置，则没有使用版本控制的选项可用，只有配置版本控制的选项

选择输出一个包

当您需要处理版本控制包时，请检查它。然后从版本控制中检出与包关联的本地 XMI 文件。在再次签入之前，其他用户不能签出包以对其进行更改。

访问

上下文菜单	右键单击包>包控件>选择输出
键盘快捷键	Ctrl+Alt+L

选择一个包

将包文件导入到您的模型中，并更新 包"图标以反映包版本控制状态的变化。

在私有模型中工作时，如果系统检测到模型中的包内容已经是版本控制中获取的包文件的最新版本控制，则首先显示 导入包"对话框。共享模型不显示此对话框。

这些选项可用：

- Force Reload From XMI - 从 XMI 重新加载包，不管它是否是最新的
- 接受当前包- 选择跳过从 XMI 重新导入包的过程
- 刷新模型视图 - 选择刷新浏览器窗口和图表，通过从项目数据库重新加载包内容
- 始终使用这些设置 - 选中后，如果您随后检查发现是最新的包，则会再次应用相同的设置而不显示对话框

注记

- 如果您在离线时查看版本受控包， 包"图标前面有一个红色数字 8
- 如果您选择了 始终使用这些设置"复选框并且想要重新配置 导入包"对话框，请在选择 包控件|选择输出"上下文菜单选项的同时按 Ctrl 键；对话框显示，您可以更改设置

撤消选择输出一个包

如果您签出一个包，然后决定不继续，您可以撤消签出并放弃所做的任何修改，方法是将包内容恢复到版本控制中保存的最新版本控制。包返回到签入状态，随后可以由任何用户（包括您自己）签出，例如，如果您需要在签出包并重新开始之前撤消不正确的更改。

访问

上下文菜单	右键单击包>包控件>撤消选择输出

撤消对选定包的签出

A确认对话框；点击确定按钮。

最新版本的包从版本控制中检索并重新导入到您的模型中。浏览器窗口中对包的图标会更新，以反映包的版本控制状态的变化。

选择包

当你完成了版本控制下的一个包的内容，你想把它还给模型给其他用户看，你签入它。

访问

上下文菜单	右键单击包>包控件>选择In
键盘快捷键	Ctrl+Alt+S

选择在一个单独的包中

节	行动
1	选定的包被导出并显示 添加注解”对话框。提供包含当前日期和时间A默认注释。 （可选）修改默认签入注释
2	点击确定。 将包文件签入到版本控制，并更新包图标以反映版本控制状态中的更改。

选择输出一个模型分支

如果您需要查看特定工作单元中涉及的多个相关包，以更新内容，您可以通过查看包含它们的整个模型分支在单个操作中完成。

访问

上下文菜单	右键单击包>包控件>选择输出分支

选择模型包的子树

节	行动
1	选定的根节点包及其包含的所有子包都被递归检出。 任何无法签出的包都会在消息框中列出，并附有问题的简要说明；例如：包已被用户 *'Fred'* 签出。
2	在锁定编辑模式下启用项目安全时， Enterprise Architect会提示您在继续之前在整个选定模型分支中应用用户锁定。

选择在模型分支

如果您需要签入涉及特定工作单元的多个相关包，并且您已经更新，您可以通过签入包含它们的整个模型分支在单个操作中完成。您还可以在完成里程碑时提交受影响包的新修订，同时保持包被检出以供进一步编辑。

访问

上下文菜单	右键单击包>包控件>选择In Branch

从模型分支中选择包

节	行动
1	包Check-in"对话框列出了所选模型分支中的所有版本控制和签出包。默认情况下，选择整个列表。 可选： ● 单击单个包以仅选择该包 ● Ctrl+单击单个包以从选择中添加或删除它 ● Shift+单击一系列包以选择它们 ● 单击全部按钮以选择所有列出的包 ● 单击无按钮以清除选择
2	或者，您可以将所有选定包的新修订提交到版本控制中，同时保持这些包被检出以供进一步编辑。为此，请选中 提交新修订后保持包签出"复选框。
3	点击确定按钮。 将显示 添加注解"对话框。提供包含当前日期和时间A默认注释。此注释适用于所有包入的包裹。
4	（可选）修改默认签入注释。
5	点击确定按钮。 选定的包被导出并签入。更新包图标以反映版本控制状态的任何变化。如果您选择保留包签出，则状态不会发生状态。

更新到选定包的最新版本

当您是在分布式模型环境中工作的团队的一员时，您将希望使用其他团队成员已提交到版本控制中的更改定期更新您的模型。您可以将其他用户的更新从版本控制转移到浏览器窗口中的选定包中。

访问

上下文菜单	右键单击包>包控件>获取最新

更新包到最新版本

与包关联的本地 XMI 文件从版本控制更新到最新版本。 XMI 文件被导入您的模型数据库，更新您的模型中的包。

在私有模型中工作时，如果系统检测到模型中的包内容已经是版本控制中获取的包文件的最新版本控制，则首先显示 "导入包"对话框。共享模型不显示此对话框。

这些选项可用：

- 'Force Reload From XMI' - 从 XMI 重新加载包，不管它是否是最新的
- 'Accept current包' - 选择跳过从 XMI 重新导入包的过程
- '模型' - 选择刷新浏览器窗口和图表，通过从项目数据库重新加载包内容
- '始终使用这些设置' - 选中后，如果您随后检查发现是最新的包，则再次应用相同的设置而不显示对话框

注记

- 对于在当前加载的项目中签出（对任何人）的任何包， "获取最新"命令被禁用
- 使用共享模型环境时，所有用户都连接到单个模型数据库，您应该从数据库重新加载包，而不是使用 "获取最新"命令
- 如果您已经勾选了 "始终使用这些设置"复选框并且想要重新配置 "导入包"对话框，请在选择 "控件包|"的同时按 Ctrl 键。获取最新的上下文菜单选项；对话框显示，您可以更改设置

更新到所有包的最新版本

当您是在分布式模型环境中工作的团队的一员时，您将希望使用其他团队成员已提交到版本控制中的更改定期更新您的模型。您可以将其他用户对所有版本控制包的更新转移到当前加载的项目中。

访问

上下文菜单	右键单击包>包控件>获取所有最新

将项目中的所有包更新为从版本控制检索到的最新版本

项目中使用的所有版本控制配置的所有本地 XMI 文件都从版本控制控制更新到最新版本。系统然后扫描模型中的包，以确定哪些是最新的，哪些不是，与相关包文件的最新版本进行比较。

将显示A提示，为最新的包提供这些导入选项：

- 仅导入更改的文件
- 始终导入
- 提示每个文件

点击确定按钮。你项目中的版本包会根据你选择的选项进行更新；如果您选择 提示每个文件”选项，则会显示一个提示以确认每个文件的导入。

注记

- 不需要重新导入已经是最新的包包项目中删除，然后再从XMI文件中重新导入，既费时又没必要；我们强烈建议使用默认选项 仅导入更改的文件”
- 获取所有最新”命令不会更新当前加载的项目中签出（对任何人）的任何包；否则，任何尚未提交到版本控制的更改都将被丢弃
- 使用共享模型环境时，所有用户都连接到单个模型数据库，模型数据库中的信息始终与提交到版本控制中的内容相同或领先；在这种情况下，Get All Latest 命令将通过在浏览器窗口中重新加载图表或重新加载包内容来简单地刷新您的模型数据库视图

审阅包历史

可以通过检查以前的修订来审阅版本控制包的更改历史。如有必要，您可以查看这些早期版本的包进行编辑，有效地回滚到该包的先前版本。

访问

上下文菜单	右键单击包>包控件>文件历史

审阅版本控制包的更改历史

节	行动
1	对于使用 Subversion、CVS 或 TFS 命令行客户端的版本控制环境，将显示 "文件版本历史"对话框。 单击 "修订"字段中的修订号，以选择该修订并查看其log条目。 对于使用基于 SCC 的客户端的版本控制环境，您的特定产品会打开自己的 "文件版本历史"对话框。
2	在 "文件版本历史"对话框中，您可以选择单击以下任一选项： • 选择输出- 从版本控制中检索选定的包文件修订版本，并将其作为一个包导入您的模型中，并进行检查以进行编辑；您随后可以将此修订作为新的 HEAD 修订签入，从而有效地将包恢复到以前的修订 或者 • Retrieve - 从版本控制中检索包文件的选定修订版并导入到您的模型中，但包仍标记为已签入且无法修改；随后签出包将其更新到最新版本，然后才能解锁以进行编辑

注记

- 如果所选包已经在当前模型中检出，则检索和选择输出按钮被禁用
- 如果选中的包中包含当前模型中已经签出的子包，则会显示警告，并且不会进行检索或签出
- 如果您签出一个包的先前修订版，但不想将其作为新修订版提交，请右键单击该包并选择包控制 | 撤销签出

审阅包History - SCC Client

可以通过检查以前的修订来审阅版本控制包的更改历史。如有必要，您可以查看这些早期版本的包进行编辑，有效地回滚到该包的先前版本。使用 SCC 客户端（包括 Visual SourceSafe、TFS-SCC、ClearCase、Perforce、源和MKS Source Integrity等产品）查看配置为版本控制的包的更改历史的过程与 Subversion、CVS 或 TFS 命令的过程不同线客户。

访问

上下文菜单	右键单击包>包控件>文件历史

审阅版本控制包的更改历史（SCC 客户端）

节	行动
1	显示第三方 SCC 提供商提供的更改历史机制。 要将包的先前修订版导入您的模型，请使用 "SCC History"对话框检索修订版，然后关闭对话框。
2	SCC 客户端通知Enterprise Architect已检索到不同的修订。然后会显示A提示，询问您是否要签出先前的修订。
3	或者，单击任一： • 是的，要检出先前的版本 - 从版本控制中检索包文件的选定版本，并作为检出编辑的包导入您的模型；您随后可以将此修订作为新的 HEAD 修订签入，从而有效地将包恢复到先前的修订或者 • 不，要将先前的修订版导入为只读 - 从版本控制中检索包文件的选定修订版并导入到您的模型中，但该包仍然标记为已签入且无法修改；随后签出包将其更新到最新版本，然后才能解锁以进行编辑

注记

- 如果所选包已在当前模型中检出，则系统不会继续检索先前的修订
- 如果您检查了该包的先前版本，但不想将其作为新版本提交，请右键单击该包并选择 '包控制 | 撤销签出'

检索先前的修订 - SCC 客户端

根据您的版本控制产品，检索受控包的先前版本可能涉及许多关于覆盖当前本地副本的提示。
此示例详细说明了从 TFS-SCC版本控制配置中检索先前修订。

访问

上下文菜单	右键单击包>包控件>文件历史

示例过程- 检索先前的修订版，TFS-SCC 客户端

节	行动
1	显示 "TFS文件历史"对话框。
2	单击获取按钮。 TFS-SCC 客户端显示 "解决冲突"对话框。 此对话框提供 "自动合并所有 XML包文件"选项。不要选择此选项。 防止合并Enterprise Architect的 XML包文件很重要。
3	单击解决按钮。 TFS-SCC 客户端显示 "解决可写文件冲突"对话框。
4	选择 "覆盖本地文件/文件夹"选项。 包文件的现有工作副本被从版本控制检索到的先前修订覆盖。
5	点击确定按钮。 TFS-SCC 客户端重新显示 "解决可写文件冲突"对话框；它现在应该没有冲突。
6	单击关闭按钮。 TFS-SCC 客户端重新显示 "文件历史"对话框。
7	单击关闭按钮。 Enterprise Architect显示一个提示，询问是否签出先前的修订。
8	点击： • 是按钮签出先前的修订 • 没有按钮来检索包的只读版本，即未签出且不可编辑

版本控制配置

一旦您或管理员安装并配置了版本控制产品软件，要开始使用版本控制，您必须首先在Enterprise Architect项目中定义版本控制配置，用于控制项目中的包。您可以在单个模型中定义任意数量的版本控制配置，但任何给定包仅与一个配置相关联。通常，单一版本控制配置用于控制模型中的所有包。

访问

功能区	设置>版本控制> Project-VC
上下文菜单	右键单击包>包控件>版本控制设置

定义版本控制配置

节	行动
1	在 版本控制设置”对话框中，单击 新建”按钮。
2	在 唯一 ID”字段中，输入合适的配置名称。
3	通过单击相应的单选按钮，选择您要连接到的版本控制产品类型。
4	此时，对话框的中间部分更改为显示特定于您正在定义的版本控制配置类型的字段集合。 输入与此配置要使用的版本控制工作区相关的详细信息。
5	单击保存按钮。新配置将添加到定义的配置列表中。
6	如果要创建另一个版本控制配置，请返回步骤1 。 完成定义版本控制配置后，单击关闭按钮。

注记

- 版本控制配置详细信息存储在用户的窗口注册表设置中，但每个项目都存储其使用的配置列表，以便在加载项目时可以初始化版本控制连接
- 如果您使用的是企业版或扩展版的Enterprise Architect并启用了安全性，管理员还必须设置访问权限以配置和使用版本控制

版本控制设置

在Enterprise Architect中定义版本控制设置只能在您成功创建您打算用来控制包文件的版本控制环境之后执行。如果您还没有这样做，请参阅帮助主题在团队环境中应用版本控制以获取所需内容的摘要。

要在您的模型上设置版本控制配置，或更新现有的版本控制配置，您需要定义一些设置来控制您的模型的版本状态如何与您的版本控制系统进行通信。您可以使用 "版本控制设置"对话框定义这些设置。

访问

功能区	设置>版本控制> Project-VC
上下文菜单	右键单击包>包控件>版本控制设置

配置选项

选项	行动
这个模型是私人的	选择以指定该模型数据库只能由单个用户访问（私人模型）。 保持未选择（默认）或取消选择以指定数据库将由多个并发用户访问（共享模型）。 如有疑问，请使用默认设置。
仅将嵌套版本受控包保存到存根	选择以指定版本受控包的导出 XMI 文件将包含嵌套版本受控子包的包存根（占位符）（推荐）。 取消选择以指定导出的 XMI 文件将包含嵌套版本控制子包的全部内容。
对于所有包，为外部引用创建占位符	选择强制所有 XMI 1 。 1跨模型导入以排除传入关系，而是创建外部参考。 如果 "在 XMI 1期间为缺少的外部引用创建占位符"。 1 /2。 1并且在用户的 XML 规范选项中未选中 "本地文件导入"复选框，此字段将覆盖该设置。 *XML* 规范帮助主题提供了选择此选项的好处的示例。
唯一身份	指定唯一标识配置的名称。任何一个： • 类型用于标识新配置的名称，或 • 单击下拉箭头并选择先前在不同项目中定义的配置的名称（如果存在）
类型	单击与此配置相关联的版本控制系统类型的相应单选按钮。 对话框的中间部分更改为显示与您正在定义的版本控制配置类型相关的字段集合。 将类型设置为 SCC： • MS 视觉源安全 • 理性清晰案例 • 强制 • AccuRev

	• 任何其他 SCC 兼容客户端 对于您正在使用的任何其他产品，请选择与该产品匹配的类型 - CVS、Subversion 或 TFS。
新的	单击此按钮可清除字段并创建新的版本控制配置。
节省	单击此按钮可保存新配置或更新配置的详细信息。
删除	单击 Defined Configurations 列表中的条目，然后单击此按钮可从该模型中删除选定配置的定义。
定义的配置	审阅当前模型中正在使用的配置列表。
以后不要提示不完整的配置	选择以指定不提示用户完成未完全指定的配置定义（默认）。 取消选择以提示用户完成未完全定义的配置。
关	关闭 版本控制设置”对话框。
帮助	显示此帮助主题。

注记

- 重要的是，对于任何给定的版本控制包文件，从任何模型访问该文件的任何用户都使用具有相同唯一 ID 的版本控制配置
- 当您第一次打开由其他用户创建并使用版本控制版本的模型时，该模型使用的版本控制配置在您的窗口注册表设置中尚不存在；您必须先完成这些配置的定义，然后才能在该项目中使用版本控制
- 如果启用了用户安全，您必须拥有 配置版本控制”权限才能为当前模型设置版本控制选项
- 可以在同一个模型中使用多个版本控制配置

SCC 设置

当您在 版本控制设置”对话框中设置版本控制配置并将配置类型设置为 SCC”时，对话框会显示一组特定于基于 SCC 的配置的字段。然后，您可以定义详细信息，例如：

- 与配置一起使用的工作副本文件夹
- 连接到 SCC版本控制系统所需的详细信息

您将版本控制控件的版本配置类型设置为 SCC，例如：

- MS 视觉源安全
- 理性清晰案例
- 强制
- AccuRev
- 任何其他 SCC 兼容客户端

访问

功能区	Settings >版本控制> Project-VC :类型: SCC
上下文菜单	右键单击包>包控件>版本控制设置：类型：SCC

设置

选项	行动
本地项目路径	显示包含 XMI包文件的本地（工作）副本的文件夹的完整路径。 该字段是只读的；它的值只能通过使用选择路径按钮来设置。
选择路径	单击此按钮以选择本地项目路径，方法是打开文件浏览器对话框并在文件系统中导航到相应的文件夹。 • 选择适当的文件夹路径后，将显示 选择 SCC提供者”对话框，列出当前工作站上安装的所有 SCC 提供程序；选择要使用的 SCC 提供商并单击确定按钮 • 此时，SCC 客户端会打开自己的对话框以提示您获取信息； SCC 产品以多种方式实现此功能，但通常会提示您log版本控制系统，然后提示您选择要使用的 SCC 项目以及可能包含在该项目中的（服务器）文件夹 • 在此过程结束时，应填写所有 SCC 详细信息；然后，您可以通过单击 版本控制设置”对话框上的 保存”按钮来保存定义
当前用户	显示用于log通过此配置访问的版本控制系统的用户名。 该字段是只读的；它显示的值是从 SCC 客户端检索的。
SCC提供者	显示 SCC 提供程序的名称。 该字段是只读的；它显示的值是从 SCC 客户端检索的。

SCC项目	显示此配置附加到的 SCC 项目的名称。 该字段是只读的；它显示的值是从 SCC 客户端检索的。

注记

- 您将 SCC 特定的详细信息定义为在 版本控制设置”对话框上设置版本控制配置的更广泛过程的一部分

CVS 设置

当您在 版本控制设置”对话框中设置版本控制配置并将配置类型设置为 CVS 时，对话框会显示一组特定于基于 CVS 的配置的字段。然后，您可以定义详细信息，例如：

- 与配置一起使用的工作副本文件夹
- CVS 命令行客户端的路径

访问

功能区	Settings >版本控制> Project-VC :类型: CVS
上下文菜单	右键单击包>包控件>版本控制设置：类型：CVS

设置

选项	行动
工作副本路径	显示包含 XMI包文件的本地（工作）副本的文件夹的完整路径。 该字段是只读的；它的值只能通过使用选择路径按钮来设置。
选择路径	单击此按钮以选择工作副本路径，方法是打开文件浏览器对话框并在文件系统中导航到相应的文件夹。
当前用户	该字段是只读的；它的值是从名为 CVS\根的文件中检索的，该文件位于使用选择路径按钮选择的文件夹中。
CVS exe路径	显示 CVS 命令行客户端可执行文件的完整路径。 该字段是只读的；它的值只能通过使用选择路径按钮来设置。
选择路径	单击此按钮可指定 CVS 命令行客户端的路径，方法是打开文件浏览器对话框并在文件系统中导航以找到适当的文件。
VC 超时值	指定Enterprise Architect等待 CVS 命令完成的时间量；如果命令未在允许的时间内完成，系统将显示超时错误消息，详细说明未能完成的命令。 该单一超时值应用于用户从该工作站访问的所有版本控制配置（SVN、TFS 和 CVS 类型）。

注记

- 连接到远程 CVS 存储库时， 当前用户”字段应显示用 log该存储库的用户名；如果没有出现，说明 Enterprise Architect无法从文件...\WorkingCopyPath\CVS\根中提取用户名，配置不正常
- 您将 CVS 特定的详细信息定义为在 版本控制设置”对话框上设置版本控制配置的更广泛过程的一部分

SVN 设置

当您在 版本控制设置”对话框中设置版本控制配置并将配置类型设置为 Subversion”时，对话框会显示一组特定于基于 Subversion 的配置的字段。然后，您可以定义详细信息，例如：

- 与配置一起使用的工作副本文件夹
- Subversion 命令行客户端的路径

访问

功能区	Settings >版本控制> Project-VC :类型: Subversion
上下文菜单	右键单击包>包控件>版本控制设置：类型：Subversion

设置

选项	行动
工作副本路径	显示包含 XMI包文件的本地（工作）副本的文件夹的完整路径。 该字段是只读的；它的值只能通过使用选择路径按钮来设置。
选择路径	单击此按钮以选择工作副本路径，方法是打开文件浏览器对话框并在文件系统中导航到相应的文件夹。
颠覆 exe 路径	显示 Subversion 命令行客户端可执行文件的完整路径。 该字段是只读的；它的值只能通过使用相关的选择路径按钮来设置。
选择路径	单击此按钮以指定 Subversion 命令行客户端的路径，方法是打开文件浏览器对话框并在文件系统中导航以找到适当的文件。
VC 超时值	指定Enterprise Architect等待 Subversion 命令完成的时间量；如果命令未在允许的时间内完成，系统将显示超时错误消息，详细说明未能完成的命令。 该单一超时值应用于用户从该工作站访问的所有版本控制配置（SVN、TFS 和 CVS 类型）。

注记

- 您将 Subversion 特定的详细信息定义为在 版本控制设置”对话框上设置版本控制配置的更广泛过程的一部分

TFS 设置

当您在 "版本控制设置"对话框中设置版本控制配置并将配置类型设置为 "TFS"时，对话框会显示一组特定于基于 TFS 的配置的字段。然后，您可以定义详细信息，例如：

- 与配置一起使用的工作副本文件夹
- log TFS 服务器的用户名和密码
- TFS 命令行客户端的路径

访问

功能区	设置>版本控制> Project-VC:类型: TFS
上下文菜单	右键单击包>包控件>版本控制设置：类型：TFS

设置

选项	行动
工作副本路径	显示包含 XMI包文件的本地（工作）副本的文件夹的完整路径。 该字段是只读的；它的值只能通过使用相关的选择路径按钮来设置。
选择路径	单击此按钮以选择工作副本路径。文件浏览器对话框打开，您可以通过该对话框在文件系统中导航到相应的文件夹。
服务器名称	显示与 "工作副本路径"字段中指定的工作副本文件夹关联的 TFS服务器的名称。 该字段是只读的； Enterprise Architect通过查询 TFS 客户端来检索它显示的值。
工作空间名称	显示与 "工作副本路径"字段中指定的工作副本文件夹关联的 TFS工作空间的名称。 该字段是只读的； Enterprise Architect通过查询 TFS 客户端来检索它显示的值。
用户名称	用于log TFS服务器的用户名类型。
密码	用于log TFS服务器的密码类型。
显示名称	TFS 2013 及更高版本使用显示名称来报告谁拥有文件的签出锁。 TFS 2010 在报告锁定所有者时使用 AccountID，因此不需要显示名称。 如果使用 TFS 2013，请在签出文件时输入您的 TFS 显示名称，如 Visual Studio源控制资源管理器的用户列中所示。
结帐锁需要	此复选框默认为选中。 TFS 2013 支持使用本地工作区，但这些不支持签出锁。如果您想使用 TFS 本

	地工作区（不推荐），您必须取消选中此复选框。否则，请选中该复选框。 建议将用于版本控制Enterprise Architect包文件的所有工作区设置为 服务器"工作区。
TFS 可执行文件路径	显示 TFS 命令行客户端可执行文件的完整路径。 该字段是只读的；它的值只能通过使用相关的选择路径按钮来设置。
选择路径	单击此按钮可指定 TFS 命令行客户端的路径。 文件浏览器对话框打开，您可以通过该对话框在文件系统中导航到相应的文件夹。
VC 超时值	类型Enterprise Architect等待 TFS 命令完成的完成；如果命令未在此允许时间内完成，系统将显示超时错误消息，详细说明未能完成的命令。 该单一超时值应用于用户从该工作站访问的所有版本控制配置（SVN、TFS 和 CVS 类型）。

注记

- 如果您通过Enterprise Architect外部的路径（例如，通过 MS Integrated Security）自动log到名称，您可以将用户名"和 密码"字段留空
- 如果 密码"字段为空， Enterprise Architect检索您的窗口用户名，并在确定包文件是向您还是其他用户检出时使用该值
- TFS版本控制也可以使用TFS MSSCCI客户端访问；要使用 TFS MSSCCI 客户端，请定义基于 SCC 的版本控制配置
- 您将 TFS 特定的详细信息定义为在 版本控制设置"对话框上设置版本控制配置的更广泛过程的一部分

重用现有配置

一旦定义了一个版本控制配置以在一个项目中使用，就可以在其他项目中重用该配置以提供对以下内容的访问：

- 一个已经存在的版本控制环境（一个工作副本目录及其关联的已经在使用的存储库）
- 在另一个项目中创建（和版本控制）的版本控制包

访问

功能区	设置>版本控制> Project-VC
上下文菜单	浏览器窗口 |右键单击包|包控件|版本控制设置

选择现有配置

节	行动
1	在 版本控制设置"对话框中，单击 新建"按钮。 对话框上的各个字段被清除，准备好输入数据。
2	在 唯一 ID"字段中，单击下拉箭头并选择先前定义的版本控制配置之一。 所选配置的详细信息显示在对话框中。
3	单击保存按钮。 配置详细信息已保存并可在当前项目中使用。

版本控制产品设置

为了控制和维护项目包的不同版本， Enterprise Architect使用第三方版本控制产品。一旦您的版本控制产品被安装并创建了合适的环境， Enterprise Architect就可以使用该环境来控制您的项目包。

通常，版本控制产品包括：

- A服务器组件
- A端组件

Enterprise Architect与 Subversion、CVS 和 MS团队基础服务器命令行客户端以及具有符合 MS SCCI 规范的 API 客户端的产品的版本控制客户端组件集成。

版本控制系统组件

部件	细节
版本控制服务器	服务器组件在中央存储库中维护其许多修订版中的受控文件。 服务器组件通常位于所有使用版本控制的团队成员都可以访问的服务器机器上。
服务器配置	配置版本控制服务器的步骤大致如下： ● 安装软件 ● 创建存储库 ● 创建版本控制项目（或用于特定项目的模块或文件夹） ● 配置用户 ID 和密码 有关配置任何特定版本控制服务器的详细信息，请参阅版本控制产品随附的相应文档。
版本控制客户端	客户端组件管理受控文件的工作副本，根据需要向服务器提交文件或从服务器检索文件。 版本控制客户端必须安装在您运行Enterprise Architect并希望访问您的版本控制系统A每台机器上。
客户端配置	配置版本控制客户端的步骤大致是： ● 安装软件 ● 创建一个新目录用作本地工作副本文件夹 ● 登录版本控制服务器 ● 将工作副本文件夹与其对应的服务器存储库文件夹关联 有关设置与Enterprise Architect一起使用的产品特定版本控制环境的详细信息，请单击下一列中的相应链接。

创建 SCC环境

您可以使用与微软通用源代码控制(SCC) 兼容的产品作为Enterprise Architect的版本控制提供程序。执行此操作的第一步是管理员安装和配置服务器和客户端应用程序。 A创建基于 SCC 的可操作环境时，需要执行许多基本任务。

创建 SCC环境中的任务

任务	细节
安装和配置您选择的版本控制产品	版本控制服务器组件A安装在专用服务器机器上。所有需要访问版本控制的Enterprise Architect用户必须能够连接到服务器机器。 安装版本控制软件后，管理员还应为所有需要访问版本控制版本控制的用户创建用户 ID。 有关详细信息，请参阅特定版本控制产品的产品文档。
创建一个新的 SCC 项目	为每个使用 SCC 添加到版本控制的Enterprise Architect项目创建一个新的SCC版本控制项目，或在项目中至少创建一个新文件夹是一种很好的做法。 如果您有一个包含许多不同模型的Enterprise Architect项目（例如，具有多个模型根的 DBMS 托管项目），您可以选择为每个单独的模型创建一个新的SCC版本控制项目。 有关详细信息，请参阅特定版本控制产品的产品文档。
配置您的 SCC 项目以支持 .XML 文件的独占签出	Enterprise Architect包的版本控制所使用的 XMI 格式文件不能像普通文本文件那样进行合并。因此， Enterprise Architect必须强制对其版本控制包进行序列化编辑。因此，将您的版本控制应用程序配置为对 XML 文件使用 独占检出”非常重要。
创建本地工作副本文件夹	每个用户的机器上必须存在A工作副本文件夹，以便Enterprise Architect在导出和导入版本控制包文件时使用。在定义您的版本控制配置时，该文件夹被指定为本地项目路径。 工作副本文件夹是您修改受控文件的 沙箱”。工作副本文件夹通常与版本控制存储库中存在的文件夹相关联。您的版本控制产品提供了一些将工作副本文件夹与存储库文件夹相关联的方法。 有关详细信息，请参阅特定版本控制产品的文档。

注记

- 在用户 PC 上安装客户端组件软件时，请检查是否也安装了 SCC 客户端，因为它可能不是默认安装的一部分

在Enterprise Architect版本版升级，在 SCC版本控制版下

如果您在Enterprise Architect 4.5 或更高版本中工作，并且您打开在 4.5 之前的版本下创建的 SCC版本控制项目，则必须使用新的唯一 ID 标识 SCC 连接。您可以为现有 SCC 配置分配名称，或将项目与之前已分配唯一 ID 的另一个配置相关联。

通过为每个版本控制配置设置一个唯一 ID，您可以使用之前为其他版本控制的存储库创建的配置快速有效地分配配置。这使您能够配置许多包以使用现有的版本控制存储库；这可以适用于为多个模型创建的包，具有很大的灵活性。

在Enterprise Architect 4.5 或更高版本中升级在 4.5 版之前创建的现有 SCC版本受控项目

节	行动
1	打开具有在Enterprise Architect 4.5 之前的版本中创建的 SCC版本控制配置的项目。 为版本控制选择或创建唯一 ID"对话框将自动显示。
2	在对话框中，为现有配置创建一个 ID，或者从 唯一 ID"下拉列表中选择一个先前创建的配置。
3	现有的SCC配置为初始值，用SCC-XXXXX表示；这个数字没有特别的意义，因此建议给配置一个有意义的名字。
4	您可以通过从 唯一 ID"下拉列表（如果存在）中选择现有配置，将版本控制包与先前定义的配置相关联。
5	分配唯一 ID 后，单击确定按钮加载模型。

创建 TFS环境

您可以使用微软 Team Foundation 服务器(TFS) 作为Enterprise Architect的版本控制提供程序。执行此操作的第一步是让 TFS 管理员安装和配置 TFS 服务器和客户端应用程序。 A创建可操作的 TFS 环境时会执行许多基本任务。

创建 TFS环境中的任务

任务	细节
获取并安装 TFS	Enterprise Architect使用 TFS 命令行客户端来集成 TFS版本控制。 TFS 命令行客户端通常作为 Visual Studio 安装的一部分提供。
选择一个 TFS 项目	为每个使用 TFS 添加到版本控制的Enterprise Architect项目创建一个新的 TFS 项目，或在项目中至少创建一个新的源控制文件夹是一种很好的做法。 如果您有一个包含许多不同模型的Enterprise Architect项目（例如，具有多个模型根的 DBMS 托管项目），您可以选择为每个单独的模型创建一个新的 TFS 项目。 有关详细信息，请参阅您的 TFS 产品文档。
创建 TFS 工作区	每个用户的机器上必须存在A工作副本文件夹，以便Enterprise Architect在导出和导入版本控制包文件时使用。在定义您的版本控制配置时，该文件夹被指定为本地项目路径。 工作副本文件夹是您修改受控文件的 沙箱”。工作副本文件夹通常与版本控制存储库中存在的文件夹相关联。在 TFS 中，TFS 工作区用于将 PC 上的本地工作文件夹映射到 TFS 项目中的源控制文件夹。 TFS 2012 和 VS 2012（及更高版本）的特征是一种称为 本地”工作空间的新型工作空间。不要尝试将 TFS 本地”工作空间 Enterprise Architect一起使用。对于Enterprise Architect版本控制，您必须仅使用 服务器”工作空间，因为 本地”工作空间不支持对文件应用检出锁。 Enterprise Architect依靠检出锁的存在来确保包只能被单独检出，并且给定的包尚未在其他项目中检出（例如，在私有模型部署中）。这是必要的，因为合并Enterprise Architect用于版本控制的 XMI包文件是不切实际的。 单个 TFS 工作区可以映射许多不同A本地文件夹，每个文件夹到一个单独的源控制文件夹。在这种情况下，TFS 可能需要很长时间来处理和更新所有这些文件夹中的文件，并且系统在等待 TFS 交还程序控制权时可能会出现 冻结”。 您可以将与其他包分开的文件保存在与其他包分开的文件夹中，并避免将其映射到控制文件工件，例如为源代码包文件创建单独的工作空间版本，或为包创建单独的文件夹现有工作空间中的文件。
配置独家签出	Enterprise Architect包的版本控制所使用的XMI 格式文件不能像普通文本文件一样合并。因此， Enterprise Architect必须强制对其版本控制包进行序列化编辑。因此，将 TFS 配置为对 XML 文件使用 独占检出”非常重要。
验证 TFS工作空间	Enterprise Architect使用 TFS 命令行客户端从 TFS 存储库签入和签出文件。创建 TFS 工作区后，验证命令行客户端是否可用于添加、签入和签出驻留在通过此工作区映射的工作副本文件夹中的文件非常重要。

注记

- TFS 也可以与 SCC 客户端一起使用； MS TFS-SCC 客户端可从 Microsoft 网站下载
- Visual Studio 2005 或 2008 的MDG集成通过提供对Enterprise Architect和MDG集成产品中的工作项和错误等的访问来增强 TFS 支持

TFS工作空间

为了使用 TFS 在模型中提供包的版本控制，您准备了一个功能性 TFS 工作区，可以通过该模型中的Enterprise Architect版本控制配置访问该工作区。您使用 TFS 工作区将 PC 上的本地工作文件夹映射到 TFS 项目存储库中的源控制文件夹。

假设已打开 TFS 2013 并且已经存在一个 TFS团队项目供您在Enterprise Architect项目的包的版本控制中使用。您可以通过 MS Visual Studio 创建 TFS 工作区。

TFS 2013 及更高版本支持使用本地工作区。但是，本地工作区不支持结帐锁的应用。出于这个原因， Sparx Systems强烈建议在版本控制您的Enterprise Architect包文件时不要使用本地工作空间。签入时使用本地工作空间存在合并冲突的高风险，这几乎肯定会导致数据丢失或模型数据库损坏。

将本地文件夹映射到 TFS源控制文件夹

节	行动
1	连接到您的 TFS 服务器。 从 TFS 主菜单中，选择 '视图|团队探险家"。 在 Team Explorer 工具栏中，单击 Connect to Team Projects 按钮（左起第四个，带有电源插头图标）。 显示 团队资源管理器连接"页面。
2	单击链接 选择团队项目..." 将显示 连接到团队基础服务器"对话框。
3	单击相应的团队基础服务器、团队项目集合和团队项目，然后单击 连接"按钮。
4	单击团队资源管理器的主页，然后单击源控制资源管理器按钮。 显示源控制浏览器视图。
5	在源控制资源管理器中，单击工具栏 工作空间"字段中的下拉箭头，然后单击列表底部的 工作空间"。 将显示 管理工作空间"对话框。
6	单击添加按钮。 将显示 添加工作空间"对话框。
7	单击高级按钮。 对话框上显示A许多新字段。
8	类型为新工作区输入适当的名称，如果需要，输入注释。
9	将 位置"字段设置为 服务器"。这个设置很重要。 此设置在 TFS 2010 和更早版本中不可用，其中所有工作区都是基于服务器的。
10	单击源控制文件夹列，然后单击浏览按钮选择一个源控制文件夹。 选择用于控制Enterprise Architect包的团队项目源控制文件夹（在项目中）。
11	单击 本地文件夹"列中的浏览按钮并创建一个新的本地文件夹。

	这是Enterprise Architect导出包文件的工作副本文件夹。
12	点击确定按钮。 新工作区已创建并保存。 添加工作空间”对话框关闭。
13	点击确定按钮。 管理工作空间”对话框关闭。

注记

- 步骤 11 中引用的本地文件夹是在定义Enterprise Architect版本控制配置以使用此 TFS 工作区时应指定的工作副本路径

TFS 独家选择

Enterprise Architect包的版本控制所使用的XMI 格式文件不能像普通文本文件那样合并。因此， Enterprise Architect必须强制对其版本控制包进行序列化编辑，并且将团队基础服务器配置为对 XML 文件使用 独占签出”非常重要。否则，TFS 可以返回文件状态，使其看起来好像包文件没有被其他用户检出，但实际上确实如此。

您可以通过 MS Visual Studio 在 TFS 工作区中设置独占签出。

配置TFS 以强制对 XML 文件进行独占签出

节	行动
1	使用 Visual Studio，从主菜单中选择 '视图|团队探险家”。
2	在 团队资源管理器”窗格中，右键单击控制Enterprise Architect包文件的 TFS服务器名称，然后从上下文菜单中选择 团队基础服务器设置 |源控制文件类型”。
3	选择 XML 文件的条目（或在必要时创建一个条目），然后单击 编辑”按钮。
4	取消选中 启用文件合并和多次签出”复选框。

验证 TFS工作空间

Enterprise Architect将使用 TFS 命令行客户端将文件更新从本地工作副本文件夹提交到 TFS 存储库。创建将本地工作副本文件夹映射到 TFS 存储库文件夹的 TFS 工作区后，最好在尝试将 TFS 工作区与Enterprise Architect一起使用之前验证 TFS 工作区是否正常工作。您需要能够将文件添加到 TFS、对文件设置签出锁定并签入对这些文件的更改。

验证 TFS工作空间的正确操作

节	行动
1	使用窗口打开命令提示窗口。
2	选择您在创建 TFS 工作区时指定为本地工作副本文件夹的目录。 例如： C:\> cd myTFSWorkingCopyFolder
3	创建一个包含文本 *"my TFS*测试" 的测试文件，例如测试.*xml* 。例如： C:\> echo my TFS测试>测试.xml （使用文件扩展名 .xml"是因为 TFS 服务器应该已配置为允许对 XML 文件进行独占检出。 ）
4	使用命令行客户端，执行以下每个 TFS 命令： • tf.exe add Test.xml • tf.exe checkin测试.xml /override:"手动签入。" /评论： "一条消息" • tf.exe checkout /lock:checkout测试.xml 使用您的首选编辑器来修改文件并保存更改。 • tf.exe checkin测试.xml /override:"手动签入。" /评论： "一条消息" • tf.exe get . /递归

注记

- 步骤 4 中的所有命令都应该执行且没有任何错误；特别是，您应该能够在签出文件时应用签出锁
- 如果 checkout 命令报告任何错误，您可能必须将 TFS 工作区重新配置为基于服务器的工作区，或者您可能必须将 TFS服务器配置为对 XML 文件使用 独占检出"

创建 CVS环境

您可以将企业并发版本系统(CVS) 用作版本控制提供者Enterprise Architect 。执行此操作的第一步是 CVS 管理员安装和配置适当的软件。 A创建可操作的 CVS 环境时会执行许多基本任务，并且可以使用有用的工具来执行其中一些任务。

创建 CVS环境中的任务

任务	细节
安装服务器组件	CVS 的可执行文件可以从 March Hare Software 获得。 CVS 服务器组件可运行在各种不同的硬件和操作系统上运行； Enterprise Architect不受您选择的服务器组件的影响。
创建存储库	请查阅官方 CVS 文档。
创建 CVS 用户	请查阅官方 CVS 文档。
创建一个新的存储库模块	建议在 CVS 中为每个使用 CVS 添加到版本控制的新Enterprise Architect模型创建一个新的存储库模块。用户应从模块中创建一个新的本地工作副本文件夹以用于该模型。 存储库模块代表A项目，或存储库中的一组相关文件。 TortoiseCVS 可以大大简化创建新存储库子树的过程。
安装客户端组件	CVS 的可执行文件可以从 March Hare Software 获得。 Enterprise Architect是一个基于窗口的应用程序——它需要一个基于窗口的 CVS 命令行客户端进行集成。
创建工作副本文件夹	每个用户的机器上必须存在A工作副本文件夹，以便Enterprise Architect在导出和导入版本控制包文件时使用。在定义您的版本控制配置时，该文件夹被指定为本地项目路径。 工作副本文件夹是您修改受控文件的 沙箱”。工作副本文件夹通常与版本控制存储库中存在的文件夹相关联。在 CVS 中，要创建本地工作副本，您首先要从 CVS 存储库中检出文件夹；这会下载文件夹及其内容的副本，以创建您的本地工作副本。 TortoiseCVS 可以大大简化工作副本文件夹的初始检出。
在Wine /CrossOver 下设置 CVS	在Wine下使用Enterprise Architect设置和使用 CVS 的过程几乎与在窗口下本地运行时的过程相同，除了安装 CVS 客户端和执行工作副本文件夹的初始签出方面存在细微差别。

注记

- 如果你还没有使用 CVS 进行版本控制，你应该考虑使用 Subversion 来代替； Subversion 的客户端-服务器协议为连接到远程服务器提供了更广泛的可能性，更容易设置安全连接
- TortoiseCVS 是一个窗口shell 扩展； Enterprise Architect不能使用 TortoiseCVS 作为它的客户端，它必须使用 CVS 命令行客户端

准备一份 CVS 本地工作空间

为了使用 CVS 在模型中提供包的版本控制，您需要准备一个功能 CVS 工作副本文件夹，该文件夹可以通过该模型中的Enterprise Architect版本控制配置进行访问。

准备 CVS 工作副本文件夹

节	行动
1	请您的系统管理员安装 CVS 并创建一个远程存储库，其中包含一个可用于控制Enterprise Architect包文件的模块。 您的管理员必须先为您创建用户名和密码，然后您才能建立连接。
2	选择或创建一个合适的目录用作您的 CVS 工作副本目录。
3	打开命令提示窗口并导航到您的 CVS 工作副本目录。例如： C:\> mkdir myCVSWorkSpace C:\> cd myCVSWorkSpace
4	登录到远程 CVS 存储库。例如： C:\myCVSWorkSpace> cvs -d:pserver:myUserID@ServerName: /reposPath login 将*myUserID*替换为您的 CVS 用户名，将*ServerName*替换为您的 CVS 服务器的名称，并将*reposPath*替换为服务器上存储库的路径。 A显示密码提示。
5	输入您的密码。 您已登录到 CVS 服务器。
6	在本地工作副本目录中执行 CVS 存储库模块的初始签出。例如： C:\myCVSWorkSpace> cvs -d:pserver:myUserID@ServerName:/reposPath checkout moduleName （将*moduleName*替换为您要签出的存储库模块的名称。) 在当前工作目录中创建A子目录，与要检出的模块同名。 存储库模块中已经存在的任何文件都将作为工作副本文件下载到工作副本文件夹中。
7	验证您的 CVS 环境是否正常运行。

注记

- 大部分过程也可以使用 TortoiseCVS 命令 制作新模块”来执行（更简单）

验证 CVS工作空间

在创建 CVS 本地工作副本以保存包文件的工作副本之后，您可以在尝试将其与Enterprise Architect一起使用之前验证它是否正常工作。您需要能够将文件添加到 CVS，并提交对这些文件的更改。您还需要能够注册为文件的编辑者并检索当前注册的编辑者列表。

验证 CVS 工作副本文件夹的正确操作

节	行动
1	使用窗口打开命令提示窗口。
2	在准备 CVS 工作区时，选择您在 cvs checkout 命令中指定为工作副本的目录。例如： C:\> cd myCVSWorkSpace
3	创建一个包含文本*CVS*测试的测试文件，例如测试.*txt* 。例如： C:\> echo CVS测试>测试.txt
4	执行这些 CVS 命令： • cvs add测试.txt • cvs commit -m"Commit comment"测试.txt • cvs update测试.txt • cvs edit测试.txt • cvs editors测试.txt 这些命令应该在没有任何错误的情况下执行，并且不会提示用户进行任何额外的输入。 编辑器命令应该产生类似这样的输出： Test1.txt myUserID 2009 年 8 月 9 日星期二 10:08:43 GMT myComputer C:\myCVSWorkSpace\moduleName
5	注记下文件名后面的用户 ID。 当您创建版本控制配置时， Enterprise Architect必须找到并使用此用户 ID。

注记

- 您的环境必须设置为可以执行这些操作而无需提示输入，例如用户 ID 或密码

乌龟CVS

TortoiseCVS 是 CVS 的窗口扩展；它在窗口中提供了图标覆盖，可用作观察 CVS 控制文件状态的工具。您还可以使用它来创建存储库模块，并使用简单的菜单命令从窗口中检出本地工作副本。

您可以从以下网址下载 TortoiseCVS： http ://www.tortoisecvs.org。

注记

- Enterprise Architect必须使用 CVS 命令行客户端与 CVS 服务器通信；它不能使用 TortoiseCVS

创建一个 Subversion环境

您可以使用 Subversion 作为Enterprise Architect的版本控制提供者。这样做的第一步是让 Subversion 管理员安装和配置适当的软件。 A创建可操作的 Subversion 环境时会执行许多基本任务，并且可以使用有用的工具来执行其中一些任务。

创建 Subversion环境中的任务

任务	细节
安装服务器组件	Subversion 的可执行文件可以从 Apache Software Foundation 获得。 运行服务器组件可用于在各种不同的硬件和操作系统上运行； Enterprise Architect不受您选择的服务器组件的影响。 VisualSVN 是一个可以大大简化您的 Subversion 服务器的安装、配置和管理的应用程序。
创建存储库	请查阅官方的 Subversion 文档。
创建 Subversion 用户	请查阅官方的 Subversion 文档。
创建一个新的存储库子树	一个好的做法是在 Subversion 中为每个新的 Enterprise Architect 模型创建一个新的存储库子树，这些新的Enterprise Architect模型被添加到带有 Subversion 的版本控制。用户应从子树创建一个新的本地工作副本以用于该模型。 TortoiseSVN可以大大简化创建新的存储库子树的过程。
安装客户端组件	Subversion 的可执行文件可以从 Apache Software Foundation 获得。
创建工作副本文件夹	每个用户的机器上必须存在A工作副本文件夹，以便Enterprise Architect在导出和导入版本控制包文件时使用。在定义您的版本控制配置时，该文件夹被指定为本地项目路径。 工作副本文件夹是您修改受控文件的 沙箱”。工作副本文件夹通常与版本控制存储库中存在的文件夹相关联。在 Subversion 中，要创建本地工作副本，您首先要从 Subversion 存储库中检出文件夹；这会下载文件夹及其内容的副本，以创建您的本地工作副本。 TortoiseSVN可以大大简化工作副本文件夹的初始签出。
在Wine /CrossOver 下设置 Subversion	在Wine下使用Enterprise Architect设置和使用 Subversion 的过程几乎与在窗口下本地运行时的过程相同，除了安装 Subversion 客户端和执行工作副本文件夹的初始签出方面存在细微差别。

注记

- Enterprise Architect在对其包应用版本控制时依赖于独占文件锁定；文件锁定直到版本1 .2 才引入 Subversion，因此Enterprise Architect不能与 Subversion 1 .2 之前的 Subversion 版本一起使用
- Enterprise Architect只能使用 Subversion 命令行客户端 svn.exe 与 Subversion 服务器通信

TortoiseSVN

TortoiseSVN是 Subversion 的窗口外壳扩展；它在窗口中提供了图标覆盖，可用作观察 Subversion 控制文件状态的工具。您还可以使用它来创建存储库子树，并使用简单的菜单命令从窗口中检出本地工作副本。

您可以从http://tortoisesvn.net/downloads.html下载TortoiseSVN 。

注记

- Enterprise Architect只能使用 Subversion 命令行客户端 svn.exe 与 Subversion 服务器通信

Wine-Crossover 下的颠覆

如果您想在Wine下设置和使用带有Enterprise Architect的 Subversion，该过程几乎与在窗口下设置和使用系统的过程相同。在Wine或 CrossOver 下运行Enterprise Architect时，您仍然使用基于 Windows 的 Subversion 命令行客户端。

准备 Subversion 工作环境的方式有一些细微差别，特别是安装 Subversion 客户端的方式和从 Subversion 存储库中检出工作副本文件夹的方式。

系统需求

Sparx Systems已经在Wine 1 .2、macOS 10.4 和 10.6.2 以及 Ubuntu 10.04 上测试了Enterprise Architect与 Subversion 的使用。所有的测试都通过了。

在 Ubuntu 9.10 平台上使用Wine 1 .2 时， Sparx Systems能够使用 svn: 和 file: 协议与 SVN 服务器进行通信；但不是https : 协议。

安装 Subversion 客户端

Wine能够从窗口文件或 .msi 安装程序文件安装应用程序。

将您的窗口客户端的安装程序放在本地文件系统上一个方便的位置，然后从Enterprise Architect中打开一个 Wine控制台窗口，并从Wine控制台中运行安装程序。然后，您的 Subversion 安装可以访问Enterprise Architect正在访问的相同 C: 驱动器和文件夹。

在Wine下准备 Subversion环境

在Wine下，您可以从窗口文件或 .msi 文件安装 Subversion。通过从Enterprise Architect中打开的Wine控制台窗口执行 Subversion 安装和初始签出，您可以访问Enterprise Architect正在访问的相同 C: 驱动器和文件夹。

设置 Subversion 以与Enterprise Architect一起使用，在Wine下运行

节	行动
1	开始Enterprise Architect 。 此时您不必加载项目。
2	从 “开始”功能区中，选择 “外观>首选项>工具栏...” “自定义”对话框打开。 选择 “工具”选项卡，然后单击工具 图标。 在 “自定义”对话框的 “工具”选项卡上打开A新的空白条目。
3	定义新的菜单项： • 在新打开的 “菜单内容”字段中，输入名称 “Wine Console” • 在 “命令”字段中，输入 “winconsole” • 在 “参数”字段中，输入 “cmd” • 将 “初始目录”字段留空
4	单击关闭按钮。 “自定义”对话框关闭。
5	选择功能区选项： “设置 >用户工具 > Wine Console”。 Wine控制台窗口打开A
6	类型'C:'并按回车键。 Wine控制台切换到 C: 驱动器。
7	问题安装 Subversion 客户端的命令。例如： C:\>/Installers/Subversion-client-1.9.5.win32.exe 要从 .msi 文件安装，请使用Wine的 msiexec 实用程序。例如： C:\>msiexec /i " Installers\Slik-Subversion-1.9.7-win32.msi " Subversion 命令行客户端的安装开始。
8	创建一个文件夹作为Enterprise Architect使用的工作副本文件夹。例如： C:\>mkdir C:\VC_workspaces\SVN_workcopy
9	问题从 Subversion 存储库执行初始签出的命令，指定存储库文件夹、工作副本文件夹、用户名和密码。例如： C:\>svn checkout " https ://myServer:8443/svn/repos_folder" “C:\VC_workspaces\SVN_workcopy” --用户名我的用户名

	--密码我的密码 （在您指定您的 Subversion 用户名和密码后，它们会被 Subversion 正确缓存并可供Enterprise Architect使用。） 如果在执行初始 Subversion 检查时指定了 HTTPS 协议，系统会提示您接受安全证书；在这种情况下，按 P 键永久接受证书。 指定的本地文件夹被配置为 Subversion 工作副本文件夹。存储库文件夹中已存在的任何文件都将作为工作副本文件下载到工作副本文件夹。
10	类型 退出”并按 Enter 键。 Wine控制台窗口关闭。 您现在已经准备好在Enterprise Architect中加载一个项目并将版本控制应用到它，使用基于 Windows 的正常过程。

注记

- 您应该将您的窗口客户端的安装程序复制到本机文件系统上一个方便的位置，以便您可以在步骤 7 中从Wine控制台窗口中轻松引用它

验证 SVN工作空间

创建 Subversion 本地工作副本以保存包文件的工作副本后，您可以在尝试将其与Enterprise Architect一起使用之前验证它是否正常工作。您需要能够将文件添加到 Subversion、锁定文件并提交对这些文件的更改。

验证 Subversion 工作副本文件夹的正确操作

节	行动
1	使用窗口打开命令提示窗口。
2	在准备 SVN 工作区时，在 Subversion checkout 命令中选择您指定为工作副本的目录。例如： C:\> cd mySVNWorkSpace
3	创建一个包含文本*Subversion*测试的测试文件，例如测试*.txt* 。例如： C:\> echo Subversion测试>测试.txt
4	执行以下每个 Subversion 命令： • svn add测试.txt • svn commit -m"提交评论"测试.txt • svn update测试.txt • svn lock测试.txt • 使用您的首选编辑器来修改文件并保存更改 • svn commit -m"第二次提交评论"测试.txt 这些命令应该在没有任何错误的情况下执行，并且不会提示用户进行任何额外的输入。

注记

- 您的环境必须设置为可以执行这些操作而无需提示输入用户 ID 或密码；有关详细信息，请参阅 Subversion 官方文档中的缓存客户端凭据主题

创建本地工作副本

为了使用 Subversion 在模型控制中提供包的版本控制，您需要准备一个功能性 SVN 工作副本文件夹，该文件夹可以通过该模型中的Enterprise Architect版本控制配置访问。

创建一个 **Subversion** 工作副本文件夹

节	行动
1	在您的系统上选择或创建一个合适的目录来创建您的 Subversion 工作副本。
2	打开命令提示窗口并导航到您选择的目录。例如： C:\> mkdir mySVNWorkSpace C:\> mkdir mySVNWorkSpace/myEAModelName C:\> cd mySVNWorkSpace/myEAModelName
3	从 Subversion 存储库执行初始签出，指定存储库文件夹和本地工作副本文件夹，以及您的用户名和密码。例如： C:\> svn checkout " https ://myserver:8443/svn/repos_folder "C:\mySVNWorkSpace/myEAModelName" --username 我的用户名 --password 我的密码 （通过指定您的 Subversion 用户名和密码，您可以确保它们被 Subversion 正确缓存并且可供Enterprise Architect使用。） 如果您在执行初始 Subversion 签出时指定 HTTPS 协议，则会显示接受安全证书的提示；在这种情况下，按 P 键永久接受证书。 指定的本地文件夹配置为 Subversion 工作副本文件夹。 存储库文件夹中已存在的任何文件都将作为工作副本文件下载到工作副本文件夹。
4	验证您的 Subversion 环境是否正常运行。

注记

- Subversion 缓存你的用户名和密码很重要，这样它就提示用户输入；签出操作可能不会请求身份验证，如果没有，您应该执行请求身份验证的操作，例如添加和提交虚拟测试文件
- 该过程也可以使用TortoiseSVN的 Checkout 命令执行（它提供了在指定存储库文件夹和本地文件夹时进行浏览的选项）；当TortoiseSVN提示输入身份验证详细信息时，请确保选中 保存身份验证数据”选项

创建一个新的存储库子树

当您将 Subversion 设置为您的版本控制工具时，最好在 Subversion 中为每个新的Enterprise Architect模型创建一个新的存储库子树。子树可用于控制模型的包文件。

在 Subversion存储库中创建一个新的子树

节	行动
1	使用窗口Explorer 在您的 PC 文件系统上创建一个临时目录，作为新的存储库子树导入到 Subversion 存储库中。该目录将具有以下结构： -临时目录 我的 EA 模型名称
2	打开一个窗口命令提示，导航到*tempDir*并发出 Subversion 命令*import* 。 例如： C:\文档和设置\用户> cd \tempDir C:\tempDir> svn 导入。 https --message "存储库初始化"
3	在您的 PC 上，删除临时目录结构 (tempDir) 及其所有内容。

注记

- 导入完成后，原始树不会转换为 Subversion 工作副本；您应该删除临时结构并检查树的新工作副本
- 该过程也可以使用TortoiseSVN的存储库浏览器来执行，它提供了直接在存储库中简单地创建新文件夹的命令

系统需求

Enterprise Architect是一个基于 Windows 的应用程序，需要基于 Windows 的版本控制客户端进行集成。它独立于版本控制服务器组件和运行的平台。

版本控制产品需求

产品	细节
颠覆	Subversion 是免费的、源的软件。 运行服务器组件可用于在各种不同的硬件和操作系统上运行。 Enterprise Architect不受您选择的服务器组件的影响，但需要 Subversion 基于 Windows 的命令行客户端进行集成。 有许多图形用户界面客户端可用于 Subversion，例如TortoiseSVN ；这种类型的客户端不能直接用于与Enterprise Architect的集成，但在准备可供Enterprise Architect使用的 Subversion 工作环境时非常有用。 二进制包可从以下位置下载： • http://subversion.apache.org/packages.html Subversion 文档可从以下位置获得： • http://svnbook.red-bean.com/nightly/en/index.html
并发版本系统(CVS)	CVS 是免费的、源的软件。 CVS 服务器组件可运行在各种不同的硬件和操作系统上运行。 Enterprise Architect不受您选择的服务器组件的影响，但需要 CVS 的基于 Windows 的命令行客户端进行集成。 有许多图形用户界面客户端可用于 CVS，例如 TortoiseCVS；这种类型的客户端不能直接用于与Enterprise Architect的集成，但在准备可供Enterprise Architect使用的 CVS 工作环境时非常有用。 该软件可从以下网址下载： • http://www.nongnu.org/cvs/ CVS 文档可从以下位置获得： • http://cvsbook.red-bean.com/cvsbook.html
微软 Team Foundation 服务器	Enterprise Architect可以使用： • TFS 的命令行客户端，或 • MS TFS-SCC 客户端 您选择的客户端会影响您指定版本控制配置的方式。 MS TFS-SCC 客户端可从 Microsoft 的网页下载。 （在互联网上搜索 "TFS运行"。）
公共源代码控件(SCC)-兼容产品	提供符合微软通用源代码控制标准版本1的客户端的任何版本控制产品。 1或更高版本，可以与Enterprise Architect集成。 这些产品与 SCC 兼容，并且众所周知可以与Enterprise Architect成功集成： • Accurev • ClearCase • MS 视觉源安全 • MS TFS-SCC

	• MKS Source Integrity • 强制 • 源场外 • 快照CM 如果该产品有符合 MS SCC API 规范的可用客户端，则未出现在此列表中的产品仍应与Enterprise Architect成功集成。

简单的介绍

特征版本控制允许您签出一个包，然后将其锁定，以便其他用户无法修改它，直到您再次签入它。然后，您可以修改包、添加新元素和图表、更改其他内容和删除其他内容。当您完成更改并准备好让其他建模者看到您的工作时，您可以签入包。其它建模者将需要执行 Get Latest 以从版本控制服务器中提取新的更改。

Enterprise Architect不会在内部对包进行版本控制；相反，它与行业标准版本控制服务器集成，管理员必须安装和配置供Enterprise Architect使用。 Enterprise Architect使用的文件是行业标准的 XMI 文件，从版本控制的角度来看，最好将其视为 "二进制"文件。这意味着两个建模者不可能在同一个文件上工作，因为不可能像源代码或文本文件那样合并文件。

使用版本控制的基本步骤是：

1. 选择并设置版本控制服务器和客户端软件。
2. 将所需的包放在版本控制下。
3. 选择输出一个包。
4. 修改 Checked输出包的内容。
5. 选择在包中，输入描述更改的注释。
6. 比较存储库包和版本控制包。
7. 检索（回滚到）以前的版本。

Enterprise Architect的版本控制集成提供了几个关键功能，包括：

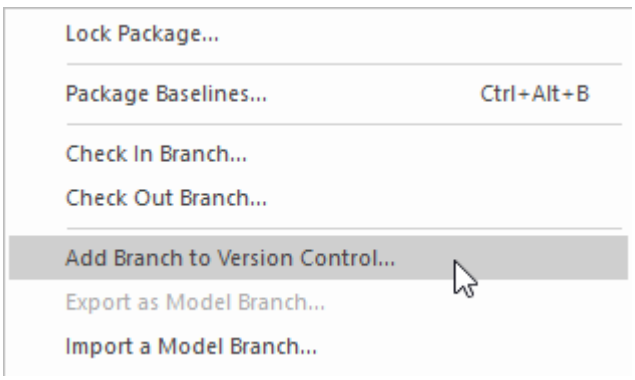
- 保存对模型包所做的更改历史记录
- 检索包的先前修订
- 在团队成员之间传播模型更新
- 协调团队成员之间的包共享

调试版本控制系统

您通过第三方源代码控制应用程序应用版本控制，该应用程序管理对受控包的访问和存储修订。一旦安装并配置了版本控制软件，您或图书馆员必须在您的项目中定义版本控制配置。然后，您可以使用版本控制来管理对模型包的更改。

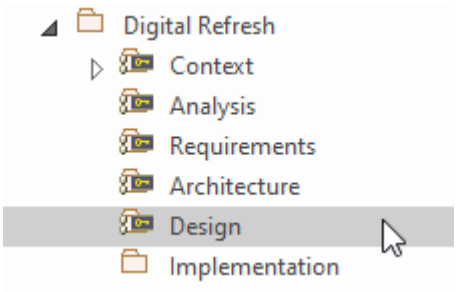
配置包

在您可以选择输出包并开始进行更改之前，您或图书管理员必须首先为版本控制配置包。您只需选择 将分支添加到版本控制"选项并选择现有配置。这会将包添加到版本控制系统中，并将其放置在 Checked-In状态中。



显示 将分支添加到版本控制"选项的上下文菜单。

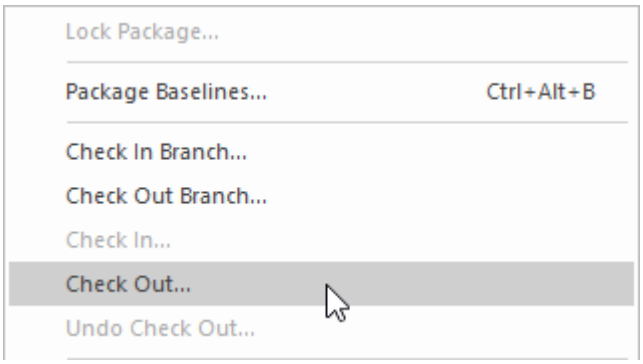
版本控制下的包在浏览器窗口中由指示包当前状态的图标标识。当一个包最初被添加到版本控制系统时，它会有一个锁定的图标，如下图所示。



浏览器在 Check-In 后显示带有 Lock 图标的设计包的窗口。

支票输出包

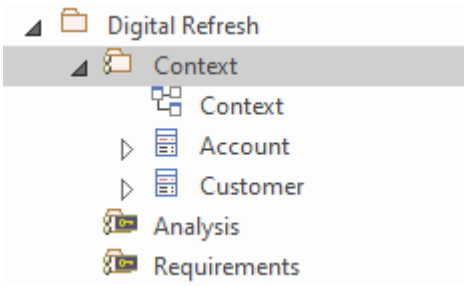
一旦设置和配置了版本控制，您就可以开始签出包了。当您想要处理受版本控制的包时，您需要首先选择输出该包。这会将浏览器窗口中的包图标从锁定更改为解锁。当您将包签出时，其他用户将无法处理该包，他们将依次看到一个锁定的包图标。



显示选择输出选项的上下文菜单。

对包内容进行修改

签出包后，您可以自由修改内容，就像在没有实现任何版本控制的存储库中一样。您将是唯一能够编辑内容的人，因为尝试此操作的其他用户将收到一条消息，说明该包已签出。

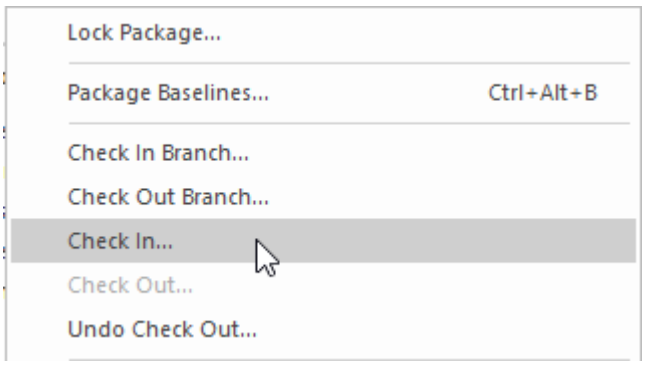


浏览器窗口显示已签出的 Context包，带有 Checked-Out包图标

包

完成对已签出包内容的更改后，您可以选择在该包中。这会将浏览器窗口中的包图标从解锁变为锁定。一旦你签入包，它将显示一个锁定的包图标，并且版本控制系统将被更新。您还可以输入注释来描述您在包在您的控

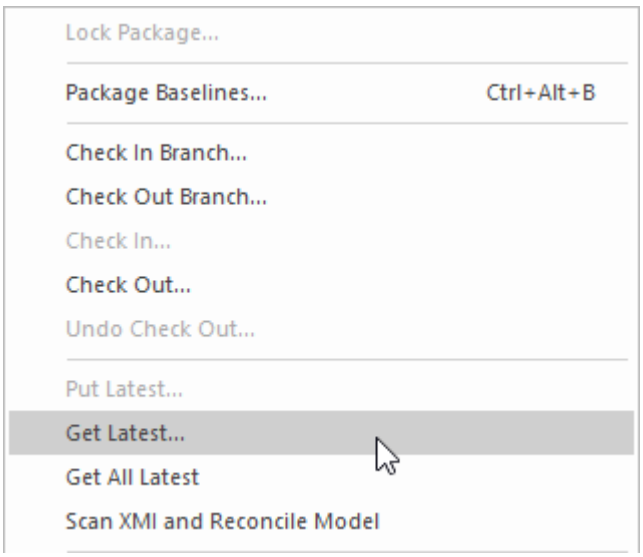
制下所做的更改，这在回顾版本更改时很有用。签入完成后，其他用户将能够签出该包。



显示 选择在"选项的上下文菜单。

获取最新修改

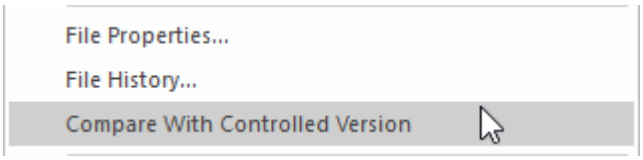
如果您在单个共享模型中工作，您的同事所做的任何更改都可以通过简单地重新加载包来使用。但是，如果您在私有模型中工作，那么您将需要定期获取您的同事已签入到版本控制系统的最新更改。您可以将 获取最新"用 单个包或整个模型，具体取决于您是对一个更改感兴趣还是对所有更改感兴趣。



显示 获取最新"选项的上下文菜单。

与以前的版本比较

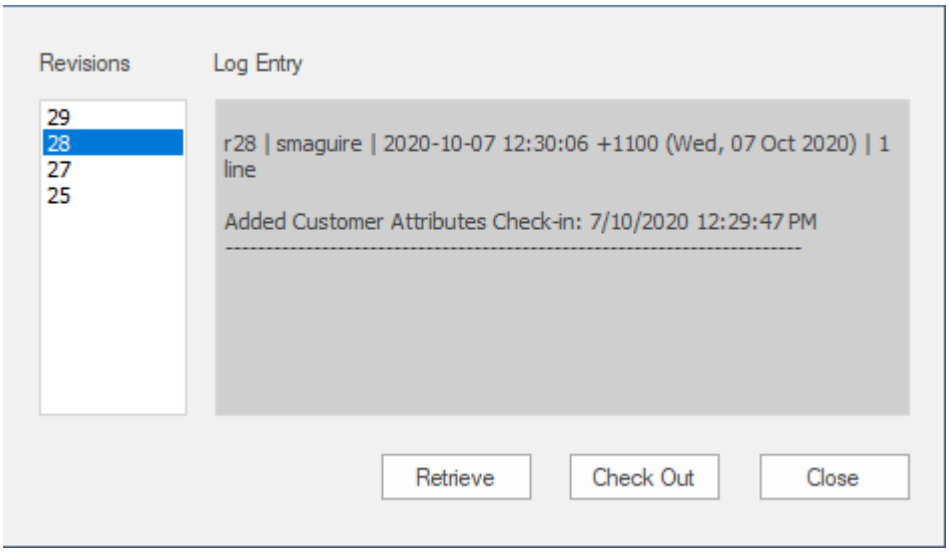
在模型发展的任何阶段，您都可以将包的当前版本与版本控制进行比较。此选项启动比较窗口，显示模型的当前状态与版本控制系统中保存的最新版本之间的差异。



显示 与受控版本比较"选项的上下文菜单。

恢复到先前版本

随着模型的发展，您可能希望恢复到以前版本的包。通过使用 文件历史"对话框，您可以选择任何以前的版本。通过查看签入评论以及签入的日期和时间，可以选择所需的版本。 Retrieve 选项将当前模型恢复到所选版本，无需签出包。



文件版本历史窗口显示多个带有注释的版本（修订）。

可重用资产服务 (RAS)

在大型组织中，用户组可以按地理距离分隔并位于不同的网络上。如果没有使用外部版本控制工具或在项目之间手动分发 XMI 文件的复杂性，这会使共享通用数据、标准和建模结构变得困难。 Enterprise Architect支持可重用资产服务 (RAS)，它为建模者提供了一种简单方便的机制来分发或下载可重用模型结构、信息以及公司指令和标准。共享存储库可通过专业云服务器连接进行访问，使分布式团队可以访问。设置可重用数据的人可以保留对资源或资产的治理，而服务的用户可以轻松地审阅信息的流通性并将最新版本下载到他们的模型或文件夹中。

RAS 让分布式团队可以方便地访问共享数据的单一 源”，包括项目里程碑、架构框架和行业标准。

可重用资产

A重复使用的储存存储在专业云服务器存储库中。

可重用资产可以包括：

- 包含元素、图表和结构的包（从浏览器窗口中的任何点绘制），以及
- 学习中心主题
- 各种文本、代码和图形格式的文件，包括 .qea 和 .eap 文件

例如，资产可以是：

- A通用的类或框架
- 基线或包模型
- A组常见的需求或使用案例
- 规范A草案
- 营销资料

储存结构与使用

A重用资产注册表包含任意数量的存储，这些存储可以不受任何用户保护以供任何用户创建，也可以由管理员密码限制更改。每个储存可以包含任意数量的资产包控股建模结构，以及包含文本或图形信息和数据的文件。当用户创建储存时，他们可以使用该用户定义的密码保护来保护注册表中的内容不被更新或下载到模型中。

对于每个包，RAS 会自动识别：

- 注册表中包的版本
- Asset包包含的图表和元素（包括子包元素）
- 资产包引用的任何外部元素对父包的依赖
- 对MDG 技术的依赖

特征

以下是 RAS 中可用特征的概述。

特征	描述
注册资产	可以创建的资产包括： • 包——包括图表和附属包 • 基线包

	• 文件 • 学习中心内容。
浏览资产	任何用户，无论密码保护，都可以自由浏览和识别存储中的包的储存——包括显示图表——而无需将材料导入模型。
导入内容	任何有权访问专业云服务器存储库和密码（如果需要）的用户都可以将资产导入他们的存储库。
依赖项	存储包中的任何依赖项都是可见的，提供了一种快速查看资产所需内容的方法。
视图图表	资产中设置的任何图表都会被记录下来，并且可以查看，从而提供一种快速的方法来检查和直观地比较资产图表与当前模型中图表的更新。
相比	如果用户已经将资产包导入到他们的模型中，他们可以将他们的模型包与任何版本的资产包进行比较，以检查和评估它们之间的任何差异。
需要技术	对于具有特定技术的包资产，显示这些是为了说明导入资产所需的内容。
评论	评论和评论可以针对一个包发布。

设置资产服务

在可重用资产服务中设置资产和文件的过程有许多简单的阶段，通常是：

- 识别注册表
- 创建存储，包括将现有存储储存为新存储的模板
- 为每个存储设置密码储存
- 注册资产包和储存文件，并根据需要进行更新

先决条件

由于可重用资产服务存储在专业云服务器存储库中，因此必须有专业云服务器（PCS）运行，并在此PCS上配置和启用存储库。

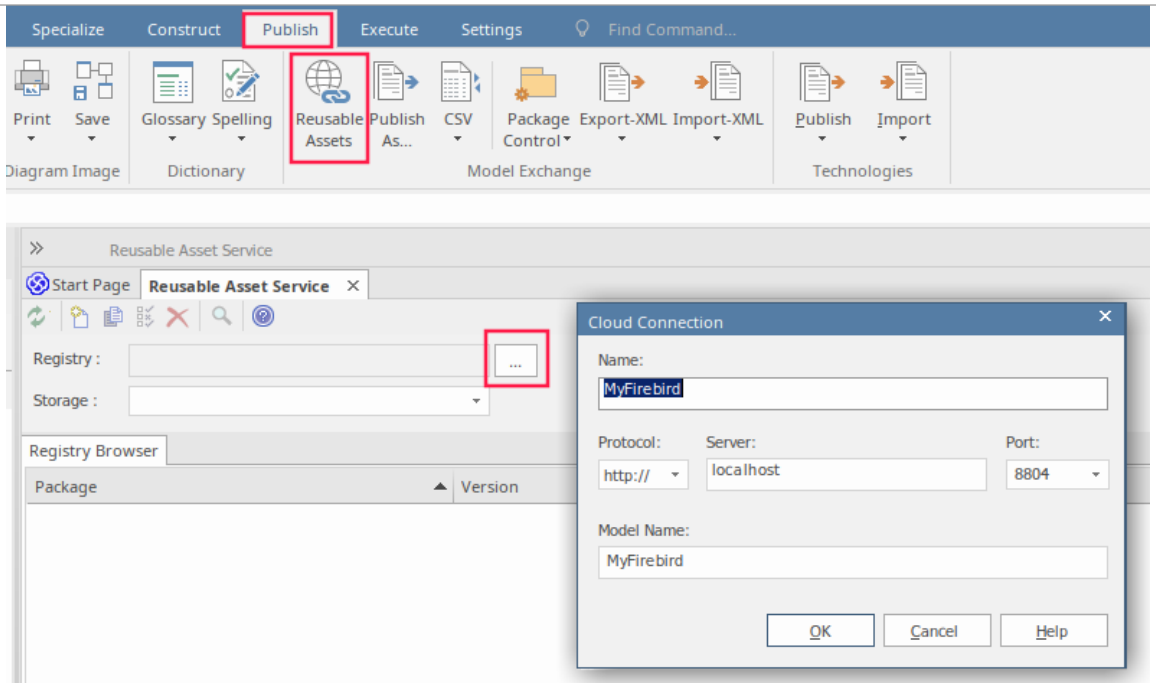
访问

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets

识别存储库

A重用资产注册表包含在基于 PCS 的存储库中，该存储库通常由系统管理员配置。如果您有权访问现有 PCS 存储库，则该存储库的连接详细信息可用于创建可重用资产储存。否则，如果系统管理员需要创建新的存储库，他们将提供存储库连接详细信息供您使用。

节	行动
1	如果需要新的存储库，则系统管理员会创建一个基于 PCS 的存储库来充当可重用资产注册表，然后为您提供服务器和模型名称等连接详细信息。 如果 PCS 存储库已存在并且您有权访问它，则继续执行步骤 2。
2	在 Reusable Asset Service 视图中，单击 "Registry"字段右侧的 ... 按钮。 将显示 "连接"对话框。 在云连接对话框中，输入 PCS 存储库的连接详细信息：

	
3	点击确定按钮。 注册表"字段现在显示云连接名称。
4	如果需要安全性，请设置注册表密码。

工具栏选项

选项	描述
	用于在注册表中创建新存储作为容器的选项，用于保存相关资产和文件。
	用于复制一个储存，作为创建另一个存储的储存。
	用于更新储存详细信息的选项。
	删除存储的全部内容的选项。

设置注册表密码

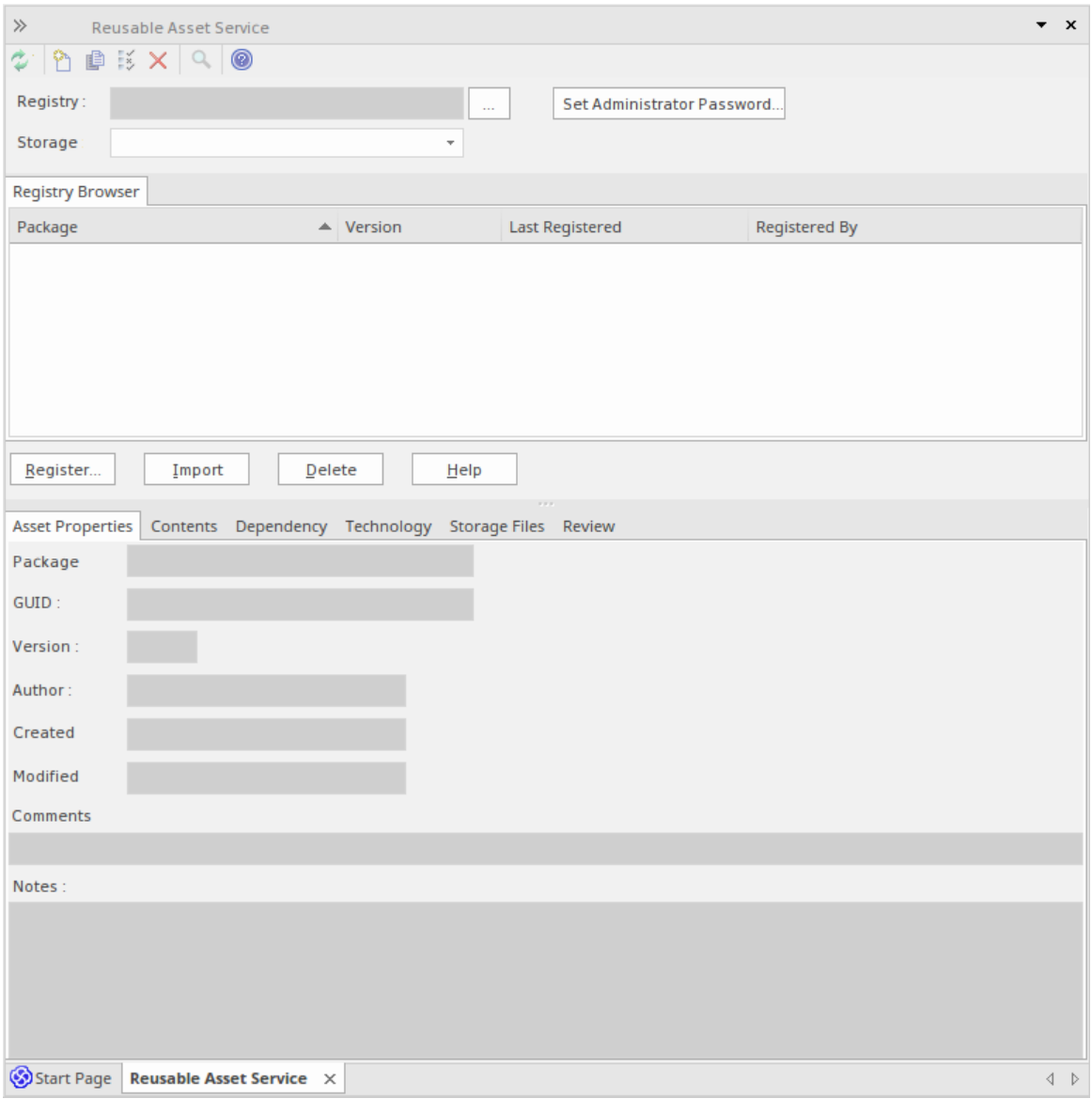
作为系统管理员，您可以对注册表进行密码保护，以防止用户修改注册表；也就是说，限制用户执行顶级活动，例如创建、修改和删除存储。设置密码保护后，只有拥有有效管理员密码的用户才能修改注册表。

您还可以定期更改密码，以增加安全性。

访问

为了设置注册表管理员密码：

- 在Enterprise Architect中，打开指定为 RAS Registry 的云模型
- 打开 RAS 窗口（发布 >模型交换 > 可重用资产）
- 设置管理员密码”按钮显示在 注册表”字段旁边



- 单击此按钮以显示 设置管理员密码”对话框

设置管理员密码

选项	细节
输入旧密码	如果禁用不存在密码，则禁止。 如果 Registry 有当前密码，请在此字段中输入密码。
新密码	类型在新的管理员密码中。
重新输入	类型在新的管理员密码中，用于确认。
确定	单击此按钮设置密码并关闭对话框。
取消	单击此按钮可中止更改并关闭对话框。

注记

- 要从注册表中删除密码保护，请完成 输入旧密码”字段，但将 新密码”和 重新输入新密码”字段留空
- 如果一个储存有一个 完全”访问，那么您可以使用管理员密码或 完全访问”密码来修改储存

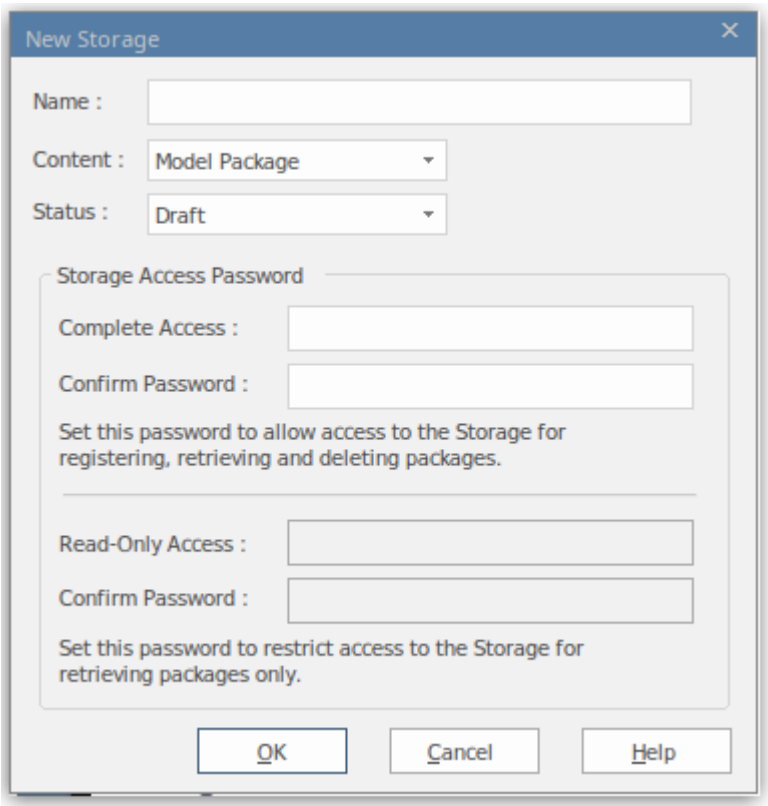
创建资产存储

A储存是 Registry 中的一个容器，用于保存相关的资产和文件。注册表中可以有多个存储，以支持您的组织可能定义的不同工作领域或目的。

创建存储

创建新储存时，您可以选择设置存储的类型。可用的储存器类型包括：

- 模型包- 包含资产包和/或文件
- 学习中心图书馆-学习中心图书馆内容
- 参考Data Library - Enterprise Architect参考Data Library
- 源代码库 - 可以填充任何压缩文件。

节	行动
1	单击可重用资产服务工具栏中的 图标。
2	如有必要，输入启用对注册表的更新访问的管理密码。点击确定按钮。 将显示 新储存”对话框。 
3	在 名称”字段中，输入表明储存目的或内容的名称。
4	在 内容”字段中，选择： • '模型包' 如果储存应该包含资产包和/或文件 • '学习中心图书馆' 如果储存器应该只包含Enterprise Architect学习中心图书馆文件 - 这个储存器

	只能填充图书馆文件而不是资产包 • '参考数据库'如果储存应该只包含Enterprise Architect参考数据库文件 - 这个储存只能用库文件而不是资产包来填充 • '源代码库'如果储存应该只包含源代码库文件 - 这个储存只能用库文件而不是资产包来填充
5	如果您在 "内容"字段中选择了 "模型包"，则在 "状态"字段中选择： • "草稿"，如果您打算对存储的内容进行储存更改，例如用资产和/或文件填充它；您也可以覆盖储存中的现有包或文件 • 如果储存器可以使用，完全"；您不能覆盖存储中的任何包或储存，但您可以删除包和文件并添加新的 您可以储存修改 "模型包"存储，并更改此 "状态"设置（请参阅本主题中的更改储存详细信息部分）。 储存内容为 "学习中心图书馆"、 "参考数据库"或 "源代码库"的存储将始终处于 "草稿"状态——您可以覆盖这些存储中现有的库文件。
6	如果您想在此储存器上设置储存访问密码，请单击一种或两种密码类型的复选框，并提供并确认 "完全访问"和/或 "仅读访问"密码。 有关详细信息，请参阅本主题中的储存访问密码部分。
7	点击确定按钮。 将显示A提示，以确认存储的储存，以及您在存储上设置的储存类型。
8	单击是按钮。 显示A确认消息；点击确定按钮。 新储存器的名称显示在 "储存器"字段中。

储存访问密码

注册表可以通过注册表密码保护，因此只有管理员可以创建和修改存储。如果未设置注册表密码，则可以应用第二级密码保护。

储存器的拥有者可以应用密码保护来限制用户有意或无意地处理和修改储存器的内容。密码保护可应用于两个级别：

- 完全访问-用户输入密码可以修改或删除储存本身，在存储储存可以注册、更新和删除注册表中的包和文件，查看包并将资产导入到自己的模型中
- 仅读访问- 用户输入密码并可以将资产导入他们的模型

您在设置 "完全仅读访问"密码之前设置了 "完全访问"密码。

如果设置了密码保护且用户没有密码，则只能查看储存的内容。如果没有设置密码保护，所有用户都可以自由访问和修改储存器及其内容。

您在创建储存时使用 "新储存"对话框设置每个储存的密码。储存后，您可以使用 "修改储存访问"对话框更改或删除现有密码，但不能添加密码。

如果储存受密码保护，当用户开始执行以下操作时，系统会显示密码提示：

- 更改或删除储存上的密码
- 复制储存创建一个新的储存
- 删除储存
- 在储存库中注册一个包或文件
- 从储存器中导入包、文件或技术

- 从储存器中删除一个包或文件
- 将资产包与模型中的包进行比较

当用户第一次执行这些操作时，系统会显示密码提示：

- 连接到注册表
- 重新加载注册表浏览器
- 在储存Asset Services 视图的 储存"字段中选择储存

如果用户输入了正确的密码并因此建立了他们的凭据，系统不会再次为用户执行的任何有效操作显示密码提示，直到他们：

- 在储存Asset Services 视图的 储存"字段中选择不同的储存或
- 从注册表重新加载注册表浏览器

注册资产和文件

储存存在存储，并且如果储存有密码保护，并且您有 完全访问"密码，您可以将模型中的包和系统中的文件注册为该存储中的储存。如果资产包是使用一种或多种MDG 技术开发的，您也可以选择在储存中注册这些技术。

请参阅注册新资产帮助主题。

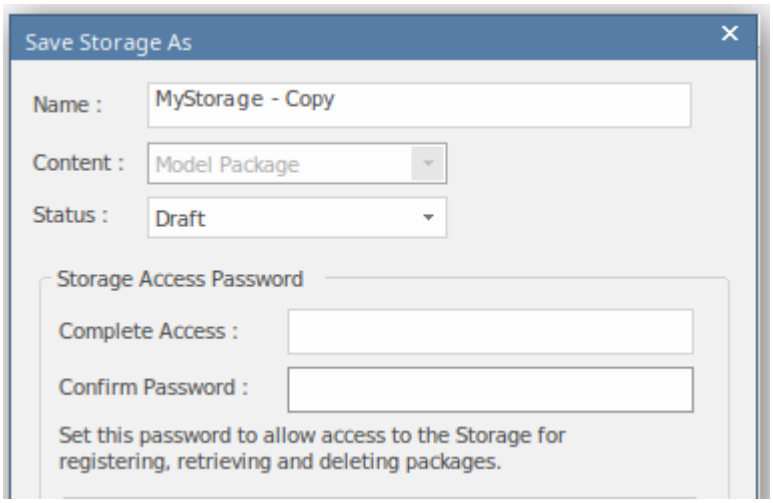
复制资产存储

存储可以作为创建另一个储存的基础，例如，如果您想在不同部门、工作区域或开发上下文储存使用同一组相。

注记：存储的 内容"无法更改， 学习中心图书馆状态、 参考数据库"或 源代码库"存储的 储存"也无法储存。

复制存储

要复制一个储存，请按照下列步骤操作。

节	行动
1	在 储存"栏，选择要复制的储存。
2	单击可重用资产服务工具栏中的 图标。
3	如有必要，输入管理员密码或您的 完全访问"密码，然后单击确定按钮。 将显示 储存为"对话框。 
4	在 名称"字段中，输入一个名称，表明新储存器的用途或内容。
5	如果在 内容"字段中选择了 模型包"，则在 状态"字段中选择： • 草稿"，如果您打算对存储的内容进行储存更改，例如用资产和/或文件填充它；您可以覆盖储存中现有的包或文件 • 如果储存器可以使用，完全"；您不能覆盖存储中的任何包或储存，但您可以删除包和文件并添加新的 您可以储存修改 模型包"存储，并更改此 状态"设置（请参阅本主题中的更改储存详细信息部分）。
6	如果您想在此储存器上设置储存访问密码，请单击一种或两种密码类型的复选框，然后提供并确认 完全访问"和/或 仅读访问"密码。
7	点击确定按钮。 将显示A提示，以确认存储的储存，以及您在存储上设置的储存类型。

8	单击是按钮。 显示A确认消息；点击确定按钮。 新储存器的名称显示在 储存器”字段中。

更改储存详情

设置储存后，您可以稍后将其更新为：

- 更改 模型包"储存的状态
- 更改现有的 完全访问"和 仅仅读"访问密码中的一个或两个
- 删除一个或两个密码

注记：有以下限制：

- 无法在以前未设置密码的情况下添加密码。
- 除非您自己拥有 完全访问"密码，否则您无法更改或删除密码。
- 无法更改存储的 内容"，储存无法更改 学习中心图书馆"、 参考数据库"或 源代码库"储存的 状态"。

进程

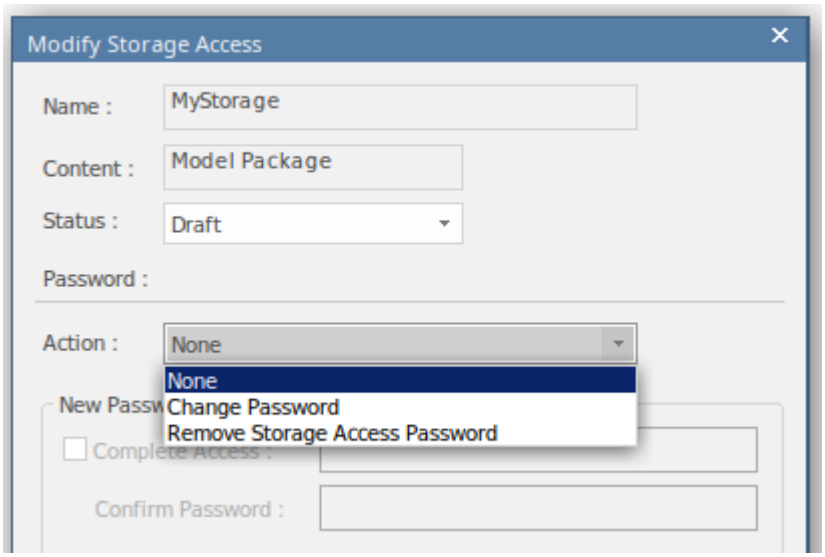
设置存储后，您可以稍后将其更新为：

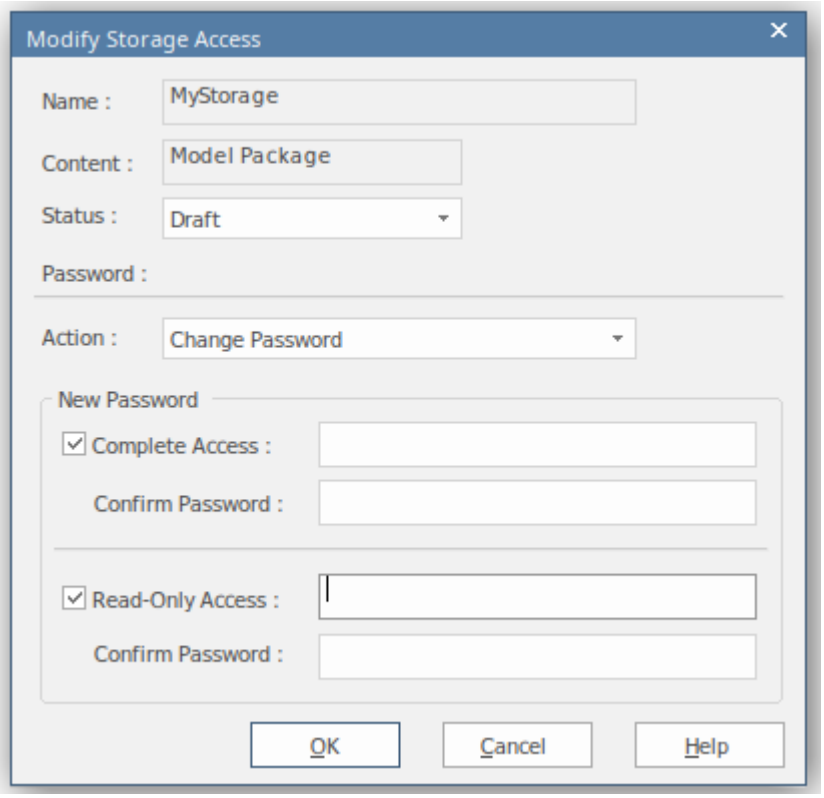
- 更改 模型包"存储的状态
- 更改现有的 完全访问"和 只读"访问密码中的一个或两个
- 删除一个或两个密码

如果以前未设置密码，则无法添加密码。

除非您自己拥有 完全访问"密码，否则您无法更改或删除密码。

注意：不能更改存储的 内容"，也不能更改 学习中心库"， 参考数据库"或 源代码库"存储的 状态"。

节	行动
1	在 Reusable Asset Service 视图中，在 储存"字段中单击下拉箭头并选择要更新的储存。
2	单击 Reusable Asset Service 视图工具栏中的 图标。
3	如有必要，输入管理员密码或您的 完全访问"密码，然后单击确定按钮。 将显示 修改储存访问"对话框。 
4	如果在 内容"字段中选择了 模型包"，则在 状态"字段中选择：

	• '完全'如果储存器现在已经建立并且可以使用了；您不能覆盖存储中的任何包或储存，但您可以删除它们并添加新的包和文件 • '草稿'如果您打算对储存的内容进行重大更改；您可以覆盖现有的包或文件
5	行动"字段默认为 无"，表示未更改密码。如果您要更改或删除密码，请单击下拉字段并选择： • 更改密码"以启用两个密码类型字段以供编辑 • 'Remove储存访问密码'简单地完全删除'完全访问'密码 • 'Remove only访问仅读简单地删除'仅仅读访问' 密码
6	如果您选择了 更改密码"选项，请选择相应的密码复选框或两个复选框，然后输入新密码。在 确认密码"字段中重新输入密码。 
7	单击确定按钮保存更改并关闭 修改储存访问"对话框。

删除一个储存

如果一个储存器被错误地创建了，或者在注册表中不再需要，您可以一次删除它及其包和文件的全部内容。

进程

如果存储是错误创建的，或者在注册表中不再需要，则可以通过一项操作将其及其Package和文件的全部内容删除。

节	行动
1	在 Reusable Asset Service 视图中，在 储存"字段中单击下拉箭头并选择要删除的储存。
2	单击可重用资产服务视图工具栏中的 图标。 将显示A提示以确认删除。
3	单击是按钮。 如有必要，输入管理员密码或您的 完全访问"密码，然后单击确定按钮。 将显示A消息以确认储存已被删除。
4	单击确定按钮以清除消息。 储存器及其内容从注册表中清除。

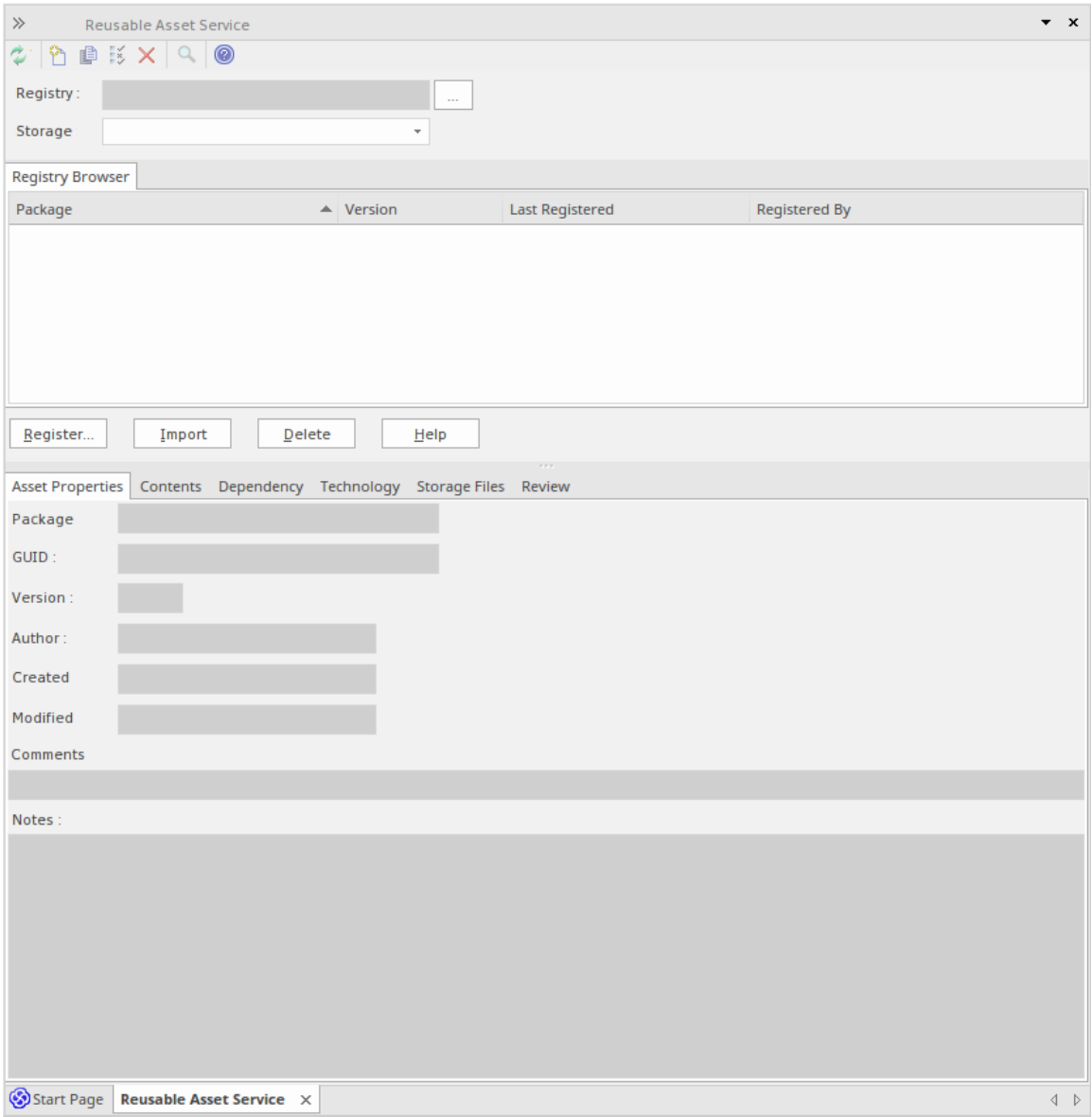
连接到资产服务

Reusable Asset Service 通过远程系统上的一个或多个注册表为您提供模型结构和文档。您可以通过与相应服务器的专业云服务器连接访问这些注册表。连接详细信息应由您的系统管理员或可重用资产服务管理员提供给您。

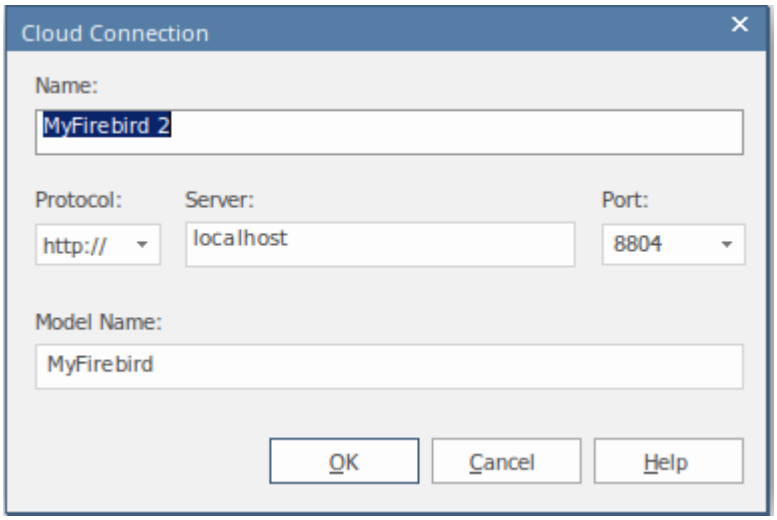
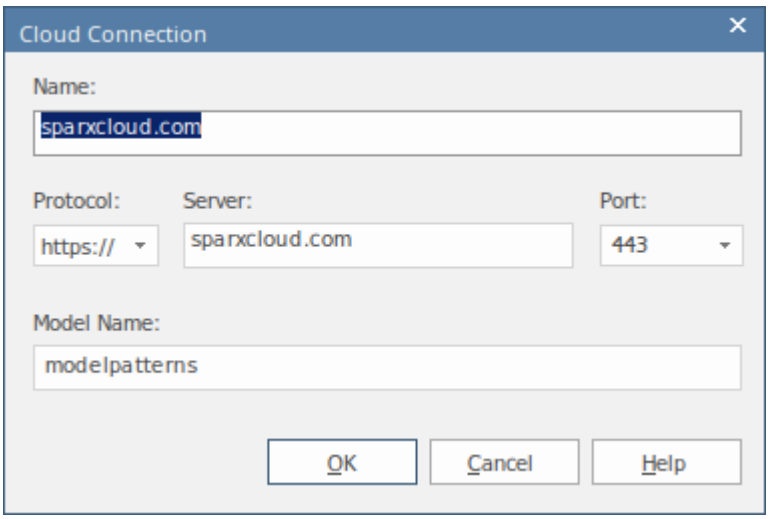
访问

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets

连接到资产



选项	细节

登记处	此字段通常默认为上次使用的注册表名称。如果该字段为空，或者您想切换到不同的注册表，请单击该字段右侧的[...]按钮。 将显示 “云连接”对话框。 使用管理员提供的信息，键入协议、服务器名称、端口和托管注册表数据的模型名称。  例如，如果您想将 UBL 框架下载到您的模型中，您需要指定服务器“sparxcloud.com”和模型名称 “modelpatterns”。  如果管理员建议，请输入服务器的用户名和密码。 点击确定按钮； “注册表”字段现在显示服务器名称。 注记： • 如果没有可用的注册表，管理员可以创建一个基于云的存储库来充当可重用资产注册表
储存	如果注册表中有多个储存的存储，此字段默认为注册表中列出的第一个。 要检查或选择其他存储，请单击该字段右侧的下拉箭头。点击储存来审阅。例如，如果您正在下载 UBL 框架，您将在列表中选择 “UBL”。 “注册表浏览器”选项卡显示在储存中注册的包。

注记

- Enterprise Architect的企业版、统一版和终极版中提供了可重用资产服务

浏览资产

当您在储存Asset Service 中选择一个存储时， 注册表浏览器”选项卡会立即显示在该存储中注册的包的储存。您可以使用选项卡上的上下文菜单和按钮来审阅和使用这些包。

您可以使用可审阅资产服务视图下半部分的 注册表浏览器”选项卡储存的选项卡来查看存储中所选包的属性和储存，并访问存储中的任何文件。

如果您将 Registry浏览器打开了一段时间，并且可能 Registry 已被更改，您可以单击 Reusable Asset Service 工具栏中的 图标，将浏览器刷新为最新的内容注册表。

访问

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets > Registry浏览器

审阅资产

选项	细节
切换过滤器栏	右键单击列标题并选择此选项以在显示屏上显示或隐藏过滤器栏。
（过滤栏字段）	类型中的适当字符仅列出在相应列中的值中具有该string的包。
包	此栏显示储存中的包的名称。
版本	此栏默认为所选存储中每个包的最新储存。 您可以单击字段末尾的下拉箭头并选择相应包的不同版本（如果已注册）。
最后注册	此列显示每个包的当前列出的版本注册的日期和时间。
注册人	此栏显示注册每个包当前列出的版本的人的用户名。
导入	单击包名并单击此按钮开始将包单独或包及其相关结构导入您的模型。 您可以通过右键单击包名并选择 从注册表导入”菜单选项来执行相同的操作。 如果 Registry 中的包已经存在于您的模型中，则将其删除并由此导入替换。 为一个： ● '学习中心图书馆'储存，'下载图书馆'对话框显示 ● '参考库'储存，'导入参考对话框显示 ● '源代码库'储存，'另存为'对话框显示
与包内模型比较	如果您之前已经将注册表中的包导入到您的模型中，您可以在 注册表浏览器”选项卡中右键单击包名并选择此选项来比较导入的包和注册表版本，并显示任何差异。 系统自动从浏览器窗口中选择模型包。

在项目中查找浏览器	如果您之前已经从注册表中导入了一个包到您的模型中，您可以在注册表浏览器中右键单击包名并选择此选项以在浏览器窗口中突出显示相应的包。

注记

- 注册表浏览器上可用的其他一些选项用于在注册表中设置资产
- 如果储存器受密码保护，当您选择对数据执行操作时，会显示输入密码的提示；在这种情况下，您需要 只读"密码来处理存储中的储存，并使用 全部访问"密码来更改存储中的储存
- 对于 学习中心图书馆"、 参考数据库"或 源代码库"类型， 注册表浏览器"选项卡将为储存- 这些类型的储存将在 储存文件"选项卡中提供可重用资产服务视图

资产属性

当您在 注册表浏览器”选项卡中选择存储和包时，储存Asset Service 视图下半部分的前四个选项卡将使用包中的信息进行更新。 资产属性”选项卡是所选包本身的属性的只读视图。

访问

使用此处概述的方法之一打开可重用资产服务窗口。

选择一个包，然后单击 资产属性”选项卡以显示该包的属性。

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets

审阅包属性

字段	细节
包	显示所选包的名称。
GUID	显示包的全局唯一标识符。
版本	显示包的版本参考（例如1 . 1或 Beta ）。
作者	显示创建包的人（包作者）的用户 ID。
已创建	显示在注册表中创建（即注册）所选包版本的日期和时间。
修改的	显示上次在注册表中修改（即重新注册）所选包版本的日期和时间。
注释	显示在存储库中注册时针对该包记录的任何储存。
注记	显示在储库中登记时对包记录的注记储存

注记

- 对于 学习中心图书馆”、 参考数据库”和 源代码库”类型的存储， 资产属性”选项卡将为储存

包内容

当您在 注册表浏览器”中选择存储和包时，储存Asset Service 视图下半部分的前四个选项卡将使用包中的信息进行更新。 内容”选项卡列出了所选包中包含的图表和元素（包括子包），分别列出了两种类型的object 。您可以将列中的信息组织成字母顺序或反字母顺序以便于参考，并使用过滤器栏过滤显示以仅显示具有包含特定字符或数字的值的项目。

访问

使用此处概述的方法之一打开可重用资产服务窗口。

选择一个包，然后单击 内容”选项卡，以显示该包的内容。

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets

审阅包Contents

选项	细节
内容类型	单击此按钮可在首先列出包图和首先列出包元素之间切换。
切换过滤器栏	右键单击列标题并选择此选项以在显示屏上显示或隐藏过滤器栏。
<过滤栏字段>	类型在适当的字符中仅列出在相应列的值中具有该string的元素和图表。
内容类型：图表 内容类型：元素	这些是此选项卡中列出的两种object的标题。 单击相应的扩展框以隐藏或显示标题下的图表或元素列表。
名称	显示包中可用的元素或图表的名称。
类型	显示元素或图的类型，例如用例或用例图。
GUID	显示元素或图表的全局唯一标识符。
内容类型	显示项目的object类型 -元素或图表。
在项目中查找浏览器	右键单击元素或图表线并选择此选项以查看元素或图表是否也存在于您的模型中，如果存在，则在浏览器窗口中突出显示它。
视图图表	右键单击图表名称并选择此选项以在带标签的框架内显示图表，作为单独窗口中的图像。图像以模型的默认缩放级别显示。 或者，要查看图表，请双击图表名称。

注记

- 对于 学习中心图书馆”、 参考数据库”或 源代码库”类型的存储， 内容”选项卡将为储存

包依赖项

在可重用资产服务注册表中作为资产持有A包可能包含与其他包中的对象有关系的元素和图表。包含这些 外部”对象的包也将被添加到注册表中以支持第一个包，并将与其他（不相关的）包一起列在 注册表浏览器”选项卡中。您可以通过查看 依赖项”选项卡来确定 注册表浏览器”选项卡中选定的包是否具有指向注册表中其他包的链接，以及它们是什么。

如果包A 中的这些结构（或其标记值）中的A引用了包B中的元素，则包A依赖于包B ：

- 元素
- 属性
- 操作
- 操作参数
- 图表
- 连接器

访问

使用此处概述的方法之一打开可重用资产服务窗口。

选择一个包，然后单击 依赖项”选项卡，以显示该包的依赖项列表。

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets

选择包依赖项

选项	细节
包	显示相关包的名称。
版本	显示具有所选包链接的相关包的最新注册版本。
GUID	显示相关包的全局唯一标识符。
在项目中查找浏览器	右键单击 包”行并选择此选项以查看该包是否也存在于您的模型中，如果存在，则在浏览器窗口中突出显示它。

注记

- 如果一个包依赖于另一个包，而第二个包本身依赖于另一个包，则第二个和第三个包都显示在 依赖关系”选项卡中
- 对于 学习中心图书馆”、 参考数据库”或 源代码库”类型的存储， 依赖项”选项卡将为储存

包技术

注册表中的资产包可能与一项或多项技术相关联，特别是如果该包来自作为UML的扩展或定制开发的模型。您可以通过查看 Reusable Asset Service 视图的 技术"选项卡来检查资产包是否具有任何关联的技术以及它们是什么。

访问

使用此处概述的方法之一打开可重用资产服务窗口。

选择一个包，然后单击 技术"选项卡，显示支持该包所需的技术列表。

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets

审阅技术

选项	细节
名称	显示注册表中记录的技术名称。
版本	显示支持资产包所需的技术版本，可通过注册表获得。
ID	显示技术的唯一标识符。
类型	识别技术是系统提供并内置到Enterprise Architect （例如 BPMN 2.0 或 ArcGIS），还是用户定义的。 A定义的技术可以从外部源引入或由系统内的用户开发。
注册表状态	指示技术文件是否为： ● 可用 -技术文件已在当前储存器中注册，或 ● 不可用： - 该技术文件未在储存器中注册，或 - 该技术是一种内置技术并且已经集成 与您的系统一起使用，或者必须根据许可购买，或者 - 该技术可从 URL 获得并可下载 从那个网址
导入技术	如果您的本地系统没有可用技术之一，您可以从注册表中快速导入它。 1. 右键单击技术名称并选择 导入技术"选项。 2. 将显示A提示以确认导入到您的系统；单击是按钮。 3. 将显示A消息以确认该技术已被导入；点击确定按钮。 您可能必须重新启动Enterprise Architect才能激活该技术。 其它远程技术之外，您不能导入标记为 不可用"的技术。您可以从其 URL 站点导入远程技术。

注记

- 作为导入资产包过程的一部分，您还可以从注册表导入可用技术
- 如果储存器受密码保护，在您确认要导入技术后，会显示输入密码的提示（可以是仅读密码或完全访问密码）；没有这个密码你不能导入技术
- 对于 学习中心图书馆”、 参考数据库”或 源代码库”类型的存储， 技术”选项卡将为储存

储存文件

储存Asset Service 视图的 存储文件”选项卡仅列出已上传到指定储存的文件。这些文件可以是任何类型，从连接到注册表的任何系统上的任何目录上传。通常，它们是提供模型结构标准、指南或设计信息的文档或图形文件。该选项卡显示文件名和扩展名，以及对文件性质或用途的注释。

保存在注册表中的文件被压缩，因此要查看您将它们下载到本地系统的内容。

访问

使用此处概述的方法之一打开可重用资产服务窗口。

选择一个包，然后单击 储存文件”选项卡以显示与该包关联的文件列表，这些文件可供下载。

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets

模型包类型储存中的审阅文件

在 储存文件”选项卡上，针对您感兴趣的每个文件检查 评论”字段。

要查看文件的内容，请右键单击文件名并选择 从注册表导入”选项。将显示 另存为”浏览器，您可以通过该浏览器选择要将文件复制到的目录。

单击打开按钮。该文件被复制到选定的位置，您可以从中打开它。

注记

- 如果储存器受密码保护，系统会提示您在开始从储存器导入文件之前输入密码；在这种情况下，您需要 仅仅读”或 完全访问”密码

添加审阅评论

对于存储中的任何模型包，您可以在储存的任何方面添加单独的审阅包。这些评论提供了关于包的永久记录——一旦它们被保存，它们就不能被编辑或删除。每条评论都归属于输入它的用户的 ID，并带有日期戳。

请注记，对于学习中心图书馆储存、参考数据库存储和源代码库储存，存在 "审阅选项"储存；但是，选项卡和面板被禁用，并且无法为这些存储类型输入审阅评论

访问

使用此处概述的方法之一打开可重用资产服务窗口。

选择一个注册表、模型储存和包，然后单击 "审阅"选项卡以显示与包关联的评论列表，以及用于输入更多评论的面板。

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets

行动

行动	描述
审阅Existing Comments	如果评论看起来比 "审阅"选项卡中显示的要长，请单击它。全文显示在下方面板的 "评论"字段中。
添加新注解	单击新建按钮并开始在 "评论"字段中输入您对包的评论。您可以在键入时删除和编辑文本。 写完评论后，单击 "保存"按钮。您的评论（前面有您的用户 ID 和当前日期）显示在 "审阅"面板中。 保存评论后，您将无法编辑或删除它。

将资产与模型进行比较

如果您正在根据标准结构在模型中开发包，或使用可重用资产服务中的通用元素，您可以通过在资产之间进行比较来检查您的模型是否符合标准或包含对通用元素的任何更改包和你的模型。

访问

使用此处概述的方法之一打开 Reusable Asset Service 视图。

选择一个包，然后右键单击该包并选择 ‘与模型中的包比较”。

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets

比较资产包和模型

将显示A提示以确认比较。单击是按钮。

基线显示，在元素包中显示模型和注册管理机构包之间的差异已检测到的基线。

标准基线匹配的所有功能，包括 ‘回滚”差异的能力，以便在注册表中模型元素或包。

注记

- 如果储存器受密码保护，系统会提示您输入密码，然后再开始比较储存和模型中的信息；在这种情况下，您需要仅仅读或完全访问密码

注册资产

在 Reusable Asset Service Registry 中设置好存储后，您可以在其中注册资产。资产包括：

- 您的模型的建模结构包，显示在浏览器窗口中；这些包可以包括图表和从属包
- 任何包含主要资产包所依赖的模型组件的包
- 您在开发资产包时使用的任何MDG 技术，并且您决定在资产包中注册
- 您希望向您的企业社区提供的任何文本或图形文件；这些文件在添加到储存器之前会被压缩

您将前三个项目注册在一起。您可以在同一过程中将文件注册到储存器中，也可以单独注册。

你可以注册同一个包的不同版本。如果在同一版本引用下注册一个已经存在于 Registry 中的包，并且存储有 储存"状态，则现有版本将被覆盖。如果您使用不同的版本号或参考注册同一个包，则它是单独注册的，用户可以从注册表访问该包的两个版本。

学习中心图书馆"、 参考数据库"和 源代码库"类型的存储不能包含建模结构包- 它们只能包含库文件，这些文件将出现在 储存文件"选项卡中。库A是：

- 包含企业架构师专用学习中心文件A压缩文件，用于 学习中心图书馆"储存类型
- 包含企业架构师特定参考数据 XML 文件的 XML 文件，用于 参考数据库"储存类型
- 包含 源代码库"储存的源代码文件A压缩文件

注册后，库文件将在储存Asset Service 视图的 存储文件"选项卡中可用。

访问

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets

储存类型

选项	描述
将包和文件注册为资产	注册包树，包括图表以及文件。
注册学习中心图书馆	注册学习中心文件以在其他存储库中使用。
注册参考库	注册当前模型的参考数据库以便在其他存储库中使用。
注册源代码库	注册源代码库的压缩文件以进行分发。

将包和文件注册为资产

在 Reusable Asset Service Registry 中设置存储后，您可以注册在当前模型的浏览器窗口中选择的建模结构包。这些包可以包括图表和从属包，以及文件。

您还可以通过不选择包而仅选择文件来创建纯粹包含文件的资产。请参阅本主题中的将文件注册为资产部分。

将包和文件注册为资产

节	行动
1	在 Reusable Asset Service 视图中，选择适当的 Registry 和储存。
2	在浏览器窗口中，单击包以注册为资产。
3	在 注册表浏览器”选项卡上，单击 注册”按钮。 如果储存器受密码保护，则会显示一个提示，提示您输入 完全访问”密码。类型此密码并单击确定按钮。
4	将显示 注册包”对话框，其中显示： ● 储存器的名称和类型 ● 所选包的名称和状态（此时状态为 待定”） ● 所选包的名称、 GUID和当前版本；如有必要，您可以键入不同的版本号或文本string 如果注册表中已有包的版本，并且储存有 草稿”状态，您可以： ● 用该版本的更新覆盖已注册的包，或 ● 将更新后的包添加为不同版本号下的另一个 Asset；在这种情况下， 包Register”面板会显示最新版本 Asset包的版本号、注册日期和评论 如果储存器具有 完全”状态，则不能覆盖现有包。在这种情况下，请添加不同版本号下的包。
5	在 评论”字段中输入简短评论，在 注记”字段中输入正在注册的包的详细说明。
6	单击选择依赖项按钮并解析包的依赖项。 在此过程结束时，所选包的状态为'Ready'（用于注册）。
7	此时，您还可以将文件注册为储存的资产。表第 4节，将文件注册为资产。 但是，如果您愿意，可以按照与注册包分开的完成过程。
8	点击注册按钮。 将显示A提示以确认注册包。单击是按钮。 如果注册表中已经存在相同版本的所选包（如果储存是 草稿”），则会显示一个提示以确认覆盖它。单击是按钮。 将显示A进度对话框。如果包没有任何关联的MDG 技术，则会显示一条消息，确认包注册已完成。转到步骤 10。
9	如果包有一项或多项相关的MDG 技术，则会显示 注册MDG 技术”对话框，列出该技术并提示您注册（确定）或忽略所有这些技术。 如果您想注册一些技术而不注册其他技术，请单击您不想注册的技术，然后依次单击每个技术的 删除”按钮。

	单击确定按钮或忽略按钮。 将显示A消息，确认包和技术注册已完成。 注记： • 如果远程技术被从注册中删除（即该技术未与包一起注册），则注册包将在其 URL 处引用该技术 当从 Registry 导入包时，系统会从其 URL 导入该远程技术（如果远程技术在导入模型中不可用） • 如果远程技术与被注册的包一起注册，系统将在注册表中存储该技术文件的副本 从 Registry 导入包时，系统会导入 Registry 中存储的技术，不会从其 URL 导入（如果导入模型中没有远程技术）
10	点击确定按钮。 '注册表浏览器' 选项卡将更新为新添加的包和任何依赖包的详细信息。您可以在 Reusable Asset Service 视图下半部分的选项卡上审阅详细信息。

将文件注册为资产

节	行动
1	在 Reusable Asset Service 视图中，选择适当的 Registry 和储存。
2	在 注册表浏览器”选项卡上，单击 注册”按钮。 如果储存器受密码保护，则会显示一个提示，提示您输入 完全访问”密码。类型此密码并单击确定按钮。 将显示 注册包”对话框。
3	如果 要注册的包”面板中列出了任何包，并且您不想重新注册它们，请清除每个包名称对应的复选框。
4	单击附加文件按钮。 将显示 选择附加文件”对话框。
5	单击添加按钮。 A显示 选择”屏幕，您可以在该屏幕上浏览并单击所需文件。在此浏览器上一次只能选择一个文件。
6	单击打开按钮。 将显示 添加注解”对话框。
7	类型对注册表中文件的性质或用途的简短评论，然后单击确定按钮。 焦点返回到 选择其他文件”对话框，该对话框现在列出了所选文件。
8	对要注册的每个资产文件重复步骤 5-7。 完成后，点击确定按钮。 重新显示 注册包”对话框。
9	点击注册按钮。

	将显示A提示以确认文件的注册。
10	单击是按钮。 注册文件时会A 进度”对话框，随后会显示一条消息，确认（包和）文件注册已完成。
11	单击确定按钮以清除消息，并返回聚焦到 Reusable Asset Service 视图。 您可以在视图下半部分的 储存文件”选项卡上审阅文件。

注册学习中心图书馆

这是注册学习中心图书馆文件的步骤。这个储存只能用Library文件填充，不能用Asset包填充。

注册学习中心图书馆

节	行动
1	在 Reusable Asset Service 视图中，选择适当的注册表和 学习中心图书馆”储存。
2	在 注册表浏览器”选项卡上，单击 注册”按钮。 如果储存器受密码保护，则会显示一个提示，提示您输入 完全访问”密码。类型此密码并单击确定按钮。
3	将显示 注册学习中心图书馆”对话框。 单击 文件”字段旁边的 按钮并选择库文件。 类型在 评论”字段中对正在注册的库的简短评论。
4	点击注册按钮。 将显示A提示以确认注册库文件。单击是按钮。 如果注册表中已经存在相同的库文件，则会显示一个提示以确认覆盖它。单击是按钮。 将显示A进度对话框，然后显示一条消息，确认库注册已完成。
5	点击确定按钮。 可重用资产服务器视图下半部分的 储存文件”选项卡已更新为新添加的库文件。

注册参考库

当您设置完成项目并使用完全定义的参考数据时，可以通过设置可以导入另一个存储库的资产来通过 RAS 传输参考数据。导出的数据包括项目中所选数据类型的所有实例；例如，所有定义的基数值，或所有文档样式模板。

进程

节	行动
1	在 Reusable Asset Service 视图中，选择适当的注册表和 参考数据库"储存。
2	在 注册表浏览器"选项卡上，单击 注册"按钮。 如果储存器受密码保护，则会显示一个提示，提示您输入 完全访问"密码。类型此密码并单击确定按钮。
3	将显示 注册参考数据库"对话框。 按 文件"字段旁边的…按钮并选择： • 从文件系统——从文件系统中选择一个现有的参考XML 文件 • 从模型– 打开 导出参考"对话框，用于选择类别，一旦单击 注册"按钮并在 参考数据文件名称"对话框中输入名称，这些类别将注册为参考数据库 类型在 评论"字段中注册的库的简短评论。
4	点击注册按钮。 将显示A提示以确认注册库文件。单击是按钮。 如果注册表中已经存在相同的库文件，则会显示一个提示以确认覆盖它。单击是按钮。 将显示A进度对话框，然后显示一条消息，确认库注册已完成。
5	点击确定按钮。 可重用资产服务器视图下半部分的 储存文件"选项卡已更新为新添加的库文件。

注册源代码库

这些步骤轮廓注册源代码库的过程。

进程

节	行动
1	在 Reusable Asset Service 视图中，选择适当的 Registry 和 源代码库”储存。
2	在 注册表浏览器”选项卡上，单击 注册”按钮。 如果储存器受密码保护，则会显示一个提示，提示您输入 完全访问”密码。类型此密码并单击确定按钮。
3	将显示 注册源代码库”对话框。 按 文件”字段旁边的 按钮选择库文件。 类型在 评论”字段中正在注册的图书馆的简短评论。
4	点击注册按钮。 将显示A提示以确认注册库文件。单击是按钮。 如果注册表中已存在相同的库文件，则会显示一个提示以确认覆盖它。单击是按钮。 将显示A进度对话框，然后显示确认库注册已完成的消息。
5	点击确定按钮。 可重用资产服务器视图下半部分的 储存文件”选项卡已更新为新添加的库文件。

选择包依赖项

当您在 Reusable Asset Service 中注册一个包时，系统会检查该包是否依赖于任何外部内容；也就是说，它是否链接到包含在包中的任何建模组件，而不是它自己的子包。您可以执行三种类型的依赖性检查：

- 完全，如果包A包含任何引用包B中元素的元素，属性，操作，操作参数，图表或连接器（或其标记值），则认为包A依赖于包B
- 规范性，与完全依赖项选择相同，只是它不会将包A任何元素视为包B中的任何元素，该元素作为链接添加到包A中的图表上
- 包Dependency/导入，只有那些是包A的Dependency/包导入连接器目标的包才会被视为包A A依赖包

作为资产注册流程的一个组成部分（特别是在注册包为资产流程的第 6 步）执行此依赖关系检查。检查自动识别，首先是资产包直接需要的包，然后是那些初始包需要的任何包，以此类推，直到所需的包不依赖于任何其他包。

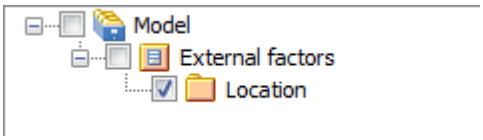
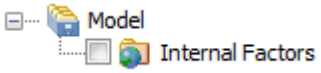
在实践中，这种依赖链可能很短。如果你知道原来的Asset包依赖于另外两个包，其中一个从属于另一个包，你可以进一步简化流程，先选择Parent或Ancestor包，从而避免单独选择两个包的额外步骤.

访问

使用此处概述的方法之一打开 Reusable Asset Service 窗口。

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets : 注册

选择包依赖项

节	行动
1	选择合适的存储库、模型包的版本进行注册，储存提供适当的注释或注记。
2	单击选择依赖项按钮。 如果没有资产包依赖的包，则系统将该包设置为 "Ready"。转到第 6 步。 将显示 选择需要的包：<依赖包名称>"对话框，显示包含资产包所需包的模型层次结构。每个需要的包都有一个选中的复选框。 如果您知道需要的包是另一个需要的包的子代或孙代，请单击 更高"包名称旁边的复选框，以便将子代验证为父代的一部分。在本例中，如果 Asset包同时依赖于外部因素和位置，则单击 外部因素"复选框以将这两个依赖项注册为外部因素。  如果需要的包已经在 Registry 中注册，它会用一个地球图标表示：  在这种情况下，选中 使用注册表中选定包的最新版本（如果可用）"复选框以链接到注册版本。对于此类包，不执行进一步的依赖关系检查，并且在 注册包"对话框中，包的状态设置为 就绪"。

3	点击确定按钮。 注册包"对话框更新以显示初始 资产包状态"为 就绪"，并列出所需包的每个状态为 待定"。
4	再次单击选择依赖项按钮。 如果没有所需的包依赖的包，系统将该包设置为 Ready"，并将聚焦设置在下一个待处理的包上。如果没有更多的待处理包，请转到步骤 6。 如果需要的包依赖于其他包， 选择需要的包：<依赖包名称>"对话框再次显示，显示包含这些包的模型层次结构，每个模型旁边都有一个选中的复选框。与第 2 步一样，如果合适，您可以选择 更高"的包。
5	点击确定按钮。 注册包"对话框更新，将第一个需要的包状态显示为 就绪"，并列出任何进一步需要的包，状态为 待定"。
6	如果链中还有其他需要的包，请重复第 4 步。系统会自动识别它们并列出它们以供验证，如第 5 步。 否则系统将最终需要的包状态设置为 Ready"，您可以继续注册文件和MDG 技术。

注记

- 无法注册状态为'Pending' A包；只有状态为'Ready'的包才能注册
- 如果您确定所需的包之间没有父子关系，您可以通过交替单击选择依赖按钮和确定按钮来快速完成这些步骤，直到包注册列表中的所有包都处于状态
- 系统不允许您注册依赖于其父或祖父包包这种依赖关系会导致资产包被注册两次 - 单独注册和作为父包的一部分 - 造成两个实例之间出现差异的风险

更新资产

随着时间的推移，您可能需要修改注册表的内容。此类更新可包括：

- 注册额外的资产包和文件
- 注册新版本的资产包
- 注册新版本的储存文件
- 注册新库
- 删除资产包
- 删除储存文件
- 删除库
- 更改存储的详细储存
- 删除整个储存以及其中的资产和文件

访问

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets > Registry浏览器

更新任务

任务	细节
注册新的资产包和储存文件	您可以储存将更多资产包和文件添加到存储中。
注册一个新版本的资产包	您注册一个新版本的资产包，就好像它是一个新资产一样。在 注册包"对话框的 当前版本"字段中，键入分配给当前注册资产的不同编号或引用。 只有当储存器具有 草稿"状态时，才能覆盖相同版本号下的现有资产包。如果储存具有 完全"状态，则不能覆盖相同版本号下已有的资产包。要替换当前版本，您必须从存储中删除该储存并重新注册该包。
从存储中删除储存包	单击 注册表浏览器"选项卡中的包名，然后： ● 单击删除按钮或 ● 右键单击并选择 从注册表中删除"菜单选项 无论哪种情况，都会显示一个简短的子菜单，提示您选择删除： ● 仅资产包，或 ● 资产包及其直接或间接依赖的包 当您选择适当的选项时，会显示一个提示以确认删除。 单击是按钮。将显示A消息，确认该包已从注册表中删除，并且该包的名称已从 注册表浏览器"选项卡中删除。 如果储存器受密码保护，系统会在开始删除包之前提示您输入 完全访问"密码。 如果任何已注册的包依赖于被删除的包，系统会在删除每个包之前显示这些

	包的名称并提示确认。
注册一个新版本的储存文件	您注册一个存储文件的新版本，就好像它是一个储存文件名的新文件一样。 只有当储存器具有 草稿"状态时，您才可以覆盖相同文件名下的现有文件。如果储存器具有 完全"状态，则无法覆盖现有文件。要替换当前版本，您必须从储存器中删除该文件并重新注册该文件。
删除储存文件来自储存	在 储存文件"选项卡上，右键单击文件名并选择 从注册表中删除"选项。将显示A提示以确认删除。 单击是按钮。状态消息确认删除，文件A注册表中删除，文件名从 储存消息"选项卡中删除。 如果储存器受密码保护，系统会在开始删除文件之前提示您输入 完全访问"密码。
注册一个新的库文件	您可以储存将更多库文件添加到存储库中。 注册库文件时，文件名和位置将用作文件的唯一标识符。您可以通过注册具有相同名称和来自相同文件系统位置的文件来覆盖注册表中的此库文件。
删除库中的储存	要删除存储中的所有库文件，储存单击 注册表浏览器"选项卡中的删除按钮。 要删除特定的库文件，请右键单击 储存文件"选项卡中的库文件名，然后选择 从注册表中删除"选项。 将显示A提示以确认删除。单击是按钮。状态消息确认删除， A注册表中删除每个库文件，从 储存文件"选项卡中删除每个库文件名。 如果储存器受密码保护，系统会在开始删除库文件之前提示您输入 完全访问"密码。
更改储存详情	此任务与设置注册表相同。请注记，虽然您可以将存储储存为新储存，但不能直接在现有存储之间转移资产。
删除一个储存及其内容	此任务与设置注册表相同。请注记，虽然您可以将存储储存为新储存，但不能直接在现有存储之间转移资产。
刷新注册表浏览器	如果在您打开注册表时可能有其他用户更新了注册表，请单击 可重用资产服务"工具栏中的 图标以刷新您显示的注册表的最新更新。

导入资产导入模型

Reusable Asset Service 提供通用或标准信息和数据，您可以将其导入本地模型。您导入的单元是选定版本的资产包；您还可以选择导入：

- 其它资产包所依赖的其他包，和/或
- 支持充分利用资产包中的模型结构的可用技术

资产包（如果选择，则包含任何需要的包）被导入浏览器窗口中当前选择的模型包，除非该资产包已经存在于项目的其他任何else 。在这种情况下，系统会找到现有的包并用导入的资产包覆盖它。

访问

使用此处概述的方法之一打开 Reusable Asset Service 窗口。

在 注册表浏览器”选项卡上；

- 选择一个资产包并点击导入按钮，或者
- 右键单击资产包并选择 从注册表导入”选项

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets

导入资产包

在选择要导入模型的资产包之前，单击 版本”下拉箭头并选择要导入的包的适当版本。

当您选择将资产包导入您的模型时，将显示一个简短菜单，您可以从中选择导入：

- 包单独或
- 该包及其所依赖的相关包

然后会显示A提示以供您确认导入，并警告您如果模型中已经存在该包，它将被导入覆盖。单击是按钮继续，或单击否按钮取消导入。

如果储存器受密码保护，在您确认导入后，将显示 仅读”或 完全访问”密码的提示；输入这个并点击确定按钮。

将显示 从导入导入”对话框，然后确认包或包的导入已完成。点击确定按钮。

如果包取决于技术

如果与包关联的技术已在您的系统上和/或在您的模型中启用，则在显示 从注册表导入”对话框期间， 从注册表导入技术”对话框也会显示。进程对话框如所述。

选项	细节
名称	显示注册表中记录的技术名称。 默认情况下选中每个名称的复选框。如果您想导入一种技术而不是另一种技术，请取消选中要忽略的技术的复选框。
版本	显示支持资产包所需的技术版本，可通过注册表获得。
注册表状态	指示技术文件是否为：

	• 可用 -技术文件已在当前储存器中注册，或 • 不可用 - 由于以下原因之一： - 该技术文件未在储存器中注册，或 - 该技术是一种内置技术，并且已经与您的系统集成，或者必须在许可下购买，或 - 该技术可从 URL 获得，并可从该 URL 下载
状态模型	指示该技术是否已在您的模型中并已禁用。 （如果该技术在您的模型中并启用，则无需导入它，并且它不会在对话框中列出。）
确定	单击此按钮可在您的系统中导入和/或启用选定的技术或技术。 将显示A状态消息以指示包和技术已被导入并且技术已启用。您可能必须重新启动Enterprise Architect才能使该技术完全生效。 单击确定按钮以清除消息。 在浏览器窗口中，已将包添加到模型中，并带有（如果选择）它所依赖的包。

注记

- 您还可以使用 Reusable Asset Service 视图的 技术”选项卡从依赖于它们的包中单独导入技术
- '学习中心图书馆'、'参考库'和'源代码库'类型的存储不包含任何资产包

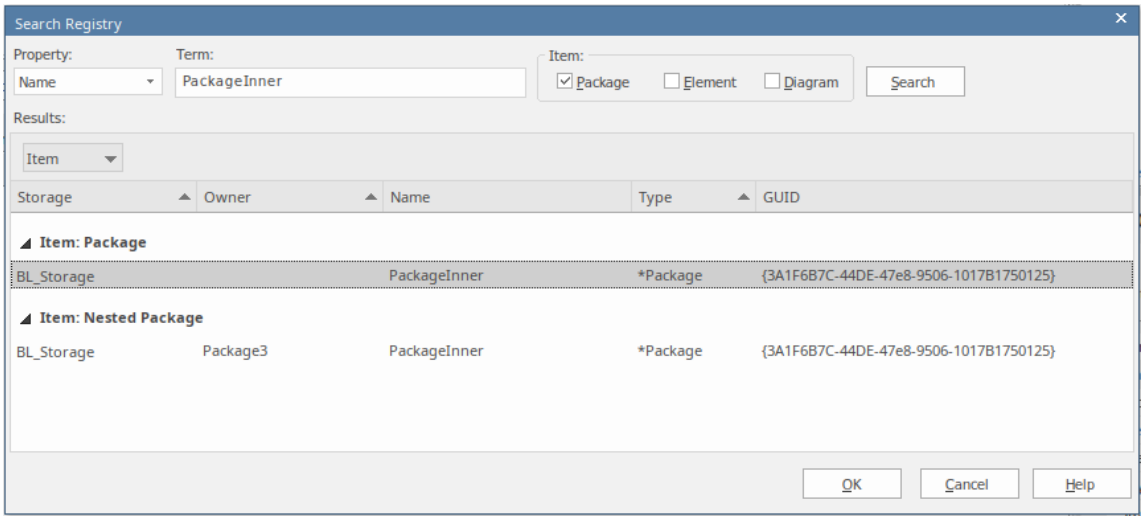
搜索注册表

在 Reusable Asset Service Registry 中设置存储并在其中注册资产包后，您可以搜索 Registry 以使用其名称或全局唯一标识符 (GUID) 来查找包、元素和图表等建模项目。

访问

功能区	发布 >模型交换 > Reusable Assets

资产包内容的搜索注册表

节	行动
1	单击可重用资产服务工具栏中的 图标。 将显示 搜索注册表”对话框。 
2	在 属性”字段中，选择： • ' GUID ' 如果您打算根据其全局唯一标识符在注册表中搜索建模项目 • '名称' 如果您打算根据名称在注册表中搜索建模项目
3	在 团队”字段中，输入建模项目的GUID或名称。 注记该字段的解释是区分大小写的。
4	在 项目”部分，选择要搜索的建模项目；也就是说，包、元素和/或图表。
5	单击 搜索”按钮在注册表中搜索选定的建模项目，并在 结果”部分显示结果（如果有）。
6	结果”部分显示搜索结果，显示以下详细信息： • 储存- 注册表中具有建模项目的储存名称

	• 拥有着——包含建模项目的资产包的名称 • 名称——建模项的名称 • 类型- 建模项的Enterprise Architect类型 • GUID - 建模项目的全局唯一标识符 注记： • 搜索结果将按建模项目分组 • 组嵌套包包所有那些（满足搜索条件并且）属于另一个注册包的包
7	在 结果”部分选择一个条目，然后单击确定按钮打开注册表浏览器中的储存（包含建模项目）并关闭此对话框。 如果储存器受密码保护，系统将提示您输入密码；输入 完全访问”或 仅仅读访问”密码，点击确定按钮查看储存内容。